DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK……...i

ABSTRACT……ii

KATA PENGANTAR……...iii

DAFTAR ISI…….……..v

DAFTAR GAMBAR…….……ix

DAFTAR TABEL…….……...…...xiii

DAFTAR SIMBOL……..…...xvi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang..... 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2. Rumusan Masalah..... 4

1.3. Maksud dan Tujuan..... 4

1.3.1. Maksud Penelitian..... 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan Akademik..... 5

1.4.2. Kegunaan Praktis 6

1.5. Batasan Masalah..... 6

1.6. Tempat dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi 10

2.1.1. Definisi Sistem 10

2.1.2. Definisi Informasi 10

2.1.3. Definisi Sistem Informasi 11

2.1.4. Komponen Sistem Informasi 11

2.2. Konsep Dasar Manajemen Kepegawaian 12

2.2.1. Definisi Manajemen 13

2.2.2. Definisi Kepegawaian 13

2.2.3. Definisi Manajemen Kepegawaian 13

2.3. Jaringan Komputer 13

2.3.1. Pengertian Jaringan Komputer 14

2.3.2. Topologi Jaringan 14

2.4. Aplikasi Pendukung 16

2.4.1. Pengantar Oracle 10g 16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 20

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 20

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 21

3.1.3. Struktur Organisasi 21

3.1.4. Deskripsi Tugas 23

3.2. Metode Penelitian 29

3.2.1. Desain Penelitian 30
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 39
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan 40
3.3.2. Use Case Diagram 42
3.3.3. Skenario Uses Case 45
3.3.4. Diagram Activity 50
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan 53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 56
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 57
4.1.3. Perancangan prosedur yang di usulkan 57
4.1.4. Perancangan Data 76
4.2. Perancangan Antar Muka 79
4.2.1. Struktur menu 79
4.2.2. Perancangan *input* 80
4.2.3. Perancangan *Output* 88
4.3. Perancangan Arstitektur Jaringan 92
4.4. Pengujian 92
4.4.1. Rencana pengujian 93

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 93
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 110
4.5. Implementasi 110
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 111
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 111
4.5.3. Implementasi basis data 112
4.5.4. Implementasi antar muka 116
4.5.5. Implementasi instalasi program 127
4.5.6. Penggunaan program 135
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 136
5.2. Saran 136
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN