BAB IV
IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembangunan aplikasi ke dalam representasi perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

4.1 Implementasi

Tujuan implementasi sistem adalah untuk menjelaskan tentang manual modul kepada semua *user* yang akan menggunakan sistem. Sehingga user tersebut dapat merespon apa yang ditampilkan di sistem dan memberikan masukan kepada pembuat sistem untuk dilakukan perbaikan agar sistem lebih baik lagi.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun Website *Online Fashion Market* adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi *Windows XP Profesional SP 2*.
2. *WAMP* untuk *local* internet dan penyimpanan *database*.
3. *Macromedia Dreamweaver* 8 untuk penulisan kode program.
4. *www.byethost.com* sebagai web hosting website *Online Fashion Market*.
5. *Internet Explorer* sebagai *browser*.

4.1.2 Perangkat Keras Pembangun

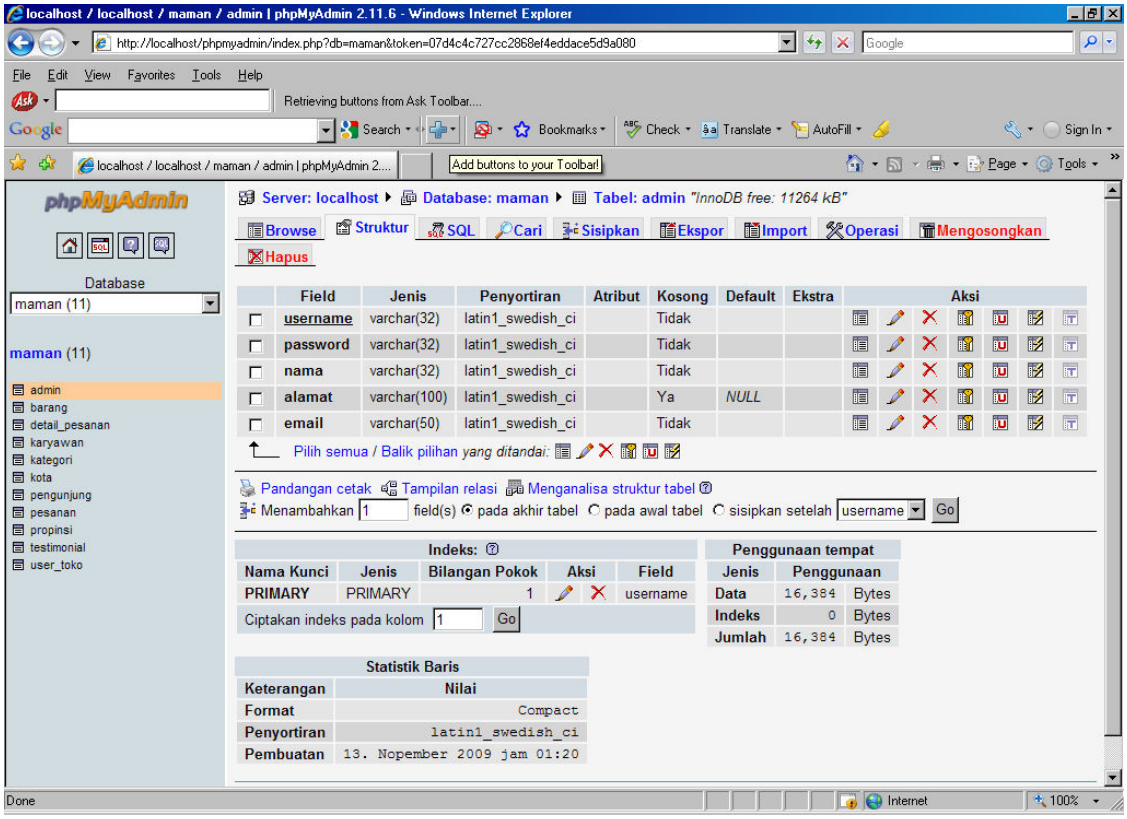
Kebutuhan minimum perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk mengimplementasikan program aplikasi yang dibuat adalah perangkat keras komputer PC *kompatibel* dengan spesifikasi yang disebutkan dibawah ini. Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi, akan semakin baik. Kebutuhan minimumnya yaitu :

1. Processor : Dengan Kecepatan Minimum 2.0 GHZ
2. Memory / RAM : Minimum 512MB
3. Hardisk : Minimum Kapasitas 20 GB
4. VGA : Dengan Kecepatan Minimum 32 MB
5. Network Interface Card

4.1.3 Implementasi Basis Data (*Database*)

Sebelum membangun *e-market Online Fashion Market* ini, tahap yang paling awal dilakukan adalah membuat struktur tabel yang di butuhkan dalam *e-market* agar pembuatan sistem lebih mudah dilakukan. Berikut adalah implementasi pembuatan tabel dari perancangan yang telah di buat

1. Pembuatan Tabel Admin

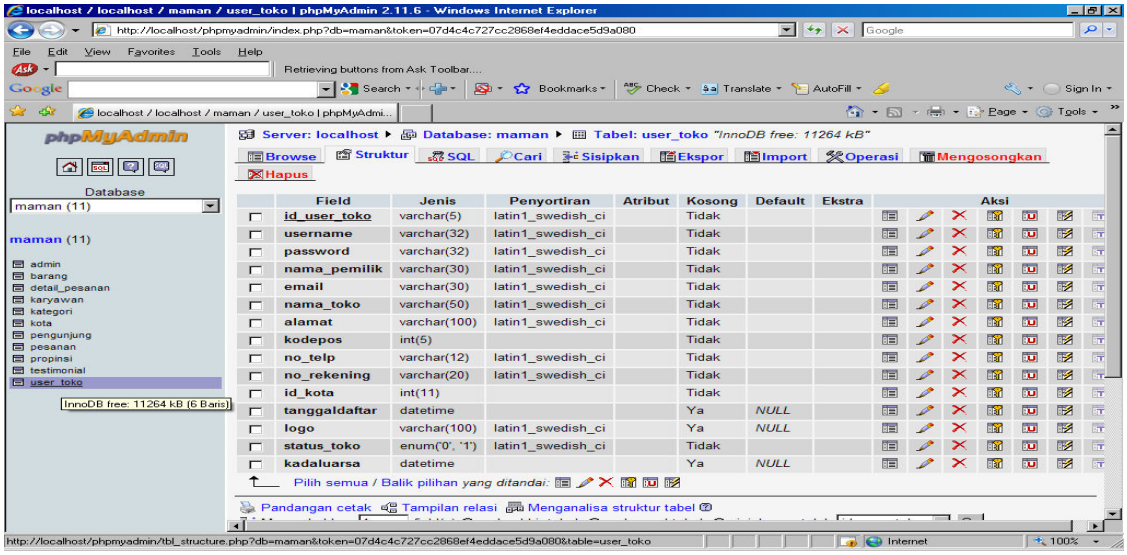


Gambar 4.1 Tabel Admin

Hasil *generate* tabel admin

```
CREATE TABLE `admin` (
  `username` varchar(32) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama` varchar(32) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) default NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Pembuatan Tabel User Toko



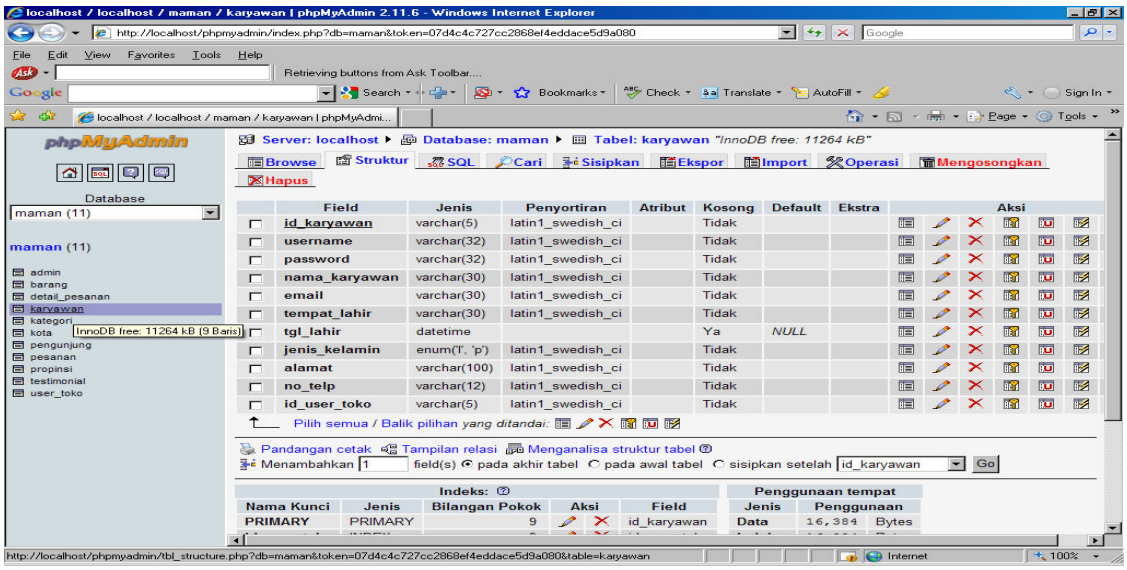
Gambar 4.2 Tabel User Toko

Hasil *generate* tabel user_toko

```
CREATE TABLE `user_toko` (
  `id_user_toko` varchar(5) NOT NULL,
  `username` varchar(32) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama_pemilik` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_toko` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `kodepos` int(5) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(12) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) NOT NULL,
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `tanggaldaftar` datetime default NULL,
```

```
`logo` varchar(100) default NULL,
`status_toko` enum('0','1') NOT NULL,
`kadaluarsa` datetime default NULL,
PRIMARY KEY  (`id_user_toko`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Pembuatan Tabel Karyawan



Gambar 4.3 Tabel Karyawan

Hasil *generate* tabel karyawan

```
CREATE TABLE `karyawan` (
`id_karyawan` varchar(5) NOT NULL,
`username` varchar(32) NOT NULL,
`password` varchar(32) NOT NULL,
`nama_karyawan` varchar(30) NOT NULL,
`email` varchar(30) NOT NULL,
`tempat_lahir` varchar(30) NOT NULL,
`tgl_lahir` datetime default NULL,
```

`jenis_kelamin` enum('l','p') NOT NULL,

`alamat` varchar(100) NOT NULL,

`no_telp` varchar(12) NOT NULL,

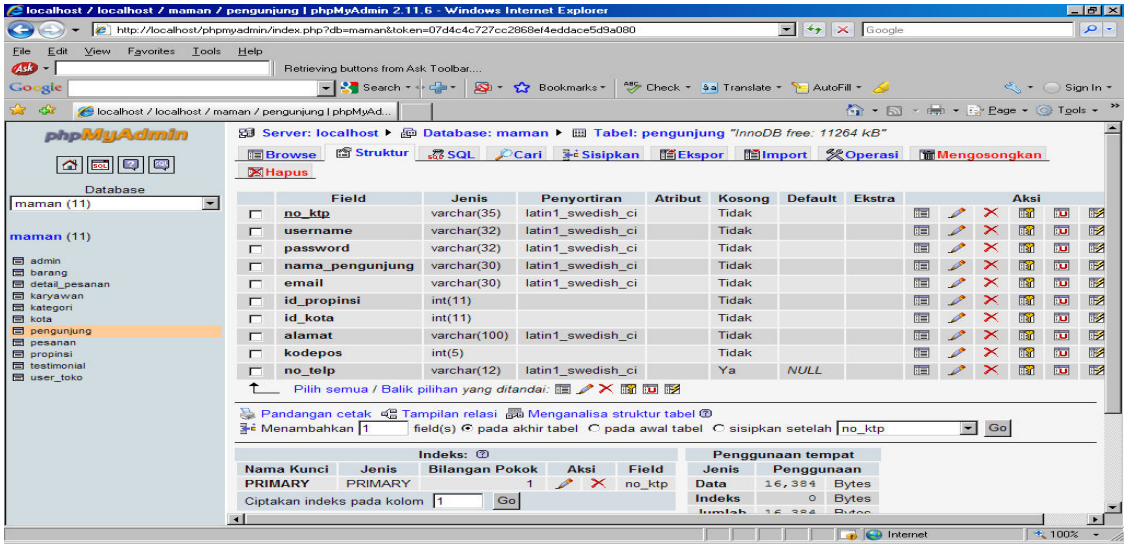
`id_user_toko` varchar(5) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_karyawan`),

KEY `id_user_toko` (`id_user_toko`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

4. Pembuatan Tabel Pengunjung



Gambar 4.4 Tabel Pengunjung

Hasil *generate* tabel pengunjung

CREATE TABLE `pengunjung` (

`no_ktp` varchar(35) NOT NULL,

`username` varchar(32) NOT NULL,

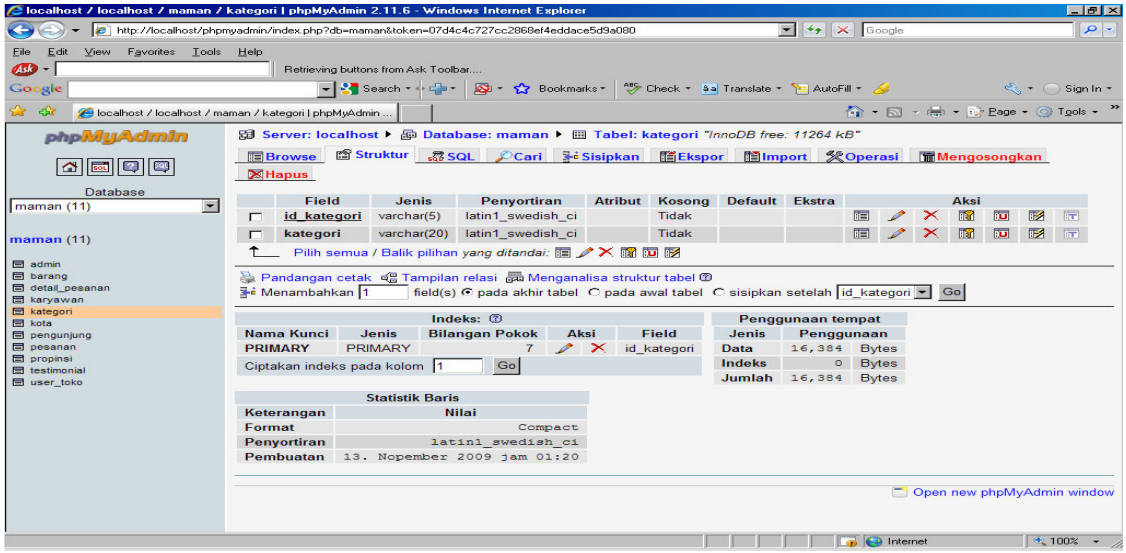
`password` varchar(32) NOT NULL,

`nama_pengunjung` varchar(30) NOT NULL,

`email` varchar(30) NOT NULL,

```
`id_propinsi` int(11) NOT NULL,
`id_kota` int(11) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`kodepos` int(5) NOT NULL,
`no_telp` varchar(12) default NULL,
PRIMARY KEY  (`no_ktp`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Pembuatan Table Kategori

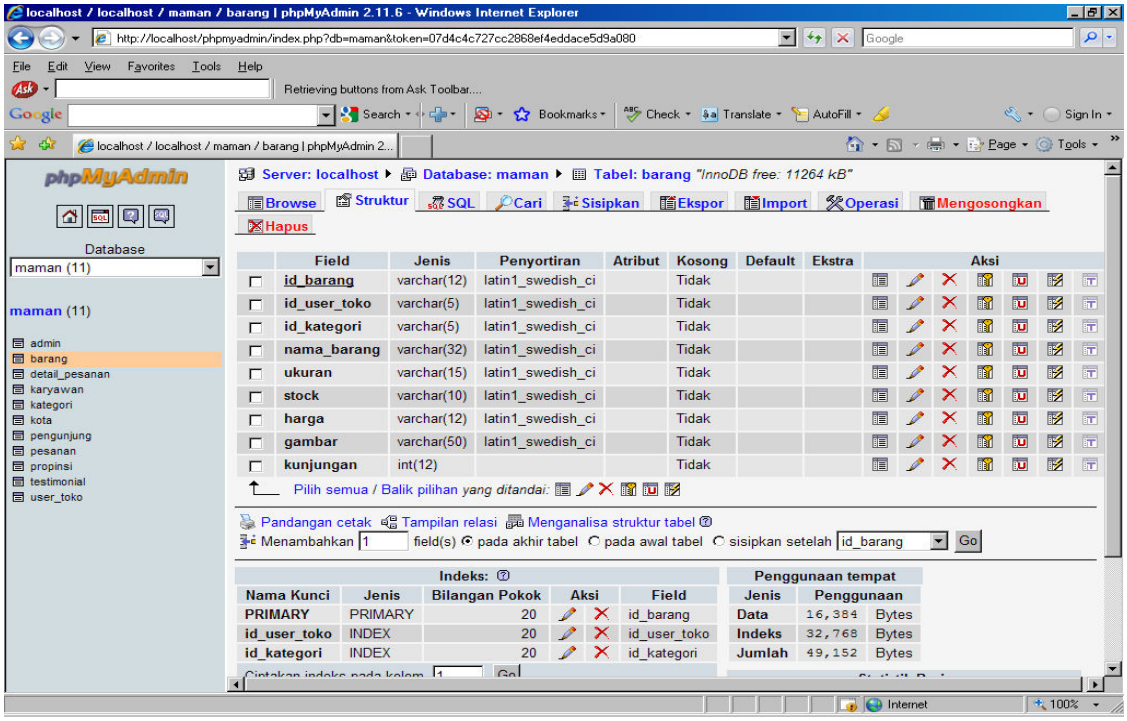


Gambar 4.5 Tabel Kategori

Hasil *generate* tabel kategori

```
CREATE TABLE `kategori` (
`id_kategori` varchar(5) NOT NULL,
`kategori` varchar(20) NOT NULL,
PRIMARY KEY  (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Pembuatan Tabel Barang



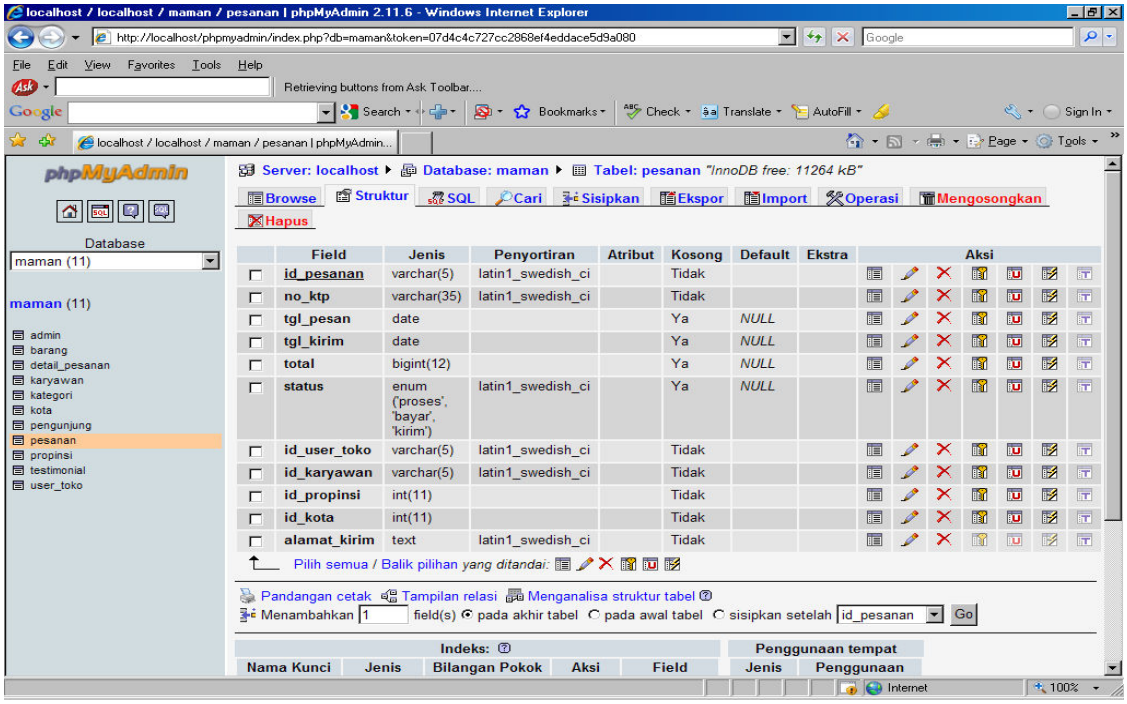
Gambar 4.6 Tabel Barang

Hasil *generate* tabel barang

```
CREATE TABLE `barang` (
 `id_barang` varchar(12) NOT NULL,
 `id_user_toko` varchar(5) NOT NULL,
 `id_kategori` varchar(5) NOT NULL,
 `nama_barang` varchar(32) NOT NULL,
 `ukuran` varchar(15) NOT NULL,
 `stock` varchar(10) NOT NULL,
 `harga` varchar(12) NOT NULL,
 `gambar` varchar(50) NOT NULL,
 `kunjungan` int(12) NOT NULL,
 PRIMARY KEY  (`id_barang`),
```

```
KEY `id_user_toko` (`id_user_toko`),
KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Pembuatan Tabel Pesanan



Gambar 4.7 Tabel Pesanan

Hasil *generate* tabel pesanan

```
CREATE TABLE `barang` (
`id_barang` varchar(12) NOT NULL,
`id_user_toko` varchar(5) NOT NULL,
`id_kategori` varchar(5) NOT NULL,
`nama_barang` varchar(32) NOT NULL,
`ukuran` varchar(15) NOT NULL,
`stock` varchar(10) NOT NULL,
`harga` varchar(12) NOT NULL,
```

`gambar` varchar(50) NOT NULL,

`kunjungan` int(12) NOT NULL,

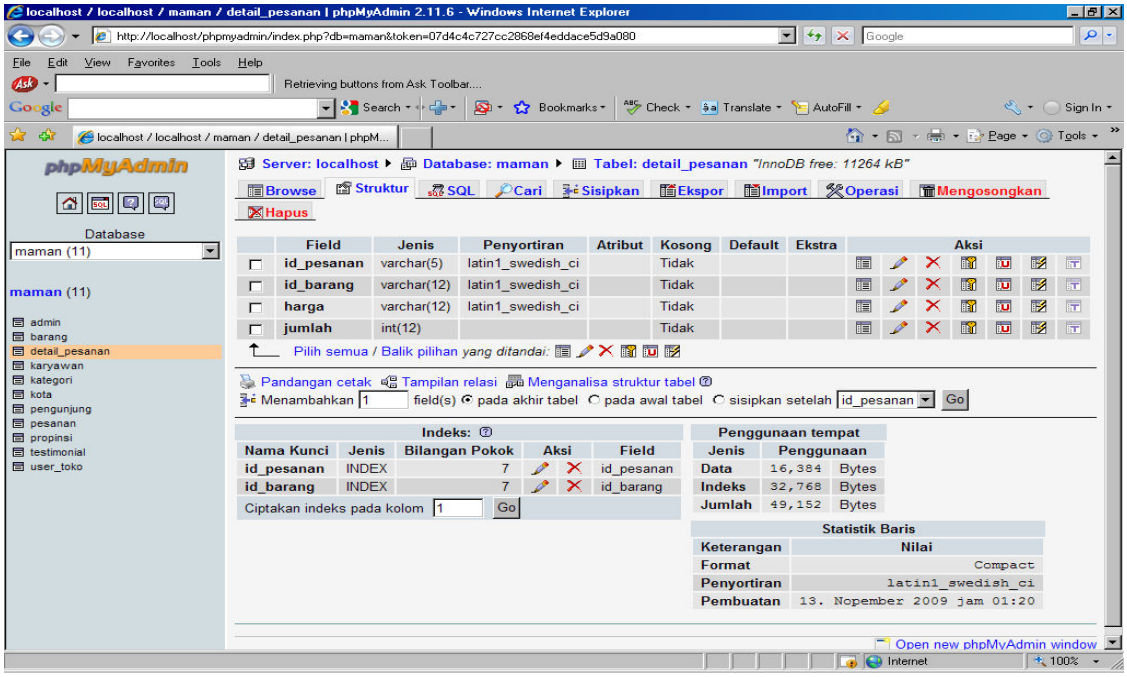
PRIMARY KEY (`id_barang`),

KEY `id_user_toko` (`id_user_toko`),

KEY `id_kategori` (`id_kategori`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

8. Pembuatan Tabel Detail Pesanan



Gambar 4.8 Tabel Detail Pesanan

Hasil *generate* tabel detail_pesanan

CREATE TABLE `detail_pesanan` (

`id_pesanan` varchar(5) NOT NULL,

`id_barang` varchar(12) NOT NULL,

`harga` varchar(12) NOT NULL,

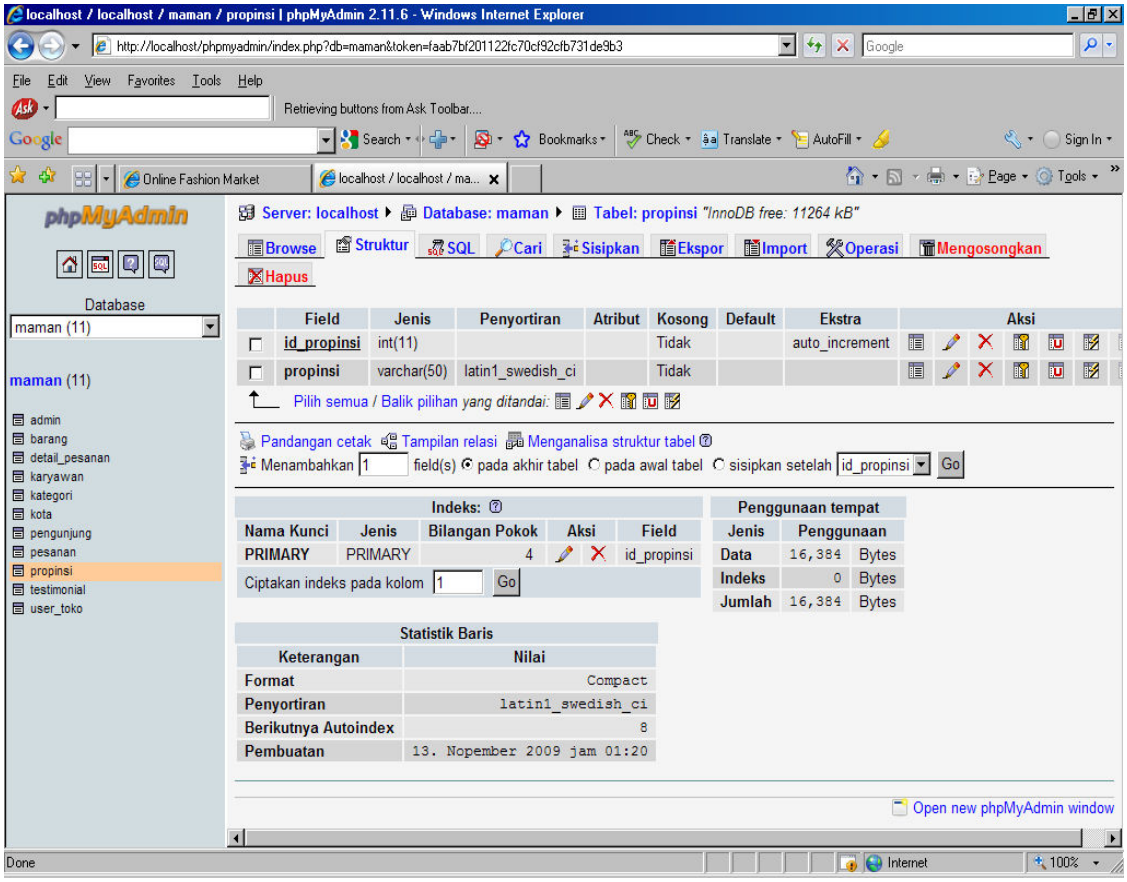
`jumlah` int(12) NOT NULL,

KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),

KEY `id_barang` (`id_barang`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

9. Pembuatan Tabel Propinsi



Gambar 4.9 Tabel Propinsi

Hasil *generate* tabel propinsi

CREATE TABLE `propinsi` (

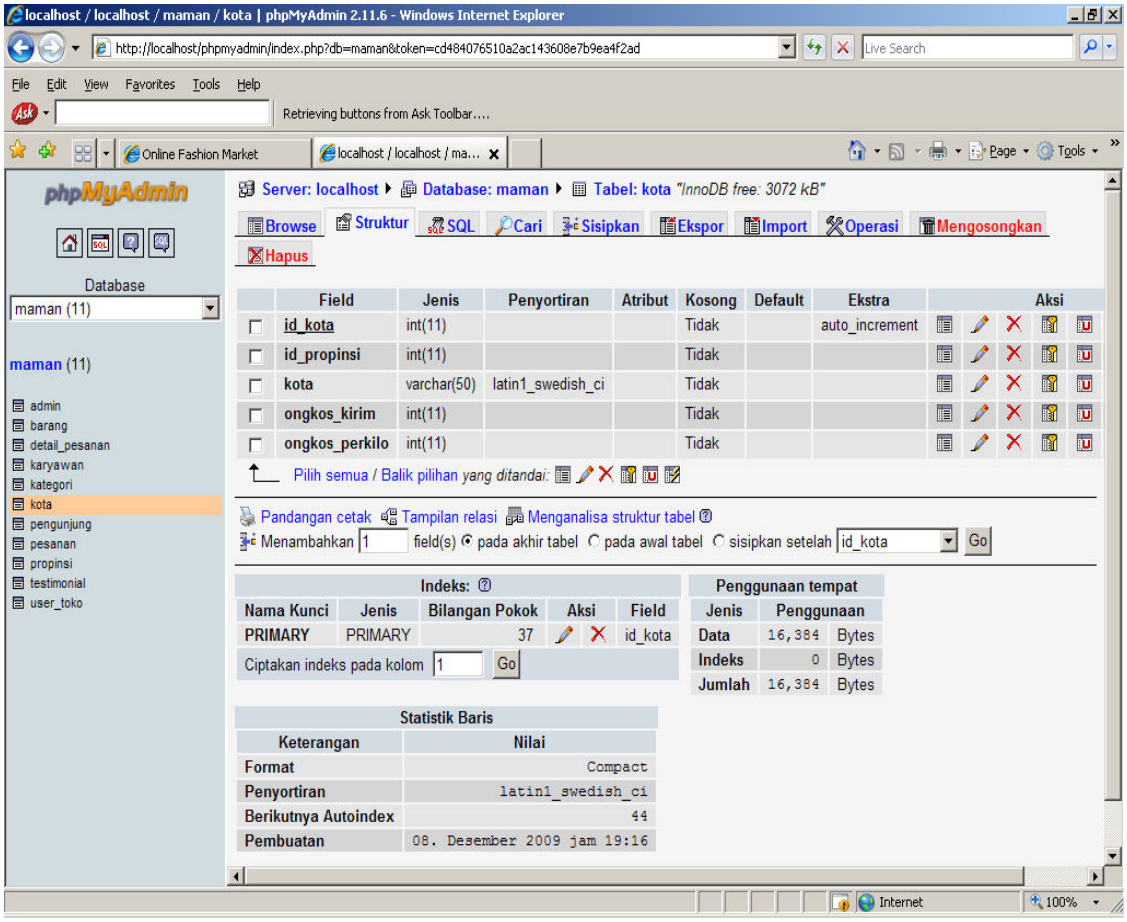
`id_propinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,

`propinsi` varchar(50) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`id_propinsi`)

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

10. Pembuatan Tabel Kota

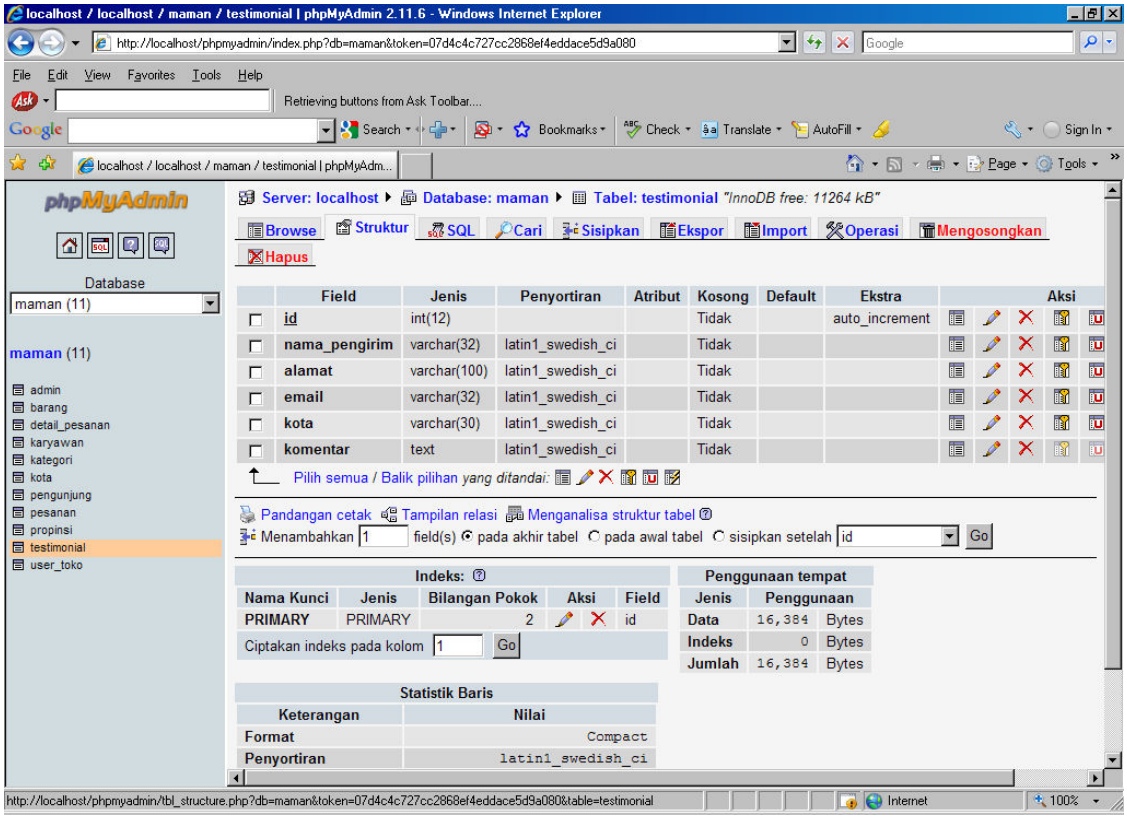


Gambar 4.10 Tabel Kota

Hasil *generate* tabel kota

```
CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `id_propinsi` int(11) NOT NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
  `ongkos_perkilo` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=44 ;
```

11. Pembuatan Tabel Testimonial



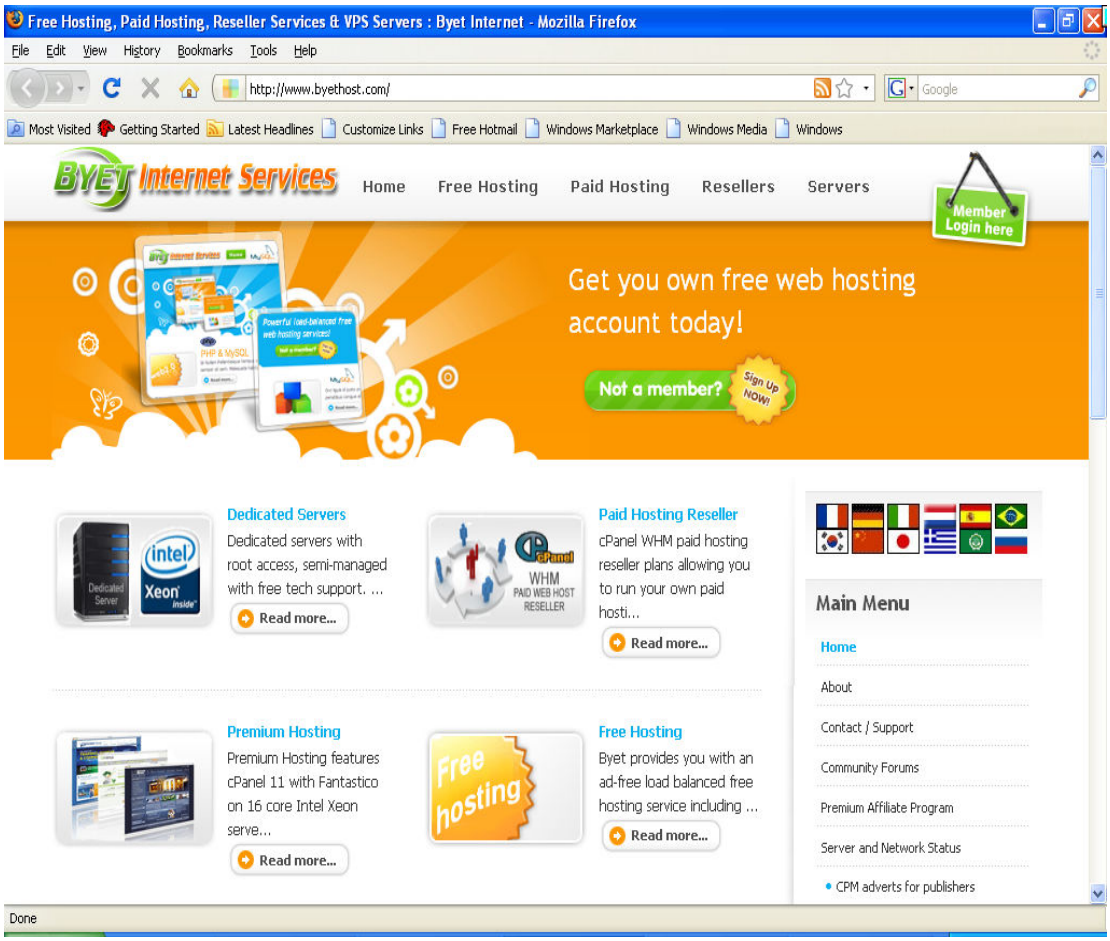
Gambar 4.11 Tabel Testimonial

Hasil *generate* tabel testimonial

```
CREATE TABLE `testimonial` (
  `id` int(12) NOT NULL auto_increment,
  `nama_pengirim` varchar(32) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `email` varchar(32) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

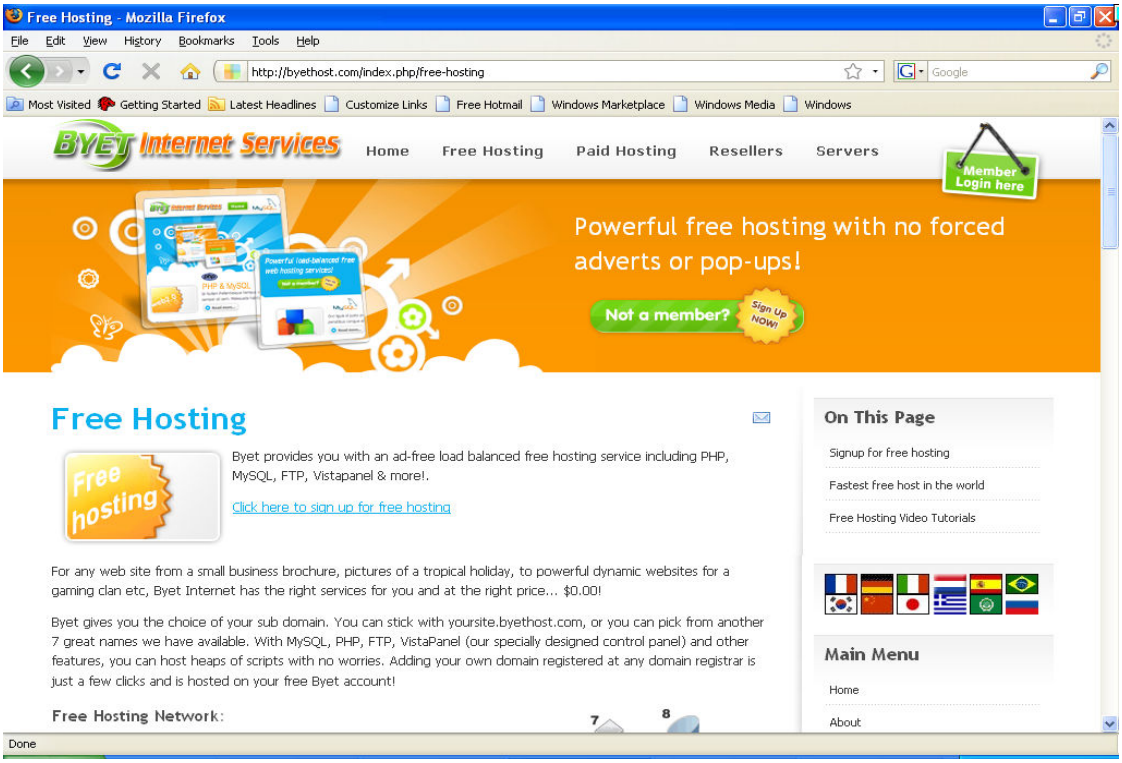
4.1.4 Implemetasi Cara Meng-online-kan website

Berikut ini adalah tampilan cara meng-online-kan web *Online Fashion Market* dimulai dari pendaftaran webhosting sampai cara meng-upload website ke webhosting Disini penulis mendaftarkan website ke www.byethost.com dimana tampilan awal webhosting sebagai berikut:



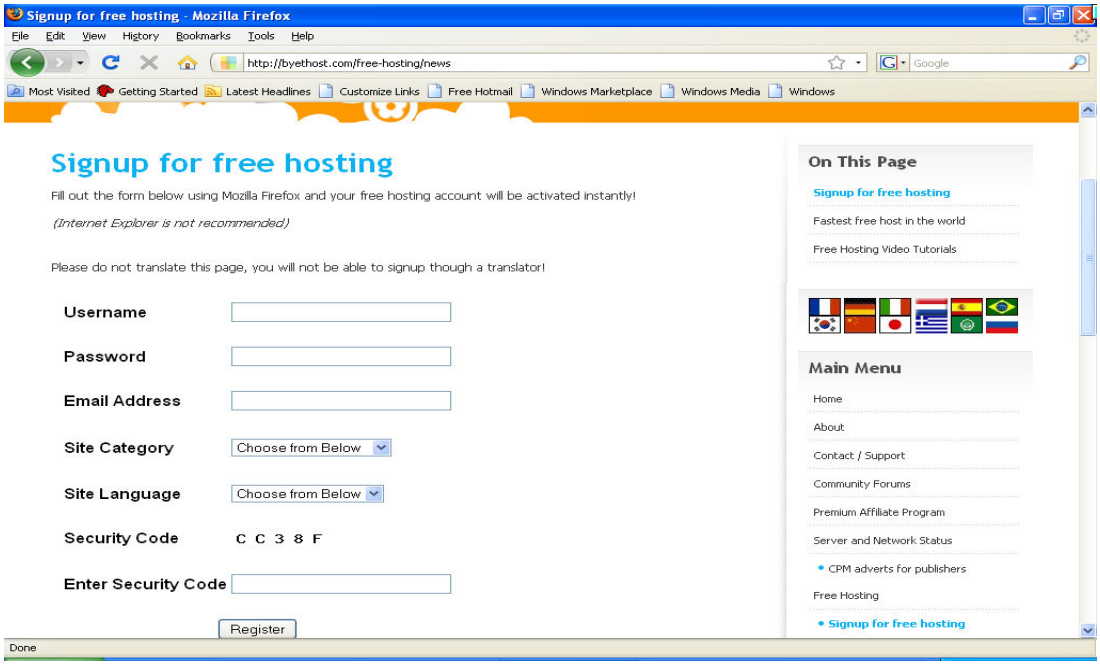
Gambar 4.12 Tampilan Utama Webhosting www.byethost.com

Di sini ada banyak beberapa menu di byethost dan selanjutnya langkah-langkah yang harus dilakukan untuk mendaftar sebagai member www.byethost.com. Pertama klik "Free Hosting" maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



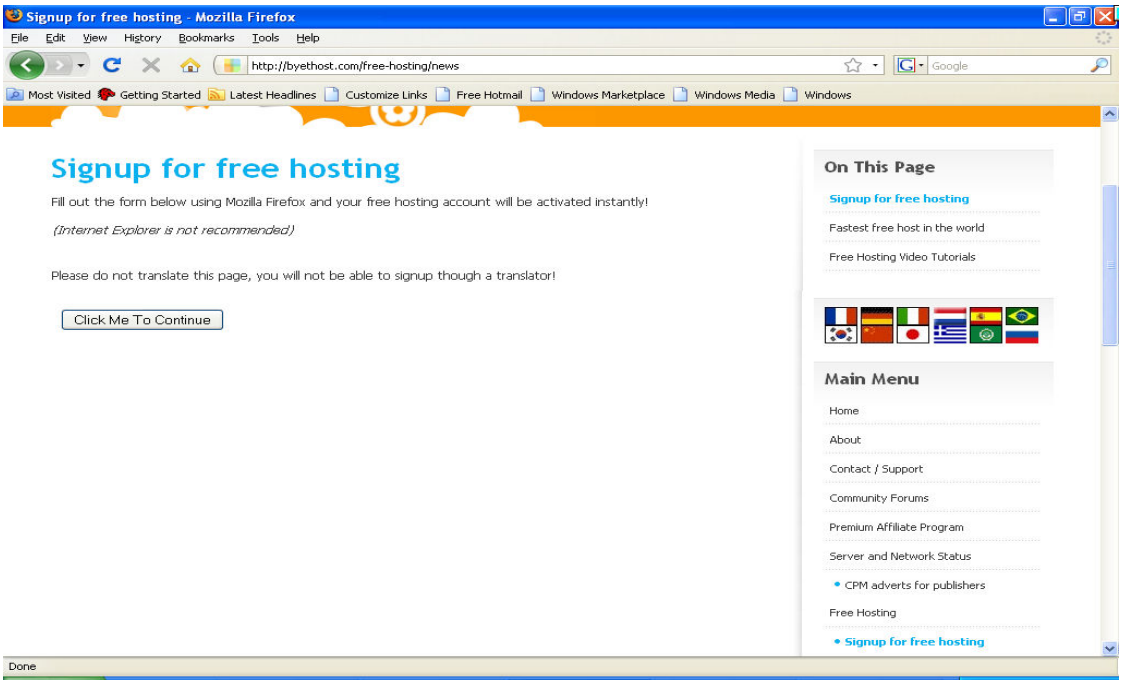
Gambar 4.13 Tampilan Setelah Mengklik Free Hosting

Setelah muncul tampilan di atas maka langkah selanjutnya klik "*Clik Here To Sign Up For Free Hosting*" maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



