DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL x

DAFTAR SIMBOL xi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 6

1.2.1. Identifikasi Masalah 6

1.2.2. Rumusan Masalah 7

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.4. Kegunaan Penelitian 8

1.5. Batasan Masalah 9

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 10

1.6.1. Lokasi 10

1.6.2. Waktu Penelitian 11

1.7. Sistematika Penulisan 11

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 13

2.1.1. Definisi Sistem 13

2.1.2. Karakteristik Sistem 14

2.1.3. Klasifikasi Sistem 15

2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi 16
2.2.1. Definisi Informasi 17
2.2.2. Siklus Informasi 17
2.2.3. Kualitas Informasi 18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1. Definisi Sistem Informasi 19
2.3.2.Komponen Dasar Sistem Informasi 20
2.4. Definisi Kasus Yang Dianalisis 21
2.4.1. Definisi Menjahit(Konveksi) 21
2.4.2. Definisi Merchandise 21
2.5. Definisi Sistem Informasi Pemesanan Merchandise 21
2.6. Website 22
2.7. Perangkat Lunak Pendukung 23
2.7.1. PHP 23
2.7.2. XAMPP 24
2.7.3. Apache 25

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 26
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 26
3.1.2.Visi dan Misi CV. Vast Merchandise & Gift 27
3.1.2.1. Visi CV. Vast Merchandise & Gift 27
3.1.2.2. Misi CV. Vast Merchandise & Gift 27
3.1.3.Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.4. Deskripsi Tugas 28
3.2. Metode Penelitian 28
3.2.1. Desain Penelitian 29
3.2.2. Jenis dan Metode Pengunaan Data 29
3.2.2.1.Sumber Data Primer 29
3.2.2.2.Sumber Data Sekunder 30

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 39
3.3.1. Analisis Dokumen 40
3.3.2. Analisis Prosedur yang sedang Berjalan 43
3.3.2.1.FlowMap 44
3.3.2.2.Diagram Konteks 48
3.3.2.3.Data Flow Diagram 49
3.3.3. Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan 53

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 55
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 55
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 55
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 56
4.1.3.1. FlowMap 58
4.1.3.2. Diagram Konteks 58
4.1.3.3. Data Flow Diagram 59
4.1.3.4. Kamus Data 64
4.1.4. Perancangan Basis Data 67
4.1.4.1. Normalisasi 67
4.1.4.2. Relasi Tabel 70
4.1.4.3. Entity Relationship Diagram (ERD) 72
4.1.4.4. Struktur File 72
4.1.4.5. Kodefikasi 79
4.2. Perancangan Antar Muka 81
4.2.1. Struktur Menu 81

4.2.2. Perancangan Input 82
4.2.3. Perancangan Output 86
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 89
4.4. Pengujian 89
4.4.1. Rencana Pengujian 90
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 91
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian 96
4.5. Implementasi 97
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 97
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 98
4.5.3. Implementasi Basis Data 99
4.5.4. Implementasi Antar Muka 121
4.5.5. Implementasi instalasi program 124
4.5.6. Penggunaan program 126

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 132
5.2. Saran 133

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN