BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem ditujukan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang dikembangkan atau sistem baru kepada pemakai (*konsumen*), pihak supplier dan semua *stake holder* yang berkepentingan.Perancangan sistem ini menyangkut estimasi dari kebutuhan-kebutuhan fisik, tenaga kerja dan dana yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem serta untuk mendukung operasinya setelah diterapkan. Perancangan sistem dapat diartikan sebagai berikut:

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan system
2. Pendefinisian atas kebutuhan-kebutuhan fungsional
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi
4. Menggambarkan sistem yang akan dibentuk, berupa penggambaran perencanaan, pembuatan sketsa, pengaturan dari beberapa elemen terpisah ke dalam satu-kesatuan yang utuh berfungsi.
5. Konfigurasi komponen *software* dan *hardware* sistem.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem memiliki dua tujuan utama, yaitu:

1. Untuk memenuhi kebutuhan sistem yang dibutuhkan

2. Untuk memberikan gambaran yang jelas dan rancang bangun yang lengkap kepada *programmer.*

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Gambaran umum dari sistem yang diusulkan adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada pemakai mengenai sistem informasi yang baru, perancangan sistem secara umum juga sudah dapat mewakili ngenai komponen sistem informasi yang akan di desain. Penentuan persyaratan sistem dilakukan agar arah perancangan sistem dapat terarah pada sasaran, oleh sebab itu sistem yang dirancang harus memenuhi batasan sistem dimana perancangan sistem ini merupakan kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun. Implementasi menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk, pada tahap perancangan sistem informasi dirancang dengan tujuan sebagai alat komunikasi antara pemakai (konsumen) dengan pembuat program guna mendapatkan sistem aplikasi yang sesuai dengan apa yang dibutuhkan.

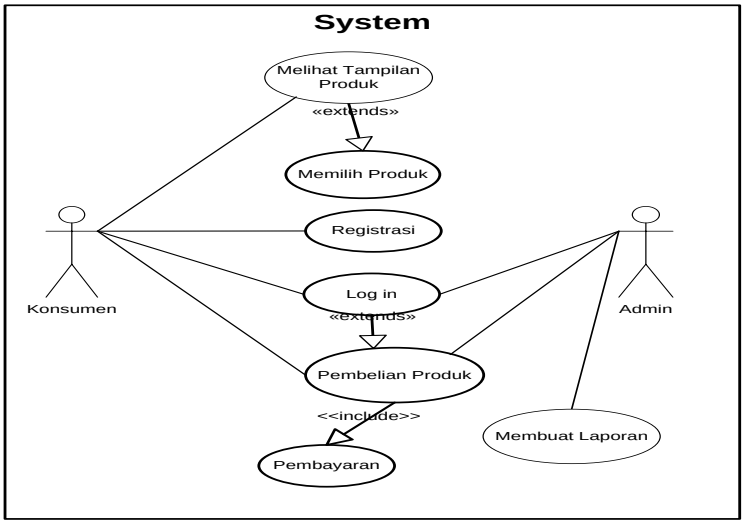
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan akan berorientasi objek dengan menggunakan notasi *UML* yang berfungsi sebagai perancangan, dokumentasi dan visualisasi.

4.1.3.1 Use Case Diagram

Use Case adalah gambaran fungsionalitas dari suatu system, sehingga pengguna system paham dan mengerti mengenai kegunaan system yang akan dibangun. Aktor-aktor yang melakukan prosedur dalam sistem dan respon yang

ditanggapi oleh sistem terhadap prosedur yang dilakukan oleh aktor dijelaskan dalam skenario *Use Case* yang diusulkan di Ju-Sep Collections berikut ini, yaitu :



Gambar 4.1 *Use Case* Diagram Penjualan di Ju-Sep Collections yang Diusulkan

4.1.3.2 Skenario *Use Case*

Skenario *Use Case* digunakan untuk memudahkan dalam menganalisa skenario yang akan kita gunakan pada fase-fase selanjutnya dengan melakukan penilaian terhadap skenario tersebut.

1. Skenario *Use Case* Melihat Produk

Tabel 4.1 Skenario *Use Case* Melihat Tampilan Produk

Identifikasi	
Nomor	1
NamaUse Case	Melihat Tampilan Produk
Tujuan	Untuk melihat Produk yang akan dibeli

Deskripsi	
Aktor	Konsumen
Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik Menu Utama
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Masuk ke halaman utama Web	
	2. Menampilkan Halaman utama
3. Memilih Menu Produk	
	4. Menampilkan Produk dan stock yang tersedia
5. Klik produk	
	6. Menampilkan harga, ukuran, Warna dan stock Produk
	7. Menampilkan Link ke menu cara belanja.
Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

2. Skenario *Use Case* Proses Registrasi

Tabel 4.2 Skenario *Use Case* Proses Registrasi

Identifikasi	
Nomor	2

NamaUse Case	Registrasi
Tujuan	Untuk Menjadi Member sebagai syarat untuk bisa melakukan pembelian produk
Deskripsi	
Aktor	Konsumen
Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik Menu Cara Belanja
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
	1. Menampilkan Form pendaftaran akun Member
2. Input Nama, Alamat, No HP/Telp, Alamat E-mail	
	3. Verifikasi data input
	4. Menampilkan form user name dan Password default
Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

3. Skenario *Use Case* untuk Log in

Tabel 4.3 Skenario *Use Case* Log in

Identifikasi	
Nomor	3
NamaUse Case	Lo gin
Tujuan	Member Melakukan Log in ke Sistem
Deskripsi	
Aktor	Konsumen
Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik menu Log in
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
	1. Menampilkan Menu Login
2. Input User name dan Password	
	3. Verifikasi Input user name dan Password
	4.Menampilkan Ganti user name dan password
	5. Menampilkan Form Registrasi

Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

4. Skenario *Use Case* untuk Pembelian Produk

Tabel 4.4 Skenario *Use Case* Pembelian Produk

Identifikasi	
Nomor	4
NamaUse Case	Pembelian Produk
Tujuan	Member Melakukan Pembelian produk
Deskripsi	
Aktor	Konsumen
Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik Cara Belanja
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
	1. Menampilkan Daftar Produk
2. Klik Daftar Produk	
	3. Menampilkan Informasi Harga, Ukuran, Warna dan jumlah stock Produk
3. Memilih Ukuran, Warna dan Jumlah Produk	

	4. Menampilkan Alamat Tujuan Pengiriman
5. Input Alamat Alamat Tujuan Pengiriman	
	6. Menampilkan Cara Pembayaran
7. Input Konfirmasi Pembayaran	
	8. Memeriksa kelengkapan data pemesanan produk.
	9. Menyimpan data konfirmasi pembayaran pemesanan
Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

5. Skenario *Use Case* untuk Pengelolaan Data Transaksi Produk

Tabel 4.5 Skenario *Use Case* Pengelolaan Data Transaksi Produk

Identifikasi	
Nomor	5
NamaUse Case	Login Akun Admin
Tujuan	Melakukan Pengelolaan Data Transaksi pembelian produk
Deskripsi	
Aktor	Admin

Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik Login Admin
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
	1. Menampilkan Form pendaftaran akun Admin
2. Input Nama, Alamat E-mail	
	3. Verifikasi data input
	4. Menampilkan form user name dan Password default
5. Klik menu Login	
	6. Menampilkan Menu Login
7. Input User name dan Password	
	8. Verifikasi Input user name dan Password
	9.Menampilkan Ganti user name dan password
10. Membuka halaman konfirmasi dan memeriksa daftar konfirmasi pemesanan produk.	
11.Mengesahkan konfirmasi	

pemesanan produk.	
	1. menyimpan data Pengesahan konfirmasi pembayaran pemesanan
Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

6. Skenario *Use Case* untuk Pembuatan Laporan

Tabel 4.6 Skenario *Use* Laporan

Identifikasi	
Nomor	6
NamaUse Case	Login Akun Admin
Tujuan	Melakukan Pembuatan Laporan Transaksi produk
Deskripsi	
Aktor	Admin
Skenario Utama	
Kondisi awal	Klik Login Admin
Aksi Aktor	**Reaksi Sistem**
1. Klik menu Login	
	2. Menampilkan Menu Login

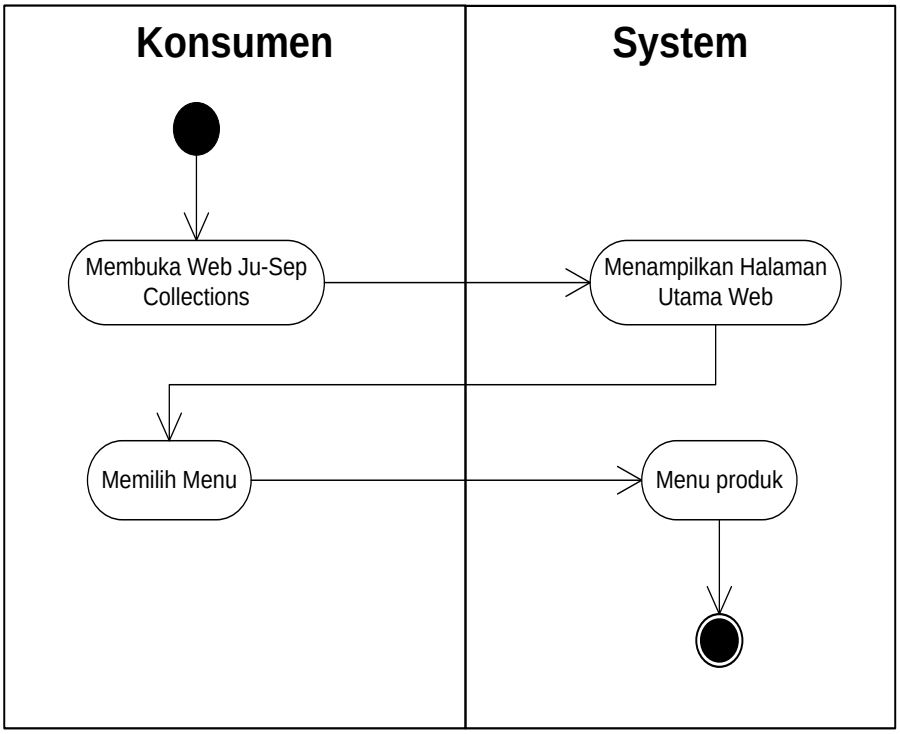
3. Input User name dan Password	
	4. Verifikasi Input user name dan Password
5. Pilih Menu Laporan	
	6. Menampilkan Form Menu Laporan
7. Input Laporan	
	8. Menampilkan Laporan pertanggal/ periode
8. Melakukan print out	
	9. Print out
Kondisi Akhir	Sistem sudah dapat dijalankan

4.1.3.3 *Activity Diagram*

Activity Diagram berikut ini memperlihatkan secara rinci aliran data secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data mengalir. Konsumen masuk pada webdan melihat informasi sekilas tentangJu-Sep *Collections*, pada halaman utama web,Konsumen baru diharuskan untuk login terlebih dahulu jika ingin membeli produk, jika Konsumen tidak terdaftar maka Konsumen diharuskan untuk mengisi daftar member terlebih dahulu yang telah disediakan oleh sistem.

