DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Waterfall model 6

Gambar 2.1 Ukuran Standar Lapangan Sepak Bola 11

Gambar 2.2 Posisi pemain dalam formasi sepak bola 19

Gambar 2.3 Struktur Hirarki Tujuan..... 26

Gambar 3.1 Flowmap pengisian data pribadi pemain 45

Gambar 3.2 Flowmap Pemilihan dan penentuan posisi pemain..... 47

Gambar 3.3 Hirarki Proses Pada Penentuan Posisi Ideal Pemain 48

Gambar 3.4 Analisis Jaringan..... 70

Gambar 3.5 *Entity Relationship Diagram (ERD)* 71

Gambar 3.6 Diagram Konteks 72

Gambar 3.7 DFD level 1..... 73

Gambar 3.8 DFD level 2 proses 2 Data User..... 74

Gambar 3.9 DFD level 2 proses 3 Data Utama 74

Gambar 3.10 DFD level 2 proses 4 Penilaian. 75

Gambar 3.11 DFD level 3 proses 2.1 Pengolahan Data User. 76

Gambar 3.12 DFD level 3 proses 3.1 Data Pemain..... 76

Gambar 3.13 DFD level 3 proses 3.2 Posisi Main 77

Gambar 3.14 DFD level 3 proses 3.3 Jenis Kriteria Kemampuan..... 77

Gambar 3.15 DFD level 3 proses 3.4 Standardisasi Nilai Kriteria. 78

Gambar 3.16 DFD level 3 proses 4.1 Nilai Kriteria..... 78

Gambar 3.17 Skema Relasi. 96

Gambar 3.18 Arsitektur menu admin. 100

Gambar 3.19 Arsitektur menu user..... 101

Gambar 3.20 Tampilan *login*..... 102
Gambar 3.21 Tampilan menu utama untuk *admin* 103
Gambar 3.22 Tampilan menu utama untuk user. 103
Gambar 3.23 Tampilan pengolahan data *user*..... 104
Gambar 3.24 Tampilan ganti *password* 104
Gambar 3.25 Tampilan Pengolahan data pemain..... 105
Gambar 3.26 Tampilan pengolahan data posisi main..... 106
Gambar 3.27 Tampilan pengolahan data jenis kriteria kemampuan 106
Gambar 3.28 Tampilan pengolahan data standardisasi nilai kriteria..... 107
Gambar 3.29 Tampilan pengolahan data nilai kriteria 107
Gambar 3.30 Tampilan penentuan posisi ideal 108
Gambar 3.31 Tampilan detail perhitungan AHP..... 108
Gambar 3.32 Tampilan laporan data pemain 109
Gambar 3.33 Tampilan laporan nilai kriteria pemain..... 109
Gambar 3.34 Tampilan laporan hasil posisi ideal 110
Gambar 3.35 Tampilan perancangan pesan 112
Gambar 3.36 Jaringan semantik admin..... 113
Gambar 3.37 Jaringan semantik user..... 114
Gambar 3.38 Perancangan prosedural *flowchart login*..... 115
Gambar 3.39 Perancangan prosedural *flowchart* tambah data..... 116
Gambar 3.40 Perancangan prosedural *flowchart* ubah data..... 117
Gambar 3.41 Perancangan prosedural *flowchart* hapus data 118
Gambar 3.42 Perancangan prosedural *flowchart* cari data 119
Gambar 3.43 Perancangan prosedural *flowchart* proses perhitungan AHP.... 120
Gambar 3.44 Perancangan prosedural *flowchart* penentuan posisi ideal 121

Gambar 4.1 *Login* 130
Gambar 4.2 Menu utama Admin 130
Gambar 4.3 Menu utama User 131
Gambar 4.4 Menu pengolahan data user 131
Gambar 4.5 Menu ganti *password* 132
Gambar 4.6 Menu data pemain 132
Gambar 4.7 Menu posisi main 133
Gambar 4.8 Menu jenis kriteria kemampuan 133
Gambar 4.9 Menu standardisasi nilai kriteria 134
Gambar 4.10 Menu nilai kriteria 134
Gambar 4.11 Menu penentuan posisi ideal 135
Gambar 4.12 Menu Perhitungan AHP 137
Gambar 4.13 Laporan data pemain 138
Gambar 4.14 Laporan penilaian kriteria pemain 138
Gambar 4.15 Laporan posisi ideal pemain 139
Gambar 4.16 Pesan 141