DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang 1

1.2.Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 6

1.4.Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5.Batasan Masalah 7

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.7.Sistematika Penulisan 10

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem 12

2.2 Informasi 12

2.3 Sistem Informasi 13

2.4 Pengertian Kasus Yang Dianalisis 14

2.4.1 Pengertian Penjualan 15
2.4.2 Jenis-jenis Penjualan 15
2.4.3 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 16
2.5 Arsitektur Aplikasi 16
2.5.1 Pengertian Jaringan Komputer 16
2.5.2 Jenis – Jenis Jaringan Komputer 16
2.5.3 Pengertian *Client Server* 18
2.6 Pengujian Perangkat Lunak 18
2.7.1 Pengujian White Box 18
2.7.2 Pengujian Black Box 19
2.10 Perangkat Lunak Pendukung 19
2.10.1 XAMPP 19
2.10.2 Apache 20
2.10.3 PHP 21
2.10.4 MySQL Datab**ase** 21
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 22
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 22
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 23
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 23
3.1.4. Deskripsi Tugas 24
3.2 Metode Penelitian 25
3.2.1. Desain penelitian 26
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 26
3.2.2.1. Sumber data Primer 26
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 27
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 27
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 28
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 30
3.2.3.4 Pengujian Software 32

3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 33
3.3.1 Analisis Dokumen 33
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 34
3.3.3 Use case Diagram yang sedang berjalan 35
3.3.3.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 35
3.3.2.1 Definisi Use Case dan Deskripsinya yang Berjalan..... 36
3.3.3.2 Skenario Use Case yang Berjalan..... 38
3.4 Activity Diagram yang Berjalan 42
3.4.1 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 45
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1.Perancangan Sistem 46
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 46
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 46
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 47
4.1.3.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan..... 48
4.1.3.2 Skenario Use case 50
4.1.3.3 Activity Diagram..... 55
4.1.3.4 Diagram Sequence 59
4.1.3.5 Perancangan Data..... 63
4.1.3.6 Class Diagram 63
4.1.3.7 Object Diagram 65
4.1.3.8 Deployment Diagram 65
4.2 Perancangan Antar Muka 65
4.2.1 Struktur Menu 67
4.2.2 Struktur Menu 68
4.2.3 Perancangan Output 78
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan..... 80
4.4 Pengujian..... 81
4.4.1 Rencana Pengujian 82
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 82
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 85

4.5 Implementasi 86
4.5.1 Implementasi perangkat lunak 86
4.5.2 Implementasi perangkat keras 87
4.5.3 Implementasi basis data 87
4.5.4 Implementasi antar muka 94
4.5.4.1 Implementasi Halaman Utama 95
4.5.4.2 Implementasi Halaman *Member/Pelanggan* 95
4.5.4.3 Implementasi Halaman *Admin* 96
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 97
4.5.6 Penggunaan program 102
4.5.6.1 Form Pendaftaran Pelanggan 103
4.5.6.2 Form *Login* Pelanggan 106
4.5.6.3 Halaman Utama web 104
4.5.6.4 Halaman detail barang 104
4.5.6.5 Halaman detail keranjang 105
4.5.6.7 Halaman Daftar Order 105
4.5.6.8 Halaman Detail Order 106
4.5.6.9 Halaman Pembayaran 106
4.5.6.10 Penerimaan Paket 107
4.5.6.11 Halaman Retur 108

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1Kesimpulan 110
5.2Saran 111