1. *Activity Diagram* Pemilihan Menu

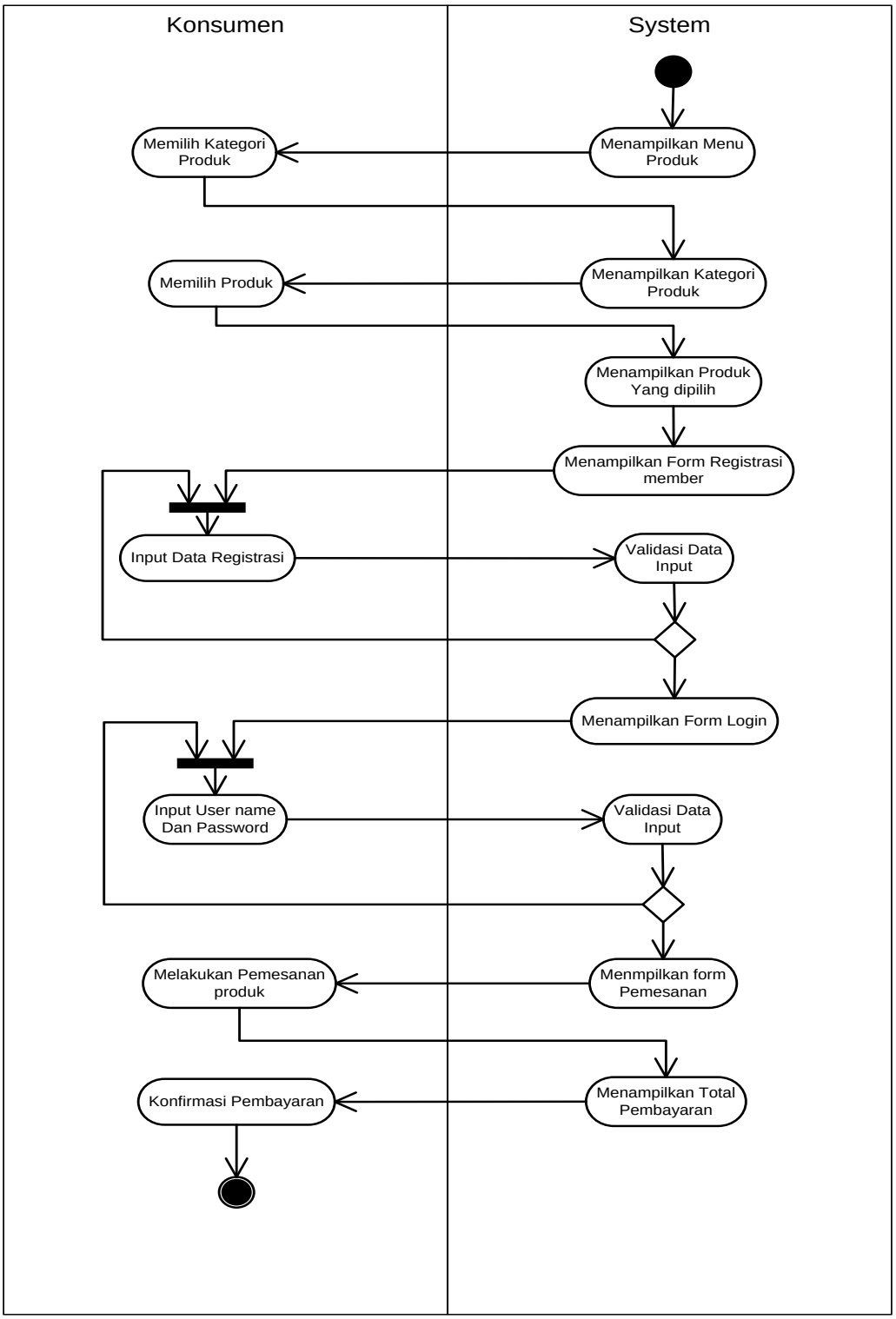
Activity Diagram pada Pemilihan menu produk dilakukan agar konsumen bisa masuk ke webJu-Sep *Collections* dan bisa melihat fasilitas menu produk untuk melakukantransaksi pembelian produk selanjutnya.



Gambar 4.2 *Activity Diagram* MenuWeb di Ju-Sep Collections yang diusulkan

2. *Activity Diagram* Transaksi Produk

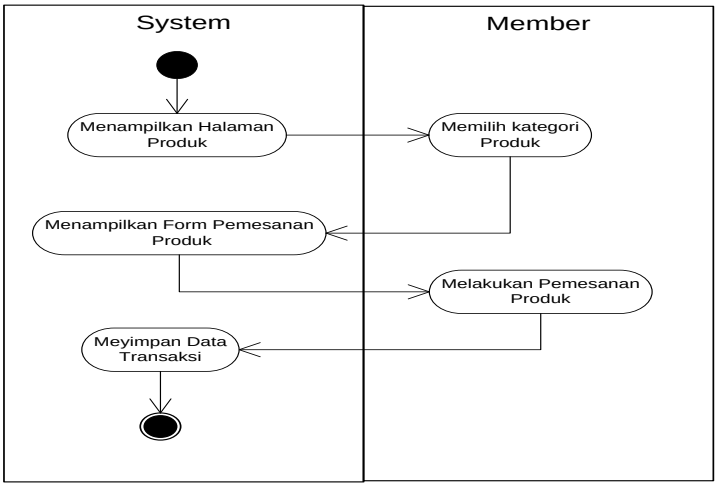
Activity Diagram pada transaksi produk dilakukan agarkonsumen bisa melakukan transaksi pembelian produkdi web*Ju-Sep Collections*,dimana konsumen harus melakukan pendaftaran sebelumnya sampai dengan tahap konfirmasi pembayaran untuk melakukantransaksi pembelian produk.



Gambar 4.3 *Activity Diagram* Transaksi Produk secara *Online* yang diusulkan

3. *Activity Diagram* Pemesanan Produk

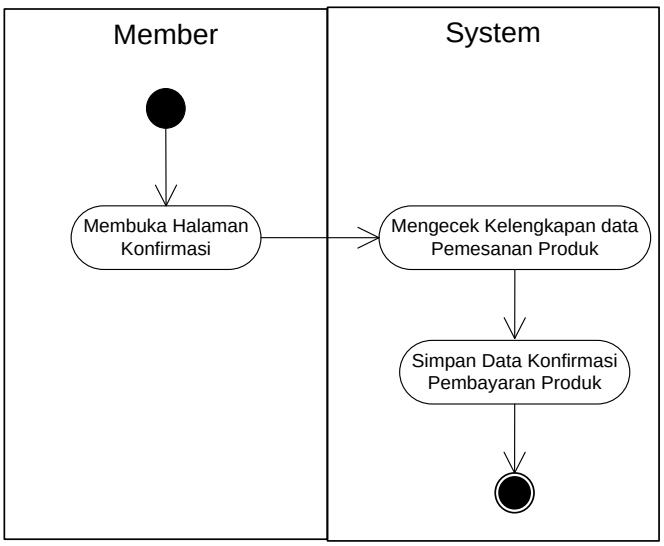
Activity Diagram pada Pemesanan Produk dilakukan member untuk melakukan pemesanan Produk di Ju-Sep *Collections*.



Gambar 4.4 *Activity Diagram* Pemesanan Produk

4. *Activity Diagram*Konfirmasi Pembayaran Member

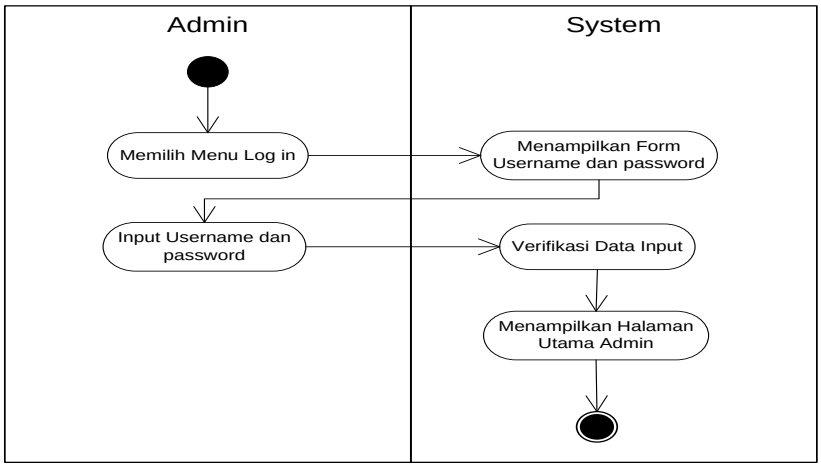
Activity Diagram pada Konfirmasi Pembayaran member dilakukan untuk melakukan verifikasi pembayaran pemesanan produk di Ju-Sep *Collections*



Gambar 4.5 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran Member

5. *Activity Diagram* Login akun Admin

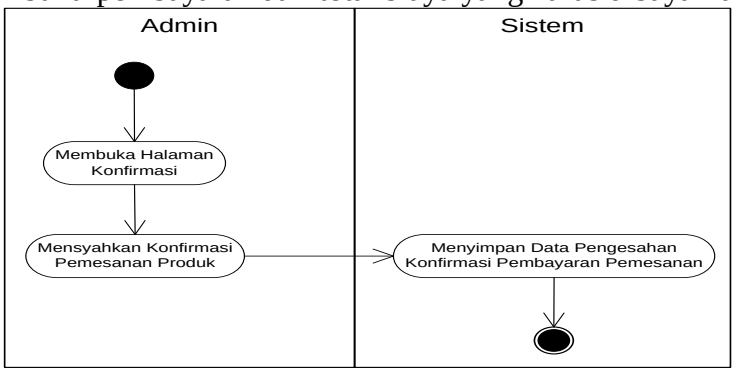
Activity Diagram pada Login Akun Admin dilakukan Admin untuk masuk ke halaman utama Admin di aplikasi web Ju-Sep *Collections*.



Gambar 4.6 *Activity Diagram* Login Akun Admin

6. *Activity Diagram* Konfirmasi Pengesahan Pembayaran

Activity Diagram pada konfirmasi pengesahan pembayaran berupa pengesahan transaksi yang dilakukan admin setelah member melakukan pembayaran dan menginformasikan telah melakukan pembayaran dengan mengirimkan bukti pembayaran dari total biaya yang harus dibayarkan.



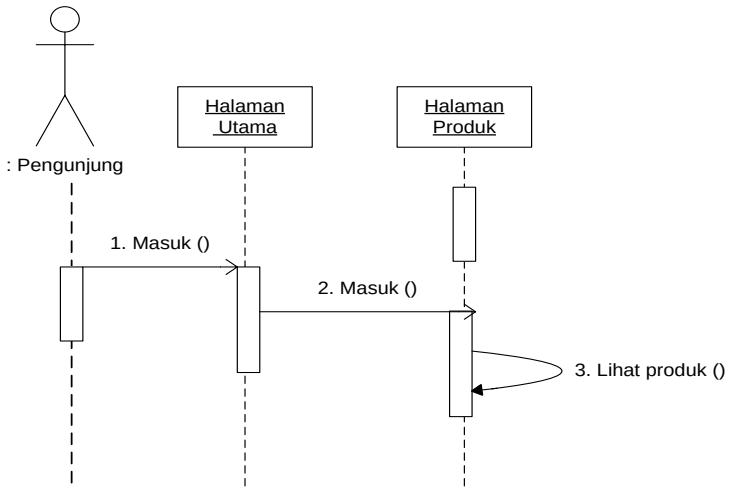
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Konfirmasi Pembayaran Admin

4.1.3.4 *Sequence Diagram*

Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek didalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa *message* yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri antar dimensi vertical (waktu) dan dimensi horizontal (objek-objek yang terkait).*Sequence diagram* biasa digunakan untuk menggambarkan skenario ataurangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai respons dari sebuah eventuntuk menghasilkan output tertentu. Diawali dari apa yang men-trigger aktivitastersebut, proses danperubahan apa saja yang terjadi secara internal dan output apayang dihasilkan.Berikut adalah *Sequence diagram* yang ada pada sistem penjualan produk Ju-Sep *Collections*, yaitu :

1. *Sequence Diagram* Lihat Produk Pengunjung

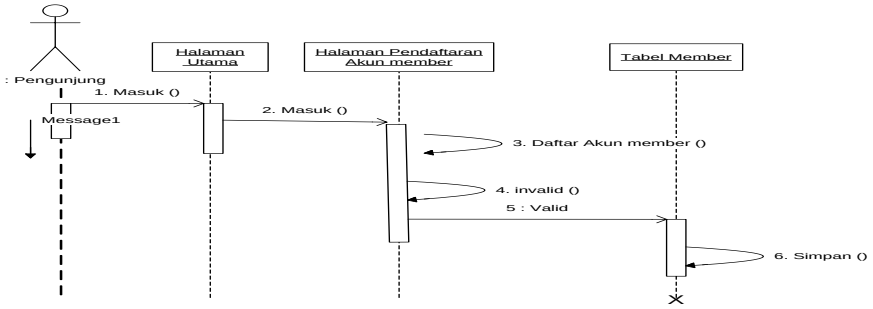
Member masuk ke halaman utama web *Ju-Sep Collections*. Lalu masuk ke halaman produk untuk melihat produk yang telah disediakan.



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Melihat Produk.

2. *Sequence Diagram* Daftar MemPeroleh Pengungjung

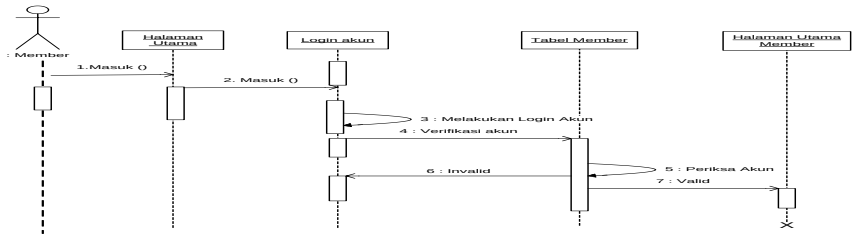
Member masuk ke halaman utama web Ju-Sep Collections. Lalu pelanggan masuk ke tabel member dan melakukan pendaftaran, jika telah berhasil melakukan pendaftaran lalu pengunjung masuk ke tabel member dan pengunjung telah menjadi member.



Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Daftar Member Pengunjung

3. *Sequence Diagram* Login Member

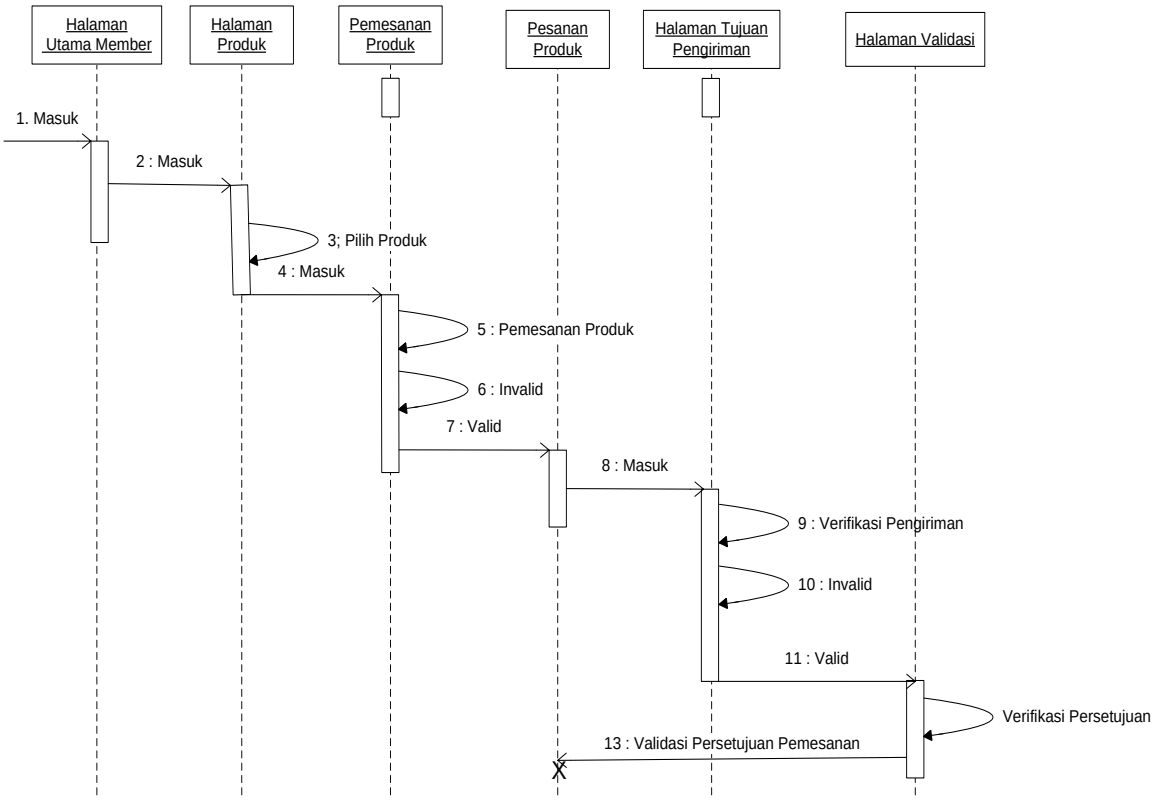
Pengunjung masuk ke halaman utama web Ju-Sep Collections. Apabila pengunjung ingin melakukan pemesanan maka pelanggan masuk kehalamann *login* member, jika berhasil *login* maka akan masuk ke halaman menu utama member, jika berhasil maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama member, dimana tersedia halaman pemesanan produk yang dapat membantu member untuk memesan produk yang tersedia secara *online*.



Gambar 4.10 *Sequence diagram* Login Member

4. *Sequence Diagram* melakukan Pemesanan Produk Member

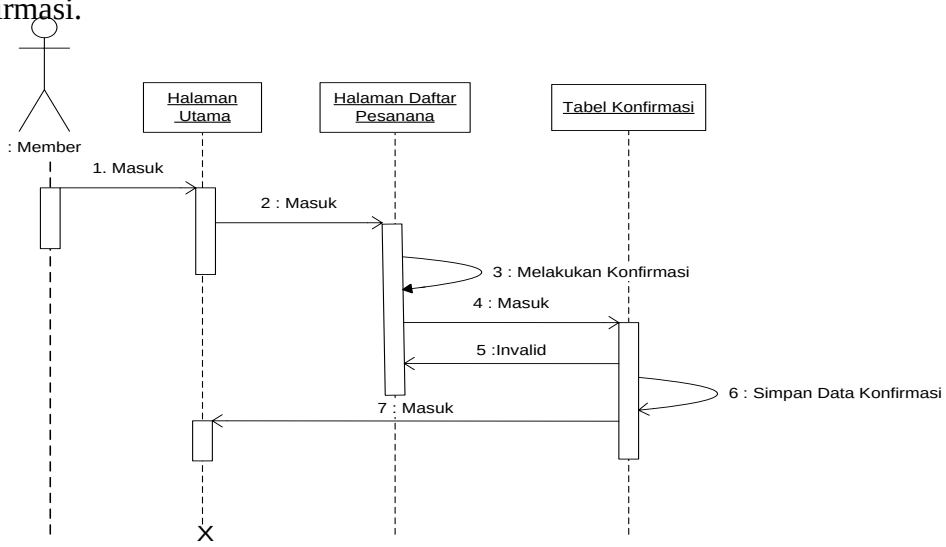
Pelanggan (Member) masuk ke halaman utama web Ju-Sep Collections. Apabila pelanggan telah melakukan pemesanan dan ingin melakukan konfirmasi pembayaran, maka pelanggan harus masuk ke halaman login member sesuai id member pada waktu melakukan pemesanan, jika berhasil login maka pelanggan akan masuk ke halaman menu utama member dimana tersedia halaman konfirmasi pemesanan produk yang dapat membantu user untuk mengkonfirmasi kepada admin bahwa pelanggan telah melakukan pembayaran sesuai pemesanan produk yang telah dilakukan.



Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Pemesanan Produk Member

5. *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran Member

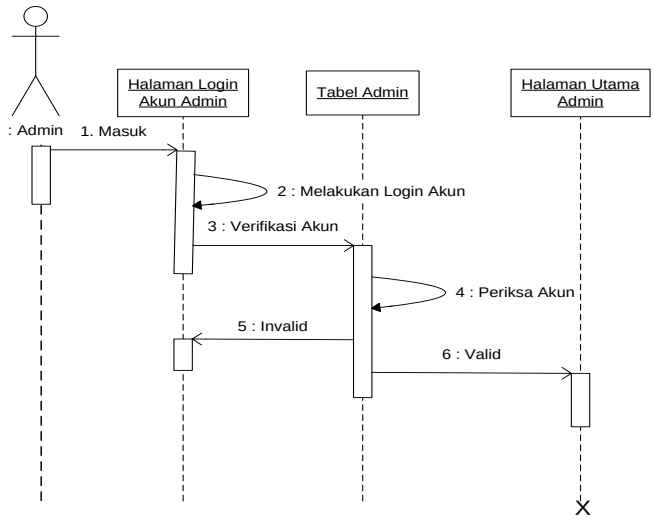
Member masuk ke dalam menu utama.Dan melakukan konfirmasi pembayaran.Jika konfirmasi pembayaran valid, maka disimpan ke table konfirmasi.



Gambar 4.12 *Sequence Diagram* Konfirmasi Pembayaran Member

6. *Sequence Diagram* Login Admin

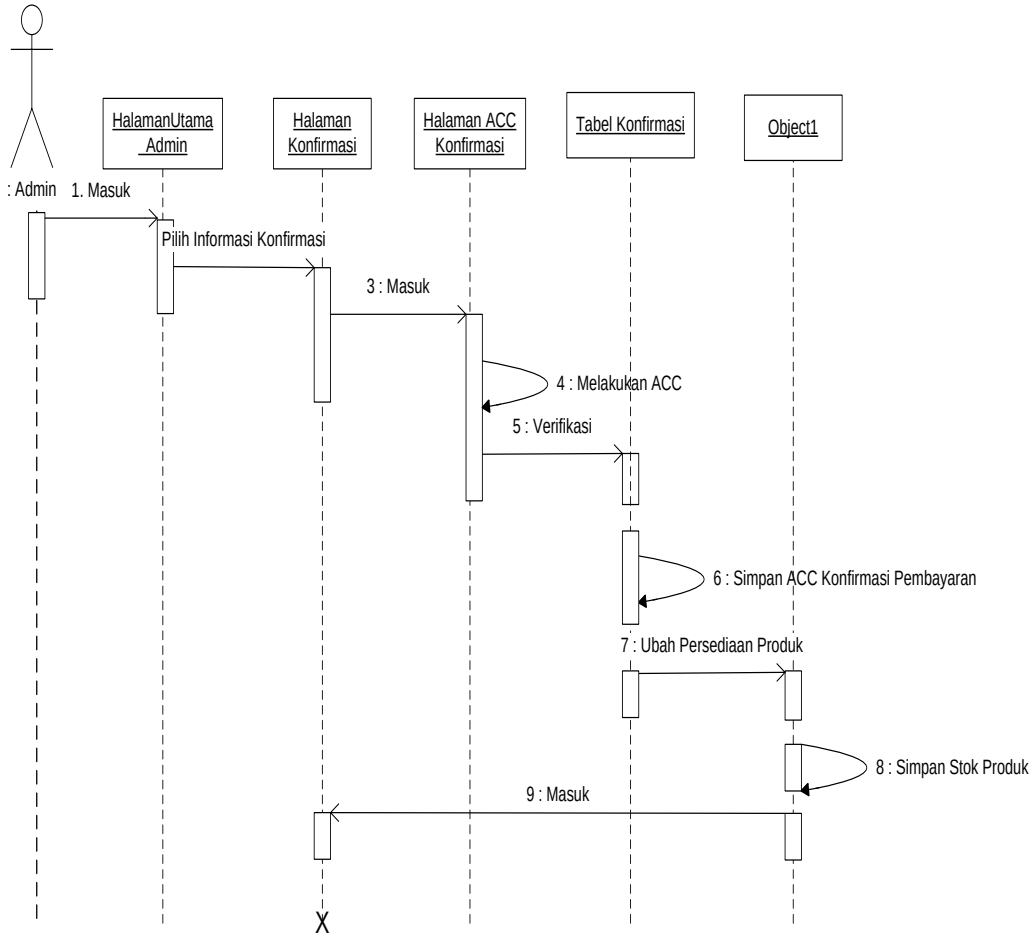
Admin masuk ke dalam menu Login Admin. Dan melakukan login untuk masuk ke halaman utama web Ju-Sep Collections.



Gambar 4.13 *Sequence Diagram* Login Admin

7. *Sequence Diagram* Konfirmasi Admin

Admin masuk ke halaman utama Admin lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman ACC konfirmasi untuk melakukan ACC, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi.



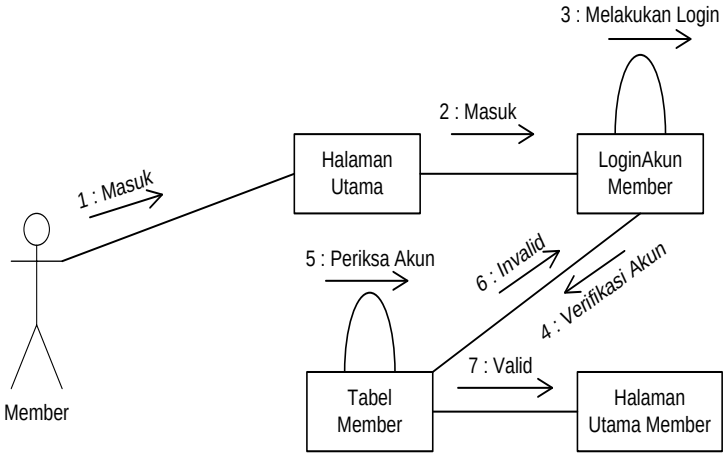
Gambar 4.14 *Sequence Diagram* Konfirmasi Admin

4.1.3.5 *Collaboration Diagram*

Collaboration Diagram member sebuah cara mengelompokan potongan-potongan *behavior* interaksi saat peran-peran dimainkan oleh *class* yang berbeda.Interaksi pendaftar dengan sistem pada proses pendaftaran tanpa penggambaran orientasi waktu, digambarkan oleh *Collaborationdiagram* berikut:

1. *Collaboration Diagram* Login Member

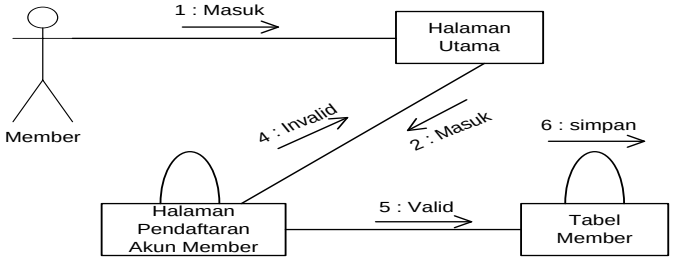
Member masuk ke halaman utama website *Ju-Sep Collections*, kemudian member masuk kehalaman login member untuk proses login, jika data valid maka member akan masuk kedalam halaman utama member, dan ketika member keluar (log out) maka member masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.15 *Collaboration Diagram* Login Member

2. *Collaboration Diagram* Daftar Member Pengunjung

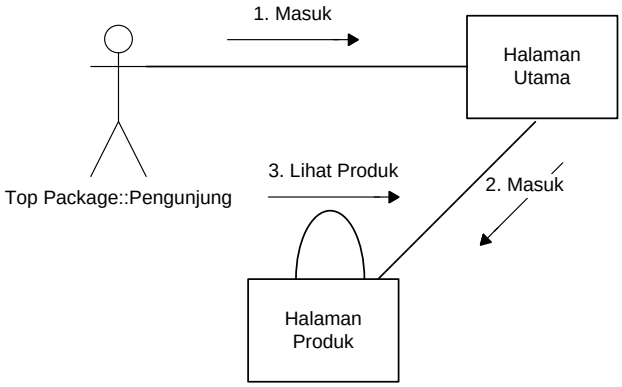
Member masuk ke halaman utama website Ju-Sep Collections, kemudian member masuk kehalaman produk untuk melihat produk, jika data valid maka member akan masuk kedalam halaman utama member, dan ketika member keluar (log out) maka member masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.16 *Collaboration Diagram* Daftar Member Pengunjung

3. *Collaboration Diagram* Lihat Produk Pengunjung

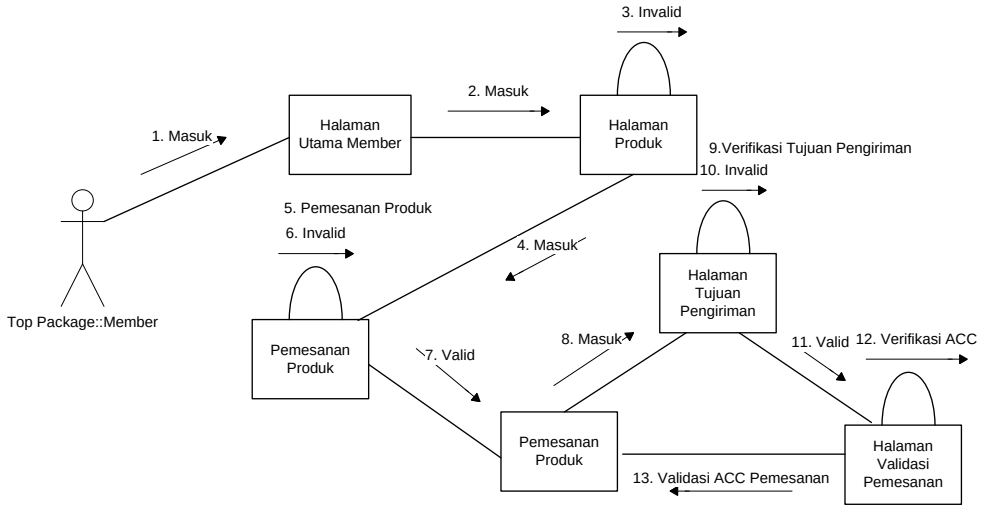
Member masuk ke halaman utama website Ju-Sep Collections, kemudian member masuk kehalaman login member untuk proses login, jika data valid maka member akan masuk kedalam halaman utama member, dan ketika member keluar (log out) maka member masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.17 *Collaboration Diagram* Lihat Produk Pengunjung

4. *Collaboration Diagram* Pemesanan Produk Anggota

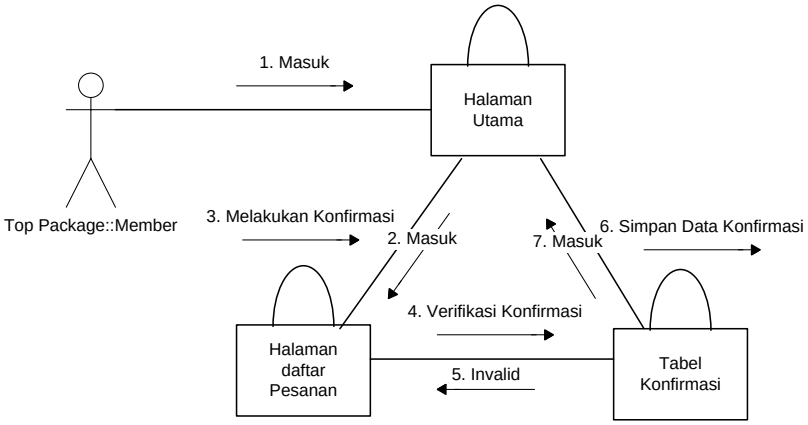
Member masuk ke halaman utama web Ju-Sep Collections. Untuk melakukan pemesanan produk, member masuk ke halaman produk. Untuk melakukan pemesanan produk, Member masuk ke halaman Halaman produk dan jika data pemesanan valid, maka akan disimpan ke dalam pemesanan produk dan kemudian diteruskan ke Pesanan Produk, kemudian member mengisi data tujuan pengiriman, setelah data telah disetujui oleh member, maka pemesanan akan disimpan di validasi pesanan.



Gambar 4.18 *Collaboration Diagram* Pemesanan Produk Member

5. *Collaboration Diagram* Konfirmasi Pembayaran Member

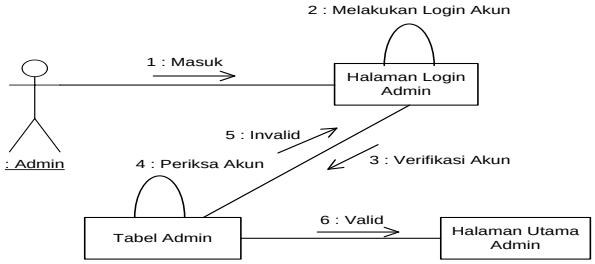
Setelah melakukan pemesanan, maka member melakukan konfirmasi pembayaran, member masuk ke halaman utama distro *Ju-Sep Collections*, dan kemudian melakukan konfirmasi pembayaran ke Halaman Daftar Pesanan jika data valid maka akan disimpan di tabel konfirmasi.



Gambar 4.19 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Pembayaran Member

***6. Collaboration Diagram* Login Admin**

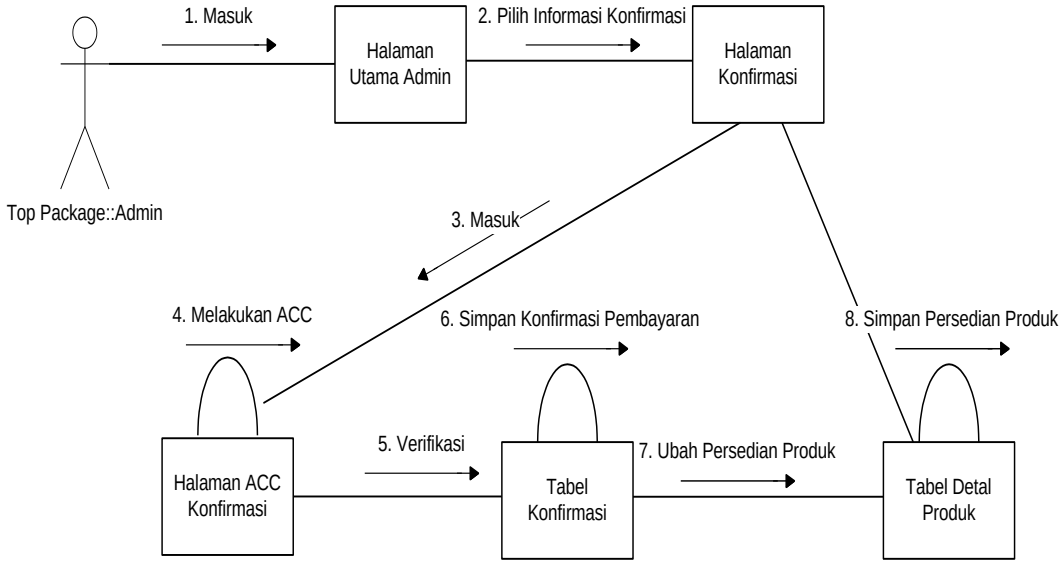
Admin masuk ke halaman utama Program *Ju-Sep Collections*, kemudian Admin masuk kehalaman login Admin untuk proses login, jika data valid maka Admin akan masuk kedalam halaman utama Admin, dan ketika Admin keluar (log out) maka Admin masuk kembali kehalaman utama.



