BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembangunan aplikasi ke dalam representasi perangkat lunak sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dimana akan dilihat kekurangan-kekurangan pada aplikasi yang baru untuk selanjutnya diadakan pengembangan sistem.

4.1 Implementasi

Tujuan implementasi sistem adalah untuk menjelaskan tentang manual modul kepada semua *user* yang akan menggunakan sistem. Sehingga user tersebut dapat merespon apa yang ditampilkan di sistem dan memberikan masukan kepada pembuat sistem untuk dilakukan perbaikan agar sistem lebih baik lagi.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun Website Portal E-Commerce UKM Kota Bandung adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi *Windows XP Profesional SP 2*.
2. *Wamp* untuk *local* internet dan penyimpanan *database*.
3. *Macromedia Dreamweaver* 8 untuk penulisan kode program.
4. *Mozilla Firefox* sebagai *browser*.

4.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Kebutuhan minimum perangkat keras (*hardware*) yang diperlukan untuk mengimplementasikan program aplikasi yang dibuat adalah perangkat keras komputer PC *kompatibel* dengan spesifikasi yang disebutkan dibawah ini. Semakin tinggi spesifikasi komputer yang digunakan untuk menjalankan aplikasi, akan semakin baik. Kebutuhan minimumnya yaitu :

1. Processor : CPU 1.8 GHz
2. Memory : RAM 256 MB
3. Hardisk : 80 GB (Free Space)
4. VGA : 64 MB

4.1.3 Implementasi Basis Data

Dalam pembuatan Website Portal E-Commerce UKM kota Bandung ini menggunakan *Macromedia Dreamweaver* 8 sebagai aplikasi pembangun dan MySQL sebagai DBMS.

4.1.3.1 Implementasi Database

Langkah pertama dalam pembuatan aplikasi ini yaitu pembuatan databasenya berikut adalah tabel - tabel yang dibentuk :

