DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 7

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.7. Sistematika Penulisan 10

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 12

2.1.1. Elemen Sistem 12

2.1.2. Karakteristik Sistem 14

2.2. Pengertian Informasi 16
2.2.1. Ciri-ciri Informasi 16
2.2.2. Nilai Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 18
2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19
2.4. Pengertian Jasa 20
2.4.1. Karakteristik Jasa 21
2.5. Pengertian Penyewaan 22
2.5.1. Konsep Dasar Sistem Penyewaaan 22
2.6. Pengertian Promosi 23
2.6.1. Bauran Promosi 24
2.7. Pengertian Pembayaran 25
2.7.1. Jenis-Jenis Pembayaran 26
2.8. Definisi Web 26
2.9. Pengertian Internet 27
2.10 Hypertext Propocessor (PHP) 28
2.11 Kelebihan PHP 30
2.12 XAMPP V3.2.1 31
2.13 MySQL 5.6.25 32
2.13.1 Kelebihan MySQL 5.6.25 32
2.14 CodeIgniter 2.2 33
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 34
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 34
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 35
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 36
3.1.4. Deskripsi Tugas 36
3.2. Metode Penelitian 37
3.2.1. Desain Penelitian 38
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1. Sumber Data Primer 40

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder....40
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem....41
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem....41
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem....42
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan....46
3.2.4. Pengujian Software....50
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan....51
3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan....51
3.3.1.1 . Diagram *Use Case* yang Sedang Berjalan....51
3.3.1.2 . Definisi Aktor....52
3.3.1.3 . Definisi *Use Case*....53
3.3.1.4 . Skenario *Use Case*....54
3.3.1.5 . *Activity* Diagram yang Sedang Berjalan....57
3.3.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan....60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem....62
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem....62
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan....63
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan....63
4.1.3.1. *Use Case* Diagram yang Diusulkan....64
4.1.3.1.1. Definisi Aktor....64
4.1.3.1.2. Definisi *Use Case*....65
4.1.3.1.3. Skenario *Use Case*....67
4.1.3.2. *Activity* Diagram yang Diusulkan....75
4.1.3.3. *Sequence* Diagram yang Diusulkan....78
4.1.3.4. *Class* Diagram yang Diusulkan....81
4.1.3.5. *Object* Diagram yang Diusulkan....81
4.1.4. Perancangan Basis Data....82
4.1.4.1. Struktur Tabel....82
4.1.4.2. Kodefikasi....90
4.2. Perancangan Antar Muka....91

4.2.1. Struktur Menu 91
4.2.1.1. Struktur Menu Admin 91
4.2.1.2. Struktur Menu Member.....92
4.2.1.3. Struktur Menu Pengunjung 93
4.2.2. Perancangan Input.....94
4.2.3. Perancangan Output 97
4.3. Arsitektur Jaringan.....98
4.4. Implementasi.....99
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak.....99
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras.....100
4.4.3. Implementasi Basis Data.....100
4.4.4. Implementasi Antar Muka.....104
4.2.4.1. Penggunaan Program 105
4.5. Pengujian.....113
4.5.1. Rencana Pengujian.....114
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian.....115
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 126
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 127
5.2. Saran 128
DAFTAR PUSTAKA.....129
LAMPIRAN