Gambar 4.20 *Collaboration Diagram* Login Admin

7. Collaboration Diagram Konfirmasi Admin

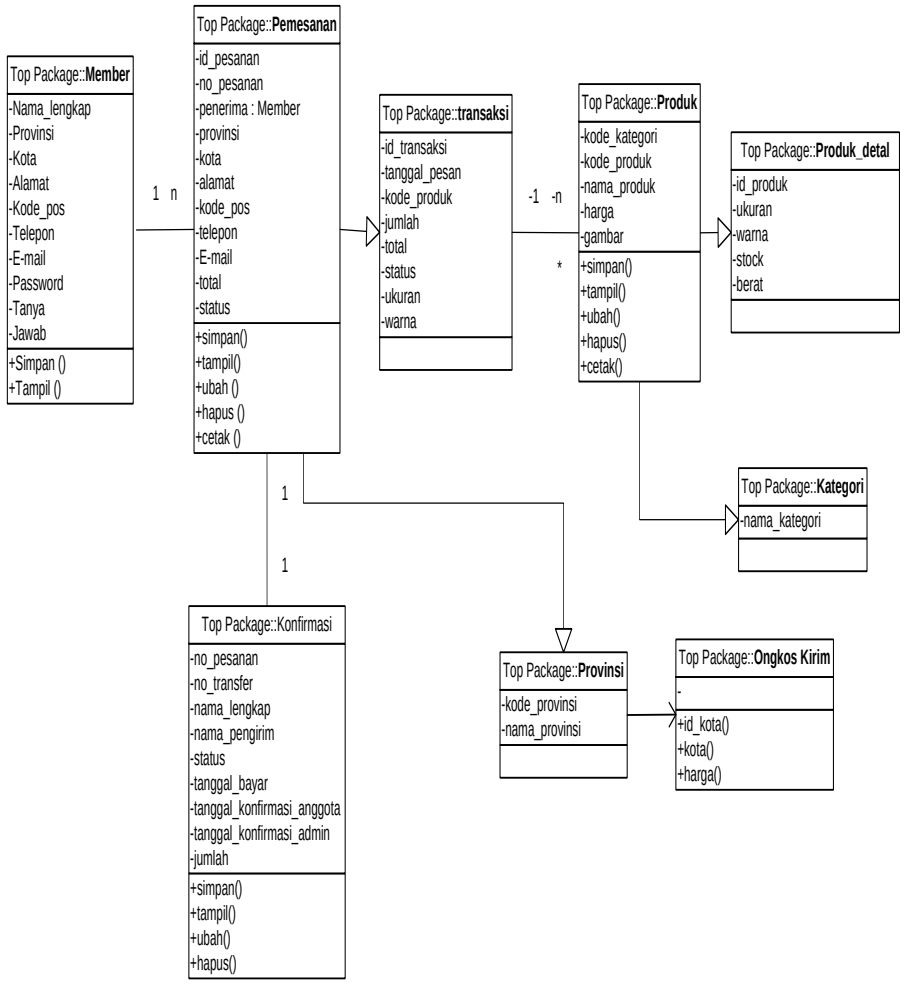
Admin masuk ke halaman utama Admin lalu masuk ke halaman konfirmasi dan masuk ke halaman ACC konfirmasi untuk melakukan ACC, lalu verifikasi di tabel konfirmasi, lalu simpan dan masuk ke detail produk simpan persediaan barang lalu kembali ke halaman utama apabila telah melakukan konfirmasi



Gambar 4.21 *Collaboration Diagram* Konfirmasi Admin

4.1.3.6 *Class Diagram*

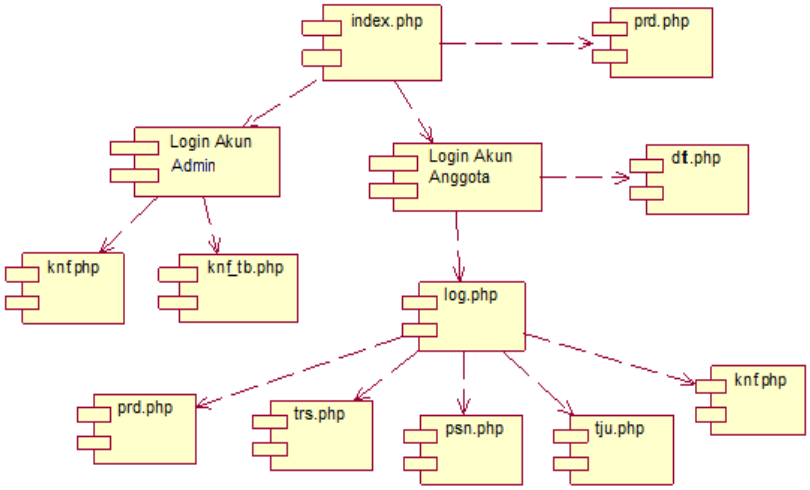
Menggambarkan stuktur statis class di dalam sistem. Class merepresentasikan sesuatu yang ditangani oleh system.Dengan melihat karakteristik sistem pemasaran produk mulai dari bagian pendaftaran sampai dengan pemesanan beserta proses-proses yang terjadi, maka dapat dibuat *Class Diagram* berikut *Class* padaJu *Diagram* -Sep Collections.



Gambar 4.22 *Class Diagram* Penjualan di Ju-Sep Collections

4.1.3.7*Component Diagram*

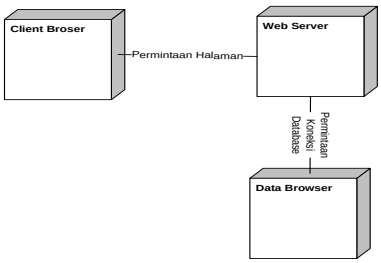
Component adalah unit fisik yang nyata yang menjadi bagian dari deployment independent.*Component* ini diimplementasikan meskipun pada sistem yang kecil.Perancangan menu pada aplikasi yang diusulkan digambarkan oleh gambar *component diagram* berikut.



Gambar 4.23 Component Diagram di Ju-Sep Collections yang diusulkan

4.1.3.8 *Deployment Diagram*

Asumsi yang digunakan pada perangkat lunak ini memakai sistem yang *online*, artinya ada komponenpyang dibagi pakai (*sharing*) dengan aplikasi web yang lain, oleh karena itu perlu*application server* terintegrasi.



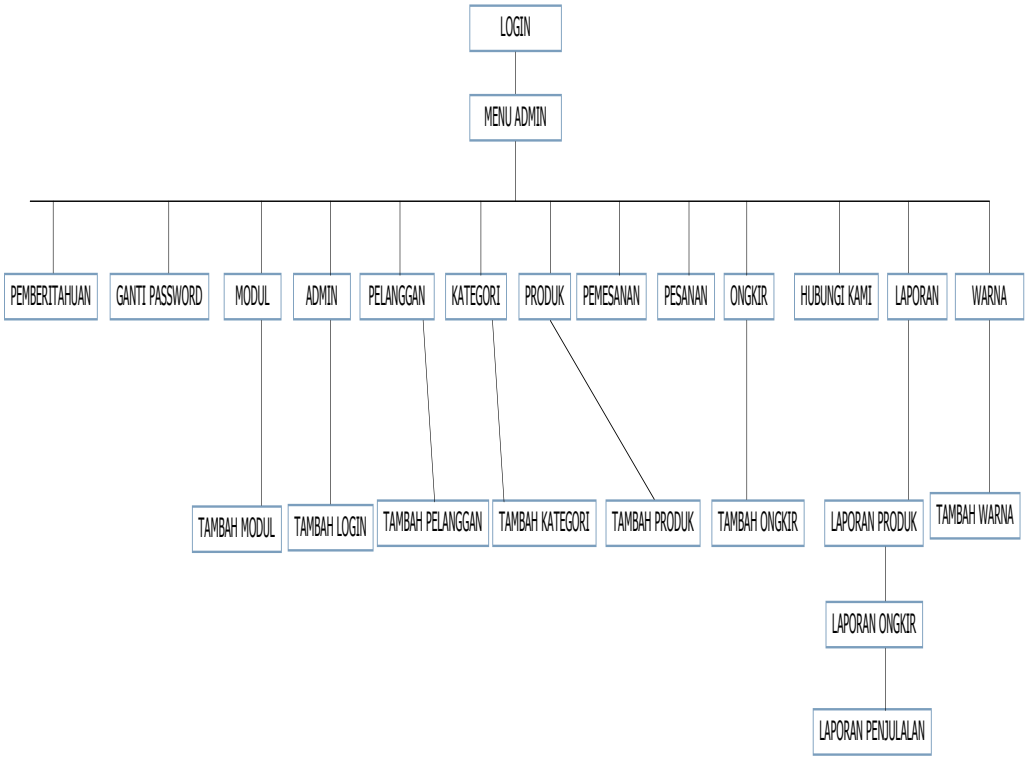
Gambar 4.24 *Deployment Diagram* Penjualan di Ju-Sep Collections yang diusulkan

4.2 Perancangan Antar Muka

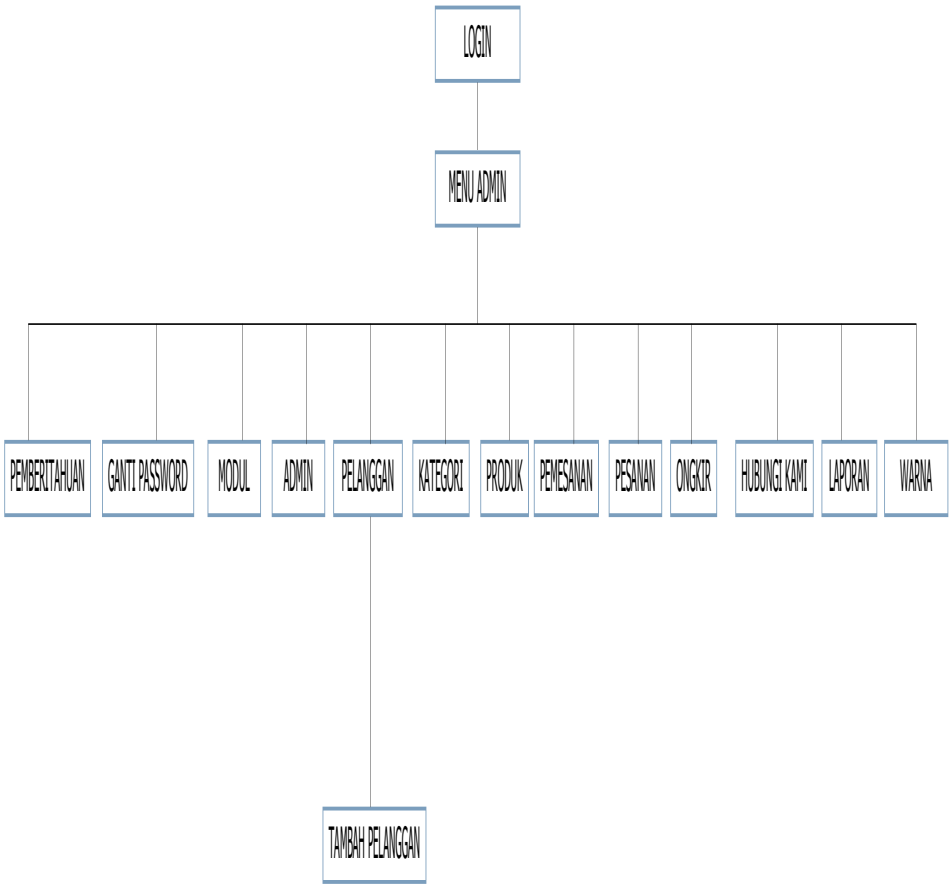
Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan *interface* tentang desain program yang akan dibuat. Dibawah ini terdapat desain *template* pada tampilan *website* yang dibuat oleh penulis.

4.2.1 Struktur Menu

Perancangan menu digunakan untuk memudahkan penelusuran serta alur program ketika kita menjalankan program yang kita buat. Struktur menu akan dibagi menjadi 2 yaitu struktur menu konsumen, struktur menu admin Berikut ini adalah gambar struktur menu usulan penjualan di Ju-Sep Collections



Gambar 4.25 Struktur Menu Admin Sistem Informasi Penjualan Baju Muslim di Ju-Sep Collections yang diusulkan



Gambar 4.26 Struktur Menu Halaman Konsumen Sistem Informasi Penjualan Baju Muslim di Ju-Sep Collections yang diusulkan

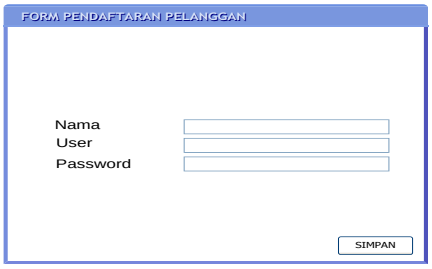
4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan tampilan yang digunakan untuk pemasukan informasi yang diperlukan oleh sistem. Perancangan input terdiri 3, yaitu perangcangan input pengunjung, Perancangan Input member, Perancangan Input Admin.

1. Perancangan Input Pengunjung

a. Form Registrasi Akun Member

Form registrasi akun member ini digunakan untuk pengunjung melakukan registrasi agar menjadi member *Ju-Sep Collections*.

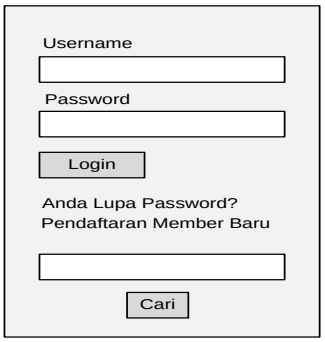


Gambar 4.27 Tampilan Halaman Registrasi Member

2. Perancangan Input Member

a. Form Login Member

Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran registrasi baru. Pada halaman ini member diminta untuk mengisi username dan password yang benar untuk mendapatkan proses selanjutnya. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka username akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.28 Tampilan Akun Member

b. Form Pengajuan Proposal

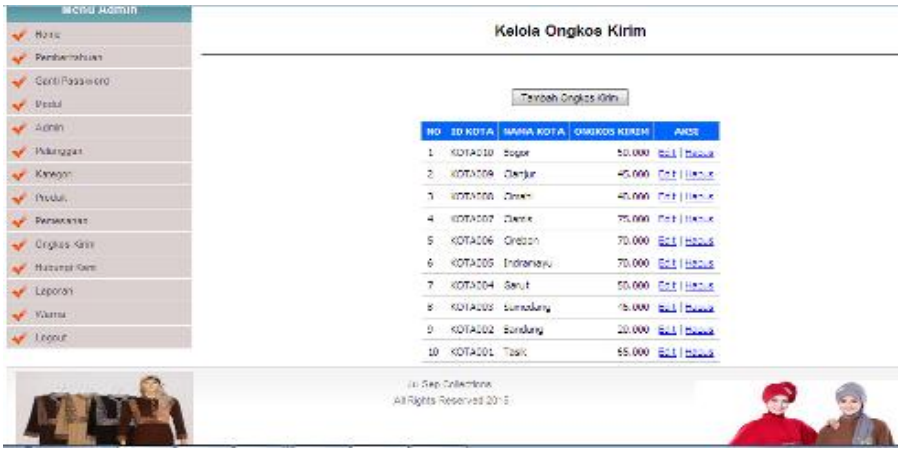
Form Pemesanan produk digunakan member untuk melakukan pemesanan Produk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.29 Tampilan Form Pemesanan Produk

c. Form Tujuan Pengiriman

Form Pengiriman produk digunakan untuk melakukan pengiriman Produk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.30 Form Tujuan Pengiriman

d. Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

Form konfirmasi pembayaran digunakan untuk member melakukan kofirmasi atas pembayaran yang member telah lakukan.



Gambar 4.31 Form Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

3. Perancangan Input Admin

Berikut adalah perancangan formulir pendaftaran yang akan diisi oleh pendaftar sebagai kelengkapan data pada alaman pendaftaran online.

a. Form Akun Admin

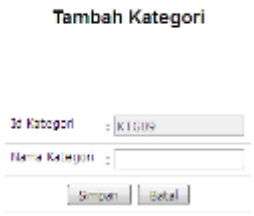
Perancangan akun Admin ini merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin dimana Admin dapat melakukan perubahan pada *content* website*Ju-Sep Collections*. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka Adminakan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.32 Form Login Akun Admin

b. Form Tambah Kategori

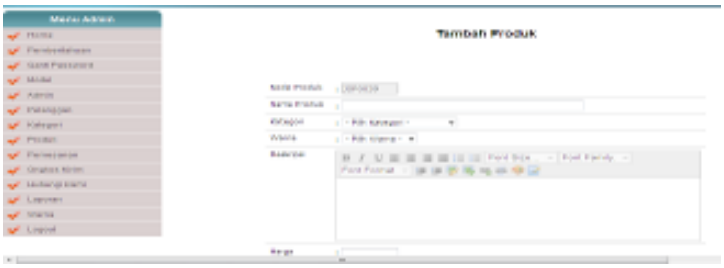
Form tambah kategori digunakan Admin untuk menambah kategori produk pada *Ju-Sep Collections*.



Gambar 4.33 Tampilan Form Tambah Kategori Produk.

c. Menginputkan Produk Baru

Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website*Ju-Sep Collections* pada tahap pertama



Gambar 4.34 Tampilan Form Tambah Produk

d. Menginputkan Produk Baru yang akan dirubah

Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website*Ju-Sep Collections*pada tahap kedua, form ini digunakan untuk menambahkan produk yang akan ditambahkan.

e. Halaman Daftar Tambah Provinsi

Form tambah Provinsi ini digunakan Admin untuk menambah Provinsi tujuanuntuk proses pengiriman produk pada Website*Ju-Sep Collections.*



Gambar 4.35 Tampilan Produk Tambah Ongkos Kirim

4.2.3 Perancangan Output

Rancangan input merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan input user dan perancangan input admin.

1. Perancangan Output Pengunjung

Dihalaman kategori poduk ini ditampilkan kategori produk yang tersedia di*Ju-Sep Collections.*



Gambar 4.36 Tampilan Halaman Kategori Produk

2. Perancangan Output Member

a. Halaman Daftar Pesanan Produk

Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website *Ju-Sep Collections*



Gambar 4.37 Tampilan Halaman Daftar Pesanan Produk

b. Halaman Daftar Validasi Pemesanan

Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website *Ju-Sep Collections*



Gambar 4.38 Tampilan Halaman Validasi Pemesanan

c. Halaman Daftar Pesanan

Pada Halaman Daftar Pesanan, Admindapat melihat daftar pesanan Produk pada web *Ju-Sep Collections*, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Produk



Gambar 4.39 Tampilan Halaman Form Pesanan

3. Perancangan Output Admin

a. Halaman Daftar Kategori Produk

Pada Halaman Daftar Kategori Produk, Pertugasdapat melihat daftar Kategori Produk pada website *Ju-Sep Collections*, dan dapat mencari daftar Kategori produk sesuai yang diinginkan



NO	ID KATEGORI	KATEGORI	AKSI
1	KT608	Gamis Remaja	Edit | Hapus
2	KT607	Mukena	Edit | Hapus
3	KT606	Gamis Couple	Edit | Hapus
4	KT605	Gamis Denim/Jeans	Edit | Hapus
5	KT604	Gamis Set Bergo (Syari)	Edit | Hapus
6	KT603	Gamis Modern	Edit | Hapus
7	KT602	Gamis Pesta	Edit | Hapus
8	KT601	Baju Koko	Edit | Hapus

Gambar 4.40 Tampilan Halaman Kategori Produk

b. Halaman Daftar Produk

Pada Halaman Daftar Produk, Pertugas dapat melihat Daftar Produk pada website *Ju-Sep Collections*, dan dapat mencari Daftar Produk sesuai yang diinginkan



1	JSP0038	Baju Gamis Modern Lolle Polka	Rp. 150.000	Edit | Hapus
2	JSP0037	Baju Atasan Wanita Big Polka	Rp. 185.000	Edit | Hapus
3	JSP0036	Baju Gamis Bergo Neshea	Rp. 200.000	Edit | Hapus
4	JSP0035	Baju Blous Wanita Bordir HLow V1121	Rp. 255.000	Edit | Hapus
5	JSP0034	couple cantik mom and kid	Rp. 255.000	Edit | Hapus
6	JSP0033	baju batik couple LARASATI	Rp. 225.000	Edit | Hapus
7	JSP0032	Baju Batik Couple Clorita	Rp. 225.000	Edit | Hapus
8	JSP0031	zmira green couple	Rp. 300.000	Edit | Hapus
9	JSP0030	Hasi Jeans Cipucon belt	Rp. 150.000	Edit | Hapus
10	JSP0029	Hasi-Jeans-cel-Rust	Rp. 300.000	Edit | Hapus

First Prev 1 2 3 Next Last

Gambar 4.41 Tampilan Halaman Produk

c. Halaman Daftar Detil Produk

Pada Halaman Daftar Detil Produk, Pertugasdapat melihat Daftar Detil Produk pada website *Ju-Sep Collections*, Admin dapat mengubah atau menghapus produk jika produk tersebut telah ready stock.

d. Halaman Daftar Pemesanan Produk

Pada Halaman Daftar Pemesanan Produk, Pertugasdapat melihat Daftar Pemesananan pada website *Ju-Sep Collections*.



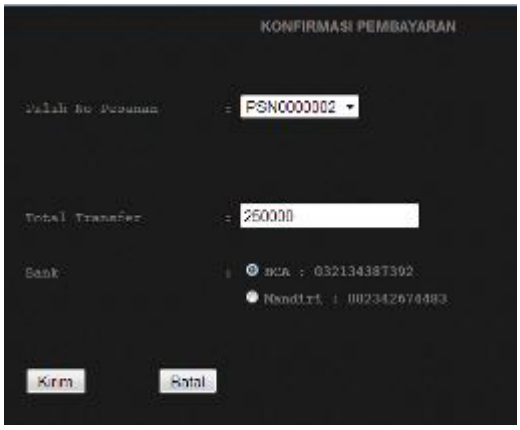
Data Pemesanan

NO.PEMESANAN	NAMA	PEMESANAN	TGL. PESAN	DEADLINE	STATUS	AKSI
PSN0000002	agung		25 Jun 2015	2 hari lagi	Baru	Batal

Gambar 4.42 Tampilan Halaman Daftar Pemesanan Produk

e. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran

Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran, Pertugasdapat melihat Member yang telah melakukan Transaksi Pemesanan Produk pada website *Ju-Sep Collections*, jika transaksi telah sesuai maka Admin akan melakukan ACC untuk melakukan transaksi selanjutnya.