Tabel 4.1 Nama tabel beserta *file* implentasinya

No.	Nama tabel	Nama *file*
1	Admin	admin.sql
2	Barang	barang.sql
3	Berita	berita.sql
4	Detail_pesanan	Detail_pesanan.sql
5	Kategori_barang	Kategori_barang.sql
6	Konfirmasi_pembayaran	Konfirmasi_pembayaran.sql
7	Pelanggan	pelanggan.sql
8	Pesanan	pesanan.sql
9	Kota	kota.sql
10	Ukm	Ukm.sql
11	Provinsi	Provinsi.sql
12	Review	Review.sql

```
--
-- Table structure for table `admin`
--

CREATE TABLE `admin` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `telpon` varchar(30) NOT NULL,
  `level` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `barang`
--

CREATE TABLE `barang` (
  `id_barang` int(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_barang` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` int(12) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `keterangan` text,
  `id_kategori` int(12) NOT NULL,
  `stok` smallint(6) NOT NULL,
  `ready_stok` varchar(10) NOT NULL,
  `berat` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_barang`),
  KEY `id_kategori` (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=27 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `berita`
--

CREATE TABLE `berita` (
  `id_berita` bigint(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(100) NOT NULL,
  `isi` text NOT NULL,
  `pengirim` varchar(30) NOT NULL,
  `keyword` varchar(100) NOT NULL,
```

```
  `tgl_kirim` datetime DEFAULT NULL,
  `hits` bigint(12) NOT NULL,
  `tipe` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_berita`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `detail_pesanan`
--

CREATE TABLE `detail_pesanan` (
  `id_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `jumlah` int(10) NOT NULL,
  `harga` bigint(12) NOT NULL,
  `subtotal` bigint(12) NOT NULL,
  KEY `id_barang` (`id_barang`),
  KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `kategori_barang`
--

CREATE TABLE `kategori_barang` (
  `id_kategori` int(12) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
  `id_ukm` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`),
  KEY `id_ukm` (`id_ukm`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `konfirmasi_pembayaran`
--

CREATE TABLE `konfirmasi_pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_transaksi` date DEFAULT NULL,
```

```
  `nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(50) NOT NULL,
  `total` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`),
    KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=22 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `kota`
--

CREATE TABLE `kota` (
  `id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kota` varchar(255) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `harga` int(11) NOT NULL,
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
  KEY `username` (`username`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=15 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pelanggan`
--

CREATE TABLE `pelanggan` (
  `username` varchar(50) NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(8) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `id_kota` int(12) NOT NULL,
  `tgl_daftar` date DEFAULT NULL,
  `kode_verifikasi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `pesanan`
--

CREATE TABLE `pesanan` (
  `id_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `tgl_pesan` date DEFAULT NULL,
  `tgl_kirim` date DEFAULT NULL,
  `nama_tujuan` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `alamat_tujuan` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `kota_tujuan` int(11) DEFAULT NULL,
  `pos_tujuan` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `status` varchar(15) NOT NULL,
  `total` bigint(12) NOT NULL,
  `id_ukm` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pesanan`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`),
  KEY `kota_tujuan` (`kota_tujuan`),
  KEY `id_ukm` (`id_ukm`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=92 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `provinsi`
--

CREATE TABLE `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `provinsi` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `review`
--

CREATE TABLE `review` (
  `id_review` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_barang` int(11) NOT NULL,
  `id_pelanggan` varchar(50) NOT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
```

```
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `approve` varchar(10) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_review`),
  KEY `id_barang` (`id_barang`),
  KEY `id_pelanggan` (`id_pelanggan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=27 ;


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `ukm`
--

CREATE TABLE `ukm` (
  `username` varchar(30) NOT NULL,
  `password` varchar(32) NOT NULL,
  `nama_ukm` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(50) NOT NULL,
  `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_bank` varchar(30) NOT NULL,
  `cabang_bank` varchar(30) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  `logo` varchar(100) NOT NULL,
  `profil` text NOT NULL,
  `themes` varchar(50) NOT NULL,
  `aktif` varchar(10) NOT NULL,
  `kode_aktivasi` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Constraints for dumped tables
--

--
-- Constraints for table `barang`
--
ALTER TABLE `barang`
  ADD CONSTRAINT `barang_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
REFERENCES `kategori_barang` (`id_kategori`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;

--
```

```
-- Constraints for table `detail_pesanan`
--
ALTER TABLE `detail_pesanan`
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_barang`)
REFERENCES `barang` (`id_barang`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `detail_pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pesanan`)
REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;

--
-- Constraints for table `kategori_barang`
--
ALTER TABLE `kategori_barang`
  ADD CONSTRAINT `kategori_barang_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_ukm`)
REFERENCES `ukm` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;

--
-- Constraints for table `konfirmasi_pembayaran`
--
ALTER TABLE `konfirmasi_pembayaran`
  ADD CONSTRAINT `konfirmasi_pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_pesanan`) REFERENCES `pesanan` (`id_pesanan`) ON DELETE
CASCADE ON UPDATE CASCADE;

--
-- Constraints for table `kota`
--
ALTER TABLE `kota`
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `kota_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username`)
REFERENCES `admin` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;

--
-- Constraints for table `pelanggan`
--
ALTER TABLE `pelanggan`
  ADD CONSTRAINT `pelanggan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;

--
```

```
-- Constraints for table `pesanan`
--
ALTER TABLE `pesanan`
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pelanggan`)
REFERENCES `pelanggan` (`username`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`kota_tujuan`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `pesanan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_ukm`)
REFERENCES `ukm` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE;

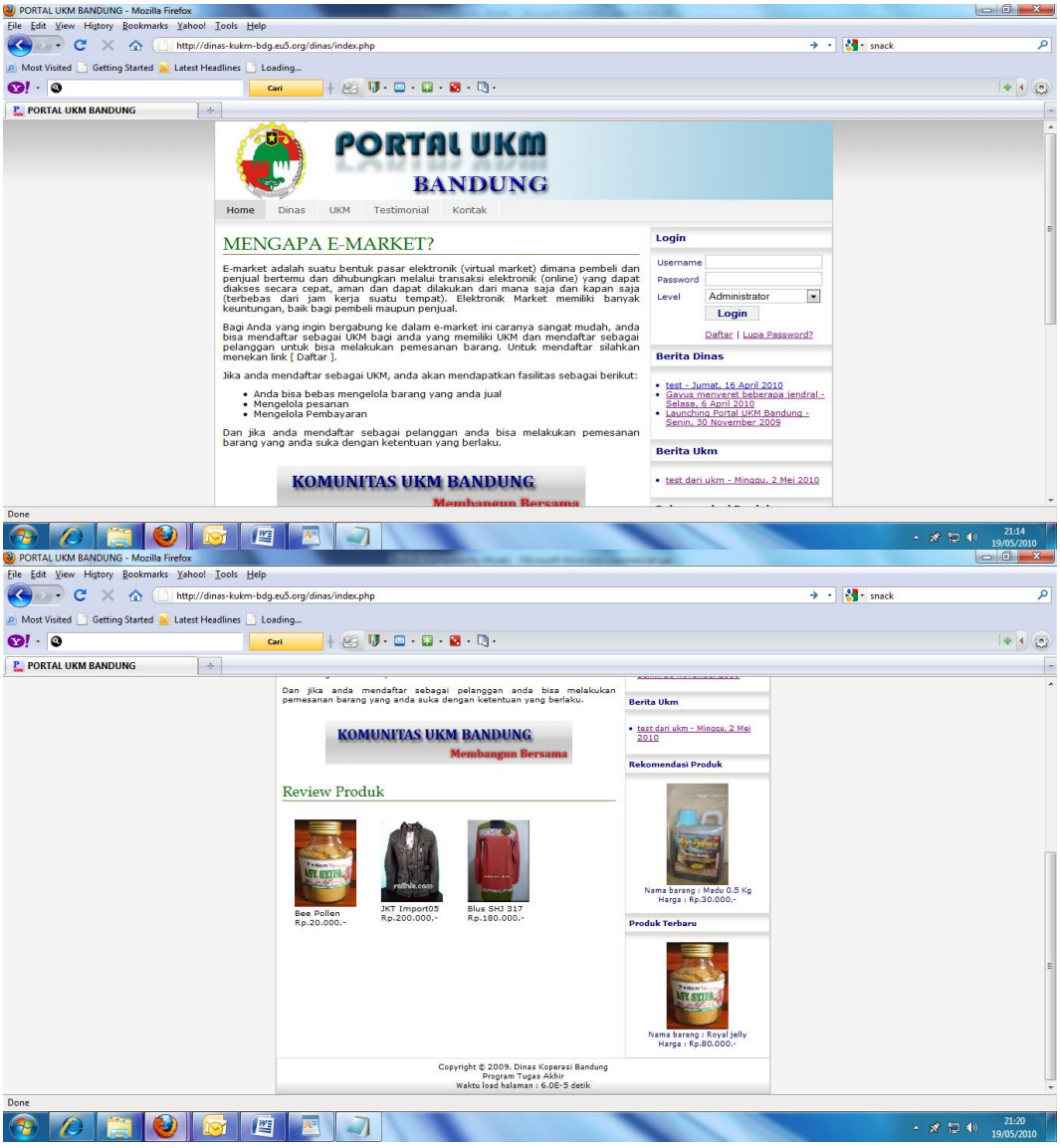
--
-- Constraints for table `review`
--
ALTER TABLE `review`
  ADD CONSTRAINT `review_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_barang`)
REFERENCES `barang` (`id_barang`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE
CASCADE,
  ADD CONSTRAINT `review_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pelanggan`)
REFERENCES `pelanggan` (`username`) ON DELETE CASCADE ON
UPDATE CASCADE;
```

4.1.4 Implementasi Antar Muka

Setelah melakukan implementasi data, maka dilakukanlah implementasi antar muka yang berguna sebagai tampilan untuk pengguna aplikasi ini nantinya. Implementasi antar muka dilakukan pada setiap hasil perancangan antar muka yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi pada *Macromedia Dreamweaver* 8. Untuk mengetahui lebih jelas tentang proses yang ada di dalam sistem beserta hasil implementasinya dapat dilihat dalam gambar di bawah ini:

4.1.4.1 Antar Muka Halaman Utama Pengunjung (web portal Dinas)

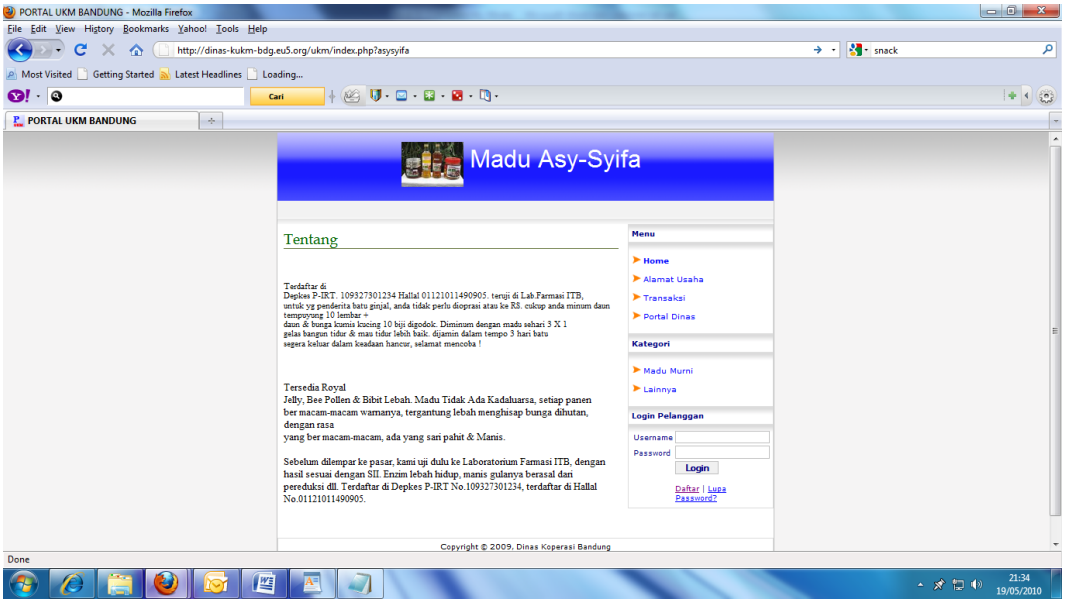
Antar muka halaman utama pengunjung ini adalah tampilan utama dari *website* portal *e-commerce* UKM Kota Bandung.



Gambar 4.1 Tampilan Form Menu Utama Pengunjung

4.1.4.2 Antar Muka Halaman Utama Pengunjung (web UKM)

Antar muka halaman utama pengunjung ini adalah tampilan utama dari *website e-commerce* UKM.



Gambar 4.2 Tampilan Form Menu Utama Pengunjung (Web UKM)

4.1.4.3 Antar Muka Halaman Admin

Antar muka Admin ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh Admin.



Gambar 4.3 Tampilan Form Menu Utama Admin

4.1.4.4 Antar Muka Halaman UKM

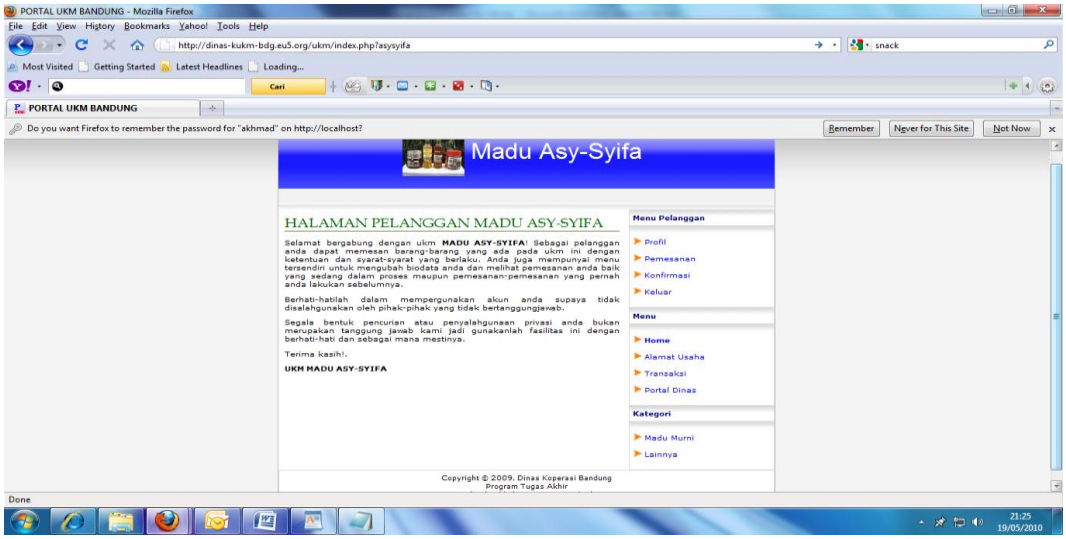
Antar muka UKM ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh UKM.



Gambar 4.4 Tampilan Form Menu Utama UKM

4.1.4.5 Antar Muka Halaman Pelanggan

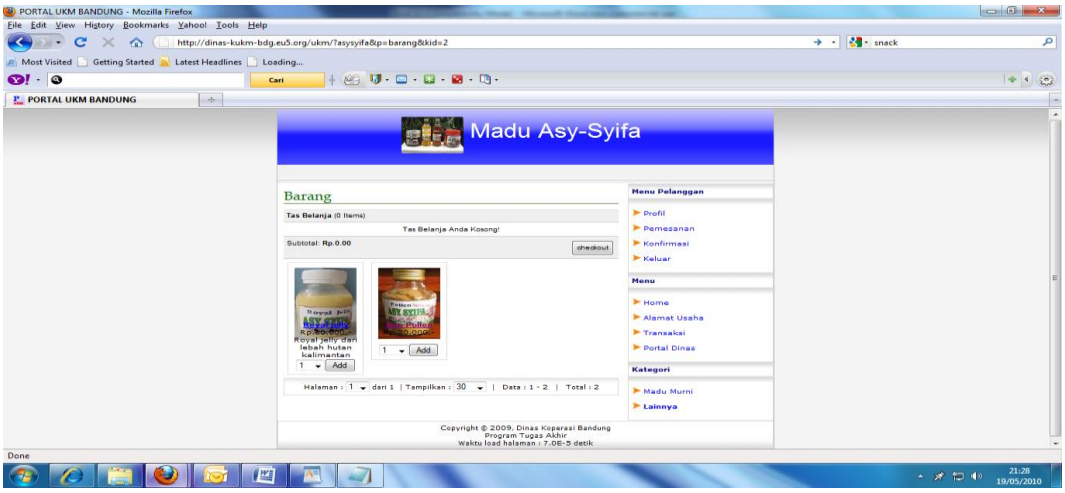
Antar muka pelanggan ini adalah tampilan menu yang bisa di akses oleh pelanggan.



Gambar 4.5 Tampilan Home Pelanggan

4.1.4.6 Antar Muka Katalog Barang

Antar Muka Katalog Barang ini adalah tampilan katalog barang untuk pelanggan yang sudah login.



Gambar 4.6 Tampilan Katalog Barang

4.2 Pengujian

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan betha. Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah pengujian *blackbox* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

4.2.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian adalah pengujian terhadap fungsi-fungsi yang ada di dalam sistem, apakah fungsi tersebut berfungsi sesuai yang diharapkan atau tidak. Berikut ini tabel rencana pengujian dari sistem yang dibangun :

Tabel 4.2 Rencana Pengujian Aplikasi Admin

Pengujian Aplikasi Admin		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
	Level user	*Black box*
Pengolahan Data berita	Tambah Data berita	*Black box*
	Ubah Data berita	*Black box*
	Hapus Data berita	*Black box*
Pengolahan Data shipping	Tambah Data shipping	*Black box*
	Ubah Data shipping	*Black box*
	Hapus Data shipping	*Black box*

Tabel 4.3 Rencana Pengujian Aplikasi UKM

Pengujian Aplikasi Pengunjung		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
	Level user	*Black box*
pendaftaran ukm	Menampilkan *Form* baru	*Black box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black box*
	Simpan Data Baru	*Black box*
Pengolahan data ukm	Ubah data profil	*Black box*
	Ubah themes	*Black box*
Pengolahan data kategori barang	Tambah kategori	*Black box*
	Ubah kategori	*Black box*
	Hapus kategori	*Black box*
Pengolahan data barang	Tambah barang	*Black box*
	Ubah barang	*Black box*
	Hapus barang	*Black box*

Tabel 4.4 Rencana Pengujian Aplikasi Pelanggan

Pengujian Aplikasi Pengunjung		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Black box*
	Password	*Black box*
Pendaftaran pelanggan	Menampilkan *Form* baru	*Black box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black box*
	Simpan Data Baru	*Black box*
Pemesanan barang	Data barang	*Black box*
	jumlah	*Black box*
	Sub total	*Black box*
	Total harga	*Black box*
Konfirmasi pembayaran	Id pesanan	*Black box*
	Tgl transaksi	*Black box*

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian Apha

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *Alpha* pada Website Portal E-Commerce UKM Kota Bandung sebagai berikut:

4.2.2.1 Pengujian Login Pengunjung

Pengujian login terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi *username* dan verifikasi *password*.

Tabel 4.5 Pengujian Login Pengunjung

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Username : harips Password : harips	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password*	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Username dan Password tidak sesuai	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username dan Password salah”	User tidak dapat login dan mendapatkan pesan “Username dan Password salah” Sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak
Username :harips Password : tidak diisi	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username atau Password salah”	User tidak dapat login dan mendapatkan pesan “Username atau Password salah” Sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.2 Pengujian Login Admin

Pengujian login terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi *username* dan verifikasi *password*.

Tabel 4.6 Pengujian Login Admin

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin Level : Administrator	Username dan password sesuai, admin dapat login	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan, dan login berhasil	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak sesuai	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username atau Password salah”	User tidak dapat login dan mendapatkan pesan “Username atau Password salah” Sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.3 Pengujian Login ukm

Pengujian login terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi *username* dan verifikasi *password*.

Tabel 4.7 Pengujian Login ukm

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : asysyifa Password : asysyifa Level : UKM	Dapat terisi pada *textfield username* dan *textfield password*	Dapat mengisi nama *usename* dan *password* Sesuai yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “Username atau Password salah”	User tidak dapat login dan mendapatkan pesan “Username atau Password salah” Sesuai yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.4 Pengujian Pengolahan Data Berita

Pengujian data berita ini terbagi kedalam 3 bagian yaitu proses tambah, ubah dan hapus data produk.

a. Tambah Data Berita

Tabel 4.8 Pengujian Tambah Data Berita

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul, isi, keyword, deskrispsi	Judul, isi, keyword, deskrispsi dapat terisi dan terimpan di database	Dapat mengisi Judul, isi, keyword, deskrispsi Sesuai dengan yang diharapakan dan terimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field isi kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel berita dan menampilkan pesan “ Isi tidak boleh kosong“	Penambahan data berita gagal dan menampilkan pesan bahwa “isi tidak boleh kosong”	[√] diterima [ ] ditolak

b. Ubah Data Berita

Untuk melakukan ubah data berita klik pada judul berita yang ingin diubah.

Tabel 4.9 Pengujian Ubah Data Berita

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul berita yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh berita yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh berita yang ingin diubah	[√] diterima [ ] ditolak
isi field dengan data yang baru dan simpan	Data berita yang diubah terlihat pada tabel	Data yang keluar Sesuai dengan data yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

c. Hapus Data Berita

Untuk melakukan hapus data berita checklist data berita yang ingin dihapus lalu klik link hapus data produk maka akan tampil pesan hapus data produk

Tabel 4.10 Pengujian Hapus Data Berita

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data berita yang akan dihapus	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	[√] diterima [ ] ditolak
klik tombol “yes”	Berita terpilih terhapus	Berita terpilih terhapus	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.5 Pengujian Pengolahan Data Kota

Pengujian data kota ini terbagi kedalam 3 bagian yaitu proses tambah, ubah dan hapus data kota.

a. Tambah Data Kota

Tabel 4.11 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kota, harga	Kota, harga dapat terisi dan terimpan di database	Dapat mengisi kota, harga Sesuai dengan yang diharapakan dan terimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field harga kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel shipping dan menampilkan pesan “ harga tidak boleh kosong“	Penambahan data shipping gagal dan menampilkan pesan bahwa “shipping tidak boleh kosong”	[√] diterima [ ] ditolak

b. Ubah Data Kota

Untuk melakukan ubah data kota klik pada nama kota yang ingin diubah

.

Tabel 4.12 Pengujian Ubah Data Kota

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama dan kota yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh data kota yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh data kota yang ingin diubah	[√] diterima [ ] ditolak
isi field dengan data yang baru dan simpan	Data shipping yang diubah tersimpan dan terlihat pada tabel	Data yang keluar Sesuai dengan data yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

c. Hapus Data Kota

Untuk melakukan hapus data kota checklist data shipping yang ingin dihapus lalu klik link hapus maka akan tampil pesan hapus data kota

Tabel 4.13 Pengujian Hapus Data Kota

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data kota yang akan dihapus	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	[√] diterima [ ] ditolak
klik tombol “yes”	Data kota terpilih terhapus	Data kota terpilih terhapus	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.6 Pengujian Pendaftaran UKM

Tabel 4.14 Pengujian Pendaftaran UKM

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, norekening, profil, logo	Username, password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, norekening, profil, logo dapat terisi	Dapat mengisi Username, password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, norekening, profil, logo Sesuai yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, no_rekening, profil,	Menampilkan pesan “ Isian Belum Lengkap”	Menampilkan pesan “ Isian Belum Lengkap”	[√] diterima [ ] ditolak

logo salah satunya kosong			

4.2.2.7 Pengujian Pengolahan Data UKM

Pengujian pengolahan data ukm ini terbagi kedalam 2 bagian yaitu proses ubah profil dan ubah themes.

a. Ubah Profil UKM

Tabel 4.15 Pengujian Ubah Profil UKM

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, norekening, profil, logo	Menampilkan texfield yang terisi oleh data profil sebelumnya	Menampilkan texfield yang terisi oleh data profil sebelumnya	[√] diterima [ ] ditolak
isi field dengan data profil yang baru dan simpan	Data profil yang baru terimpan	Data profil yang baru tersimpan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Username, password, password (lagi), nama ukm, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon, bank, cabang bank, norekening, profil, logo salah satunya kosong	Menampilkan pesan " Isian Belum Lengkap" Data tidak bisa tersimpan	Menampilkan pesan " Isian Belum Lengkap" Data tidak tersimpan	[√] diterima [ ] ditolak

b. Ubah Themes

Tabel 4.16 Pengujian Ubah Themes

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Themes pilihan Lalu klik aktifkan tema	Themes pilihan tersimpan dan aktif	Themes pilihan tersimpan dan aktif	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.8 Pengujian Pengolahan Data Kategori Barang

Pengujian data kategori Barang ini terbagi kedalam 3 bagian yaitu proses tambah, ubah dan hapus data kategori barang.

a. Tambah Data kategori barang

Tabel 4.17 Pengujian Tambah Data kategori barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama	Nama kategori dapat terisi dan terimpan di database	Dapat mengisi nama sesuai dengan yang diharapakan dan terimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field nama kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan “ nama tidak boleh kosong“	Penambahan data kategori gagal dan menampilkan pesan bahwa “nama tidak boleh kosong”	[√] diterima [ ] ditolak

b. Ubah Data Kategori Barang

Untuk melakukan ubah data kategori klik pada nama kategori yang ingin diubah.

Tabel 4.18 Pengujian Ubah Data Kategori Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Nama	Menampilkan texfield yang terisi oleh data kategori yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh data kategori yang ingin diubah	[√] diterima [ ] ditolak
isi field dengan data yang baru dan klik simpan	Data kategori yang diubah tersimpan dan terlihat pada tabel	Data yang keluar Sesuai dengan data yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

c. Hapus Data kategori

Untuk melakukan hapus datakategori checklist data kategori yang ingin dihapus lalu klik link hapus maka akan tampil pesan hapus data kategori

Tabel 4.19 Pengujian Hapus Data Kategori Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data kategori yang akan dihapus	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	Menampilkan pesan “Yakin data akan dihapus?”	[√] diterima [ ] ditolak
klik tombol “yes”	Data kategori terpilih terhapus	Data kategori terpilih terhapus	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.9 Pengujian Pengolahan Data Barang

Pengujian data Barang ini terbagi kedalam 3 bagian yaitu proses tambah, ubah dan hapus data barang.

a. Tambah Data Barang

Tabel 4.20 Pengujian Tambah Data Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori, nama, harga, keterangan, gambar	Kategori, nama, harga, keterangan, gambar dapat terisi dan terimpan di database	Dapat mengisi Kategori, nama, harga, keterangan, gambar sesuai dengan yang diharapakan dan terimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field nama kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan " nama barang tidak boleh kosong"	Penambahan data kategori gagal dan menampilkan pesan bahwa "nama barang tidak boleh kosong"	[√] diterima [ ] ditolak

b. Ubah Data Barang

Untuk melakukan ubah data barang klik pada nama barang yang ingin diubah.

Tabel 4.21 Pengujian Ubah Data Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kategori, nama, harga, keterangan, gambar	Menampilkan texfield yang terisi oleh data barang yang ingin diubah	Menampilkan texfield yang terisi oleh data barang yang ingin diubah	[√] diterima [ ] ditolak
isi field dengan data yang baru dan klik simpan	Data kategori yang diubah tersimpan dan terlihat pada tabel	Data yang keluar Sesuai dengan data yang diharapkan	[√] diterima [ ] ditolak

c. Hapus Data Barang

Untuk melakukan hapus data barang checklist data barang yang ingin dihapus lalu klik link hapus maka akan tampil pesan hapus data barang

Tabel 4.22 Pengujian Hapus Data Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data barang yang akan dihapus	Menampilkan pesan “Yakin data	Menampilkan pesan “Yakin data	[√] diterima [ ] ditolak

	akan dihapus?”	akan dihapus?”	
klik tombol “yes”	Data barang terpilih terhapus	Data barang terpilih terhapus	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.10 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Tabel 4.23 Pengujian Pendaftaran Pelanggan

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, password, password (lagi), nama, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon	Username, password, password (lagi), nama, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon dapat terisi	Dapat mengisi Username, password, password (lagi), nama, email, alamat, kota, kode pos, no.telepon Sesuai yang diharapakan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username, password, password (lagi), nama, email, alamat, kota,	Menampilkan pesan “ Isian Belum Lengkap”	Menampilkan pesan “ Isian Belum	[√] diterima [ ] ditolak

kode pos, no.telepon salah satunya kosong		Lengkap”	

4.2.2.11 Pengujian Pemesanan Barang

Tabel 4.24 Pengujian Pemesanan Barang

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama barang, jumlah, subtotal, total harga	Nama barang, jumlah, subtotal, total harga masuk ke dalam tas belanja	Nama barang, jumlah, subtotal, total harga masuk ke dalam tas belanja	[√] diterima [ ] ditolak
Klik tombol checkout	Masuk ke halaman cara pembayaran	Masuk ke halaman cara pembayaran	[√] diterima [ ] ditolak
Pilih cara pembayaran	Data barang tersimpan di pesanan	Data barang tersimpan di pesanan	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol checkout Pelanggan belum	Menampilkan pesan “ Maaf anda harus terdaftar sebagai	Menampilkan pesan “ Maaf anda harus terdaftar sebagai	[√] diterima [ ] ditolak

login/belum mendaftar	pelanggan terlebih dahulu untuk bisa memesan barang”	pelanggan terlebih dahulu untuk bisa memesan barang””	

4.2.2.12 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel 4.25 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id_pesanan, tgl transaksi, no_rekening, nama_bank	Id_pesanan, tgl transaksi, no_rekening, nama_bank dapat terisi dan data tersimpan di database	Dapat mengisi Id_pesanan, tgl transaksi, no_rekening, nama_bank sesuai dengan yang diharapakan dan data tersimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji (data salah)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Field no_rekening kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel kategori dan menampilkan pesan “ no_rekening tidak	Penambahan data konfirmasi pembayaran gagal dan menampilkan pesan bahwa “no_rekening tidak	[√] diterima [ ] ditolak

	boleh kosong“	boleh kosong”	

4.2.2.13 Pengujian Pembayaran Dengan PayPal

a. Mengirimkan Email Detail Pesanan

Tabel 4.26 Pengujian Kirim Email Detail Pesanan (Pembayaran Paypal)

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pesanan dan data alamat pengiriman	Email konfirmasi diterima oleh user	Email konfirmasi diterima oleh user	[√] diterima [ ] ditolak

b. Simpan Data Pesanan

Tabel 4.27 Pengujian Form Pembayaran dengan PayPal

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id pesanan, Tgl pesan, nama tujuan,alamat tujuan, status, kota, pos, total, id pelanggan,id ukm	Data pesanan tersimpan di database	Data pesanan tersimpan di database	[√] diterima [ ] ditolak

c. Tampil Konfirmasi

Tabel 4.28 Pengujian Form Pembayaran dengan PayPal

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id pesanan dan total bayar di halaman login paypal	Menampilkan id pesanan dan total bayar di halaman login paypal	Id pesanan dan total bayar tampil di halaman login paypal	[√] diterima [ ] ditolak

4.2.2.14 Pengujian Pembayaran Secara Langsung

a. Mengirimkan Email Detail Pesanan

Tabel 4.29 Pengujian Kirim Email Detail Pesanan (Pembayaran Rek. Bank)

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data Pesanan dan data alamat pengiriman	Email konfirmasi diterima oleh user	Email konfirmasi diterima oleh user	[√] diterima [ ] ditolak

b. Simpan Data Pesanan

Tabel 4.30 Pengujian Form Pembayaran dengan Rekening Bank

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id pesanan, Tgl	Data pesanan	Data pesanan	[√] diterima

pesan, nama tujuan,alamat tujuan, status, kota, pos, total, id pelanggan,id ukm	tersimpan di database	tersimpan di database	[ ] ditolak

4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji *Alpha*

Berdasarkan hasil pengujian *Alpha* yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa aplikasi sudah berjalan cukup maksimal, tetapi tidak menutup kemungkinan dapat terjadi kesalahan suatu saat, pada saat aplikasi digunakan, sehingga membutuhkan proses *maintenance* untuk lebih mengetahui kekurangan dari aplikasi.

4.2.4 Kasus dan Hasil Pengujian *Betha*

Pengujian *betha* merupakan pengujian yang dilakukan secara langsung pada UKM dan Dinas terkait yaitu untuk mengetahui kualitas dari *software* yang telah dibuat, apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan atau belum, pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada masing-masing pemakai, kuesioner ini disebar kepada 10 orang pengguna, 10 orang pengguna tersebut dibagi menjadi 3 kelompok yaitu 1 orang yang akan menjadi admin di Dinas, 3 orang penglola UKM dan 6 orang pengunjung umum.

4.2.5 Kuesioner

Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunakan skala 1 sampai 7, dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan adalah sebagai berikut:

1. Website Portal E-Commerce yang dibangun memudahkan bagi Pembeli dan UKM untuk melakukan transaksi pemesanan produk?
    a. Sangat Mudah
    b. Cukup Mudah
    c. Mudah
    d. Biasa-biasa saja
    e. Kurang Mudah
    f. Tidak Mudah
    g. Sangat Tidak Mudah
2. Mekanisme pemesanan produk dalam website ini sudah cukup Mudah?
    a. Sangat Mudah
    b. Cukup Mudah
    c. Mudah
    d. Biasa-biasa saja
    e. Kurang Mudah

f. Tidak Mudah

g. Sangat Tidak Mudah

3. Website E-Commerce yang dibangun mempermudah transaksi yang sesuai dengan keinginan pengguna?

   a. Sangat sesuai

   b. Cukup sesuai

   c. Sesuai

   d. Biasa-biasa saja

   e. Kurang Sesuai

   f. Tidak Sesuai

   g. Sangat Tidak Sesuai

4. Website Portal E-Commerce UKM Bandung yang dibangun Mudah untuk dipelajari dan digunakan oleh pengguna?

   a. Sangat Mudah

   b. Cukup Mudah

   c. Mudah

   d. Biasa-biasa saja

   e. Kurang Mudah

f. Tidak Mudah

g. Sangat Tidak Mudah

5. Tampilan Website Portal E-Commerce UKM Bandung ini menyenangkan bagi pengguna?

a. Sangat Menyenangkan

b. Cukup Menyenangkan

c. Menyenangkan

d. Biasa-Biasa saja

e. Kurang Menyenangkan

f. Tidak Menyenangkan

g. Sangat Tidak Menyenangkan

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: Y = P/Q *100%

Keterangan: P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai Prosentase

1. Website E-Commerce yang dibangun memudahkan bagi Pembeli dan UKM untuk melakukan transaksi pemesanan produk?

Tabel 4.31 Pengujian Hasil Kuesioner no 1

No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1.	Sangat Mudah	5	50
2.	Mudah	2	20
3.	Cukup Mudah	0	0
4.	Biasa-biasa saja	3	30
5.	Kurang Mudah	0	0
6.	Tidak Mudah	0	0
7.	Sangat tidak Mudah	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa website E-Commerce yang dibangun memudahkan bagi Pembeli dan UKM untuk melakukan transaksi pemesanan produk sudah sangat mudah.

2. Mekanisme pemesanan produk dalam website ini sudah cukup Mudah?

Tabel 4.32 Pengujian Hasil Kuesioner no 2

No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1.	Sangat Mudah	5	50
2.	Mudah	3	30
3.	Cukup Mudah	1	10
4.	Biasa-biasa saja	1	10
5.	Kurang Mudah	0	0
6.	Tidak Mudah	0	0

7.	Sangat tidak Mudah	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 5 orang atau 50% mengatakan bahwa Mekanisme pemesanan produk di dalam website E-commerce sudah sangat mudah

3. Website E-Commerce yang dibangun mempermudah transaksi yang sesuai dengan keinginan pengguna?

Tabel 4.33Pengujian Hasil Kuesioner no 3

No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1.	Sangat Sesuai	6	60
2.	Sesuai	3	30
3.	Cukup Sesuai	1	10
4.	Biasa-biasa saja	0	0
5.	Kurang Sesuai	0	0
6.	Tidak Sesuai	0	0
7.	Sangat tidak Sesuai	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan bahwa antarmuka dari website E-Commerce yang dibangun sangat Sesuai, dan orang mengatakan sesuai hal ini berarti antarmuka dari website e-commerce yang dibangun ini sudah cukup sesuai untuk penggunanya.

4. Website Portal E-Commerce UKM Bandung yang dibangun Mudah untuk dipelajari dan digunakan oleh pengguna?

Tabel 4.34 Pengujian Hasil Kuesioner no 4

No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1.	Sangat Mudah	6	60
2.	Mudah	2	20
3.	Cukup Mudah	2	20
4.	Biasa-biasa saja	0	0
5.	Kurang Mudah	0	0
6.	Tidak Mudah	0	0
7.	Sangat tidak Mudah	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas sebanyak 6 orang atau 60% mengatakan

sangat Mudah bahwa sistem yang dibangun mudah dipelajari, sehingga dapat disimpulkan bahwa website e-commerce yang dibangun Mudah dipelajari oleh pengguna.

5. Tampilan Website Portal E-Commerce UKM Bandung ini menyenangkan bagi pengguna?

Tabel 4.35 Pengujian Hasil Kuesioner no 5

No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1.	Sangat Menyenangkan	3	20
2.	Cukup Menyenangkan	2	10
3.	Menyenangkan	3	30
4.	Biasa-Biasa Saja	2	20
5.	Kurang Menyenangkan	0	10
6.	Tidak Menyenangkan	0	10
7.	Sangat tidak Menyenangkan	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas sebanyak 3 orang atau 30% mengatakan sangat menyenangkan bahwa tampilan website yang dibangun menyenangkan, sehingga dapat disimpulkan bahwa tampilan website e-commerce yang dibangun menyenangkan bagi pengguna.

4.2.6 Kesimpulan Hasil Pengujian *Betha*

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapat dari pengujian *betha*, maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 7 orang atau 70 % mengatakan bahwa Website Portal E-Commerce UKM Kota Bandung yang dibangun sudah Sesuai dengan tujuannya yaitu antarmuka sudah sesuai, lebih mudah digunakan dan lebih terstruktur.