KOMUNIKASI ANTAR PRIBADI PADA PEMAIN *GAME ONLINE* "*POINT BLANK*" DALAM PEMBENTUKAN "*CLAN*" REMAJA DI BANDUNG BARAT

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Sarjana Pada Program Studi
Ilmu Komunikasi Konsentrasi Jurnalistik

Oleh :

GILANG KANCANA SUHERMAN

NIM : 41807100

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI KONSENTRASI JURNALISTIK
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
B A N D U N G

2 0 1 2