Gambar 4.43 Tampilan halaman konfirmasi pembayaran

f. Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan

Pada Halaman Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan, Pertugasdapat melakukan Daftar Konfirmasi Pembayaran Pesanan pada website *Ju-Sep Collections*setelah Member melakukuan transaksi.



Gambar 4.44 Tampilan halaman Acc Konfirmasi Admin Pesanan

g. Halaman Daftar Penjualan Produk

Pada Halaman Daftar Penjualan Produk, Pertugasdapat melihat daftar Penjualan Produk pada website *Ju-Sep Collections*.

h. Halaman Daftar Provinsi

Pada Halaman Daftar Provinsi, Pertugasdapat melihat Daftar provinsi pada website *Ju-Sep Collections*, dan dapat menambah, mengubah dan menghapus Provinsi.

4.2.2 Perancangan Input

Perancangan input merupakan tampilan yang digunakan untuk pemasukan informasi yang diperlukan oleh sistem. Perancangan input terdiri 3, yaitu perangcangan input pengunjung, Perancangan Input member, Perancangan Input Admin.

4. Perancangan Input Pengunjung

b. Form Registrasi Akun Member

Form registrasi akun member ini digunakan untuk pengunjung melakukan registrasi agar menjadi member *Ju-Sep Collections*.



Gambar 4.47 Tampilan Halaman Registrasi Member

5. Perancangan Input Member

e. Form Login Member

Perancangan input login ini merupakan tahapan selanjutnya setelah melakukan pendaftaran registrasi baru. Pada halaman ini member diminta untuk mengisi username dan password yang benar untuk mendapatkan proses selanjutnya. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka username akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.48 Tampilan Akun Member

f. Form Pengajuan Proposal

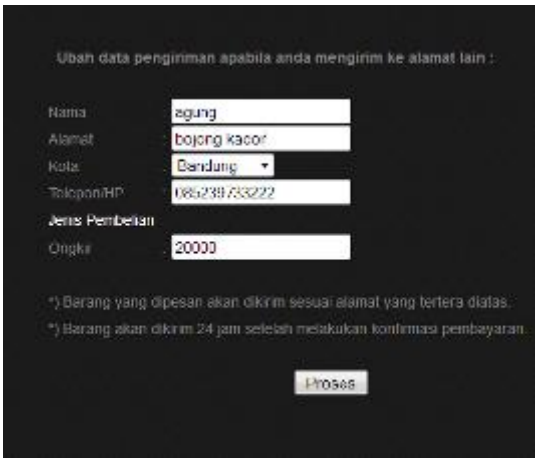
Form Pemesanan produk digunakan member untuk melakukan pemesananProduk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.49 Tampilan Form Pemesanan Produk

g. Form Tujuan Pengiriman

Form Pengiriman produk digunakan untuk melakukan pengiriman Produk sesuai dengan keinginan member.



Gambar 4.50 Form Tujuan Pengiriman

h. Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

Form konfirmasi pembayaran digunakan untuk member melakukan kofirmasi atas pembayaran yang member telah lakukan.



Gambar 4.51 Form Konfirmasi Pembayaran Pemesanan

6. Perancangan Input Admin

Berikut adalah perancangan formulir pendaftaran yang akan diisi oleh pendaftar sebagai kelengkapan data pada alaman pendaftaran online.

f. Form Akun Admin

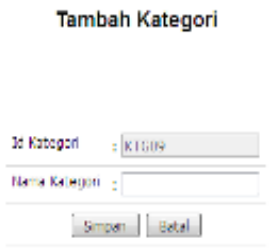
Perancangan akun Admin ini merupakan tahapan sebelum masuk kehalaman admin dimana Admin dapat melakukan perubahan pada *content* website*Ju-Sep Collections*. Jika username atau password tidak diisi atau salah maka Admin akan dikembalikan kembali kepada halaman login.



Gambar 4.52 Form Login Akun Admin

g. Form Tambah Kategori

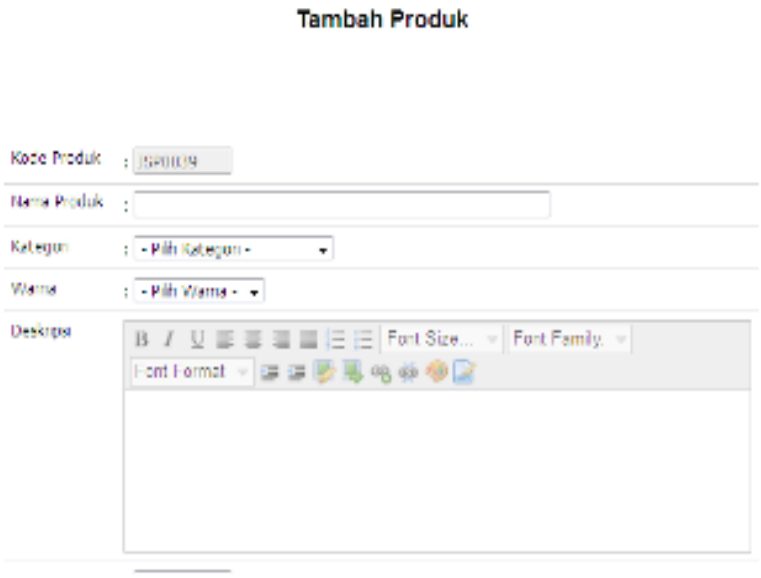
Form tambah kategori digunakan Admin untuk menambah kategori produk pada *Ju-Sep Collections*.



Gambar 4.53 Tampilan Form Tambah Kategori Produk.

h. Menginputkan Produk Baru

Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website*Ju-Sep Collections*pada tahap pertama



Gambar 4.54 Tampilan Form Tambah Produk

i. Menginputkan Produk Baru yang akan dirubah

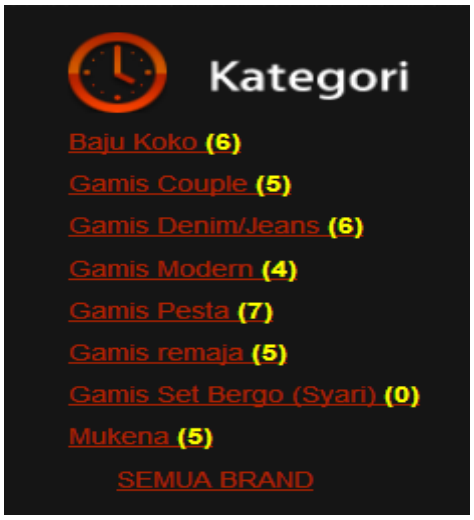
Form tambah produk ini digunakan Admin untuk menambah produk pada Website*Ju-Sep Collections*pada tahap kedua, form ini digunakan untuk menambahkan produk yang akan ditambahkan.

4.2.3 Perancangan Output

Rancangan input merupakan gambaran dalam pembuatan antarmuka untuk memasukkan data yang terdiri dari perancangan input user dan perancangan input admin.

4. Perancangan Output Pengunjung

Dihalaman kategori poduk ini ditampilkan kategori produk yang tersedia di*Ju-Sep Collections.*



Gambar 4.56 Tampilan Halaman Kategori Produk

5. Perancangan Output Member

d. Halaman Daftar Pesanan Produk

Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website *Ju-Sep Collections*



Gambar 4.57 Tampilan Halaman Daftar Pesanan Produk

e. Halaman Daftar Validasi Pemesanan

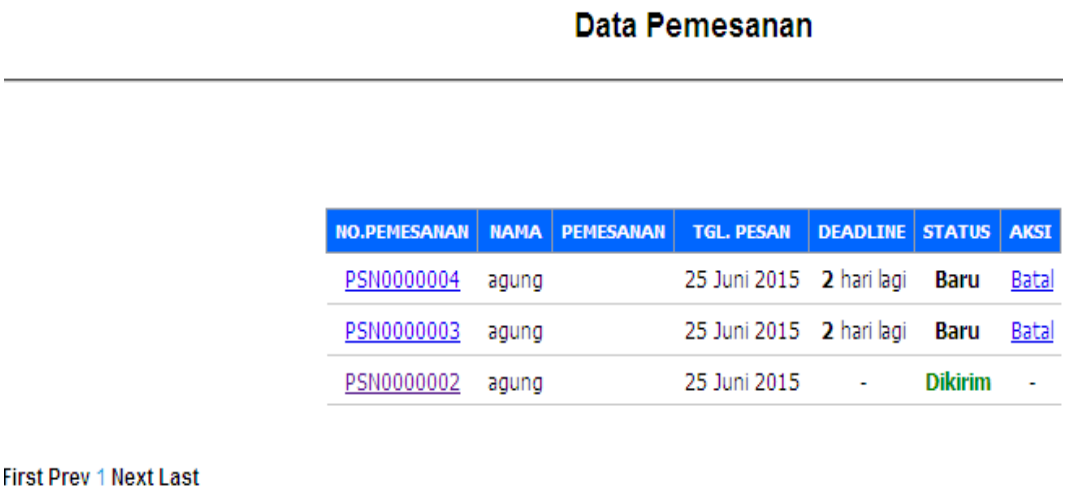
Pada halaman pesanan produk, produk dapat melihat daftar pesanan produk pada website *Ju-Sep Collections*



Gambar 4.58 Tampilan Halaman Validasi Pemesanan

f. Halaman Daftar Pesanan

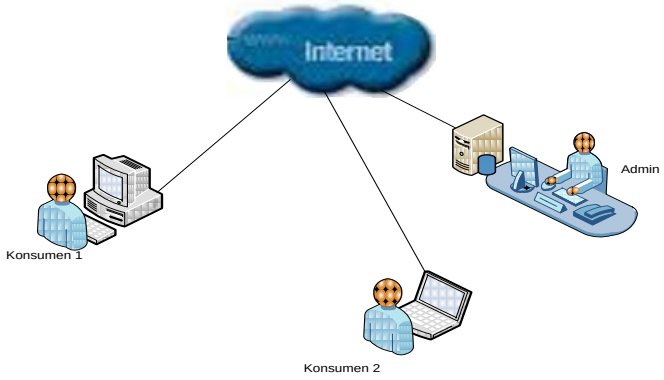
Pada Halaman Daftar Pesanan, Admin dapat melihat daftar pesanan Produk pada web *Ju-Sep Collections*, dan dapat melakukan perubahan pada setiap Produk



Gambar 4.59 Tampilan Halaman Form Pesanan

4.2.4 Perancangan Arsitektur Jaringan

Sistem informasi penjualan sepatu di *Ju-Sep Collections*digunakan oleh beberapa penyewa.Masing – masing penyewa memiliki hak akses tersendiri, untuk dapat menggunakan system ini maka para Penyewa diharuskan terkoneksi pada internet.Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dengan *database* MySql yang terhubung kepada web server.



Gambar 4.66 Arsitektur Jaringan

4.3 Implementasi

Implementasi *prototype*pada Ju-Sep Collectionsdilakukan menggunakan bahasa dan lingkungan pemrograman PHP, dengan basis data yang digunakan adalah MySQL, dengan versi 3.2.4 bahasa pemograman PHP tersebut dapat dijalankan pada berbagai platform sistem operasi dan perangkat keras, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras PC (*personal computer*) dengan sistem operasi Microsoft Windows 7.

