DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi 8

2.2.Android..... 9

2.2.1. Sejarah Android 10
2.2.2. Versi Android 11
2.3. Shalat 16
2.3.1. Tinjauan Perangkat Lunak 16
2.4. Java 16
2.4.1. Karakteristik Java 17
2.5. Android Studio 23
2.6. Adobe Photoshop ..... .24
2.7. Mozilla Firefox ..... .24
2.8. XAMPP 26

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 27
3.1.1. Sejarah Singkat SDN PABAKI III 27
3.1.2. Visi dan Misi Sekolah 28
3.1.3. Struktur Organisasi Sekolah 29
3.1.4. Deskripsi Tugas 29
3.2. Metode Penelitian 31
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1. Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 32
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder (Dokumen) 33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Sistem Yang Berjalan……...40
3.3.1. *Use Case* Sistem Yang Berjalan……...40
3.3.2. *Activity Diagram* Sistem Yang Berjalan……...44

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Sistem 48
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2. Gambaran Umum SistemYang Diusulkan 49
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 49
4.1.3.1. *Use Case* Diagram 49
4.1.3.2. *Activity* Diagram 56
4.1.3.3. *Sequence* Diagram 62
4.1.3.4. *Class* Diagram 67
4.1.3.5. *Component* Diagram 68
4.1.3.6. *Deployment* Diagram 69
4.1.4. Perancangan Antar Muka 70
4.1.4.1. Struktur Menu 70
4.2. Implementasi Dan Pengujian Sistem 73
4.2.1. Implementasi 73
4.2.2. Batasan Implementasi 74
4.2.3. Implementasi Perangkat Keras 74
4.2.4. Implementasi Perangkat Lunak 75
4.2.5. Implementasi Antar Muka 76
4.3. Pengujian 79
4.3.1. Rencana Pengujian 80
4.3.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 80
4.3.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 81

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 82
5.2 Saran 82

DAFTAR PUSTAKA 83

LAMPIRAN ..... .