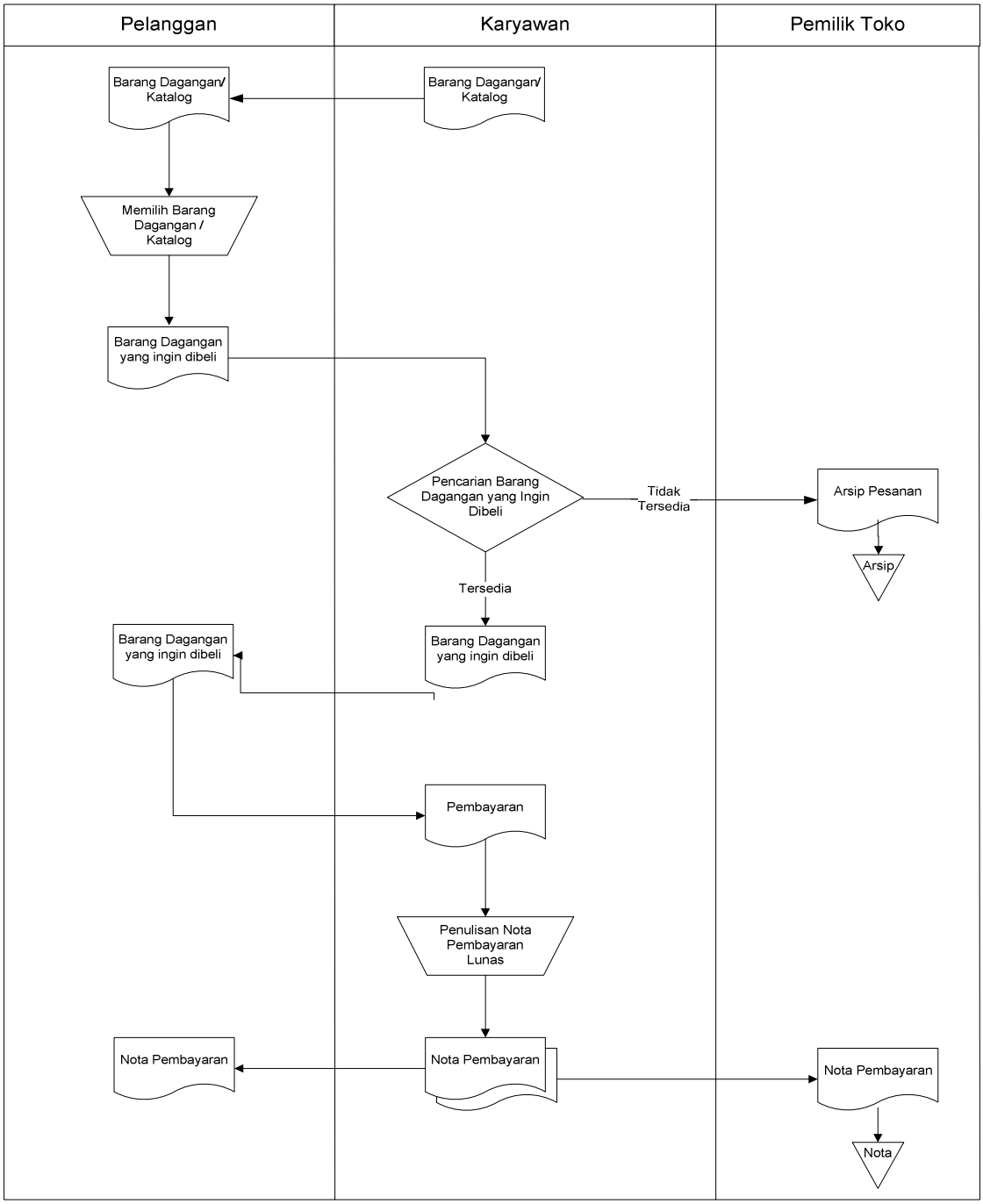
BAB III
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya untuk mengidentifikasikan masalah-masalah, dan hambatan-hambatan sehingga dapat diusulkan kebutuhan-kebutuhan untuk perbaikannya. Tahap analisis merupakan tahap yang paling kritis dan sangat penting, karena kesalahan didalam tahap ini akan menyebabkan juga kesalahan di tahap selanjutnya. Analisis sistem ini diperoleh melalui wawancara dan observasi yang akan ditemukan beberapa data dan fakta yang akan dijadikan bahan uji dan analisis menuju penerapan dan pengembangan sebuah aplikasi sistem yang diusulkan.

3.1.1 Prosedur Pembelian Barang

Posedur (*procedure*) dapat didefinisikan sebagai proses-proses di dalam suatu sistem yang berkaitan satu dengan yang lainnya untuk mencapai suatu tujuan. Dimana prosedur yang harus dilalui oleh *costumer* dalam melakukan pembelian barang yaitu dengan mendatangi toko yang ingin dibeli barang dagangannya. Adapun alur prosedur yang sedang berjalan saat ini sebagai berikut:



Gambar 3.1 Flow Map Pembelian Barang

3.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk mengetahui spesifikasi kebutuhan untuk sistem. Spesifikasi kebutuhan melibatkan analisis perangkat

keras/*hardware*, analisis perangkat lunak/*software*, analisis pengguna/*user* dan analisis jaringan.

3.1.2.1 Analisis User (Profile)

Pelaku sistem manual di pasar Tanah Abang adalah :

Tabel 3.1 Karakteristik Pelaku Sistem Manual

Pengguna	Usia	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Pengalaman
Pemilik Toko	Lebih dari 21 tahun	Menyerahkan barang dagangan kepada karyawan untuk di masukkan ke toko	Min. S1	Min. Mengetahui perkembangan bisnis di toko
Karyawan	Lebih dari 17 tahun	Melayani transaksi pelanggan	Min. SMA	Min. Mengetahui cara melayani pelanggan dengan baik
Pelanggan	Lebih dari 17 tahun	Melakukan transaksi	Min. SMA	Min. Mengetahui barang yang bagus

Pemakai yang akan menggunakan situs *Online Fashion Market* ini adalah :

Tabel 3.2 Karakteristik Pengguna Sistem Baru

Pengguna	Usia	Hak Akses	Tingkat Pendidikan	Pengalaman
Admin	Lebih dari 21 tahun	Mengakses, mengelola user dan mengelola data-data propinsi, kota, ongkos kirim di website	Min. S1	Min. Mengatur dan memperbaiki data-data propinsi, kota, ongkos kirim di website
Pemilik Toko	Lebih dari 21 tahun	Mengakses, menambah	Min. S1	Min. Membuka

		data karyawan dan mengelola data laporan transaksi di wesite		Website
Karyawan	Lebih dari 18 tahun	Mengakses, menambah data barang, melayani transaksi pelanggan dan data-data laporan transaksi di wesite	Min. SMA	Min. Membuka Website
Pelanggan	Lebih dari 21 tahun	Mengakses data-data toko dan barang, melakukan transaksi pembelian barang.	Min. SMA	Min. Membuka Website
Pengunjung	Lebih dari 17 tahun	Mengakses data-data toko dan barang, mendaftar menjadi pelanggan	Min. SMA	Min. Membuka Website

3.1.2.2 Analisis Fasilitas untuk setiap user

Analisis fasilitas untuk setiap user yaitu mengetahui apa saja yang bisa dilakukan oleh admin, user (pemilik toko), karyawan, pelanggan dan pengunjung di website *Online Fashion Market*.

1. User (Pemilik Toko)

a. Melakukan Pendaftaran user (pemilik toko)

b. Fasilitas *login*

c. Melihat data barang dagangan

d. Melakukan penambahan dan penghapusan Data Karyawan

e. Melihat data laporan transaksi

f. Mengisi testimonial dan melihat data-data testimonial

g. Melakukan *logoff*

2. Karyawan

a. Fasilitas *login*

b. Melihat data barang dagangan

c. Melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan Data Barang

d. Menangani pemesanan barang

e. Melihat data laporan transaksi

f. Melihat data-data testimonial

g. Melakukan *logoff*

3. Pelanggan

a. Melakukan *login*

b. Melihat Data Barang yang berada di toko-toko yang telah terdaftar di situs *online fashion market*

c. Melakukan transaksi pemesanan ke salah satu toko yang terdaftar di situs

d. Mengisi testimonial dan melihat data-data testimonial

e. Melakukan *logoff*

4. Admin

a. Fasilitas *login*

b. Mengakses data user (pemilik toko)

c. Mengaktifkan dan menonaktifkan data user (pemilik toko)

d. Melakukan penambahan dan penghapusan Data Kategori

e. Melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan Data Propinsi

f. Melakukan penambahan, pengeditan dan penghapusan Data Kota

g. Melihat dan menghapus data-data testimonial

h. Melakukan *logoff*

5. Pengunjung

a. Melihat Data Barang yang berada ditoko-toko yang telah terdaftar di situs *online fashion market*

b. Melihat testimonial

c. Melakukan pendaftaran sebagai member pelanggan

3.1.2.3 Analisis Hardware

Spesifikasi hardware minimum yang mendukung aplikasi ini dapat digunakan dengan baik, sebagai berikut :

1. Processor : Dengan Kecepatan Minimum 2.0 GHZ
2. Memory / RAM : Minimum 512MB
3. VGA : Dengan Kecepatan Minimum 32 MB
4. Hardisk : Minimum Kapasitas 20 GB
5. Network Interface Card

3.1.2.4 Analisis Software

Untuk mendukung dalam penyampaian informasi, dibutuhkan suatu fasilitas yang memadai. Yaitu berupa perangkat lunak (*software*) yang dirancang untuk memudahkan dalam pencarian informasi. Adapun perangkat lunak (*software*) yang digunakan adalah sebagai berikut :

a.Sistem operasi : Microsoft Windows XP Profesional SP1

b.Program : - WampServer

- Macromedia Dreamweaver 8

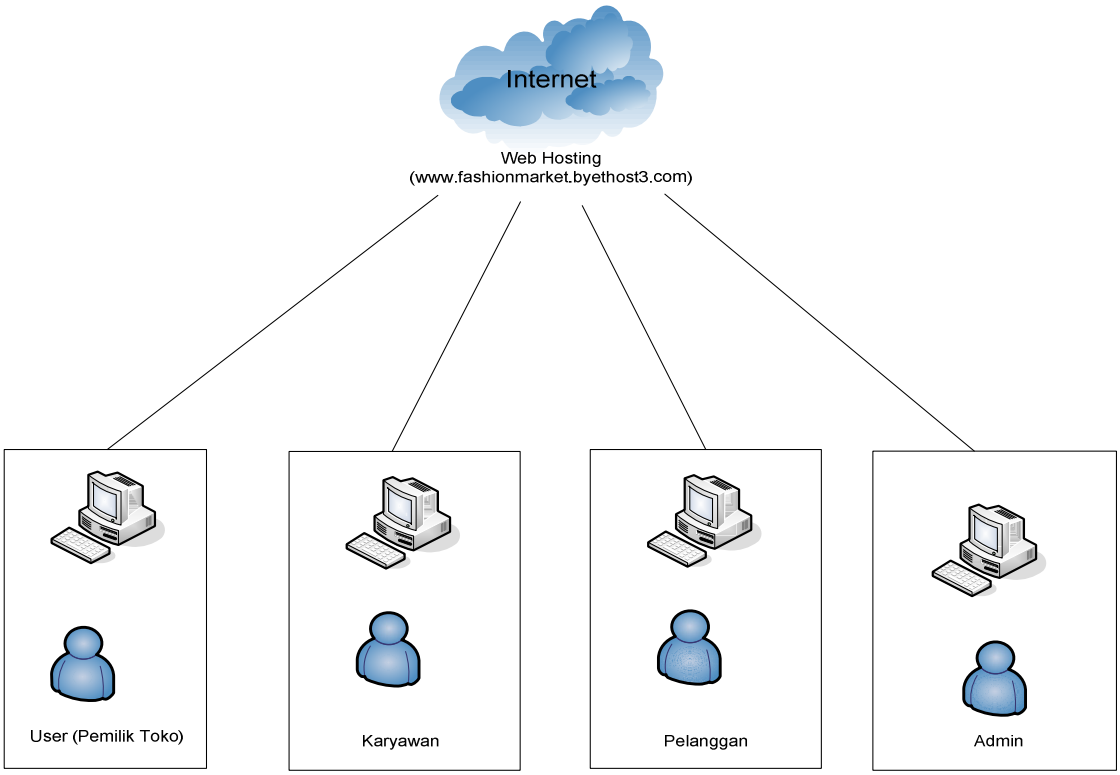
c.Database : MySQL

d.Web Hosting : www.byethost.com

d.Perangkat tambahan : Web Browser

3.1.3 Analisis Jaringan

Dalam penyampaian informasi melalui jaringan *internet* dibutuhkan beberapa media. Media *internet* yang dibutuhkan yaitu sebuah *server*, yang mengelola dalam *Online Fashion Market* ini adalah admin. Sedangkan untuk user (pemilik toko), karyawan dan pelanggan hanya dibutuhkan *internet* untuk mengakses data ke *server*. User (pemilik toko), karyawan dan pelanggan dapat mengakses *Online Fashion Market* ini dari mana saja tanpa batas waktu. Berikut gambaran jaringan *internet* untuk *Online Fashion Market* ini.

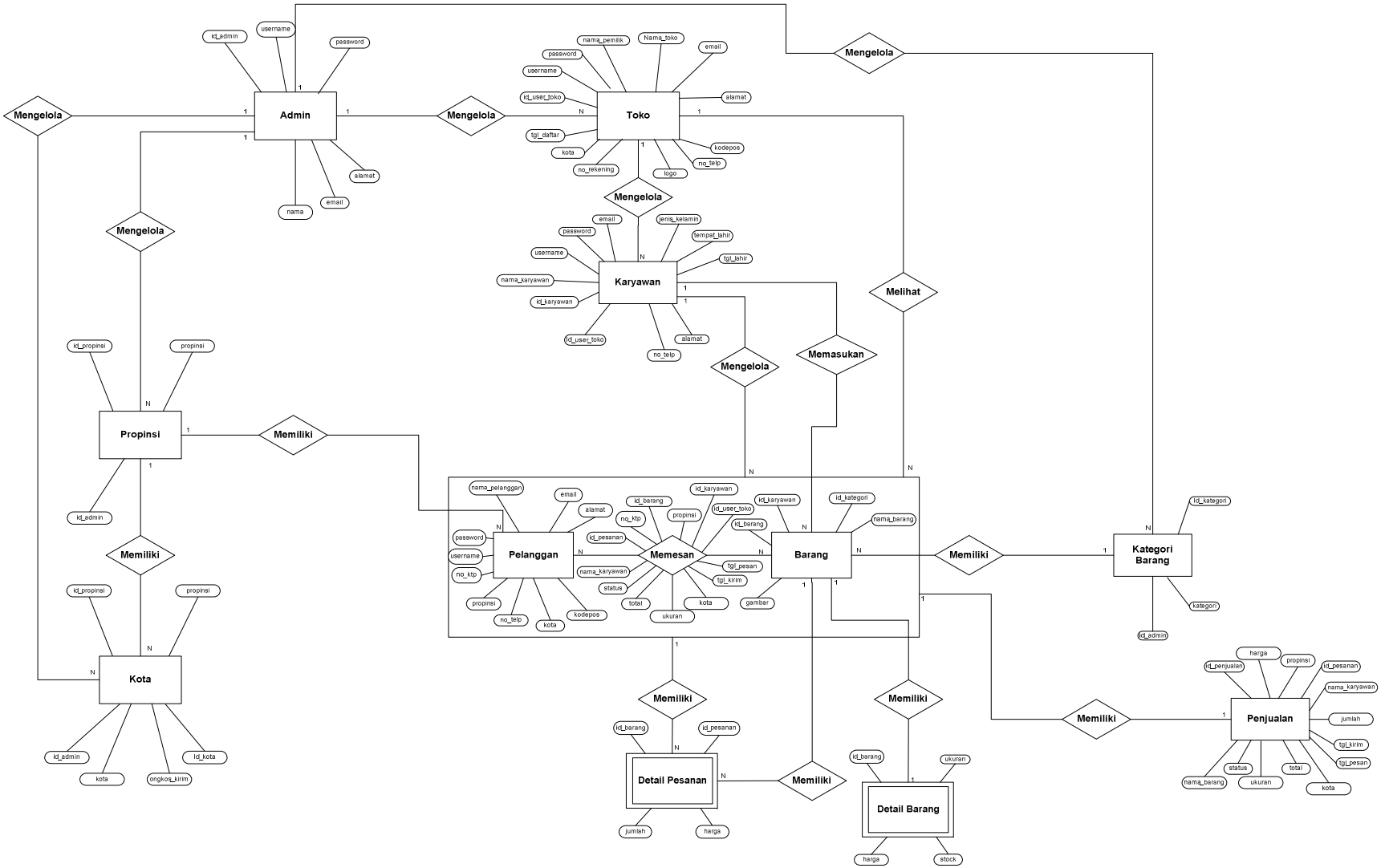


Gambar 3.2 Jaringan Komputer (*Internet*)

3.1.4 Analisis Basis Data

Diagram E-R merupakan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta dari "dunia nyata" yang kita tinjau. Diagram E-R digunakan untuk merancang tabel yang akan dibuat beserta relasi antar tabel pada basis data. ERD juga merupakan model konsepsual yang mendeskripsi hubungan antar penyimpanan (dalam ERD).

Dari hasil analisis, didapat data yang akan dipakai dalam proses pembangunan program aplikasi *Online Fashion Market*. Kemudian dari data yang telah diperoleh, dibangun sebuah desain basis data dengan menggunakan *tools Entity Relational Diagram* (ERD) pada gambar 3.3.



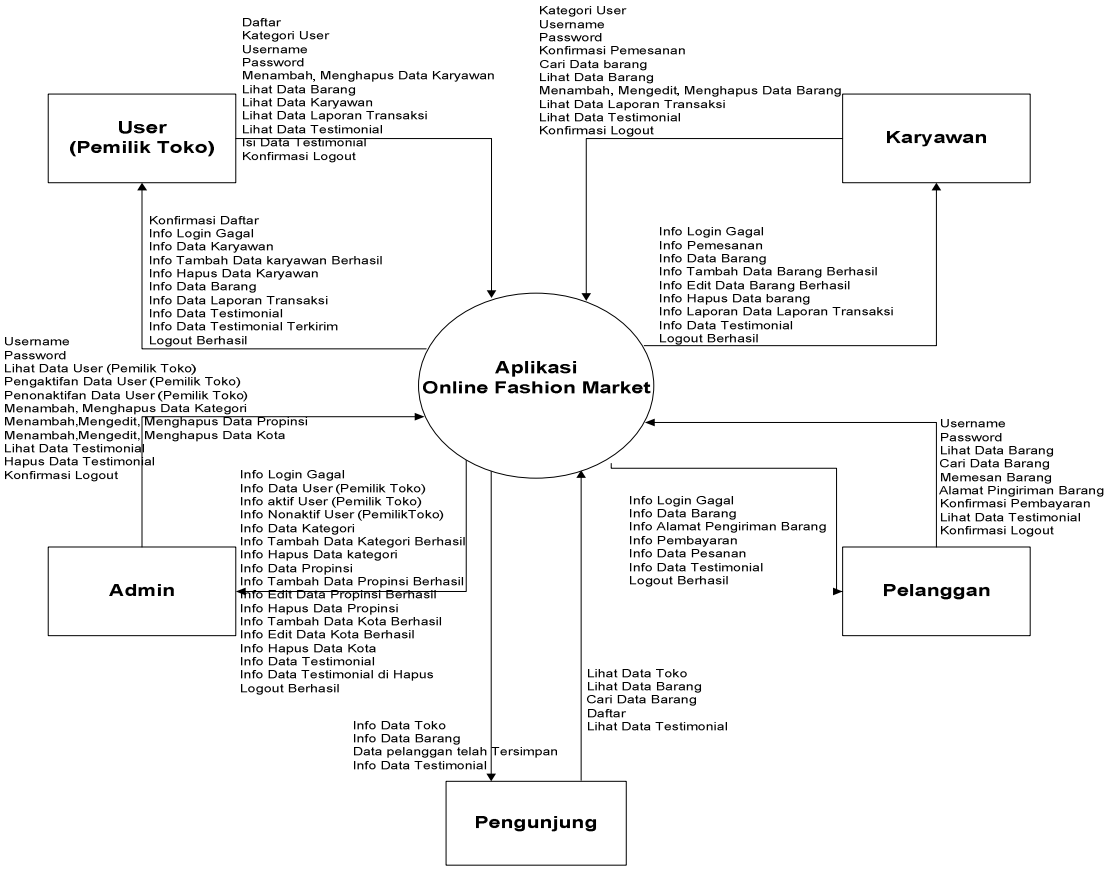
Gambar 3.3 Entity Relational Diagram Aplikasi *Online Fashion Market*

3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program aplikasi yang akan dibangun. Kebutuhan fungsional pada aplikasi *Online Fashion Market* meliputi Diagram Konteks, Data Flow Diagram dan Kamus Data.

3.1.5.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran sistem secara umum yaitu hubungan sistem dengan lingkungan sistem. Terdapat lima entitas yang terhubung langsung dengan sistem yaitu Calon User (Pemilik Toko), User (Pemilik Toko), Karyawan, Admin, dan Pengunjung. Gambar diagram konteks dapat dilihat pada gambar 3.4



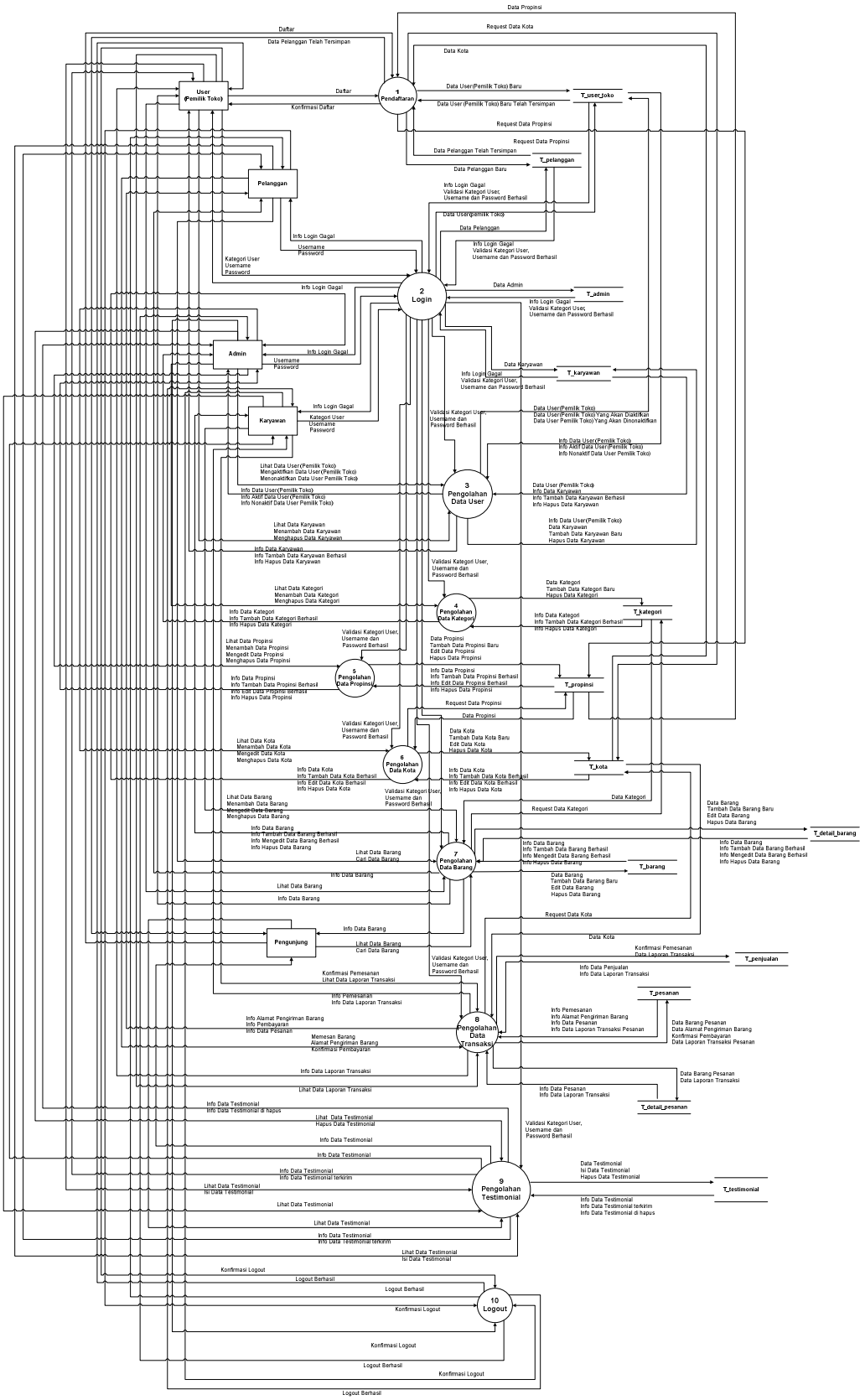
Gambar 3.4 Diagram Konteks Aplikasi *Online Fashion Market*

3.1.5.2 *Data Flow Diagram* (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) adalah diagram alir yang dipresentasikan dalam bentuk lambang-lambang tertentu yang menunjukan aliran data, proses, tempat penyimpanan data, dan entitas eksternal.

a. DFD Level 1

DFD Level 1 dilakukan untuk lebih memperinci diagram konteks yang telah di buat pada gambar 3.6.



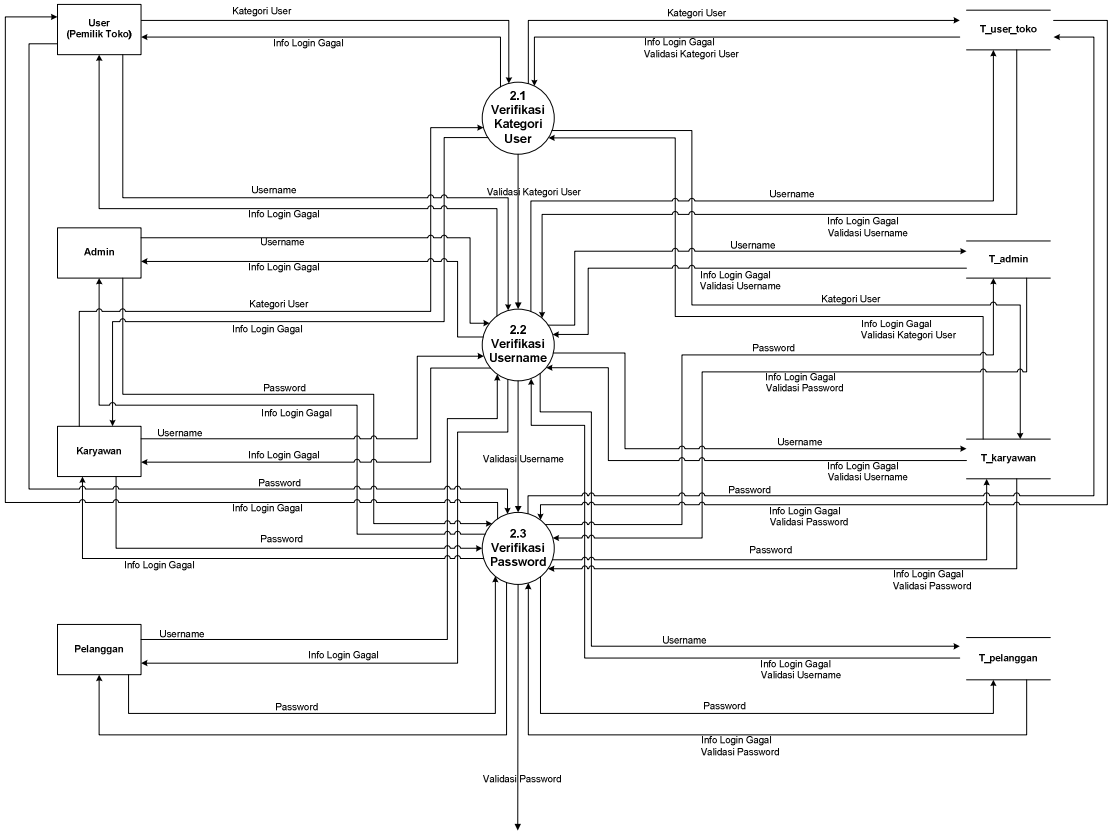
Gambar 3.5 DFD Level 1 Pada *Online Fashion Market*

b. DFD Level 2

DFD Level 1 menggambarkan tiap-tiap proses level 1 yang lebih rinci.

1. DFD Level 2 Untuk Proses 2

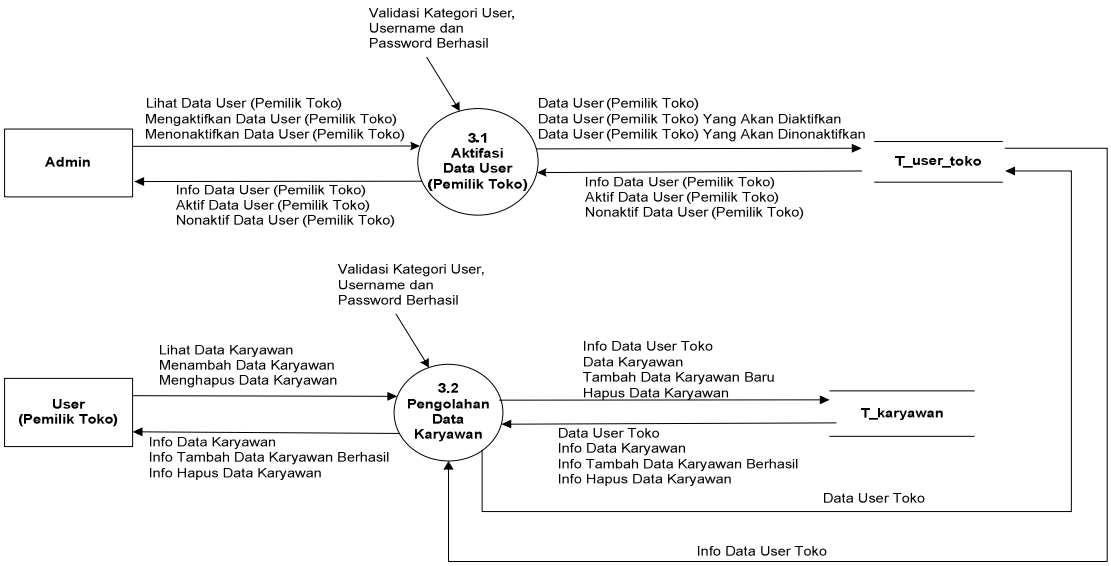
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 2 adalah proses Login yang terdiri atas proses 2.1 Verifikasi Kategori User, proses 2.2 Verifikasi Username dan proses 2.3 Verifikasi Password dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2 Login

2. DFD Level 2 Untuk Proses 3

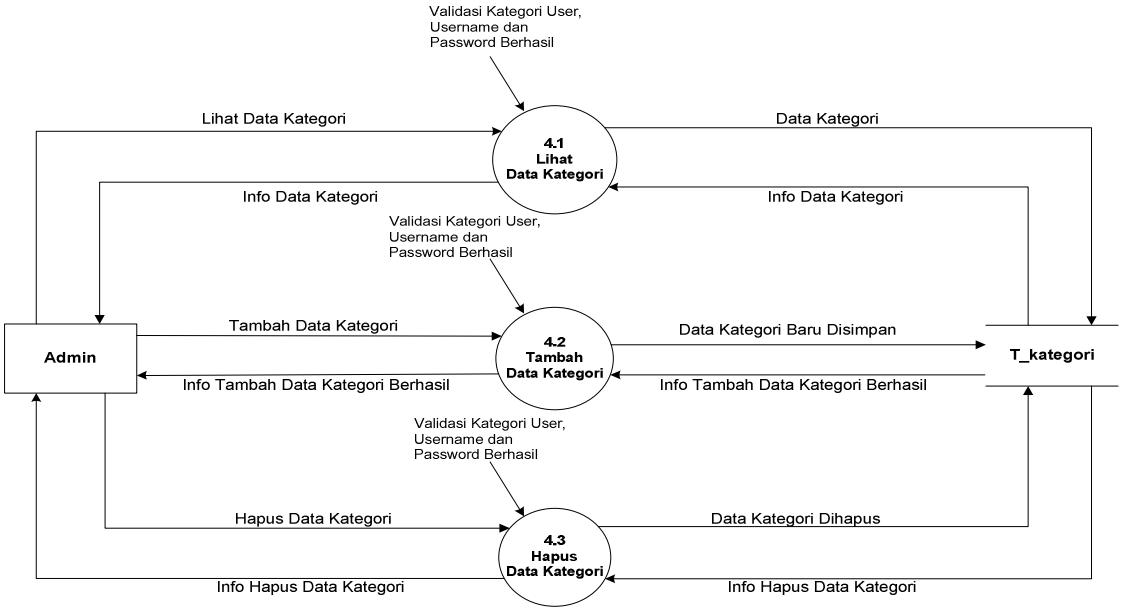
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 3 adalah proses Pengolahan Data User yang terdiri atas proses 3.1 Aktifasi *Data User* (Pemilik Toko) dan proses 3.2 Pengolahan Data Karyawan dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.7 DFD Level 2 Proses 3 Pengolahan Data User

3. DFD Level 2 Untuk Proses 4

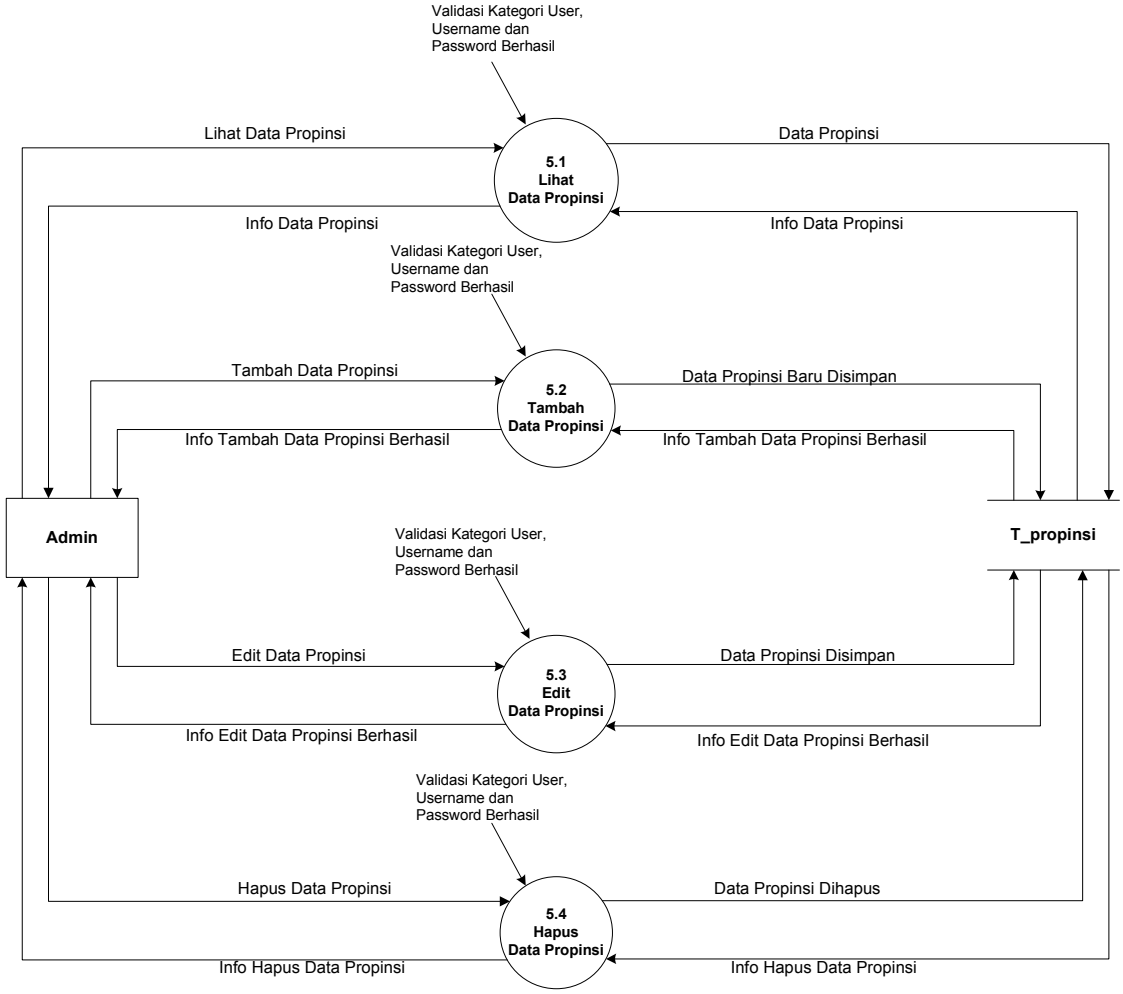
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 4 adalah Pengolahan Data Kategori yang terdiri atas proses 4.1 Lihat Data Kategori, 4.2 Tambah Data Kategori dan 4.3 Hapus Data Kategori. DFD level 2 untuk proses 4 dapat dilihat pada gambar 3.9.



Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4 Pengolahan Data Kategori

4. DFD Level 2 Untuk Proses 5

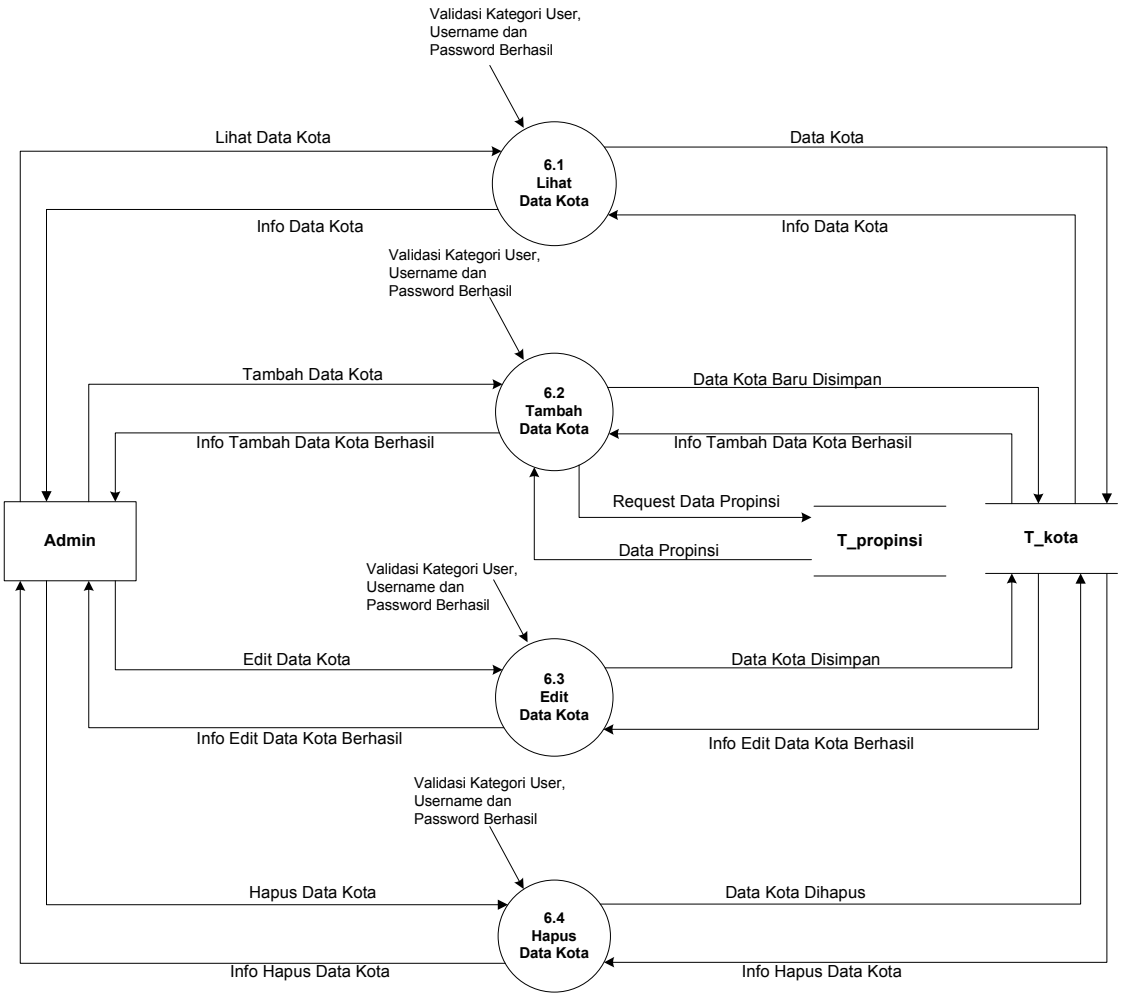
Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 5 adalah Pengolahan Data Propinsi yang terdiri atas proses 5.1 Lihat Data Propinsi, 5.2 Tambah Data Propinsi, 5.3 Edit Data Propinsi dan 4.4 Hapus Data Propinsi. DFD level 2 untuk proses 5 dapat dilihat pada gambar 3.10.



Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 5 Pengolahan Data Propinsi

5. DFD Level 2 Untuk Proses 6

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 6 adalah Pengolahan Data Kota yang terdiri atas proses 6.1 Lihat Data Kota, 6.2 Tambah Data Kota, 6.3 Edit data Kota dan 6.4 Hapus Data Kota. DFD level 2 untuk proses 6 dapat dilihat pada gambar 3.11.

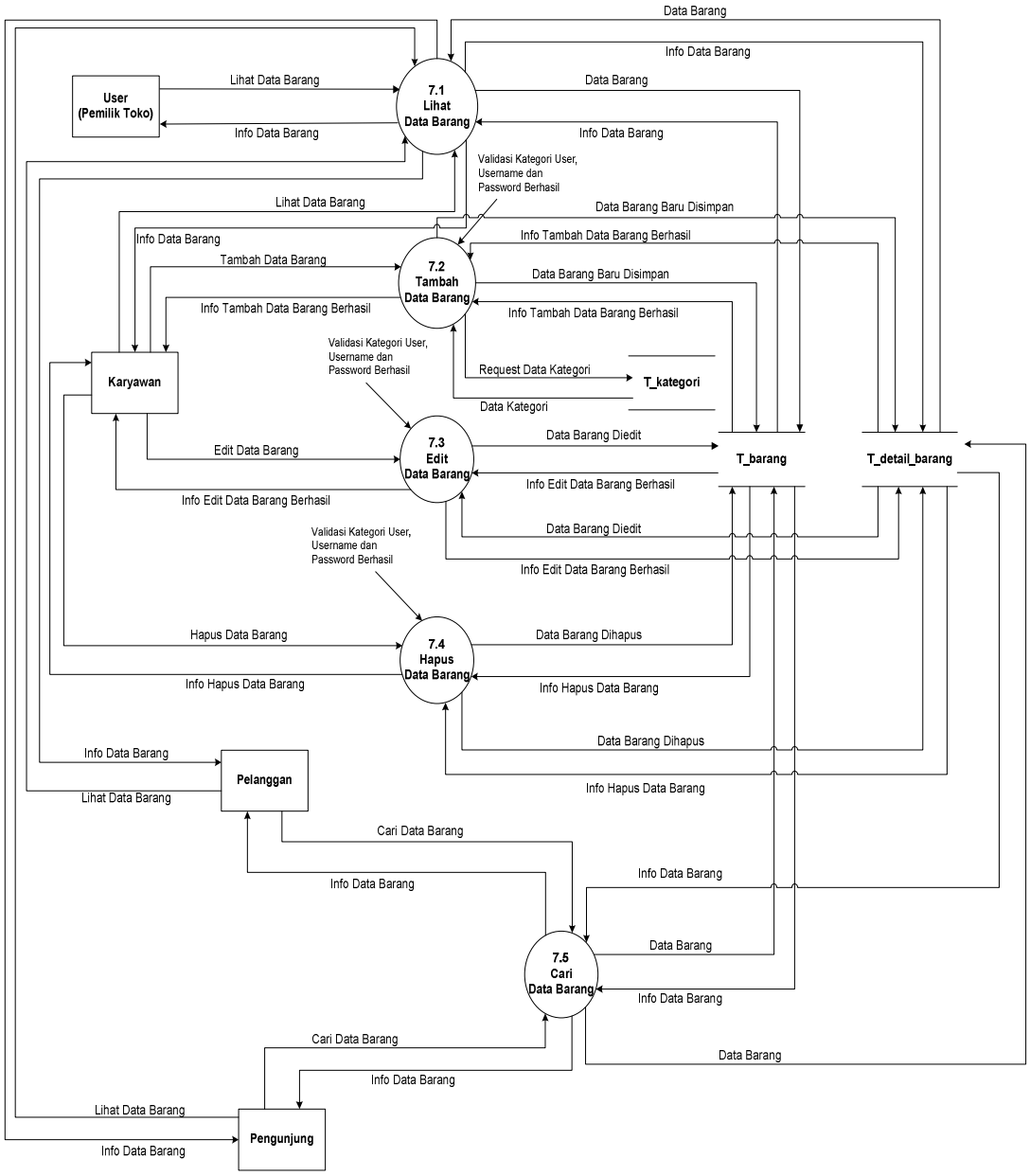


Gambar 3.10 DFD Level 2 Proses 6 Pengolahan Data Kota

6. DFD Level 2 Untuk Proses 7

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 7 adalah Pengolahan Data Barang yang terdiri atas proses 7.1 Lihat Data Barang, 7.2 Tambah Data Barang, 7.3

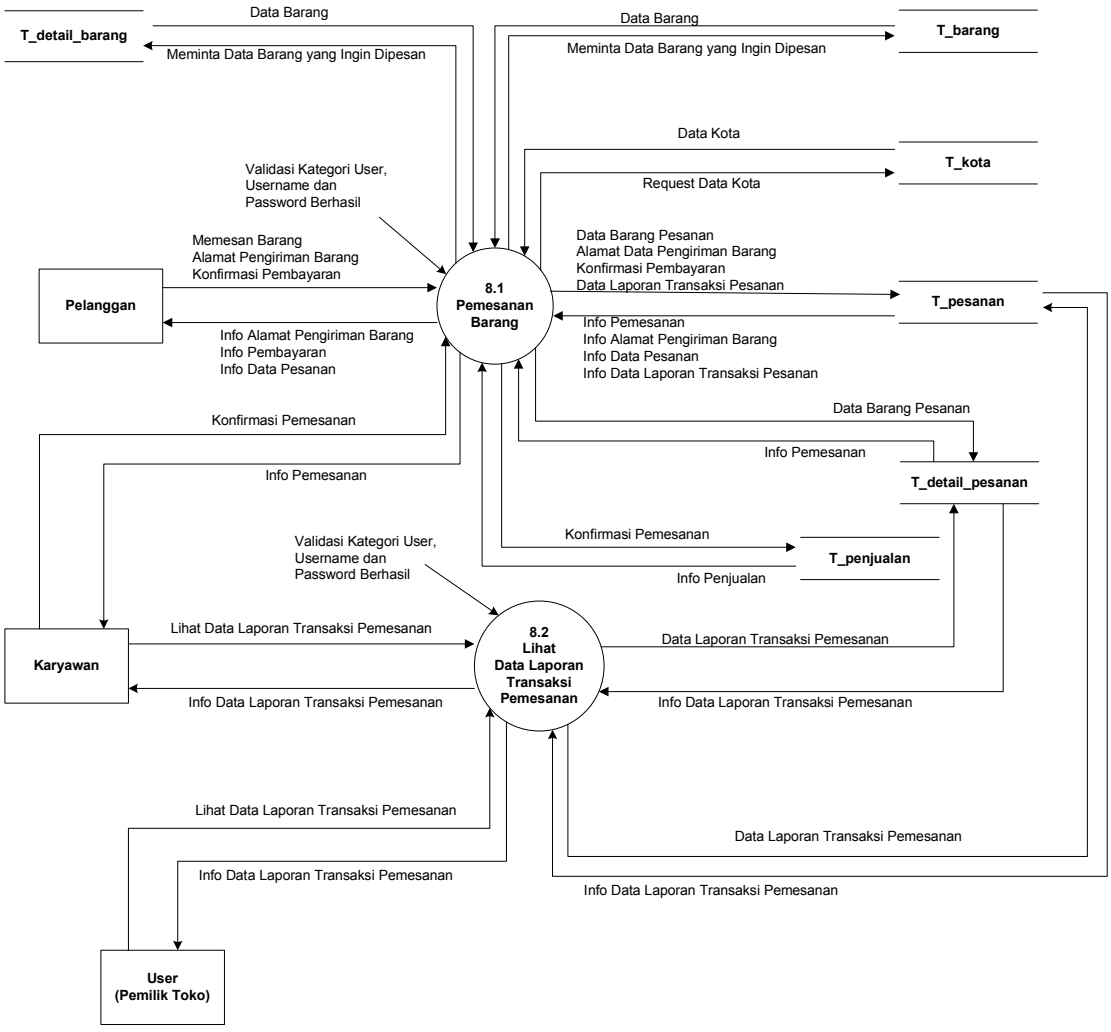
Edit Data Barang, 7.4 Hapus Data Barang dan 7.5 Cari Data Barang. DFD level 2 untuk proses 7 dapat dilihat pada gambar 3.12.



Gambar 3.11 DFD Level 2 Proses 7 Pengolahan Data Barang

7. DFD Level 2 Untuk Proses 8

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 8 adalah Pengolahan Data Transaksi yang terdiri atas proses 8.1 Pemesanan Barang dan 8.2 Lihat Data Laporan Hasil Transaksi. DFD level 2 untuk proses 8 dapat dilihat pada gambar 3.13.

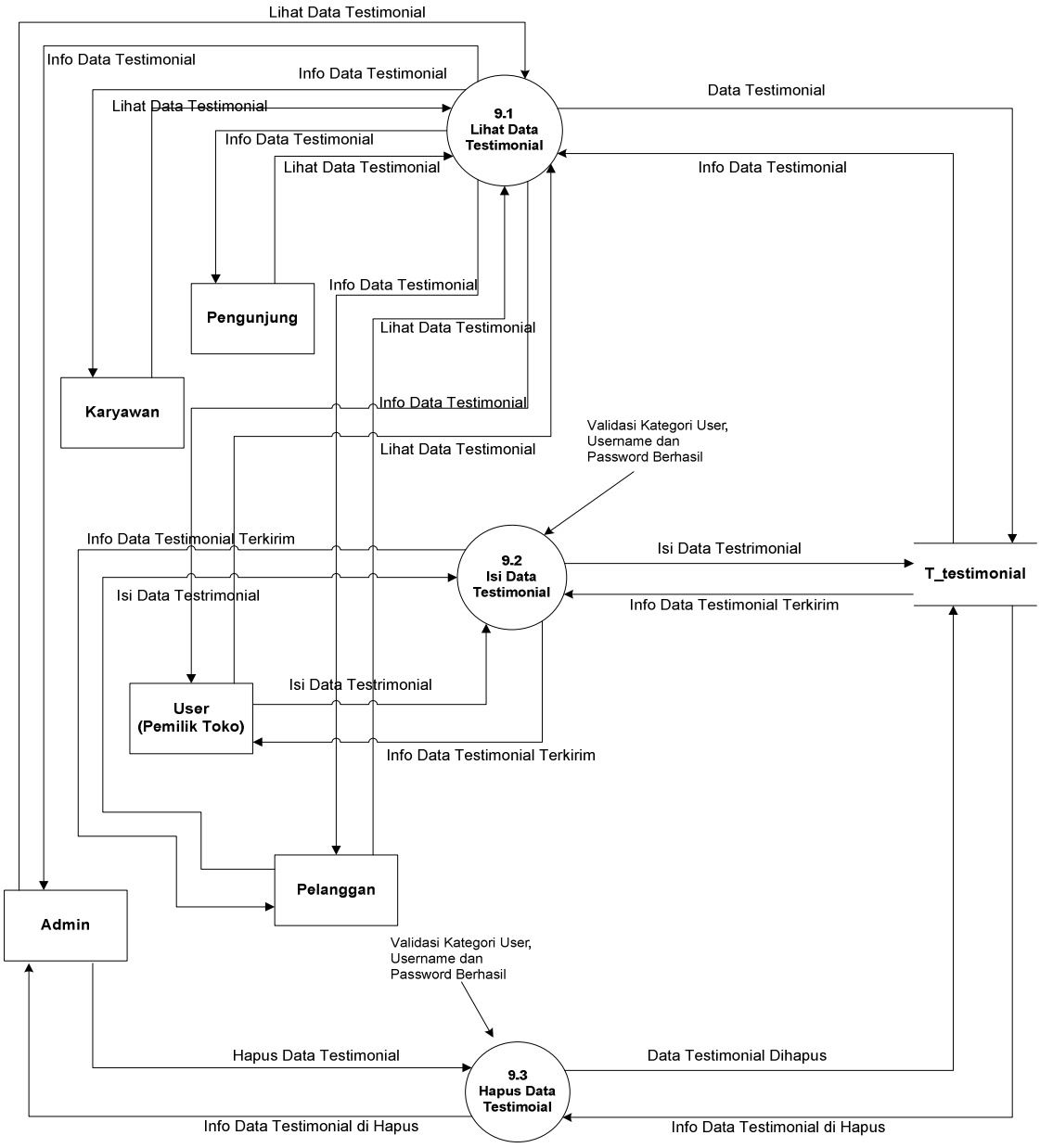


Gambar 3.12 DFD Level 2 Proses 8 Pengolahan Data Transaksi

8. DFD Level 2 Untuk Proses 9

Proses yang terdapat pada DFD level 2 proses 9 adalah Pengolahan Data Testimonial yang terdiri atas proses 9.1 Lihat data Testimonial, 9.2 Isi Data

Testimonial dan 9.3 Hapus Data Testimonial. DFD level 2 untuk proses 9 dapat dilihat pada gambar 3.14.

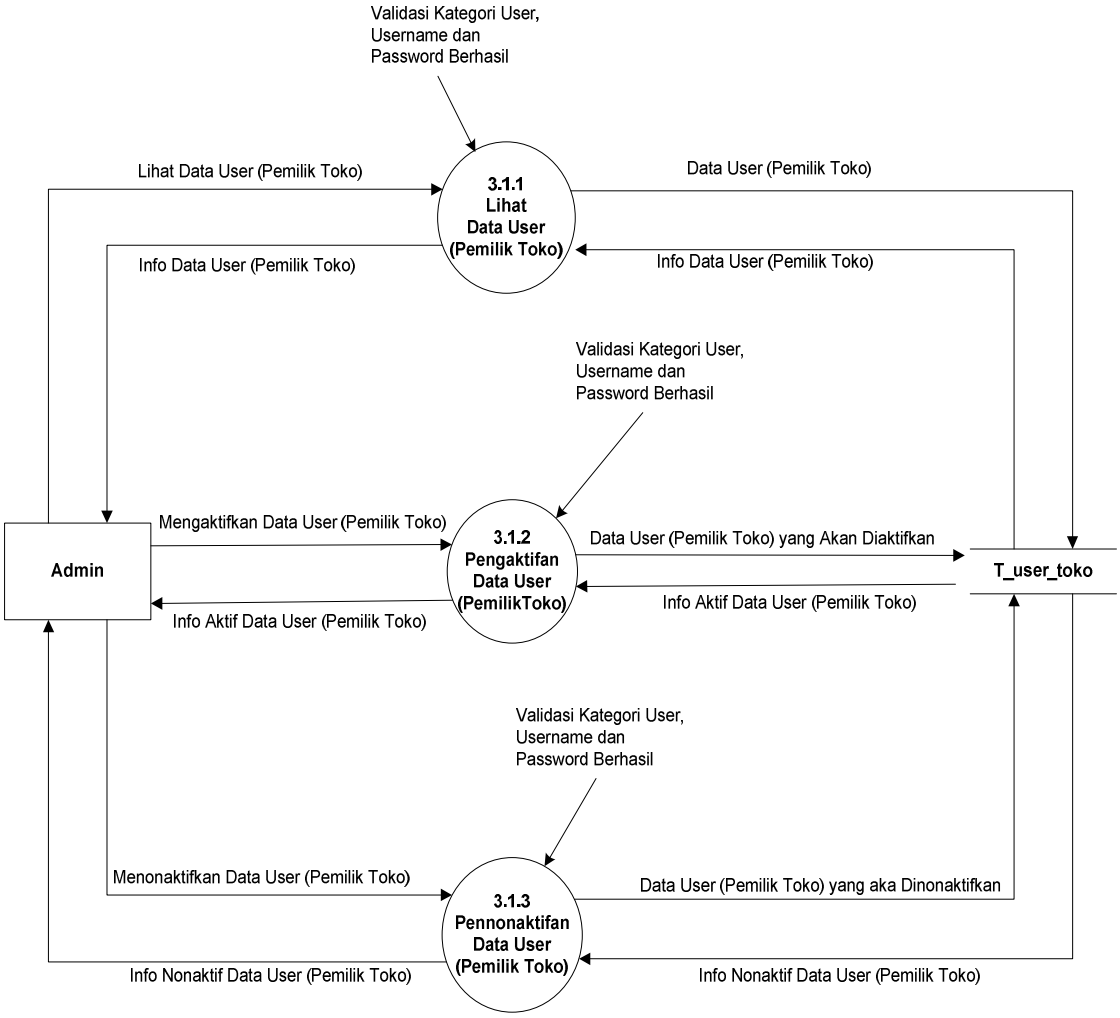


Gambar 3.13 DFD Level 2 Proses 9 Pengolahan Data Testimonial

9. DFD Level 3 Untuk Proses 3.1

Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 3.1 adalah Pengolahan Data User (Pemilik Toko) yang terdiri atas proses 3.1.1 Lihat Data User (Pemilik Toko), 3.1.2

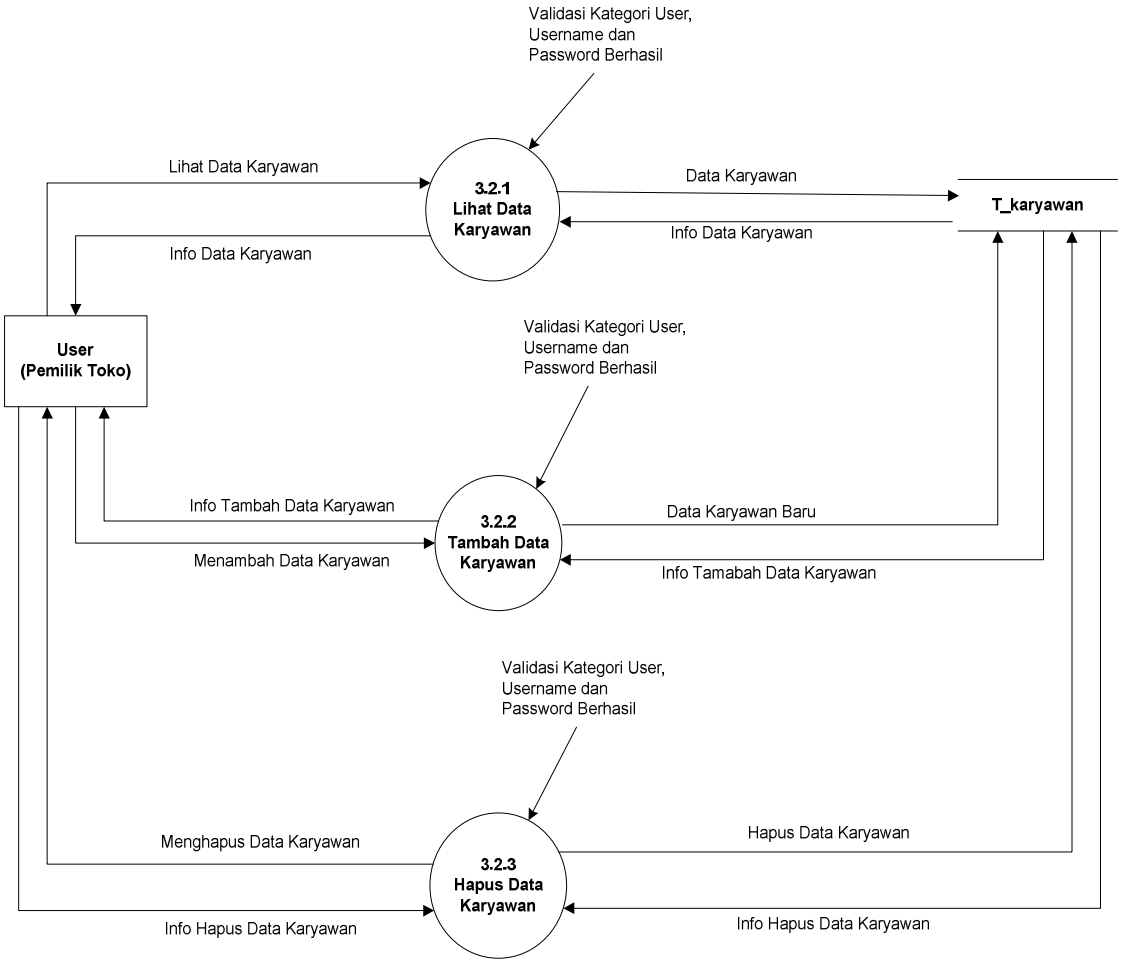
Pengaktifan Data User (Pemilik Toko), dan 3.1.3 Penonaktifan Data User (Pemilik Toko). DFD level 3 untuk proses 3.1 dapat dilihat pada gambar 3.15.



Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 3.1 Aktifasi data User (Pemilik Toko)

10. DFD Level 3 Untuk Proses 3.2

Proses yang terdapat pada DFD level 3 proses 3.2 adalah Pengolahan Data Karyawan yang terdiri atas proses 3.2.1 Lihat Data Karyawan, 3.2.2 Tambah Data Karyawan, dan 3.2.3 Hapus Data Karyawan. DFD level 3 untuk proses 3.2 dapat dilihat pada gambar 3.16.



Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Karyawan

3.1.5.3 Spesifikasi Proses

Table 3.3 Spesifikasi Proses DFD Level 1

No.Proses	1.0
Nama Proses	Pendaftaran
Deskripsi	Proses pendaftaran ini meliputi pendaftaran sebagai user (pemilik toko) dan pendaftaran sebagai pelanggan
Input	- Data pribadi sebagai pelanggan - Data tentang User (Pemilik Toko)
Output	Keterangan apakah pendaftaran sukses atau tidak

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (format sesuai){
	Pendaftaran sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	pendaftaran gagal
	}

No.Proses	2.0
Nama Proses	Login
Deskripsi	Proses yang berguna sebagai keamanan bagi admin, user (pemilik toko), karyawan dan pelanggan yang akan mengelola system sesuai dengan hak akses masing-masing
Input	- Kategori user - Username - Password
Output	- Info login gagal - Validasi kategori user berhasil - Validasi username berhasil - Validasi password

Logika Proses	Begin data user dimasukan
	If (data sesuai){
	login sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	login gagal
	}

No.Proses	3.0
Nama Proses	Pengolahan data user
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai user

Input	- Lihat data user (pemilik □ook) - Mengaktifkan user (pemilik □ook) - Menonaktifkan user (pemilik □ook) - Lihat Data karyawan - Menambah data karyawan - Menghapus data karyawan
Output	- info data user (pemilik toko) - info aktif user (pemilik toko) berhasil - info nonaktif user (pemilik toko) berhasil - Info data karyawan - Info tambah data karyawan - Info hapus data karyawan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data user sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data user gagal
	}

No.Proses	4.0
Nama Proses	Pengolahan data kategori
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai kategori barang
Input	- Lihat data kategori - Menambah data kategori - Menghapus data kategori
Output	- Info data kategori - Info tambah data kategori - Info hapus data kategori

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data kategori sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data kategori gagal
	}

No.Proses	5.0
Nama Proses	Pengolahan data propinsi
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai propinsi
Input	- Lihat data propinsi - Menambah data propinsi - Mengedit data propinsi - Menghapus data propinsi
Output	- Info data propinsi - Info tambah data propinsi - Info edit data propinsi - Info hapus data propinsi

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data propinsi sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data propinsi gagal
	}

No.Proses	6.0
Nama Proses	Pengolahan data kota
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai kota

Input	- Lihat data kota - Menambah data kota - Mengedit data kota - Menghapus data kota
Output	- Info data kota - Info tambah data kota - Info edit data kota - Info hapus data kota

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data kota sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data kota gagal
	}

No.Proses	7.0
Nama Proses	Pengolahan data barang
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai barang
Input	- Lihat data barang - Menambah data barang - Mengedit data barang - Menghapus data barang - Mencari Data Barang
Output	- Info data barang - Info tambah data barang - Info edit data barang - Info hapus data barang
Logika Proses	Begin data dimasukan If (data sesuai){

	Pengolahan data barang sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data barang gagal
	}

No.Proses	8.0
Nama Proses	Pengolahan data transaksi
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai transaksi pemesanan
Input	- Memesan barang - Pengiriman barang - Konfirmasi pembayaran - Konfirmasi pemesanan - Lihat data laporan transaksi pemesanan
Output	- Info pengiriman barang - Info pembayaran - Info data pesanan - Info pemesanan - Info data laporan transaksi pemesanan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	data transasksi sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	data transaksi kosong
	}

No.Proses	9.0
Nama Proses	Pengolahan data testimonial
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai testimonial

Input	- Lihat data testimonial - Mengisi data testimonial - Menghapus data testimonial
Output	- Info data testimonial - Info data testimonial terkirim - Info data testimonial di hapus

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data testimonial sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data testimonial gagal
	}

No.Proses	10.0
Nama Proses	*Logout*
Deskripsi	Proses keamanan untuk keluar dari sistem
Input	Klik tombol *logout*
Output	Info *logout*

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Logout sukses
	}else{
	Logout gagal
	}

Table 3.4 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Login

No.Proses	2.1
Nama Proses	Verifikasi kategori user

Deskripsi	Proses yang berguna sebagai keamanan bagi user (pemilik toko) dan karyawan dengan memasukkan kategori user sesuai dengan hak akses masing-masing
Input	Kategori user
Output	- Info login gagal - Validasi kategori user berhasil

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Valid kategori user
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Login gagal
	}

No.Proses	2.2
Nama Proses	Verifikasi username
Deskripsi	Proses yang berguna sebagai keamanan bagi admin, user (pemilik toko), karyawan dan pelanggan dengan memasukkan username
Input	Username
Output	- Info login gagal - Validasi username berhasil

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Valid username
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Login gagal
	}

No.Proses	2.3

Nama Proses	Verifikasi password
Deskripsi	Proses yang berguna sebagai keamanan bagi admin, user (pemilik toko), karyawan dan pelanggan dengan memasukkan password
Input	Password
Output	- Info login gagal - Validasi password berhasil

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Valid password
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Login gagal
	}

Table 3.5 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data User

No.Proses	3.1
Nama Proses	Pengaktifasian data user (pemilik toko)
Deskripsi	Proses pengaktifasian semua data mengenai data user (pemilik toko)
Input	- Lihat data user (pemilik toko) - Mengaktifkan data user (karyawan) - Menonaktifkan data user (pemilik toko)
Output	- Info data user (pemilik toko) - Info data user (pemilik toko) telah aktif - Info data user (pemilik toko) telah nonaktif
Logika Proses	Begin data dimasukan If (data sesuai){ Pengaktifasian data user (pemilik toko) sukses

	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengaktifasian data user (pemilik toko) gagal
	}

No.Proses	3.2
Nama Proses	Pengolahan data karyawan
Deskripsi	Proses pengolahan semua data mengenai data karyawan
Input	- Lihat data karyawan - Menambah data karyawan - Menghapus data karyawan
Output	- Info data karyawan - Info tambah data karyawan - Info hapus data karyawan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pengolahan data karyawan sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Pengolahan data karyawan gagal
	}

Table 3.6 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Kategori

No.Proses	4.1
Nama Proses	Lihat data kategori
Deskripsi	Proses melihat data kategori
Input	Lihat data kategori
Output	Info data kategori

Logika Proses	Begin data kategori dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kategori berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kategori kosong
	}

No.Proses	4.2
Nama Proses	Tambah data kategori
Deskripsi	Proses menambah data
Input	Tambah data kategori
Output	Info tambah data kategori berhasil

Logika Proses	Begin data kategori dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kategori berhasil di tambah
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kategori gagal di tambah
	}

No.Proses	4.3
Nama Proses	Hapus data
Deskripsi	Proses penghapusan data
Input	Hapus data kategori
Output	Hapus data kategori
Logika Proses	Begin data kategori dimasukan If (data sesuai){ Data kategori berhasil di hapus

	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kategori gagal di hapus
	}

Table 3.7 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Propinsi

No.Proses	5.1
Nama Proses	Lihat data propinsi
Deskripsi	Proses melihat data propinsi
Input	Lihat data propinsi
Output	Info data propinsi

Logika Proses	Begin data propinsi dimasukan
	If (data sesuai){
	Data propinsi berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data propinsi kosong
	}

No.Proses	5.2
Nama Proses	Tambah data propinsi
Deskripsi	Proses menambah data propinsi
Input	Tambah data propinsi
Output	Info tambah data propinsi berhasil
Logika Proses	Begin data propinsi dimasukan If (data sesuai){ Data propinsi berhasil di tambah Then lanjut ke proses berikutnya

	}else{
	Data propinsi gagal di tambah
	}

No.Proses	5.3
Nama Proses	Edit data propinsi
Deskripsi	Proses mengedit data propinsi
Input	Edit data propinsi
Output	Info edit data propinsi berhasil

Logika Proses	Begin data propinsi dimasukan
	If (data sesuai){
	Data propinsi berhasil di edit
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data propinsi gagal di edit
	}

No.Proses	5.4
Nama Proses	Hapus data propinsi
Deskripsi	Proses penghapusan data propinsi
Input	Hapus data propinsi
Output	Hapus data propinsi

Logika Proses	Begin data propinsi dimasukan
	If (data sesuai){
	Data propinsi berhasil di hapus
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data propinsi gagal di hapus
	}

Table 3.8 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Kota

No.Proses	6.1
Nama Proses	Lihat data kota
Deskripsi	Proses melihat data kota
Input	Lihat data kota
Output	Info data kota

Logika Proses	Begin data kota dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kota berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kota kosong
	}

No.Proses	6.2
Nama Proses	Tambah data kota
Deskripsi	Proses menambah data kota
Input	Tambah data kota
Output	Info tambah data kota berhasil

Logika Proses	Begin data kota dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kota berhasil di tambah
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kota gagal di tambah
	}

No.Proses	6.3

Nama Proses	Edit data kota
Deskripsi	Proses mengedit data kota
Input	Edit data kota
Output	Info edit data kota berhasil

Logika Proses	Begin data kota dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kota berhasil di edit
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kota gagal di edit
	}

No.Proses	6.4
Nama Proses	Hapus data kota
Deskripsi	Proses penghapusan data kota
Input	Hapus data kota
Output	Hapus data kota

Logika Proses	Begin data kota dimasukan
	If (data sesuai){
	Data kota berhasil di hapus
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kota gagal di hapus
	}

Table 3.9 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Barang

No.Proses	7.1
Nama Proses	Lihat data barang

Deskripsi	Proses melihat data barang
Input	Lihat data barang
Output	Info data barang

Logika Proses	Begin data barang dimasukan
	If (data sesuai){
	Data barang berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data barang kosong
	}

No.Proses	7.2
Nama Proses	Tambah data barang
Deskripsi	Proses menambah data barang
Input	Menambah data barang
Output	Info tambah data barang berhasil

Logika Proses	Begin data barang dimasukan
	If (data sesuai){
	Data barang berhasil di tambah
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data barang gagal di tambah
	}

No.Proses	7.3
Nama Proses	Edit data barang
Deskripsi	Proses pengeditan data barang
Input	Mengedit data barang

Output	Info edit data barang berhasil

Logika Proses	Begin data barang dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil diedit
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data gagal diedit
	}

No.Proses	7.4
Nama Proses	Hapus data barang
Deskripsi	Proses penghapusan data barang
Input	Menghapus data barang
Output	Info hapus data barang

Logika Proses	Begin data barang dimasukan
	If (data sesuai){
	Data barang berhasil dihapus
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data barang gagal dihapus
	}

No.Proses	7.5
Nama Proses	Cari data barang
Deskripsi	Proses pencarian data barang
Input	Cari data barang
Output	Info data barang
Logika Proses	Begin data barang dimasukan If (data sesuai){

	Data barang berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data barang kosong
	}

Table 3.10 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Transaksi

No.Proses	8.1
Nama Proses	Pemesanan Barang
Deskripsi	Proses pemesanan barang
Input	- Memesan barang - Pengiriman barang - Konfirmasi pembayaran - Konfirmasi pemesanan
Output	- Info pengiriman barang - Info pembayaran - Info data pesanan - Info pemesanan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Pemesanan berhasil
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	pemesanan gagal
	}

No.Proses	8.2
Nama Proses	Lihat data laporan transaksi
Deskripsi	Proses lihat data mengenai data laporan hasil transaksi

Input	Lihat data laporan transaksi
Output	Info data laporan transaksi

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data laporan hasil transaksi sukses
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data laporan hasil transaksi kosong
	}

Table 3.11 Spesifikasi Proses DFD Level 2 Proses Pengolahan Data Testimonial

No.Proses	9.1
Nama Proses	Lihat data testimonial
Deskripsi	Proses melihat data testimonial
Input	Lihat data testimonial
Output	Info data testimonial

Logika Proses	Begin data testimonial dimasukan
	If (data sesuai){
	Data testimonial berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data testimonial kosong
	}

No.Proses	9.2
Nama Proses	Isi data testimonial
Deskripsi	Proses mengisi data testimonial

Input	Isi data testimonial
Output	Info data testimonial terkirim

Logika Proses	Begin data testimonial dimasukan
	If (data sesuai){
	Data testimonial berhasil di kirim
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data testimonial gagal di kirim
	}

No.Proses	9.3
Nama Proses	Hapus data testimonial
Deskripsi	Proses penghapusan data testimonial
Input	Hapus data testimonial
Output	Hapus data testimonial

Logika Proses	Begin data testimonial dimasukan
	If (data sesuai){
	Data testimonial berhasil di hapus
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data testimonial gagal di hapus
	}

Table 3.12 Spesifikasi Proses DFD Level 3 Proses 3.1 Pengaktifasian Data User (Pemilik Toko)

No.Proses	3.1.1
Nama Proses	Lihat Data User (pemilik toko)
Deskripsi	Proses melihat data user (pemilik toko)

Input	Melihat data user (pemilik toko)
Output	Info data user (pemilik toko)

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil di temukan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kosong
	}

No.Proses	3.1.2
Nama Proses	Pengaktifan data user (pemilik toko)
Deskripsi	Proses pengaktifan data user (pemilik toko)
Input	Mengaktifkan data user (pemilik toko)
Output	Info data user (pemilik toko) telah aktif

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil di aktifkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data gagal diaktifkan
	}

No.Proses	3.1.3
Nama Proses	Penonaktifan data user (pemilik toko)
Deskripsi	Proses penonaktifan data user (pemilik toko)
Input	Menonaktifan data user (pemilik toko)
Output	Info data user (pemilik toko) telah nonaktif

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil di nonaktifkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data gagal di nonaktifkan
	}

Table 3.13 Spesifikasi Proses DFD Level 3 Proses 3.2 Pengolahan Data Karyawan

No.Proses	3.2.1
Nama Proses	Lihat data karyawan
Deskripsi	Proses melihat data karyawan
Input	Melihat data karyawan
Output	Info data karyawan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil ditemukkan
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data kosong
	}

No.Proses	3.2.2
Nama Proses	Tambah data karyawan
Deskripsi	Proses penambahan data karyawan
Input	Menambah data karyawan
Output	Info tambah data karyawan berhasil
Logika Proses	Begin data dimasukan

	If (data sesuai){
	Data berhasil di tambah
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data gagal ditambah
	}

No.Proses	3.2.3
Nama Proses	Hapus data karyawan
Deskripsi	Proses penghapusan data karyawan
Input	Menghapus data karyawan
Output	Info hapus data karyawan

Logika Proses	Begin data dimasukan
	If (data sesuai){
	Data berhasil di hapus
	Then lanjut ke proses berikutnya
	}else{
	Data gagal dihapus
	}

3.1.5.4 Kamus data

Kamus data adalah kumpulan dari elemen-elemen atau simbol yang digunakan untuk membantu dalam penggambaran atau pengidentifikasian setiap *field* atau *file* didalam sistem. Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang mencakup DFD. Kamus data dapat dilihat pada tabel 3.14

Tabel 3.14 Kamus Data

No	Kamus	Keterangan
1	Nama alir data	Data daftar
	Where used / how used	Calon user (pemilik toko)-proses 1 (input),proses 1 (output)
	Deskripsi	Calon user (pemilik toko) melakukan pendaftaran untuk menjadi user (pemilik toko)
	Struktur data	username+password+nama+email+nama_toko +tempat_lahir+tanggal_lahir+jenis_kelamin +alamat+kode_pos+no_telp+no_rekening+kota
	username	[A-Z | a-z | 0-9]
	password	[A-Z | a-z | 0-9]
	nama pemilik	[A-Z | a-z]
	email	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	nama_toko	[A-Z | a-z]
	tempat lahir	[A-Z | a-z]
	tanggal lahir	[A-Z | a-z | 0-9]
	jenis kelamin	[A-Z | a-z]
	alamat	[A-Z | a-z | 0-9]
	kode pos	[0-9]
	no_telp	[0-9]
	no_rekening	[0-9]
	kota	[A-Z | a-z]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
2	Nama alir data	Data Login
	Where used/how used	User (pemilii toko) atau user (karyawan) atau admin-proses 2 (input),proses 2 (output)
	Deskripsi	User (pemilik toko) atau user (karyawan) yang telah mendaftar,admin yang mengelola
	Struktur data	username+password+level_user
	username	[A-Z | a-z]
	password	[A-Z | a-z | 0-9]
	level_user	[A-Z | a-z]
3	Nama alir data	Data admin
	Where used / how used	Admin – proses 3.1(input),proses 3.1(output)
	Deskripsi	Pengolahan data admin
	Struktur data	Id_admin+username+password+nama+alamat +email
	id admin	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]

	username	[A-Z | a-z]
	password	[A-Z | a-z | 0-9]
	nama	[A-Z | a-z]
	alamat	[A-Z | a-z | 0-9]
	e-mail	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
4	Nama alir data	Data user (pemilik toko)
	Where used / how used	Pelanggan – proses 3.1(input),proses 3.1(output)
	Deskripsi	Pengolahan data user (pemilik toko)
	Struktur data	username+password+nama+email+nama_toko +tempat_lahir+tanggal_lahir+jenis_kelamin +alamat+kode_pos+no_telp+no_rekening+kota
	username	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	password	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	nama pemilik	[A-Z | a-z]
	email	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	nama_toko	[A-Z | a-z]
	tempat lahir	[A-Z | a-z]
	tanggal lahir	[A-Z | a-z | 0-9]
	jenis kelamin	[A-Z | a-z]
	alamat	[A-Z | a-z | 0-9]
	kode pos	[0-9]
	no_telp	[0-9]
	no_rekening	[0-9]
	kota	[A-Z | a-z]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
5	Nama lair data	Data Karyawan
	Where used / used	Karyawan –proses 3.4(input),proses 3.4 (output)
	Deskripsi	Pengolahan data karyawan
	Struktur data	User_name+password+nama_karyawan+email+ tempat_lahir+tanggal_lahir+jenis_kelamin+alam at+kode_pos+no_telepon+no_hp+kota+propinsi +Negara+id_user_toko+nama_toko
	Username	[A-Z | a-z]
	password	[A-Z | a-z | 0-9]
	Nama_karyawan	[A-Z | a-z]
	E-mail	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Tempat lahir	[A-Z | a-z]
	Tanggal lahir	[A-Z | a-z | 0-9]
	Jenis kelamin	[A-Z | a-z]
	Alamat	[A-Z | a-z]
	No_Telp	[0-9]

	Id user_toko	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
6	Nama alir data	Data Barang
	Where used / how used	Data barang-proses 4.1(input),proses4.1(output)
	Deskripsi	Pengolahan data barang
	Struktur data	id_barang+nama_barang+jenis_barang+gambar +harga+stock+id_user_toko+id_kategori
	id_barang	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	nama_barang	[A-Z | a-z]
	jenis_barang	[A-Z | a-z]
	gambar	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	harga	[0-9]
	stock	[0-9]
	id_user_toko	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	id_kategori	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
7	Nama alir data	Data pesanan
	Where used / how used	Pelanggan pesan barang-proses 5.1(input), proses 5.1(output)
	Deskripsi	Pemesanan barang
	Struktur data	Id_pesanan+no_ktp+nama_barang +tanggal_pesan+tanggal_kirim+total+status +id_user_toko+id_barang
	id_pesanan	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	no_ktp	[0-9 | simbol]
	nama_barang	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	tanggal pesan	[A-Z | a-z | 0-9]
	tanggal_kirim	[A-Z | a-z | 0-9]
	total	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	status	[A-Z | a-z | 0-9]
	id_user_toko	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	id_barang	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]
8	Nama alir data	Data detail pesanan
	Where used / how used	Pelanggan pesan barang-proses 5.1(input), proses 5.1(output)
	Deskripsi	Pemesanan barang
	Struktur data	Id_pesanan+id_barang+harga+jumlah
	Id pesanan	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Id barang	[A-Z | a-z | 0-9 | simbol]
	Harga	[0-9]

	Jumlah	[0-9]
	Simbol	[! | @ | # | * | - | _ | ^]

3.2 Perancangan Sistem

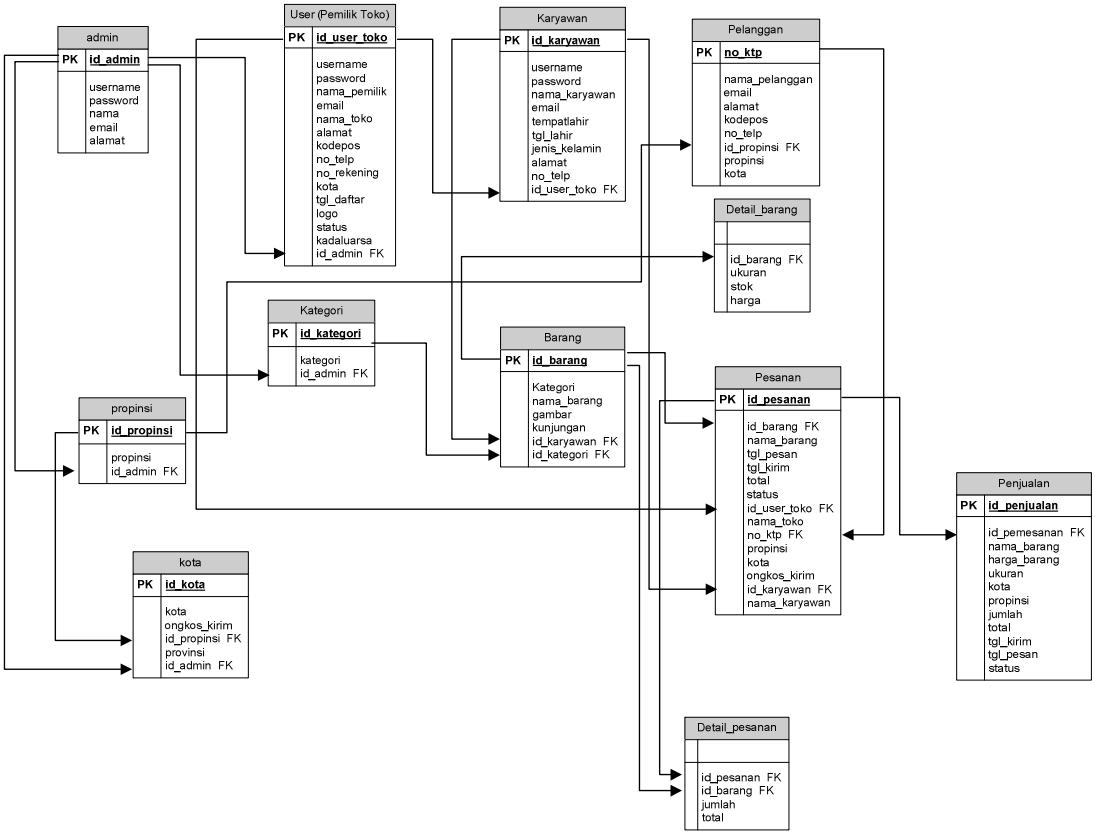
Perancangan sistem merupakan bagian dari metedologi penelitian dan pengembangan suatu perangkat lunak yang dilakukan setelah tahap analisis yang bertujuan untuk memberikan gambaran secara terperinci.

3.2.1 Perancangan Data

Perancangan data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel yang terdapat pada ERD dari Aplikasi *Online Fashion Market*.

3.2.1.1 Skema Relasi

Relasi antar tabel merupakan gabungan antar *file* yang mempunyai kunci utama yang sama, sehingga *file-file* tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh *field* kunci (*Primary Key*). Pada proses ini elemen-elemen data dikelompokkan menjadi satu *file database* beserta *entitas* dan hubungannya. Skema relasi aplikasi *Online Fashion Market* dapat dilihat pada gambar 3.17



Gambar 3.16 Skema Relasi Antar Tabel

3.2.1.2 Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

3.15 Tabel admin

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_admin	varchar	**5**	*Primary Key*
username	varchar	32	
password	varchar	32	
nama	varchar	30	
alamat	varchar	30	
email	varchar	10	

3.16 Tabel user_toko

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_user_toko	varchar	**5**	*Primary Key*
username	varchar	32	
password	varchar	32	
nama_pemilik	varchar	30	
email	varchar	30	
nama_toko	varchar	30	
alamat	varchar	100	
kodepos	int	5	
no_telp	varchar	12	
no_rekening	varchar	20	
kota	varchar	30	
tanggaldaftar	datetime		
logo	varchar	100	
status	enum		
kadaluarsa	datetime		
id_admin	varchar	5	*Foreign Key*

3.17 Tabel karyawan

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_karyawan	varchar	**5**	*Primary Key*
username	varchar	32	
password	varchar	32	
nama_karyawan	varchar	30	
email	varchar	30	
tempat_lahir	varchar	10	
tgl_lahir	datetime		
jenis_kelamin	enum('l','p')		
alamat	varchar	100	
no_telp	varchar	12	

id_user_toko	varchar	5	*Foreign Key*

3.18 Tabel barang

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_barang	varchar	**5**	*Primary Key*
id_karyawan	varchar	5	*Foreign Key*
id_kategori	varchar	5	*Foreign Key*
nama_barang	varchar	32	
ukuran	varchar	32	
stock	varchar	10	
harga	varchar	12	
gambar	varchar	50	
kunjungan	Int	12	

3.19 Tabel pelanggan

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
no_ktp	**varchar**	**35**	*Primary Key*
username	varchar	32	
password	varchar	32	
nama_pelanggan	varchar	30	
email	varchar	30	
alamat	varchar	100	
kodepos	int	5	
no_telp	varchar	12	
id_propinsi	int	11	*Foreign Key*
propinsi	varchar	50	
kota	varchar	20	

3.20 Tabel pesanan

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_pesanan	varchar	**5**	*Primary Key*
id_barang	varchar	5	*Foreign Key*

nama_barang	varchar	32	
tgl_pesan	varchar	12	
tgl_kirim	Int	12	
total	bigint	12	
status	enum('b','p','k')		
id_user_toko	varchar	5	*Foreign Key*
nama_toko	varchar	30	
no_ktp	varchar	35	*Foreign Key*
propinsi	varchar	50	
kota	varchar	50	
ongkos_kirim	int	11	
id_karyawan	varchar	5	*Foreign Key*
nama_karyawan	varchar	30	

3.21 Tabel detail_pesanan

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_pesanan	varchar	5	*Foreign Key*
id_barang	varchar	5	*Foreign Key*
jumlah	varchar	12	
harga	int	12	

3.22 Tabel kategori

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_kategori	**int**	**5**	***Primary Key***
kategori	varchar	20	
id_admin	varchar	5	*Foreign Key*

3.23 Tabel propinsi

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_propinsi	**int**	**11**	***Primary Key***
propinsi	varchar	50	
id_admin	varchar	5	*Foreign Key*

3.24 Tabel kota

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_kota	**int**	**11**	***Primary Key***
kota	varchar	50	
ongkos_kirim	int	12	
id_propinsi	int	11	*Foreign Key*
propinsi	varchar	50	
id_admin	varchar	5	*Foreign Key*

3.25 Tabel penjualan

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_penjualan	**int**	**11**	***Primary Key***
id_pemesanan	int	11	*Foreign Key*
nama_barang	varchar	32	
harga	varchar	12	
ukuran	set('S','M','L','XL')		
kota	varchar	50	
propinsi	varchar	50	
jumlah	varchar	12	
total	bigint	12	
tgl_kirim	Int	12	
tgl_pesan	varchar	12	
status	enum('b','p','k')		

3.25 Tabel detail_barang

Atribut	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_barang	varchar	5	*Foreign Key*
ukuran	set('S','M','L','XL')		
stock	varchar	10	
harga	varchar	12	

3.2.2 Perancangan Pengkodean

Perancangan kode dibuat agar data pada sistem baru yang akan dibangun dapat terstruktur dengan baik. Berikut perancangan kode yang akan digunakan.

1. Pengkodean Pada Kode Id_Barang

   Kode yang digunakan untuk pengkodean id_barang yaitu mengambil 2 huruf depan dari kategori yang berada di table kategori dengan mengunakan huruf yang sesuai dengan kategori yang ada yaitu XX dan diikuti dengan angka yang menujukan urutan pada saat barang tersebut di simpan. Dapat digambarkan sebagai berikut :

   Kode : XX 0000000000

   → No. Urut Kategori Barang

   → Untuk Kode Kategori Barang Model yang Lain

2. Pengkodean Pada Kode Id_User

   Kode yang digunakan untuk pengkodean id_user_toko yaitu diawali dengan menggunakan huruf UT, K dan diikuti dengan angka yang menunjukkan urutan pada saat user_toko yang baru itu tersimpan. Dapat digambarkan sebagai berikut :

   Kode : UT 000

   → No. Urut Kategori User

   → Untuk Kode Kategori User Pemilik Toko

   Kode : K 0000 UT 000

   → Untuk Kode Toko

   → No. Urut Kategori User Karyawan

   → Untuk Kode Kategori User Karyawan Toko

3. Pengkodean Pada Kode Id_Pesanan

Kode yang digunakan untuk pengkodean id_user_toko yaitu diawali dengan menggunakan huruf PS dan diikuti dengan angka yang menunjukkan urutan pada saat user_toko yang baru itu tersimpan. Dapat digambarkan sebagai berikut :

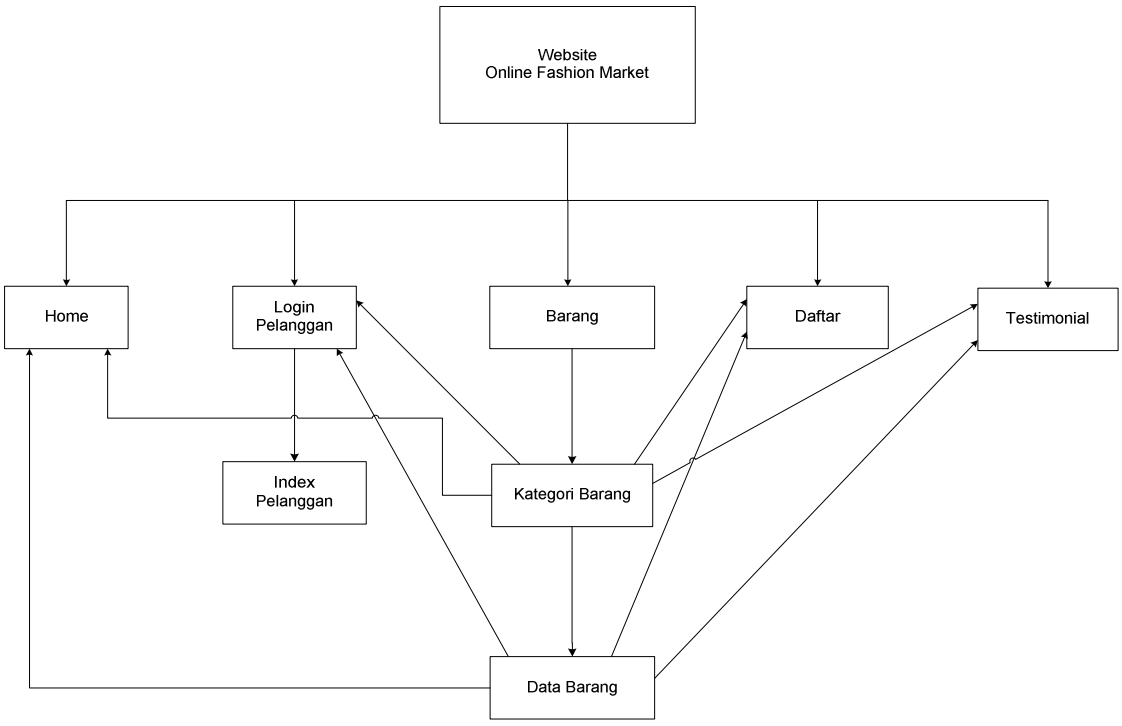
Kode : PS 000

No. Urut Pesanan

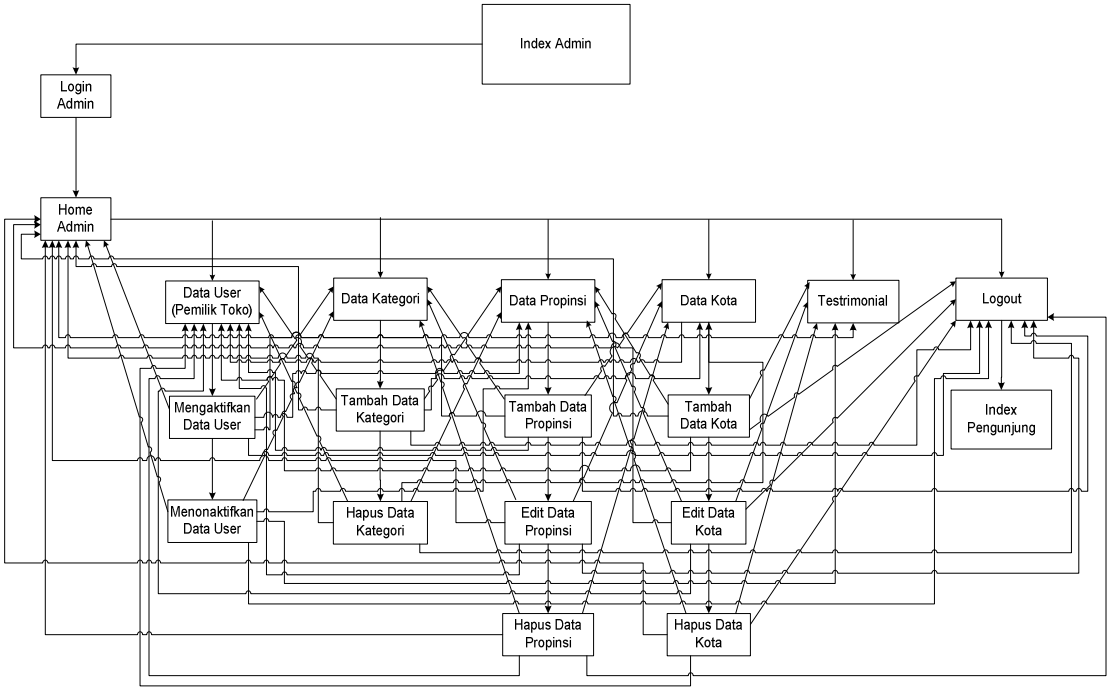
Kode Pesanan

3.2.3 Perancangan Struktur Menu

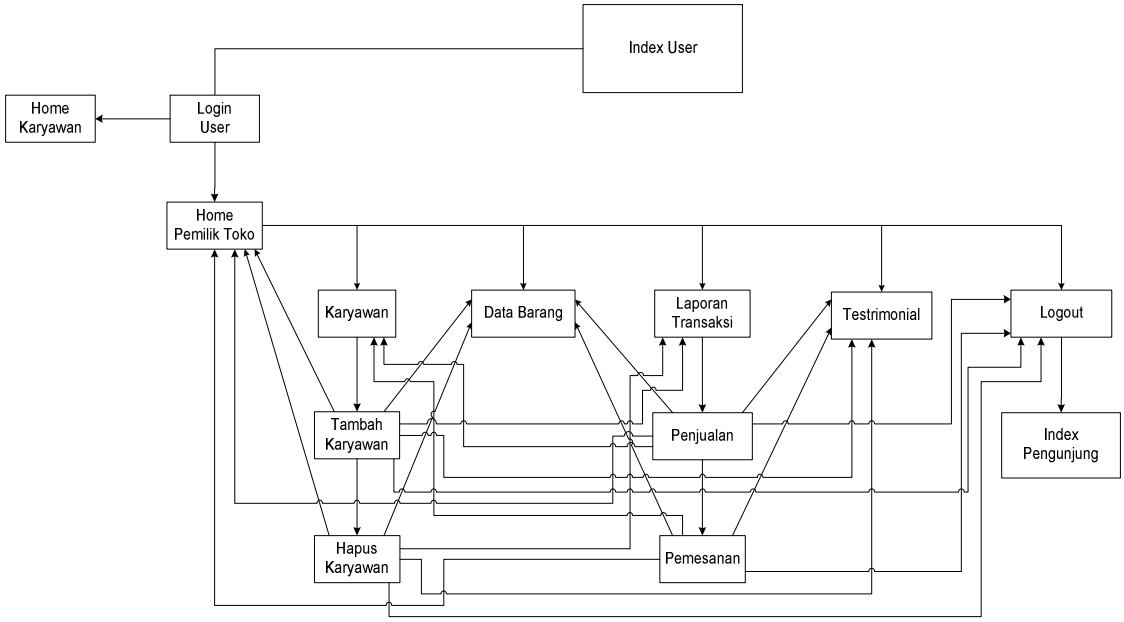
Perancangan struktur menu berisikan menu dan submenu yang berfungsi memudahkan user didalam menggunakan sistem. Menu-menu tersebut dibagi berdasarkan hak akses masing-masing user. Berikut ini gambaran mengenai struktur menu Aplikasi Online Fashion Market.



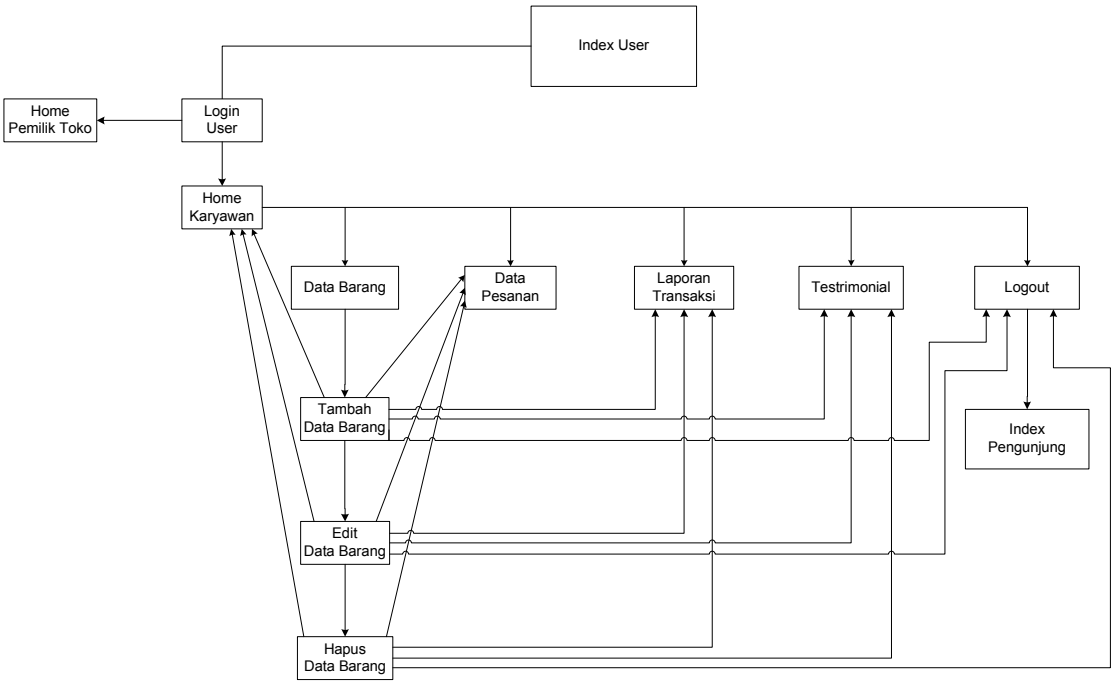
Gambar 3.17 Struktur Menu Halaman Utama



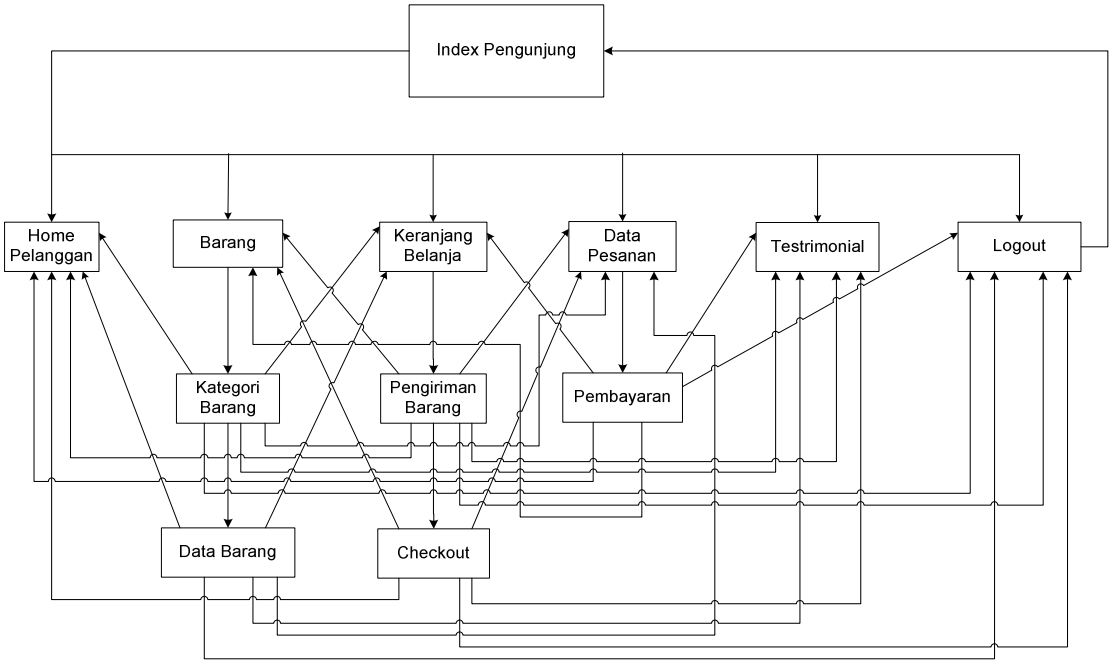
Gambar 3.18 Struktur Menu Halaman Admin



Gambar 3.19 Struktur Menu Halaman User (Pemilik Toko)



Gambar 3.20 Struktur Menu Halaman Karyawan



Gambar 3.21 Struktur Menu Halaman Pelanggan

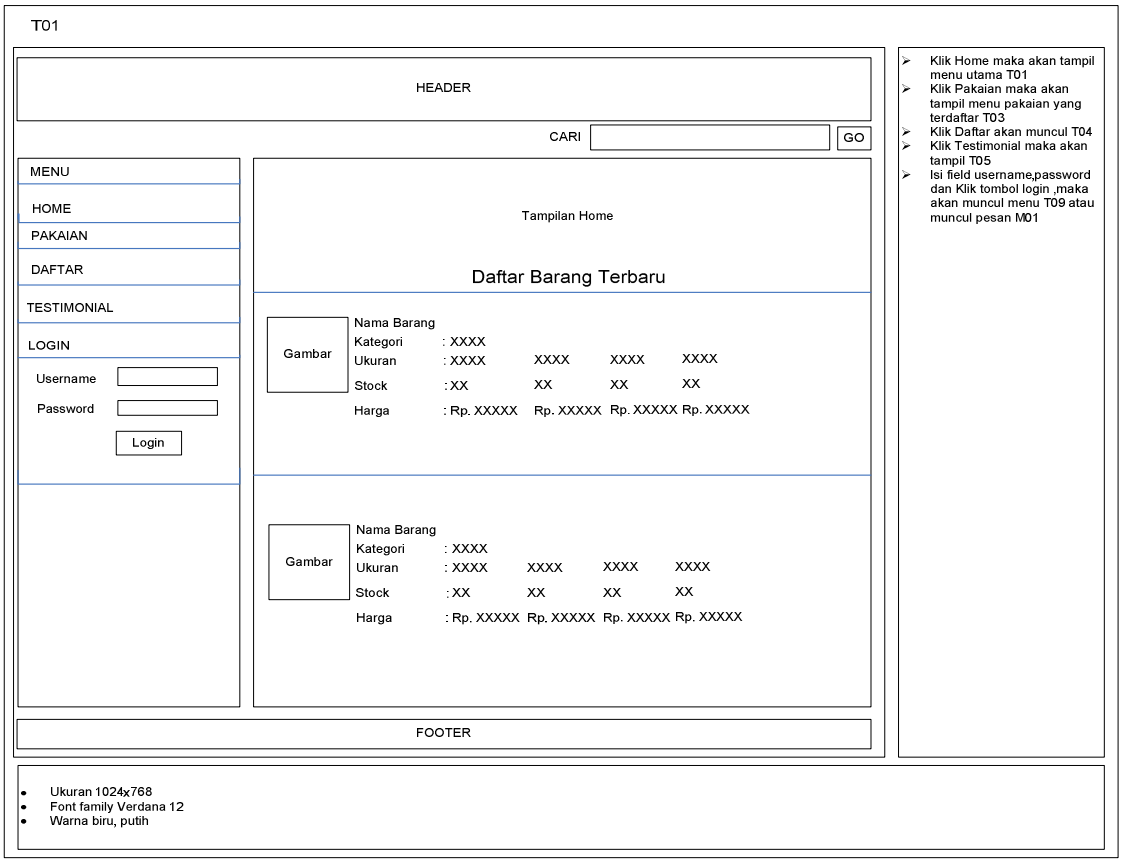
3.2.4 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka bertujuan untuk memberikan gambaran tentang aplikasi yang akan dibangun. Sehingga akan mempermudah dalam mengimplementasikan aplikasi. Dan juga akan memudahkan pembuatan aplikasi. Perancangan ini akan diimplementasikan menjadi sebuah program yang utuh dan dapat digunakan. Rancangan aplikasi online fashion market yang akan dibuat sebagai berikut:

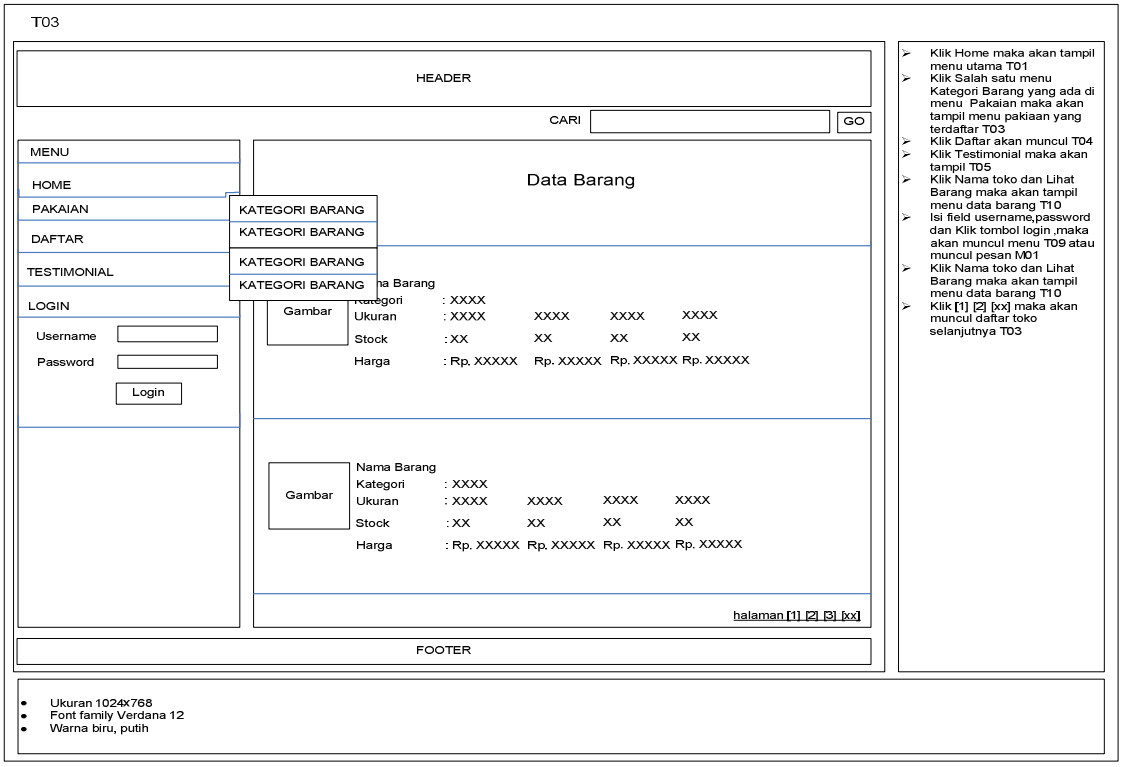
3.2.4.1 Perancangan Antar Muka Program Aplikasi

Berikut ini adalah tampilan antar muka yang dirancang pada aplikasi online fashion market:

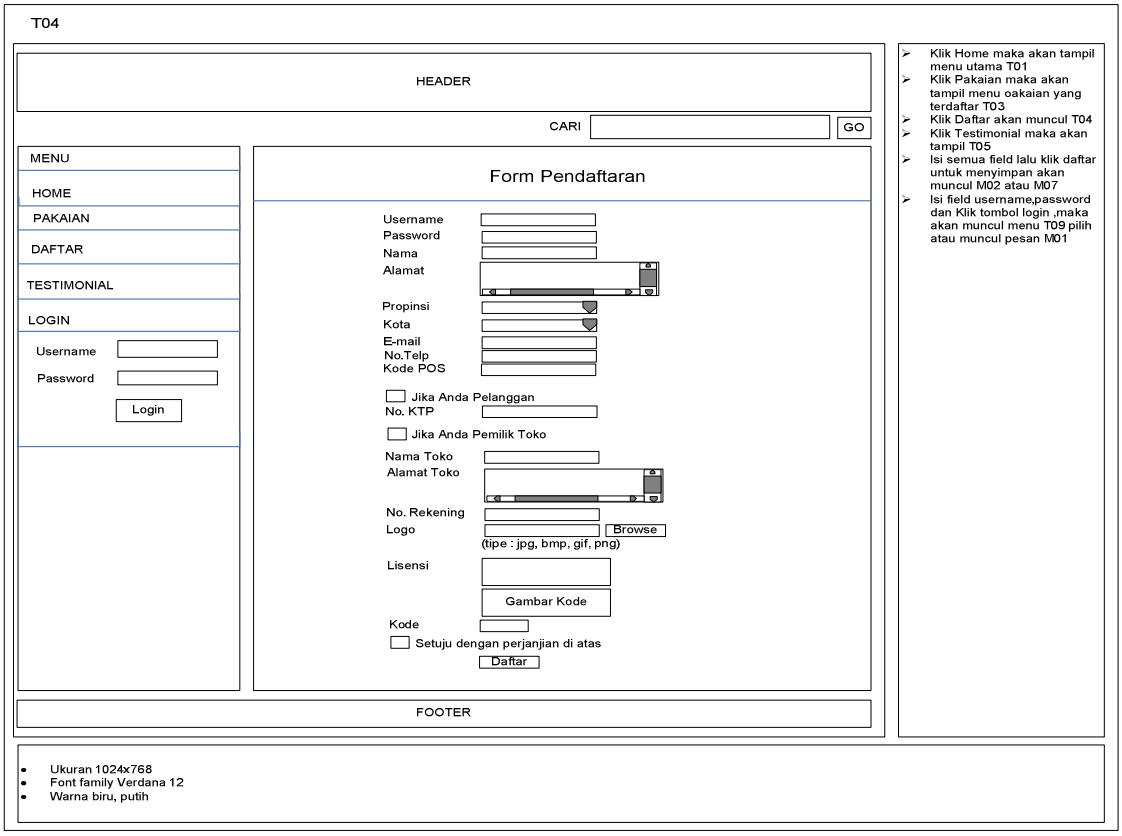
a. Perancangan Antar Muka Untuk Pengunjung



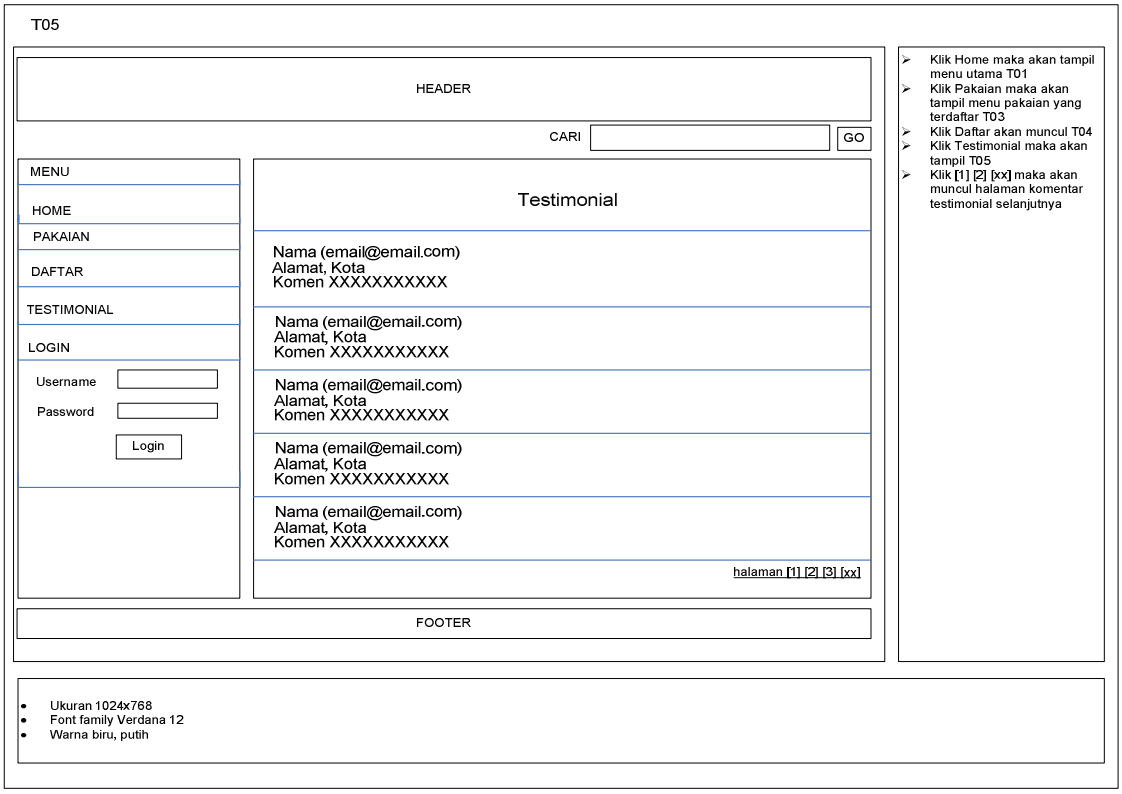
Gambar 3.22 Tampilan Menu Utama (index)



Gambar 3.23 Tampilan Menu Pakaian

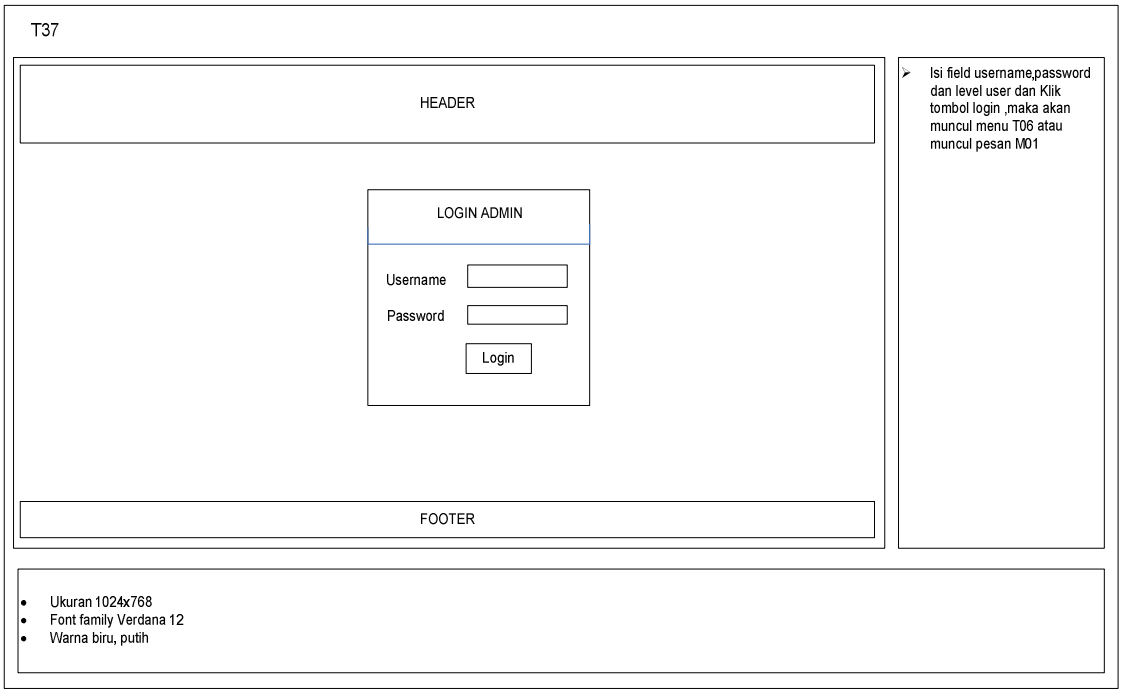


Gambar 3.24 Tampilan Form Pendaftaran

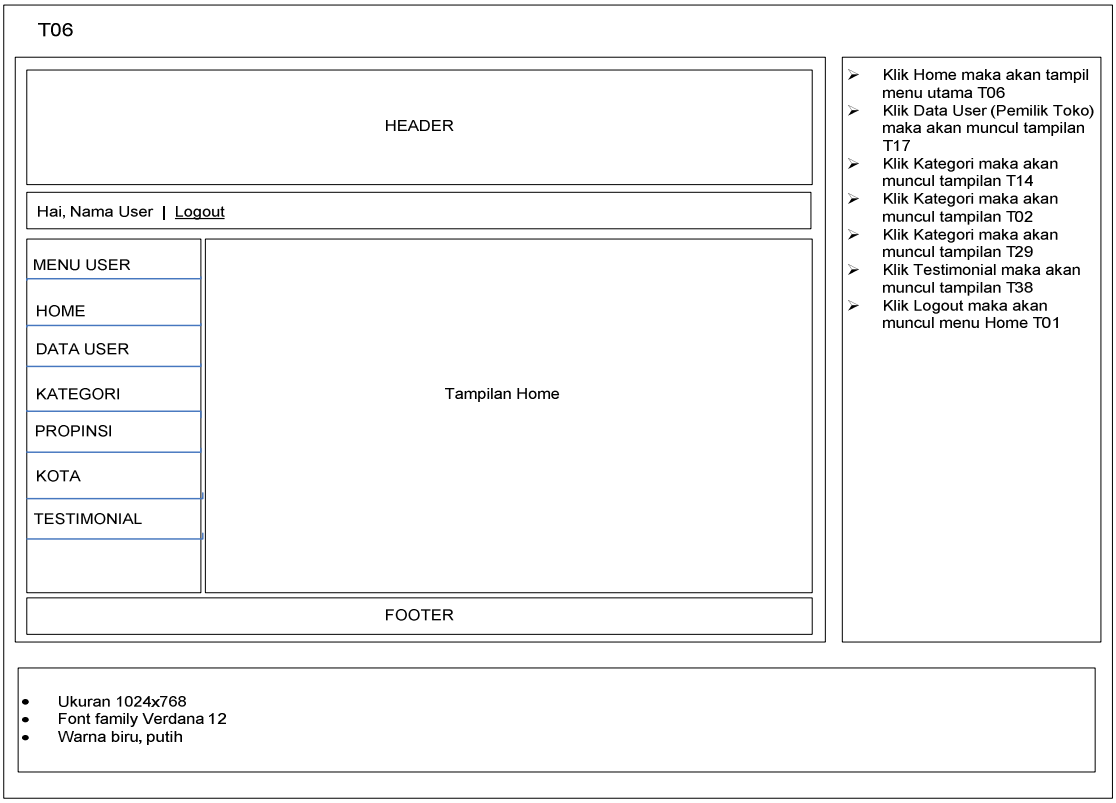


Gambar 3.25 Tampilan Menu Testimonial

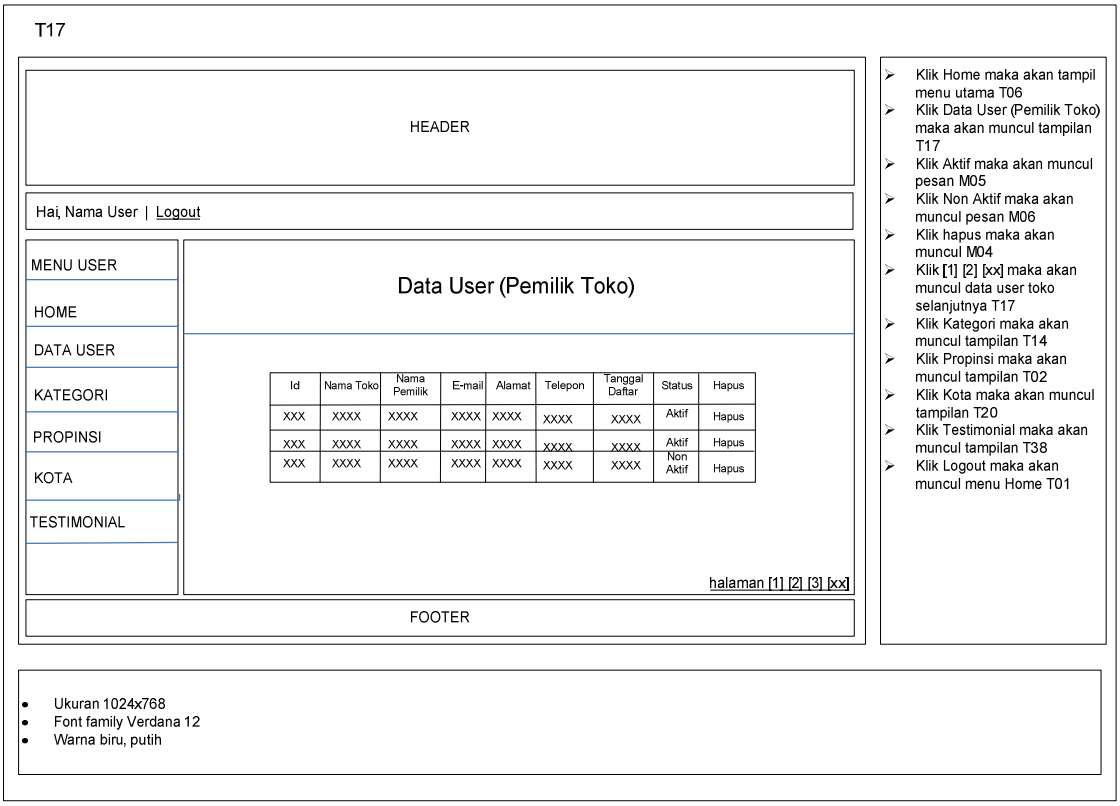
b. Perancangan Antar Muka Untuk Admin



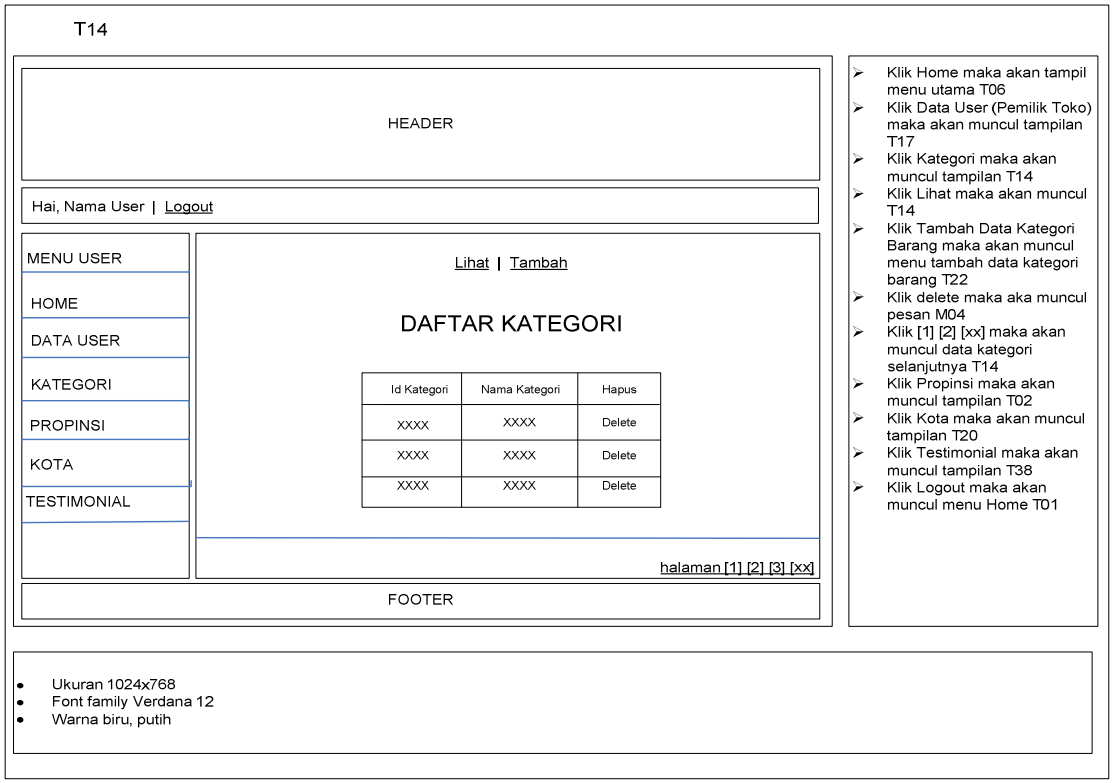
Gambar 3.26 Tampilan Login (Admin)



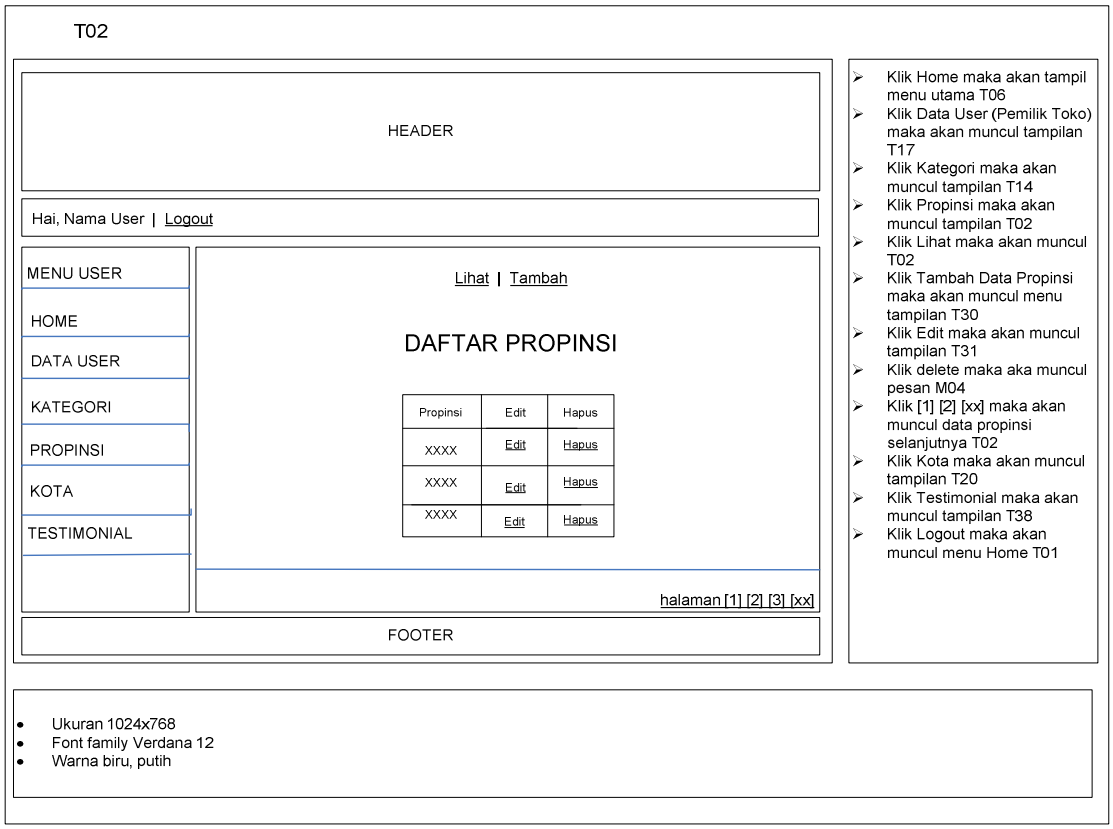
Gambar 3.27 Tampilan Menu Utama (Admin)



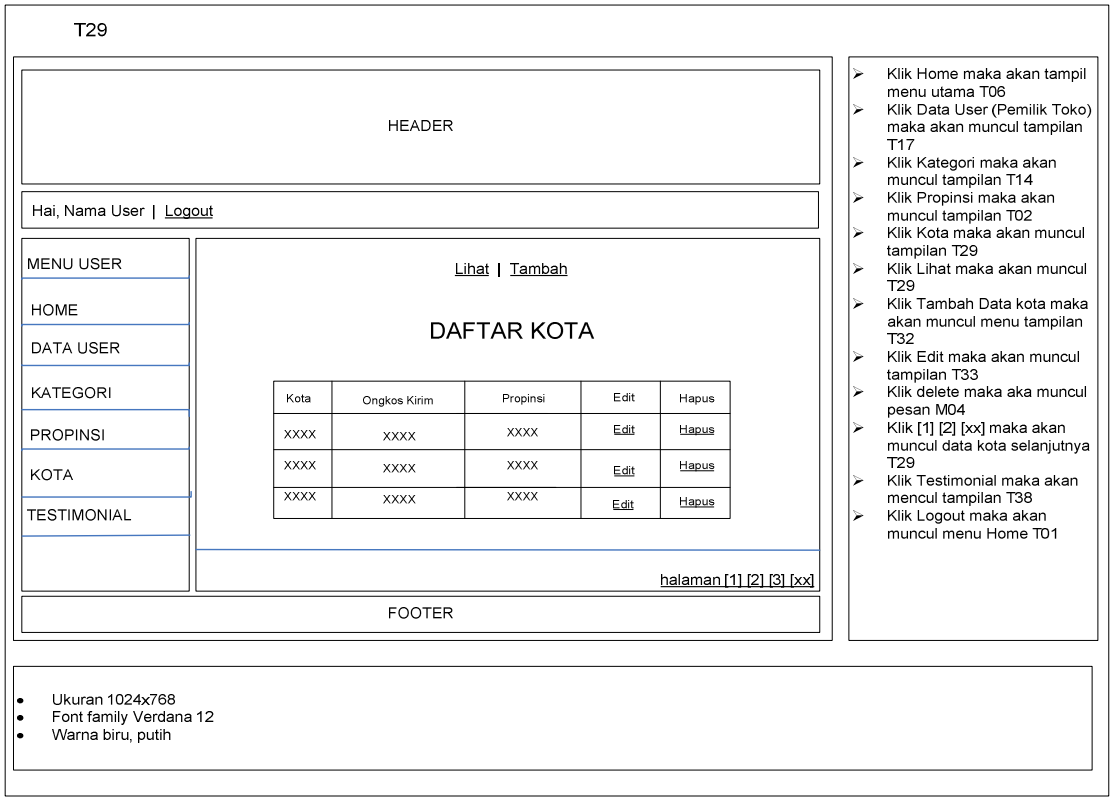
Gambar 3.28 Tampilan Menu Data User (Pemilik Toko)



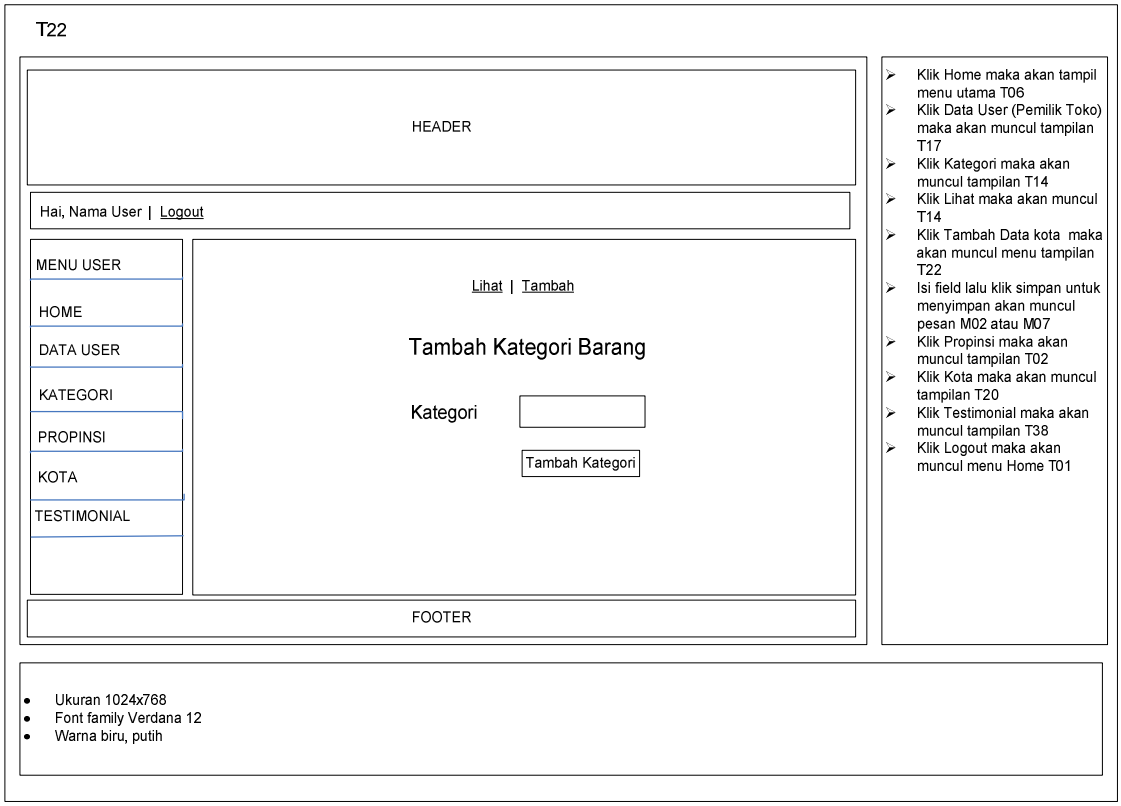
Gambar 3.29 Tampilan Menu Data Kategori



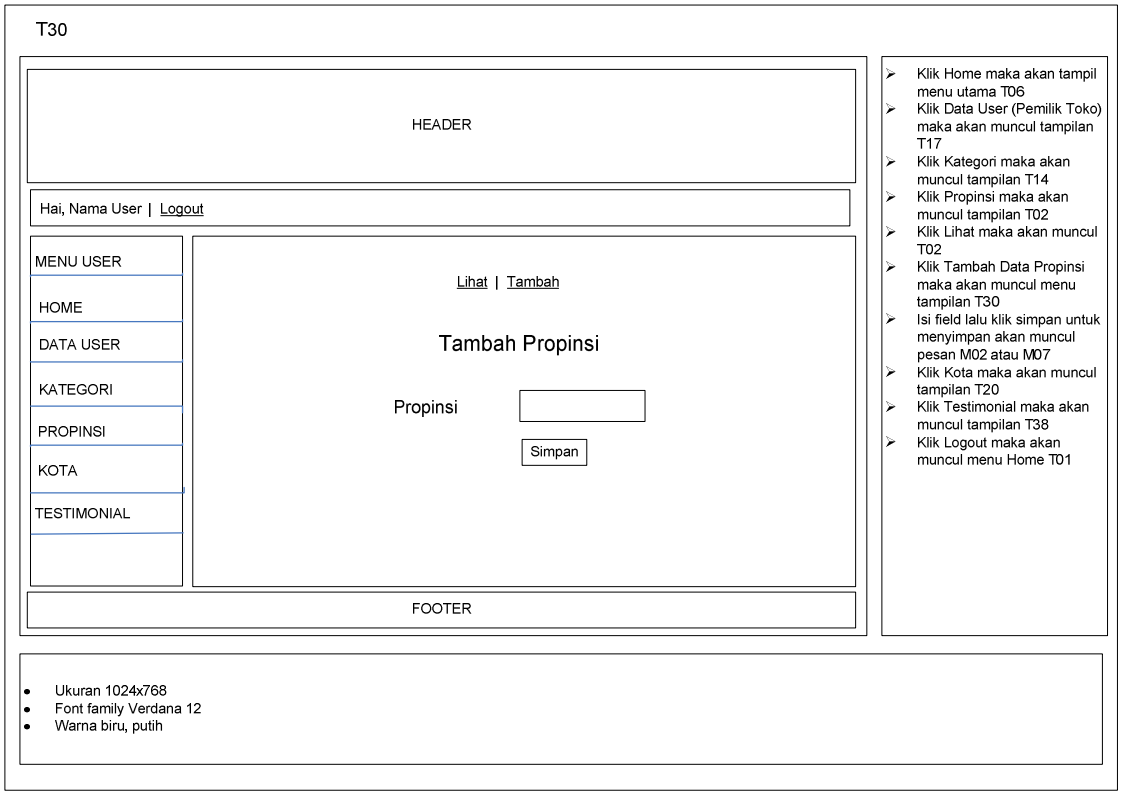
Gambar 3.30 Tampilan Menu Data Propinsi



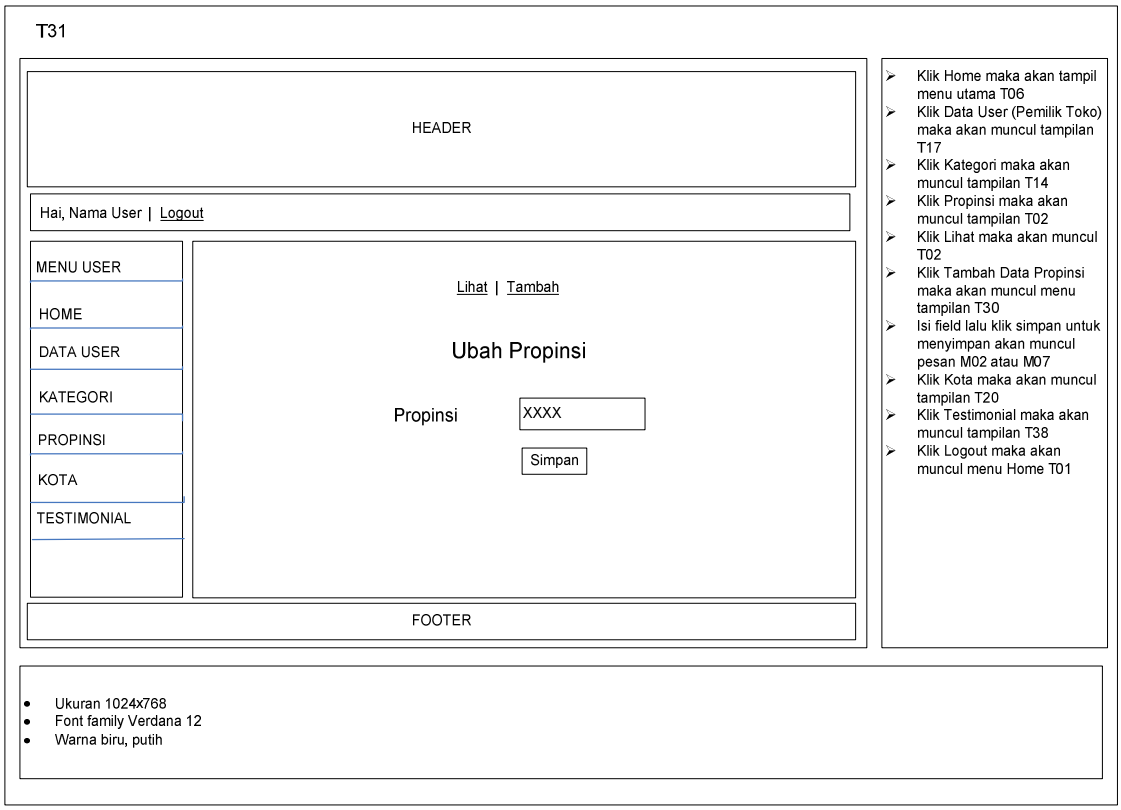
Gambar 3.31 Tampilan Menu Data Kota



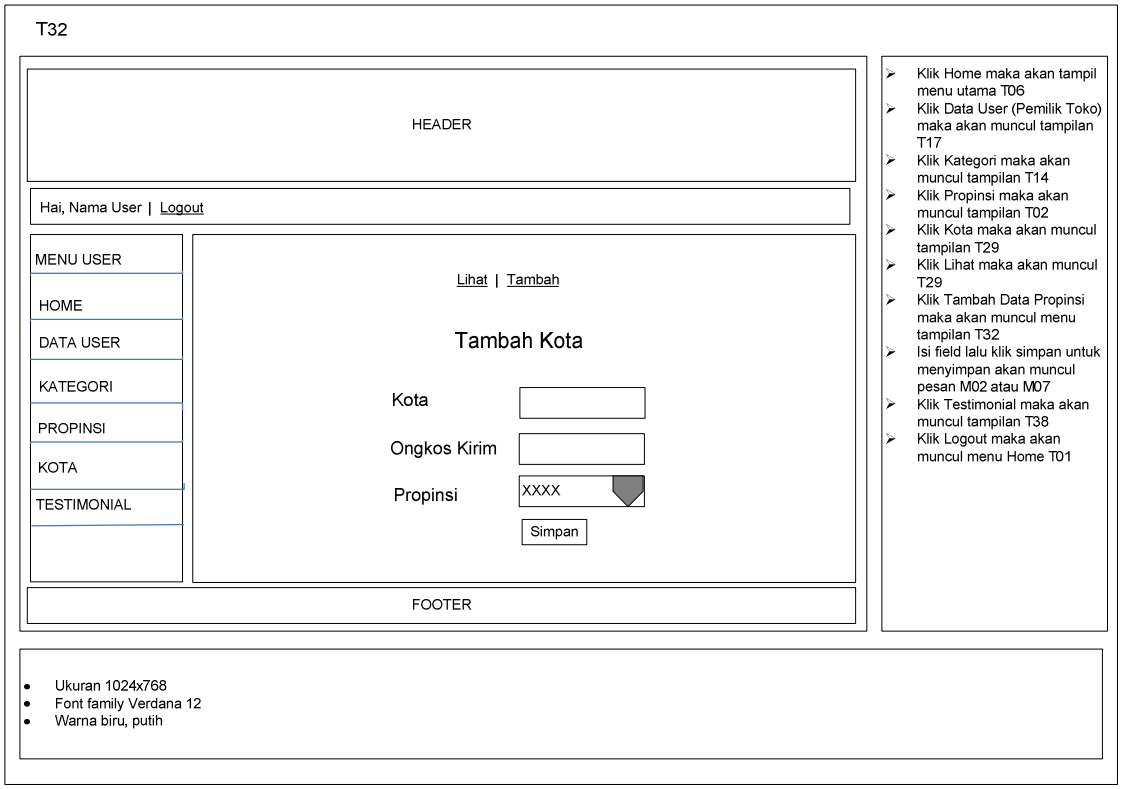
Gambar 3.32 Tampilan Menu Tambah Data Kategori



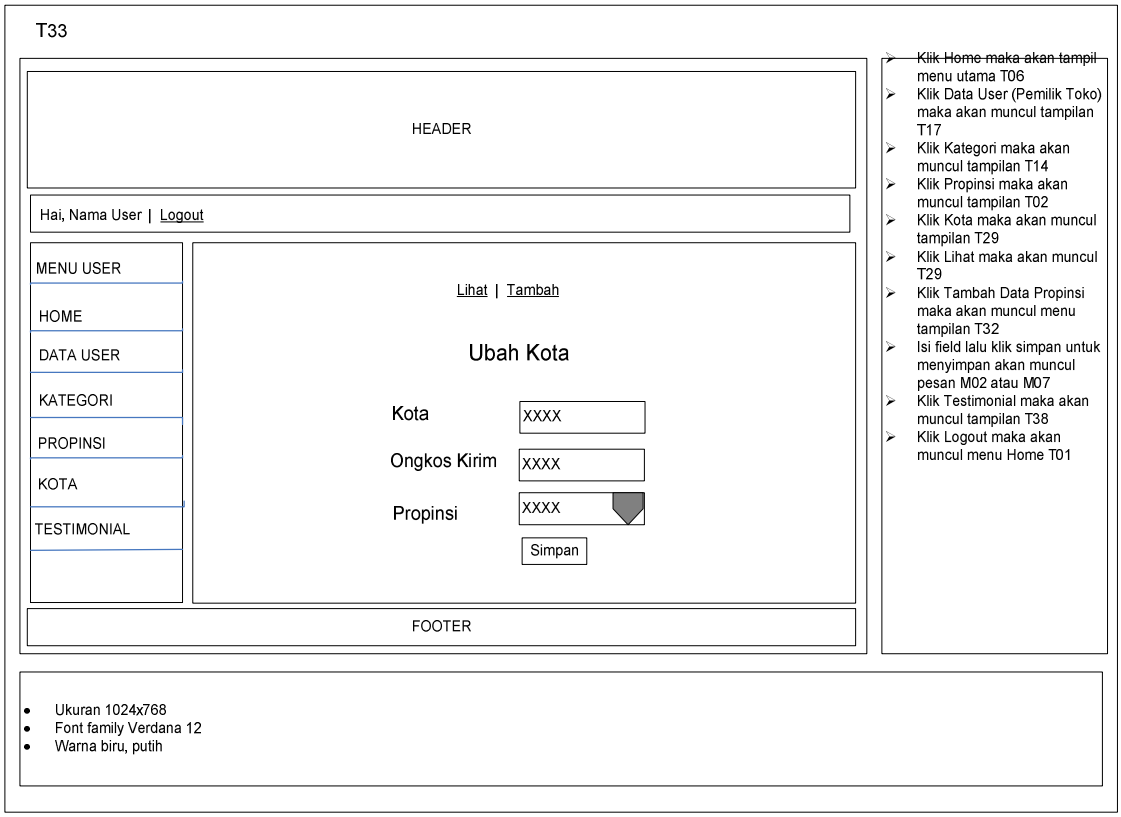
Gambar 3.33 Tampilan Menu Tambah Data Propinsi



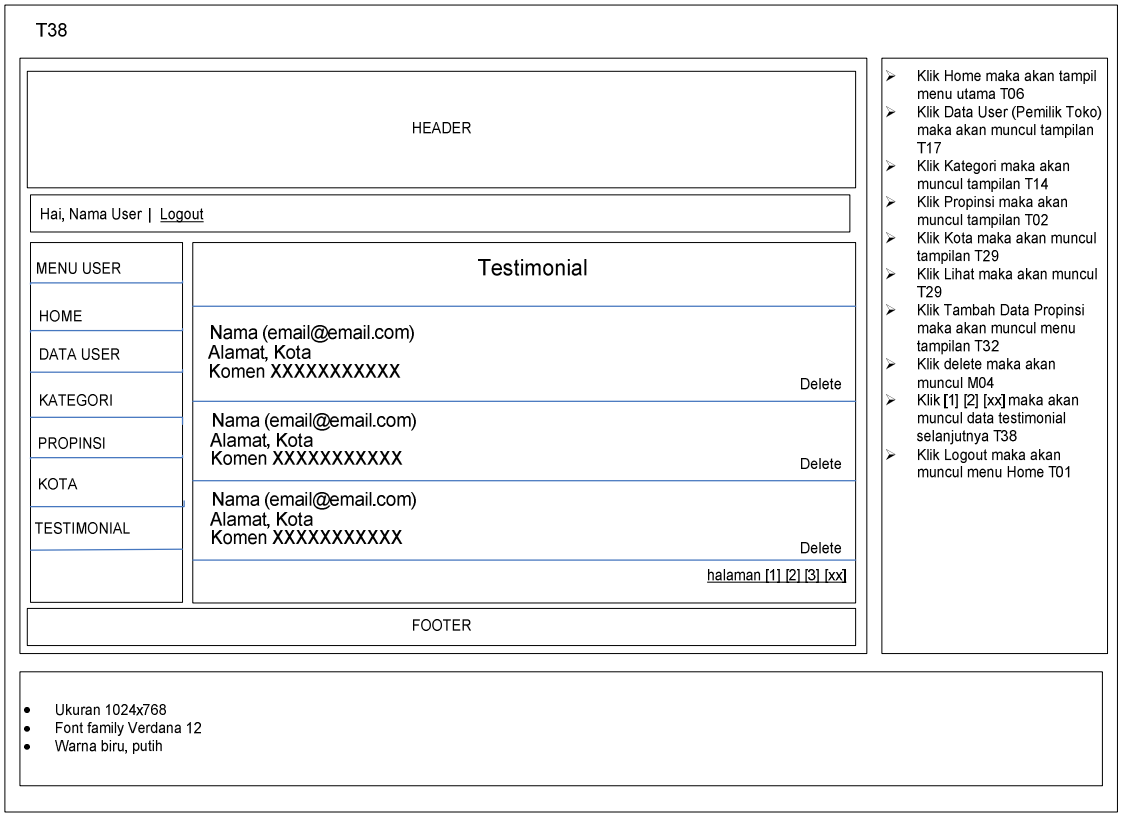
Gambar 3.34 Tampilan Menu Ubah Data Propinsi



Gambar 3.35 Tampilan Menu Tambah Data Kota

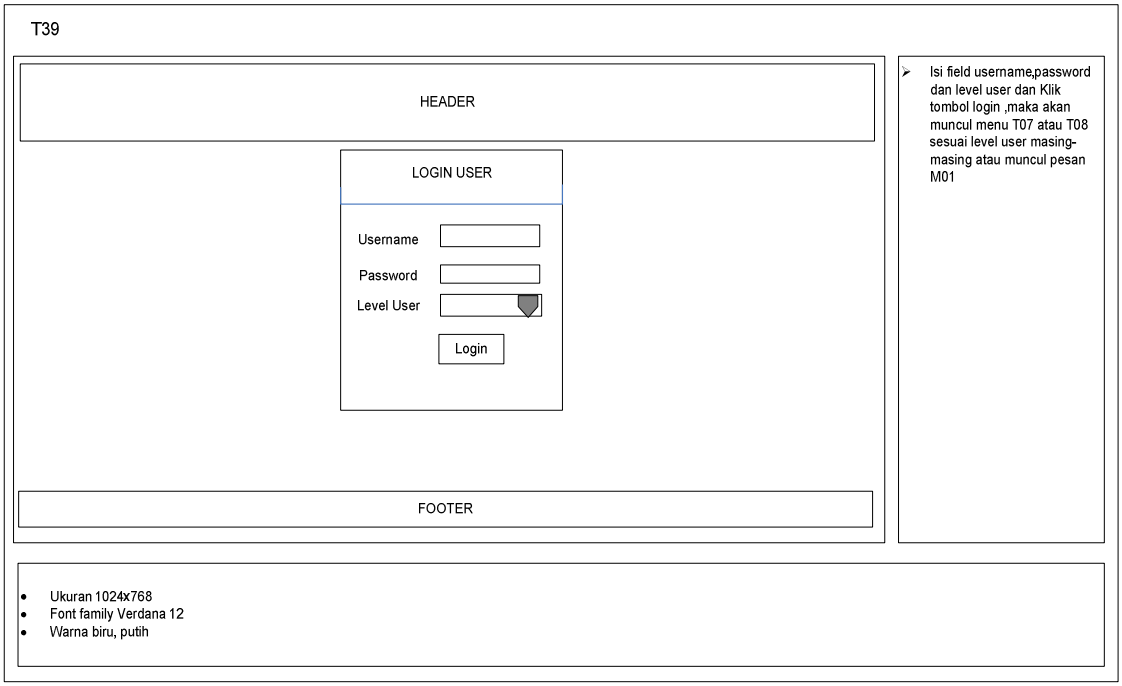


Gambar 3.36 Tampilan Menu Ubah Data Kota

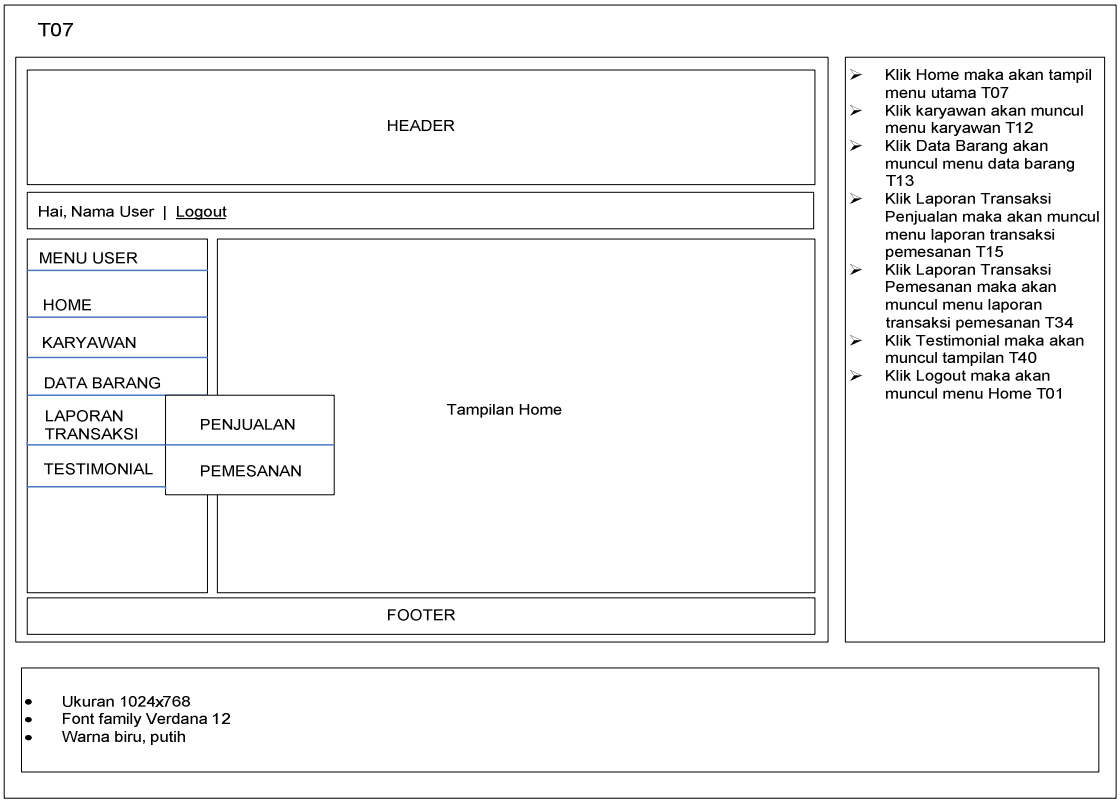


Gambar 3.37 Tampilan Menu Testimonial

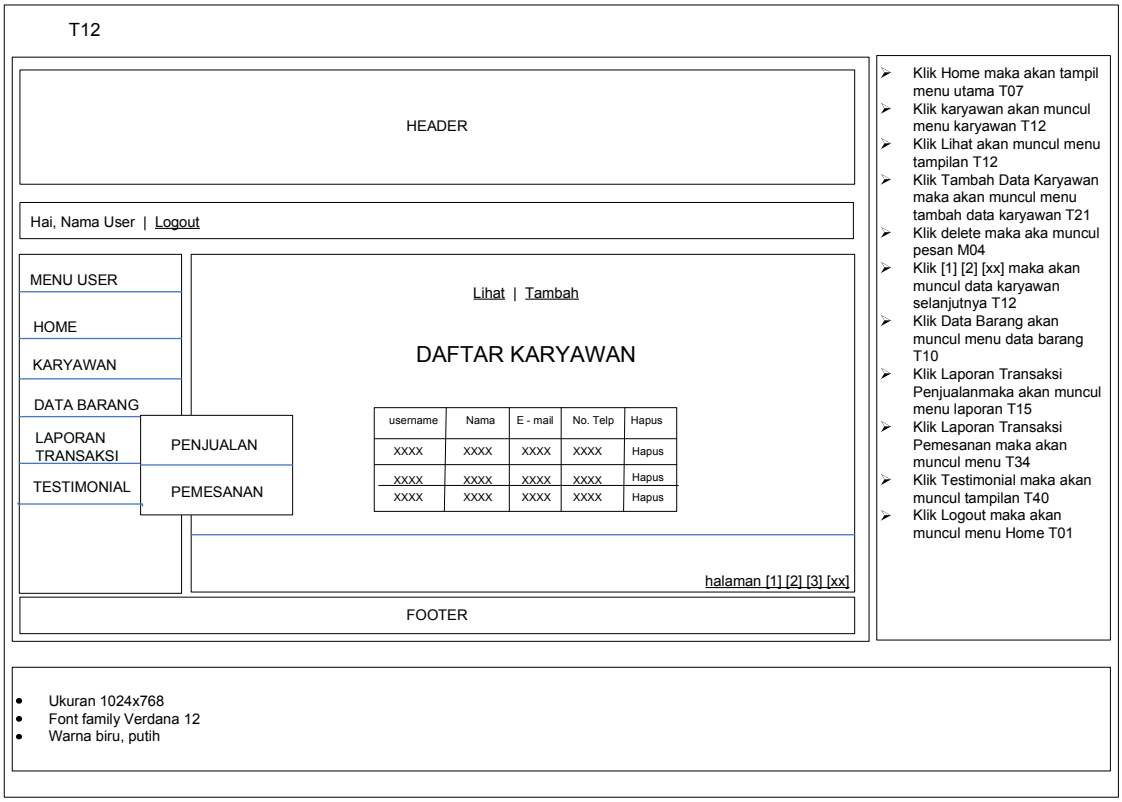
c. Perancangan Antar Muka Untuk User (Pemilik Toko)



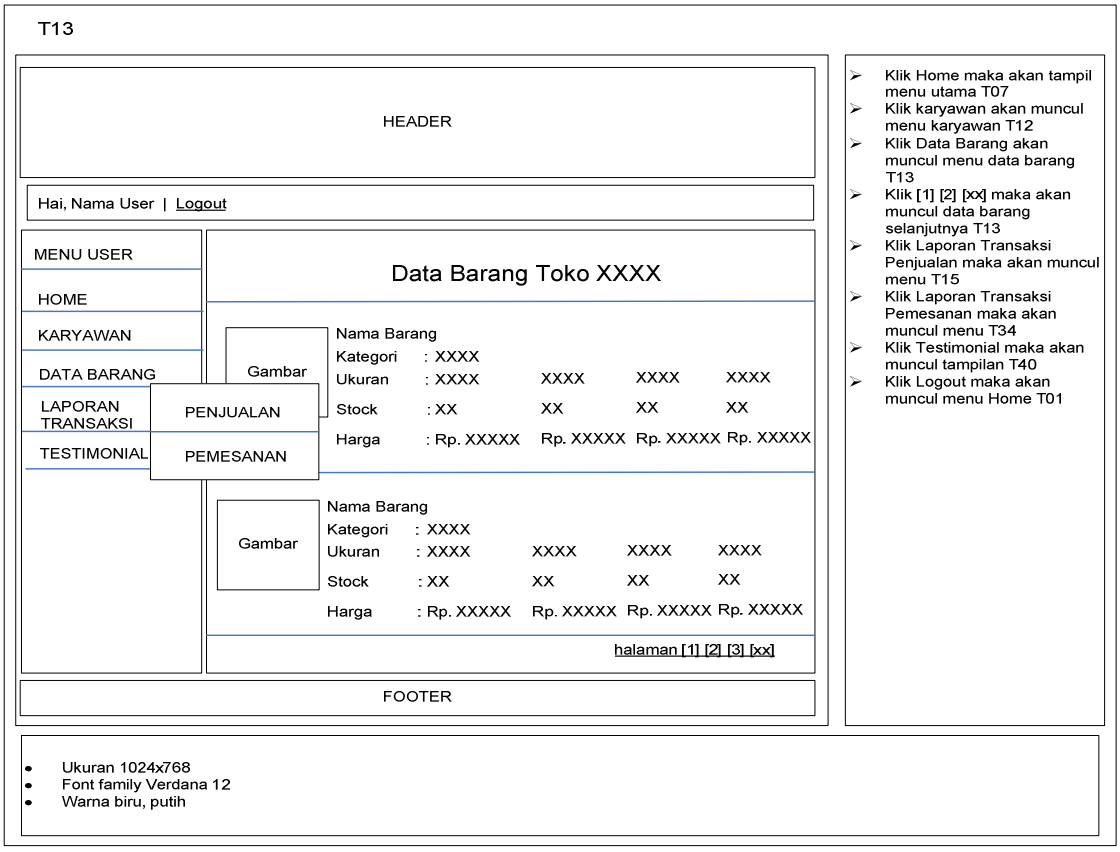
Gambar 3.38 Tampilan Login User



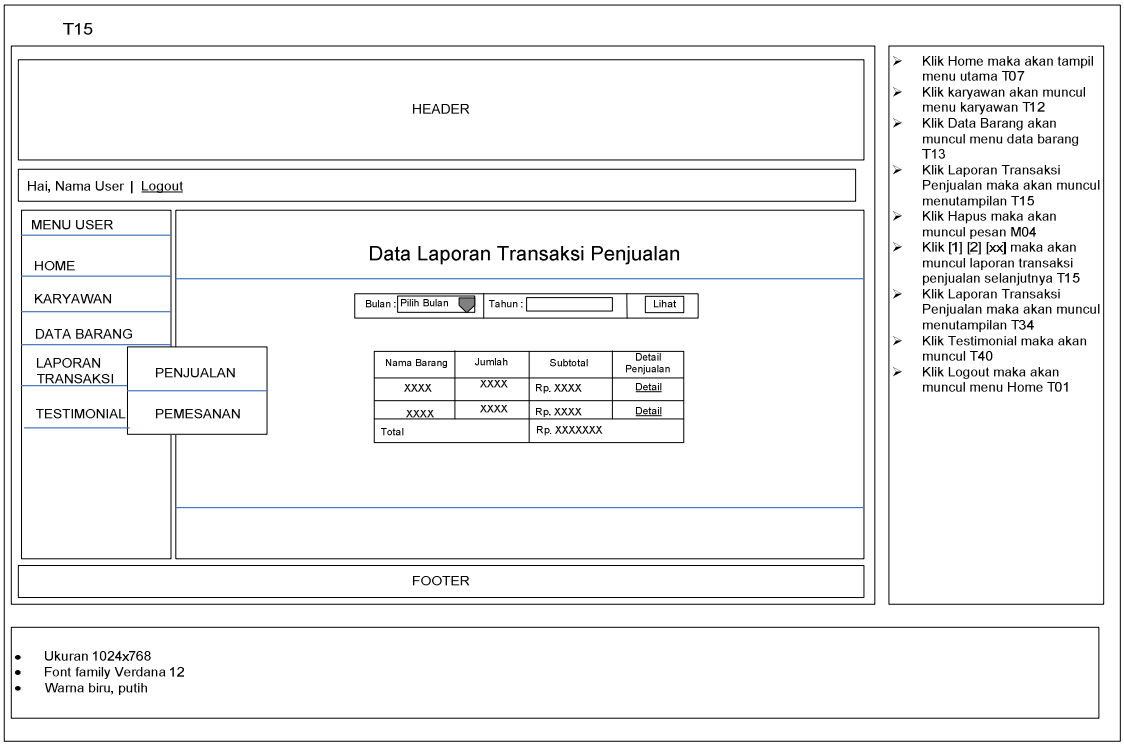
Gambar 3.39 Tampilan Menu Utama (user (Pemilik toko))



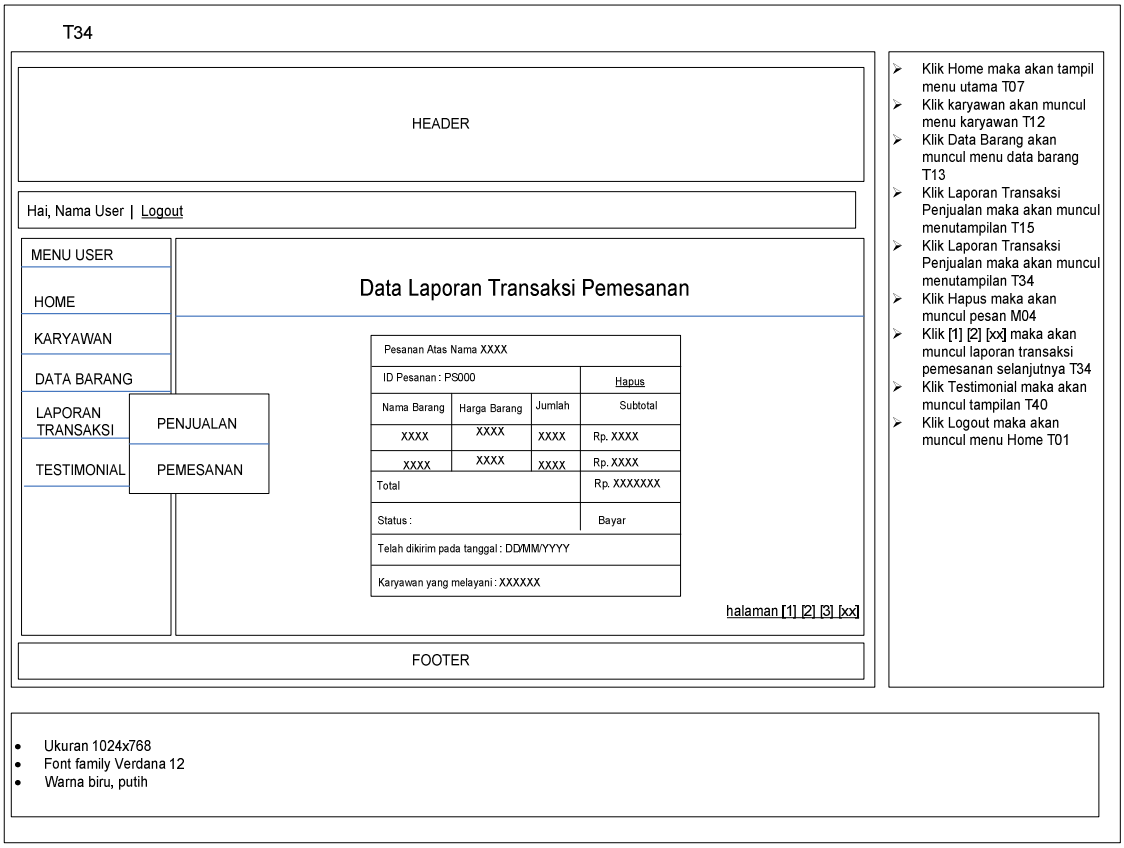
Gambar 3.40 Tampilan Menu Data Karyawan



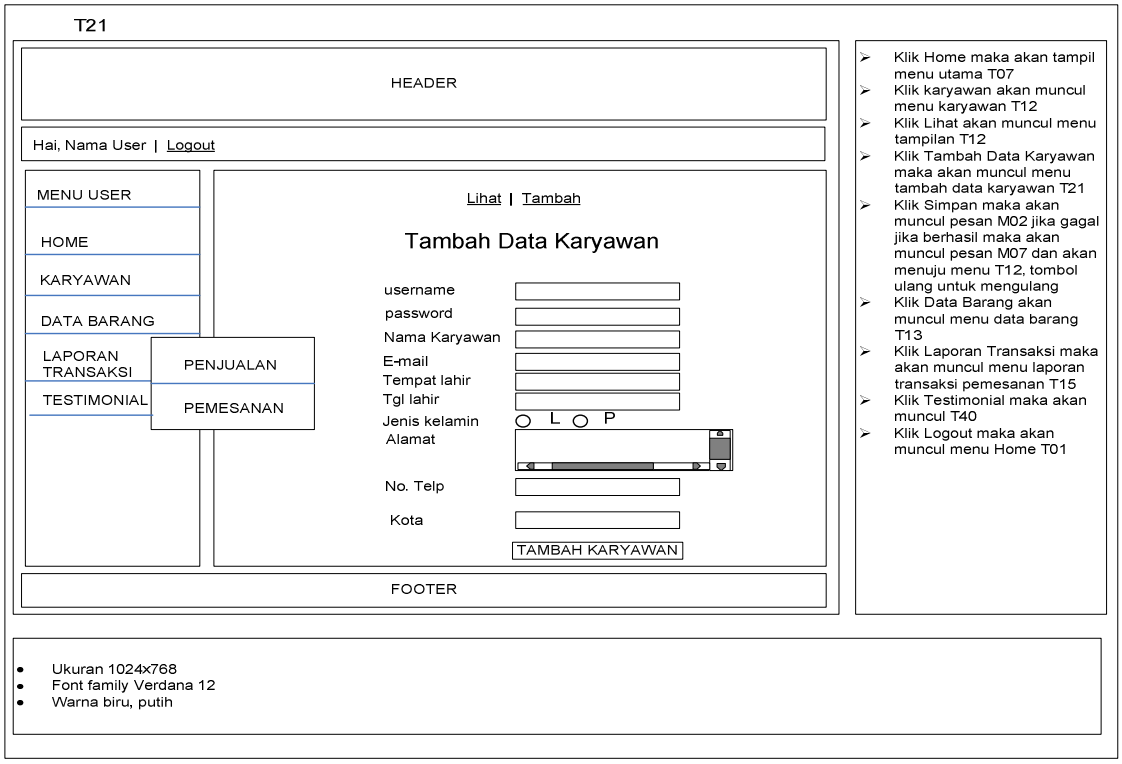
Gambar 3.41 Tampilan Menu Data Barang (User (Pemilik Toko))



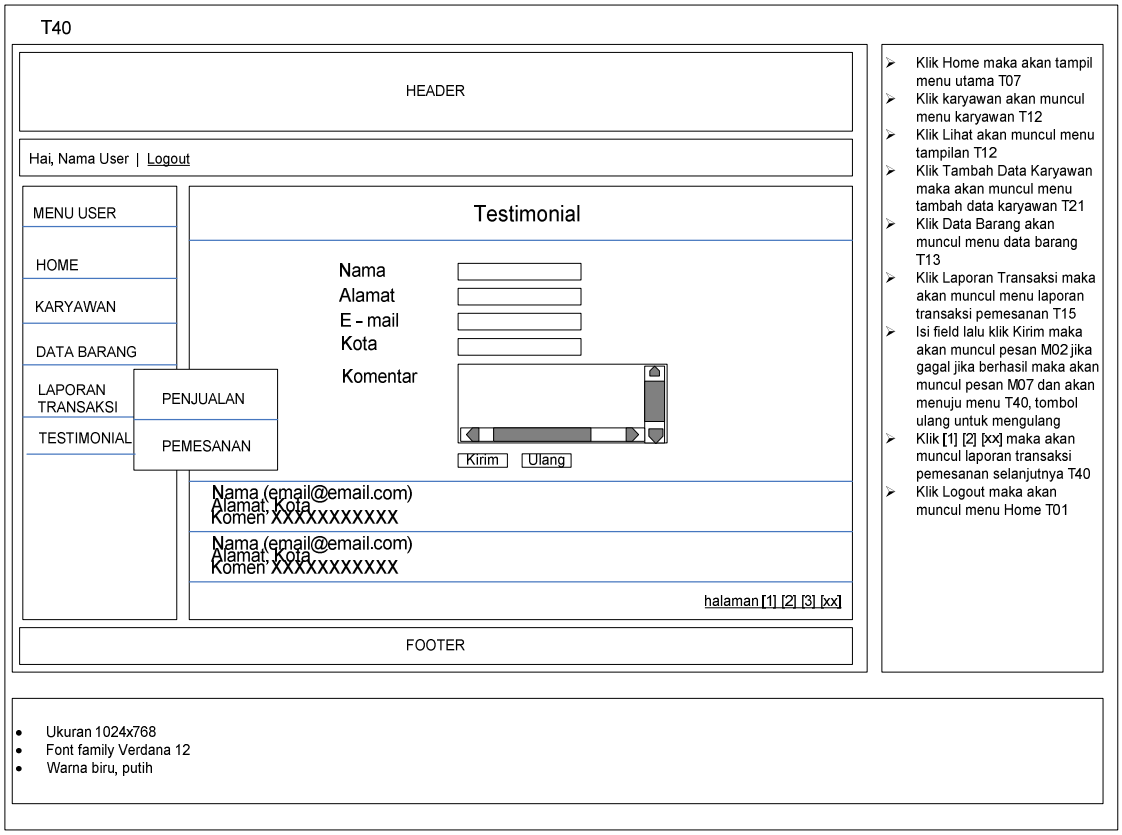
Gambar 3.42 Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Penjualan



Gambar 3.43 Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Pemesanan

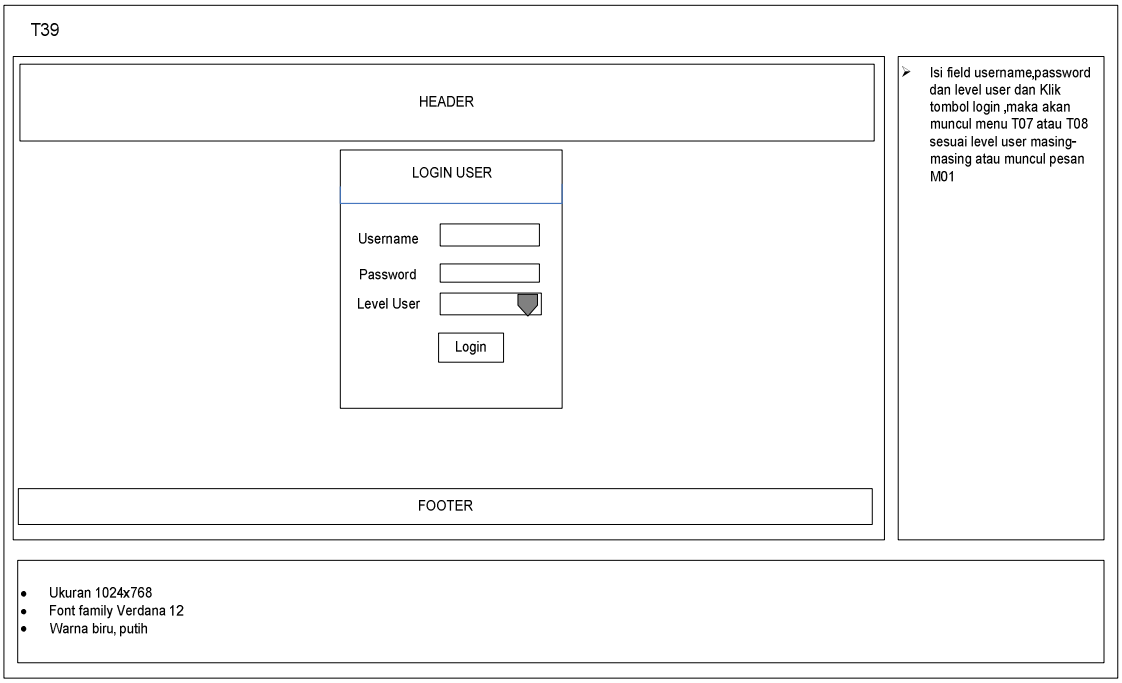


Gambar 3.44 Tampilan Menu Tambah Data Karyawan

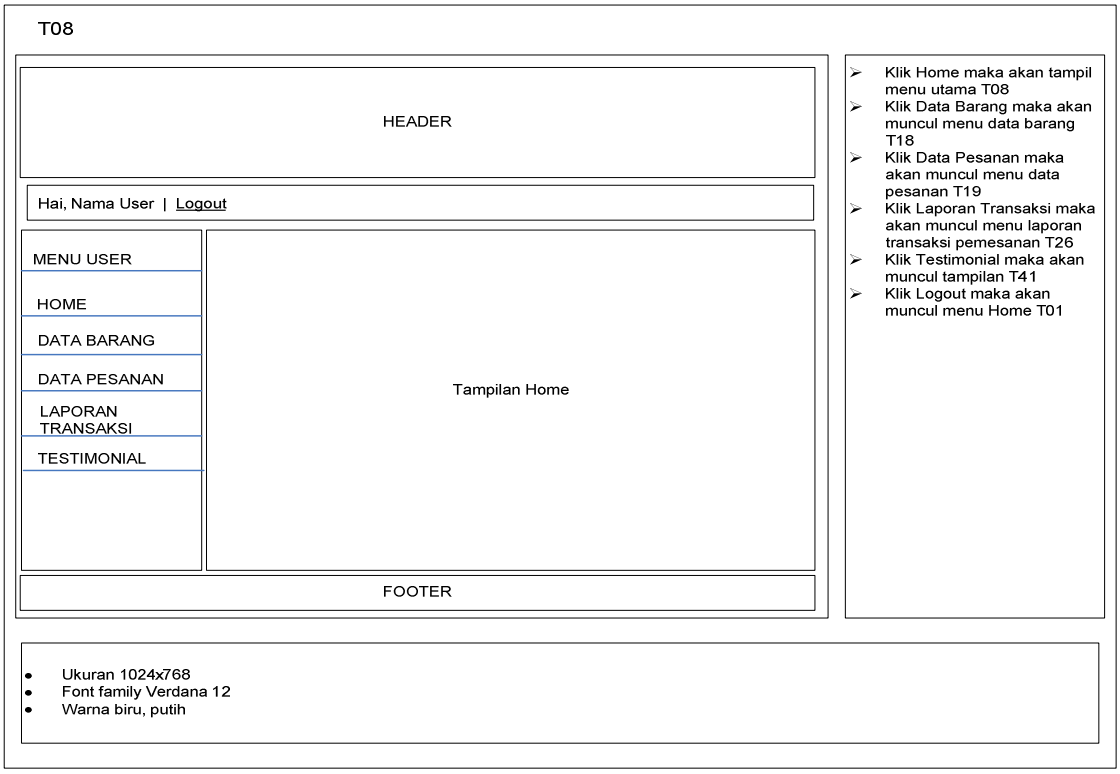


Gambar 3.45 Tampilan Menu Tambah Data Testimonial

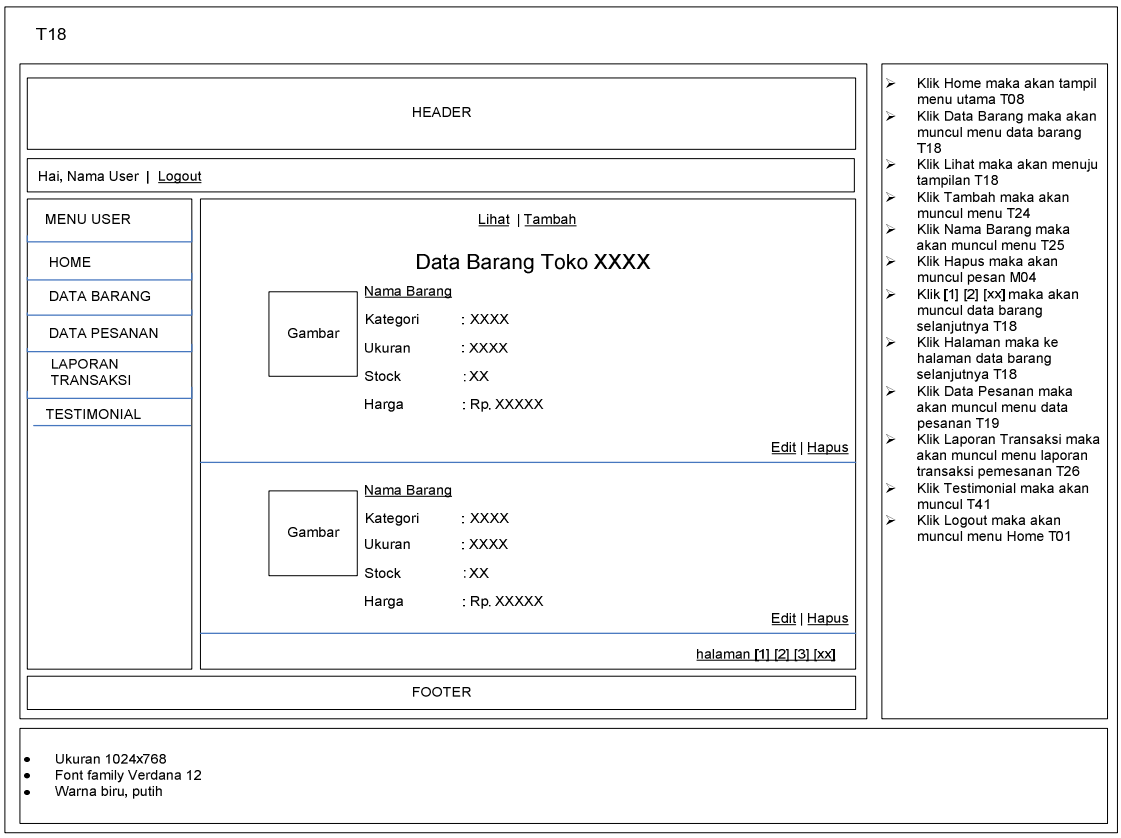
d. Perancangan Antar Muka Untuk Karyawan



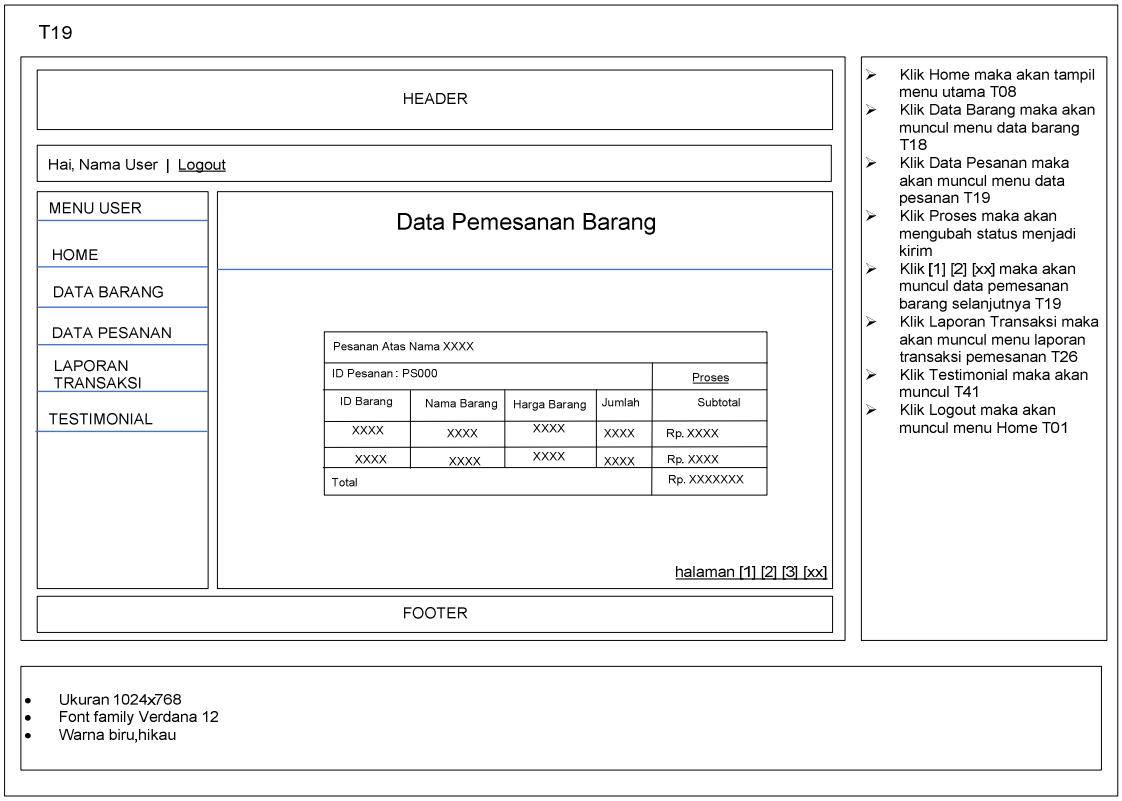
Gambar 3.46 Tampilan Login User



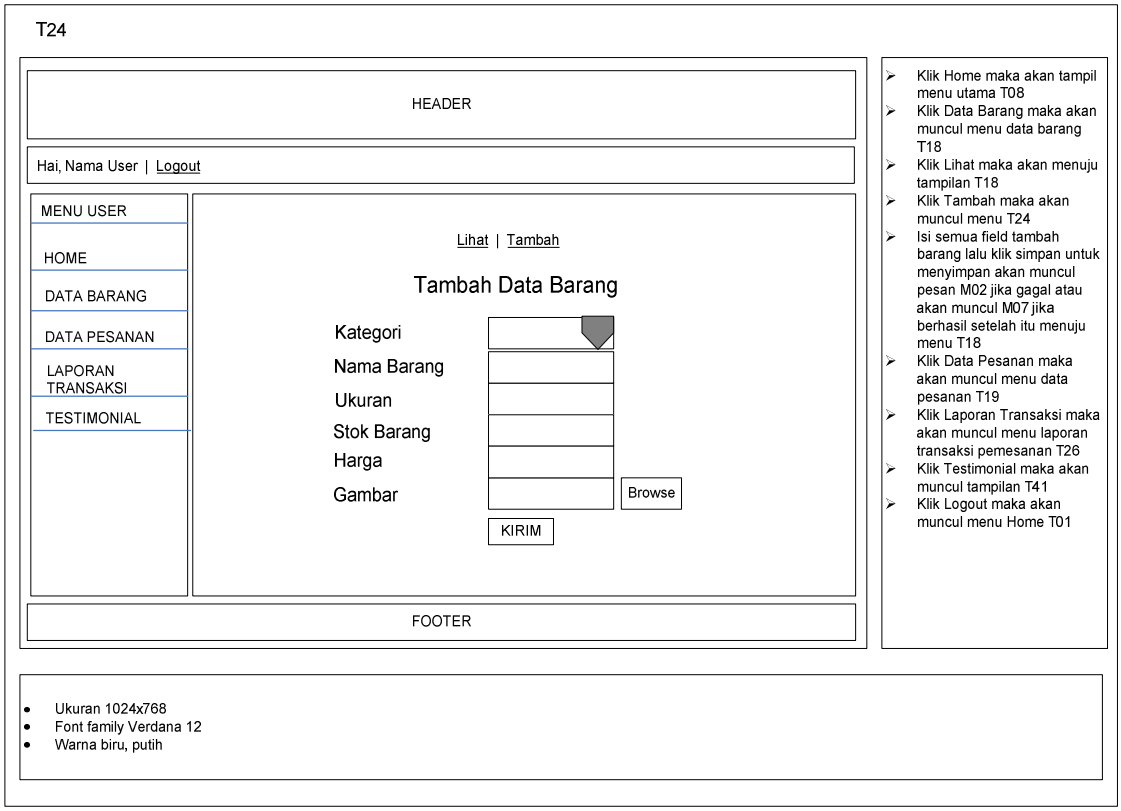
Gambar 3.47 Tampilan Menu Utama (Karyawan)



Gambar 3.48 Tampilan Menu Data Barang



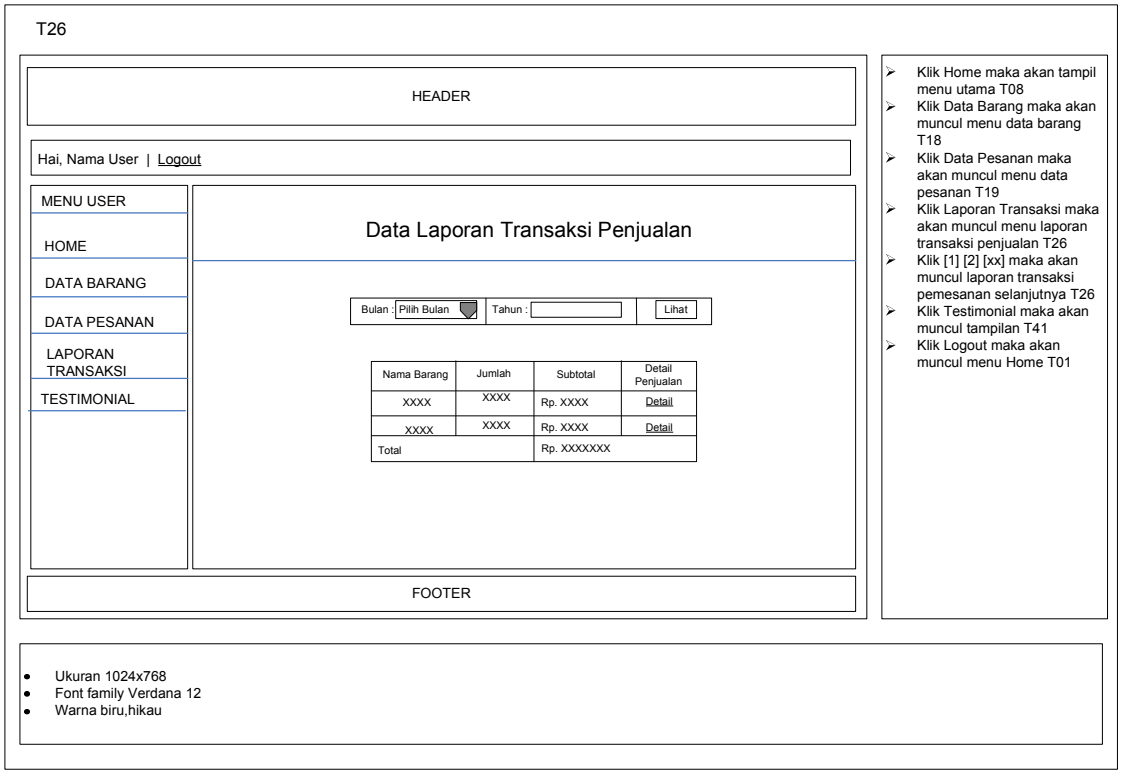
Gambar 3.49 Tampilan Menu Data Pemesanan Barang



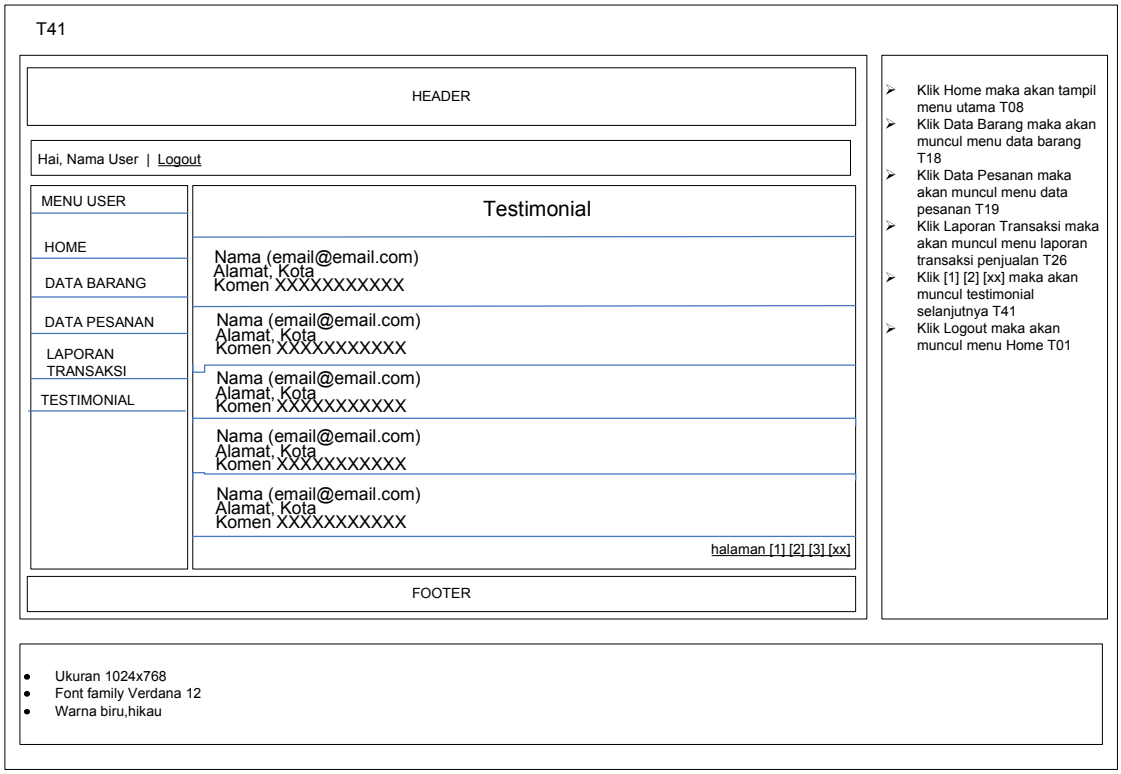
Gambar 3.50 Tampilan Menu Tambah Data Barang



Gambar 3.51 Tampilan Menu Edit Data Barang

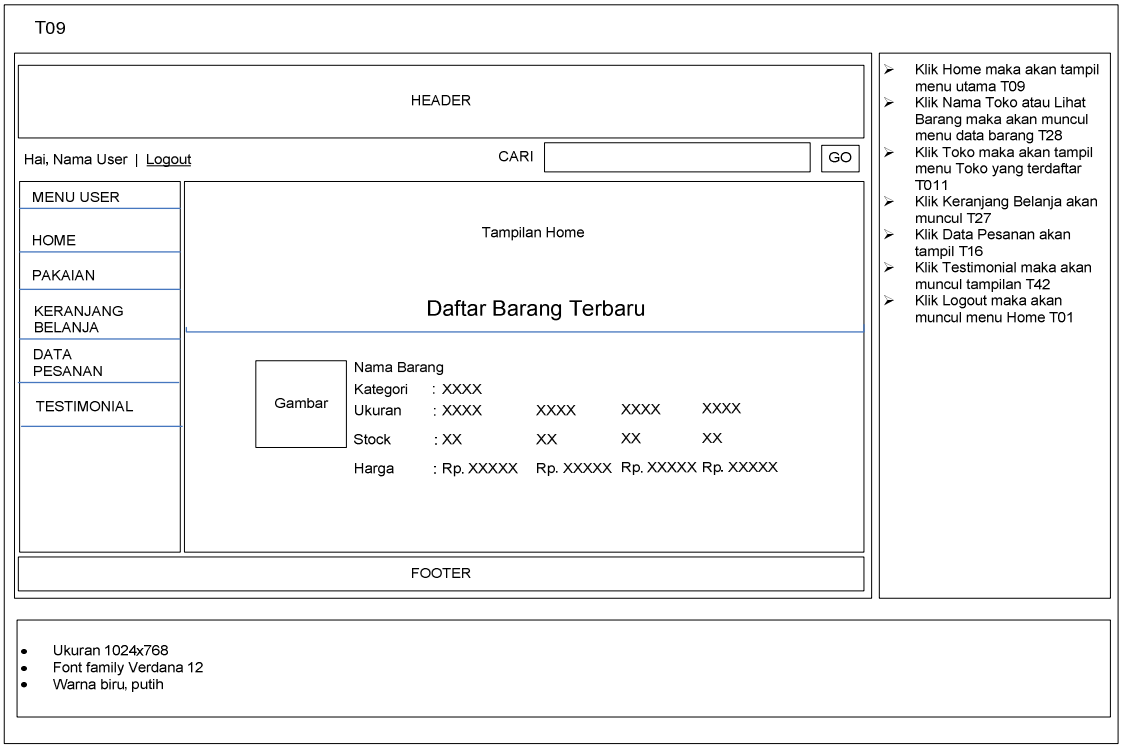


Gambar 3.52 Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Penjualan

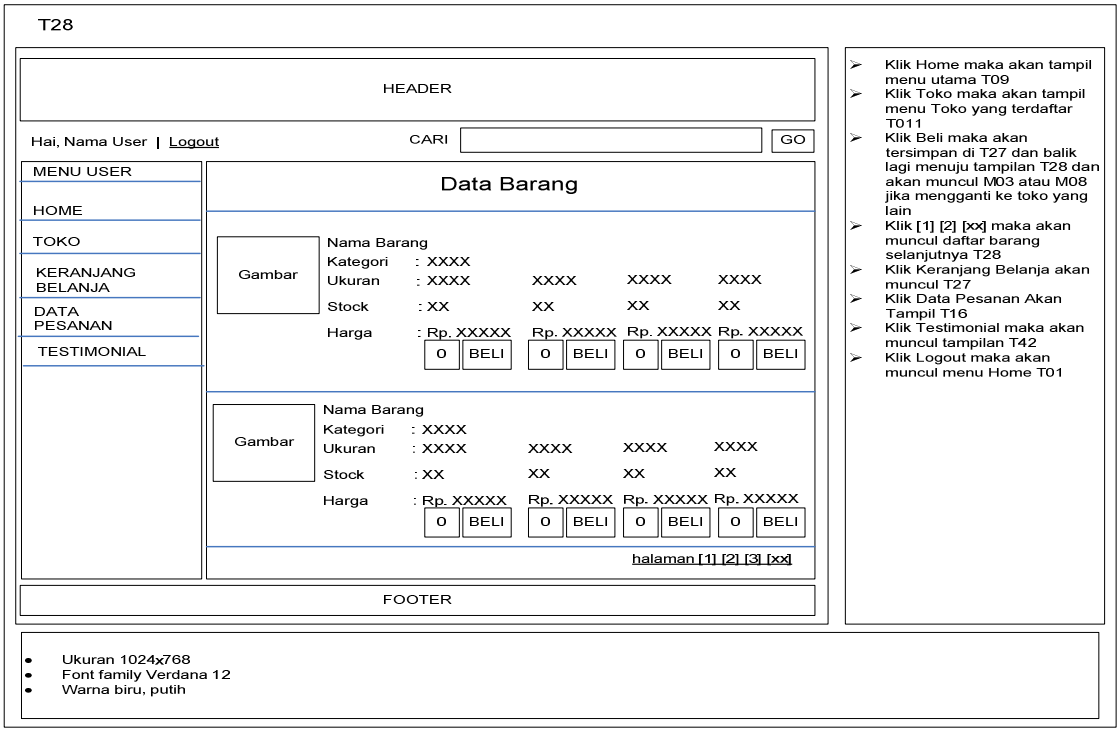


Gambar 3.53 Tampilan Menu Testimonial

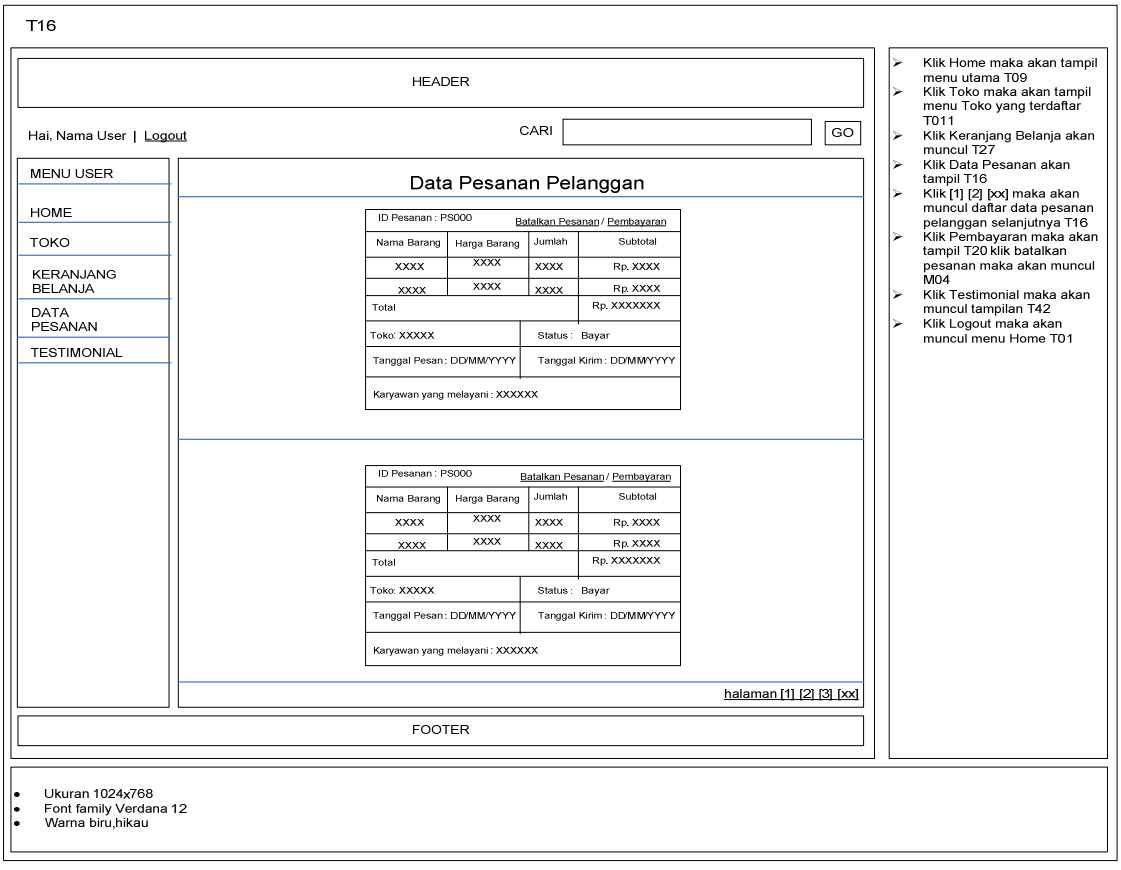
e. Perancangan Antar Muka Untuk Pelanggan



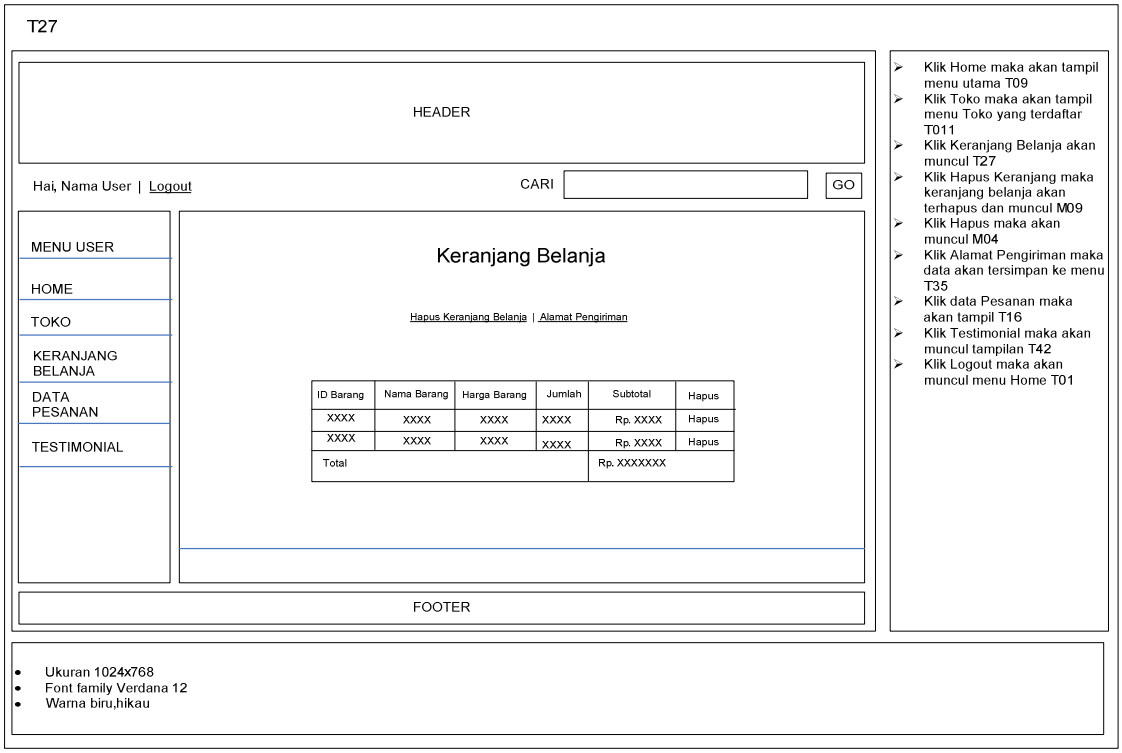
Gambar 3.54 Tampilan Menu Utama (Pelanggan)