4.3.1 Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasi perangkat lunak pemantau dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang perlu menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL
2. Tampilan untuk web menggunakan bahasa Indonesia

4.3.1.1 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk implementasi perangkat lunak ini menggunakan *Apachefriends Xampp* 1.7.3 WIN 32, Dreamweaver 8 dan MySQL 3.2.4.*Apachefriends Xampp* 5.3.8 WIN 32 dipilih sebagai perangkat lunak untuk *webserver* karena faktor kecepatan, kinerja yang stabil, dan performansi. PHP dan *dreamweaver* 8 dipilih sebagai perangkat lunak pengembang karena menyediakan fasilitas yang memadai dan membuat perangkat lunak yang berbasis *web*.Sementara itu MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan basis data.

4.3.1.2 Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. *Server* :
   a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.
   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.
   c. *Harddisk* 40 Gb.
   d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse*

   .

2. *Client*

   a. Processor Minimal Pentium atau yang sekelasnya.

   b. Menggunakan minimal RAM 256 MB.

   c. *Harddisk* 40 Gb.

   d. *Keyboard*, Monitor dan *Mouse.*

4.3.1.3 Implementasi Basis Data

Implemtasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemograman yang digunakan adalah MySQL implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

Tabel Struktur 'Member'

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `sandi` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanya` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jawab` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`email`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur 'produk'**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
  `kode_kategori` varchar(6) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `foto` varchar(500) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_produk`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur 'produk_detail'**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk_detail` (
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `ukuran` varchar(8) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `stock` int(11) NOT NULL,
  `berat` float NOT NULL,
  `keterangan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_produk`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur 'kategori'**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `kode_kategori` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_kategori` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_kategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur ‘transaksi’**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `id_transaksi` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(8) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `warna` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_transaksi`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur ‘pesanan’**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `no_pesanan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `penerima` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `provinsi` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kota` varchar(25) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `pos` varchar(5) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telepon` varchar(12) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `total` double NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_pesan` date NOT NULL,
```

```
  `tanggal_batas_pesan` date NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

- **Tabel Struktur `konfirmasi`**

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
  `no_pesanan` varchar(10) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `no_transfer` varchar(15) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `nama_pengirim` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_bayar` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi_member` varchar(30) COLLATE
latin1_general_ci NOT NULL,
  `tanggal_konfirmasi_admin` varchar(30) COLLATE latin1_general_ci
NOT NULL,
  `jumlah` double NOT NULL,
  `bank_tuju` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `bank_kirim` varchar(35) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pesanan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci;
```

4.3.1.4 Implementasi Antar Muka

Dalam PHP(3.2.4), implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi PHP. Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *file program* yang ditulis dengan berekstensi.php. Berikut ini adalah implementasi

dari setiap halaman yang dibuat dan dibedakan berdasarkan user Ju-Sep Collectionsdan Admin.

4.3.1.4.1 Implementasi Halaman Utama Member

Implementasi halaman yang terdapat pada halaman utama yang dibuat bentuk file program dengan berekstensi PHP dapat dilihat pada table 4.7.

Tabel 4.7 Implementasi Halaman Utama Pengunjung

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	brn.php
Member	Akun Member	-	Untuk melakukan login	log.php
	Pendaftaran akun member	-	Untuk melakukan pendaftaran member	mbr.php
Produk	-	-	File program yang menangani Transaksi untuk pemesanan produk.	prd.php
Bantuan	-	-	File program yang menangani informasi tentang cara pemesanan produk.	bnt.php

Table 4.8 Implementasi Halaman Utama Member

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	brn.php
Produk	-	-	File program yang menangani informasi tentang produk-produk Ju-Sep Collections.	prd.php
Transaksi	-	-	File program yang menangani Transaksi untuk pemesanan produk.	trs.php
Pesanan	Pesanan	-	File program yang menangani pemesanan Produk	psn.php
	Konfirmasi	-	File program yang menangani proses konfirmasi pembayaran pesanan produk.	knf.php
Keluar	-	-	Keluar dari halaman utama member.	klr.php

4.3.1.4.2 Implementasi Halaman Utama Admin

Implementasi halaman yang terdapat Admin yang dibuat bentuk file program berektensi PHP dapat dilihat pada table 4.9

Table 4.9 Implementasi Halaman Utama Admin

Menu	Sub Menu	Sub-sub Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	-	-	File program untuk menangani halaman utama.	brn.php
Produk	Detil_produk	-	File ini untuk mengubah dan menghapus produk sesuai dengan stok barang yang tersedia.	Prd_dt.php
	Tambah produk	-	File program yang menangani informasi tentang produk-produk Ju-Sep Collections	prd_tb.php
	Daftar produk	-	Menampilkan produk yang Tersedia	Prd.php
	Kategori produk	Tambah kategori	File program untuk menangani proses penambahan kategori produk.	Ktr_tb.php

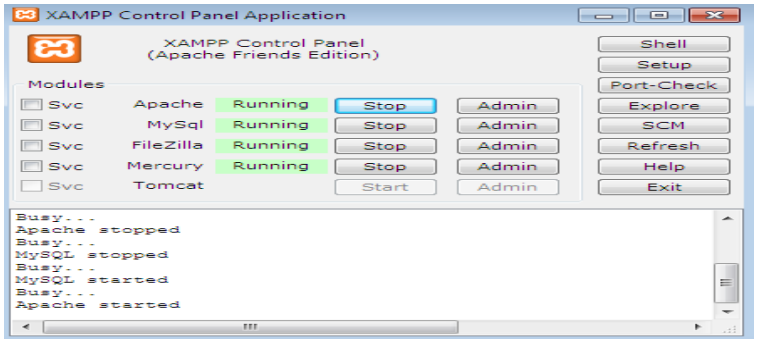
		Daftar kategori		Ktr.php
	Kota	Tambah kota	File program untuk menangani proses penambahan kota tujuan dan penanganan ongkos kirim.	Kta_tb.php
		Daftar kota	Ubah kota untuk menangani informasi tentang daftar kota tujuan beserta informasi ongkos kirim.	Kta.php
Transaksi	Penjualan	-	File program yang menangani informasi tentang penjualan produk yang telah akan dijual.	pnj.php
	Pemesanan	-	File program yang menangani informasi tentang pemesanan produk yang telah terjual atau pemesanan produk telah disetujui oleh administrator.	Psn.php
	Konfirmasi	Daftar Konfirmasi	File program yang menangani tentang	Knf.php

			konfirmasi pembayaran	
		Acc konfirmasi	File program yang menangani tentang acc konfirmasi pembayaran oleh Admin.	Knf_tb.php
Kurs	Tambah kurs	-	File program yang menangani pemesanan Produk	psn.php
	Daftar kurs	-	Daftar kurs mata uang	Krs.php
Akun	Akun Admin	-	Menampilkan akun Admin	Ptg.php
	Akun member		Menampilkan akun member	Mbr.php
Keluar	-	-	Keluar dari halaman utama member.	klr.php

4.3.1.5 Implementasi Instalasi Program

Langkah-langkah dalam penginstalan aplikasi dalam menggunakan program system informasi pada Ju-Sep Collections Sebagai Berikut

1. Aktifkan *XAMPP Control Panel Aplication seperti dibawah ini aktifkan Apache dan Mysql.*



Gambar 4.67 Tampilan Control Panel XAMPP

2. Buka Mozilla Firefox, ketikan alamat : localhost/Ju-sep



Gambar 4.68 Tampilan URL Mozilla Firefox

4.3.2 Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan system informasi Penjualan Sepatu di *Ju-Sep Collections* berbasis web ini, dilakukan dengan menggunakan server offline yang disediakan software XAMPP, dengan sebelumnya harus mengaktifkan beberapa data, kemudian masuk kedalam internet

browser dan ketikan http://localhost/jusep/home dan http://localhost/jusep/admin/ kemudian akan muncul tampilan perancangan web dan admin Ju-Sep Collections yang sudah dibuat, dalam keadaan offline sistem Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam mengolah data penjualanBaju muslim seperti data member, data admin, pembayaran, pemesanan, pelunasan, laporan-laporan penjualan.

4.3.2.1 Penggunaan Program Member

Berikut adalah petunjuk penggunaan program Penjualan Online Ju-Sep Collectionsbagi member.

1. Halaman Utama Ju-Sep Collections



Gambar 4.69 Tampilan Halaman Utama Ju-Sep Collections

4.3.3 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan pernagkat lunak. Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempersentaskan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.Dalam analisis dan perancangan ini, penulis menggunakan 3 (tiga) pengujian yang dilakukan secara internal terhadap Web Ju-Sep Collectionspada modul penjualan online.

4.3.3.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak E-Commerce ini menggunakan metode Ju-Sep Collections.Pengujian black box berfokus pada penyataan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Tabel 4.10 Rencana pengujian pada E-Commerce pada Ju-Sep Collections

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	*Black box*
Informasi Produk	Menampilkan informasi kategori Produk	Modul	*Black box*
Informasi Konfirmasi	Menampilkan informasi	Modul	*Black box*

	konfirmasi pemesanan produk		
Pengolahan data Produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data pendaftar	Modul	*Black box*

4.3.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian dibuat untuuk mengetahui apakah E-Commerce pada Ju-Sep Collections ini berjalan dengan baik atau tidak.

4.3.3.2.1 Kelas Uji Login

Berikut ini adalah table pengujian login admin untuk pengecekan user yang telah terdaftar:

Tabel 4.11 Pengujian Login *Admin*

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : iki Password : 123	Dapat login dan masuk ke halaman utama admin	Dapat login dan masuk ke halaman utama admin	[x] Diterima [ ] Ditolak
Login	Dapat masuk ke halaman utama	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang	[x] Diterima [ ] Ditolak

	admin	diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : ema Password : 123	Tidak dapat Login dan Menampilkan pesan kesalahan	User tidak dapat login jka salah password atau username	[ ] Diterima [x] Ditolak

4.3.3.2.2 Kelas Uji informasi produk

Berikut tabel pengujian informasi produk :

Table 4.12 Pengujian Informasi Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Data Masuk**	**Data Masuk**	**Kesimpulan**
Input kategori produk dan data produk.	Saat tekan tombol save, data dapat tersimpan ke database yang diharapkan	Tombol input dapat melakukan fungsinya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan di isi dengan data yang tidak ada	Menampilakan kotak pesan kesalahan	Sesuai dengan yang diharapkan	[ ] Diterima [x] Ditolak

4.3.3.2.3 Kelas Uji Informasi Konfirmasi

Berikut adalah table pengujian Konfirmasi :

Table 4.13 Pengujian Pengolahan Konfirmasi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol ACC untuk melakukan pengesahan dan konfirmasi	Saat tekan tombol ACC, data status konfirmasi dapat berubah sesuai yang diharapkan	Tombol ACC dapat melakukan fungsinya	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Tidak mengklik tombol ACC.	Data status konfirmasi tidak berubah	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [x] Ditolak

4.3.3.2.4 Kelas Uji Pengolahan Data Produk

Berikut adalah table pengujian pengolahan data produk :

Tabel 4.14 Pengujian Pengolahan Data Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Input data Produk	Saat tekan enter atau klik tombol simpan, data yang diinputkan masuk ke *database*	Sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Klik Teks Link edit	Akan tampil ke halaman edit data produk, dan ketika klik tombol save akan mengedit data produk yang sebelunya telah diinputkan	Sesuai yang diharapkan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masuk	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kotak inputan tidak diisi seperti yang telah ditentukan	Menampilkan kotak pesan kesalahan	Sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [x] Ditolak

4.4 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulam bahwa perangkat lunak bebas dari kesalah sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.