BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Tinjauan Tempat Penelitian

3.1.1 Sejarah Perusahaan

ISTHISIT merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *fashion* dan *accessories* yang bisa disebut juga sebagai *distro*. ISTHISIT berdiri pada tahun 2002 atas dasar sebuah pemikiran dan kreativitas dari seorang anak muda yang bernama Pahlia Putra yang dengan inisiatifnya membuat beberapa produk untuk segala umur baik remaja putra atau putri. Produk yang dihasilkan berupa *T-shirt, polo shirt,* kemeja, jaket dan sandal. Hingga pada akhir tahun 2005 tepatnya 11 desember 2005 ISTHISIT telah memulai membuka tempat (*local shop*) sendiri.

Muncul suatu perencanaan untuk membuat suatu management dan mendirikan usaha *Distribution Outlet* (Distro) di Bandar Lampung. Distro-distro di Bandar Lampung belum mampu menyamai tingkat konsumen yang semakin tinggi terhadap *clothing-clothing* yang ada. Akhirnya ISTHISIT berdiri di Jl. Jend. Sudirman 18 enggal - Bandar Lampung. Pada tanggal 18 Juni 2007 ISTHISIT telah membuka cabang yang terletak di Jl. R. Suprapto no 39/47 Tanjung Karang Bandar Lampung. Sedangkan *head office* ISTHISIT berada di Jl. Sarimadu Blok 25 no 56 Sarijadi – Bandung.

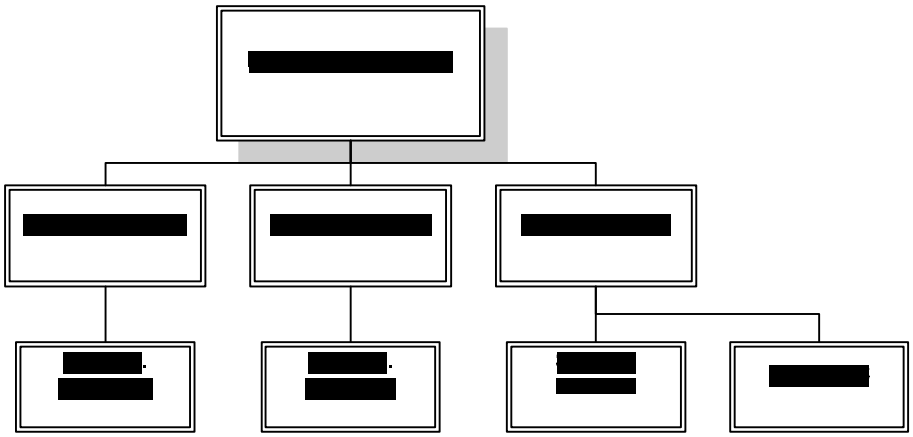
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan

Visi dari ISTHISIT adalah untuk mengembangkan usaha atau bisnis dalam bidang *fashion* dan *accessories* dan yang dapat berimbas kepada pertumbuhan ekonomi dan dapat menigkatkan pad bandung.

Adapun misi dari ISTHISIT adalah sebagai berikut :

1. Mengelola perusaahaan sesuai dengan bisnis yang sehat dengan didukung oleh teknologi tepat guna dan sumber daya manusia yang profesional.
2. Mengembangkan usaha yang memiliki daya saing kuat.

3.1.3 Struktur Organisasi



Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan

3.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan dan hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan–perbaikan.

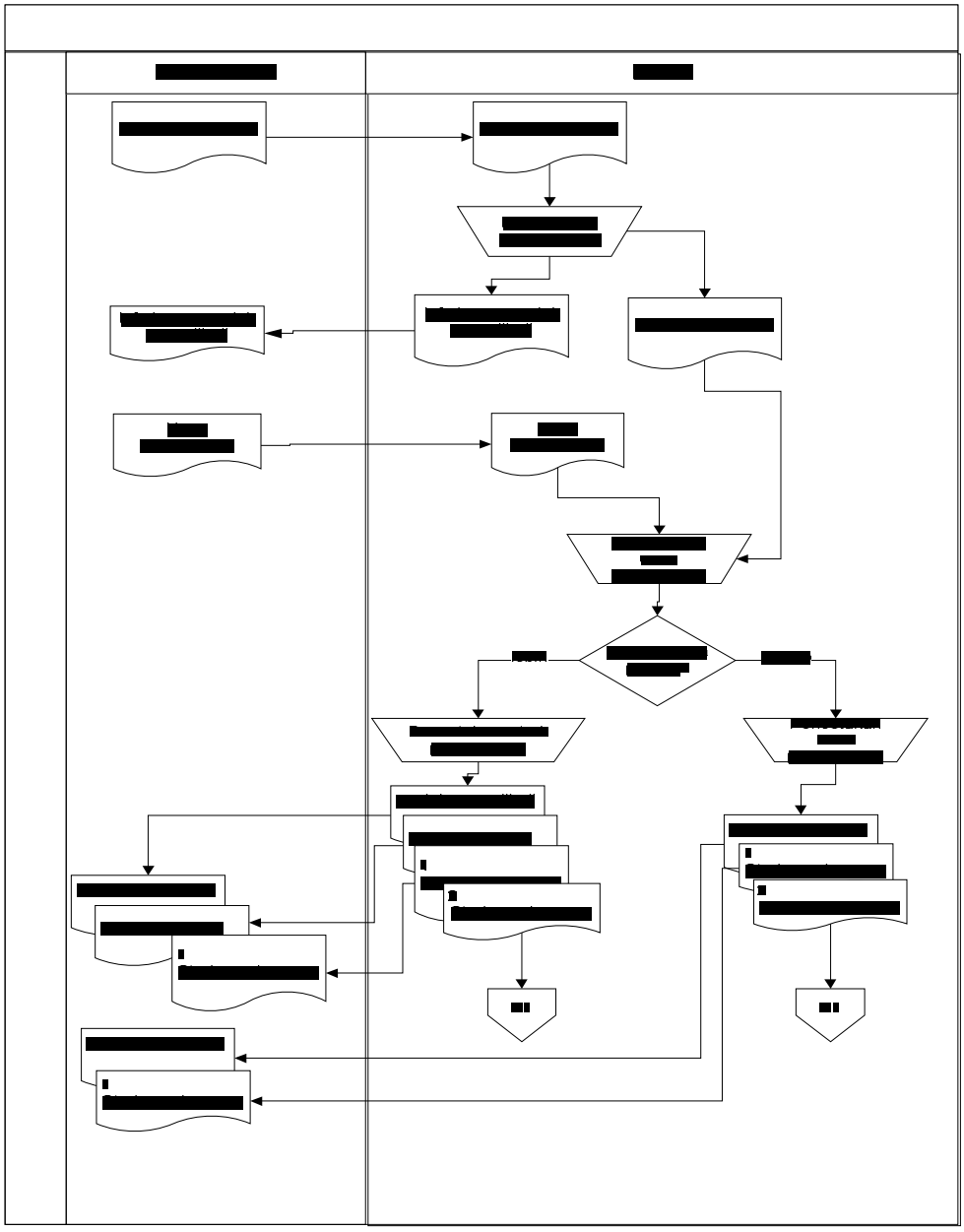
3.2.1 Analisis Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan

Prosedur merupakan urutan kegiatan yang tepat dari tahapan-tahapan yang menerangkan mengenai proses apa yang dikerjakan, siapa yang mengerjakan proses tersebut, bagaimana proses tersebut dapat dikerjakan dan dokumen apa saja yang terlibat.

Berdasakan hasil wawancara dengan pihak ISTHISIT, prosedur penjualan produk yang sedang berjalan di ISTHISIT adalah sebagai berikut :

1. Konsumen memilih produk yang akan dibelinya. Setelah konsumen mendapatkan produk yang akan dibelinya, konsumen memberikan produk tersebut ke kasir.
2. Kasir menerima produk yang akan dibeli oleh konsumen.
3. Kasir akan memasukan data transaksi ke database, membuat struk sebagai bukti transaksi dan memberi tahu kepada konsumen berapa total harga dari produk yang dibelinya.
4. Konsumen memberikan sejumlah uang ke kasir sesuai dengan total harga dari produk yang dibelinya.

5. Kasir akan mencetak struk dan diberikan konsumen beserta produk yang dibeli, dan uang kembalian bila uang yang diberikan konsumen berlebih.



Gambar 3.2 Flowmap Sistem penjualan produk yang sedang berjalan

Keterangan

A1 : Arsip Stuk penjualan produk

3.2.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Berdasakan pada analisis dan hasil wawancara terhadap apa yang dibutuhkan dalam membangun aplikasi *e-commerce* ini maka dapat dievaluasi hal-hal seperti pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

No	Permasalahan	Bagian/pihak
1	Proses transaksi yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk mendapatkan produk	Konsumen
2	Proses pembayaran yang dilakukan di tempat mengharuskan konsumen datang ke tempat tujuan untuk melakukan pembayaran.	Konsumen
3	Tidak adanya media promosi bagi ISTHISIT *Clothing Company*	Perusahaan
4	Dengan sistem yang berjalan sekarang, pemberian informasi kepada komsumen dirasakan kurang efektif sehingga konsumen belum tentu mendapatkan informasi secara lengkap.	Konsumen
5	Selama ini pengarsipan dilakukan dengan menggunakan kertas sehingga mudah hilang	Perusahaan

3.2.3 Solusi yang ditawarkan

Berdasarkan hasil eveluasi sistem yang berjalan, solusi yang tawarkan adalah pembuatan aplikasi *e-commerce* di ISTHISIT *Clothing Company*. Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi produk dan dapat melakukan pemesanan secara *online*. Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi dan meminimalkan jumlah karyawan sebagai *shopkeeper*.

3.2.4 Analisis Kebutuhan Non-fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini juga meliputi elemen atau komponen-komponen apa saja yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun sampai dengan sistem tersebut diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini juga menentukan spesifikasi masukan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan.

3.2.4.1 Analisis Pengguna

Sistem yang akan dibangun digunakan oleh dua jenis pengguna, yaitu administrator dan member. Administrator dapat melakukan semua operasi di dalam perangkat lunak ini seperti tambah data, edit data, dan hapus data. Sedangkan member hanya dapat melakukan pemesanan produk saja.

Tabel 3.2 Karakteristik pengguna

Pengguna	Hak akses	Tingkat keterampilan
Administrator	Mengontrol operator	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
operator	Melakukan pengolahan data master	Menguasai komputer, pemahaman yang cukup untuk mengelola data dalam *web* serta memiliki pengetahuan tentang *internet*.
Member	Pemesanan produk	Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.
Pengunjung		Mampu mengoprasikan komputer dan dapat melakukan *browsing* di *internet*.

3.2.4.2 Analisis Perangkat Keras

Analisis perangkat keras dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi perangkat keras yang sedang digunakan di ISTHISIT. Perangkat keras yang sedang digunakan di ISTHISIT adalah sebagai berikut :

1. *Possessor* dengan kecepatan 2.0 GHz + *Motherboard*
2. VGA *card* 128 MB
3. RAM 512 MB
4. *Hard disk space* 80 GB terpasang
5. *Monitor*
6. *Mouse*
7. *Keyboard*

Berdasarkan analisis perangkat keras diatas spesifikasi komputer yang ada sangat mencukupi, hanya saja perlu akses internet agar transaksi dapat berjalan maksimal serta memudahkan dalam pengolahan *database* dan printer standar untuk mencetak laporan persediaan produk dan pejualan produk.

Sedangkan rekomendasi spesifikasi komputer untuk *client* agar dapat menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. *Processor* dengan kecepatan minimal 1 GHz + *Motherboard*
2. Kapasitas *Harddisk* minimal 40 GB
3. RAM minimal 256 MB
4. VGA *Card* minimal 64 MB
5. *Monitor*
6. *Lan Card 10/100Mbps*

7. Koneksi *internet* minimal 64 kbps
8. *Mouse*
9. *keyboard*

3.2.4.3 Analisis Perangkat Lunak

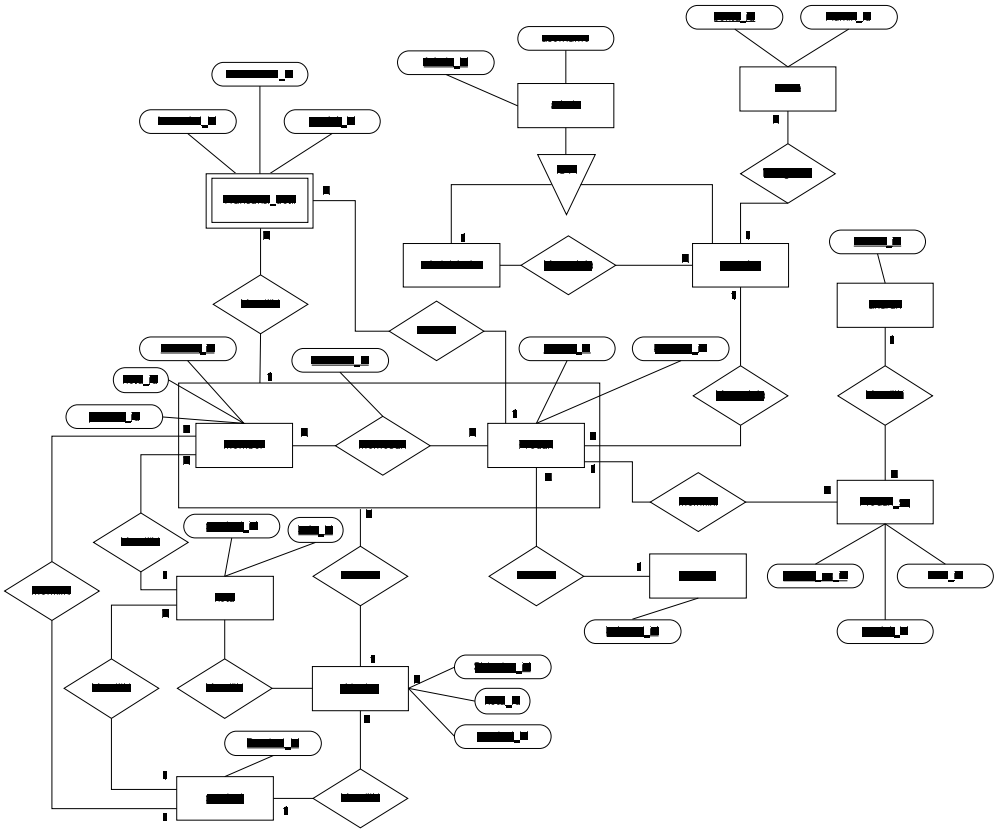
Sistem Operasi yang digunakan di ISTHISIT adalah Windows XP SP2 sehingga sudah sangat mencukupi untuk dapat menjalankan perangkat lunak yang akan dibagun. Perangakat lunak yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

1. XAMPP sebagai *Web Server*
2. PHP
3. Macromedia Dreamweaver 8 sebagai editor PHP.
4. MySQL sebagai DBMS
5. *Tool* antarmuka *design Microsoft Visio 2007*
6. Mozila Firefox sebagai *browser*

3.3 Perancangan Sistem

3.3.1 *Entity relationship diagram*

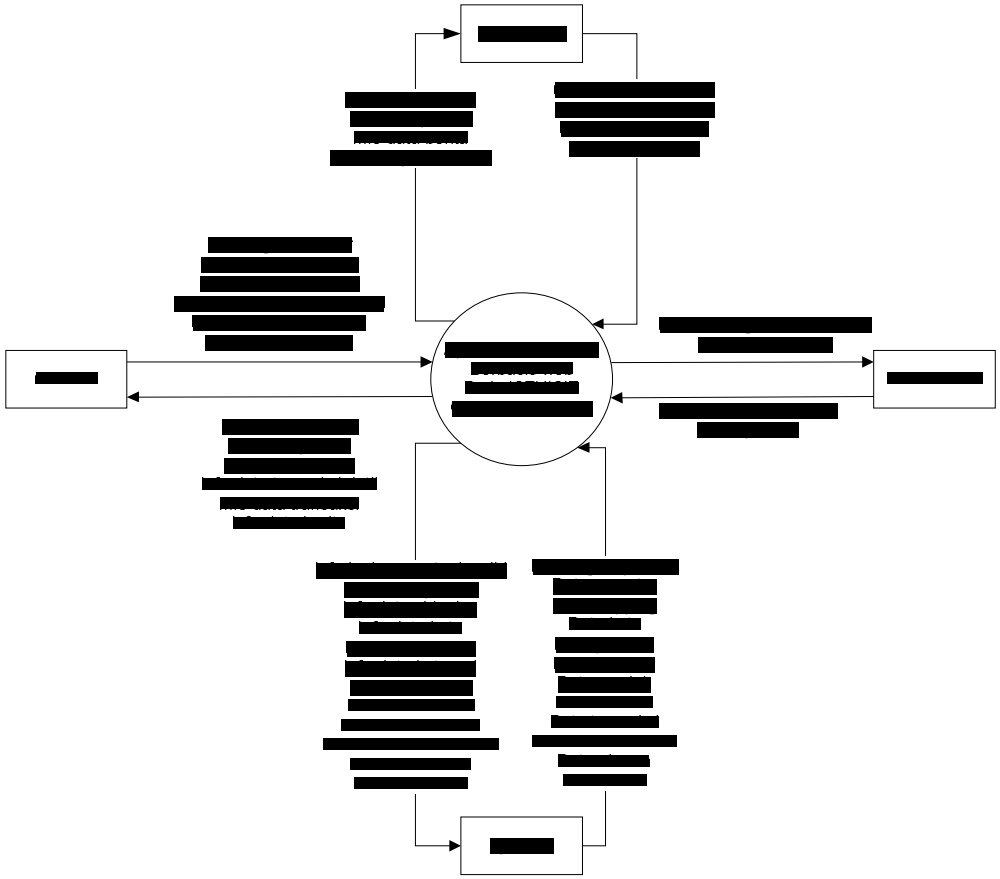
Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Sistem yang akan di bangun dapat dilihat hubungan antar entitas. Untuk itu sistem baru yang akan dirancang memiliki usulan ERD yaitu:



Gambar 3.3 ER Diagram

3.3.2 Diagram Konteks

Diagram Konteks adalah diagram yang menggambarkan secara umum yang menjadi masukan, proses dan keluaran yang terjadi pada sebuah sistem. Diagram konteks untuk perangkat lunak yang akan dibangun sebagai berikut :

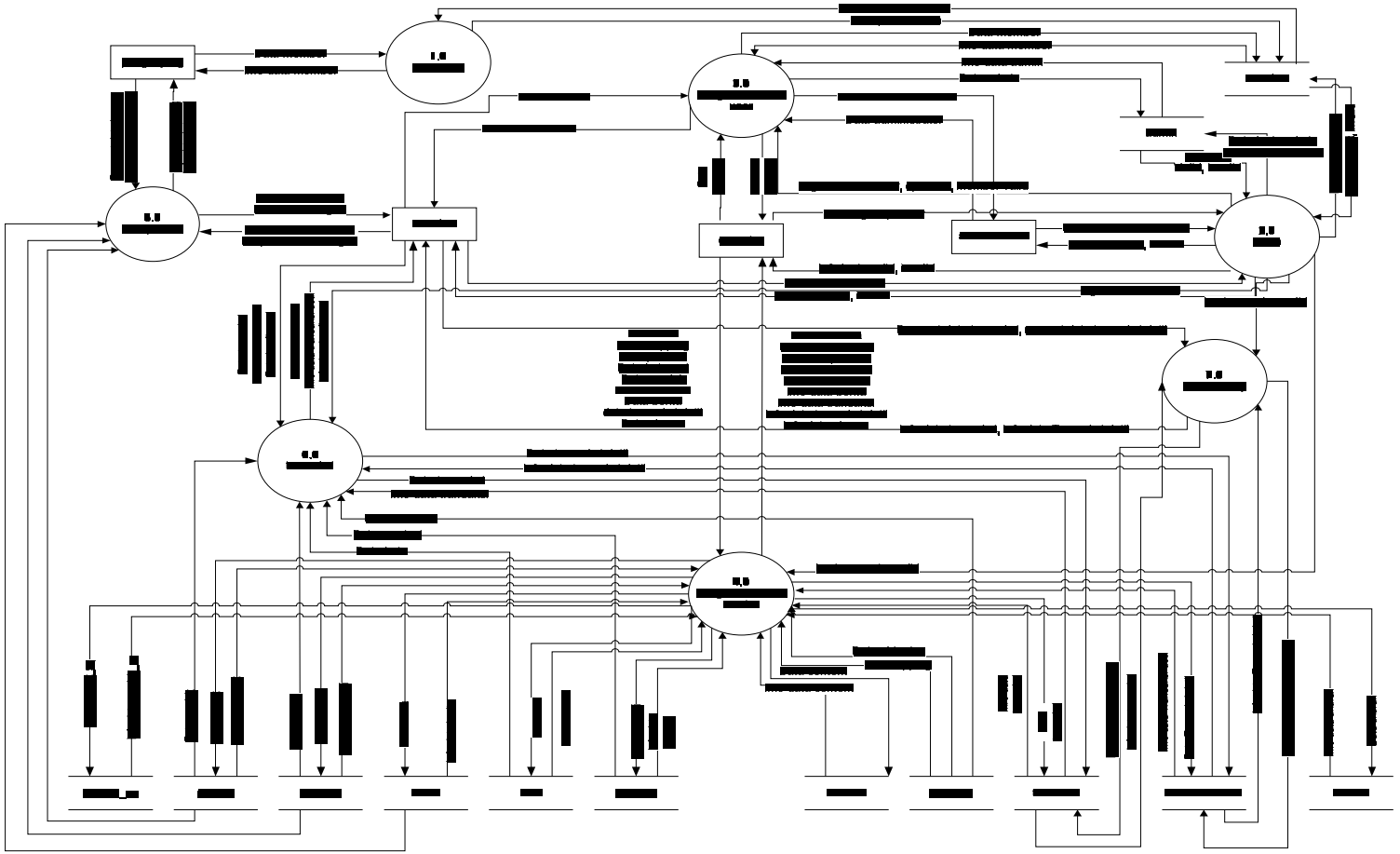


Gambar 3.4 Diagram Konteks

3.3.3 *Data Flow Diagram*

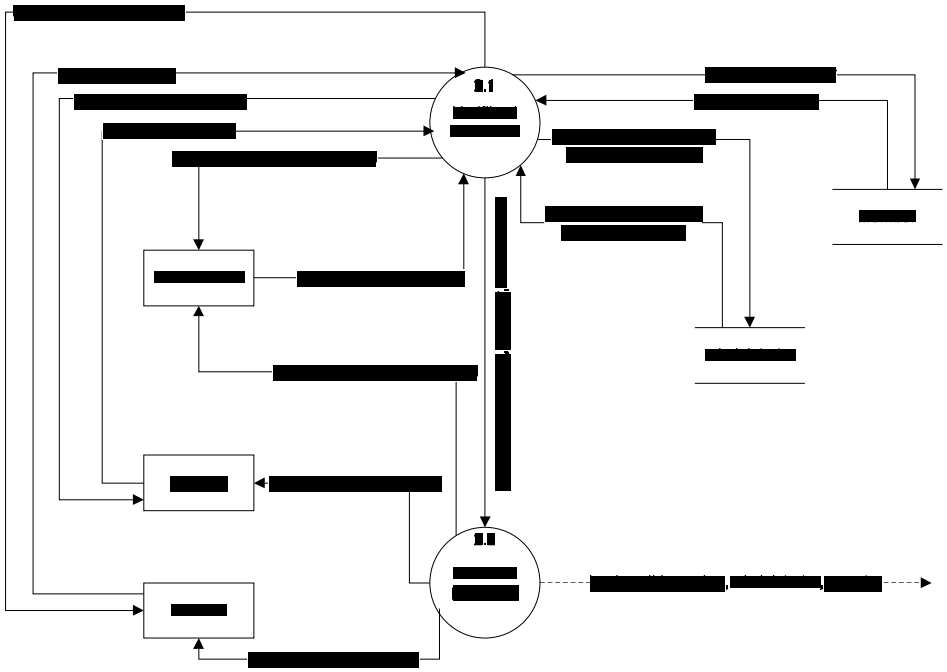
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. *DFD* Sistem informasi pemesanan dan penjualan yang diusulkan terdiri dari beberapa bagian, berikut *data flow diagram* selengkapnya :

1. DFD Level 1



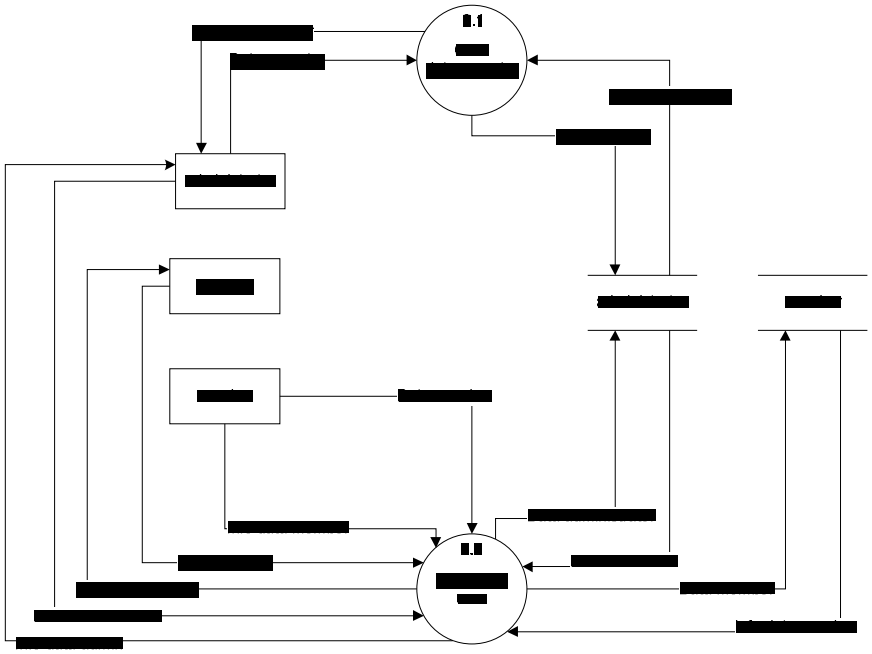
Gambar 3.5 DFD Level 1

2. DFD Level 2 Proses 2.0 Login



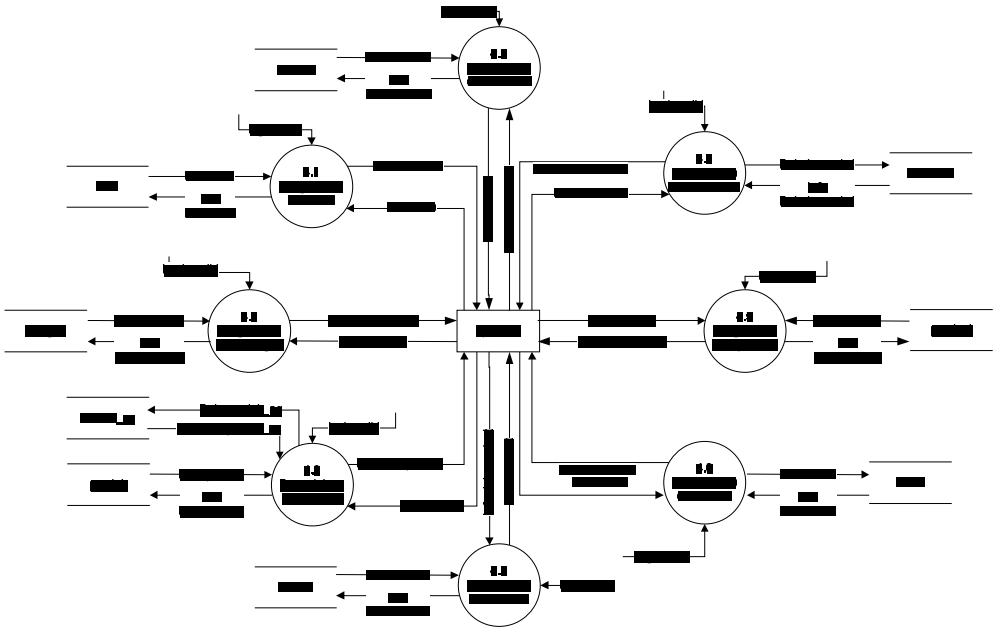
Gambar 3.6 DFD Level 2 Proses 2.0 login

3. DFD Level 2 Proses 3.0 Pengolahan data user



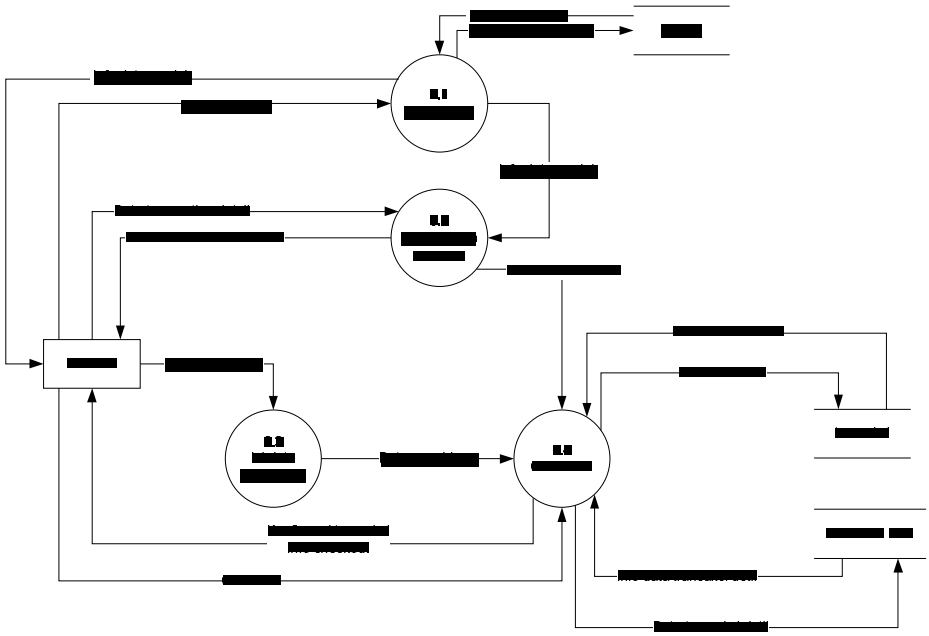
Gambar 3.7 DFD level 2 Proses 3.0 Pengolahan data user

4. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengolahan data master



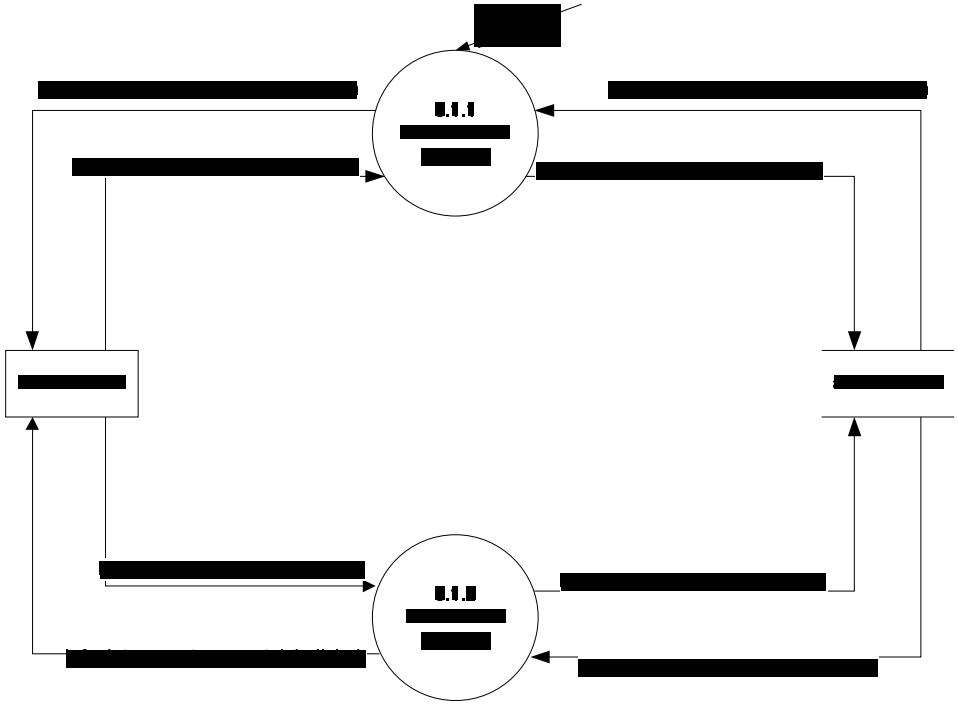
Gambar 3.8 DFD Level 2 Proses 4.0 pengolahan data master

5. DFD Level 2 Proses 6.0 Tansaksi



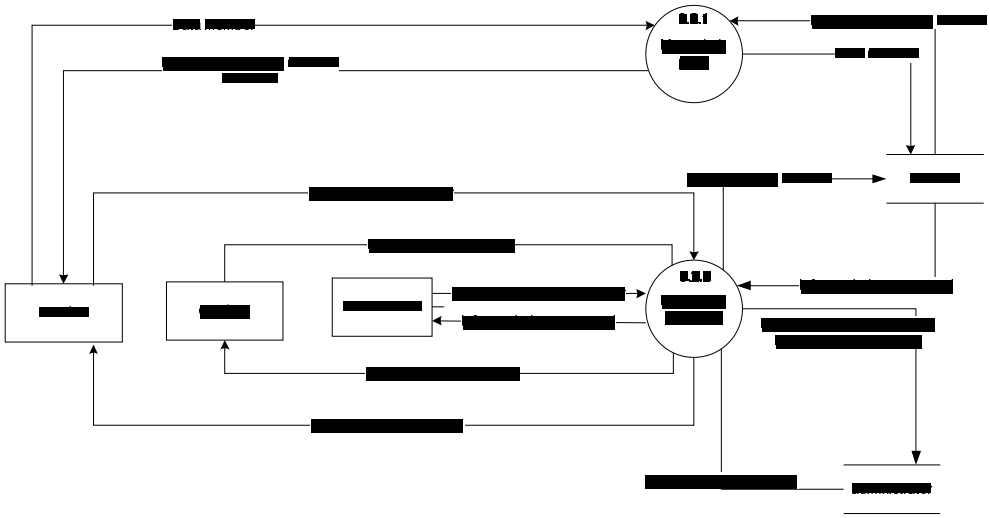
Gambar 3.9 DFD Level 2 Proses 6.0 Transaksi

6. DFD Level 3 Proses 3.1 pengolahan data operator



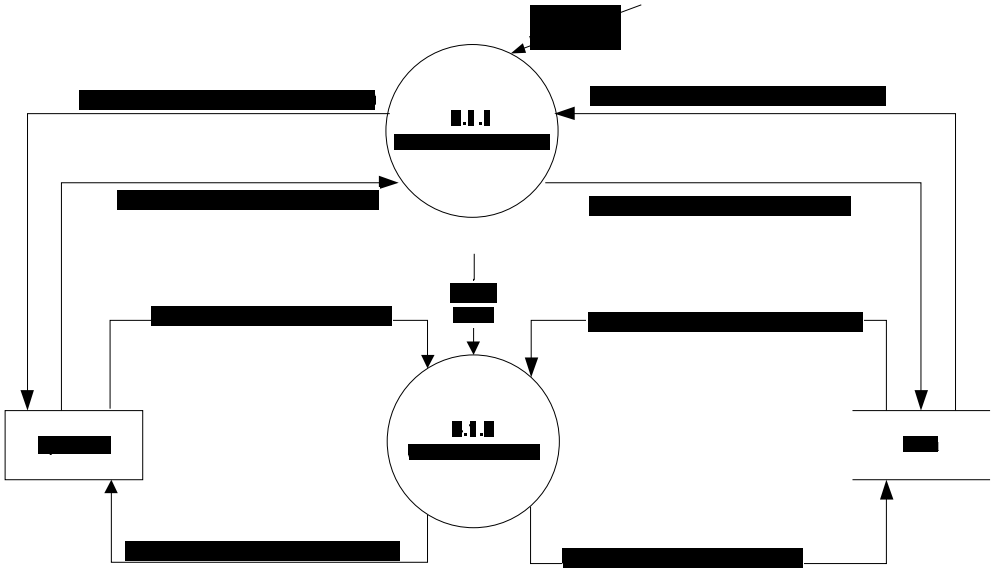
Gambar 3.10 DFD Level 3 Proses 3.1 pengolahan data operator

7. DFD Level 3 Proses 3.2 Mengubah user



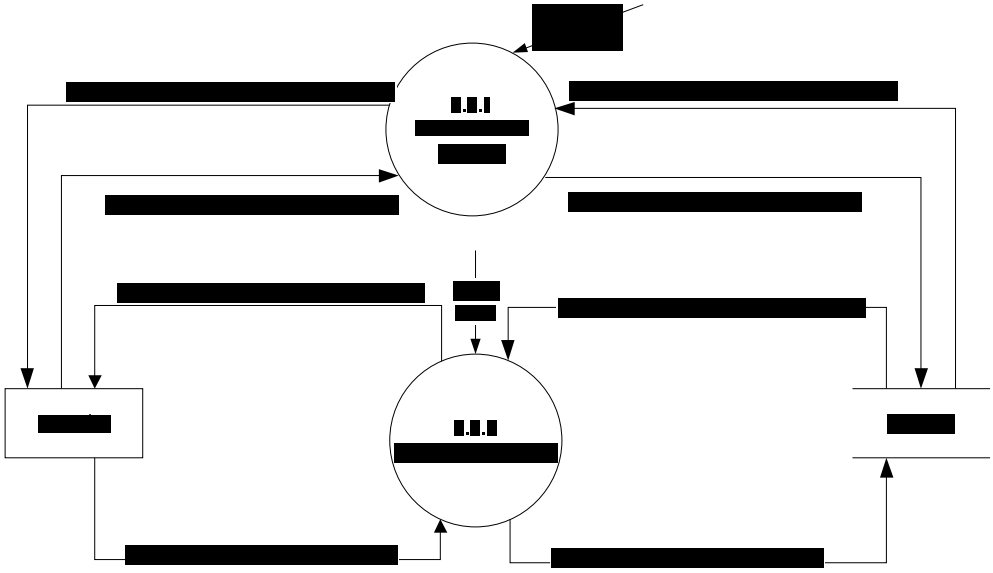
Gambar 3.11 DFD Level 3 Proses 3.2 mengubah user

8. DFD Level 3 Proses 4.1 Pengolahan data kota



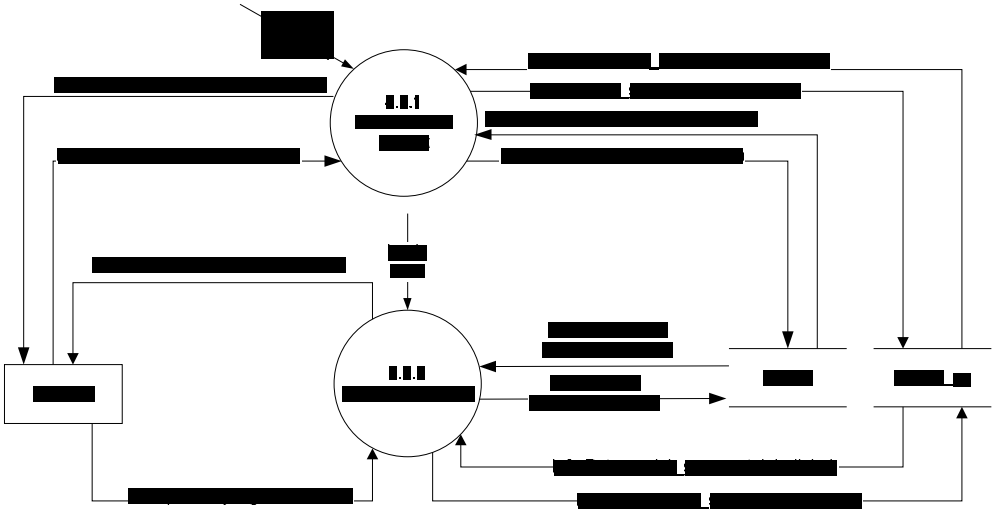
Gambar 3.12 DFD Level 3 Proses 4.1 pengolahan data kota

9. DFD Level 3 Proses 4.2 Pengolahan data kategori



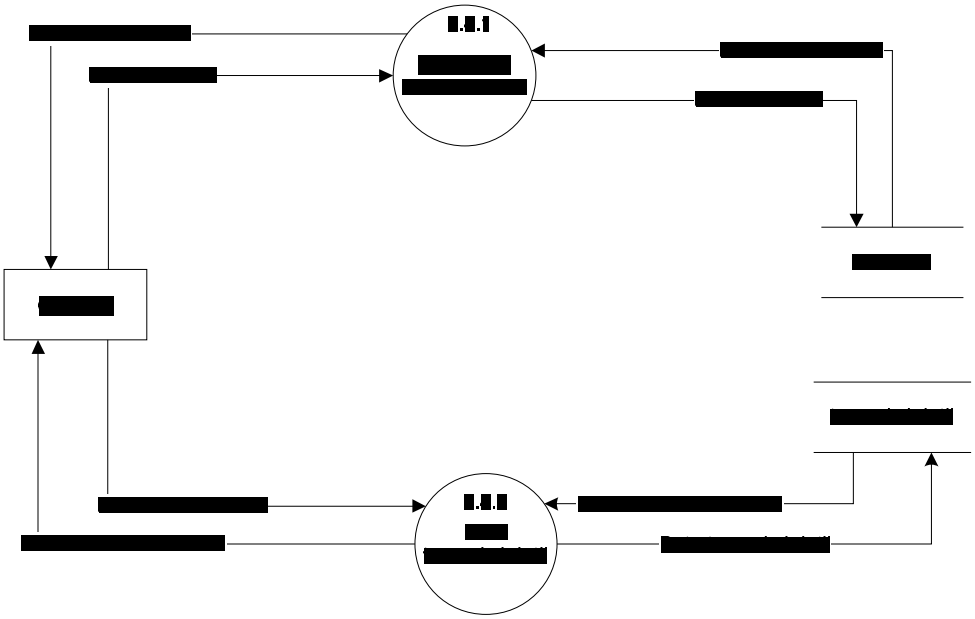
Gambar 3.13 DFD Level 3 Proses 4.2 pengolahan data kategori

10. DFD Level 3 Proses 4.3 Pengolahan data produk



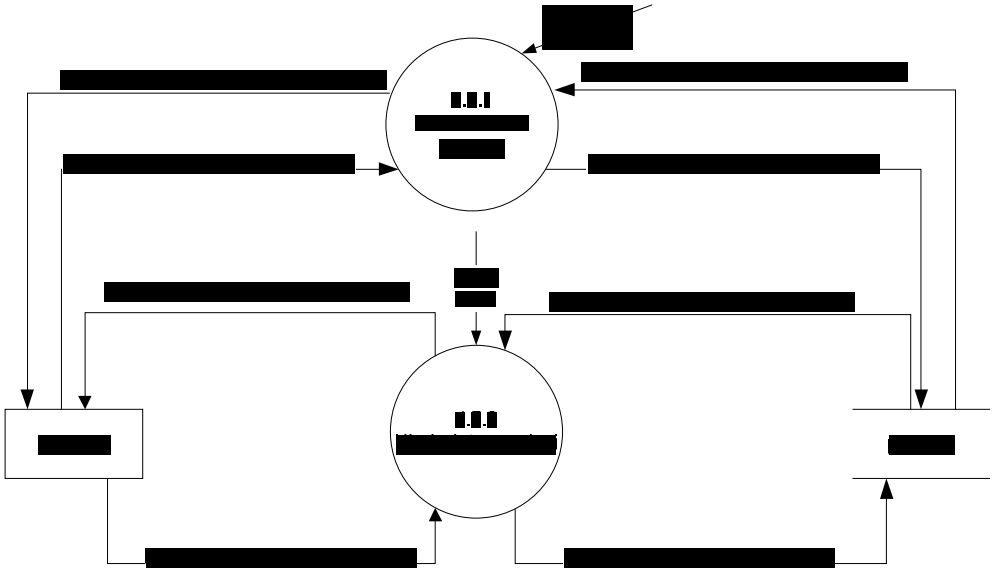
Gambar 3.14 DFD Level 3 Proses 4.3 pengolahan data produk

11. DFD Level 3 Proses 4.4 Pengolahan data transaksi



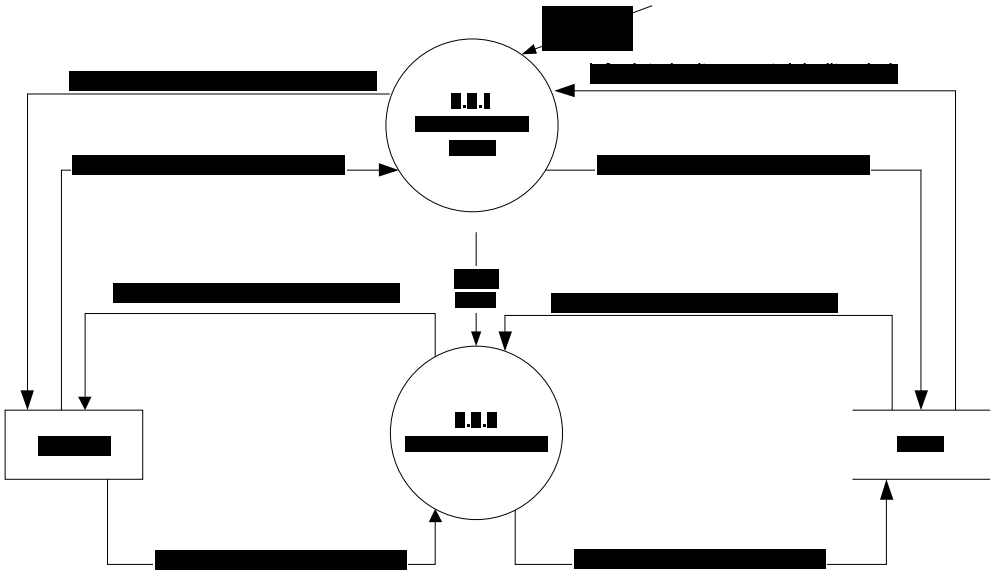
Gambar 3.15 DFD Level 3 Proses 4.4 pengolahan data transaction

12. DFD Level 3 Proses 4.5 Pengolahan data provinsi



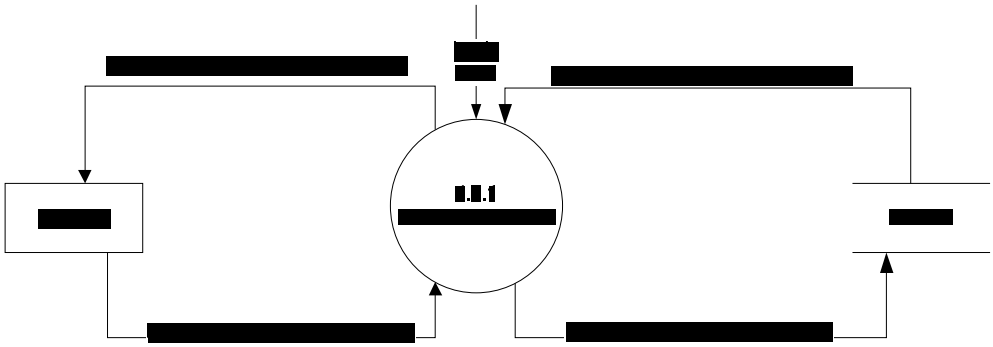
Gambar 3.16 DFD Level 3 Proses 4.5 pengolahan data provinsi

13. DFD Level 3 Proses 4.6 Pengolahan berita



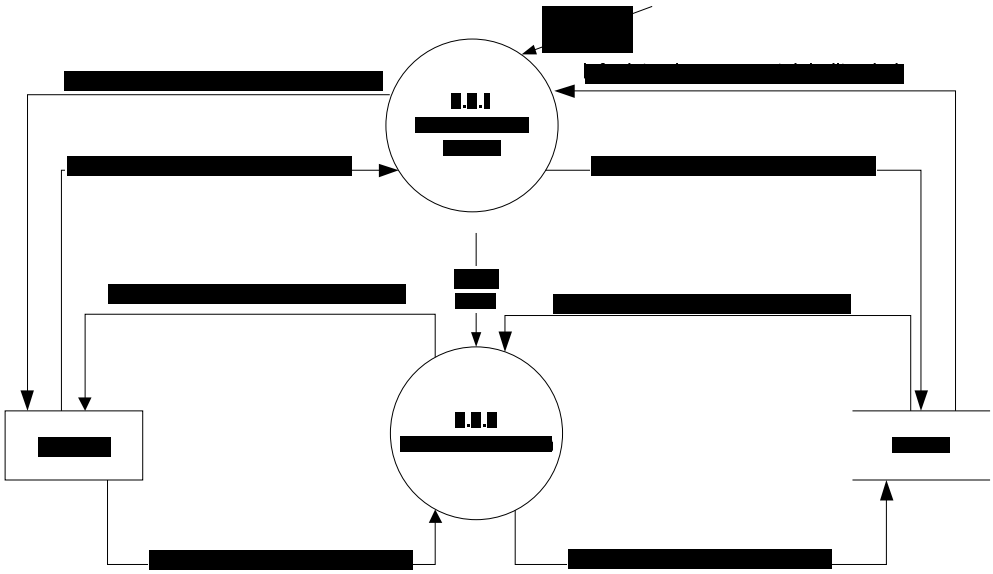
Gambar 3.17 DFD Level 3 Proses 4.6 pengolahan berita

14. DFD Level 3 Proses 4.7 Pengolahan data Content



Gambar 3.18 DFD Level 3 Proses 4.7 pengolahan data content

15. DFD Level 3 Proses 4.8 Penglahan data ukuran



Gambar 3.19 DFD Level 3 Proses 4.8 pengolahan data ukuran

3.3.4 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambaran DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Table 3.3 Spesifikasi Proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.0
	Nama	Registrasi
	Source	Pengunjung
	Input	Data *member*
	Output	Info data *member*
	Destination	Pengunjung
	Logika proses	1. Pengunjung mengklik link registrasi member atau memilih menu registrasi menu. 2. Sistem akan menampilkan form registrasi. 3. Pengunjung mengisi data *member*. 4. Apabila ada data yang tidak valid pengunjung harus mengisi kembali data yang tidak valid. 5. Apabila data valid maka sistem akan menyimpan data tersebut.
2	No.proses	2.1
	Nama	Verifikasi *user name*
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data login operator
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator
	Logika proses	1. Super operator, administrator, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *username* yang diinputkan benar maka user name valid. 3. Apabila *username* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
3	No.proses	2.2
	Nama	Verifikasi *password*
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data login *member*, Data login admin, Data

		login superadmin
	Output	Info login operator invalid, Info login admin invalid, Info login *member* invalid
	Destination	*Member*, administrator, operator
	Logika proses	1. operator, administrator, *member*, memasukkan data login 2. Apabila *password* yang diinputkan benar maka *password* valid. 3. Apabila *password* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
4	No.proses	3.1
	Nama	Menambah operator
	Source	administrasi
	Input	Data operator
	Output	Info data operator
	Destination	administrator
	Logika proses	1. administrator memilih menu tambah operator untuk memunculkan form tambah operator. 2. administrator mengisi form tambah operator kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data operator baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka aka nada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut.
5	No.proses	3.2.1
	Nama	Mengubah profil
	Source	*Member*
	Input	Data *member*
	Output	Info perubahan data *member*
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu ubah profil. 2. *Member* mengisi data profil yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
6	No.proses	3.2.2

	Nama	Mengubah *password*
	Source	*Member*, administrator, operator
	Input	Data *password member*, data *password* admin, data *password* operator
	Output	Info perubahan *password*
	Destination	*Member*, administrator, operator
	Logika proses	1. *Member* memilih menu ubah password. 2. *Member* mengisi data *password* yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Sistem akan menyimpan perubahan data *password*.
7	No.proses	4.1.1
	Nama	Menambah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. administrator memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 2. administrator mengisi form tambah kota kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
8	No.proses	4.1.2
	Nama	Mengubah kota
	Source	Administrator
	Input	Data kota
	Output	Info data kota
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Administrator mengisi data kota yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
9	No.proses	4.2.1
	Nama	Menambah kategori

	Source	Administrator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. administrator memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori. 2. administrator mengisi form tambah kategori kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kategori baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
10	No.proses	4.2.2
	Nama	Mengubah kategori
	Source	Administrator
	Input	Data kategori
	Output	Info data kategori
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Administrator mengisi data kategori yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
11	No.proses	4.3.1
	Nama	Menambah data produk
	Source	Administrator
	Input	Data data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. Administrator memilih detail pada tabel jenis produk untuk memunculkan form tambah produk. 2. Administrator mengisi form tambah produk kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data detail produk baru akan disimpan didalam

		database. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan administrator harus mengisi data yang kosong tersebut.
12	No.proses	4.3.2
	Nama	Mengubah data produk
	Source	Administrator
	Input	Data produk
	Output	Info data produk
	Destination	Administrator
	Logika proses	1. administrator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. Administrator mengisi data produk yang ingin diubah kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila ada data yang diubah dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
13	No.proses	4.5.1
	Nama	Menambah provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info data provinsi
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi. 2. operator mengisi form tambah provinsi kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
14	No.proses	4.5.2
	Nama	Mengubah provinsi
	Source	operator
	Input	Data provinsi
	Output	Info data kota
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data

		yang akan diubah. 2. operator mengisi data provinsi yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
15	No.proses	4.6.1
	Nama	Menambah berita
	Source	operator
	Input	Data berita
	Output	Info data berita
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah berita untuk memunculkan form tambah berita. 2. operator mengisi form tambah berita kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
16	No.proses	4.6.2
	Nama	Mengubah berita
	Source	operator
	Input	Data berita
	Output	Info data kota
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data berita yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
17	No.proses	4.7.1
	Nama	Mengubah *content*
	Source	operator
	Input	Data *content*

	Output	Info data *content*
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data *content* yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
18	No.proses	4.8.1
	Nama	Menambah ukuran
	Source	operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator memilih menu tambah ukuran untuk memunculkan form tambah ukuran. 2. operator mengisi form tambah ukuran kemudian klik tombol simpan. 3. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*. 4. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan operator harus mengisi data yang kosong tersebut.
19	No.proses	4.8.2
	Nama	Mengubah ukuran
	Source	operator
	Input	Data ukuran
	Output	Info data ukuran
	Destination	operator
	Logika proses	1. operator mengklik tombol ubah pada data yang akan diubah. 2. operator mengisi data ukuran yang ingin diubah kemudian klik tombol ubah. 3. Apabila ada data yang diubah dan dan semua data tidak ada yang kosong maka sistem akan menyimpan perubahan data. 4. Apabila tidak ada data yang diubah dan ada data yang kosong maka data gagal diubah.
20	No.proses	5.0

	Nama	cari produk
	Source	Pengunjung, *member*
	Input	Data jenis produk, data kategori
	Output	Info data jenis produk, info data kategori
	Destination	Pengunjung, *member*
		1. Pengunjung memasukkan data produk dan atau data kategori pada form cari produk 2. Kemudian klik tombol cari. 3. Sistem akan memberikan data produk yang dicari
21	No.proses	6.1
	Nama	Pilih produk
	Source	*Member*
	Input	Data jenis produk,data produk, *request* data produk
	Output	Info data jenis produk, info data produk
	Destination	-
	Logika proses	1. *Member* memilih produk yang ingin dipesan dengan mengklik image cart. 2. Maka data akan disimpan dalam *shopping cart*.
22	No.proses	6.2
	Nama	Ubah jumlah pesanan
	Source	*Member*
	Input	Data transaksi detil
	Output	Data transaksi detil
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *shopping cart*. 2. Setelah muncul data produk yang telah dipesan *member* dapat mengubah detail pesanan dengan mengisi data jumlah, ataupun menghapus salah satu pesanan dengan mengklik tombol hapus. 3. Apabila mengubah data jumlah maka klik tombol ubah, maka perubahan data akan disimpan.
23	No.proses	6.3
	Nama	Isi data pegiriman
	Source	*Member*
	Input	Data pengiriman
	Output	Data pengiriman
	Destination	-
	Logika proses	1. Klik tombol bayar pada *form shopping cart* untuk mengisi data pembayaran. 2. Isi data pembayaran.

		3. Kemudian untuk melihat konfirmasi pembayaran klik tombol lanjutkan.
24	No.proses	6.4
	Nama	*Check out*
	Source	*Member*
	Input	*Request checkout*
	Output	Info data transaksi detil, Info pesanan
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. Pada *form* ini akan diberikan konfirmasi data produk dan jumlah yang harus dibayarkan. 2. Apabila setuju klik tombol *check out*. 3. Apabila tidak setuju klik tombol batal.
25	No.proses	7.0
	Nama	*View History*
	Source	*Member*
	Input	*Request history*
	Output	Info data transaksi detil, Info data transaksi
	Destination	*Member*
	Logika proses	1. *Member* memilih menu *history*. 2. Sistem akan memberikan semua data transaksi yang pernah dilakukan oleh *member*.

3.3.5 Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam DFD. Kamus data untuk diagram alir data pada aplikasi m-commerce ini akan dijelaskan sebagai berikut :

Table 3.4 Kamus Data

Nama Aliran data	Data *member*
Digunakan pada	Pengunjung-proses1 Proses 1- *file member*
Deskripsi	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur data	*email* + *password* + konfirmasi *password* +nama_depan+nama_belakang+ alamat + kota + provinsi + kodepos+telepon
email *Password* Konfirmasi *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Nama_depan Nama_belakang alamat kota provinsi telepon	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data login *member*
Digunakan pada	*Member*-proses2 *Member*-proses2.1 Proses 2-*file member* Proses 2.1-*file member*
Deskripsi	Berisi data login *member*
Struktur data	*email+password*
email *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data Pengiriman
Digunakan pada	*Member*-proses 6.3 Proses 6.3-proses 6.4
Deskripsi	Berisi data pengiriman
Struktur data	Nama_kirim + alamat_kirim + kota + provinsi
Nama_kirim Alamat_kirim kota provinsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login administrator
Digunakan pada	administrator-proses2 administrator-proses2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username + password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data operator
Digunakan pada	Administrator-proses3.1 Administrator-proses3.2 Proses 3.1-*file* administrator Proses 3.2-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data operator
Struktur data	*Username + password +* konfirmasi *password +admin_status+ type*
Username *Password* *Passwordconfirmation* *Admin_status*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

Type	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data login operator
Digunakan pada	Administrator-proses2 Administrator-proses 2.1 Proses 2-*file* administrator Proses 2.1-*file* administrator
Deskripsi	Berisi data login administrator
Struktur data	*Username + password*
Username *Password*	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kota
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.1 Proses 4-*file kota* Proses 4.1-*file kota*
Deskripsi	Berisi data *kota*
Struktur data	kota_nama + provinsi_nama
kota_nama Provinsi_nama	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data kategori
Digunakan pada	Administrator-proses4 Administrator-proses 4.2 Proses 4.2-*file* kategori Proses 4.2-*file* kategori
Deskripsi	Berisi data kategori
Struktur data	Kategori_nama
Kategori_nama	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data produk
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.3 Proses 4-*file produk* Proses 4.3-*file produk*
Deskripsi	Berisi data produk
Struktur data	Produk_kode + kategori_id + produk_nama + produk_deskripsi + produk_berat + produk_harga + produk_gambar
Produk_kode Kategori_id produk_nama produk_deskripsi produk_berat produk_harga produk_gambar	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data transaksi
Digunakan pada	Administrator-proses 4

	Administrator-proses 4.4 *Member*-proses6 Proses 4-*file transaction* Proses 6-*file transaction* Proses 6.4-*file transaction*
Deskripsi	Berisi data transaksi
Struktur data	transaksi_id + transaksi_invoice + member_id + nama_pemesan + tanggal_pesan + tanggal_bayar + tanggal_kirim + tanggal_terkirim + tanggal_expired + transaksi_total + shipping_id + biaya_kirim + alamat_kirim + transaksi_bank + transfer_bank + transaksi_status+admin_id
transaksi_id transaksi_invoice member_id nama_pemesan tanggal_pesan tanggal_bayar tanggal_kirim tanggal_terkirim tanggal_expired biaya_kirim transaksi_total shipping_id alamat_kirim transaksi_bank transfer_bank transaksi_status admin_id	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
Nama Aliran data	Data provinsi
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.5 Proses 4-*file* provinsi Proses 4.5-*file* provinsi
Deskripsi	Berisi data provinsi
Struktur data	Provinsi_nama
Provinsi_nama	[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data berita
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.6 Proses 4-*file* berita Proses 4.6-*file* berita
Deskripsi	Berisi data berita
Struktur data	berita_id + admin_id + berita_judul+ berita_ringkasan + berita_isi + berita_tanggal

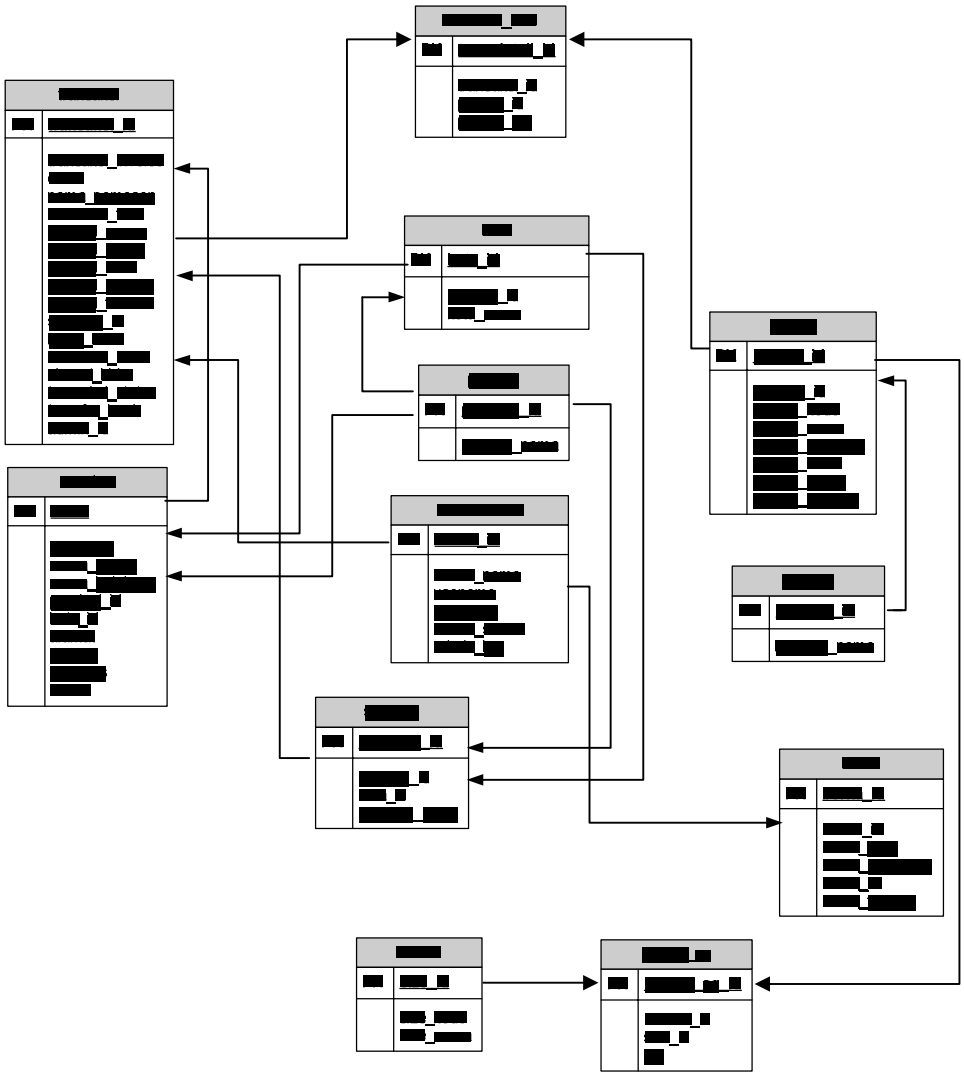
Berita_id Admin_id Berita_judul Berita_ringkasan Berita_isi Berita_tanggal	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data *content*
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.7 Proses 4-*file content* Proses 4.7-*file content*
Deskripsi	Berisi data *content*
Struktur data	Content_id + contenct_nama + content_deskripsi
Content_id Content_nama Content_deskripsi	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran data	Data ukuran
Digunakan pada	Administrator-proses 4 Administrator-proses 4.8 Proses 4-*file size* Proses 4.8-*file size*
Deskripsi	Berisi data ukuran
Struktur data	ukuran_kode + ukuran_nama
Size_kode Size_nama	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

3.3.6 Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah menciptakan atau merancang kumpulan data yang terhubung dan tersimpan secara bersama – sama.

3.3.6.1 Skema Relasi

Skema relasi menggambarkan hubungan antar data, arti data dan batasannya dijelaskan dengan baris dan kolom.



Gambar 3.20 Skema Relasi

3.3.6.2 Perancangan Struktur Tabel

Tabel-tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Tabel Administrator

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel admin yang akan digunakan pada pembangunan sistem. Struktur tabel admin adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Tabel Administrator

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Admin_id	int	10	*
2	Admin_nama	Varchar	50	
3	Username	Varchar	30	
4	password	Varchar	20	
5	Admin_status	smallint	5	
6	Admin_log	Varchar	20	

2. Tabel Member

Tabel ini adalah perancangan untuk tabel member yang akan digunakan pada pengembangan sistem. Struktur tabel member adalah sebagai berikut :

Tabel 3.6 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Email	Varchar	50	*
2	password	Varchar	50	
3	Nama_depat	Varchar	50	
4	Nama_belakang	Varchar	50	
5	Provinsi_id	Smallint	5	
6	kota_id	Smallint	5	
7	Alamat	Text		
8	telepon	Varchar	30	
9	Kodepos	Varchar	20	
10	Status	Smallint	5	

3. Tabel Kategori

Tabel ini berfungsi untuk mengelompokan setiap produk ke dalam kategori. Struktur tabel kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 3.7 Tabel Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	kategori_id	int	10	*
2	Kategori_nama	Varchar	50	

4. Tabel Produk

Tabel ini berfungsi untuk menyimpan data produk. Struktur tabel produk adalah sebagai berikut :

Tabel 3.8 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Produk_id	Int	10	*
2	kategori_id	Int	10	**
3	Produk_kode	Varchar	30	
4	Produk_nama	Varchar	50	
5	Produk_deskripsi	Text		
7	Produk_berat	Int	10	
8	Produk_harga	Int	10	
9	Produk_gambar	Varchar	50	
10	Admin_id	Int	10	**

5. Tabel Transaksi

Tabel ini digunakan untuk merekam semua data pemesanan. Struktur tabel transaksi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.9 Tabel transaction

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	transaksi _id	Int	10	*
2	transaksi _invoice	Varchar	50	
3	member_id	Int	10	**
4	Nama_pemesan	Varchar	50	

5	Tanggal_pesan	Datetime		
6	Tanggal_bayar	Datetime		
7	Tanggal_kirim	Datetime		
8	Tanggal_terkirim	Datetime		
9	tanggal_expired	Datetime		
10	transaksi _total	Int	10	
11	Shipping_id	Int	10	**
12	Biaya_kirim	Int	10	
13	Alamat_kirim	Text		
14	transaksi _bank	Text		
15	Transfer_bank	Int	10	
16	transaksi _status	Smallint	5	
17	Admin_id	Int	10	**

6. Tabel transaksi_detil

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk yang dipesan secara lengkap. Struktur tabel transaksi_detil adalah sebagai berikut :

Tabel 3.10 Tabel transaction_detail

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Transdetail_id	Int	10	unique
2	transaksi_id	Int	10	**
3	Produk_id	Int	10	**
4	Produk_qty	Int	10	

7. Tabel kota

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data kota. Struktur tabel kota adalah sebagai berikut :

Tabel 3.11 Tabel kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	kota_id	Int	10	*
2	Provinsi_id	Int	10	**
3	kota_nama	varchar	50	

8. Tabel provinsi

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data provinsi. Struktur tabel provinsi adalah sebagai berikut :

Tabel 3.12 Tabel provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Provinsi_id	Int	10	*
2	Provinsi_nama	Varchar	50	

9. Tabel berita

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data berita. Struktur tabel berita adalah sebagai berikut :

Tabel 3.13 Tabel berita

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	berita_id	Int	10	*
2	Admin_id	Int	10	**
3	Berita_judul	Varchar	50	
4	Berita_ringkasan	Text		
5	Berita_isi	Text		
6	Berita_tanggal	Datetime		

10. Tabel shipping

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data shipping. Struktur tabel shipping adalah sebagai berikut :

Tabel 3.14 Tabel shipping

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	shipping_id	Int	10	*
2	Provinsi_id	Int	10	**
3	kota_id	Int	10	**
4	Shipping_biaya	int	10	

11. Tabel ukuran

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data ukuran. Struktur tabel ukuran adalah sebagai berikut :

Tabel 3.15 Tabel size

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	ukuran_id	Int	10	*
2	ukuran _kode	Varchar	20	
3	ukuran _nama	Varchar	30	

12. Tabel produk_sq

Tabel ini digunakan untuk menyimpan data produk_sq. Struktur tabel produk_sq adalah sebagai berikut :

Tabel 3.16 Tabel produk_sq

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Produk_sq_id	Int	10	*
2	Produk_id	Int	10	**
3	Size_id	Int	10	**
4	Qty	Int	10	

3.4 Perancangan Arsitektur

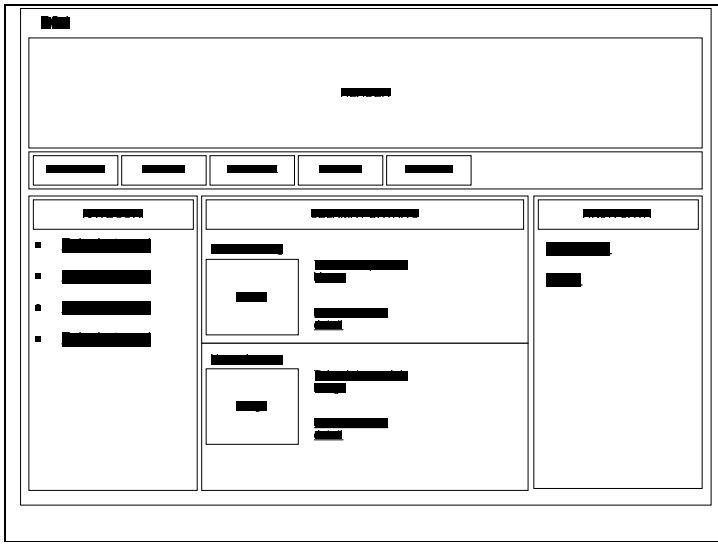
3.4.1 Perancangan Antar Muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana berdialog antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* di ISTHISIT adalah sebagai berikut :

1. Perancangan Antar Muka Pengunjung

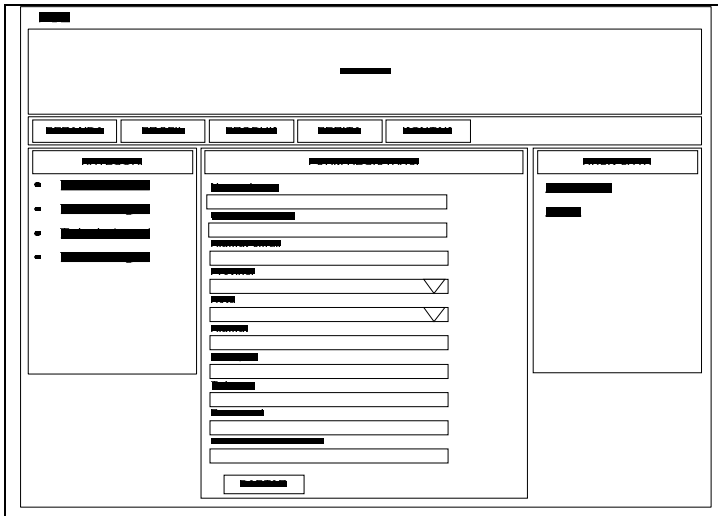
Antar muka ini adalah antar muka home (P01)



Navigasi :
1. Klik tombol "Profil" untuk menuju ke P04
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke P05
3. Klik tombol "Berita" untuk menuju ke P06
4. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke P07
5. Klik link "Registrasi" untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link "Login" untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link "teks kategori" untuk menuju ke P08

Gambar 3.21 Perancangan Tampilan Home

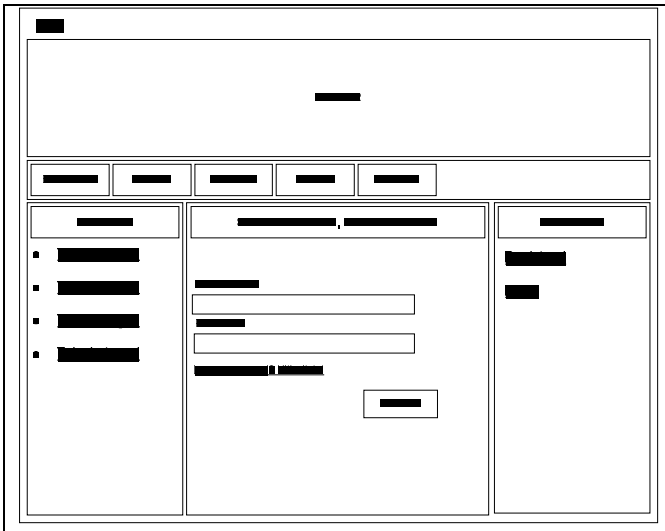
Antar muka registrasi member (P02)



Navigasi :
1. Klik tombol "Profil" untuk menuju ke P04
2. Klik tombol "Produk" untuk menuju ke P05
3. Klik tombol "Berita" untuk menuju ke P06
4. Klik tombol "Kontak" untuk menuju ke P07
5. Klik link "Registrasi" untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link "Login" untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link "teks kategori" untuk menuju ke P08
8. Klik "daftar" untuk memproses registrasi, apabila gagal akan muncul pesan M01, M02, M03, M04, M05, M06

Gambar 3.22 Perancangan Tampilan Registrasi Member

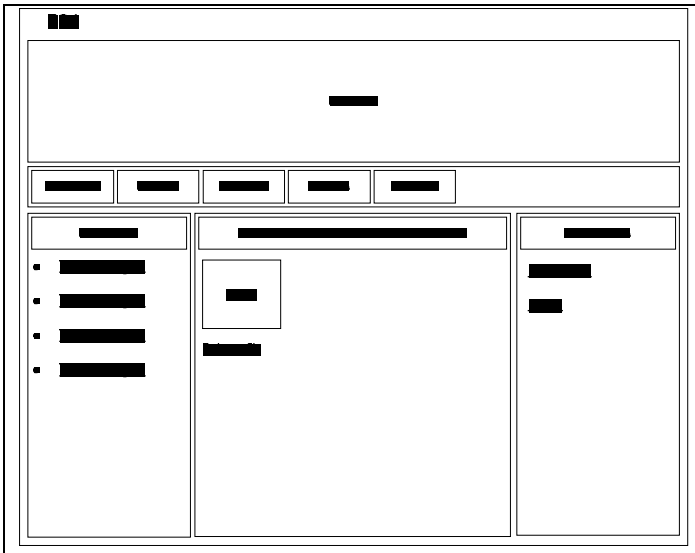
Antar muka Login Member (P03)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08
7. Klik “Sign in” untuk memproses login, apabila gagal akan muncul pesan M02, M03

Gambar 3.23 Perancangan Tampilan Login Member

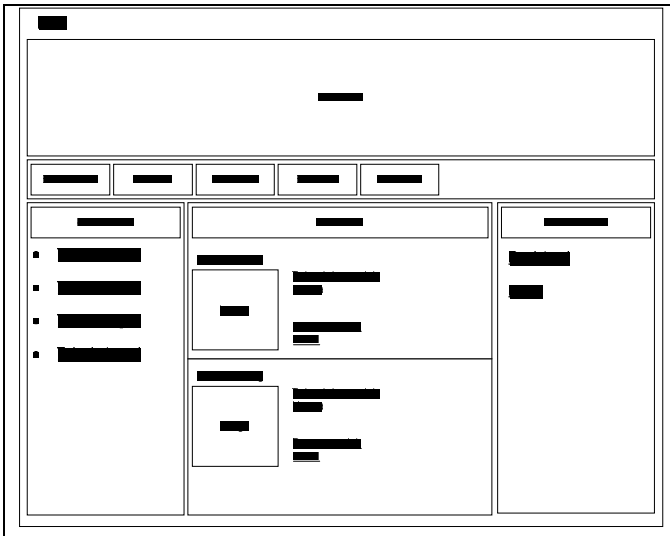
Antar muka Profile (P04)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.24 Perancangan Tampilan Profile

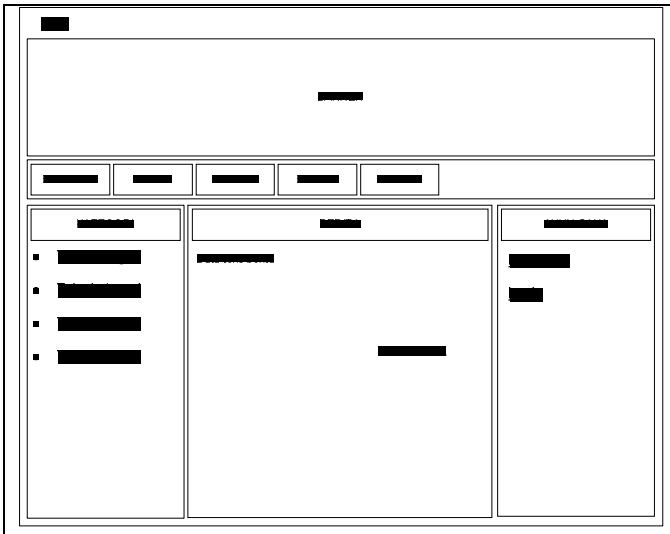
Antar muka Produk (P05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08
8. Klik tombol “detail untuk menuju ke P11

Gambar 3.25 Perancangan Tampilan Produk

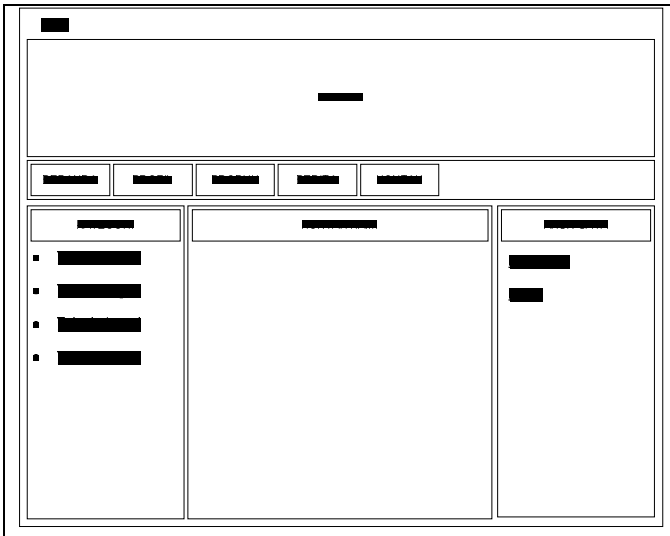
Antar muka berita (P06)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08
8. Klik link “selengkapnya” untuk melihat berita selengkapnya

Gambar 3.26 Perancangan Tampilan Berita

Antar muka Kontak (P07)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
5. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
6. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
7. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08
8. Klik tombol “kontak” untuk mengirim data kontak, jika gagal maka akan muncul pesan Ms01, Ms02, Ms06

Gambar 3.27 Perancangan Tampilan Kontak

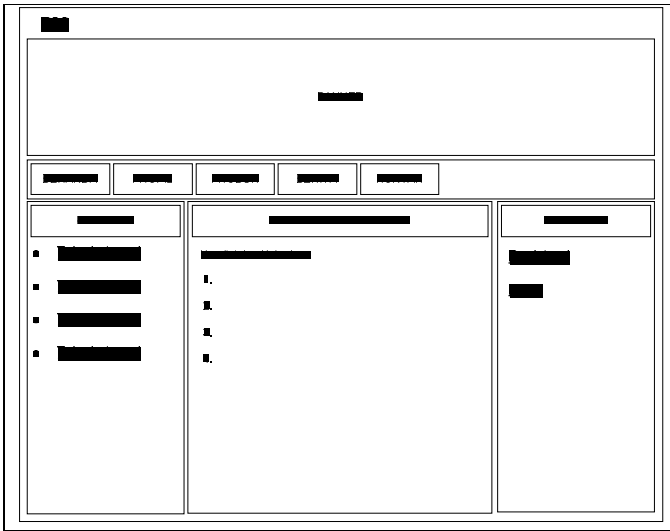
Antar muka kategori produki (P08)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
7. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
8. Klik tombol “detail” untuk menuju P11

Gambar 3.28 Perancangan Tampilan Kategori produk

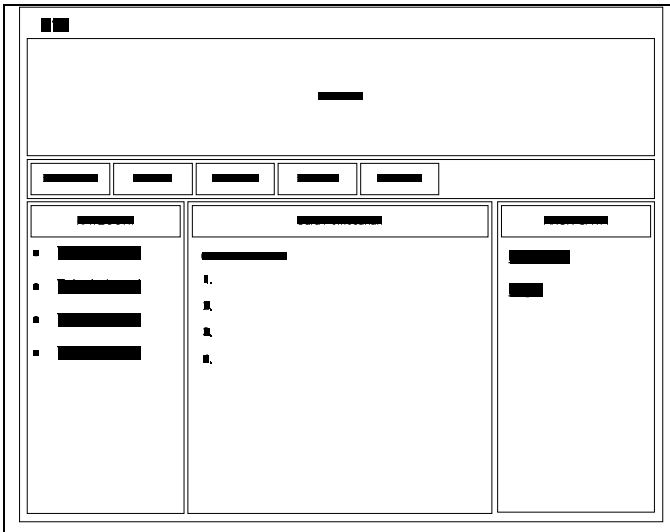
Antar muka kondisi dan ketentuan (P09)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
7. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.29 Perancangan Tampilan Kondisi dan Ketentuan

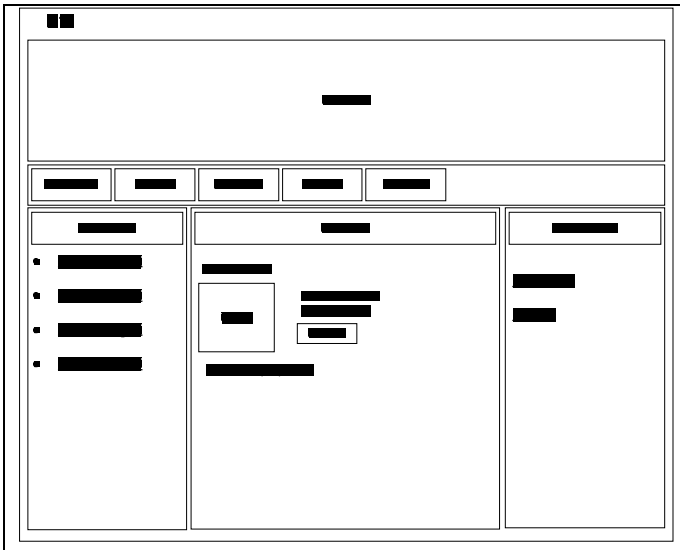
Antar muka Cara Pemesanan (P10)



Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
7. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08

Gambar 3.30 Perancangan Tampilan Cara Pemesanan

Antar muka detail produk (P11)

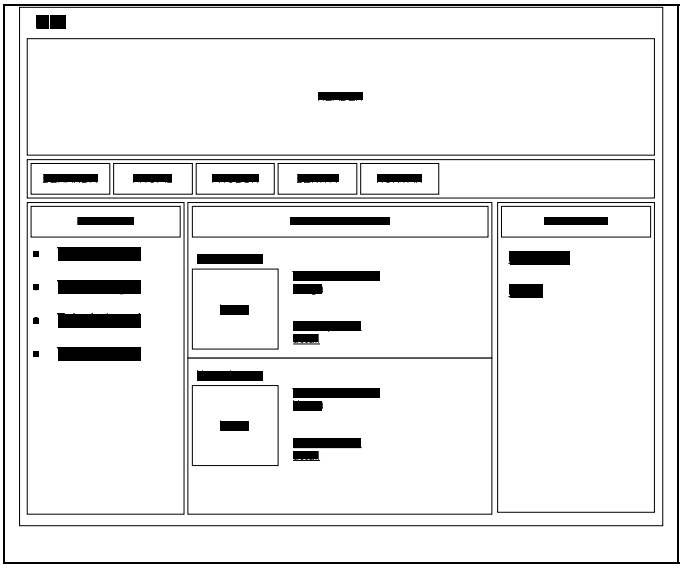


Navigasi :
1. Klik tombol “Beranda” untuk menuju ke P01
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke P04
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke P05
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke P06
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke P07
6. Klik link “Registrasi” untuk melakukan registrasi dan menuju ke P02
7. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke P03
8. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke P08
9. Klik tombol “pesan” maka akan muncul pesan Ms17

Gambar 3.31 Perancangan Tampilan detail produk

2. Perancangan Antar Muka Member

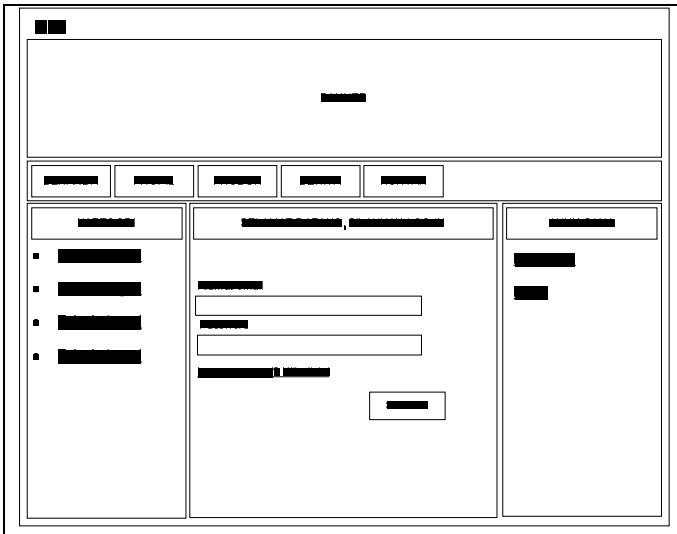
Antar muka home (M01)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “Login” untuk melakukan login dan menuju ke M02
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14

Gambar 3.32 Perancangan Tampilan Home Member

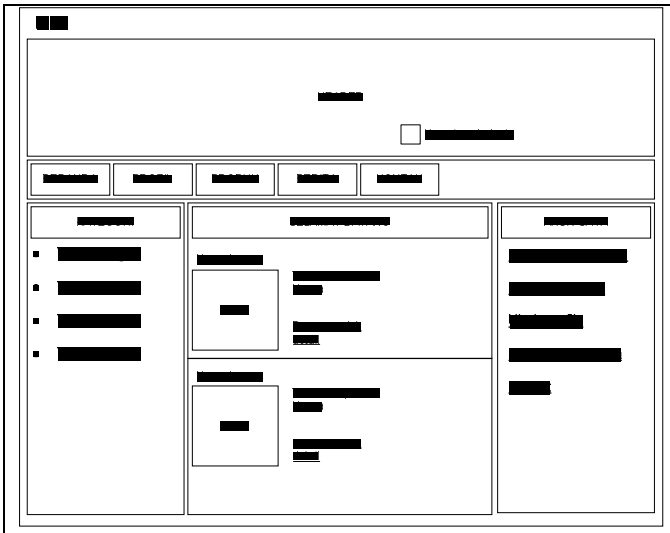
Antar muka halaman login member(M02)



Navigasi :
1. Klik tombol “sign in” untuk melakukan login dan menuju ke M03, jika gagal akan muncul pesan Ms01, Ms02, Ms06
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14

Gambar 3.33 Perancangan Tampilan halaman login member

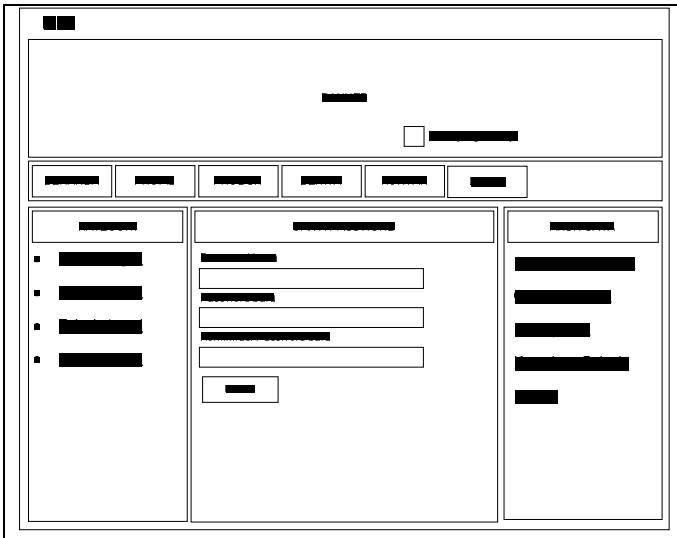
Antar muka home setelah login (M03)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.34 Perancangan Tampilan home setelah login

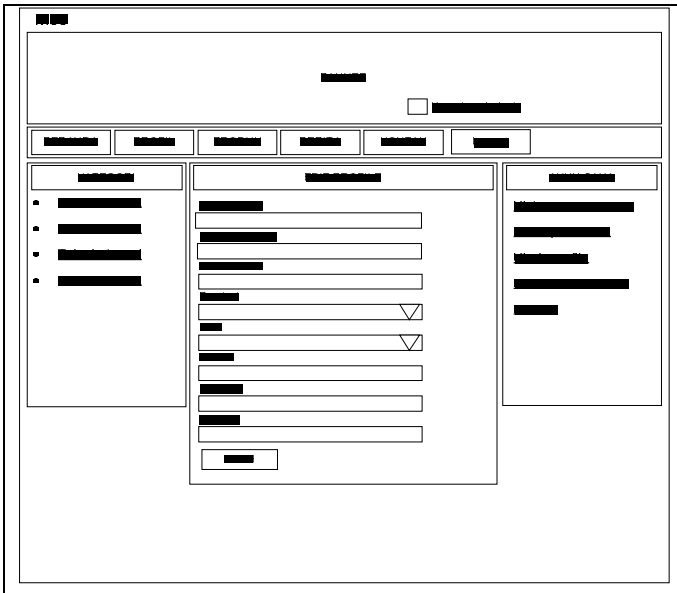
Antar muka ganti password(M04)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
8. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
9. Klik link “logout” untuk melakukan logout
10. Klik ubah untuk mengganti password

Gambar 3.35 Perancangan Tampilan ganti password

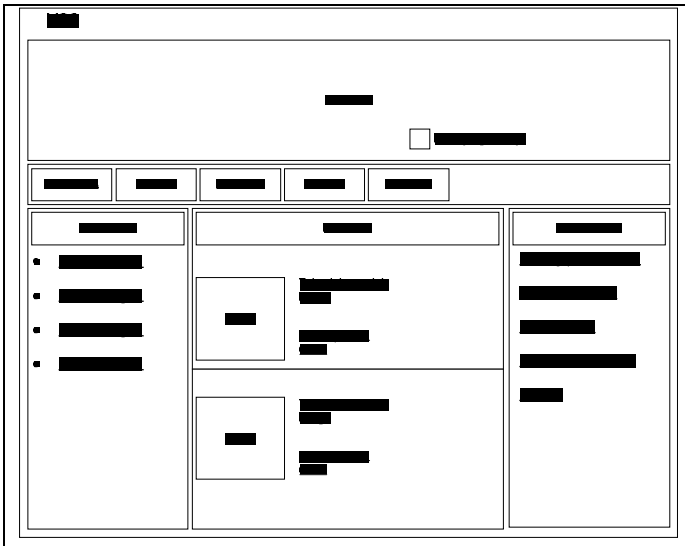
Antar muka edit profil (M05)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti passord” untuk menuju ke M04
8. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
9. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.36 Perancangan Tampilan edit profil member

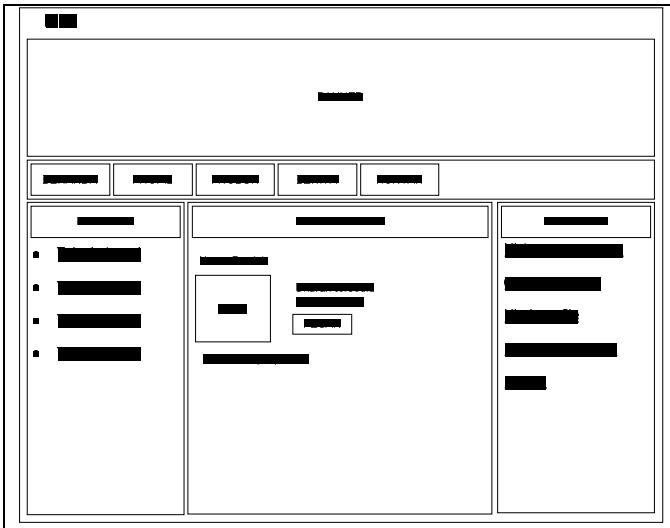
Antar muka produk(M06)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
4. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
5. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
6. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
7. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
8. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
9. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.37 Perancangan Tampilan produk

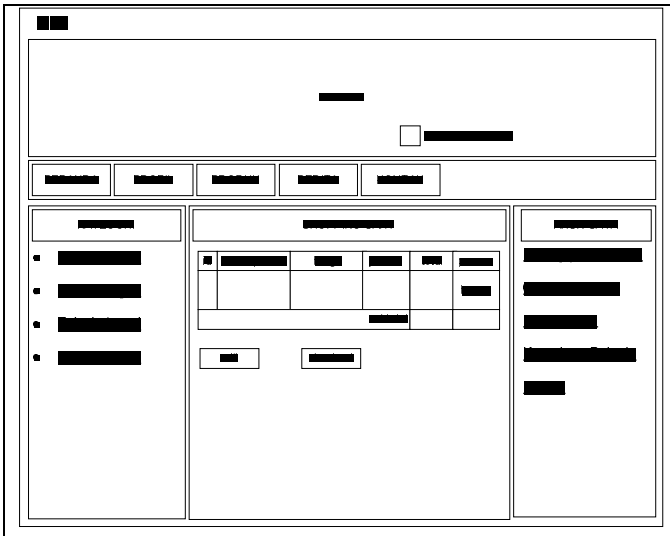
Antar muka detail produk (M07)



Navigasi :
1. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
2. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
3. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
4. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
5. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
6. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
7. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
8. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
9. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.38 Perancangan detail produk

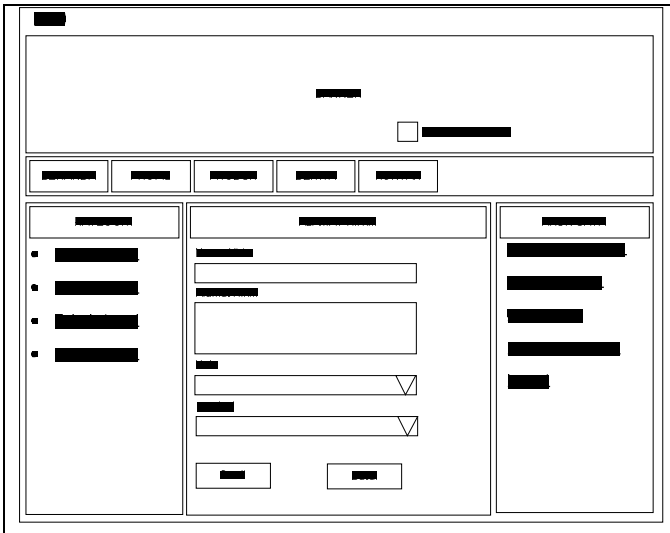
Antar muka keranjang belanja (M08)



Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout
12. Klik tombol “edit” untuk merubah jumlah pesanan
13. Klik tombol checkout untuk mengakhiri pesanan dan menuju ke M10
14. Klik link “ubah nama dan alamat” untuk menuju ke M09

Gambar 3.39 Perancangan keranjang belanja

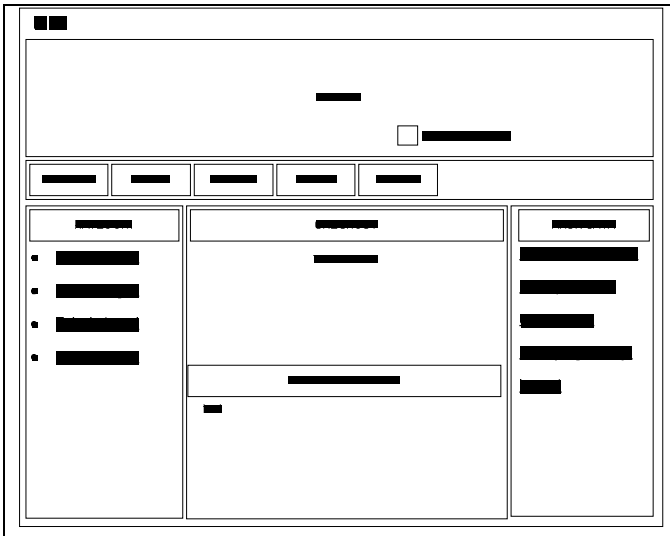
Antar muka alamat kirim (M09)



Navigasi :
1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout
12. Klik tombol “ganti” untuk mengganti nama dan alamat kirim dan menuju ke M08

Gambar 3.40 Perancangan Tampilan alamat kirim

Antar muka checkout (M10)

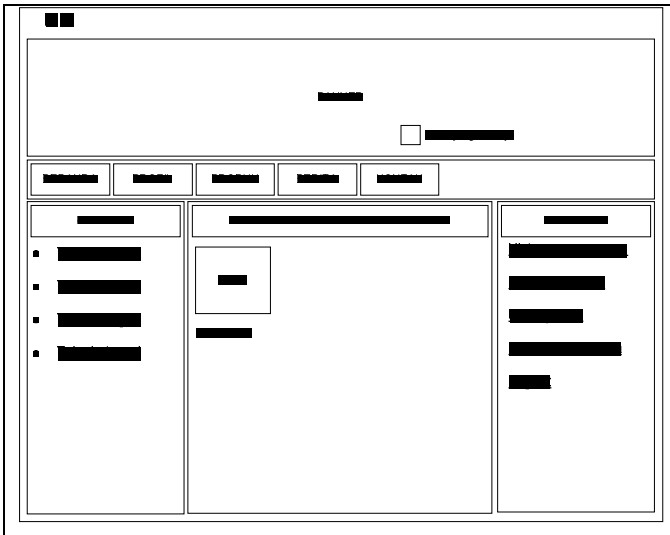


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “Profil” untuk menuju ke M11
3. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.41 Perancangan Tampilan checkout

Antar muka profil (M11)

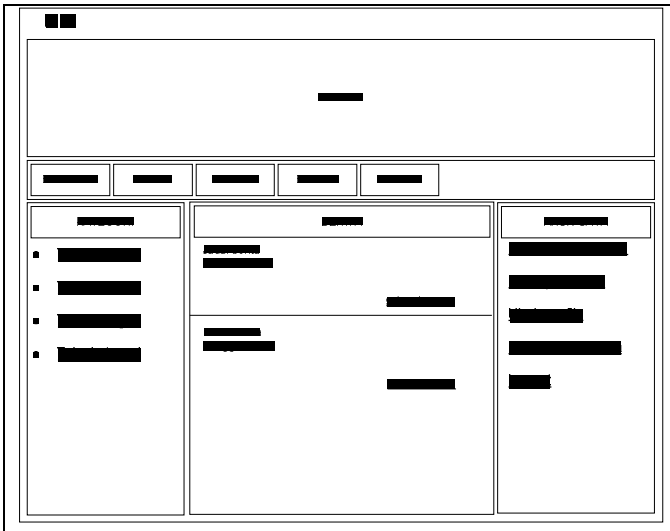


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.42 Perancangan Tampilan profil

Antar muka berita (M12)

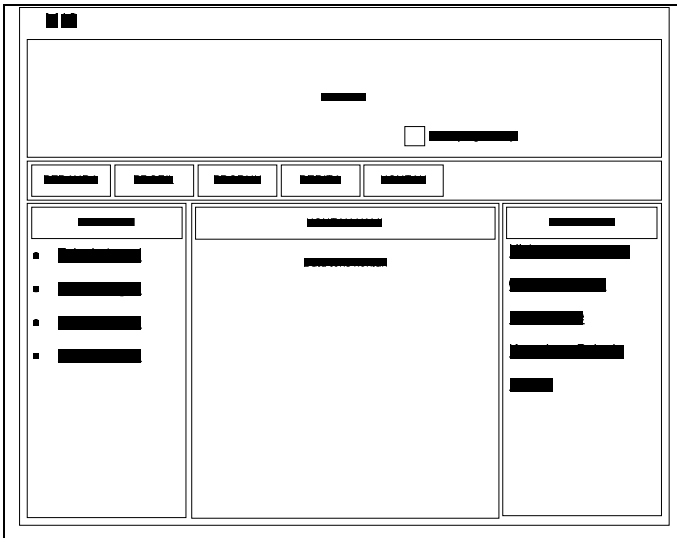


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Kontak” untuk menuju ke M13
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.43 Perancangan Tampilan berita

Antar muka kontak (M13)

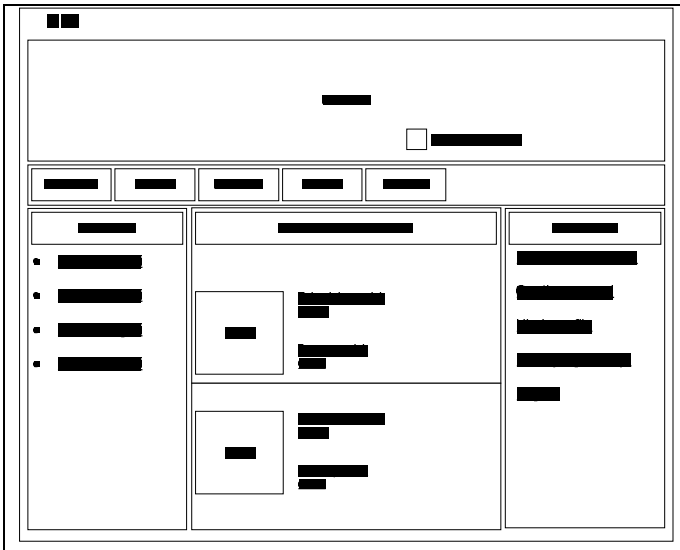


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.44 Perancangan Tampilan kontak

Antar muka kategori produk (M14)

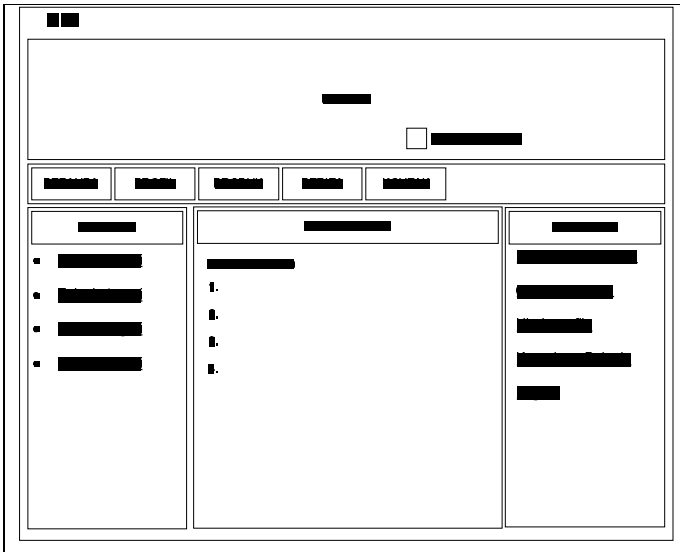


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik link “kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
7. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
8. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
9. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
10. Klik link “logout” untuk melakukan logout
11. Klik “pesan produk” untuk menuju ke M08
12. Klik “detail” untuk menuju ke M07

Gambar 3.45 Perancangan Tampilan kategori produk

Antar muka cara pemesanan (M15)

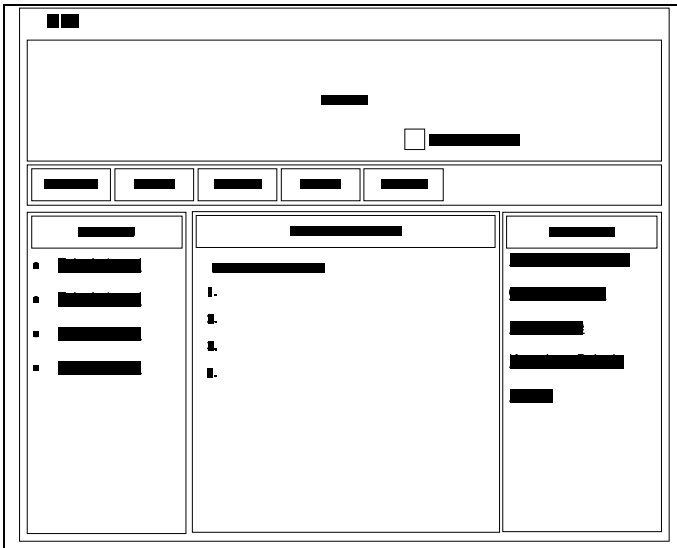


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.46 Perancangan Tampilan cara pemesanan

Antar muka kondisi dan ketentuan (M16)

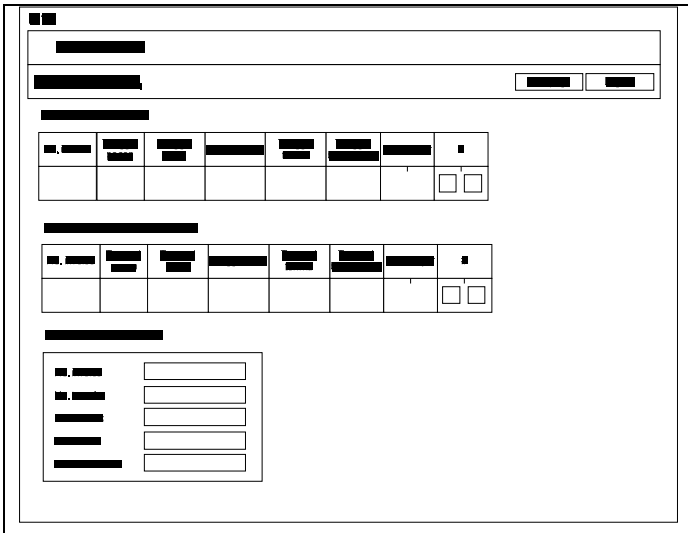


Navigasi :

1. Klik tombol “beranda” untuk menuju ke M03
2. Klik tombol “produk” untuk menuju ke M06
3. Klik tombol “profil” untuk menuju ke M11
4. Klik tombol “Berita” untuk menuju ke M12
5. Klik tombol “kontak” untuk menuju ke M13
6. Klik link “teks kategori” untuk menuju ke M14
7. Klik link “history pemesanan” untuk menuju ke M17
8. Klik link “ganti password” untuk menuju ke M04
9. Klik link “ubah profil” untuk menuju ke M05
10. Klik link “keranjang belanja” untuk menuju ke M08
11. Klik link “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.47 Perancangan Tampilan kondisi dan ketentuan

Antar muka history pemesanan (M17)

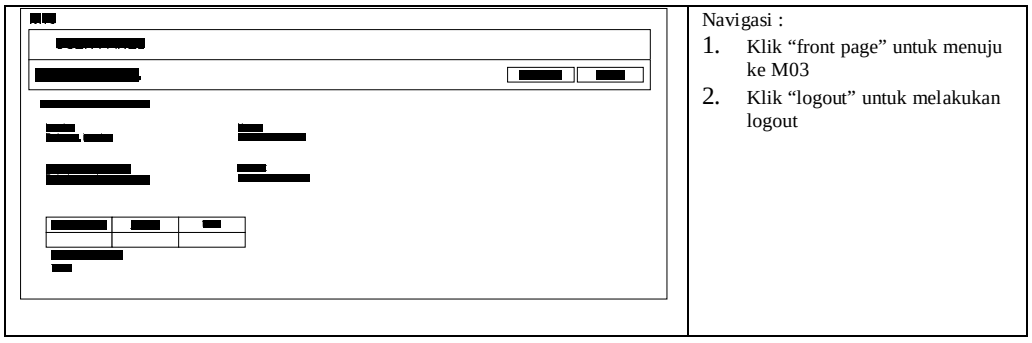


Navigasi :

1. Klik “front page” untuk menuju ke M03
2. Klik “batal” untuk membatalkan transaksi
3. Klik “detail” untuk menuju ke M18
4. Klik “logout” untuk melakukan logout

Gambar 3.48 Perancangan Tampilan history pemesanan

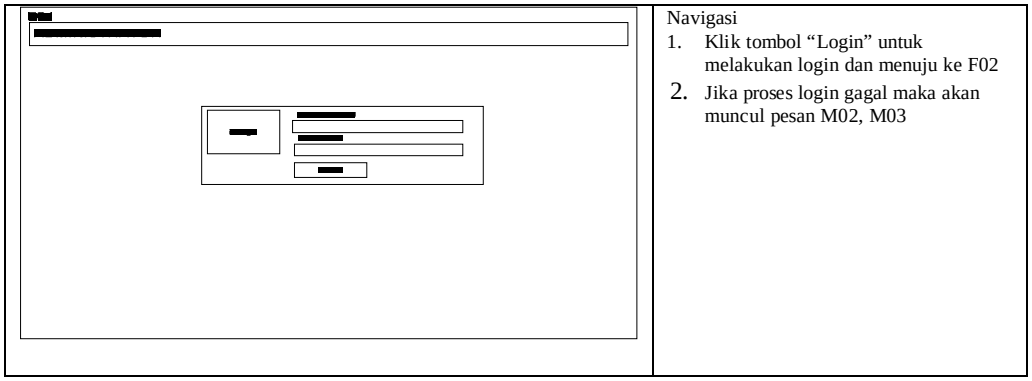
Antar muka detail pemesanan (M18)



Gambar 3.49 Perancangan Tampilan detail pemesanan

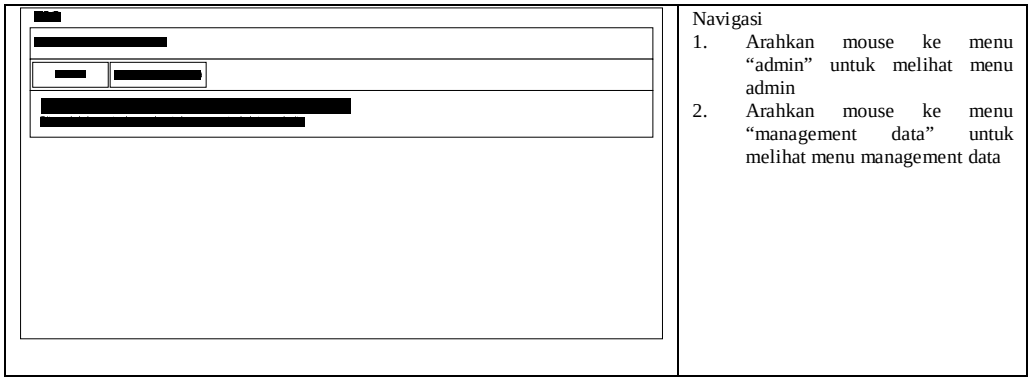
3. Perancangan Antar Muka Operator

Antar muka Login Operator (F01)



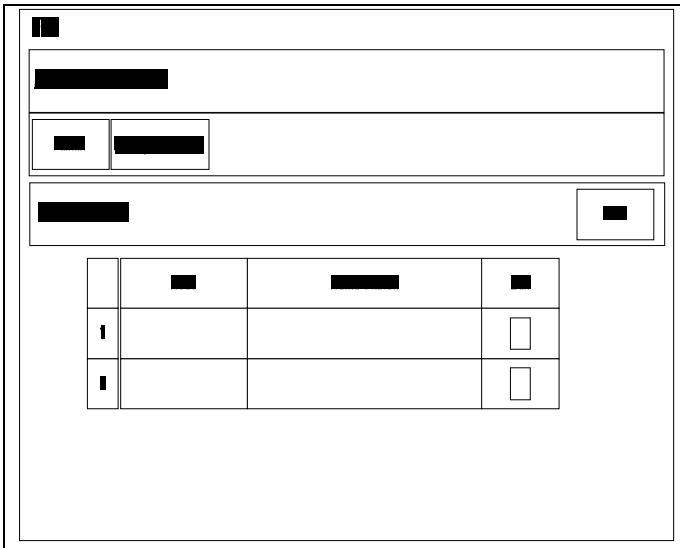
Gambar 3.50 Perancangan Tampilan Login Operator

Antar muka home operator (F02)



Gambar 3.51 Perancangan Tampilan Home Operator

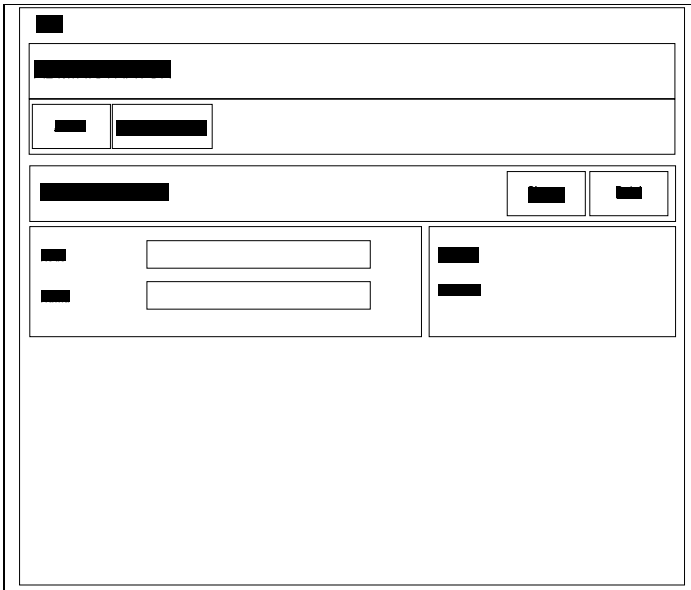
Antar muka view ukuran (F03)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F04
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data

Gambar 3.52 Perancangan Tampilan view ukuran

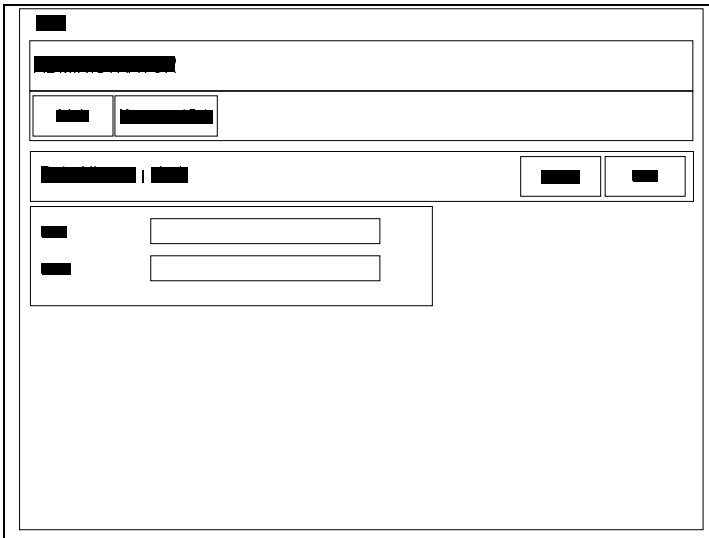
Antar muka tambah ukuran (F04)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F03

Gambar 3.53 Perancangan Tampilan tambah ukuran

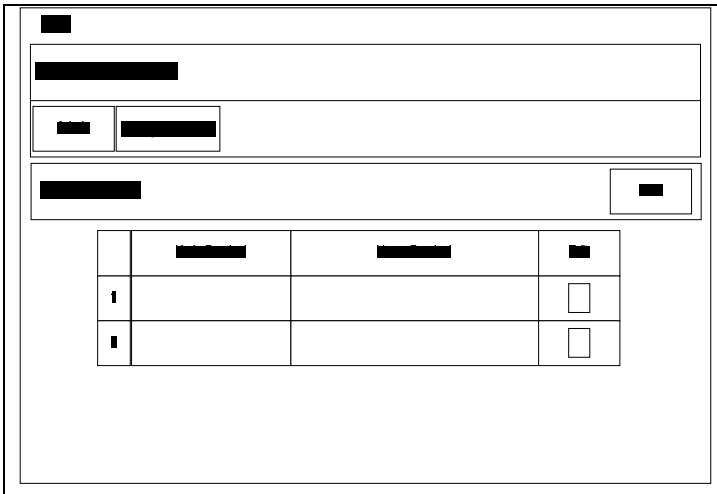
Antar muka ubah ukuran (F05)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F03

Gambar 3.54 Perancangan Tampilan ubah ukuran

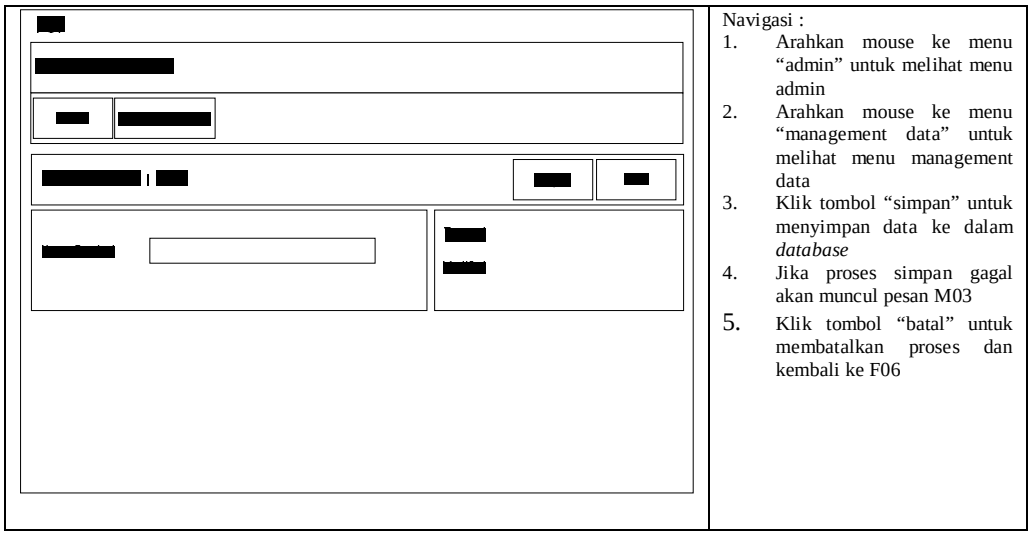
Antar muka view provinsi (F06)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F07
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data

Gambar 3.55 Perancangan Tampilan view provinsi

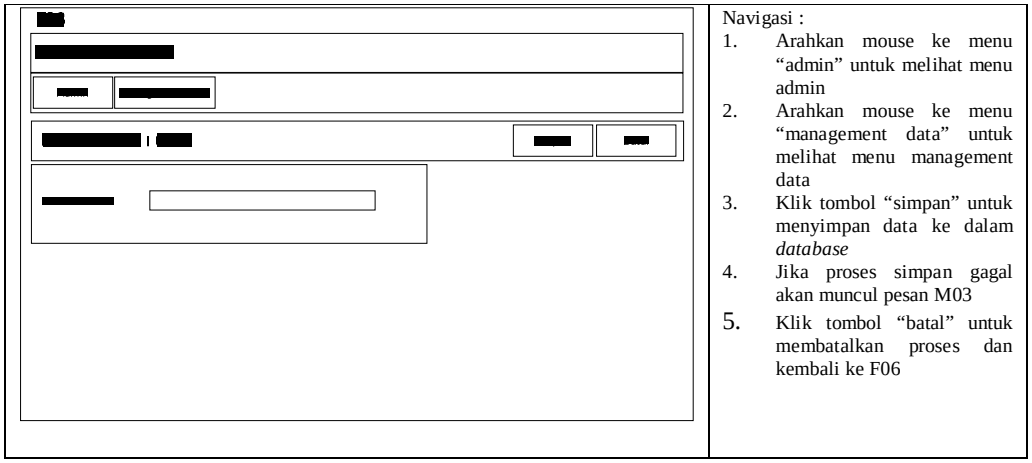
Antar muka tambah provinsi (F07)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F06

Gambar 3.56 Perancangan Tampilan tambah provinsi

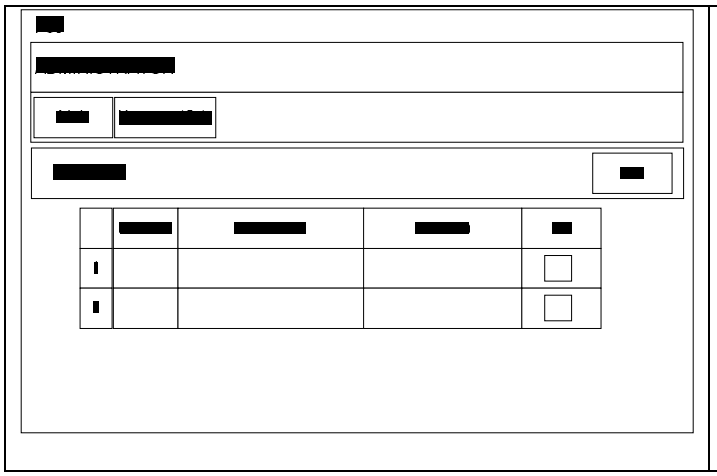
Antar muka ubah provinsi (F08)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F06

Gambar 3.57 Perancangan Tampilan ubah provinsi

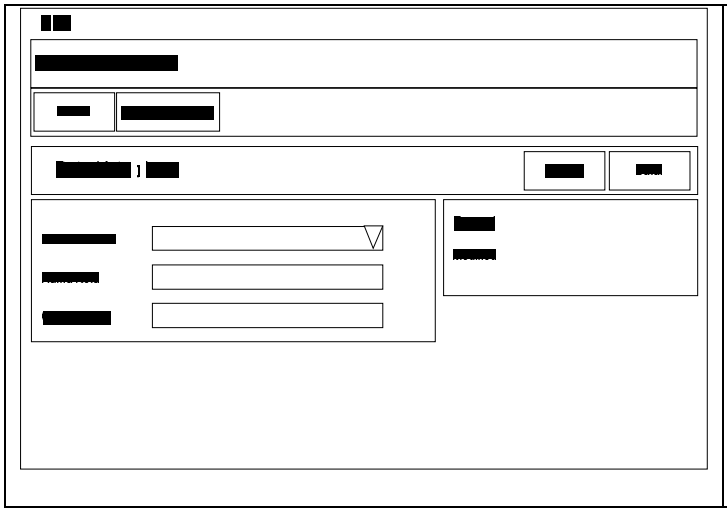
Antar muka view kota (F09)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F10
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data

Gambar 3.58 Perancangan Tampilan view kota

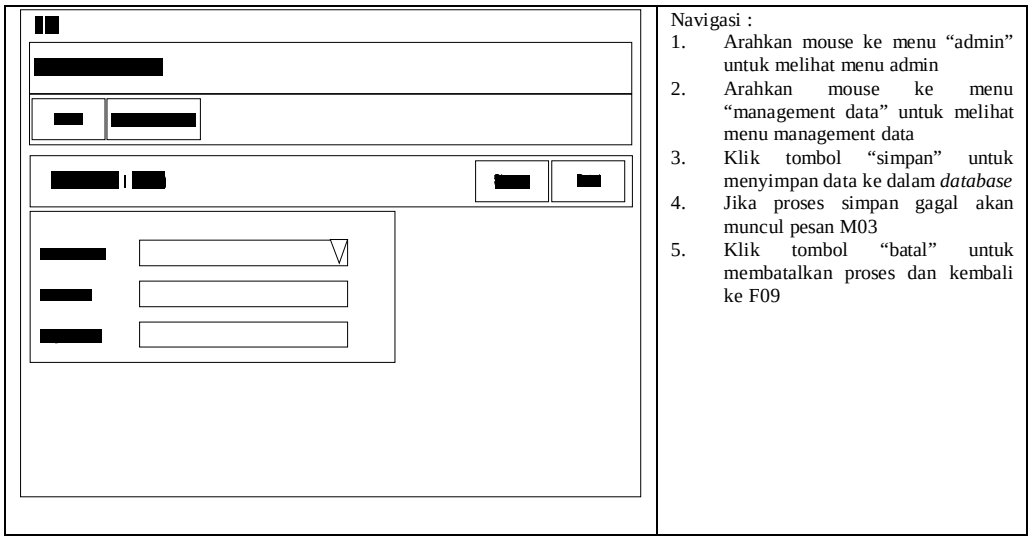
Antar muka tambah kota (F10)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F09

Gambar 3.59 Perancangan Tampilan tambah kota

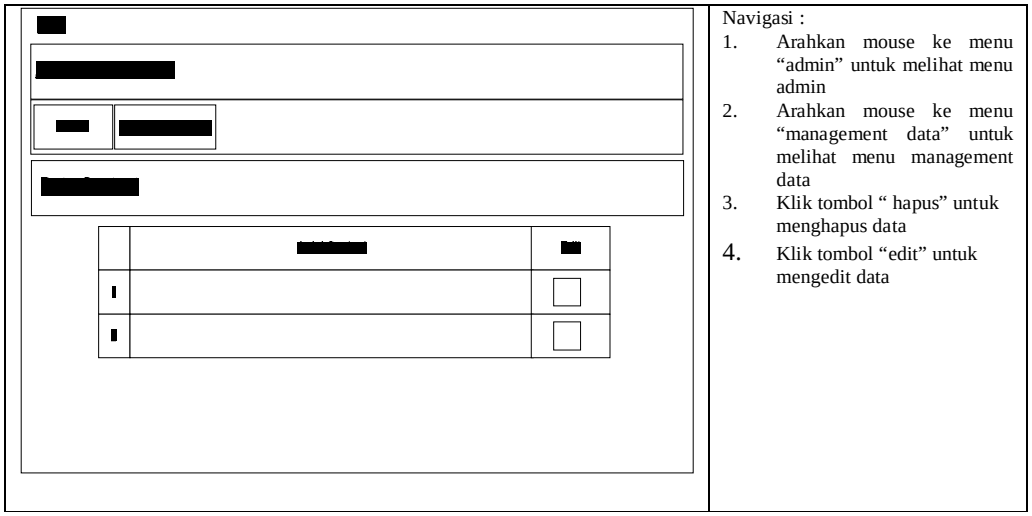
Antar muka ubah kota (F11)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “admin” untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu “management data” untuk melihat menu management data
3. Klik tombol “simpan” untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol “batal” untuk membatalkan proses dan kembali ke F09

Gambar 3.60 Perancangan Tampilan ubah kota

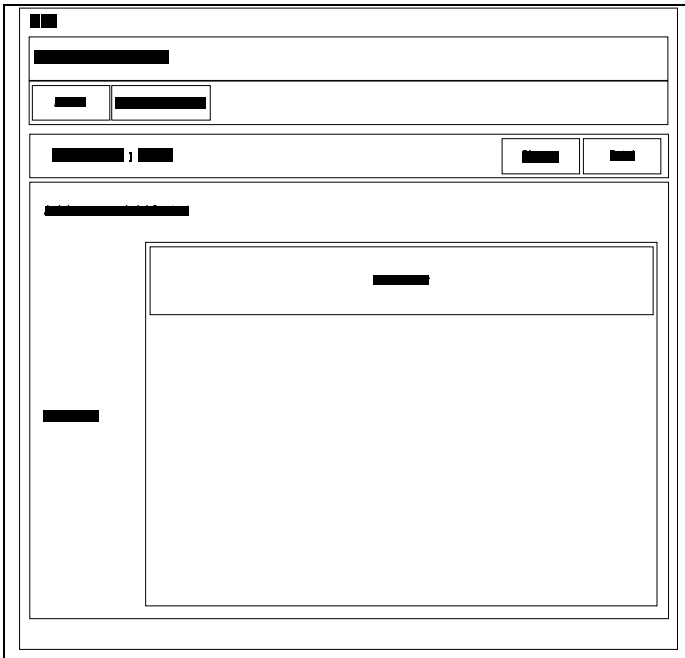
Antar muka view content (F12)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu “admin” untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu “management data” untuk melihat menu management data
3. Klik tombol “ hapus” untuk menghapus data
4. Klik tombol “edit” untuk mengedit data

Gambar 3.61 Perancangan Tampilan view content

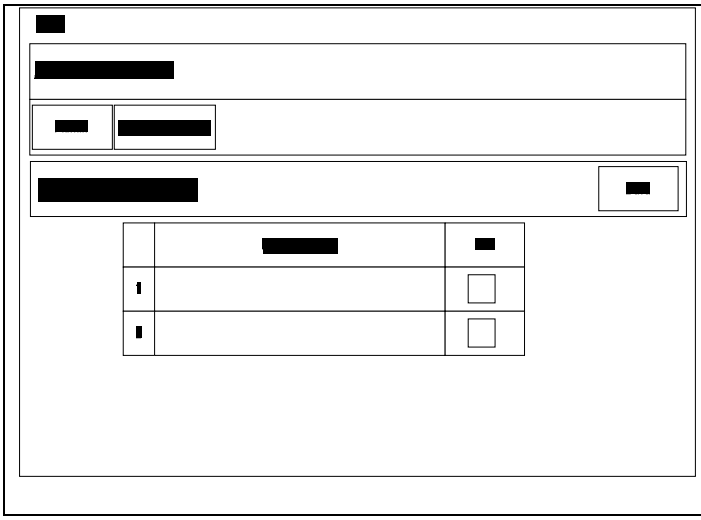
Antar muka ubah content (F13)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F12

Gambar 3.62 Perancangan Tampilan ubah content

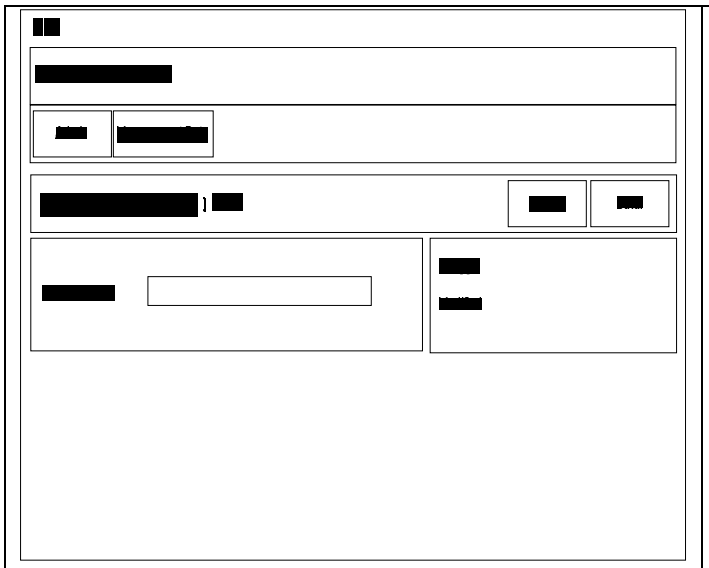
Antar muka view kategori (F14)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F15
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data

Gambar 3.63 Perancangan Tampilan view kategori

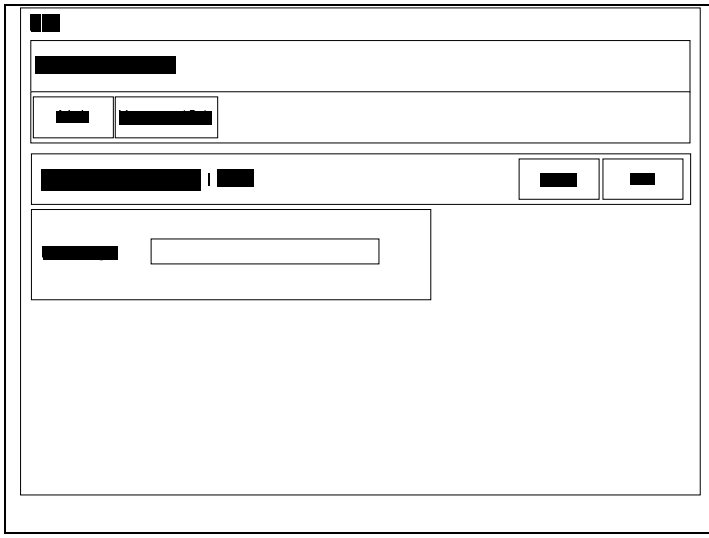
Antar muka tambah kategori (F15)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F14

Gambar 3.64 Perancangan Tampilan tambah kategori

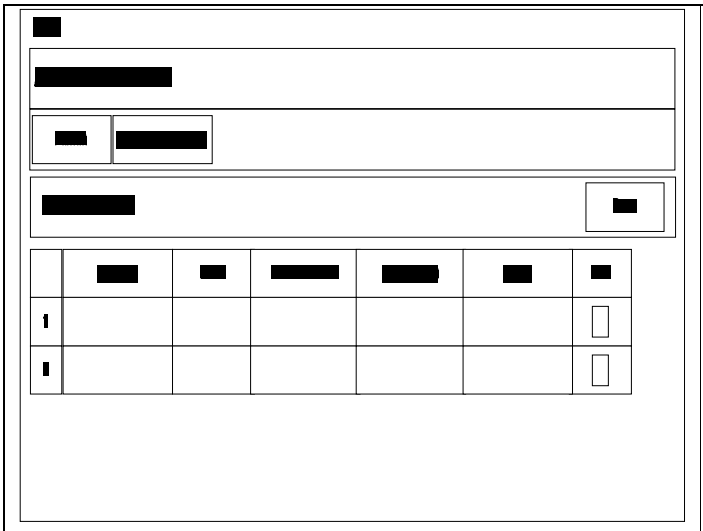
Antar muka ubah kategori (F16)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F15

Gambar 3.65 Perancangan Tampilan ubah kategori

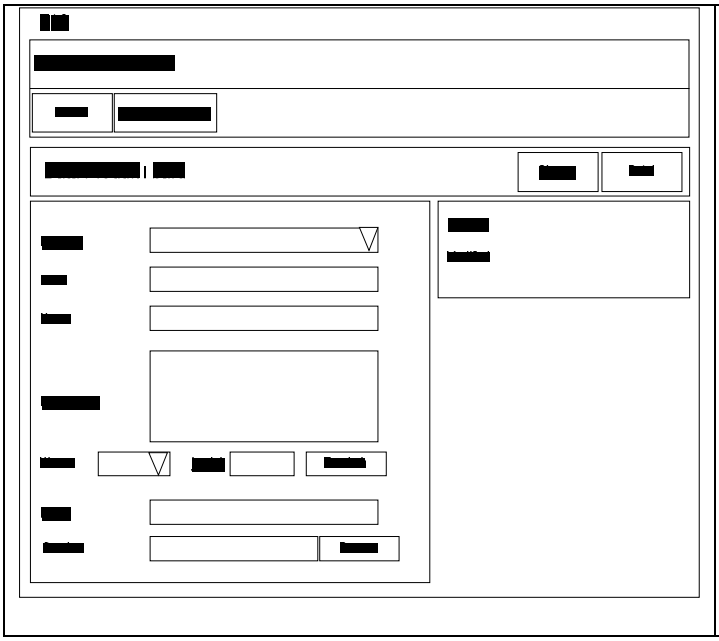
Antar muka view produk (F17)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F18
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data dan menuju F19

Gambar 3.66 Perancangan Tampilan view produk

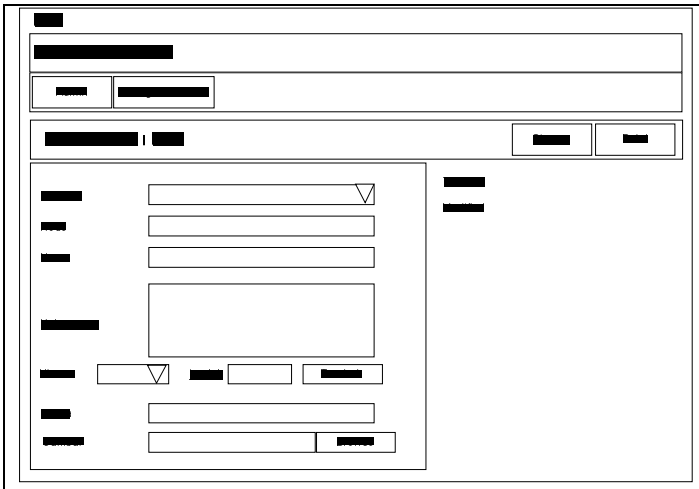
Antar muka tambah produk (F18)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F17

Gambar 3.67 Perancangan Tampilan tambah produk

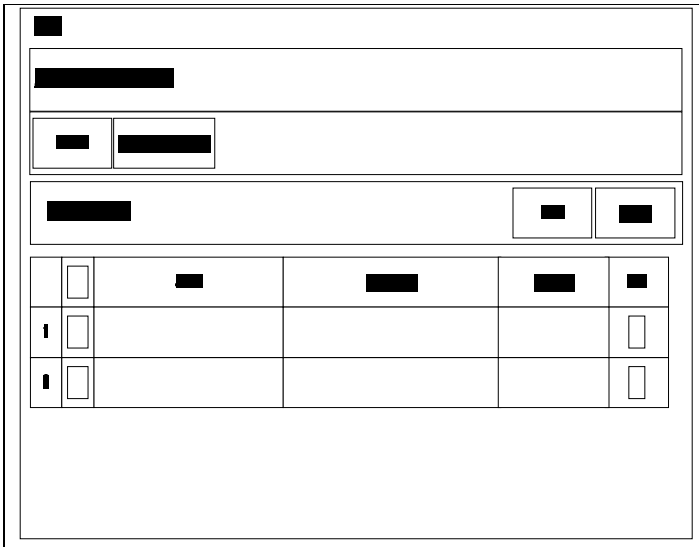
Antar muka ubah produk (F19)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F17

Gambar 3.68 Perancangan Tampilan ubah produk

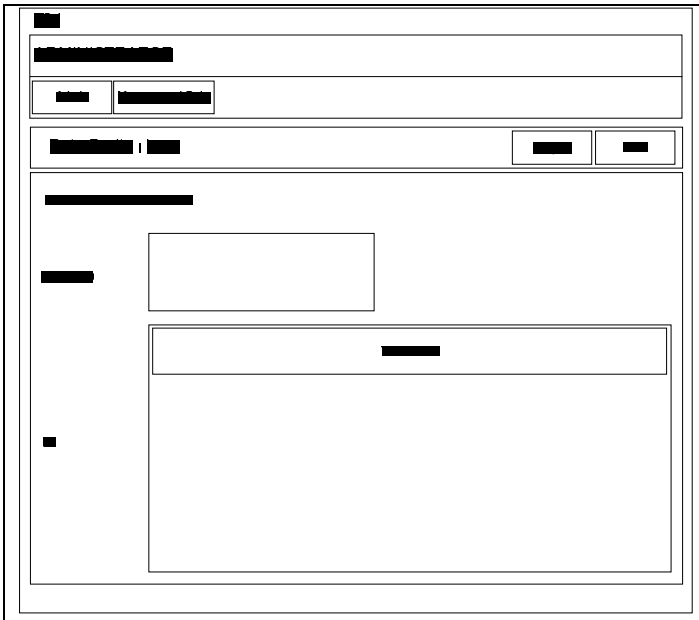
Antar muka view berita (F20)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju F21
4. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data
5. Klik tombol "edit" untuk mengedit data dan menuju F22

Gambar 3.69 Perancangan Tampilan view berita

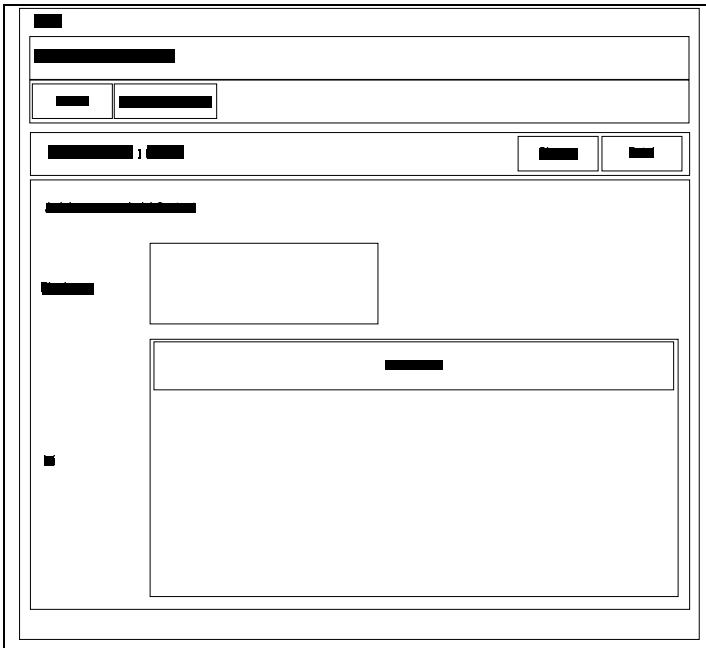
Antarmuka tambah berita (F21)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F20

Gambar 3.70 Perancangan Tampilan tambah berita

Antar muka ubah berita (F22)

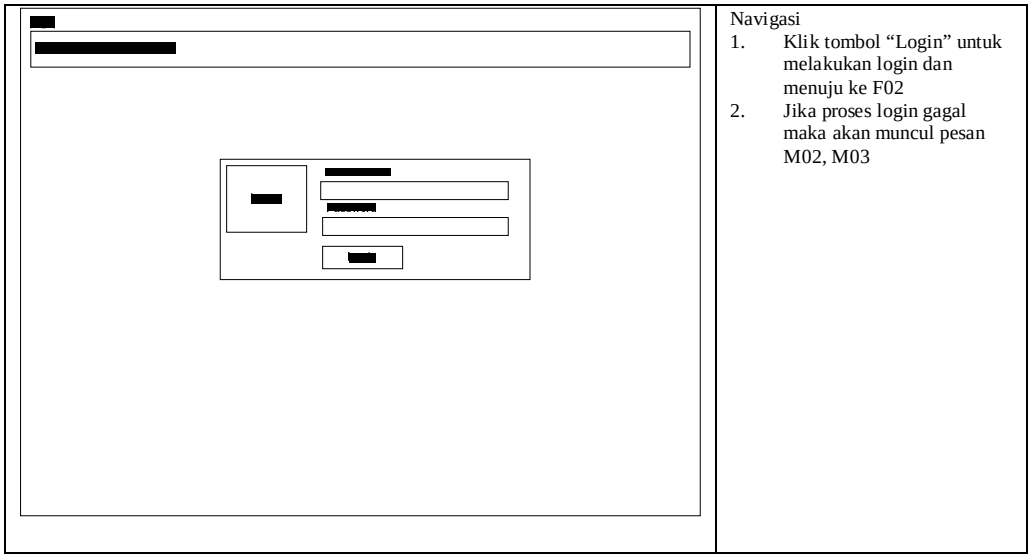


Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Arahkan mouse ke menu "management data" untuk melihat menu management data
3. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
4. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
5. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke F20

Gambar 3.71 Perancangan Tampilan ubah berita

4. Perancangan Antar Muka Administrator

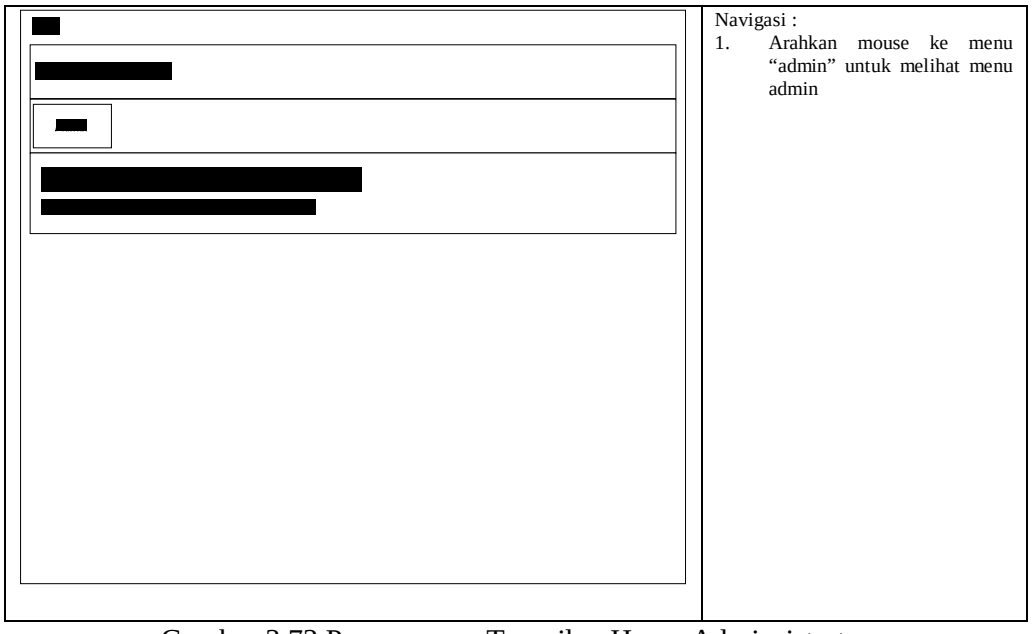
Antar muka login admin (F01)



Navigasi
1. Klik tombol "Login" untuk melakukan login dan menuju ke F02
2. Jika proses login gagal maka akan muncul pesan M02, M03

Gambar 3.72 Perancangan Tampilan Login Administrator

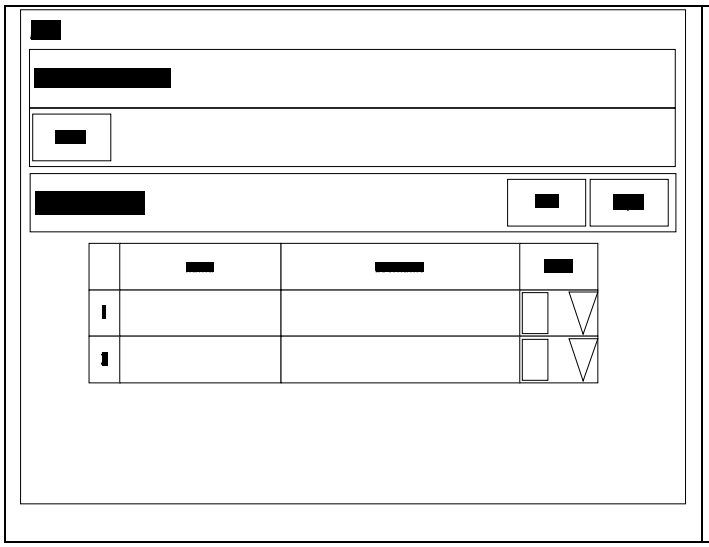
Antar muka home administrator (A01)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin

Gambar 3.73 Perancangan Tampilan Home Adminsistrator

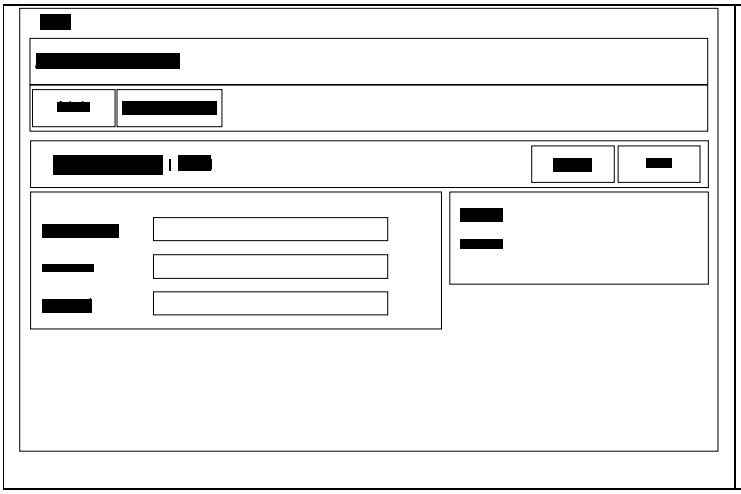
Antar muka tampil operator (A02)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Klik tombol "baru" untuk menambah data dan menuju A03
3. Klik tombol " hapus" untuk menghapus data

Gambar 3.74 Perancangan Tampilan view operator

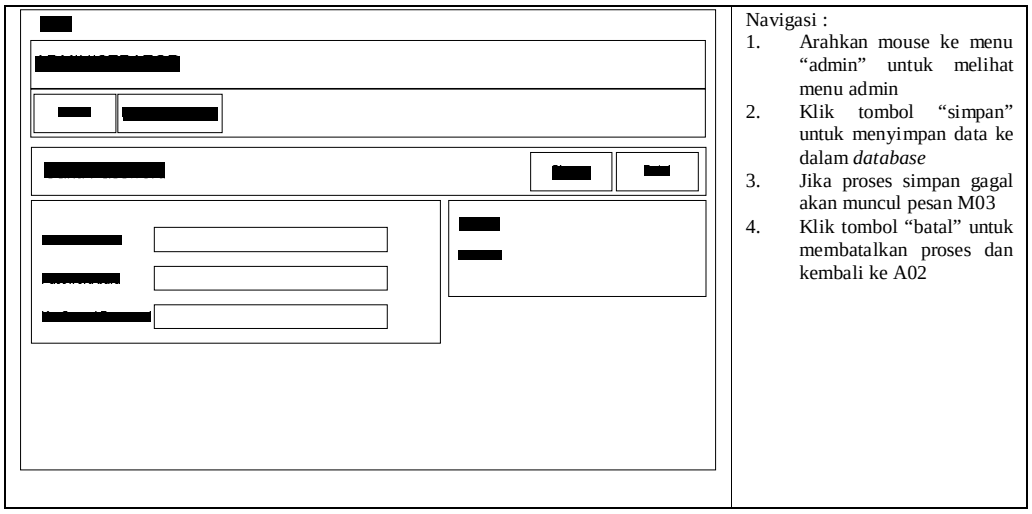
Antar muka tambah operator (A03)



Navigasi :
1. Arahkan mouse ke menu "admin" untuk melihat menu admin
2. Klik tombol "simpan" untuk menyimpan data ke dalam *database*
3. Jika proses simpan gagal akan muncul pesan M03
4. Klik tombol "batal" untuk membatalkan proses dan kembali ke A02

Gambar 3.75 Perancangan Tampilan tambah operator

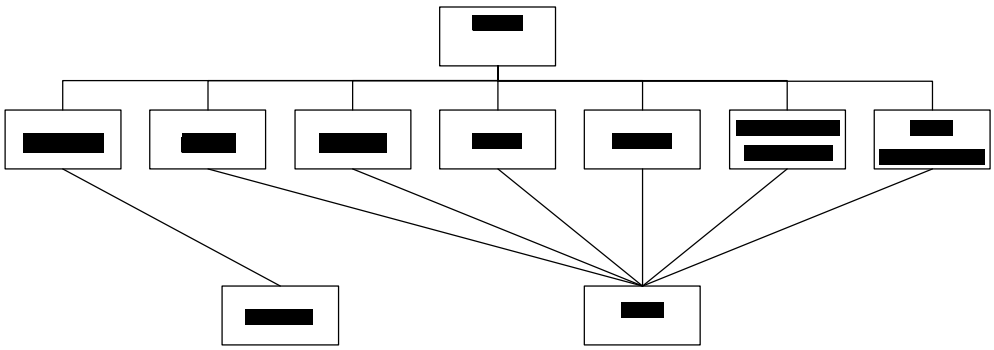
Antar muka ganti password administrator (A04)



Gambar 3.76 Perancangan Tampilan ganti password administrator

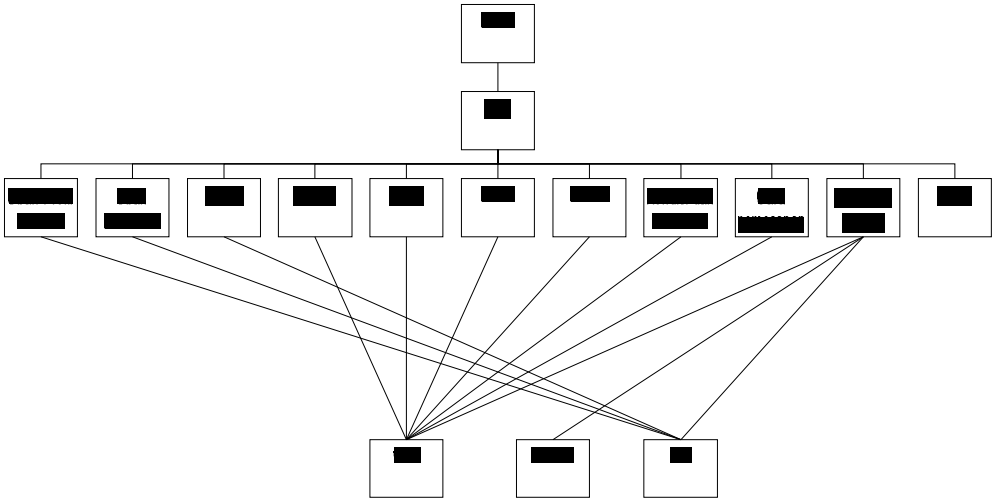
3.4.2 Perancangan Struktur Menu

1. Struktur Menu pengunjung



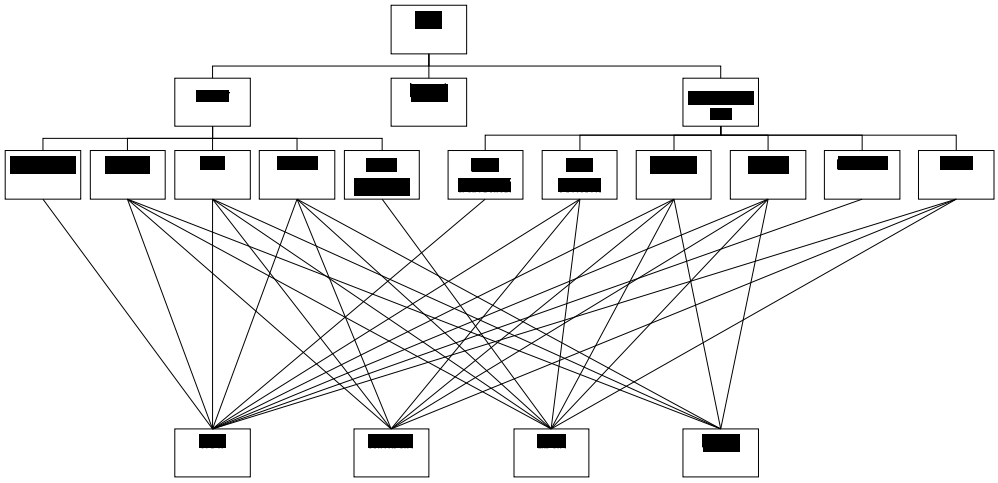
Gambar 3.77 Struktur Menu pengunjung

2. Struktur Menu Member



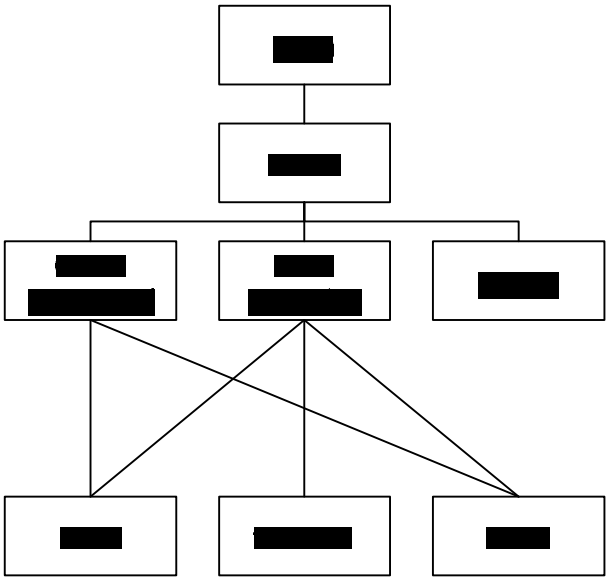
Gambar 3.78 Struktur Menu Member

3. Struktur Menu Operator



Gambar 3.79 Struktur Menu Operator

4. Struktur Menu Administrator



Gambar 3.80 Struktur Menu Administrator

3.4.3 Perancangan Pesan

Perancangan pesan yang terdapat pada sistem ini dapat dilihat pada gambar berikut :

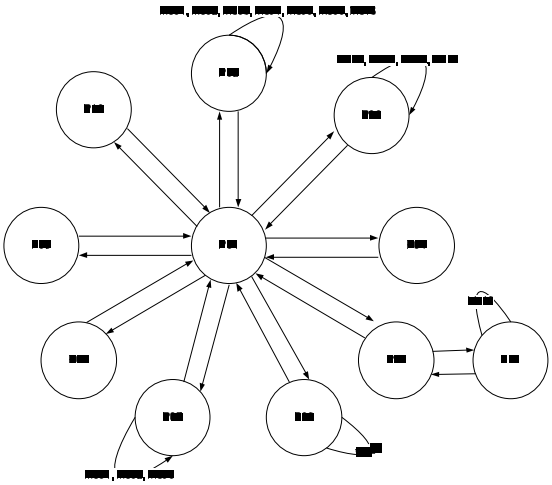


Gambar 3.81 Perancangan Pesan

3.4.4 Jaringan Semantik

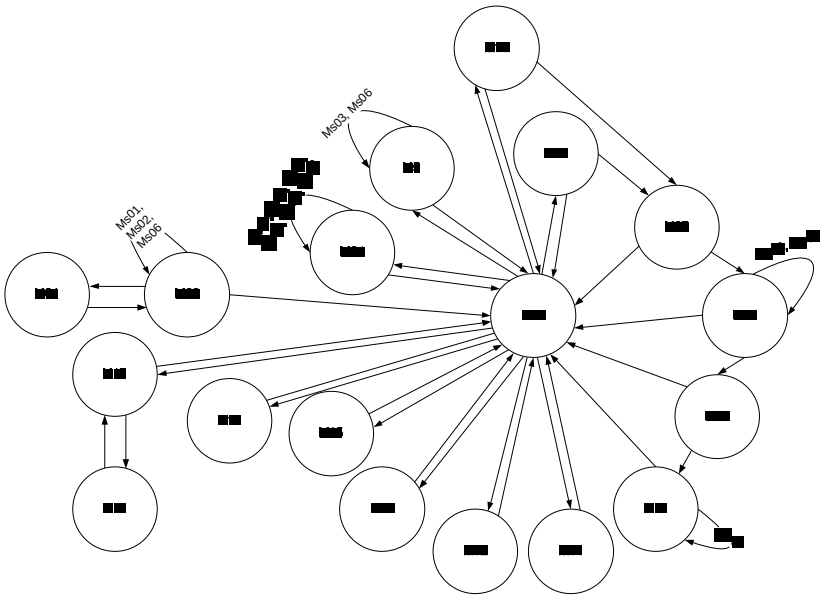
Aliran dari menu-menu yang ada di program akan dijelaskan pada gambar beriku :

1. Jariangan Semantik pengunjung



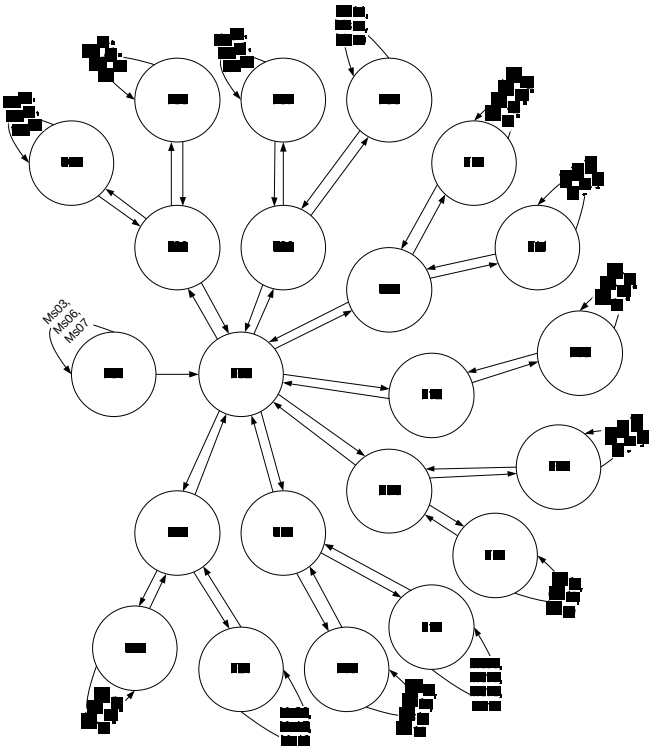
Gambar 3.82 Jaringan Semantik pengunjung

2. Jaringan Semantik Member



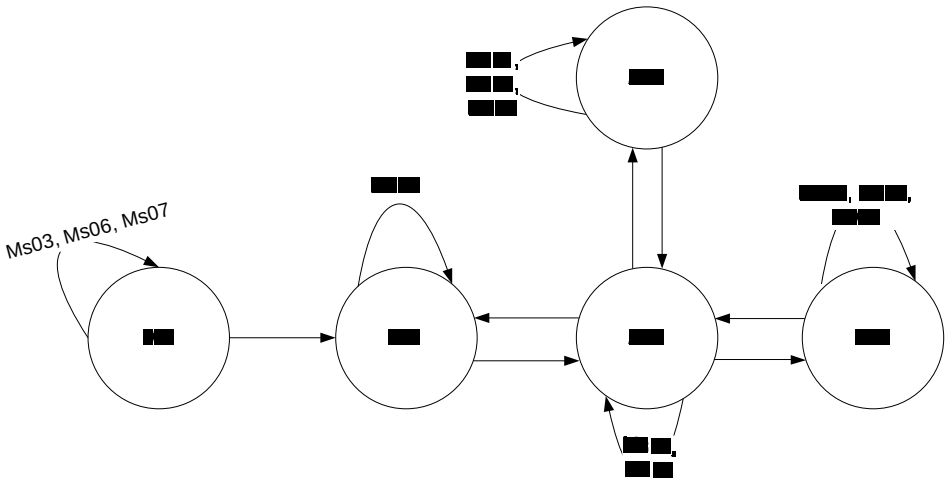
Gambar 3.83 Jaringan Semantik Member

3. Jaringan Semantik Operator



Gambar 3.84 Jaringan Semantik Operator

4. Jaringan Semantik Administrator



Gambar 3.85 Jaringan Semantik Administrator