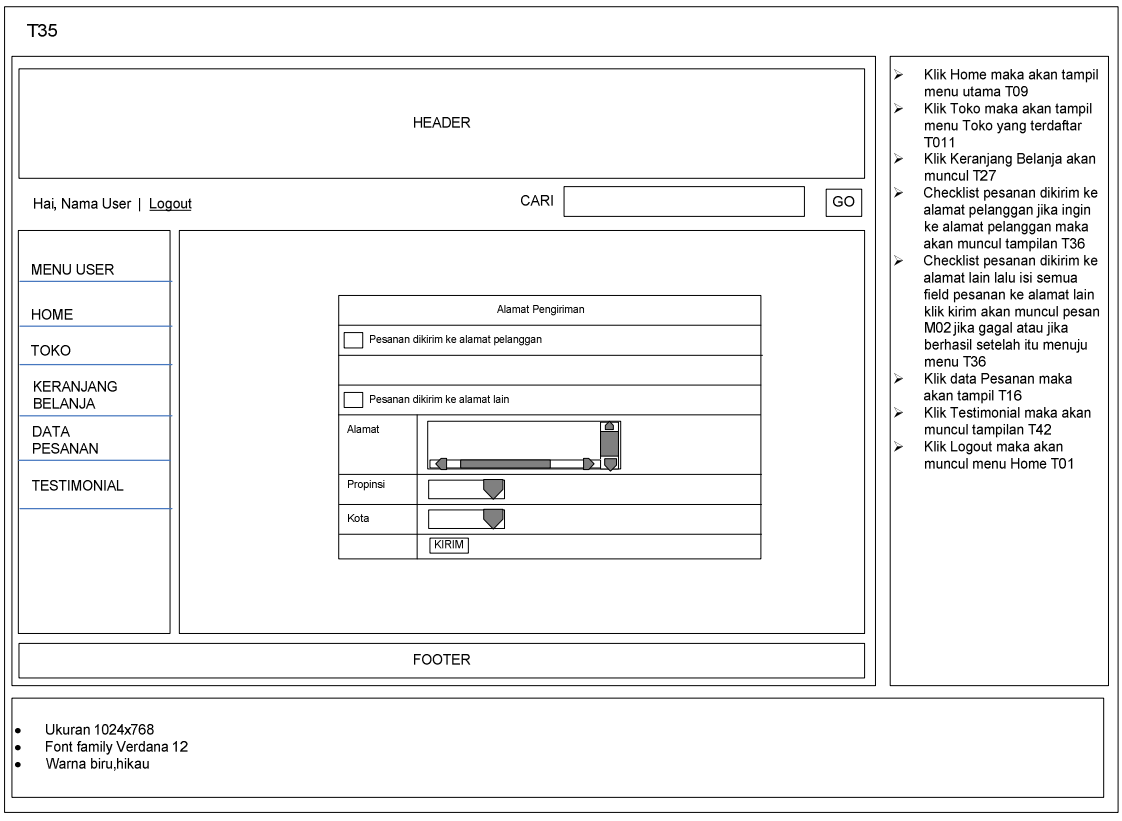
Gambar 3.55 Tampilan Menu Data Barang



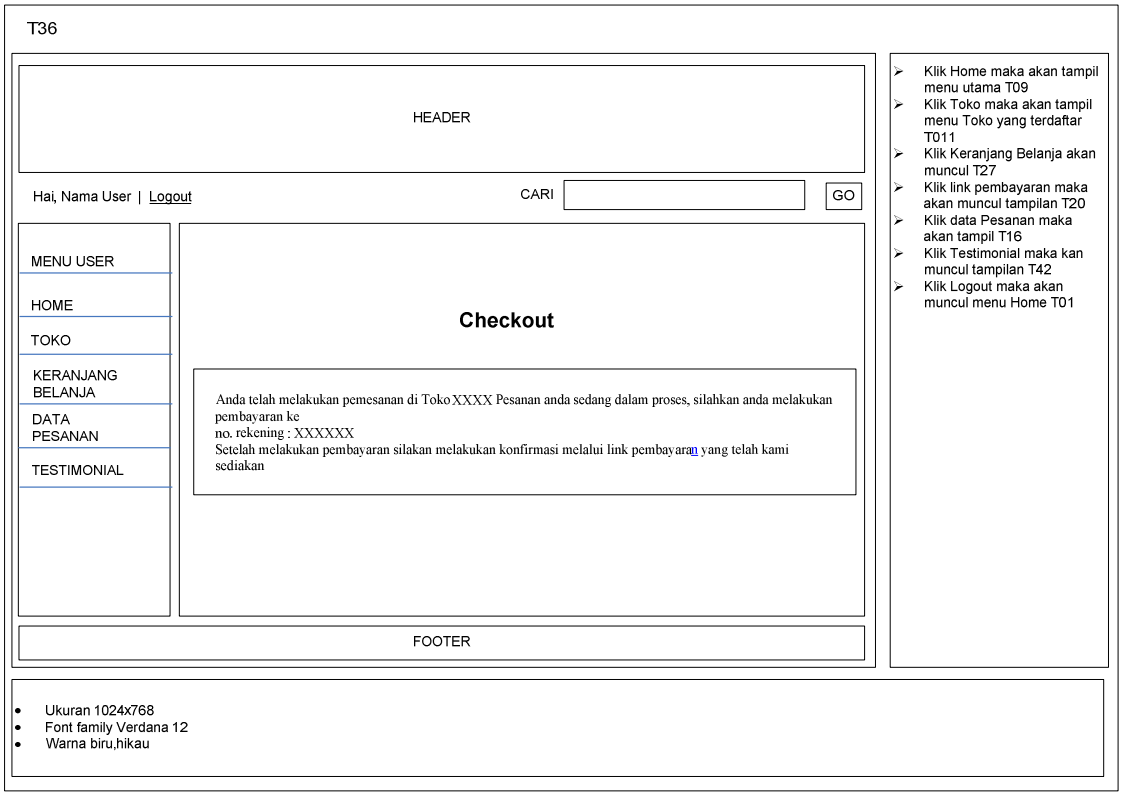
Gambar 3.56 Tampilan Menu Data Pesanan



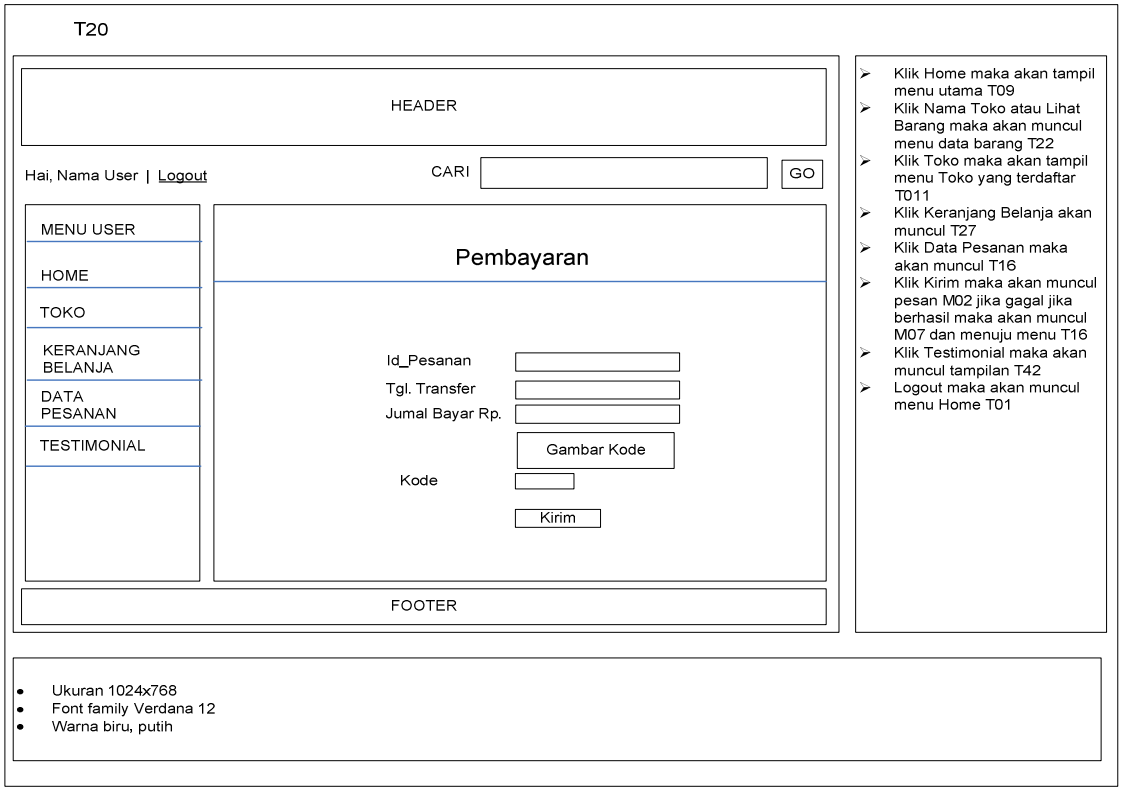
Gambar 3.57 Tampilan Menu Keranjang Belanja



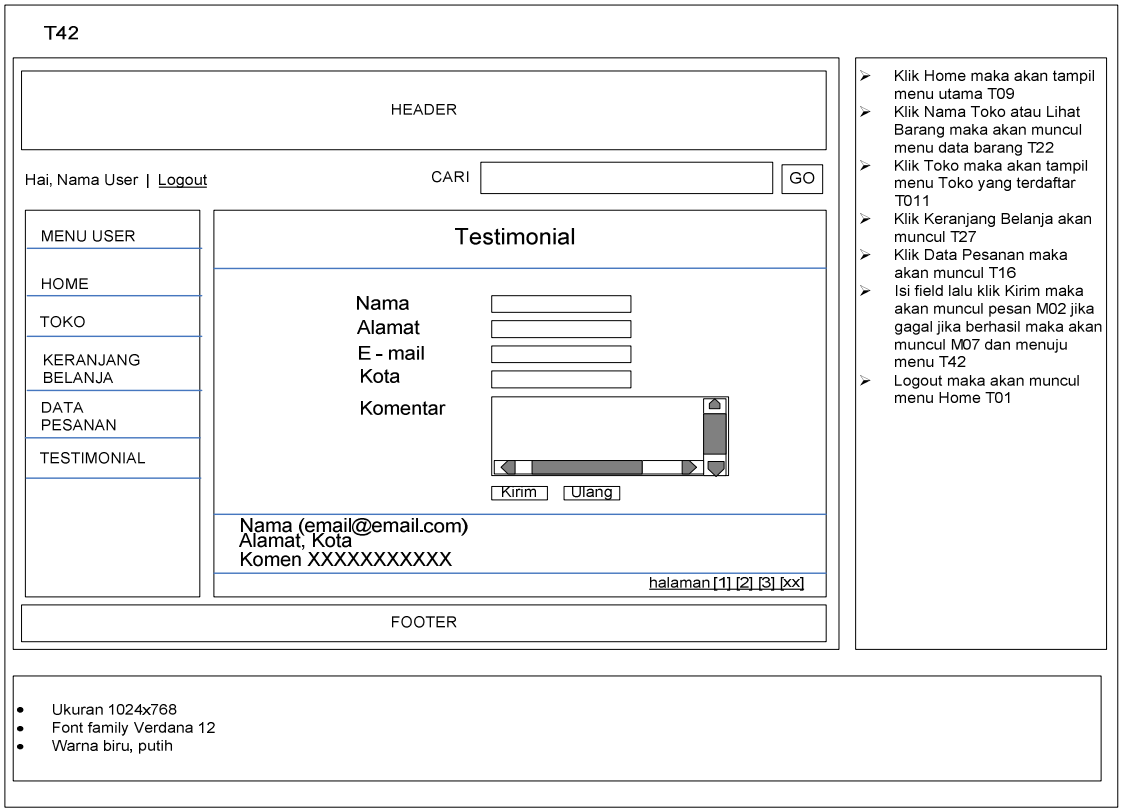
Gambar 3.58 Tampilan Menu Alamat Pengiriman



Gambar 3.59 Tampilan Menu Checkout



Gambar 3.60 Tampilan Menu Pembayaran



Gambar 3.61 Tampilan Menu Testimonial

3.2.4.2 Perancangan Pesan

Berikut ini adalah perancangan pesan yang ada pada aplikasi *Online Fashion Market* :

M01

Login Gagal

M02

Data Tidak Boleh Kosong !

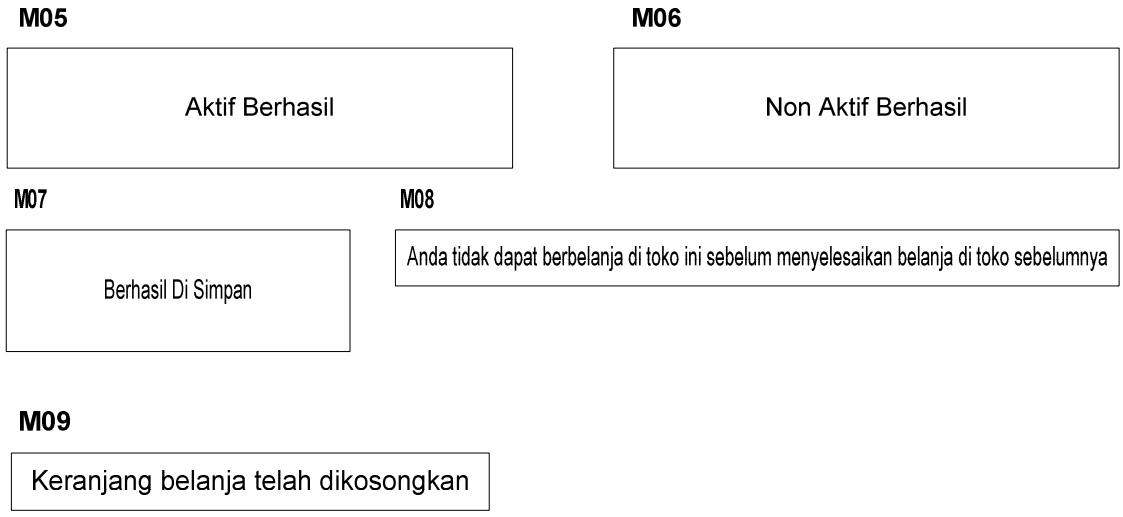
M03

Barang telah ditambahkan ke keranjang belanja

M04

Anda Yakin Ingin Menghapus Data Ini ?

Ya Tidak



Gambar 3.62 Perancangan Pesan

3.2.4.3 Jaringan Semantik

Jaringan semantik merupakan alat efektif untuk merepresentasikan pemetaan data, yang bertujuan mencegah terjadinya duplikasi data.

Untuk penjelasan dari jaringan semantik yang ada dibawah ini akan diuraikan sebagai berikut :

1. Jaringan Semantik Pengunjung

T01 : Tampilan Menu Utama Index

T03 : Tampilan Menu Toko

T04 : Tampilan Menu Formulir Pendaftaran

T05 : Tampilan Menu Testimonial

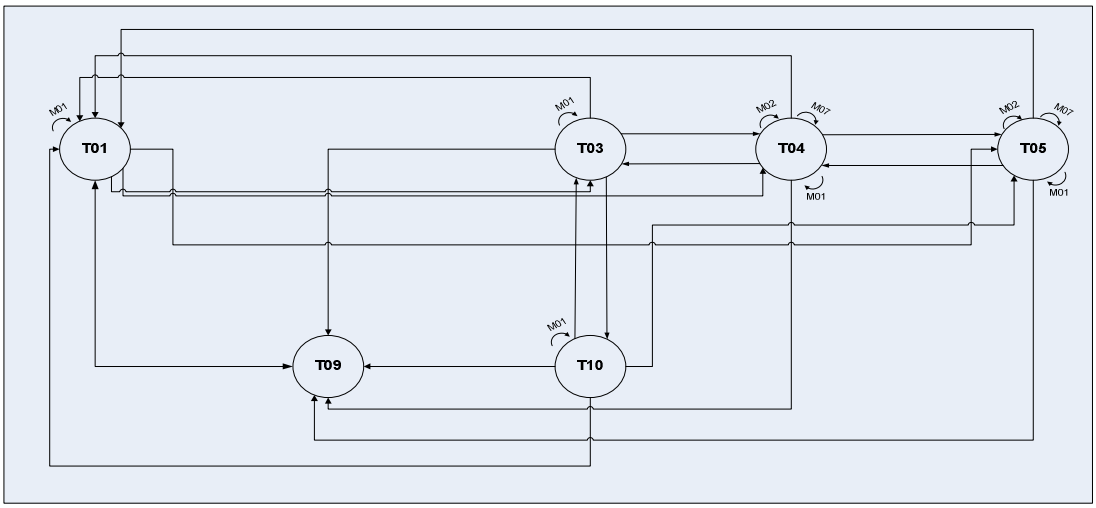
T09 : Tampilan Menu Utama Pelanggan

T10 : Tampilan Menu Data Barang

M01 : Login Gagal

M02 : Data Tidak Boleh Kosong

M07 : Data Berhasil Di Simpan



Gambar 3.63 Jaringan Semantik Untuk Pengunjung

2. Jaringan Semantik Admin

T37 : Tampilan Login Admin

T06 : Tampilan Menu Utama Admin

T17 : Tampilan Menu Data User (Pemilik Toko)

T14 : Tampilan Menu Data Kategori

T02 : Tampilan Menu Data Propinsi

T29 : Tampilan Menu Data Kota

T22 : Tampilan Menu Tambah Data Kategori

T30 : Tampilan Menu Tambah Data Propinsi

T31 : Tampilan Menu Ubah Data Propinsi

T32 : Tampilan Menu Tambah Data Kota

T33 : Tampilan Menu Ubah Data Kota

T38 : Tampilan Menu Testimonial

T01 : Menu Utama Index

M01 : Login Gagal

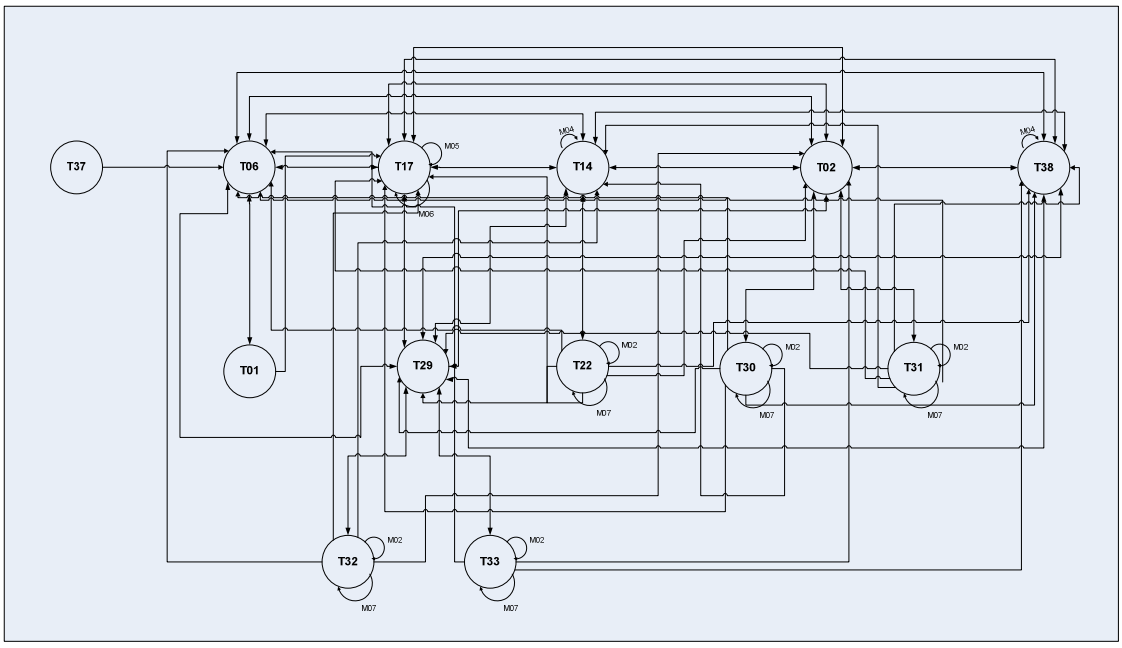
M02 : Data Tidak Boleh Kosong

M04 : Anda Yakin Ingin Menghapus Data Ini ?

M05 : Pesan Aktif Berhasil

M06 : Pesan Non Aktif Berhasil

M07 : Data Berhasil Di Simpan



Gambar 3.64 Jaringan Semantik Untuk Admin

3. Jaringan Semantik User (Pemilik Toko)

T39 : Tampilan Menu Login User

T07 : Tampilan Menu Utama User (Pemilik Toko)

T12 : Tampilan Menu Data Karyawan

T13 : Tampilan Menu Data Barang

T15 : Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Penjualan

T34 : Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Pemesanan

T21 : Tampilan Menu Tambah Data Karyawan

T40 : Tampilan Menu Testimonial

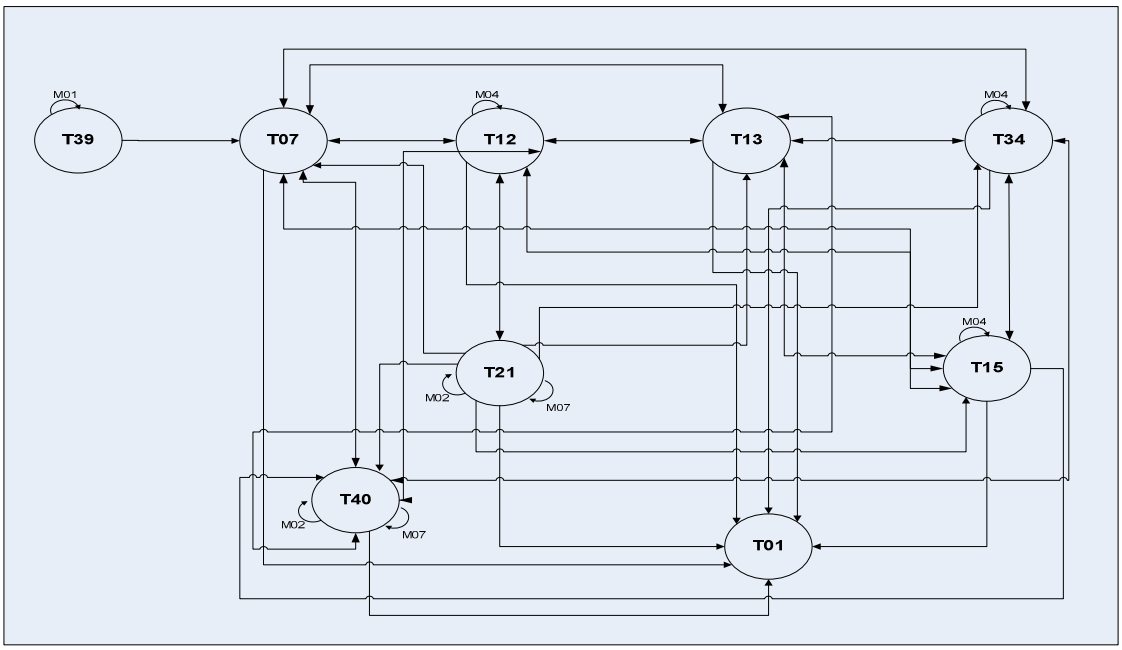
T01 : Tampilan Menu Utama Index

M01 : Login Gagal

M02 : Data Tidak Boleh Kosong

M04 : Anda Yakin Ingin Menghapus Data Ini ?

M07 : Data Berhasil Di Simpan



Gambar 3.65 Jaringan Semantik Untuk User (Pemilik Toko)

4. Jaringan Semantik Karyawan

T39 : Tampilan Menu Login User

T08 : Tampilan Menu Utama Karyawan

T18 : Tampilan Menu Data Barang

T19 : Tampilan Menu Data Pesanan Barang

T24 : Tampilan Menu Tambah Data Barang

T25 : Tampilan Menu Edit Data Barang

T26 : Tampilan Menu Data Laporan Transaksi Pemesanan

T41 : Tampilan Menu Testimonial

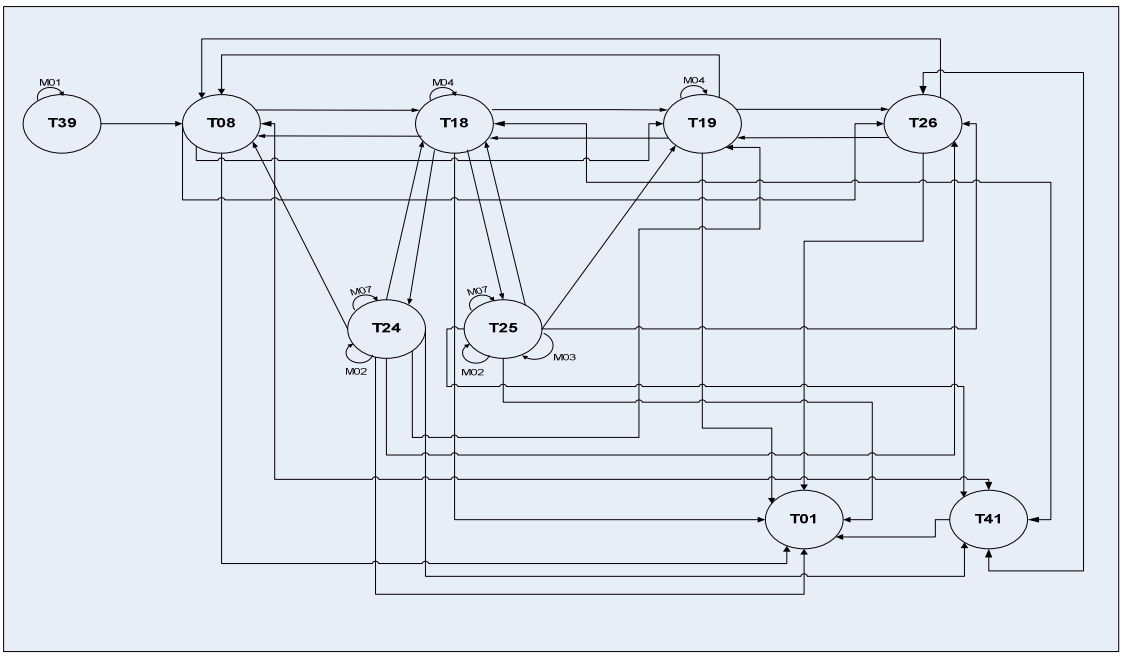
T01 : Tampilan Menu Utama Index

M01 : Login Gagal

M02 : Data Tidak Boleh Kosong

M04 : Anda Yakin Ingin Menghapus Data Ini ?

M07 : Data Berhasil Di Simpan



Gambar 3.66 Jaringan Semantik Untuk User Karyawan

5. Jaringan Semantik Pelanggan

T09 : Tampilan Menu Utama Pelanggan

T11 : Tampilan Menu Toko

T16 : Tampilan Menu Data Pesanan

T20 : Tampilan Menu Pembayaran

T28 : Tampilan Menu Data Barang

T27 : Tampilan Menu Keranjang Belanja

T35 : Tampilan Menu Alamat Pengiriman

T36 : Tampilan Menu Checkout

T42 : Tampilan Menu Testimonial

T01 : Tampilan Menu Utama Index

M02 : Data Tidak Boleh Kosong

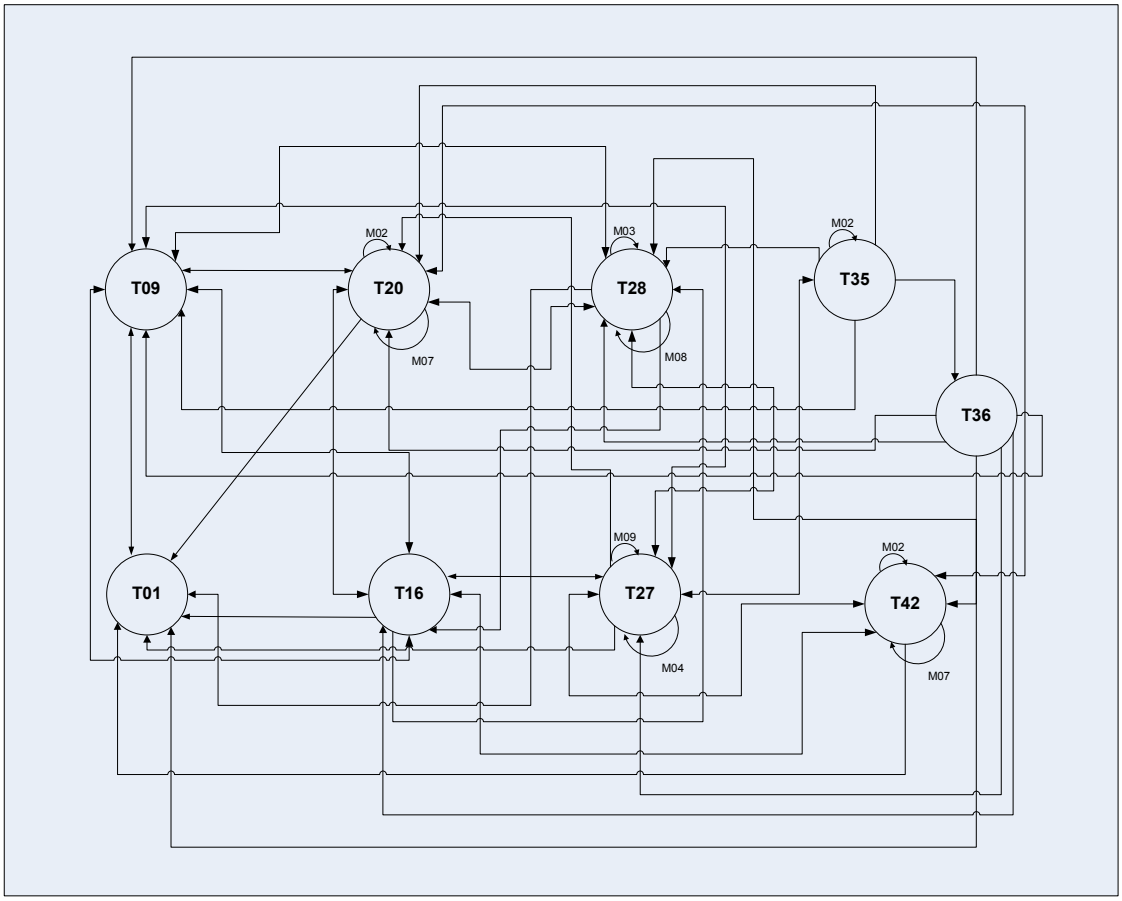
M03 : Barang Telah Ditambahkan Ke Keranjang Belanja

M04 : Anda Yakin Ingin Menghapus Data Ini ?

M07 : Data Berhasil Di Simpan

M08 : Anda Tidak Dapat Berbelanja Di Toko Ini Sebelum Menyelesaikan Belanja Di Toko Sebelumnya

M09 : Keranjang Telah Dikosongkan



Gambar 3.67 Jaringan Semantik Untuk User Pelanggan