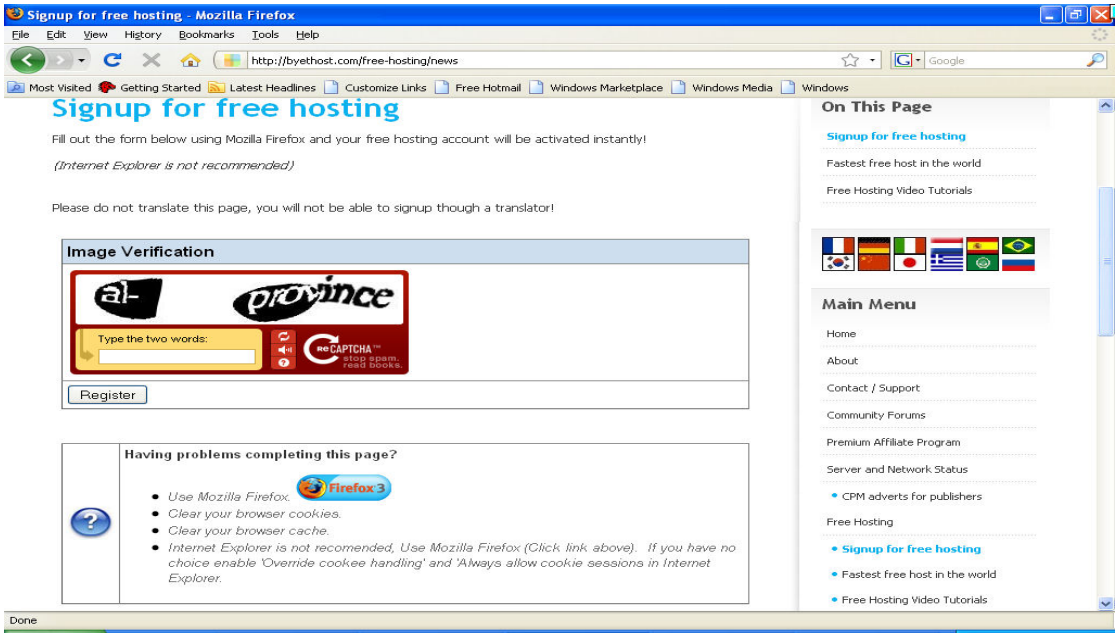
Gambar 4.14 Tampilan Setelah Mengklik *"Clik Here To Sign Up For Free Hosting"*

Setelah itu maka anda disuruh mengisi data-data yang diminta secara lengkap, setelah terisi maka akan menuju tampilan sebagai berikut :



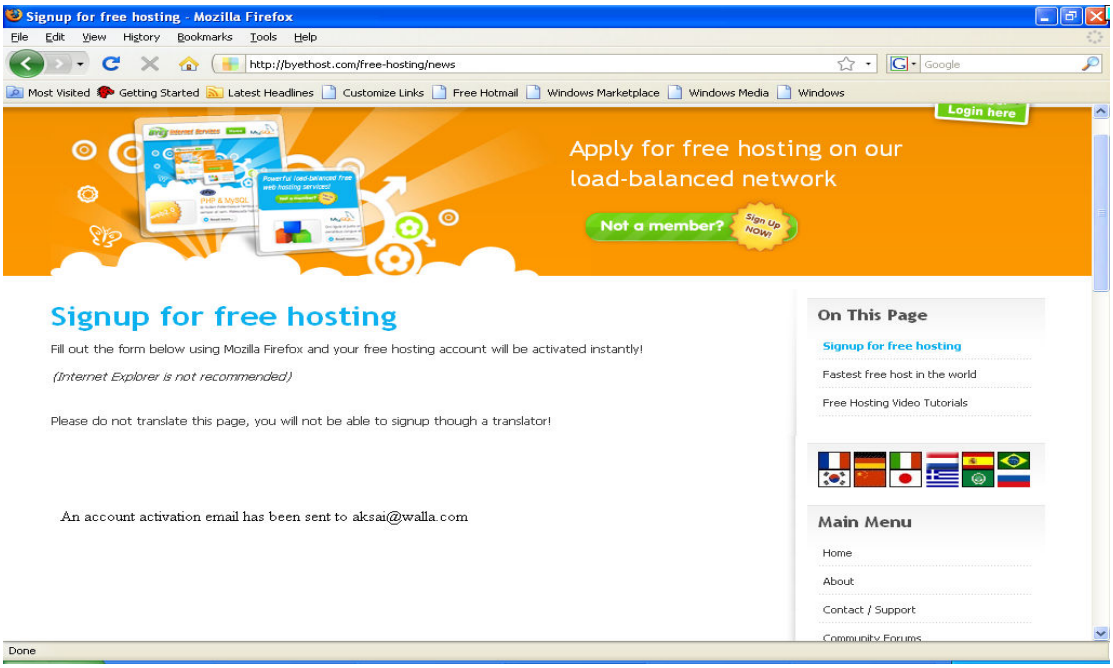
Gambar 4.15 Tampilan Setelah Mengisi Data dan Mengklik Register

Setelah itu anda disuruh mengklik "*Click Me To Continue*" dan akan menuju tampilan selanjutnya



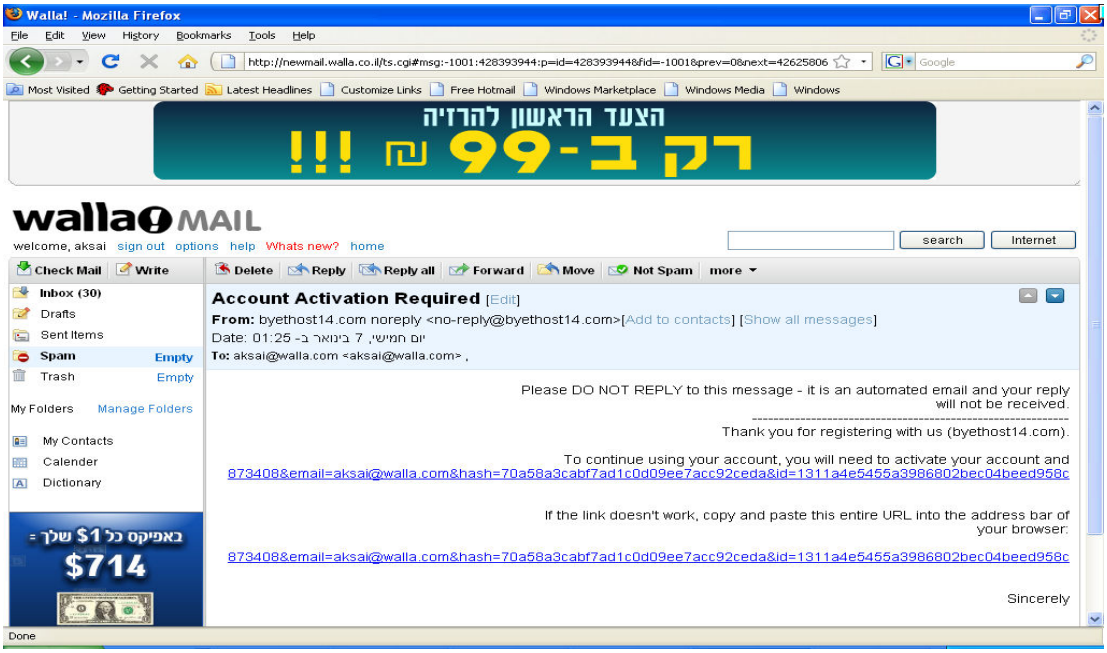
Gambar 4.16 Tampilan Verifikasi Code

Setelah itu harus mengisi verifikasi code yang diberikan secara tepat, setlah mengisi anda mengklik Register maka akan menuju tampilan sebagai berikut :



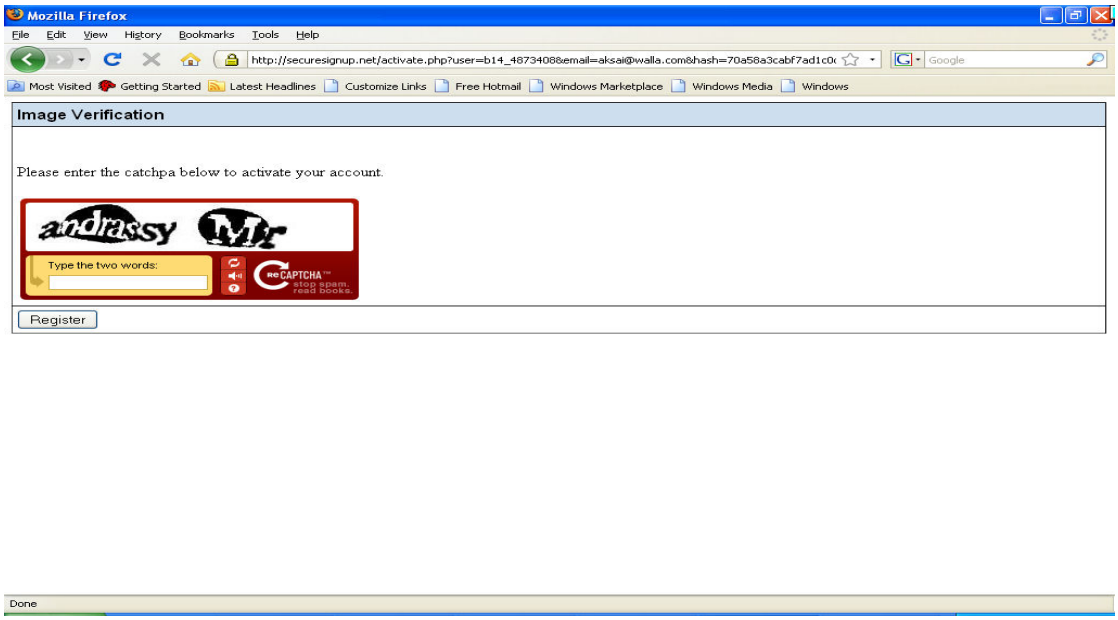
Gambar 4.17 Tampilan Setelah Mengisi Verifikasi Code

Setelah itu anda buka email anda dan mengaktifkan account anda yang telah diberikan oleh www.byethost.com berikut tampilan balasan dari byethost :



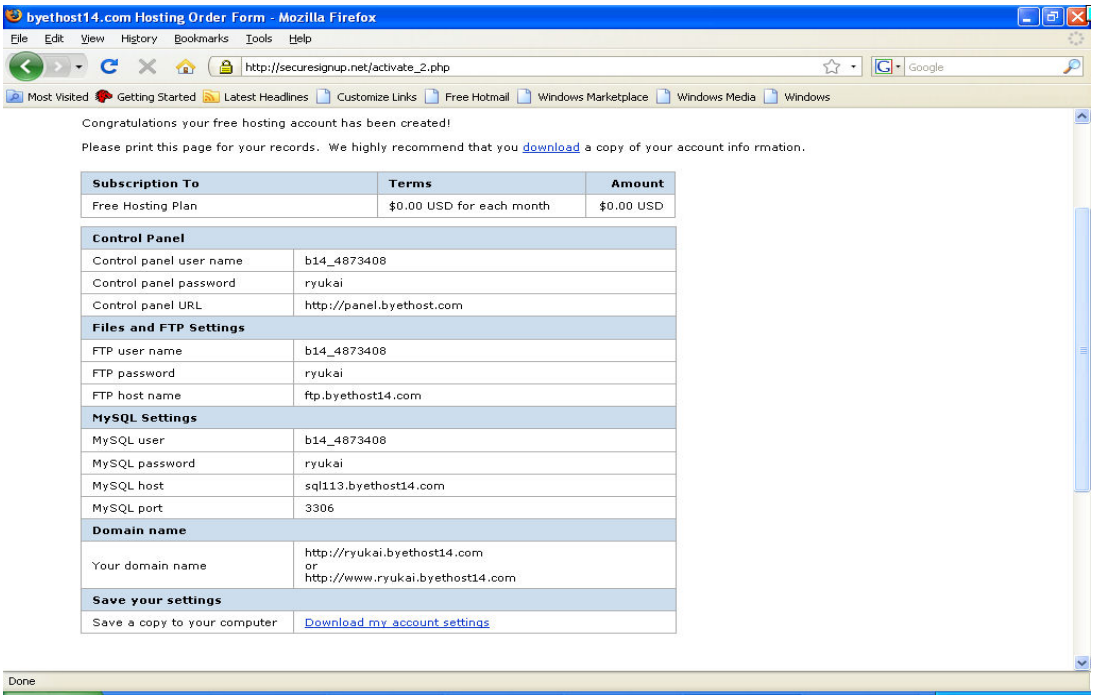
Gambar 4.18 Tampilan Balasan dari Byethost

Setelah mengklik salah satu yang ada di balasan email anda maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



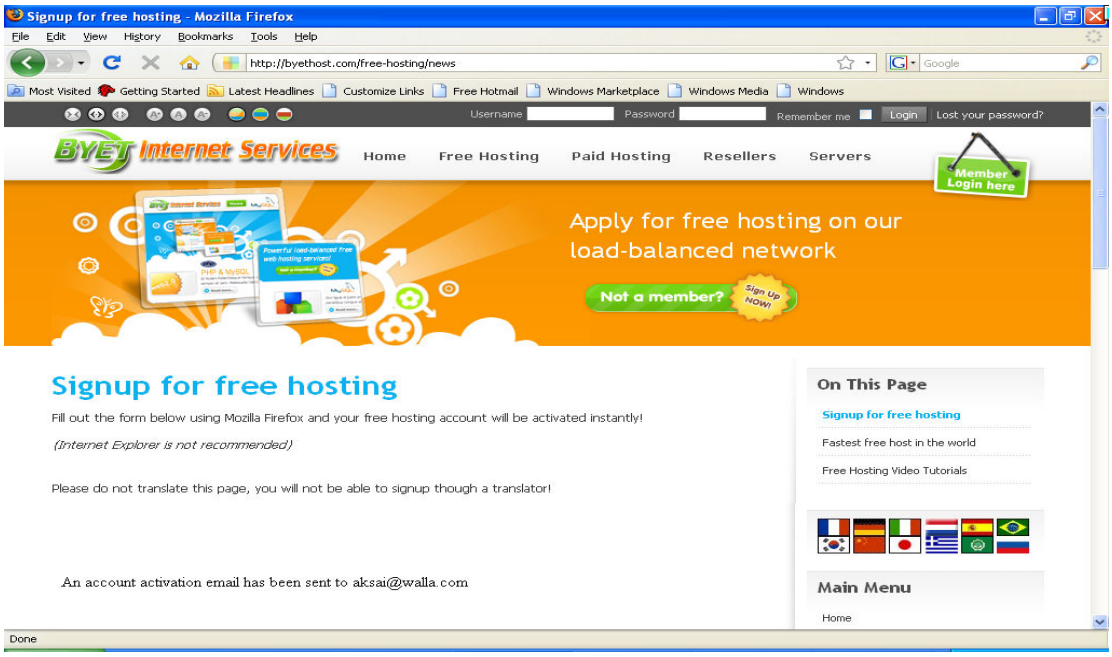
Gambar 4.19 Tampilan Setelah Anda Mengaktifkan Account Anda

Setelah itu anda harus mengisi kembali verifikasi code yang diberikan dengan benar maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



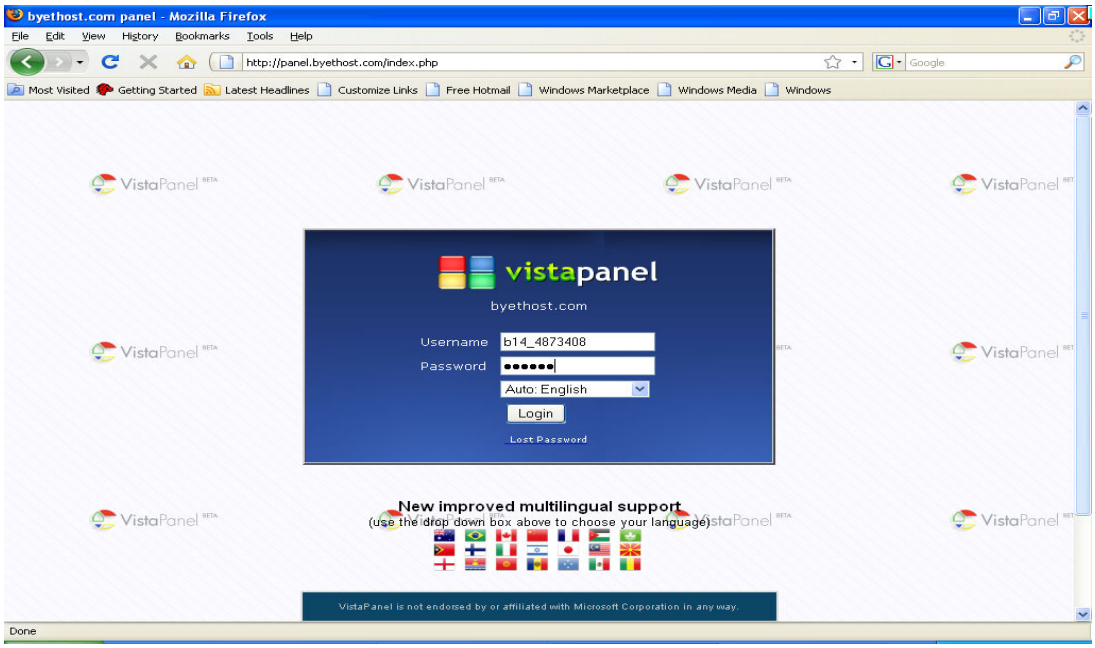
Gambar 4.20 Tampilan Informasi Account Website

Setelah Anda mendapatkan Informasi Account Anda Kembali ke Halaman Utama byethost dan klik member login maka akan muncul tampilan berikut :



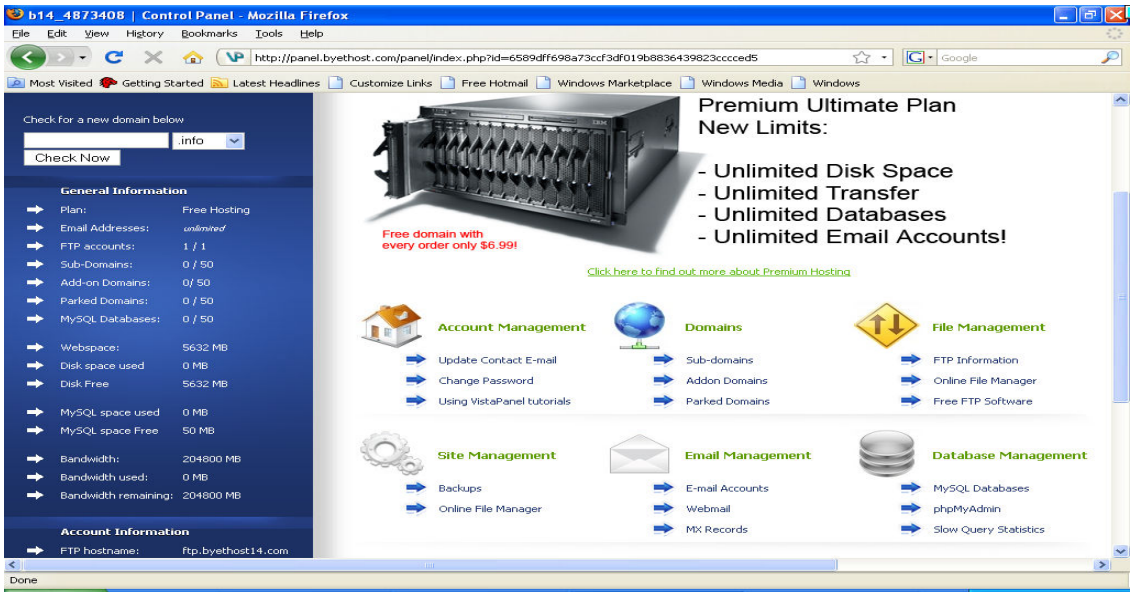
Gambar 4.21 Tampilan Login Member

Setelah anda memasukan username dan password dengan benar maka akan menuju tampilan vista panel dan tampilannya sebagai berikut :



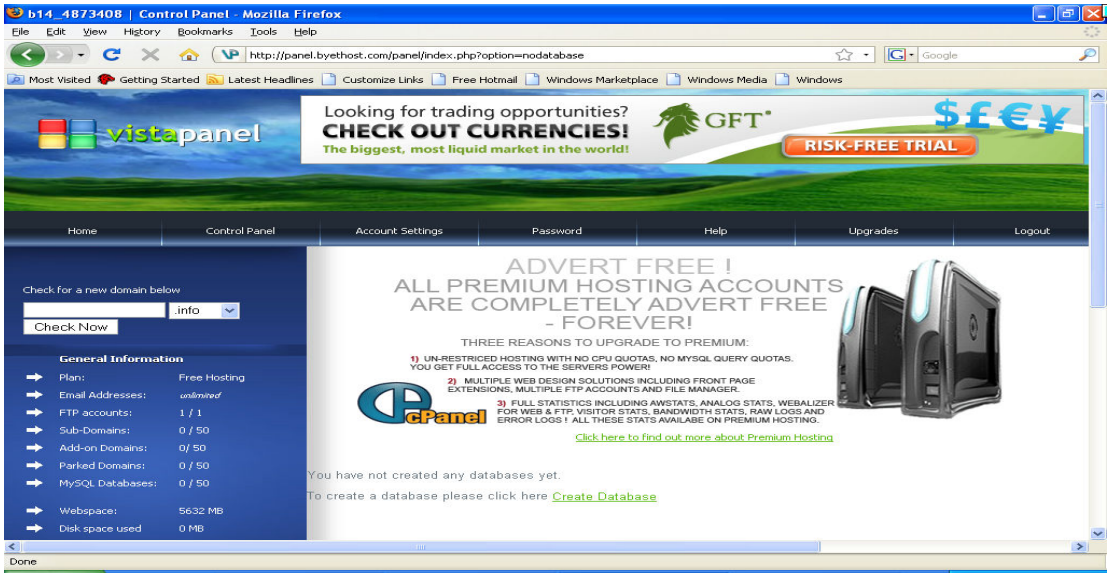
Gambar 4.22 Tampilan Vista Panel

Disini anda harus menginputkan username dan password yang ada di informasi account anda bukan username dan password ketika andamendaftar di byethost setelah berhasil masuk maka akan menuju tampilan sebagai berikut :



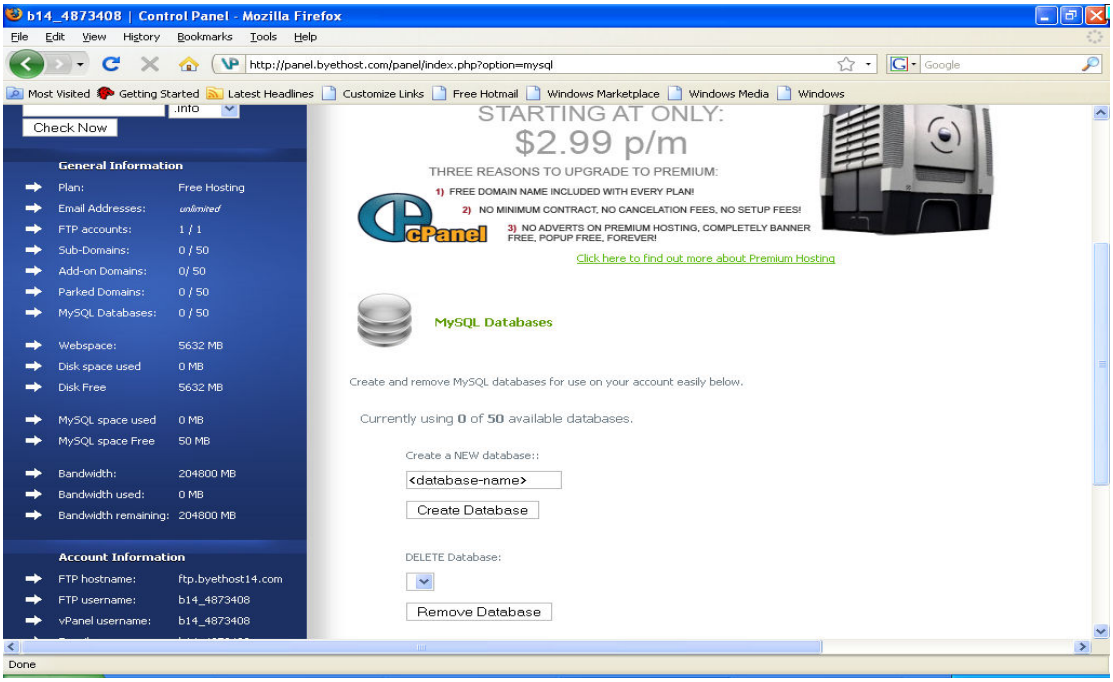
Gambar 4.23 Tampilan Vista Panel Setelah Login Berhasil

Pada tampilan di atas ada banyak menu-menu yang diberikan, setelah anda mendapatkan tampilan di atas maka anda harus membuat database anda terlebih dahulu dengan mengklik “MySQL Database” dan akan muncul tampilan sebagai berikut :



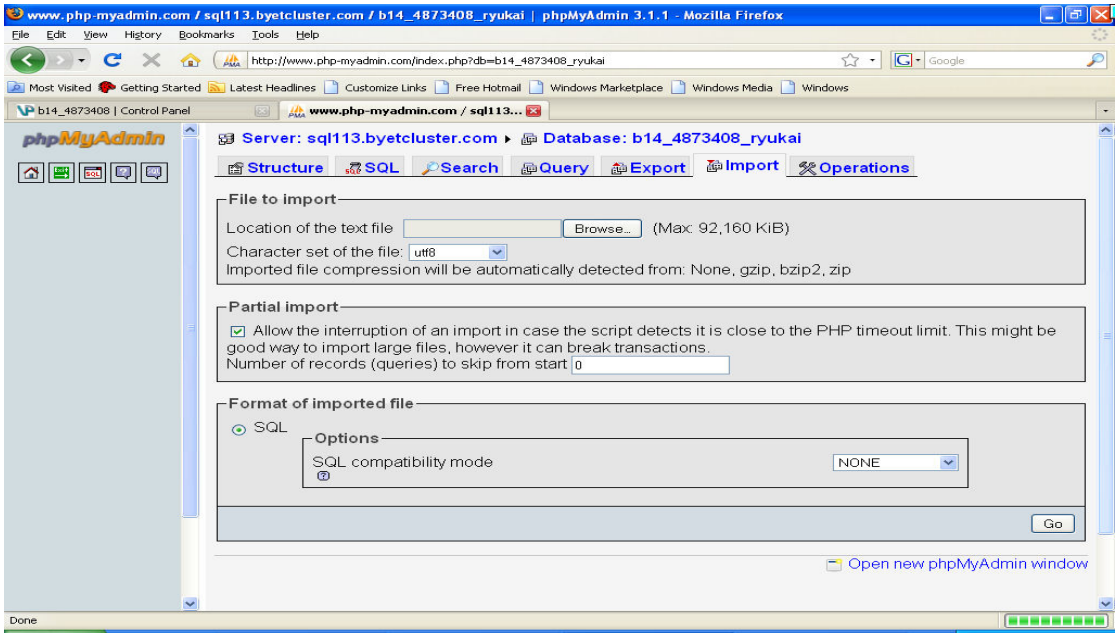
Gambar 4.24 Tampilan MySQL Database

Setelah itu klik “Create Database” maka akanmuncul tampilan sebagai beriku :



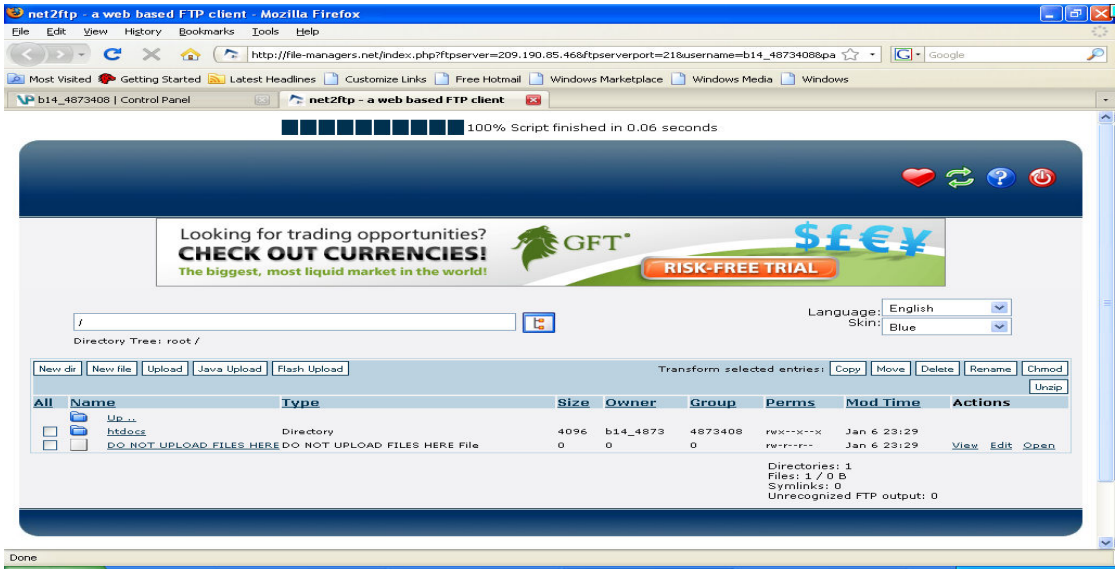
Gambar 4.25 Tampilan Create Database

Setelah itu anda create database sesuai keinginan anda dan klik create database, setelah itu anda kembali ke menu home vista panel dan klik phpMyAdmin maka akan muncul tampilan sebagai beikut :



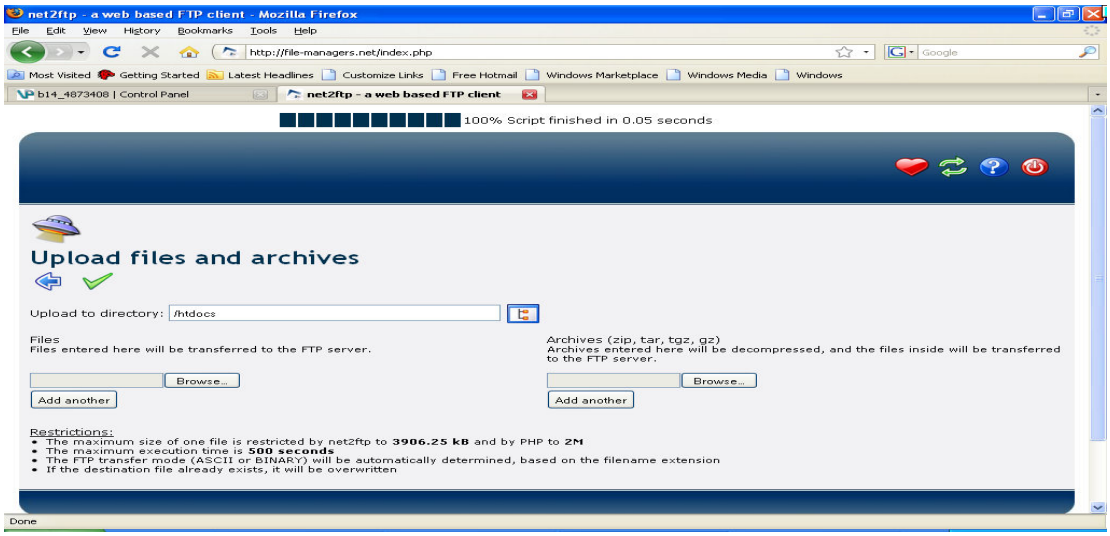
Gambar 4.26 Tampilan phpMyAdmin

Setelah anda mengimport data anda maka anda klik go untuk menyimpan database anda ke dalam phpMyAdmin byethost lalu anda keluar dari phpMyAdmin dengan mengklik menu exit yang ada di sebelah kiri atas setelah itu anda kembali ke menu home vista panel dan klik “Online File Manager” untuk meng-upload data-data website anda, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



