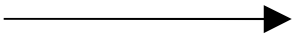
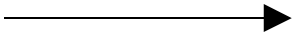
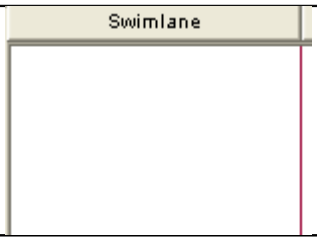
DAFTAR SIMBOL

UML (*Unified Modeling Language*)

1. Diagram *Usecase* Proses

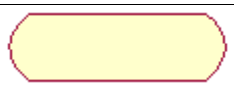
No.	Simbol	Keterangan
1.		Aktor Menunjukkan *user* yang akan menggunakan sistem
2.		*Usecase* Menunjukkan proses yang terjadi pada sistem
3.		*Undirectional Association* Menunjukkan hubungan antara aktor dengan dan *use case* atau antar *use case*

2. DIAGRAM *ACTIVITY*

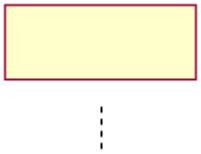
No.	Simbol	Keterangan
1.		Kondisi Awal Menunjukkan awal dari suatu diagram aktivitas
2.		Kondisi Akhir Menunjukkan akhir dari suatu diagram aktivitas
3.		Kondisi transisi Menunjukkan kondisi transisi antar aktivitas
4.		*Swimlane* Menunjukkan aktor dari diagram aktivitas yang dibuat

2. DIAGRAM *ACTIVITY* (lanjutan)

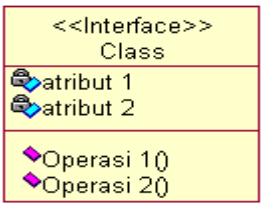
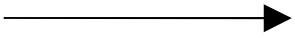
No.	Simbol	Keterangan
5.		*Aktivitas* *Menunjukkan aktivitas-aktivitas yang terdapat*

		*pada diagram aktivitas*
6.		*Pengecekan kondisi* *Menunjukkan pengecekan terhadap suatu kondisi*

3. DIAGRAM *SEQUENCE*

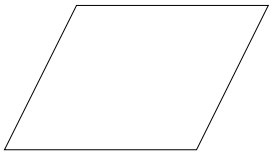
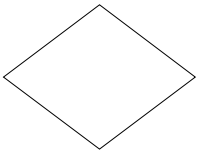
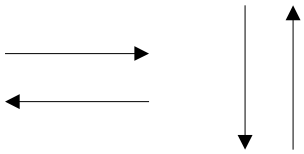
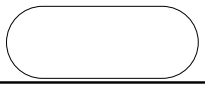
No.	Simbol	Keterangan
1.		Objek Menunjukkan objek yang yang terdapat di diagram *sequence*
2.		Pesan ke objek sendiri Menunjukkan pesan yang diproses pada objek itu sendiri
3.		Pesan objek Menunjukkan pesan yang disampaikan ke objek lain dalam diagram *sequence*

4. DIAGRAM *CLASS*

No.	Simbol	Keterangan
1.		*Class* Menunjukkan *class-class* yang dibangun berdasarkan proses-proses sebelumnya (diagram *sequence*)
2.		*Unidirectional Association* Menunjukkan hubungan antara *class* pada diagram *class*

Flow Chart

No.	Simbol	Keterangan

1.		Proses Menunjukkan kegiatan proses komputerisasi
2.		Data Menunjukkan data untuk diproses
3.		*Decision* Menunjukkan kondisi apakah terpenuhi atau tidak
4.		Garis Alir Untuk menunjukkan arus dari proses
5.		Menunjukkan kondisi dari mulai dan selesai