DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....6
1.6.1 Lokasi Penelitian 6
1.6.2 Waktu Penelitan.....7
1.7 Sistematika Penulisan.....8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 9
2.1.1 Pengertian Sistem 9
2.1.2 Karakteristik Sistem 9
2.1.3 Klasifikasi Sistem.....11
2.2 Konsep Dasar Informasi.....12
2.2.1 Pengertian Informasi.....12
2.2.2 Siklus Informasi 12
2.2.3 Kualitas Informasi 13
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....14
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi.....14
2.3.2 Komponen Sistem Informasi 15
2.4 Pengertian Basis Data (Database) 17
2.4.1 Operasi Dasar Basis Data 17
2.5 Pengertian Penjualan dan Pembelian 18
2.6 *Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian* 19
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 19
2.7 .1 *Netbeans*.....19
2.7 .2 *MySQL* 20
2.7 .3 *XAMPP*.....20

2.7 .4 *iReport*.....21

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 22

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....22

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 23

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....23

3.1.4 Deskripsi Tugas 23

3.2 Metode Penelitian.....25

3.2.1 Desain Penelitian 25

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....25

3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 26

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi).....27

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....27

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 27

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 28

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 32

3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak (*Software*) 33

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....35

3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan.....35

3.3.1.1 *Use Case Diagram* Yang Sedang Berjalan 36

3.3.1.1.1 Defenisi Aktor dan Deskripsi.....36

3.3.1.2 Skenario Diagram 37

3.3.1.2.1 Skenario Diagram Pemesanan Barang.....37

3.3.1.2.2 Skenario Diagram Penerimaan Barang.....38

3.3.1.2.3 Skenario Diagram Retur Barang.....39

3.3.1.2.4 Skenario Diagram Penjualan Barang.....40
3.3.1.3 *Activity Diagram*.....42
3.3.1.3.1 *Activity Diagram* Pemesanan Barang.....42
3.3.1.3.2 *Activity Diagram* Penerimaan Barang.....43
3.3.1.3.3 *Activity Diagram* Retur Barang.....44
3.3.1.3.4 *Activity Diagram* Penjualan Barang.....45
3.3.2. Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem.....47
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....47
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....48
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....48
4.1.3.1 *Use Case Diagram*.....48
a. Definisi aktor dan deskripsinya.....49
b. Definisi use case dan deskripsinya.....50
4.1.3.2 Skenario *use case*.....51
4.1.3.2.1 Skenario *use case* Login.....52
4.1.3.2.2 Skenario *use case* Pemesanan Barang.....53
4.1.3.2.3 Skenario *use case* Penerimaan Barang.....55
4.1.3.2.4 Skenario *use case* Retur Barang.....57
4.1.3.2.5 Skenario *use case* Penjualan Barang.....59
4.1.3.3 *Activity Diagram*.....61
4.1.3.3.1 *Activity Diagram Login* Staff.....61
4.1.3.3.2 *Activity Diagram* Pemesanan Barang.....62

4.1.3.3.3 *Activity Diagram* Penerimaan Barang 63
4.1.3.3.4 *Activity Diagram* Retur Barang 64
4.1.3.3.5 *Activity Diagram* Penjualan Barang 65
4.1.3.4 *Sequence Diagram* Yang Diusulkan 66
4.1.3.4.1 *Sequence Diagram Logi*n Staf 66
4.1.3.4.2 *Sequence Diagram* Pemesanan Barang 67
4.1.3.4.3 *Sequence Diagram* Penerimaan Barang 68
4.1.3.4.4 *Sequence Diagram* Retur Barang 69
4.1.3.4.5 *Sequence Diagram* Penjualan Barang 70
4.1.4. Perancangan Data 71
4.1.4.1 *Class Diagram* 71
4.1.4.2 *Object Diagram*.....72
4.1.4.3. *Component Diagram*.....73
4.1.4.4 *Deployment Diagram*.....73
4.2 Perancangan antar Muka 74
4.2.1 Perancangan Struktur Menu 75
4.2.2 Perancangan *Input* 75
4.2.3 Perancangan *Output*.....86
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....89
4.4 Pengujian 89
4.4.1 Rencana Pengujian.....90
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 91
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....97

4.5 Implementasi 97
4.5.1 Batasan Implementasi 97
4.5.2 Implementasi Prangkat Lunak 98
4.5.3 Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.4 Implementasi Basis Data (Sintak *SQL*) 99
4.5.5 Implementasi Antar Muka 103
4.5.6 Implementasi Instalasi Program 106
4.5.7 Penggunaan Program 110

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 123
5.2 Saran 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN