DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi masalah 5

1.2.2. Rumusan masalah 6

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud penelitian 6

1.3.2. Tujuan penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi Penelitian dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Lokasi penelitian 10

1.6.2. Waktu penelitian 10

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem.....12

2.1.1. Klasifikasi Sistem 13

2.1.2. Karakteristik Sistem.....14

2.2. Pengertian Informasi 17

2.2.1. Siklus Informasi 17

2.2.2. Kualitas dari Informasi 18

2.3. Pengertian Sistem Informasi 19

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 19

2.4. Pengertian Wedding Organizer 21

2.5. Pengertian Internet 23

2.5.1. Pengertian Web/Situs 24

2.5.2. Pengertian WWW (World Wide Web) 24

2.5.3. Pengertian HTML (Hypertext Markup Language) 25

2.5.4. Editor HTML 25

2.5.5. Pengertian Java Script 26

2.5.6. Pengertian CSS 28

2.5.7. Pengertian HTTP 29

2.5.8. Pengertian URL (Uniform Resource Locator) 29

2.5.9. Pengertian DNS 30

2.5.10. Pengertian Homepage 30

2.5.11. Pengertian Web Browser 30

2.5.12. Pengertian Web Server 31

2.5.13. Pemrograman PHP 32

2.5.14. Database MySQL 32

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 34

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 34

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....36

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 36

3.1.4. Deskripsi Tugas 37

3.2. Metode Penelitian 38

3.2.1. Desain Penelitian 38

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 39

3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi) 39

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 39

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....40

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 40

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 40

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....45

3.2.4. Pengujian software.....48

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 49

3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 49

3.3.2.1 Use case Diagram 51

3.3.2.2. Definisi Aktor dan deskripsinya 51

3.3.2.3. Definisi Use Case dan deskripsinya.....52

3.3.2.4. Skenario Usecase 53

3.3.2.5. Activity diagram 55

3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....58

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 60

4.1.1. Tujuan perancangan sistem.....60

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan 61

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan.....61

4.1.3.1. Use Case Diagram.....62

4.1.3.2. Definisi Aktor dan Deskripsinya 63

4.1.3.3. Definisi Use Case dan Deskripsinya.....63

4.1.3.4. Skenario Use Case 64

4.1.3.5. Activity Diagram 68

4.1.3.6. Sequence Diagram 71

4.1.3.7 Class Diagram.....73

4.1.3.8 Deployment Diagram.....74

4.2 Perancangan Antar Muka.....75

4.2.1. Struktur menu.....76

4.2.2. Perancangan input.....76

4.2.3. Perancangan output.....84

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89

4.4. Pengujian.....89

4.4.1. Rencana pengujian.....90

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian.....90

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian.....91

4.5. Implementasi.....91

4.5.1. Implementasi perangkat lunak 92

4.5.2. Implementasi perangkat keras.....92

4.5.3. Implementasi basis data 92

4.5.4. Implementasi antar muka.....97

4.5.5. Implementasi Instalasi Program.....102

4.5.6. Penggunaan program 104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 111

5.2. Saran..... 111

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN