DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACK..... ii

KATA PENGANTAR..... iii

DAFTAR ISI..... v

DAFTAR TABEL..... ix

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTAR SIMBOL..... xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikas dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikas Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....6

1.3.1. Maksud Penelitian.....6

1.3.2. Tujuan Penelitian.....7

1.4. Kegunaan Penelitian.....7

1.4.1. Kegunaan Praktis.....8

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah.....9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....9

1.6.1. Lokasi Penelitian.....10

1.6.2. Waktu Penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan.....10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Teori Umum 12

2.1.1. Konsep Dasar Sistem 12
2.1.2. Konsep Dasar Informasi 13
2.1.3. Fungsi Informasi 14
2.1.4. Sistem Informasi 15
2.1.5. Definisi Analisa dan Perancangan Sistem 16
2.1.6. Basis Data 17
2.1.7. Perangkat Lunak.....19
2.1.8. SDLC (*Sistem Development Life Circle)* 19
2.1.9. Pengujian Perangkat Lunak 21
2.1.10. Pemrograman Berorientasi Objek 21
2.1.11. Desain Berorientasi Objek 24
2.1.12. Unifield Modeling Language (UML) 24
2.2. Teori Khusus 30
2.2.1. Konsep Pelayanan 30
2.2.2. KBIH 31
2.2.3. Pengertian Haji 33
2.2.3.1. Tujuan Ibadah Haji.....33
2.2.3.2. Hikmah dan Manfaat Ibadah Haji.....34
2.2.4. VB.Net.....35
2.2.5. Microsoft Office Access.....36
2.2.6. Crystal Report 37

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 39
3.1.1. Sejarah Singkat 39
3.1.2. Visi dan Misi 40
3.1.2.1. Visi.....40
3.1.2.2. Misi.....41

3.1.3. Struktur Organisasi.....41
3.1.4. Deskripsi Tugas.....42
3.2. Metode Penelitian.....43
3.2.1. Desain Penelitian 44
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 47
3.2.4. Pengujian Software 54

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....55
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 56
3.3.2. *Use Case Diagram* 56
3.3.3. Sekenario *Use Case* 57
3.3.4. *Activity Diagram* 61
3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem.....64
4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....64
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 64
4.1.3. Perancangan Prosedur yang diusulkan 71
4.2. Perancangan Antar Muka 91
4.2.1. Struktur Menu 91
4.2.2. Perancangan Input.....92
4.2.3. Perancangan Output 95
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan.....96
4.4. Pengujian 97
4.4.1. Rencana Pengujian 99
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....99
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 103
4.5. Implementasi 103

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 103
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 104
4.5.3. Implementasi Basis Data 105
4.5.4. Implementasi Antar Muka 107
4.5.5. Implementasi Installasi Program 110
4.5.6. Penggunaan Program 110

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 113
5.2. Saran 113

DAFTAR PUSTAKA 115

DAFTAR PUSTAKA 116