# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1. 1. Latar Belakang Penelitian

Pada era modern ini perkembangan teknologi semakin pesat dan cepat. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Komputer sebagai suatu perangkat elektronik untuk mengolah data dimana dengan memaksimalkan penggunaan komputer ini dapat memudahkan kita dalam melakukan pekerjaan dalam berbagai bidang.

Perkembangan akan teknologi informasi sekarang ini memang menjadi salah satu faktor yang ikut mendukung bagi pertumbuhan dan perkembangan suatu perusahaan yang handal. Dan ke tidak lancaran pengelolaan suatu informasi dapat mengakibatkan kekacauan dalam pengambilan keputusan, pengendalian operasional serta perencanaan teknis dan strategis. Dikarenakan oleh kelebihan-kelebihan yang dimiliki oleh teknologi tersebut yaitu dalam pengolahan data dan penghematan waktu yang digunakan untuk memprosesnya, dibandingkan dengan menggunakan cara lama yaitu secara manual.

Dengan adanya kebutuhan informasi yang semakin lama meningkat maka diperlukannya suatu sistem yang cepat dan tepat. Suatu sistem dikatakan baik apabila akan memudahkan semua proses, salah satunya dengan

jalan komputerisasi. Pemakaian komputer sebagai alat pengolah data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini, Karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengelola data.

Seiring dengan perkembangan suatu perusahaan maka dibutuhkan suatu sistem perencanaan dan pengendalian yang baik untuk menunjang kinerja dan proses yang berlangsung diperusahaan dalam pengolahan informasi. Perusahaan dapat diibaratkan sebagai kesatuan. Dalam artian,sebuah perusahaan meruapakan suatu kesatuan sistem yang saling mempengaruhi satu sama lain untuk mencapai tujuan tertentu.tetapi dengan pertumbuhan sebuah perusahaan ada kalanya suatu sistem pada sebuah perusahaan menjadi tidak efektif dan efisien dalam menangani permasalahan yang muncul. Misalnya, kebutuhan pengolahan data yang semakin meningkat.

Perusahaan Eko Maju Jaya adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang pembuatan bahan perlengkapan bangunan dan mebeul yang berlokasi di kp. Bojongmakala no.17 rt 03/03 desa. Bojongmalaka kec. Baleendah kab. Bandung ini pencatatan hasil kerja pegawai masih mengguakan dokumen hal ini menyulitkan proses pencarian data yang diperlukan dan membutukan waktu yang cukup lama, yang mana pegawai mencapai lebih dari 40 orang, sehingga dapat berimbas pada peroses pencatatan hasil kerja dan sering terjadi kehilangan data. Selain menggunakan dokumen proses penghitungan upah pegawai masih dilakukan dengan menggunkan kalkulator sehingga sering terjadi kesalahan dalam menghitung lebih dari satu atau harus menghitung berkali-kali untuk memastikan

penghitungan yang benar sehingga dapat berimbas pada proses pembuatan laporan upah pegawai.

Berdasarkan permasalahan yang di uraikan diatas, penulis merasa perlu untuk membuat sebuah sistem informasi pengolahan data dan penghitugan upah pegawai pada perusahaan Eko Maju Jaya dengan terkomputerisasi agar dapat mengatasi kelemahan dan kekurangan dari sistem pengolahan data yang sudah ada. Diharapkan setelah sistem pengupahan pegawai terkomputerisasi maka pengumpulan, penyimpanan, dan pengolahan data dapat dilakukan secara cepat dan tepat. Maka berdasarkan dari latar belakang di atas pada kesempatan ini penulis tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Upah Pegawai pada Perusahaan Eko Maju Jaya berbasis *Desktop*".**

## 1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Penulis mengidentifikasi dan merumuskan masalah yang ada untuk bisa mengetahui dan menjawab permasalahan yang ada pada latar belakang masalah.

### 1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasikan permasalahan di Perusahaan Eko Maju Jaya. Dimana dalam kegiatan pengolahan data untuk pembuatan laporan-laporan masih menggunakan sistem manual dalam pengerjaannya, sehingga sering kali dijumpai hambatan-hambatan yang mengganggu kelancaran kerja, diantaranya:

1. Pengelolaan upah pegawai masih manual seperti penggunaan kalkulator dan hal ini menyulitkan dan memperlambat proses perhitungan upah pegawai di Perusahaan Eko Maju Jaya.

2. Pencatatan dan penyimpanan data pegawai dan data hasil kerja pegawai masih menggunakan pembukuan atau arsip-arsip, sehingga mengakibatkan adanya penumpukan arsip, arsip menjadi tidak teratur.
3. Kesulitan dalam memperoleh informasi tentang laporan data hasil kerja pegawai.

### 1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang sudah diuraikan di atas,maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan,yaitu:

1. Bagaimana prosedur yang sedang berjalan pada Perusahaan Eko Maju Jaya.
2. Bagaimana membangun sistem informasi upah pegawai pada Perusahaan Eko Maju Jaya yang dapat membantu pengolahan data dan pembuatan laporan upah pegawai.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi upah pegwai pada Perusahaan Eko Maju Jaya.
4. Bagaimna implementasi sistem informasi upah pegawai pada Perusahaan Eko Maju Jaya yang di terjemahkan ke dalam database sehingga menjadi aplikasi yang siap pakai.

## 1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Dari hasil penelitian yang penulis lakukan, penulis mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

### 1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk mempermudah pemilik perusahaan dalam melakukan upah pegawai pada Perusahaan Eko Maju Jaya.

### 1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut ini :

1. Untuk menggambarkan proses atau perosedur yang berjalan pada Perusahaan Eko Maju Jaya berbasis desktop supaya dapat membatu dalam melakukan upah pegawai.
2. Membuat sistem informasi upah pegawai yang di usulkan berbasis Java pada Perusahaan Eko Maju Jaya.
3. Untuk menguji system informasi upah pegawai berbasis Java pada Perudahaan Eko Maju Jaya supaya tidak terjadi kesalahan fungsional dan pada aplikasi database.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi upah pegawai pada Perusahaan Eko Maju Jaya yang di buat dengan mengggunakan bahasa pemograman dan terintegrasi dengan database.

## 1.4. Kegunaan Penelitian

Adapun kegunaan penelitian dari penelitian yang dapat diperoleh pada Perusahaan Eko Maju Jaya diantaranya adalah :

### 1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis harus diketahui antara lain:

1. Untuk menambah wawasan pengetahuan dan pengalaman penulis yang berhubungan dengan upah.

2. Bagi perusahaan, laporan penelitian ini bisa dijadikan sumbangan penulis bagi pemilik perusahaan.
3. Diharapkan dapat menemukan solusi terbaik untuk pemecahan masalah yang ada.

### 1.4.2. Kegunaan Akademis

Kegunaan dari penelitian ini dilihati dari sisi akademis yaitu:

1. Dapat mengetahui bagaimana merancang sebuah sistem informasi yang baik mengenai upah pegawai.
2. Dapat digunakan menjadi acuan serta bahan pembanding dengan penelitian yang lainnnya.
3. Kegunaan bagi pengembangan ilmu yaitu dapat digunakan sebagai dasar untuk memperbaiki kekurangan serta kelemahan dari sistem informasi yang telah ada.

## 1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah berisi batasan pembahasan masalah terhadap penelitian yang dilakukan. Masalah yang akan dibahas pada penelitian dibatasi seputar hal–hal yang berhubungan dengan aktivitas pengolahan data di Perusahaan Eko Maju Jaya, antara lain :

1. Pada penelitian ini meliputi perancangan sistem upah yang meliputi perhitungan upah pegawai yang berdasarkan jumlah hasil kerja pegawai.
2. Informasi yang dihasilkan berupa laporan pegawai dan struk upah pegawai.
3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Java dan MySQL.

## 1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penelitian laporan ini, penulis melakukan penelitian pada sebuah Persahaan Eko Maju Jaya. Toko tersebut berlokasi di Kp. Bojongmalaka Rt 02/03 Desa. Bojongmalaka Kec. Baleendah Kab. Bandung.

Waktu pelaksanaan penelitian selama 5 bulan yaitu mulai tanggal 2 Maret 2015. Berikut tabel kegiatan penelitian yang akan dilaksanaka

**Tabel 1.1 Jadwal Penelitian**

| Tahun 2015 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| No | Kegiatan | Maret | | | | April | | | | Mei | | | | Juni | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Identifikasi kebutuhan-kebutuhan dasar pemakai | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Observasi | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Strudi Literatur | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Wawancara | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Mengembangkan sebuah prototype | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Merancang Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Menggunakan *prototype* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Mengevaluasi *Prototype* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Analisa Evaluasi | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Membuat *Aplikasi* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Pengujian *Aplikasi* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Memperbaiki dan meningkatkan *prototype* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Mengevaluasi *Aplikasi* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Analisa *Aplikasi* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | Perbaikan *Aplikasi* | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Menggunakan *prototype* untuk operasional | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | *Aplikasi* siap digunakan | | | | | | | | | | | | | | | | |

## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistem penulisan sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang permasalahan, indentifikasi masalah, maksud dan tujuan dibuatnya sistem informasi, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dan dasar-dasar teori yang menunjang dalam kaitan dengan topik pembuatan Sistem Informasi Upah Pegawai di Perusahaan Eko Maju Jaya.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan sistem diantaranya objek penelitian, metodologi penelitian, dan analisis prosedure yang sedang berjalan.

BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini juga berisi perancangan sistem dimulai dari perancangan sistem, perancangan struktur menu dan perancangan antar muka program (interface). Bab ini juga berisi tentang tahapan-tahapan yang dilakukan untuk menerapkan sistem yang telah dirancang serta pengujian yang dilakukan terhadap sistem yang telah dibangun.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi rangkuman atau kesimpulan dari penelitian tugas akhir dan saran yang diperlukan untuk pengembangan aplikasi yang telah dibangun.