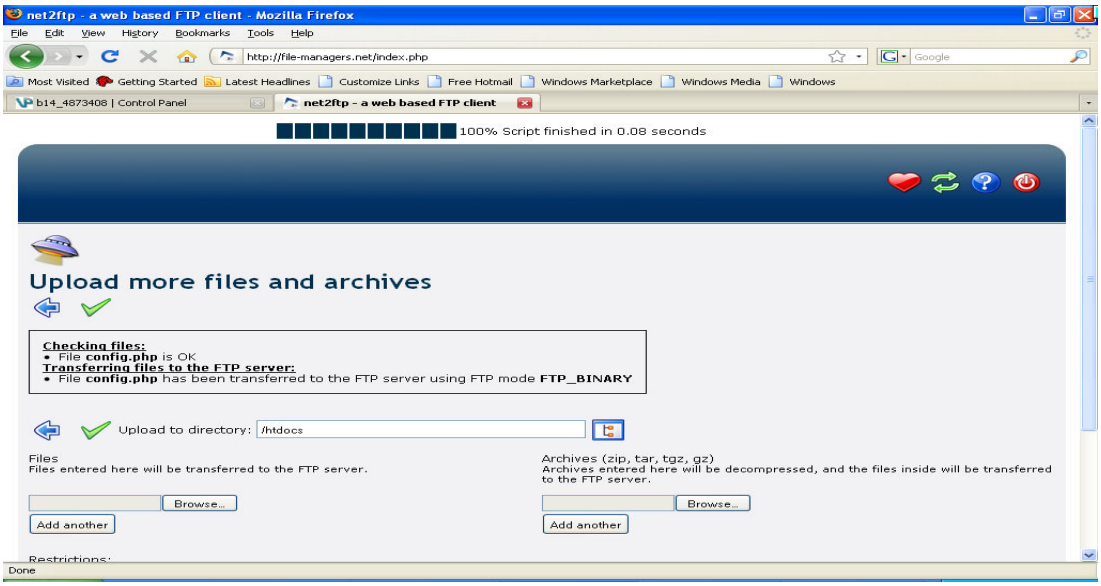
Gambar 4.27 Tampilan Online File Manager

Klik htdocs dimana di dalam htdocs tersebut data anda harus di upload-kan, dan klik upload maka akan muncul tampilan berikut:



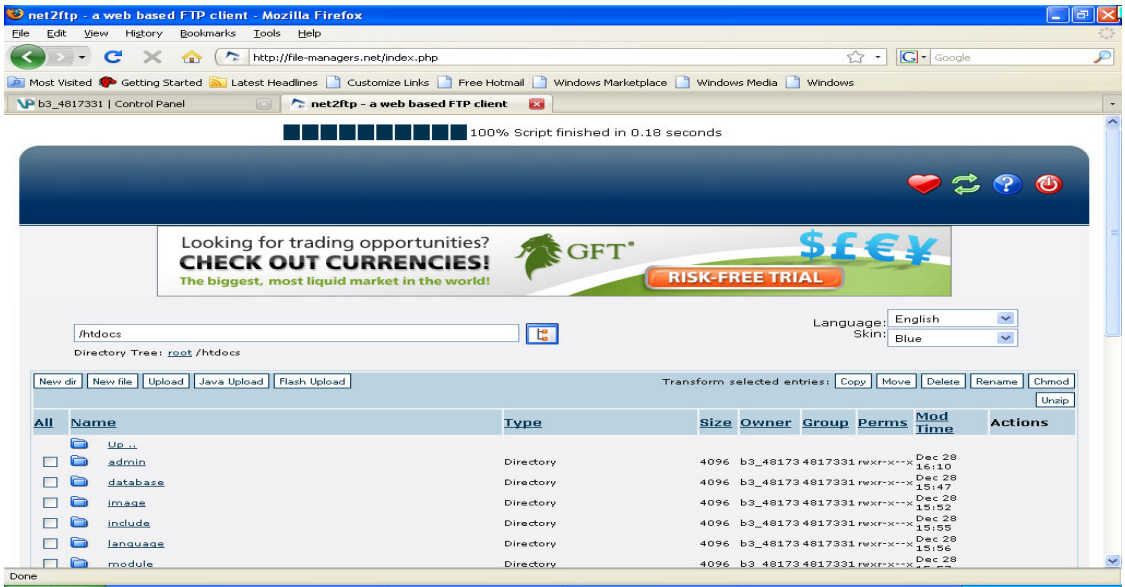
Gambar 4.28 Tampilan Upload

Setelah anda memasukkan data yang ingin di-upload maka klik tanda checklist berwarna hijau maka akan muncul tampilan bahwa data anda ter-upload tampilannya sebagai berikut :



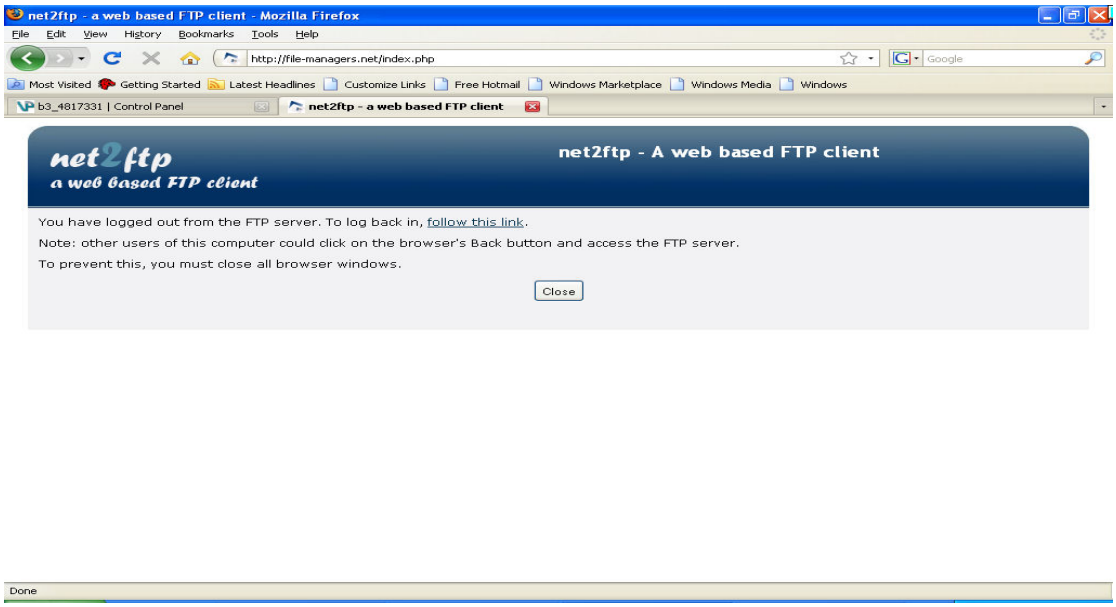
Gambar 4.29 Tampilan Berhasil Ter-Upload

Setelah data anda sudah semua ter-upload maka anda klik tanda panah berwarna biru disamping tanda checklist berwarna hijau maka tampilan yang akan muncul sebagai berikut :



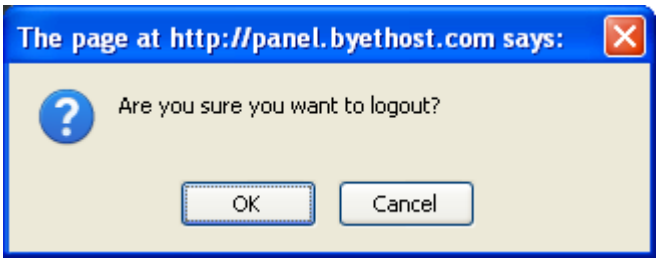
Gambar 4.30 Tampilan Data-Data yang berhasil Ter-Upload

Setelah anda selesai men-upload data-data website anda maka klik tanda shutdown atau keluar berwarna merah yang terletak di sebelah kanan atas, maka akan muncul tampilan sebagai berikut :



Gambar 4.31 Tampilan Keluar dari Online Upload Manager

Setelah itu klik close maka akan muncul tampilan pesan sebagai berikut :



Gambar 4.32 Tampilan Pesan Logout dari Online File Manager

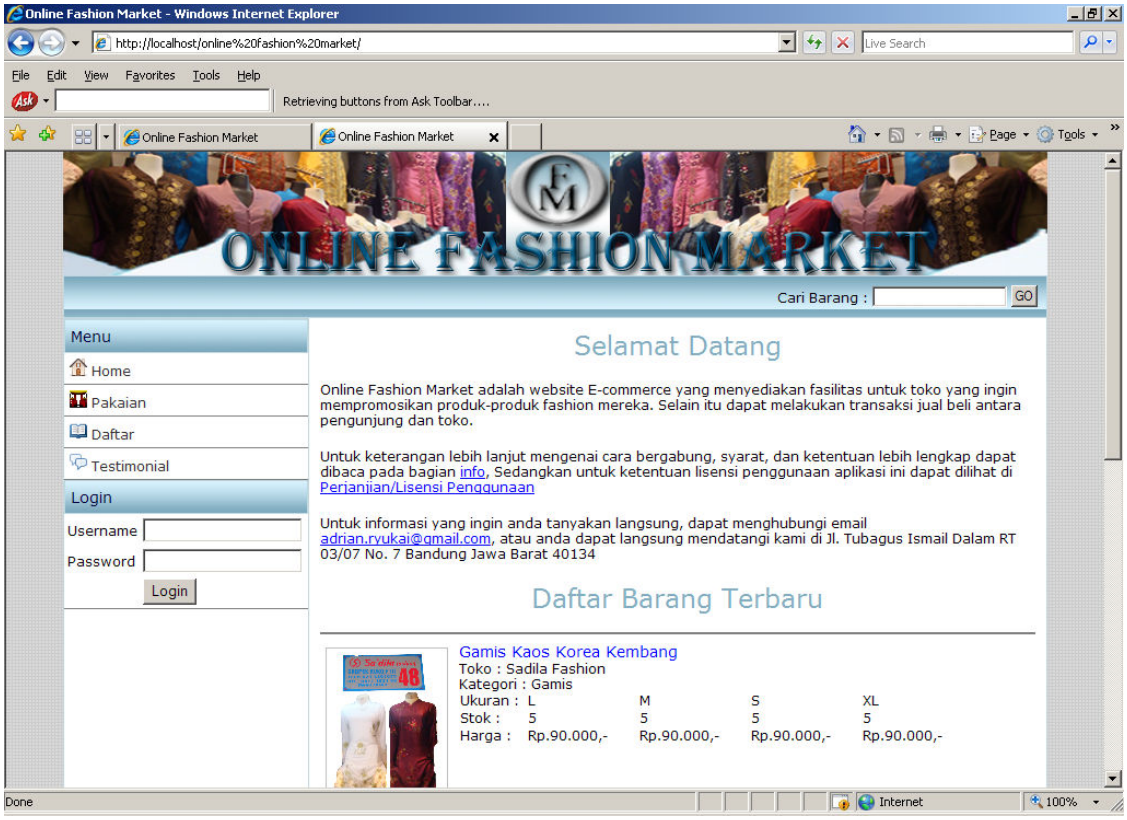
Setelah itu anda logout dari vista panel dan di URL anda masukkan domain yang diberikan oleh byethost yang ada di informasi account anda, setelah itu website anda telah online.

4.1.5 Implementasi Antar Muka

Berikut ini beberapa tampilan antar muka yang telah di implementasikan, sedangkan yang lainnya di lampirkan :

4.1.5.1 Antar Muka Halaman Utama Pengunjung

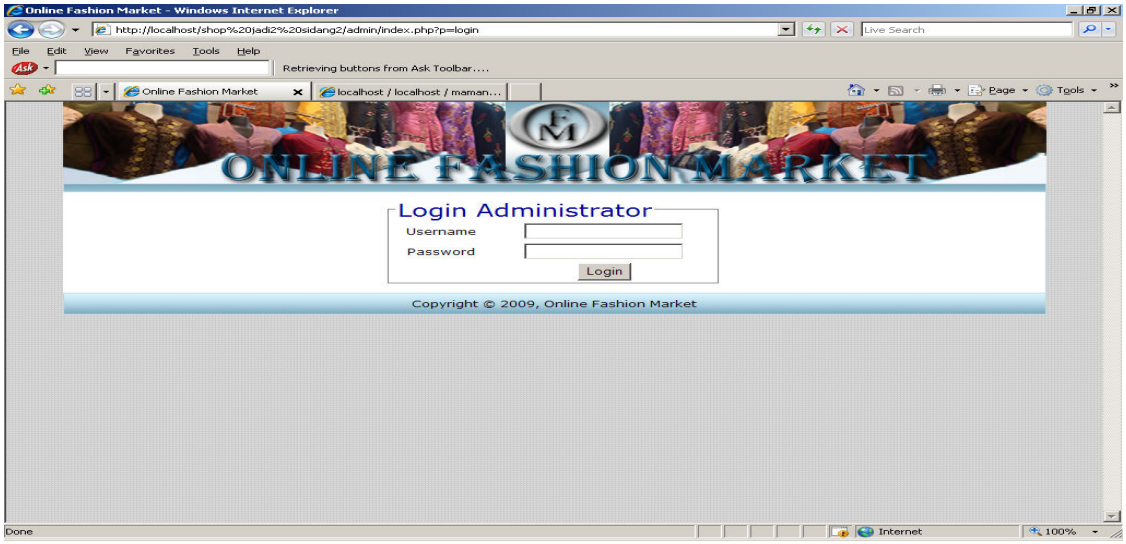
Antar muka halaman utama pengunjung ini adalah tampilan utama dari *e-market Online Fashion Market*, didalam menu utama ini terdapat 4 sub menu yang bisa di akses oleh pengunjung.



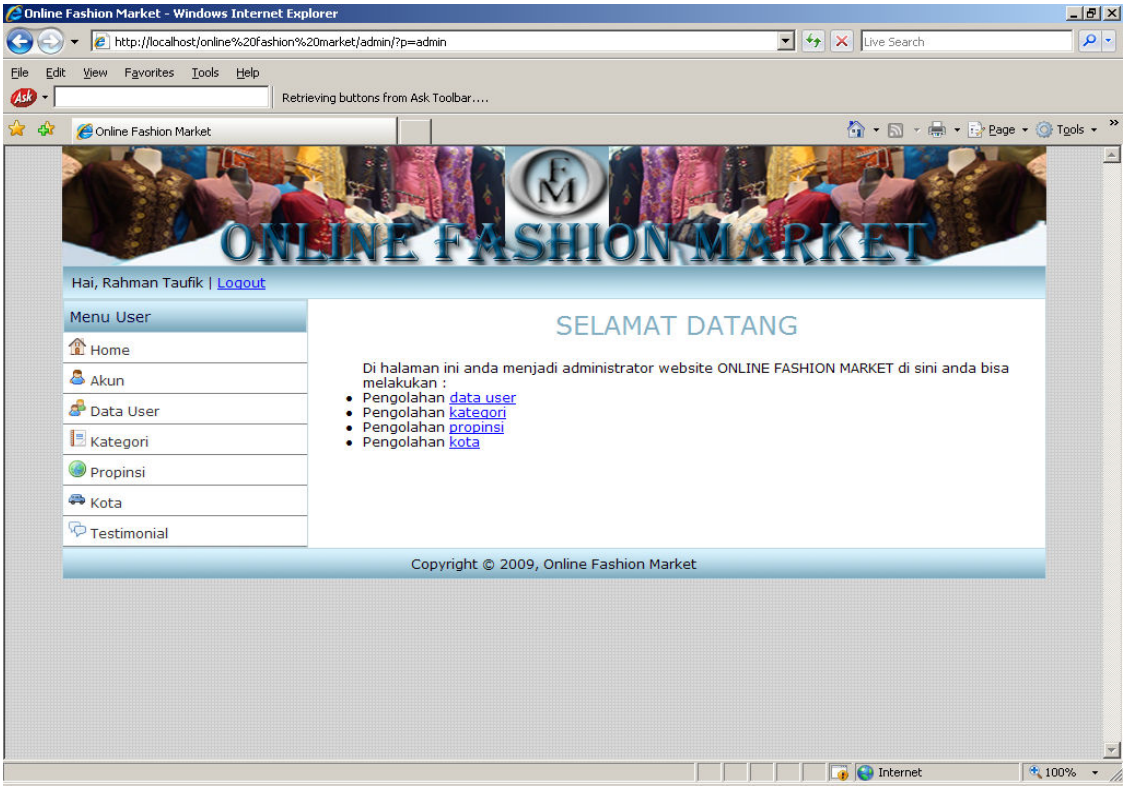
Gambar 4.33 Tampilan Index

4.1.5.2 Antar Muka Admin

Antar muka admin ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh administrator.



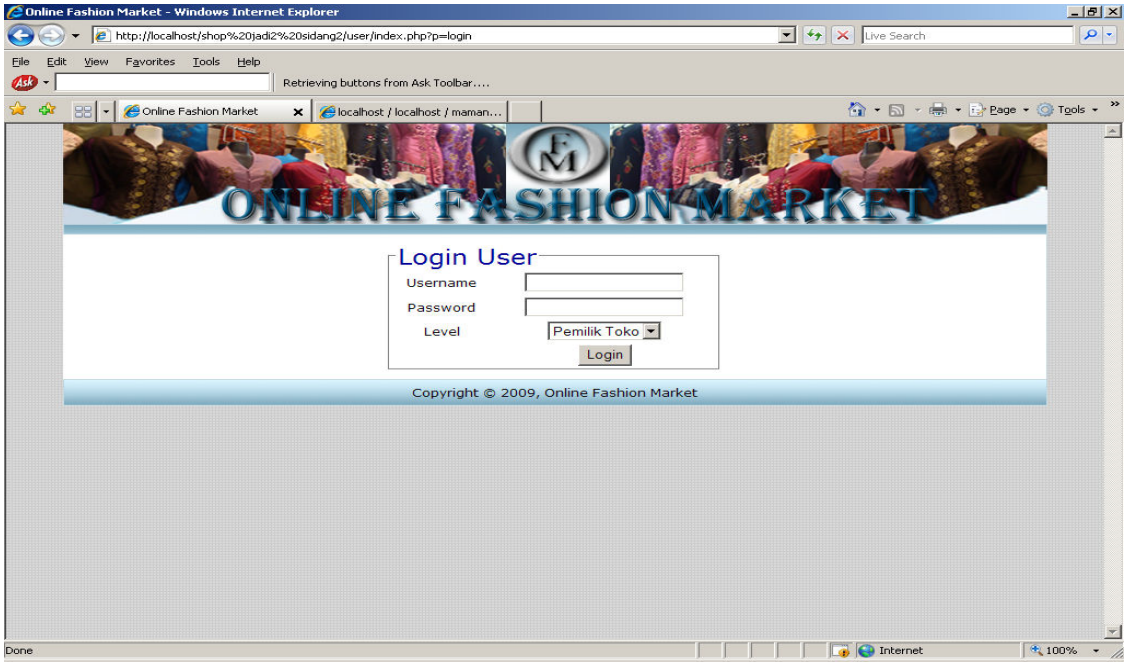
Gambar 4.34 Tampilan Login Admin



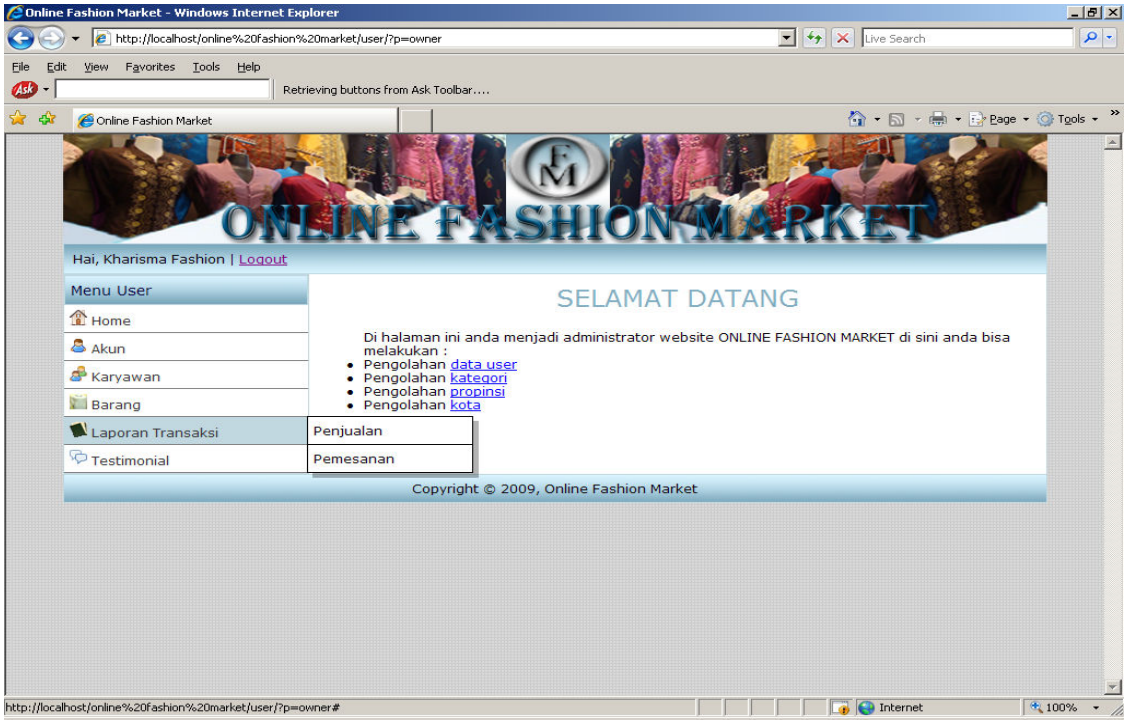
Gambar 4.35 Tampilan Home Admin

4.1.5.3 Antar Muka User Toko

Antar muka user toko ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh pemilik toko yang telah mendaftar terlebih dahulu.



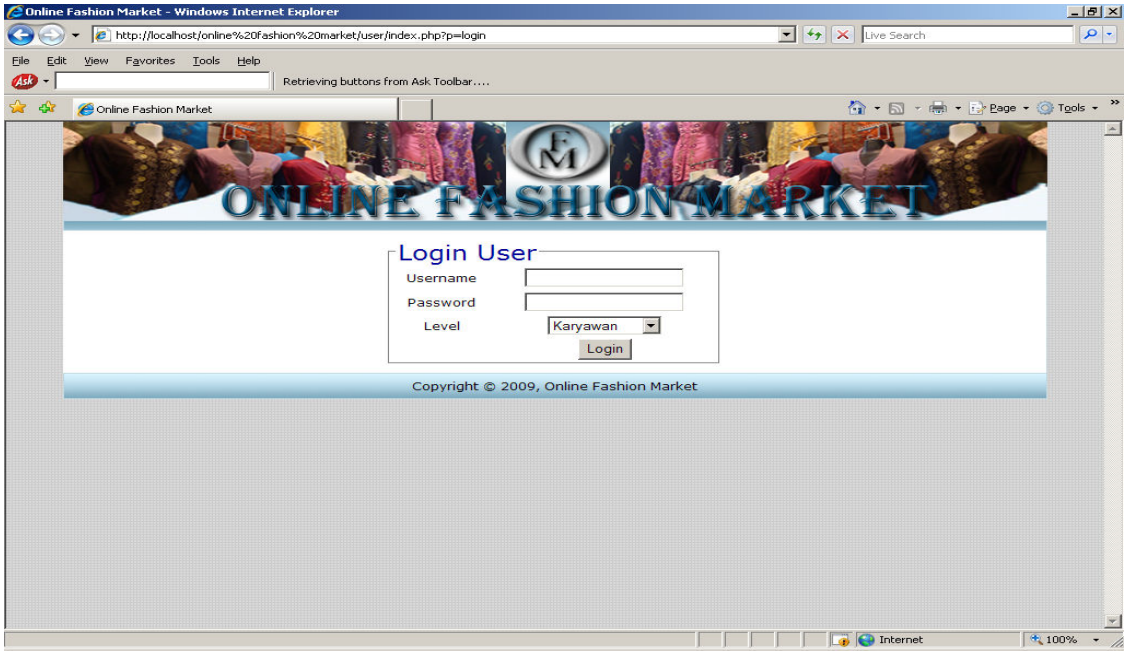
Gambar 4.36 Tampilan Login User Toko



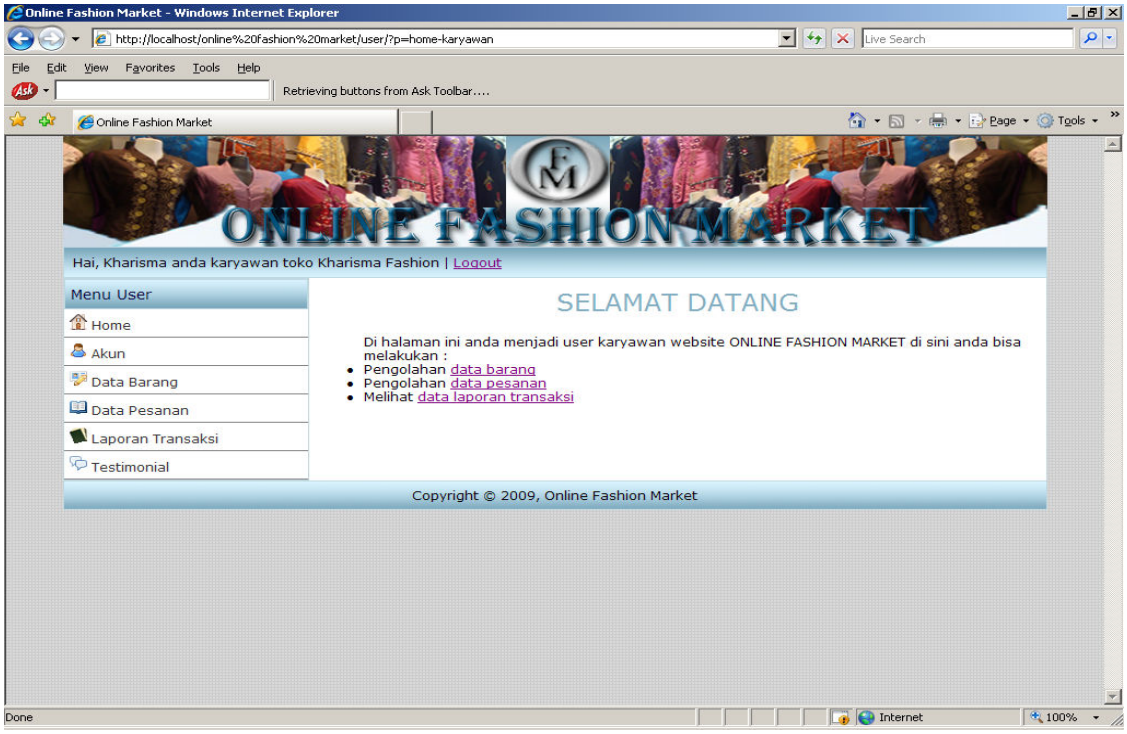
Gambar 4.37 Tampilan Home User Toko

4.1.5.4 Antar Muka Karyawan

Antar muka karyawan ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh karyawan yang telah terdaftar terlebih dahulu oleh pemilik toko di user toko.



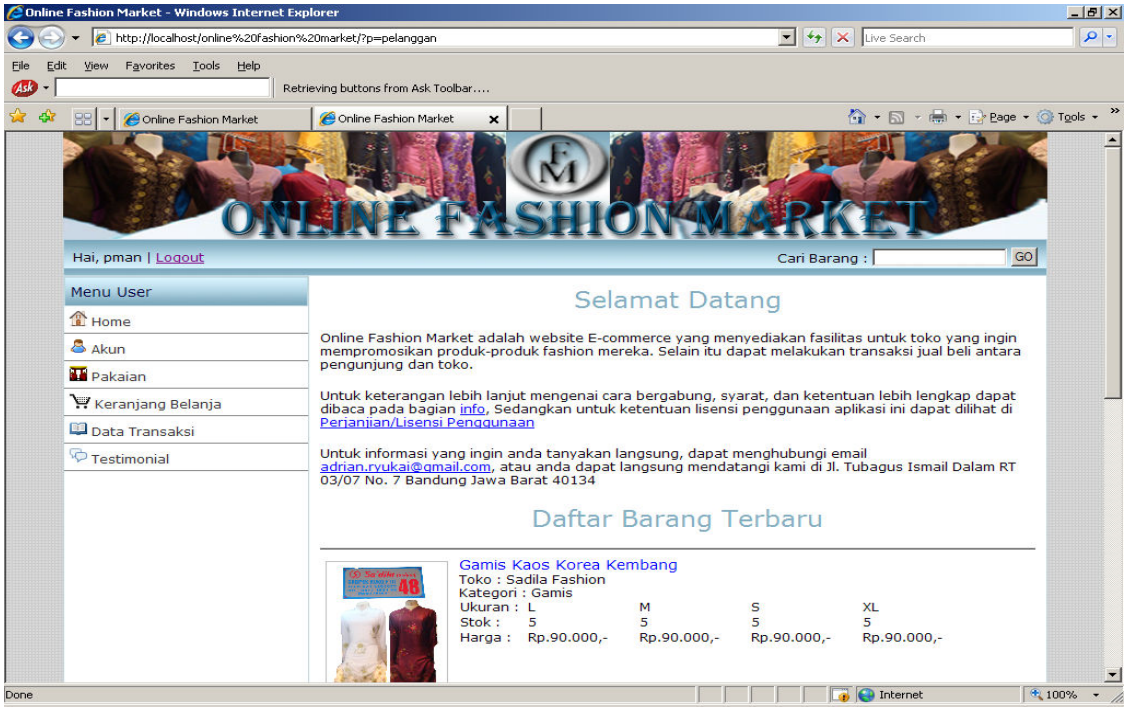
Gambar 4.38 Tampilan Login User Karyawan



Gambar 4.39 Tampilan Home Karyawan

4.1.5.5 Antar Muka Pelanggan

Antar muka pelanggan ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh pelanggan yang telah mendaftar terlebih dahulu.



Gambar 4.40 Tampilan Home Pelanggan

4.2 Pengujian

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan betha. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *blackbox* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem, apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut ini tabel rencana pengujian dari sistem yang dibangun :

Tabel 4.1 Rencana Pengujian

Pengujian **Website *Online Fashion Market***		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Black box*
	Password	*Black box*

	Level	*Black box*
Daftar User Toko	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
	Nama	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Propinsi	*Black box*
	Kota	*Black box*
	Email	*Black box*
	Jenis Kelamin	*Black box*
	No Telpon	*Black box*
	Kode Pos	*Black box*
	Nama Toko	*Black box*
	No. Rekening	*Black box*
	Logo	*Black box*
	Kode	*Black box*
Daftar Pelanggan	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
	Nama	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	Propinsi	*Black box*
	Kota	*Black box*
	Email	*Black box*
	Jenis Kelamin	*Black box*
	No Telpon	*Black box*
	Kode Pos	*Black box*
	No. KTP	*Black box*
	Kode	*Black box*
Pencarian Barang	Nama Barang	*Black box*
	Kategori	*Black box*
	Tampilkan	*Black box*
Tambah Kategori	Nama Kategori	*Black box*

Tambah Propinsi	Nama Propinsi	*Black box*
Tambah Kota	Nama Kota	*Black box*
	Ongkos Kirim	*Black box*
	Propinsi	*Black box*
Tambah Karyawan	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
	Nama Karyawan	*Black box*
	Email	*Black box*
	Tempat Lahir	*Black box*
	Tanggal Lahir	*Black box*
	Jenis Kelamin	*Black box*
	Alamat	*Black box*
	No. Telepon	*Black box*
Tambah Data Barang	Kategori	*Black box*
	Nama Barang	*Black box*
	Ukuran	*Black box*
	Stok	*Black box*
	Harga Barang	*Black box*
	Gambar	*Black box*
Alamat Pengiriman Ke Alamat Lain	Alamat	*Black box*
	Propinsi	*Black box*
	Kota	*Black box*
Pembayaran	Id Pesanan	*Black box*
	Tanggal Bayar	*Black box*
	Jumlah bayar	*Black box*
	Kode	*Black box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Apha

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *Alpha* pada Website *Online Fashion Market* sebagai berikut:

4.2.2.1 Pengujian Login Admin

Pengujian login terbagi atas tiga bagian diantaranya verifikasi *username*, verifikasi *password* dan verifikasi level.

Tabel 4.2 Pengujian Login Admin

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : rahman Password : rahman Level : Pilih User	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password* Dan level dapat dipilih di level user	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan Level User dapat dipilih sesui yang di harapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Login	Data Admin dicari di table user	Tombol login dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar dan salah pilih level user	Tidak dapat login dan tampilan pesan "*Username* dan *password* salah"	User tidak dapat login	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.2 Pengujian Login User Toko

Pengujian login terbagi atas tiga bagian diantaranya verifikasi *username*, verifikasi *password* dan verifikasi level.

Tabel 4.3 Pengujian Login User Toko

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : kharisma Password : kharisma Level : Pemilik Toko	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password* Dan level dapat dipilih di level user	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan Level User dapat dipilih sesui yang di harapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Login	Data User Toko dicari di table user	Tombol login dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar dan salah pilih level user	Tidak dapat login dan tampilan pesan "*Username* dan *password* salah"	User tidak dapat login	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.3 Pengujian Login Karyawan

Pengujian login terbagi atas tiga bagian diantaranya verifikasi *username*, verifikasi *password* dan verifikasi level.

Tabel 4.4 Pengujian Login Karyawan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username :	Dapat terisi pada	Dapat mengisi	[√] diterima

kharisma Password : kharisma Level : Karyawan	*textfield username* dan *textfield password* Dan level dapat dipilih di level user	nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan Level User dapat dipilih sesui yang di harapkan	[ ] ditolak
Klik tombol Login	Data Karyawan dicari di table user	Tombol login dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar dan salah pilih level user	Tidak dapat login dan tampilan pesan "*Username* dan *password* salah"	User tidak dapat login	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.4 Pengujian Login Pelanggan

Pengujian login terbagi atas tiga bagian diantaranya verifikasi *username*, verifikasi *password* dan verifikasi level.

Tabel 4.5 Pengujian Login Pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : pman Password : pman Level :	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password* Dan level dapat	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan Level User dapat	[√] diterima [ ] ditolak

Pelanggan	dipilih di level user	dipilih sesui yang di harapkan	
Klik tombol Login	Data Pelanggan dicari di table user	Tombol login dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar dan salah pilih level user	Tidak dapat login dan menampilkan pesan "*Username* dan *password* salah"	User tidak dapat login	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.5 Pengujian Daftar User Toko

Pengujian Daftar User Toko terdiri dari pengisian identitas user untuk mendapatkan *username* dan *password* dan login.

Tabel 4.6 Pengujian Daftar User Toko

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, Nama Toko, No. Rekening, Logo, Kode	Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, Nama Toko, No. Rekening, Logo, Kode dapat terisi	Dapat mengisi Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, Nama Toko, No. Rekening, Logo, Kode Sesuai yang	[√] diterima [ ] ditolak

		diharapakan	
Klik tombol Daftar	Data tersimpan pada tabel user dan menampilkan form Login User	Tombol daftar dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, Nama Toko, No. Rekening, Logo, Kode salah satunya kosong	Menampilkan pesan " Isi data yang diwajibkan dengan lengkap.."	Memperlihatkan pesan " Isi data yang diwajibkan dengan lengkap.."	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.6 Pengujian Daftar Pelanggan

Pengujian Daftar User Toko terdiri dari pengisian identitas user untuk mendapatkan *username* dan *password* dan login.

Tabel 4.7 Pengujian Daftar Pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, No. KTP, Kode	Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, No. KTP, Kode dapat terisi	Dapat mengisi Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, No. KTP, Kode Sesuai yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Daftar	Data tersimpan pada tabel user dan menampilkan form Login User	Tombol daftar dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, Password, Nama, Alamat, Propinsi, Kota, Email, No Telpon, Kode Pos, No. KTP, Kode salah satunya kosong	Menampilkan pesan " Isi data yang diwajibkan dengan lengkap.."	Memperlihatkan pesan " Isi data yang diwajibkan dengan lengkap.."	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.7 Pengujian Pencarian Barang

Pengujian Pencarian Barang berdasarkan kategori barang untuk mendapatkan barang yang dicari.

Tabel 4.7 Pencarian Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Barang, dan Pilih Kategori Barang	Data Nama Barang dan Pilih Kategori Barang	Dapat mengisi Nama Barang dan Dapat Memilih Kategori barang Sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol GO	Data dicari didalam tabel barang kemudian menampilkan hasil pencarian	Tombol GO dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Barang dan Kategori yang dipilih salah	Menampilkan Pesan "Hasil Pencarian Kosong…"	Memperlihatkan Pesan "Hasil Pencarian Kosong…"	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.8 Pengujian Tambah Kategori

Pengujian Tambah Kategori terdiri dari pengisian data-data kategori.

Tabel 4.8 Tambah Kategori

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kategori	Data Nama Kategori	Dapat mengisi Nama Kategori sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak

Klik tombol Tambah Kategori	Data tersimpan pada tabel kategori dan muncul pesan "Data Telah Tersimpan…"	Tombol Tambah Kategori dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field tidak terisi	Data tidak dapat disimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan "Isi data dengan lengkap…"	Salah satu field tidak terisi	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.9 Pengujian Tambah Propinsi

Pengujian Tambah Propinsi terdiri dari pengisian data-data propinsi.

Tabel 4.9 Tambah Propinsi

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Propinsi	Data Nama Propinsi	Dapat mengisi Nama Propinsi sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Simpan	Data tersimpan pada tabel propinsi dan muncul pesan "Data Telah Tersimpan"	Tombol Simpan dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			

Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Salah satu field tidak terisi	Data tidak dapat disimpan pada tabel propinsi dan menampilkan pesan “Isi data dengan lengkap”	Salah satu field tidak terisi	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.10 Pengujian Tambah Kota

Pengujian Tambah Kota terdiri dari pengisian data-data kota.

Tabel 4.10 Tambah Kota

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama Kota, Ongkos Kirim dan pilih Propinsi	Data Nama Kota, Ongkos Kirim, Propinsi	Dapat mengisi Nama Kota, Ongkos Kirim, Propinsi sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Simpan	Data tersimpan pada tabel kota dan muncul pesan “Data Telah Tersimpan”	Tombol Simpan dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field tidak terisi	Data tidak dapat disimpan pada tabel kota dan menampilkan	Salah satu field tidak terisi	[√] diterima [ ] ditolak

	pesan “Isi data dengan lengkap”		

4.2.2.11 Pengujian Tambah Karyawan

Pengujian Tambah Kategori terdiri dari pengisian data-data karyawan.

Tabel 4.11 Tambah Karyawan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, Password, Nama Karyawan, Email, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat, No. Telepon	Data Username, Password, Nama Karyawan, Email, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat, No. Telepon	Dapat mengisi Username, Password, Nama Karyawan, Email, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Jenis Kelamin, Alamat, No. Telepon sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Tambah Karyawan	Data tersimpan pada tabel karyawan dan muncul pesan “data telah tersimpan”	Tombol Tambah Karyawan dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field tidak terisi	Data tidak dapat disimpan pada	Salah satu field tidak terisi	[√] diterima [ ] ditolak

	tabel karyawan dan menampilkan pesan “Isi data dengan lengkap”		

4.2.2.12 Pengujian Tambah Data Barang

Pengujian Tambah Kategori terdiri dari pengisian data-data barang.

Tabel 4.12 Tambah Data Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Kategori dan isi Nama Barang, Ukuran, Stok, Harga Barang, Gambar	Data dipilih Kategori dan data dapat diisi Nama Barang, Ukuran, Stok, Harga Barang, Gambar	Dapat memilih Kategori dan dapat mengisi Nama Barang, Ukuran, Stok, Harga Barang, Gambar sesuai dengan yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Simpan	Data tersimpan pada tabel barang dan muncul pesan “data telah tersimpan”	Tombol simpan dapat berfungsi Sesuai dengan yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Salah satu field tidak terisi	Data tidak dapat disimpan pada tabel barang dan	Salah satu field tidak terisi	[√] diterima [ ] ditolak

	menampilkan pesan “Isi data dengan lengkap”		

4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian *Alpha* yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi sudah berjalan cukup maksimal, tetapi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan suatu saat, pada saat aplikasi digunakan, sehingga membutuhkan proses *maintenance* untuk lebih mengetahui kekurangan dari aplikasi.

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha*

Pengujian *beta* merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem, apakah sudah memenuhi harapan atau belum. Untuk itu dalam pengujian *betha* dilakukan penelitian dengan cara memberikan kuesioner pada calon pengguna sistem. Metode yang digunakan adalah metode kuantitatif.

Kuesioner ini diberikan kepada 10 orang calon pengguna sistem yang dibangun sebagai admin, 5 orang sebagai pemilik toko, 10 orang sebagai pelanggan dan 10 orang sebagai pengunjung.

Kuesioner untuk admin terdiri dari 6 pertanyaan (contoh kuesioner dilampirkan) dengan menggunakan skala 1 sampai 6.

1. Apakah tampilan *Online Fashion Market* ini sudah bagus ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

2. Apakah pengelolaan *Online Fashion Market* ini sangat mudah ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

3. Apakah sistem keamanan dalam proses penghapusan data pemilik toko cukup bagus ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

4. Apakah penginputan kategori sangat mudah ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju

2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

5. Apakah proses penginputan propinsi sangat mudah ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

6. Apakah proses penginputan kota sangat mudah ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : H=Z/J* 100%

Keterangan :

H = Hasil perhitungan

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah responden

Berikut ini hasil perhitungan prosentase tersebut :

1. Pengolahan untuk pertanyaan pertama

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan bahwa tampilan *Online Fashion Market* ini sudah cukup bagus.

2. Pengolahan untuk pertanyaan kedua

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan pengelolan *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

3. Pengolahan untuk pertanyaan ketiga

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0%. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan sistem keamanan dalam proses penghapusan data user pemilik toko di *Online Fashion Market* ini sudah cukup bagus.

4. Pengolahan untuk pertanyaan keempat

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan proses penginputan kategori dalam *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

5. Pengolahan untuk pertanyaan kelima

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0 % menyatakan proses penginputan data propinsi dalam *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

6. Pengolahan untuk pertanyaan keenam

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan proses penginputan data kota dalam *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

Kuesioner untuk pemilik toko terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dilampirkan) dengan menggunakan skala 1 sampai 6.

1. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam mempromosikan barang yang dijual ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

2. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan barang ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

3. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan proses pemesanan ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju

6	Sangat setuju

4. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan proses pembayaran ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

5. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan data pemilik toko ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : H=Z/J* 100%

Keterangan :

H = Hasil perhitungan

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah responden

Berikut ini hasil perhitungan prosentase tersebut :

1. Pengolahan untuk pertanyaan pertama

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan bahwa *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam mempromosikan barang.

2. Pengolahan untuk pertanyaan kedua

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan bahwa *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan barang.

3. Pengolahan untuk pertanyaan ketiga

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan proses pembayaran.

4. Pengolahan untuk pertanyaan keempat

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan proses pembayaran.

5. Pengolahan untuk pertanyaan kelima

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan *Online Fashion Market* ini sudah membantu dalam pengelolaan data pemilik toko.

Kuesioner untuk pelanggan terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dilampirkan) dengan menggunakan skala 1 sampai 6.

1. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah membantu anda dalam mencari barang yang dibutuhkan ?

Kategori jawaban	keterangan
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

2. Apakah proses pemesanan di *Online Fashion Market* ini sangat mudah ?

Kategori jawaban	keterangan
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

3. Apakah proses pembayaran di *Online Fashion Market* ini sangat mudah ?

Kategori jawaban	keterangan
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

4. Apakah pengolahan data pelanggan di *Online Fashion Market* ini sangat mudah ?

Kategori jawaban	keterangan
1	Sangat tidak setuju

2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

5. Apakah segala proses transaksi sangat transparan terhadap pelanggan ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : H=Z/J* 100%

Keterangan :

H = Hasil perhitungan

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah responden

Berikut ini hasil perhitungan prosentase tersebut :

1. Pengolahan untuk pertanyaan pertama

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan bahwa tampilan *Online Fashion Market* ini sudah cukup membantu dalam mencari barang yang di butuhkan.

2. Pengolahan untuk pertanyaan kedua

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0 % menyatakan proses pemesanan di *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

3. Pengolahan untuk pertanyaan ketiga

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan sistem keamanan dalam proses pembayaran di *Online Fashion Market* ini sudah cukup mudah.

4. Pengolahan untuk pertanyaan keempat

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan kualitas barang yang di tawarkan cukup bagus.

5. Pengolahan untuk pertanyaan kelima

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan proses transaksi cukup transfaran terhadap pelanggan.

Kuesioner untuk pengunjung terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dilampirkan) dengan menggunakan skala 1 sampai 6.

1. Apakah *Online Fashion Market* ini sudah memenuhi sebagai situs *e-commerce* ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

2. Apakah cara mengoperasikan *Online Fashion Market* ini sangat mudah ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja

5	Setuju
6	Sangat setuju

3. Apakah tampilan antar muka *Online Fashion Market* ini sudah cukup bagus?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

4. Apakah fasilitas dalam *Online Fashion Market* ini sudah memadai ?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

5. Apakah anda tertarik untuk menjadi pelanggan di *Online Fashion Market* ini?

Kategori jawaban	**keterangan**
1	Sangat tidak setuju
2	Kurang setuju
3	Cukup setuju
4	Biasa-biasa saja
5	Setuju
6	Sangat setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : H=Z/J* 100%

Keterangan :

H = Hasil perhitungan

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah responden

Berikut ini hasil perhitungan prosentase tersebut :

1. Pengolahan untuk pertanyaan pertama

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan bahwa *Online Fashion Market* ini sudah cukup memenuhi sebagai situs *e-commerce*.

2. Pengolahan untuk pertanyaan kedua

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan cara pengoperasian *Online Fashion Market* ini sangat mudah.

3. Pengolahan untuk pertanyaan ketiga

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, dapat dilihat bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan tampilan antar muka *Online Fashion Market* ini cukup bagus.

4. Pengolahan untuk pertanyaan keempat

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan fasilitas dalam *Online Fashion Market* ini belum cukup bagus.

5. Pengolahan untuk pertanyaan kelima

Kategori jawaban	1	2	3	4	5	6
Responden	0	0	0	0	0	0
Hasil	0	0	0	0	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 0 orang atau 0% menyatakan pengunjung cukup tertarik untuk menjadi pelanggan di *Online Fashion Market* ini.

4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian *alpha* dengan kasus uji *sample* diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

Sedangkan dalam pengujian *betha* dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dibangun sudah *user friendly*, mudah dioperasikan, dan membantu dalam proses penjualan, pemesanan, pembayaran dan pencarian barang, ini dapat dilihat dari presentase jawaban setiap *user* atau responden terhadap pertanyaan yang diajukan.