BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari skripsi yang berjudul "Prototipe Aplikasi *E-Election*" adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini bisa menjadi alat bantu dan memudahkan petugas dalam menginputkan/pendataan data pemilih dan data kandidat.
2. Aplikasi ini dapat melakukan pencetakan kartu tanda pemilih dan *id* pemilih berupa *barcode code*.
3. Pemilih dapat melakukan proses pemilihan dengan efektif dan efisien.
4. Aplikasi ini memudahkan berkenaan dengan pemilih cacat (tunarungu, tunanetra, tunawicara) karena dibantu dengan media *audio visual*.
5. Dengan aplikasi ini dapat mengurangi penggunaan kertas pada saat pendataan maupun pemilihan (*Papperless*).
6. Hasil perhitungan suara dapat cepat dihasilkan.
7. Isi dari aplikasi ini dapat dirubah sesuai dengan kebutuhan *user*.

5.2 Saran

Dalam pembuatan Prototipe Aplikasi *E-Election* ini masih banyak hal yang dapat dikembangkan, seperti :

1. Teknologi internet pemilu untuk bisa diakses dari mana saja dan oleh siapa saja. Oleh karena itu, masalah keamanan harus selalu diperhatikan agar sistem dapat tetap terjaga dari pihak lain yang tidak berkepentingan.
2. Program aplikasi yang sudah dibangun masih berbasis *client server*, hendaknya dapat dikembangkan secara *online* melalui media *internet* dan *mobile*.
3. Program aplikasi yang sudah dibangun *database*-nya mengunakan MySQL, hendaknya jika data yang ditagani berjumlah besar dapat dikembangkan *database*-nya menggunakan Oracle.
4. Program aplikasi yang sudah dibangun komunikasi pemilih dengan aplikasi melalui perantara layar dan mouse, hendaknya dapat dikembangkan dengan media layar *touch screen.*
5. Program aplikasi ini hendaknya dilengkapi dengan fitur backup data, guna menanggulangi jika terjadi data *corrupt* atau kehilangan data.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukkan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi masyarakat luas.