DAFTAR PUSTAKA

[1] Zainal Mustakim, *Strategi dan Metode Pembelajaran*, (Pekalongan : STAIN Pekalongan Press, 2011) Hlm.148

[2] Arief S.Sadiman,dkk, *Media Pendidikan*, (Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2007) Hlm. 6-7

[3] M.Basyirudin Usman,dkk., *Media Pembelajaran*, (Jakarta : Ciputat Pers, 2002) Hlm.11

[4] https://id.wikipedia.org/wiki/Anatomi/ 4 April 2015

[5] http://kemdikbud.go.id/ kemdikbud/artikel-mendikbud-kurikulum 2013/ 4 April 2015

[6] Hofstetter, F. T. 2001. *Multimedia Literacy*. Pressman. New York.

[7] Darma, J. S., & Ananda, S. 2009. *Buku Pintar Menguasai Multimedia*. TransMedia. Jakarta Selatan.

[8] Soeharman, B., & Halim, C. 2008. *Membuat Sendiri Klip Animasi Multimedia*. Elex Media Komputindo. Jakarta.

[9] Yoanes, B., hubbany, s., & hartanto, a. a. 2010. *Teknologi Multimedia*. Alex media komputindo. Jakarta.

[10] http://www.m-edukasi.web.id/ *Unsur Multimedia Dalam Pembelajaran*/ 4 April 2015

[11] Sunyoto, A. 2010. *Adobe Flash + XML : Rich Multimedia Application*. Andi. Yogyakarta.

[12] MADCOMS. 2012. *Adobe Flash CS6 Profesional untuk pemula*. Andi. Yogyakarta

[13] MADCOMS. 2013. *Adobe Flash CS6*. Andi. Yogyakarta

[14] Shalahuddin, R. M. 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak*.Informatika. Yogyakarta.

[15] Afrizal, Y., & Wahyuni. 2014. Rekayasa Perangkat Lunak. Unikom. Bandung.