BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi yang cukup pesat dan dukungan dari perkembangan komunikasi ternyata melahirkan sebuah harapan dan revolusi sebuah teknologi baru. Inovasi yang memanfaatkan teknologi komputer dan menggabungkan teknologi telekomunikasi menghasilkan sebuah teknologi yaitu teknologi internet.

Pada era globalisasi ini, persaingan semakin meningkat. Salah satunya adalah persaingan perdagangan. Pihak yang mampu bersaing akan bertahan pada posisinya, sedangkan pihak yang tidak mampu bersaing akan mengalami kemunduran seiring perubahan waktu. Penjualan sepatu di toko merupakan salah satu perdagangan yang sangat populer pada saat ini. Setiap hari, selalu ada orang-orang yang berdatangan untuk membeli sepatu sesuai keinginan mereka dengan mengikuti perkembangan tren sepatu yang begitu berkembang dengan cepat seperti yang terjadi di VENCEDOR.

VENCEDOR merupakan salah satu toko dari sekian banyak toko sepatu yang ada di Bandung. Tentu saja masing-masing toko harus bersaing untuk menjaga proses penjualan dan pembelian agar tetap stabil. Untuk mempartahankan kualitas produk, diperlukan suatu terobosan baru dalam proses penjualan dan pembelian sepatu tersebut, yaitu dengan membuat sistem informasi pembelian dan penjualan berbasis desktop.

Pada VENCEDOR pengolahan data pembelian barang, pejualan barang, dan retur barang ke *supplier* masih menggunakan media tertulis yaitu menggunakan buku kas, serta tidak efektifnya dalam membuat laporan pembelian dan penjualan barang, maka dari itu dengan adanya sistem informasi berbasis desktop penjual tidak harus lagi melakukan pencatatan pada buku kas, setiap proses pembelian dan penjualan barang akan terkelola dengan baik dengan adanya sistem informasi pembelian dan penjualan ini.

Berdasarkan uraian di atas, VENCEDOR berkeinginan untuk menerapkan sistem penjualan sepatu berbasis web. Oleh karena itu, penulis juga berkeinginan memberikan solusi dengan menuangkannya dalam sebuah skripsi yang berjudul: **" Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Sepatu di VENCEDOR Bandung Berbasis Desktop".**

1.2 Identifkasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, dapat di identifikasikan masalah antara lain :

1. Proses pembelian barang dan penjualan barang masih menggunakan buku kas sehingga belum terkelola dengan baik.
2. Bagian gudang mengalami kesulitan dalam mengelolah data stok barang dan data retur barang ke *supplier*.
3. Kurang Efektifnya dalam pembuatan laporan pembelian barang dan penjualan barang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang ada adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi pembelian dan penjualan barang yang saat ini berjalan di VENCEDOR.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis desktop di VENCEDOR.
3. Bagaimana evaluasi atau pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan barang di VENCEDOR.
4. Bagaimana implementasi pengembangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang di VENCEDOR kedalam program aplikasi pembelian dan penjualan barang.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi pembelian dan penjualan sepatu pada VENCEDOR, agar tercapainya efektifitas dan efisiensi dalam penjualan barang. Berdasarkan masalah yang penulis rumuskan, maka tujuan penelitian ini adalah:

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem informasi pembelian dan penjualan barang yang saat ini berjalan di VENCEDOR.
2. Untuk merancang sistem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis desktop yang akan dibangun di VENCEDOR.
3. Untuk mengetahui analisis dan pengujian sistem informasi pembelian dan penjualan barang yang telah dibuat di VENCEDOR.
4. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan barang di VENCEDOR ke dalam aplikasi pembelian dan penjualan barang.

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian yang dilakukan mempunyai kegunaan bagi beberapa pihak termasuk dalam bidang praktis yaitu sebagai berikut :

a. Pihak VENCEDOR

Mempermudah proses pengolahan dan penyimpanan data kedalam sehingga mengurangi kesalahan dalam proses pembelian dan penjualan barang, serta pelaporan yang telah terstruktur dengan baik.

b. Bagi User (customer)

Memberikan kemudahan bagi user (customer) dalam proses pelayanan dan proses penjualan yang lebih cepat dan efektif.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Dalam bidang akademis, penelitian ini dapat memberikan kegunaan sebagai berikut:

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Sebagai pengembangan ilmu yang diperoleh pada Program Studi Sistem Informasi khususnya dalam Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Sepatu di VENCEDOR Bandung berbasis desktop.

2. Bagi Peneliti Lain

   Dapat menjadi bahan referensi untuk perbaikan atau pengembangan bagi peneliti lainnya yang akan meneliti dibidang / masalah yang sama.

3. Bagi Penulis

   a. Penelitian ini dapat menambah pengetahuan dalam mengembangkan teori dan penerapannya pada dunia praktik, khususnya sistem informasi pembelian dan penjualan barang berbasis desktop.

   b. Untuk memenuhi syarat kelulusan/skripsi Bagi Pengembangan Ilmu.

1.5 Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Adapun pembatasannya meliputi:

1. Hanya dibuat untuk pemesanan barang yang dilakukan saat pemilik VENCEDOR melakukan pemesanan ke *supplier*.
2. Hanya dibuat untuk penerimaan barang yang dilakukan saat bagian gudang menerima barang yang telah dikirim oleh *supplier*.

3. Hanya dibuat untuk retur barang yang dilakukan saat pengembalian barang dari VENCEDOR ke supplier.
4. Hanya dibuat untuk penjualan yang dilakukan secara tunai.
5. Tidak membahas mengenai pengolahan data karyawan.
6. Hanya membahas mengenai laporan penjualan dan pembelian dari VENCEDOR.
7. Sistem informasi ini hanya digunakan untuk VENCEDOR.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1 Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi objek penelitian ini adalah sebagai berikut:

Nama Perusahaan : VENCEDOR

Alamat : Komplek taman melati blok d4 no.5, pasir impun. Bandung.

Telp : 081381630769

1.6.2 Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitiannya adalah:

Tabel 1.2 Waktu Penelitian

KEGIATAN	Bulan																			
	Febuari 2015				Maret 2015				April 2015				Mei 2015				Juni 2015			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Analysis																				
a. Observasi																				
b. Wawancara																				
2. Design																				
a. Mendesain struktur data																				
b. Mendesain asitektur perangkat lunak																				
c. Mendesain representasi interface																				
d. Mendesain algoritma procedural																				
3. Coding																				
a. Pembuatan syntax																				
b. Pembuatan database																				
c. Testing program																				
4. Testing																				
a. Pengenalan program kepada user																				
b. Pengujian program kepada user																				
5. Maintenance																				
a. Perbaikan jika ada eror pada program																				
b. Perbaikan kekurangan baru yang ditemukan pada program																				

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi akan diuraikan menjadi lima bab, diantaranya:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan ruang lingkup permasalahan yang terjadi, terdiri dari latar belakang masalah, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, serta lokasi dan waktu penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi pembelian dan penjualan menggunakan bahasa pemrograman java.

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan mengenai sejarah perusahaan, sistem yang berjalan pada perusahaan, dan kelemahan dari sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan sistem informasi pembelian dan penjualan yang akan dibuat, bagaimana rancangan sistem yang diusulkan, bagaimana pengujian sistem yang diusulkan, dan juga bagaimana implementasi sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini menguraikan kesimpulan dan saran dari hasil analisis penelitian yang dilakukan.