SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL

DI FIDI RENT CAR CIAMIS

ARTIKEL

Oleh :

ADZAN MARADITIA

10511241

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2015

ABSTRACT

Fidi rentcar is a car rental which is located in the town ciamis and established since March in the year 2011 by providing services such as daily car rental. The different types of cars based on the type and price in each -masing car. During these transactions car rental booking made by the customer at the rental concerned shall via telephone or come directly to the rental. This gives the lack of effective and inefficiencies in the existing system. With the existence of these problems, the author intends to solve existing problems.

Research methods used by the author in this research is by using object oriented approach and methods of prototype development. Design research using descriptive method to perform the method of data collection observation and interviews. System design tool that is used to describe such a model diagram use case diagrams, use case scenario, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams, object diagrams, and deployment diagrams. And testing software using black box testing.

From these results, the authors will design an information system that can process data transactions from the car returns a message to the car. Hopefully with this information system can help the activities of existing transactions. This system can be developed further into other languages in order to support existing business processes.

Keywords: Information System, Booking, Car Rental.

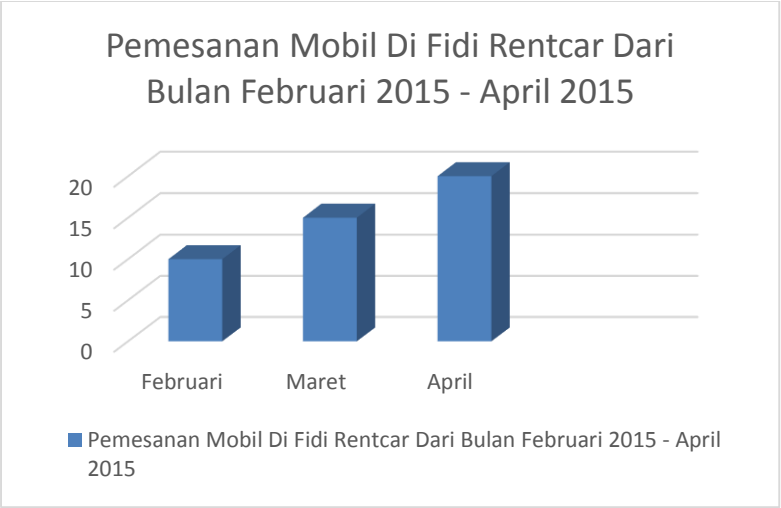
1. Pendahuluan

1.1. Latar Belakang Penelitian

Kemajuan teknologi yang semakin pesat dan canggih telah membawa dampak yang sangat besar dalam kehidupan saat ini. Hal ini ditunjukkan dengan semakin meningkatnya kegiatan pembangunan maupun perkembangan teknologi informasi. Salah satu contoh sarana yang digunakan untuk pembangunan teknologi informasi adalah penggunaan komputer, sebab dengan adanya komputer sebagai media sarana kerja akan dapat membantu dalam meningkatkan produktifitas kerja dan kualitas kinerjanya, baik dalam sumber daya *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak) dan *brainware* (manusia).

Dengan kemajuan dibidang ilmu pengetahuan dan teknologi, mendorong manusia untuk terus melakukan perkembanga Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK). Salah satu dari kemajuan dibidang teknologi adalah sistem informasi. Sistem informasi berfungsi menunjang peningkatan suatu bisnis dalam suatu organisasi dan institusi.

Fidi Rent Car merupakan suatu usaha yang bertujuan memberi pelayanan kepada konsumen. Usaha ini berfokus menyewakan mobil (rental mobil) kepada konsumen sesuai dengan kebutuhan konsumen dari berbagai *merk* seperti *Xenia, Avanza, Luxio, APV* dan beberapa *merk* lainnya. Sampai saat ini Fidi Rent Car memiliki 9 mobil diantaranya 2 unit Avanza, 3 unit Xenia, 2 Luxio, 1 unit Serena dan 1 Isuzu Elf. Fidi Rent Car menjalin kerja sama dengan orang lain dengan dasar menyewakan mobil mereka dengan sistem menitipkan mobil di Fidi Rent Car



Gambar 1.1 Diagram pemesanan mobil Fidi Rent Car

(Sumber: Fidi Rent Car)

Gambar 1.1 merupakan grafik pesanan mobil empat bulan terakhir dari bulan Februari 2015 sampai April 2015 di Fidi Rent Car, dari grafik tersebut bisa dilihat pesanan mobil setiap bulannya mengalami peningkatan.

Saat ini Fidi Rent Car sedang berkembang dan ingin meningkatkan pemesanan mobilnya kepada semua konsumen yang ada di kota Ciamis dan sekitarnya. Karena ingin meningkatkan pemesanan Fidi Rent Car sehingga diperlukan sebuah sistem yang dapat memudahkan pihak Fidi Rent Car membutuhkan sistem yang dapat mencatat data konsumen, data mobil, data supir, data penyewaan konsumen dan laporan penyewaan. Pembuatan laporan yang dilakukan Fidi Rent Car yaitu laporan penyewaan mobil setiap bulannya. Karena selama ini sistem penyewaan masih menggunakan manual dengan mancatat di sebuah buku besar pesanan konsumen dan menggunakan kuitansi untuk bukti pembayaran. Sehingga mengakibatkan seringnya terjadi kesalahan pencatatan data penyewaan konsumen dan tercecernya data konsumen serta tidak adanya laporan penyewaan konsumen setiap bulannya.

Berdasarkan uraian di atas maka dapat disimpulkan bahwa pentingnya sistem informasi dalam penyampaian informasi, salah satunya sistem informasi berbasis *web*, sehingga dapat diuraikan secara garis besar yang disajikan dalam bentuk tugas akhir dengan judul **"SISTEM INFORMASI PENYEWAAN MOBIL DI FIDI RENT CAR CIAMIS".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka identifikasi dan rumusan masalah diuraikan sebagai berikut :

1.2.1. Identifikasi Masalah

Maka berdasarkan latar belakang penelitian yang dikemukakan diatas, maka identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Belum memiliki sistem untuk mempromosikan usahanya dimana costumer dapat dilayani secara efektif dan efisien.
2. Memiliki pencatatan dan pengecekan data yang masih manual menggunakan buku pesanan.
3. Pembuatan laporan yang manual sehingga memerlukan waktu yang lama karena perlu melihat ke arsip.
4. Sulitnya mengetahui kendaraan dan supir yang masih berada di garasi.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi yang telah dijelaskan sebelumnya, maka rumusan masalah ialah :

1. Bagaimana sistem informasi penyewaan mobil yang sedang berjalan pada Fidi Rentcar
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penyewaan mobil di Fidi Rentcar
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penyewaan mobil di Fidi Rentcar
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penyewaan mobil di Fidi Rentcar

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Penelitian ini dimaksudkan untuk merancang sistem penyewaan mobil berbasis *web* di Fidi Rentcar sebagai sarana melakukan promosi, pemesanan dan pembayaran sewa mobil agar dilakukan secara akurat dan cepat sehingga menghasilkan informasi yang dapat membantu perusahaan dan *costumer* .

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai oleh penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui peminjaman, pengembalian dan laporan sistem informasi penyewaan mobil yang sedang berjalan pada Fidi Rentcar
2. Untuk merancang pengelolaan supir, kendaraan, pemesan, pesan mobil, sewa mobil, pengembalian mobil dan laporan sistem informasi penyewaan pada Fidi Rentcar
3. Untuk menguji sistem informasi penyewaan mobil di Fidi Rentcar
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penyewaan mobil di Fidi Rentcar

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Dengan adanya sistem penyewaan berbasis *web* ini maka semoga dapat memberikan manfaat bagi Fidi Rentcar dalam meningkatkan kualitas perusahaan, serta dapat memudahkan para *customer* untuk dapat mendapatkan informasi yang lengkap dan akurat mengenai mobil-mobil yang disediakan dan disewakan oleh Rental.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Penulis

Semoga dengan adanya pembangunan sistem penyewaan mobil berbasis *web* ini dapat menambah kinerja dan wawasan penulis kedepannya.

2. Peneliti lain

Sebagai bahan acuan bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian dibidang yang sama.

3. Lingkungan pendidikan

Penulis berharap sistem informasi ini dapat menambah dan melengkapi perbendaharaan ilmu-ilmu yang sudah ada serta dapat memberikan kontribusi terhadap dunia pendidikan.

1.5. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut :

1. Hanya terfokus membahas sistem penyewaan, dari mulai proses pemesanan, pengembalian mobil hingga pembuatan laporan.
2. Satu kali transaksi hanya dapat menyewa satu mobil.
3. Sistem hanya melakukan perhitungan harga untuk pemesanan mobil saja (tidak termasuk biaya car service, komisi, dll.).
4. Perpanjangan lama sewa dan konfirmasi pembayaran costumer dipersilahkan untuk menghubungi Fidi Rentcar.

2. Kajian Pustaka

2.1. Pengertian Sistem

Menurut Jerry Fith Gerald, Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu

kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu. Dalam mendefinisikan pengertian sistem, Gerald lebih menekankan pada urutan-urutan operasi di dalam sistem.

2.2. Pengettian Informasi

Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

2.3. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Jogiyanto sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategis dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan – laporan yang diperlukan.

2.4. Pengertian Penyewaan

Sewa menyewa adalah suatu kondensus ketika perjanjian sewa menyewa sudah sah dan mengikat pada detik tercapainya sepakat mengenai unsur-unsur pokoknya, yaitu barang dan harga.

Hubungan yang terjadi antara para pihak adalah hubungan timbal balik yaitu kewajiban pihak yang satu adalah menyewakan barangnya untuk dinikmati oleh pihak yang lain, sedangkan kewajiban pihak yang lain adalah membayar harga sewa.

2.5. Pengertian Konsep Pemrograman web

Web merupakan fasilitas hiperteks untuk menampilkan data berupa teks, gambar, suara, animasi dan data multimedia lainnya. PHP merupakan salah satu *script Server Side* yang sangat populer diterapkan dalam sebuah situs *web*. Situs atau *web* dapat dikategorikan menjadi dua yaitu *web* statis dan *web* dinamis.

2.6. Pengertian Internet

Menurut Budi Irawan, Internet adalah suatu jaringan komputer global yang terbentuk dari jaringan-jaringan komputer local dan regional yang memungkinkan komunikasi data antar komputer yang terhubung ke jaringan tersebut.Layanan internet meliputi komunikasi langsung (*email, chat*), diskusi (*Usenet News, email, milis*) dan aneka layanan lainnya.

2.7. *Code Igniter*

CodeIgniter adalah salah satu dari sekian framework PHP yang kita kenal dan banyak digunakan dalam mengembangkan aplikasi berbasis *web*. Jadi framework adalah kumpulan potongan-potongan program kelas dan fungsi() yang disusun dan diorganisasikan sedemikian rupa, sehingga dapat digunakan kembali untuk membangun sebuah aplikasi dan tanpa harus membuat semua kode dari awal.

2.8. *PHP Hypertext Processor* (PHP)

Pada buku Betha Sidik yang berjudul Pemrograman Web dengan *PHP* menjelaskan bahwa *PHP* singkatan dari (*PHP Hypertext Preprocessor*) adalah bahasa pemrogramman berbasis web yang memiliki kemampuan untuk memproses data dinamis.

2.9. XAMPP

XAMPP adalah suatu bundel web server yang populer digunakan untuk coba – coba di Windows karena kemudahan instalasinya.

3. Objek dan Metode Penelitian

3.1. Objek Penelitian

Objek dalam penelitian ini dilakukan di Fidi Rent Car berlokasi di Jln. Pamarican No.94 Muktisari RT.01 RW 01, Ciamis, Jawa Barat. Adapun penjelasannya sebagai berikut :

3.1.1. Sejarah

Fidi Rentcar mulai berdiri pada bulan maret tahun 2011 sampai sekarang. Perusahaan ini didirikan olek Pino Aditya. Beliau merupakan owner perusahaan sekaligus manajer Fidi Rentcar. Awalnya Fidi Rentcar hanya memiliki 3 mobil namun karena pengelolaan perusahaan dan pelayanan yang memuaskan konsumen, perusahaan ini kian berkembang, hingga Fidi Rentcar memiliki 9 mobil saat ini dan dari hari ke hari pun terus melakukan perkembangan guna untuk meningkatkan kualitas pelayanan terhadap konsumen.

3.1.2. Visi dan Misi SMA Negeri 1 Rajagaluh

Berikut merupakan visi dari SMA Negeri 1 Rajagaluh :

"Visi dari Fidi Rentcar adalah menjadi perusahaan yang terkemuka dalam menyewakan mobil-mobil berkualitas dengan tipe/merk berkualitas."

Untuk mewujudkan visi tersebut diatas, sekolah menentukan langkah – langkah strategis dengan misi sebagai berikut :

1. Mengelola perusahaan sesuai dengan bisnis yang sehat dan professional.
2. Mengembangkan usaha yang memilki daya saing kuat.

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan tahapan – tahapan yang dilalui oleh peneliti mulai dari perumusan masalah sampai kesimpulan yaitu membentuk sebuah alur yang sistematis.

3.2.1. Desain Penelitian

Desain Penelitian yang digunakan penulis selama melakukan penelitian di Fidi Rentcar adalah menggunakan metode Analisis *Deskriptif*, yaitu penelitian yang dilakukan dengan tujuan mendapatkan data yang sebenarnya dan selengkap-lengkapnya.

3.2.2. Jenis dan Metode Penelitian

3.2.2.1. Sumber Data Primer

Data primer merupakan data yang diambil secara langsung, data ini diperoleh dari kegiatan observasi yaitu pengamatan langsung pada objek penelitian dan mengadakan

wawancara dengan pihak yang terlibat. Dalam penelitian ini, penulis mengumpulkan data primer dengan cara, antara lain :

1. Observasi

Teknik yang dilakukan dengan cara melakukan penelitian mengenai proses peminjaman dan pengembalian serta data-data yang mengalir untuk dijadikan bahan penyusunan Usulan Penelitian.

2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan secara langsung mengadakan komunikasi dengan karyawan pada Fidi Rentcar.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Untuk menambah data yang akan ditulis diperlukan dokumentasi sebagai pelengkap dalam penyusunan penelitian. Hal ini dilakukan dengan cara membaca dokumen perusahaan, serta berbagai sumber dari buku-buku yang relevan dengan materi penelitian yang sedang penulis lakukan.

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang di gunakan dalam perancangan sistem informasi pelayanan jasa serta penyewaan mobil di Fidi *Rentcar* adalah dengan pendekatan berorientasi objek. Dengan alat bantu yang digunakan adalah *UML* **(***Unified Modelling Language*) dan *software* yang digunakan adalah *Star UML*.

Dengan pendekatan berorientasi objek, permasalahan-permasalahan yang ada di Fidi *Rentcar* dapat dipecahkan dan hasil dari sistem lebih mudah untuk dipelihara, mempunyai dokumentasi yang baik, tepat waktu, dapat meningkatkan produktivitas dan kualitasnya akan lebih baik.

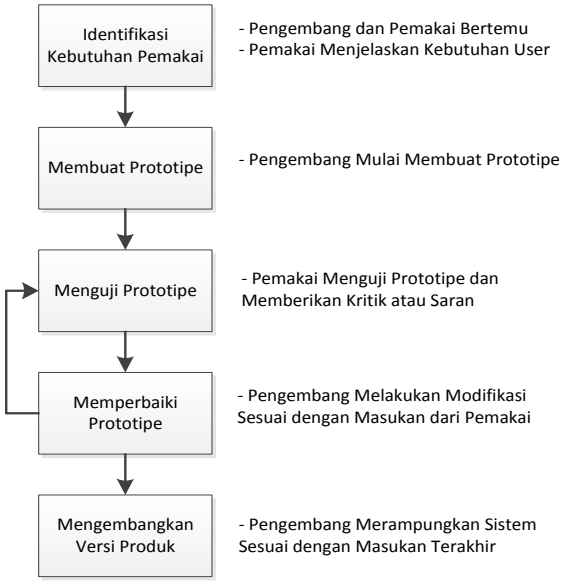
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang penulis gunakan yaitu menggunakan metode *Prototype*. *Prototype* merupakan suatu metode dalam pengembangan sistem yang menggunakan pendekatan untuk membuat sesuatu program dengan cepat dan bertahap sehingga segera dapat dievaluasi oleh pemakai.

Secara garis besar, sasaran *prototype* adalah sebagai berikut (Lucas, 2000):

1. Mengurangi waktu sebelum pemakai melihat sesuatu yang konkret dari usaha pengembangan sistem.
2. Menyediakan umpan balik yang cepat dari pemakai kepada pengembang.
3. Membantu menggambarkan kebutuhan pemakai dengan kesalahan yang lebih sedikit.
4. Meningkatkan pemahaman pengembang dan pemakai terhadap sasaran yang seharusnya dicapai oleh sistem.
5. Menjadikan keterlibatan pemakai sangat berarti dalam analisis dan desain sistem.

Pengembangan model *prototype* dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 3.2 Mekanisme Pengembangan Sistem dengan *Prototype*
(Sumber : Abdul Kadir, "Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi", 2014, Andi: Yogyakarta [1, p.179])

Berikut ini akan diuraikan tahapan – tahapan pengembangan perangkat lunak dengan menggunakan metode prototyping diantaranya yaitu :

1. Identifikasi Kebutuhan Pemakai
   Pengembang bertemu dengan pemakai dan menjelaskan kebutuhan user kepeda pengembang.
2. Membuat *prototipe*
   Pengembang mulai membuat prototipe dengan membuat perancangan sementara (misalnya dengan membuat *input* dan format *output*).
3. Menguji prototipe
   Pemakai menguji prototipe dan memberikan kritikan atau saran terhadap sistem.
4. Memperbaiki *prototipe*
   Pengembang melakukan modifikasi sesuai dengan masukan pemakai, apabila belum sesuai maka tahapan dua dan tiga diulang kembali hingga sesuai dengan yang diharapkan oleh pemakai dan lanjut ke tahap berikutnya.
5. Mengembangkan versi produk
   Pengembang merampungkan sistem sesuai dengan masukan terakhir dari pemakai hingga siap untuk digunakan.

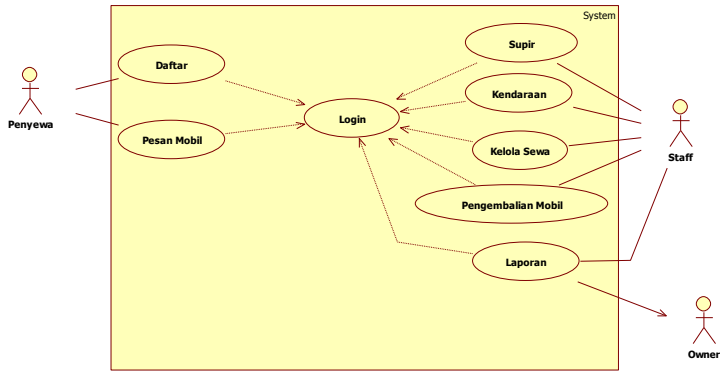
4. Hasil Penelitian

4.1. Analisis dan Perancangan Sistem

4.1.1. Use case

Use case diagram (diagram *use case*) adalah diagram yang menyajikan interaksi antara *use case* dan *actor*. Dimana *actor* dapat berupa orang, peralatan atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use case* menggambarkan

fungsionalitas sistem atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai.



Gambar 4.1 Usecase yang di usulkan

a. Definisi Aktor dan Deskripsinya

Aktor merupakan seseorang yang terlibat dalam kegiatan penyewaan perusahaan. Berikut ini adalah penjelasan dari aktor yang terlibat pada proses pemesanan, pengembalian dan laporan yang diusulkan di Fidi *Rentcar*.

Tabel 4.1 Deskripsi aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	*Staff*	Pengguna sistem yang hanya dapat menambah Supir, kendraan, kelola penyewa, kelola sewa dan pengembalian mobil.
2	Penyewa	Pengguna sistem yang hanya dapat menambah pesan mobil dan edit data
3	Owner	Orang yang bertugas mengecek laporan penyewaan mobil di Fidi *Rentcar*

b. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya

Use case adalah model yang digunakan untuk menggambarkan proses penyewaan perusahaan. Dengan kata lain, *use case* memberitahukan kepada pembaca tentang aktivitas utama apa saja yang perusahaan lakukan. Adapun pemodelan *use case* dari sistem yang diusulkan sebagai berikut :

Tabel 4.2 Deskripsi *Usecase*

No	Use Case	Deskripsi
1	Daftar	Fungsional untuk penyewa membuat akun.
2	*Login*	Untuk masuk ke dalam sistem utama

3	Pesan Mobil	Fungsional untuk memesan kendaraan.
4	Supir	Fungsional untuk mengelola data Supir.
5	Kendaraan	Fungsional untuk mengelola kendaraan.
6	Kelola Sewa	Fungsional untuk mengelola penyewaan mobil
7	Pengembalian Mobil	Fungsional untuk mengembalikan mobil
8	Laporan	Fungsional untuk melihat laporan transaksi penyewaan

4.1.3.2. *Skenario use case*

Berdasarkan gambar alur diagram *use case* yang diusulkan maka dapat disusun *scenario* diagram sebagai berikut :

a. Daftar

Fasilitas untuk mandaftarkan diri yang dilakukan oleh penyewa untuk dapat login , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.3 Daftar

Identifikasi	
Nama	Daftar
Tujuan	Untuk dapat login ke menu penyewa
Deskripsi	
Aktor	Penyewa
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Penyewa masuk ke menu daftar 2. Mengisi data yang diminta 3. Kemudian simpan data yang telah diisi	
Kondisi Akhir	
Data yang telah diisi tersimpan ke dalam *database* dan data username dan password digunakan untuk login	

b. *Login*

Fasilitas yang dilakukan oleh penyewa dan staff untuk dapat login , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.4 *Login*

Identifikasi	
Nama	*Login*
Tujuan	Untuk dapat login ke menu penyewa
Deskripsi	
Aktor	*Staff*, Penyewa
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	

1. Masuk ke menu login 2. User mengisi username dan password 3. Sistem menampilan menu utama
Kondisi Akhir
Penyewa dan *Staff* masuk ke dalam menu utama

c. Pesan Mobil

Fasilitas untuk yang dilakukan oleh penyewa untuk memesan mobil , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.5 Pesan Mobil

Identifikasi	
Nama	Pesan Mobil
Tujuan	Untuk memesan mobil
Deskripsi	
Aktor	Penyewa
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Penyewa login ke dalam sistem 2. Pilih menu pesan mobil 3. Kemudian pilih mobil yang akan disewa 4. Lalu isi semua data yang diminta 5. Kemudian klik simpan 6. Kemudian masuk menu kelola pesanan konfirmasi pembayaran dan tunggu konfirmasi dari pihak rental terus cetak faktur peminjaman	
Kondisi Akhir	
Data yang telah diisi tersimpan ke dalam *database* dan bisa dicetak	

d. Supir

Fasilitas untuk menambah Supir , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.6 Supir

Identifikasi	
Nama	Supir
Tujuan	Untuk mengelola data Supir
Deskripsi	
Aktor	*Staff*
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	

1. Login ke dalam sistem 2. Memilih menu Supir 3. Kemudian di dalam menu kita bisa menambah, mengedit dan menghapus data Supir
Kondisi Akhir
Data yang telah diisi tersimpan ke dalam *database*

e. Kendaraan

Fasilitas untuk yang dilakukan oleh *Staff* untuk mengelola mobil yang ada di Fidi Rentcar , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.7 Kendaraan

Identifikasi	
Nama	Kendaraan
Tujuan	Untuk mengelola data kendaraan
Deskripsi	
Aktor	*Staff*
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Login ke dalam sistem sebagai *Staff* 2. Pilih menu Kendaraan 3. Kemudian di dalam menu kita bisa menambah, mengedit dan menghapus data kendaraan	
Kondisi Akhir	
Data yang telah diisi tersimpan ke dalam *database*	

f. Kelola Sewa

Fasilitas untuk yang dilakukan oleh *Staff* untuk mengelola penyewaan, adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.8 Kelola Sewa

Identifikasi	
Nama	Sewa
Tujuan	Untuk mengelola pemesan mobil penyewa
Deskripsi	
Aktor	*Staff*
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Login ke dalam sistem sebagai *Staff* 2. Pilih menu Rental 3. Pilih menu sewa 4. Di dalam menu ini *Staff* hanya dapat melihat pesanan dari	

penyewa dan melakukan konfirmasi pembayaran
Kondisi Akhir
Penyewa dapat mencetak faktur penyewaan

g. Pengembalian Mobil

Fasilitas untuk yang dilakukan oleh penyewa untuk dapat login , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.9 Pengembalian Mobil

Identifikasi	
Nama	Pengembalian Mobil
Tujuan	Untuk mengelola pengembalian mobil
Deskripsi	
Aktor	*Staff*
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Login ke dalam sistem sebagai staf 2. Kemudian Pilih Menu Rental 3. Lalu Pilih Menu Pengembalian 4. Klik Chechout untuk melihat total bayar dan keterlambatan dari penyewa 5. Penyewa membayar semua biaya 6. Kemudian Staff Print faktur pengembalian dan Berikan ke penyewa	
Kondisi Akhir	
Faktur pengembalian diberikan ke penyewa	

h. Laporan

Fasilitas untuk yang dilakukan oleh penyewa untuk dapat login , adapun *scenario usecase* ini adalah sebagai berikut :

Tabel 4.10 Laporan

Identifikasi	
Nama	Laporan
Tujuan	Untuk melihat laporan
Deskripsi	
Aktor	Staff
Tipe	Primary
Kondisi Awal	Sistem belum di jalankan
Main Flow	
1. Pilih menu laporan 2. Masukan input kapan waktu yang diinginkan 3. Klik cetak	

4. Diserahkan kepada owner
Kondisi Akhir
Untuk melihat laporan transaksi dan mencetaknya lalu diserahkan kepada owner.

4.1.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah proses untuk menghasilkan pengolahan data yang berbasis komputer dengan memberikan gambaran secara umum kepada pemakai tentang sistem yang baru.

4.2. Implementasi dan Pengujian Sistem

4.2.1. Pengujian Sistem

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan. Dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

Pengujian aplikasi/perangkat lunak ini dilakukan pada modul – modul yang ada pada aplikasi sistem informasi penyewaan di Fidi Rentcar, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut :

Tabel 4.12 Pengujian Daftar

Kasus dan Hasil Uji Input Daftar			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol daftar.	Akses untuk menambah data penyewa.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.13 Pengujian *Login*

Kasus dan Hasil Uji Login			
Data Masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Akses admin *Username* : admin *Password* : admin	*Login* sukses dan masuk ke halaman utama admin	*Login* sukses dan masuk ke halaman utama admin	[✓] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.14 Pengujian inputan data Pesan Mobil

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pesan Mobil			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang	[x] Diterima

		diharapkan.	[] Ditolak

Tabel 4.15 Pengujian inputan data Data Supir

Kasus dan Hasil Uji Input Data Supir			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah.	Akses untuk menambah daftar Supir.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam *database*.	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol edit.	Akses untuk mengedit data Supir.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol hapus.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.16 Pengujian inputan Kendaraan

Kasus dan Hasil Uji Input Data Kendaraan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol tambah.	Akses untuk menambah daftar kendaraan.	Pengisian sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam *database*.	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol edit.	Akses untuk mengedit data kendaraan.	Tombol edit sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol hapus.	Akan menghapus data yang di pilih.	tombol hapus sesuai diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.17 Pengujian Kelola Sewa

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pemesan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Konfirmasi	Akses untuk mengkonfirmasi pesanan mobil	Menvalidasi pesanan mobil	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol cetak order.	Akses untuk mencetak order.	Tombol keluar sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol hapus.	Akan menghapus data yang di pilih.	Menghapus data	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.18 Pengembalian Kendaraan

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pengembalian Kendaraan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol checkout.	Akses untuk pengembalikan mobil.	Proses sesuai dengan yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol simpan.	Data tersimpan ke dalam *database.*	Tombol simpan sesuai yang diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak
Klik tombol cetak.	Untuk mencetak hasil pengembalian mobil.	tombol cetak sesuai diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak

Tabel 4.19 Pengujian Laporan Transaksi

Kasus dan Hasil Uji Input Data Pemesan			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol cetak.	Akan mencetak data yang dipilih.	tombol cetak sesuai diharapkan.	[x] Diterima [] Ditolak

4.2.2. Implementasi Antar Muka

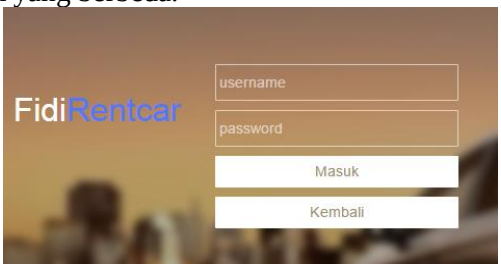
Berikut ini merupakan implementasi antar muka dari perangkat lunak yang dirancang :

1. Daftar
   Halaman ini berfungsi untuk penyewa mendaftarkan diri ke dalam sistem



Gambar 4.41 Halaman Daftar

2. Halaman Login
   Halaman ini berfungsi untuk login dengan hak akses dari masing – masing pengguna sistem yang berbeda.



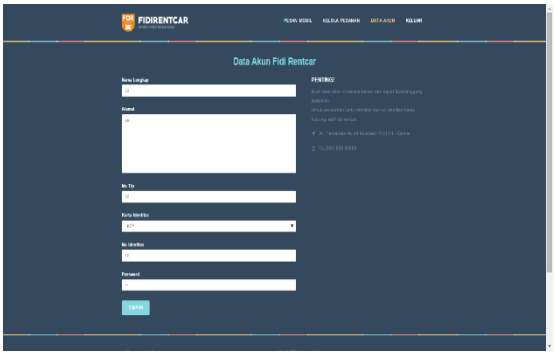
Gambar 4.42 Halaman Login

3. Halaman Pesan Mobil
   Halaman ini berfungsi untuk memesan mobil.



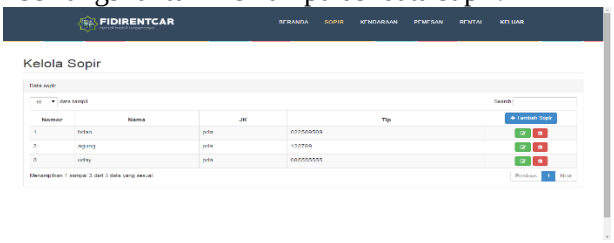
Gambar 4.43 Halaman Pesan Mobil

4. Halaman Edit data akun
   Halaman ini berfungsi untuk mengedit data akun



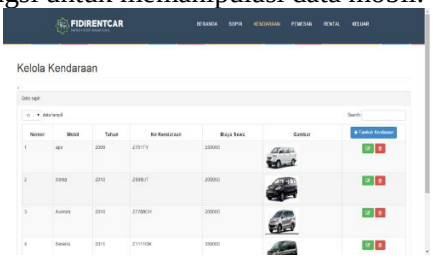
Gambar 4.44 Halaman Edit data akun

5. Halaman Tambah Supir
   Halaman ini berfungsi untuk memanipulasi data supir.



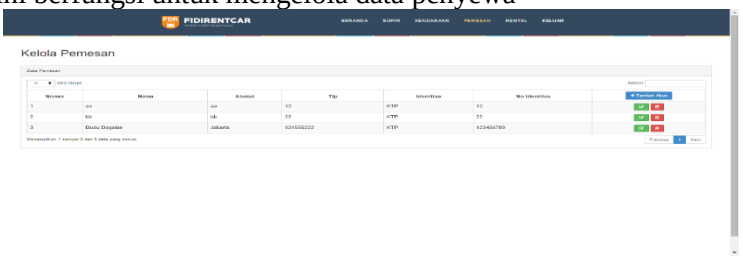
Gambar 4.45 Halaman Supir

6. Halaman Tambah Kendaraan
   Halaman ini berfungsi untuk memanipulasi data mobil.



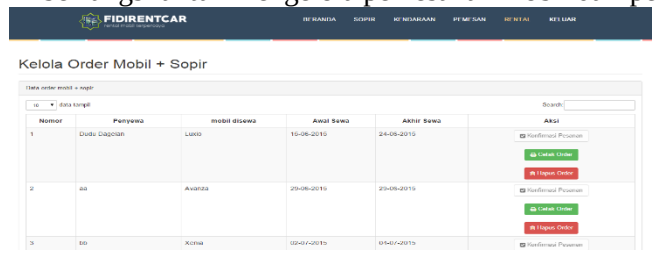
Gambar 4.46 Halaman Kendaraan

7. Pemesan
   Halaman ini berfungsi untuk mengelola data penyewa



Gambar 4.47 Halaman Pemesan

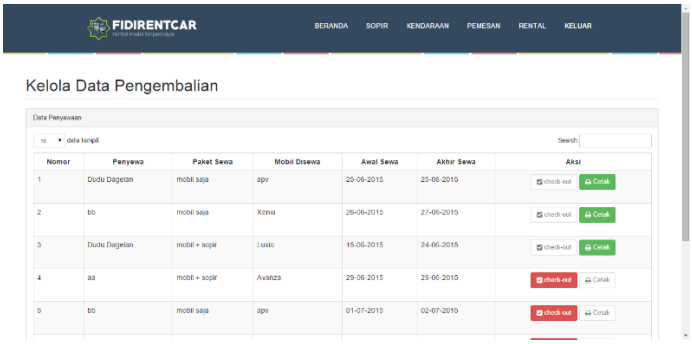
8. Halaman Kelola Sewa
   Halaman ini berfungsi untuk mengelola pemesanan mobil dari penyewa.



Gambar 4.48 Halaman Kelola Sewa

9. Halaman Pengembalian Mobil

   Halaman ini berfungsi sebagai menu untuk memeriksa total bayar dan cek keterlambatan.

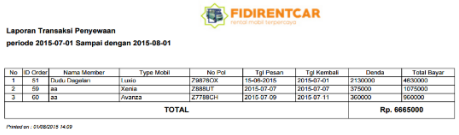


Gambar 4.49 Halaman Pengembalian Mobil

10. Halaman Laporan
    Halaman ini berfungsi untuk melihat laporan



Gambar 4.50 Halaman Laporan



Gambar 4.51 Tampilan laporan transaksi

5. Kesimpulan dan Saran

5.1. Kesimpulan

1. Diharapkan dengan adanya aplikasi dalam bentuk *web* ini dapat membantu mempromosikan usaha rental mobil Fidi Rentcar sehingga dapat melayani secara efektif dan efisien
2. Diharapkan dengan aplikasi ini dapat membantu pencatatan dan pengecekkan data yang masih manual dengan menggunakan buku pesanan
3. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini pembuatan laporan bisa dilakukan dengan cepat.
4. Diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat mengetahui kendaraan dan supir yang masih berada di garasi.

5.2. Saran

1. Perlu adanya pengembangan sistem lebih lanjut agar ada fasilitas memperpanjang lama sewa.
2. Perlu adanya pengembangan sistem agar ada proses supaya dapat menyewa beberapa mobil.
3. Perlu adanya pengembangan sistem agar dapat melakukan perhitungan untuk biaya car service, komisi, dll
4. Perlu adanya pengembangan sistem untuk memperpanjang lama sewa tanpa perlu konfirmasi ke Fidi Rentcar.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Kadir. Abdul, "Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi", 2st ed, Yogyakarta: Andi, 2014.

[2] Mulyanto. Agus, "Sistem Informasi Konsep & Aplikasi", 1st ed, Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2009.

[3] HM. Jogiyanto, "*Analisis dan Desain Sistem Informasi"*, Yogyakarta: Andi, 2005.

[4] Tim Penulis PPM Manajemen, "**Rupiah Meriah dari Bisnis Rental Mobil", Jakarta:** PPM, **2011.**

[5] Febrian. Jack , "Menggunakan Internet", Bandung: Informastika, 2005.

[6] Sidik. Betha ," Pemrograman Web dengan PHP*"*, Bandung: Informatika, 2012.

[7] Sahata. Andris, "Pemrograman dengan Framework CodeIgniter", Unikom, 2014.

[8] A.S Rosa, "Rekayasa Perangkat Lunak", Bandung: Informatika, 2013.