BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem didefinisikan sebagai penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, kesempatan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan.Tahap analisis dilakukan sebelum tahap desain sistem. tahap ini merupakan tahap yang kritis karena kesalahan dalam tahap ini menyebabkan kesalahan dalam tahap selanjutnya.

Sebagai analisis pada sistem yang sedang berjalan, akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan yang digambarkan dalam bentuk *flow chart*, pengkodean dan analisis sistem non funsional yang meliputi perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan, serta analisis *user* yang terlibat.

Prosedur merupakan urutan langkah-langkah yang terjadi atau yang dilakukan dalam sistem yang sedang berjalan. Adapun prosedur yang terlibat dalam sistem ini adalah Prosedur Penggajian Karyawan.

3.1.1. Analisis masalah

Proses penggajian di Bandung TV berdasarkan dari bagian SDM belum terkomputerisasi dengan baik, terkadang terjadi keterlambatan

dalam memperoleh data karyawan yang terbaru. Pada sistem yang sedang berjalan di Bandung TV masih menggunakan Microsoft excel dalam perhitungan gajinya yaitu dengan mengintegrasikan beberapa file secara manual menjadi suatu laporan , namun seiring meningkatnya jumlah karyawan sehingga dibutuhkan system yang lebih efektif dan efisien, maka kebutuhan atas aplikasi system penggajian menjadi sangat penting.

3.1.1.1 Analisis variabel penggajian

Variabel penggajian terdiri dari gaji pokok, tunjangan-tunjangan, potongan dan pajak penghasilan. Adapun rinciannya dapat dilihat pada tabel III.1 berikut.

Tabel III.1. Rincian variabel penggajian

	Karyawan Tetap	Karyawan Kontrak	Karyawan Magang
Gaji Pokok	√	√	
Uang Saku			√
Tunjangan makan	√		
Tunjangan transport	√		
Tunjangan Pulsa	√		
Tunjangan Jabatan/koordinator	√		
Tunjangan Prestasi	√		
Lembur	√	√	
PPH	√	√	
Koperasi	√	√	
JHT 2%	√	√	
Kasbon	√	√	

3.1.1.2 Komponen Gaji

1. Uang Lembur : TUL (Tarif Upah Lembur) = 1/173 * Total Gaji (Gaji Pokok / Uang Saku)

   Karyawan Tetap:

   Hari biasa = 1.5 * TUL

   Hari Libur = 2.0 * TUL

   Karyawan Kontrak:

   Hari biasa = 1.0 * TUL

   Hari Libur = 1.5 * TUL
2. Gaji karyawan kontrak pada 3 bulan pertama = 80% gaji pokok
3. PPH = ((5% * Gaji Bersih yg belum dipotong Pajak) / 12)
4. Koperasi = Rp. 2000,-
5. JHT = 2% * Total Gaji (Gaji Pokok / Uang Saku)
6. Kasbon = (< 200.000)

3.1.2. Prosedur Penggajian Karyawan

Dalam tahap ini prosedur penggajian karyawan yang dilakukan adalah sebagai berikut:

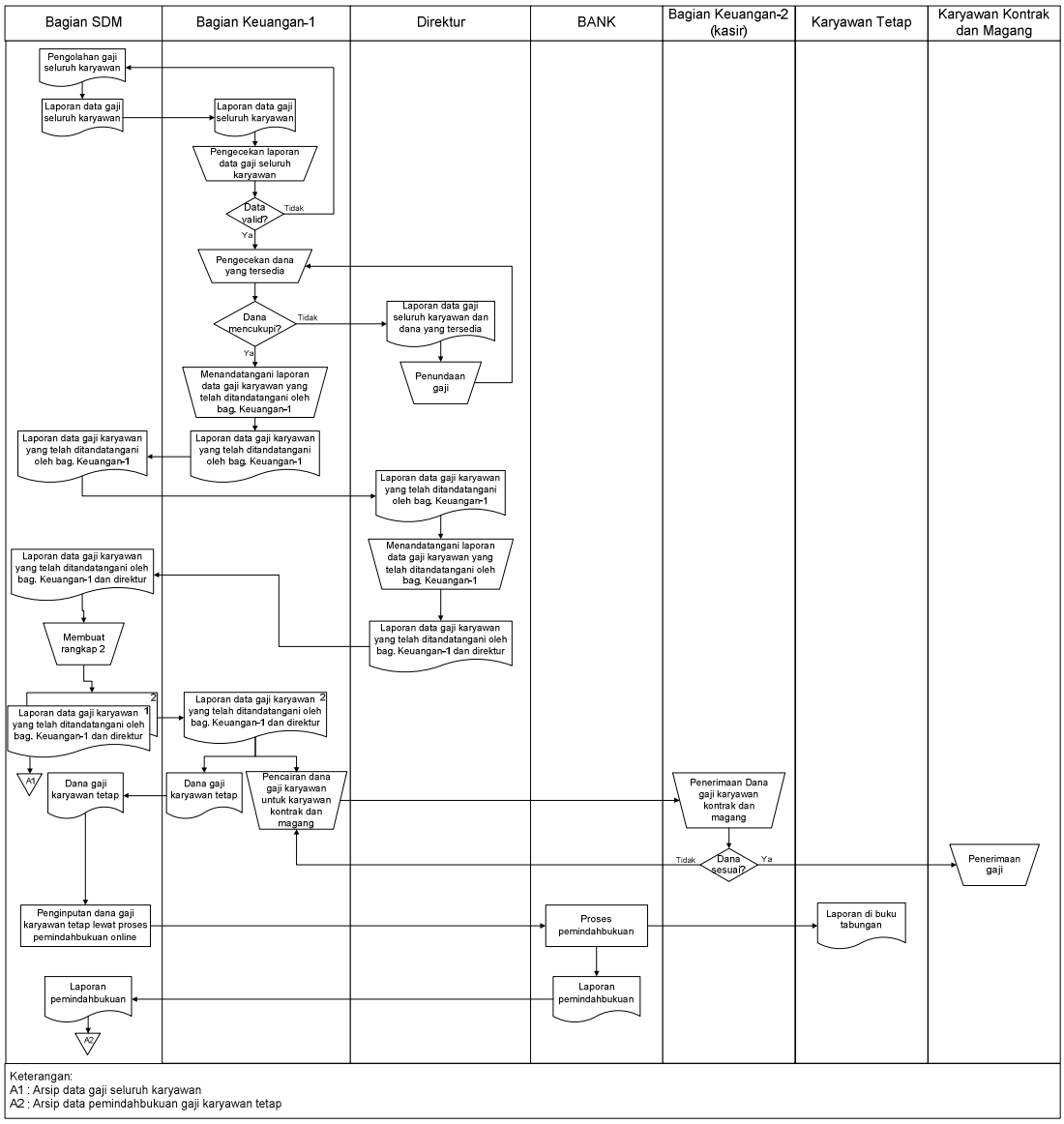
1. Bagian SDM melakukan pengolahan data gaji seluruh karyawan, baik karyawan tetap maupun karyawan kontrak dan karyawan magang
2. Bagian SDM memberikan laporan data gaji seluruh karyawan ke bagian keuangan-1
3. Bagian keuangan-1 mengecek laporan gaji seluruh karyawan, jika data cocok (valid), maka bagian keuangan akan memproses dana yang

akan dikeluarkan, tapi jika data karyawan yang menerima gaji kurang, maka laporan gaji seluruh karyawan akan dikembalikan ke bagian SDM

4. Jika dana mencukupi, maka bagian keuangan-1 menandatangani laporan yang diberikan bagian SDM, jika tidak mencukupi bagian keuangan-1 akan memberikan laporan data gaji karyawan dan laporan dana yang tersedia ke direktur
5. Jika dana tidak mencukupi direktur melakukan penundaan gaji dan bagian keuangan-1 melakukan pengecekan ulang dana yang tersedia
6. Bagian SDM memberikan laporan yang sudah ditandatangani oleh bagian keuangan-1 ke direktur
7. Laporan ditandatangani (disetujui) oleh direktur dan di kembalikan ke bagian SDM
8. Laporan yang telah disetujui oleh direktur dibuat rangkap 2, bagian-1 akan diarsipkan dan bagian-2 diberikan ke bagian keuangan-1
9. Bagian keuangan-1 memberikan dana ke bagian SDM untuk gaji karyawan tetap, sedangkan untuk gaji karyawan kontrak dan magang diberikan ke bagian keuangan-2 (kasir)
10. Kasir akan mengecek apakah dana yang diterima sesuai dengan jumlah gaji karyawan kontrak dan karyawan magang yang seharusnya diberikan, jika dana tidak sesuai maka kasir akan melapor ke bagian keuangan-1 untuk di proses

11. Dana yang diterima bagian SDM disetorkan ke bank lewat proses pemindahbukuan
12. Bank memberikan laporan bahwa pemindahbukuan telah dilakukan
13. Karyawan tetap akan menerima gaji lewat rekening bank masing-masing
14. Karyawan kontrak dan magang dapat mengambil gajinya di bagian keuangan-2 (kasir)

Adapun prosedur Penggajian Karyawan yang sedang berjalan dapat kita lihat pada gambar III.1. berikut.



,Gambar III.1. Prosedur Penggajian Karyawan

3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional

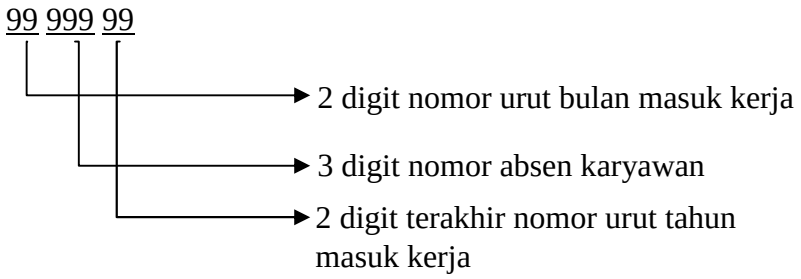
Analisis kebutuhan non fungsional merupakan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, yaitu sistem penggajian karyawan. Sistem berjalan dianalisis berdasarkan beberapa hal, yaitu analisis pengkodean, analisis user, analisis perangkat lunak, analisis perangkat keras, dan analisis jaringan.

3.1.3.1. Analisis Pengkodean

Kode yang saat ini digunakan di Perusahaan Bandung TV hanya untuk Nomor Induk Pegawai (NIK) saja.

Contoh pengkodean untuk NIK seluruh karyawan yang ada adalah sebagai berikut:

Format



Contoh: 0100104

01 : Menerangkan 2 digit nomor urut bulan pertama (Januari)
001 : Menerangkan nomor absen pertama
04 : Menerangkan 2 digit nomor urut tahun 2004

3.1.3.2. Analisis Karakteristik *User*

Aplikasi ini akan digunakan oleh *user* yang merupakan karyawan di Bandung TV. *User* dapat melakukan kegiatan yang berhubungan dengan data yang terdapat pada database aplikasi. Adapun tujuan dari analisis ini adalah untuk mengetahui siapa saja *user* yang terlibat beserta karakteristiknya sehingga dapat diketahui tingkat pemahaman dan pengalaman *user* terhadap komputer.

User akan dibagi menjadi tiga yaitu *user* bagian SDM, *user* bagian keuangan-1 dan *user* bagian keuangan-2 (kasir). Adapun rinciannya dapat dilihat pada tabel III.1 berikut.

Tabel III.2. Rincian Karakteristik Pengguna

Keterangan	Pengguna	Tanggung Jawab	Hak Akses
Jabatan	**Bagian SDM**	Melakukan kegiatan pencatatan serta pengelolaan data master dan data laporan	Login admin
Nama	K. Budi		
Umur	32		
Pengalaman menggunakan komputer	10 tahun		
Latar belakang pendidikan	S1		
Sistem Operasi yang pernah/sering digunakan	Win 2000, Win XP		
Software yang pernah/sering digunakan	Ms. Word, Ms. Excel		
Jabatan	**Bagian Keuangan 2**	Melakukan kegiatan pengecekan gaji karyawan	Login keuangan
Nama	Apri Yulianti		
Umur	27		
Pengalaman menggunakan komputer	10 tahun		
Latar belakang pendidikan	S1		
Sistem Operasi yang pernah/sering digunakan	Win 2000, Win XP		
Software yang pernah/sering digunakan	Ms. Word, Ms. Excel		
Jabatan	**Bagian Keuangan 2 (Kasir)**	Melakukan pencetakan slip gaji	Login kasir
Nama	Made Lusi		
Umur	25		
Pengalaman menggunakan komputer	8 tahun		
Latar belakang pendidikan	S1		
Sistem Operasi yang pernah/sering digunakan	Win 2000, Win XP		

Software yang pernah/sering digunakan	Ms. Word, Ms. Excel		

3.1.3.3. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Pada sistem yang berjalan, perangkat lunak yang digunakan adalah *Windows XP* untuk Sistem Operasi dan *Ms. Office* serta *Ms. Excel* untuk menyimpan data karyawan dan data gaji karyawan.

Sedangkan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun Sistem Informasi Penggajian karyawan di Bandung TV adalah *Borland Delphi 7.0* dan *MySQL* sebagai *Database Management Storage* (DBMS).

3.1.3.4. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

Analisa perangkat keras merupakan proses analisis yang lebih menekankan kepada aspek pemanfaatan perangkat keras yang selama ini telah dimiliki. Bandung TV memiliki 3 buah komputer utama yang nantinya akan digunakan untuk menjalankan aplikasi penggajian ini, yang terletak dibagian SDM, Keuangan 1 dan Keuangan 2 (kasir). 3 buah komputer tersebut memiliki spesifikasi yang sama dan rincian spesifikasinya dapat dilihat pada tabel III.2 berikut:

Tabel III.3. Spesifikasi Komputer yang Ada

No.	Komputer	Spesifikasi
1.	Komputer bagian SDM dan Keuangan	Monitor
		Procesor Pentium 4 2.40 GHz

		Harddisk 80 GB
		RAM 256 MB
		VGA 128 MB
		DVD-ROM
		Mouse dan Keyboard
		Printer

Dan perangkat keras yang digunakan untuk pemakai sistem informasi pendataan ini secara optimal memerlukan spesifikasi minimum komputer yang bapat dilihat pada tabel III.3 sebagai berikut:

Tabel III.4. Spesifikasi Minimum Komputer yang Dibutuhkan

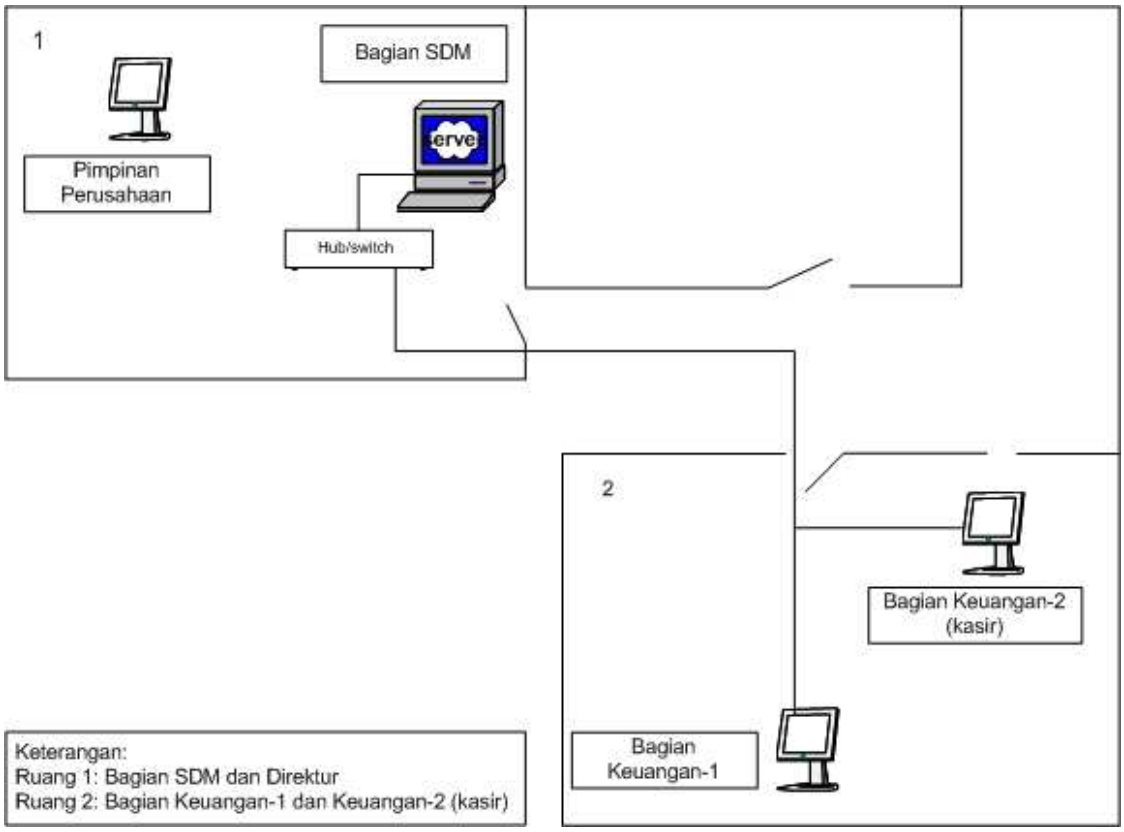
No.	Komputer	Spesifikasi
1.	Komputer yang dibutuhkan untuk menjalankan aplikasi	Monitor VGA
		Procesor dengan kecepatan 1.7 GHz (Pentium III)
		Kapasitas Harddisk 20 GB
		Kapasitas RAM 128 GB
		VGA 128 MB
		CD-ROM
		Mouse dan Keyboard
		Printer

Secara keseluruhan spesifikasi komputer yang ada di Bandung TV telah mencukupi untuk menjalankan sistem yang dibuat.

3.1.3.5. Analisis Jaringan

Analisis jaringan komputer ini diperlukan karena aplikasi ini dibuat dengan sistem *client server*. Usulan jaringan *client server* dalam penggajian ini dibuat 3 komputer dan 1 *hub/switch* dimana 1 komputer untuk *server* dan 2 komputer untuk *client*.

Denah penempatan komputer di perusahaan dapat kita liha pada gambar III.2 berikut.



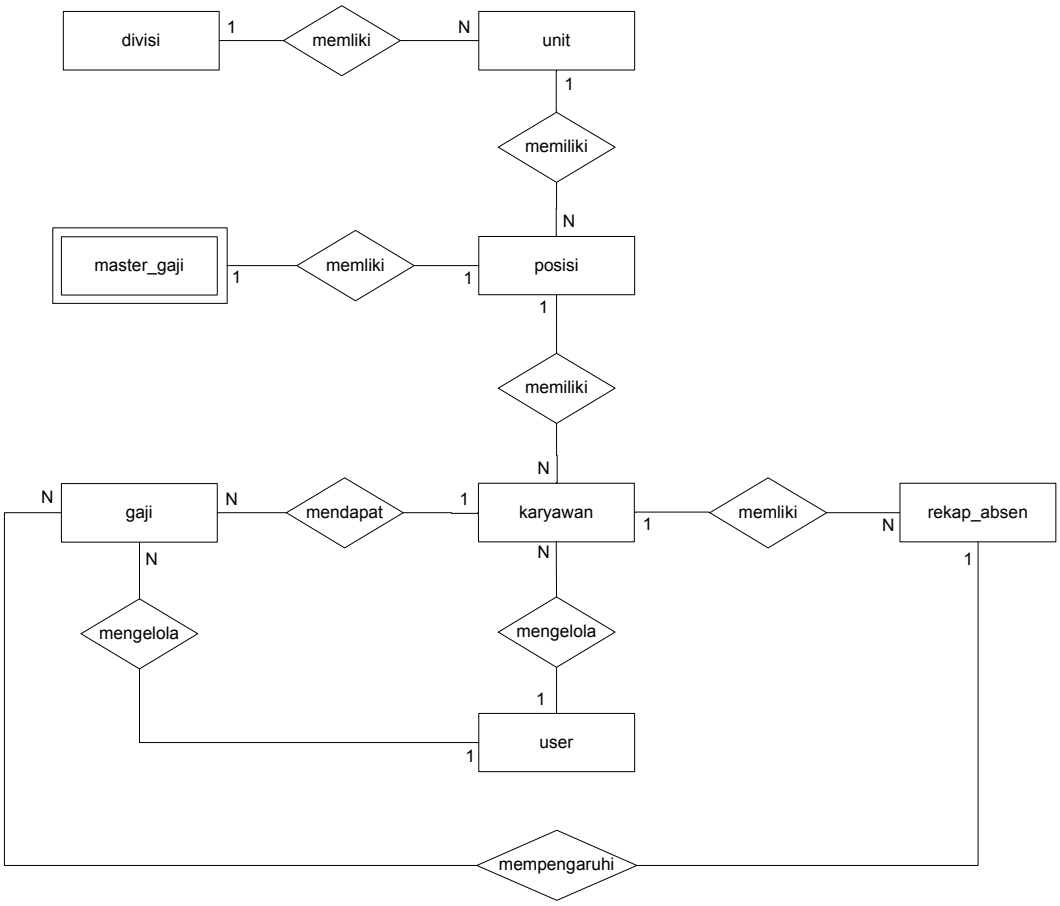
Gambar III.2. Analisis Jaringan Bandung TV

3.1.4 Analisis Database

Database merupakan kumpulan data yang saling berkaitan satu sama lain yang direalisasikan dengan *relation key* yang digambarkan dalam *Entity Relationship Diagram*.

3.1.4.1. Entity Relationship Diagram

Dalam memodelkan data dan menggambarkan hubungan antara data yang ada pada sistem yang sedang berjalan di Bandung TV digunakan alat bantu yaitu *Entity Relationship Diagram* (ERD). ERD yang diusulkan di Bandung TV dapat dilihat pada gambar III.3 berikut.



Gambar III.3. ER-Diagram

Atribut :

user = { **username**, pass_user, hak_akses, st_aktif, is_aktif }

karyawan = { **nik**, nama, alamat, status, no_tlp, no_hp, tgl_lahir, kode_pos, no_rekening, tgl_gabung, no_absen, st_gabung, st_gaji, st_aktif, npwp, no_jamsostek, tgl_akhir_kontrak, lama_kontrak, jenis_kelamin }

posisi = { **id_posisi**, nama_posisi }

gaji = { **no_transaksi**, nik, periode, gaji, koperasi, jht, kasbon, thp, periode2, tgl, petugas, pph, bulan, tahun, t_prestasi, jamsostek, lembur }

master_gaji = { **id_posisi**, gaji_pokok, t_makan, t_transportasi, t_jabatan, t_pulsa, gaji_harian }

divisi = { **id_divisi**, nama_divisi }

unit = { **id_unit**, nama_unit }

rekap_absen = { **nik**, bulan, tahun, tgl_rekap, ijin, sakit, cuti, alpa, lembur_biasa, lembur_libur, cuti_haid, cuti_hamil }

3.1.4.2. Kamus Data

Kamus data merupakan katalog fakta tentang data dan kebutuhan informasi dari suatu sistem informasi. Dengan menggunakan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir pada sistem dengan lengkap.

Tabel III.5. Kamus Data

Nama	**user**
Deskripsi	Berisi data user
Struktur Data	username+pass_user+hak_akses+st_aktif+is_aktif
username pass_user hak_akses st_aktif is_aktif	[a…z | A…Z] [0…9 | a…z | A…Z] [A…Z] [0 / 1] [A…Z]
Nama	**karyawan**
Deskripsi	Berisi data karyawan
Struktur Data	nik+nama+alamat+status+no_tlp+no_hp+tgl_lahir +kode_pos+no_rekening+ tgl_gabung+no_absen +st_gabung+st_gaji+st_aktif+npwp+no_jamsostek +tgl_akhir_kontrak+lama_kontrak+ jenis_kelamin
nik nama alamat status no_tlp no_hp tgl_lahir	[0…9] [a…z | A…Z] [0…9 | a…z | A…Z] [A…Z] [0…9] [0…9] [0…9]

kode_pos	[0…9]
no_rekening	[0…9]
tgl_gabung	[0…9]
no_absen	[0…9]
st_gabung	[0…9]
st_gaji	[0…9]
st_aktif	[A…Z]
npwp	[0…9 | a…z | A…Z]
no_jamsostek	[0…9 | a…z | A…Z]
tgl_akhir_kontrak	[0…9]
lama_kontrak	[0…9]
jenis_kelamin	[a…z | A…Z]
Nama	**posisi**
Deskripsi	Berisi data posisi
Struktur Data	id_posisi+nama_posisi
id_posisi	[0…9]
nama_posisi	[a…z | A…Z]
Nama	**gaji**
Deskripsi	Berisi data gaji
Struktur Data	no_transaksi+periode+gaji+koperasi+jht+kasbon+thp +bulan+tahun+t_prestasi+jamsostek
no_transaksi	[0…9 | A…Z]
periode	[0…9]
gaji	[0…9]
koperasi	[0…9]
jht	[0…9]
kasbon	[0…9]
thp	[0…9]
periode2	[0…9]
tgl	[0…9]
petugas	[a…z | A…Z]
pph	[0…9]
bulan	[0…9 | a…z | A…Z]
tahun	[0…9 | a…z | A…Z]
t_prestasi	[0…9]
jamsostek	[0…9]
lembur	[0…9]
Nama	**Divisi**
Deskripsi	Berisi data divisi
Struktur Data	id_divisi+nama_divisi
id_divisi	[0…9]
nama_divisi	[a…z | A…Z]
Nama	**unit**
Deskripsi	Berisi data unit
Struktur Data	id_unit+nama_unit

id_unit nama_unit	[0…9] [a…z | A…Z]
Nama	**rekap_absen**
Deskripsi	Berisi data rekap absen
Struktur Data	nik+bulan+tahun+tgl_rekap+ijin+sakit+cuti+alpa +lembur_biasa+lembur_libur+cuti_haid+cuti_hamil
nik bulan tahun tgl_rekap ijin sakit cuti alpa lembur_biasa lembur_libur cuti_haid cuti_hamil	[0…9] [a…z | A…Z] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9]
Nama	**master_gaji**
Deskripsi	Berisi data master_gaji
Struktur Data	id_posisi+gaji_pokok+t_makan+t_transportasi+t_jabatan +t_pulsa+gaji_harian
id_posisi gaji_pokok t_makan t_transportasi t_jabatan t_pulsa gaji_harian	[0…9] [a…z | A…Z] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9] [0…9]

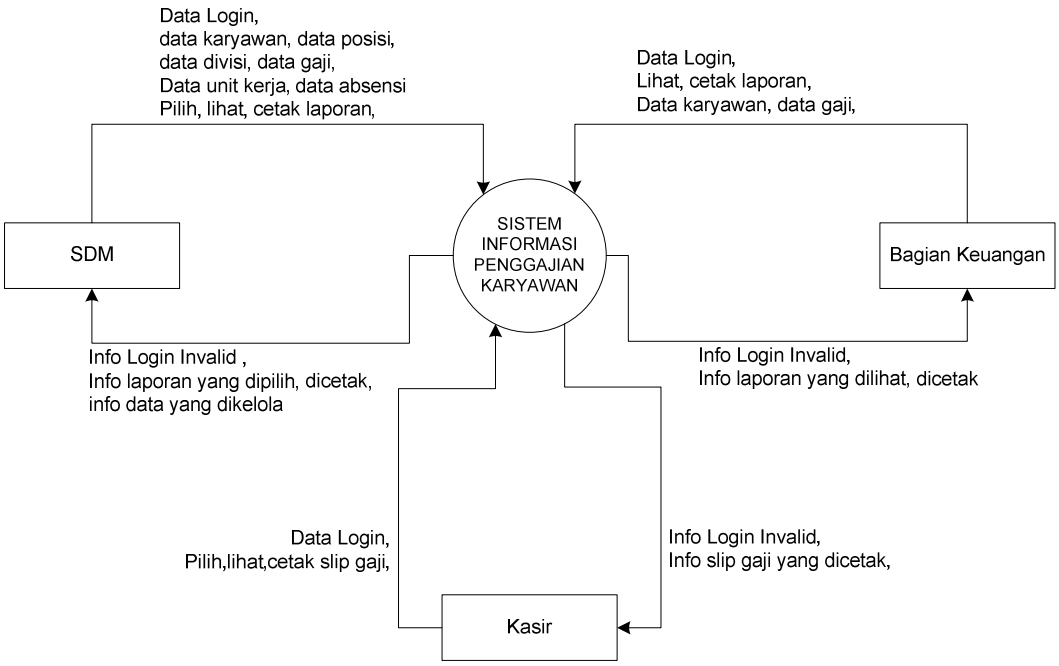
3.1.5 Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional merupakan analisa dari aplikasi penggajian karyawan di Bandung TV yang akan dibangun. Analisis kebutuhan fungsional ini dapat digambarkan dalam bentuk diagram konteks dan *Data Flow Diagram* (DFD).

3.1.5.1. Diagram Konteks

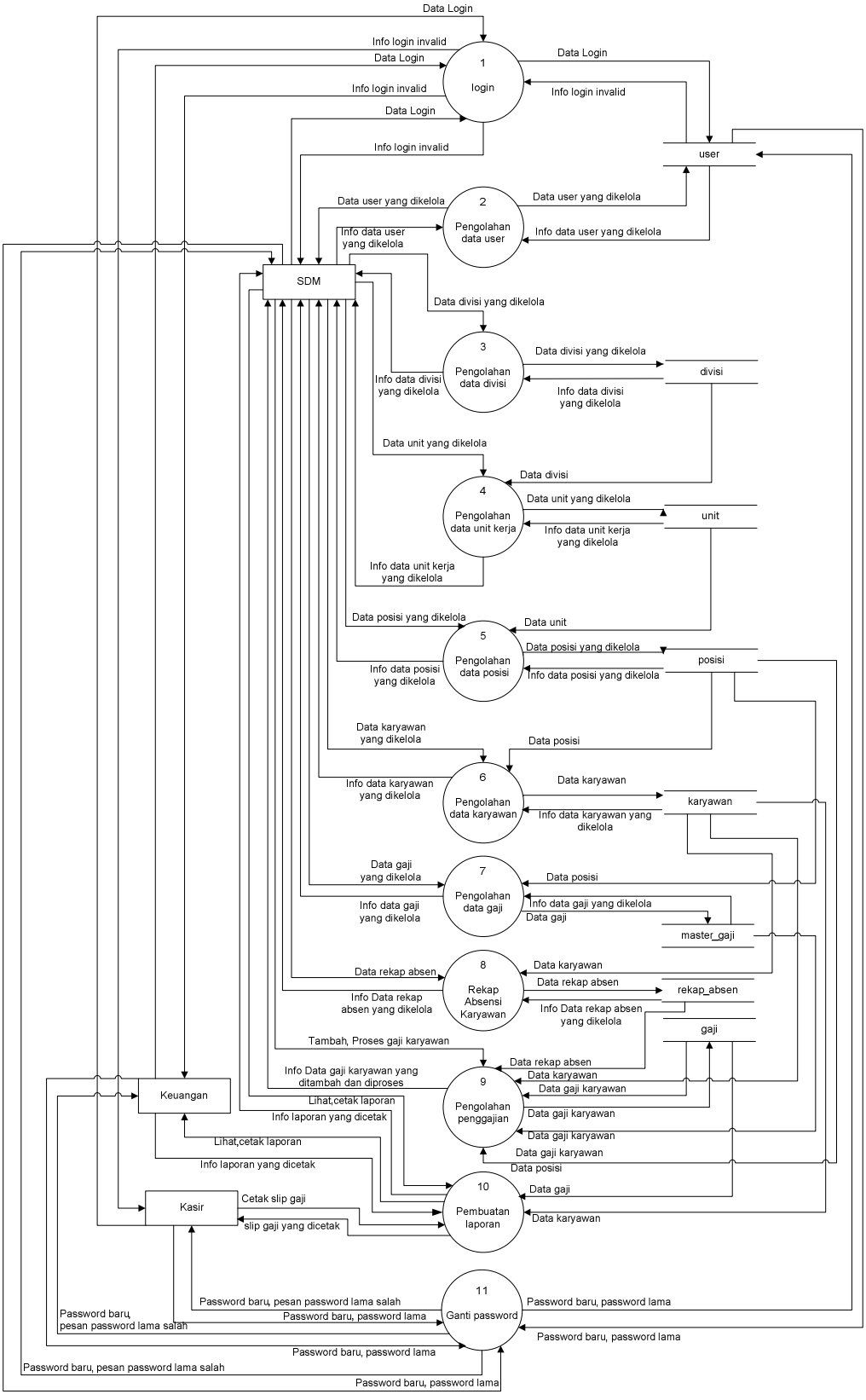
Diagram konteks merupakan suatu model yang menjelaskan secara global bagaimana data digunakan dan ditransformasikan untuk proses atau yang menggambarkan aliran data kedalam dan keluar sistem.

Berikut adalah diagram konteks yang diusulkan pada sistem informasi penggajian karyawan di Bandung TV, yang bisa kita lihat pada gambar III.4.



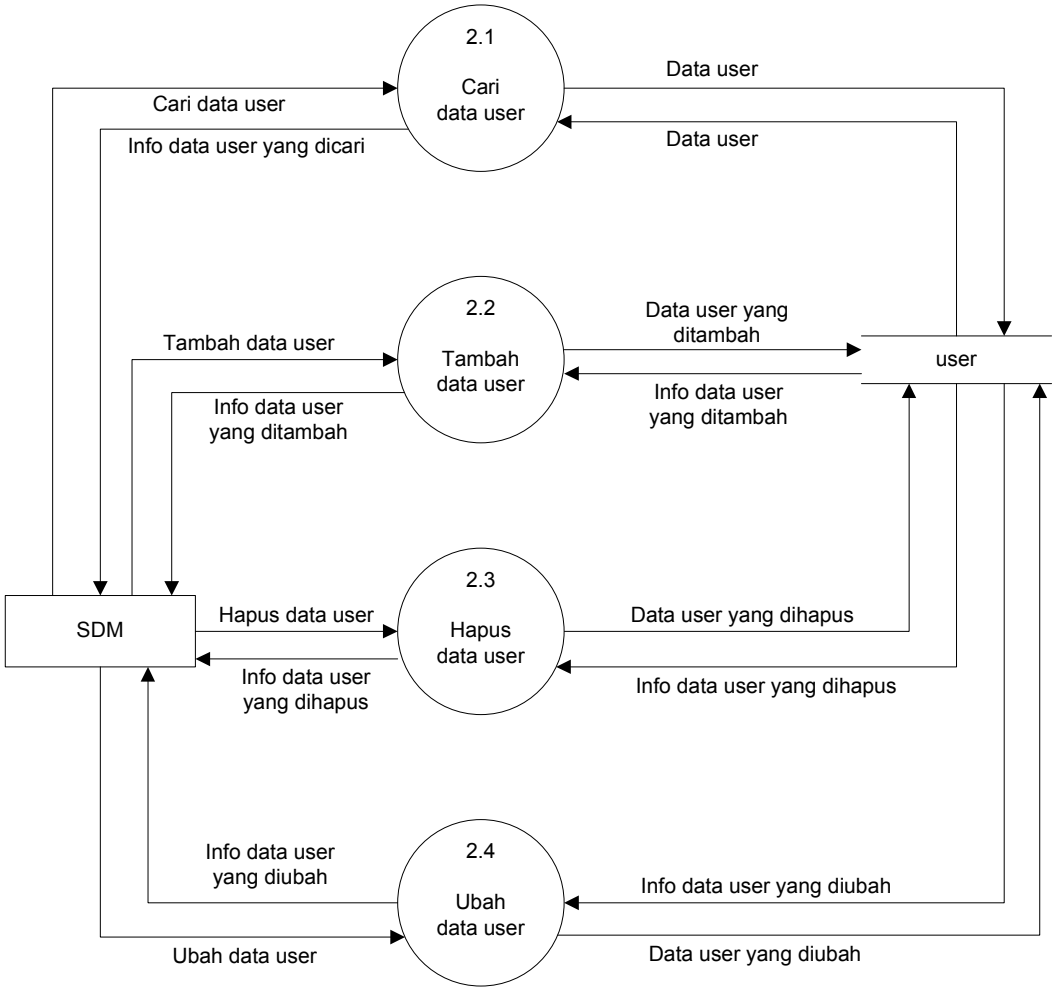
Gambar III.4. Diagram Konteks Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Bandung TV

3.1.5.2. DFD Level 0



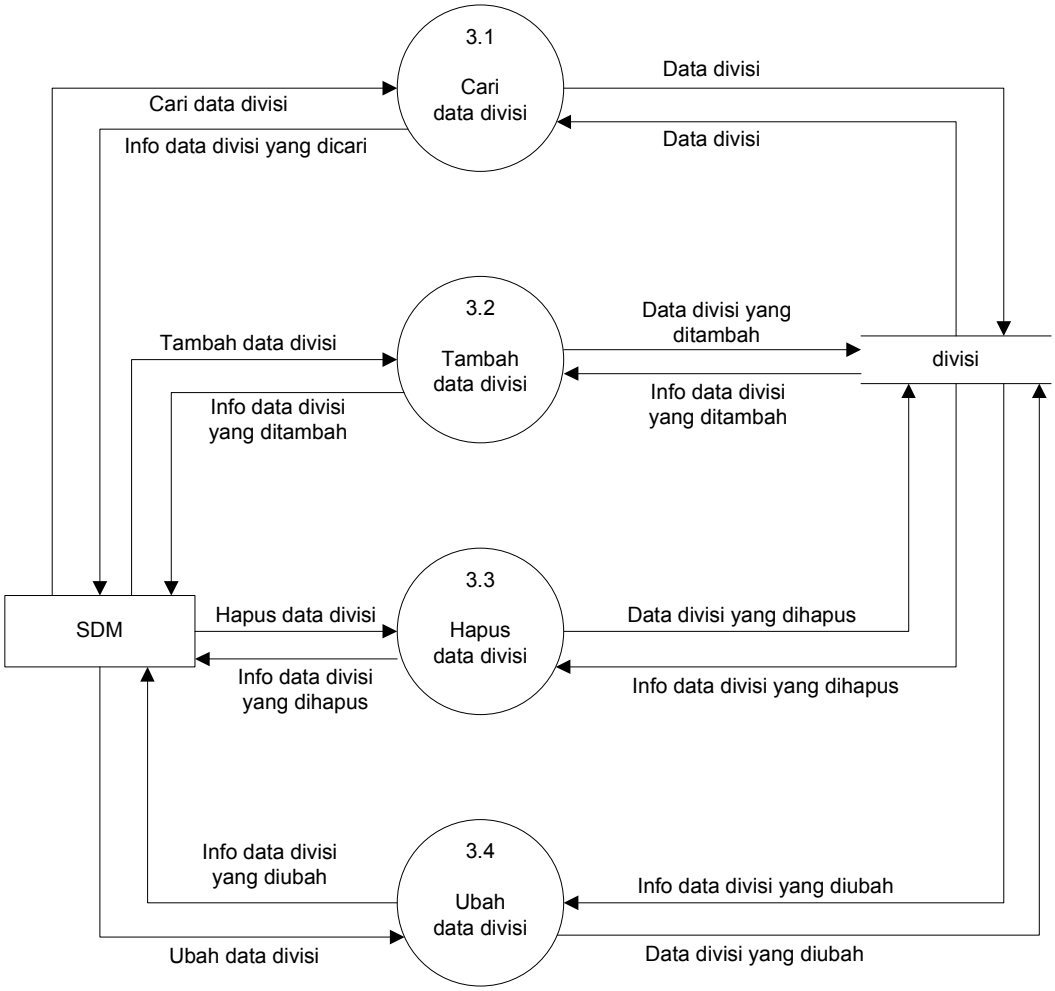
Gambar III.5. DFD Level 0 Sistem Informasi Penggajian Karyawan

3.1.5.3. DFD Level 1 proses 2



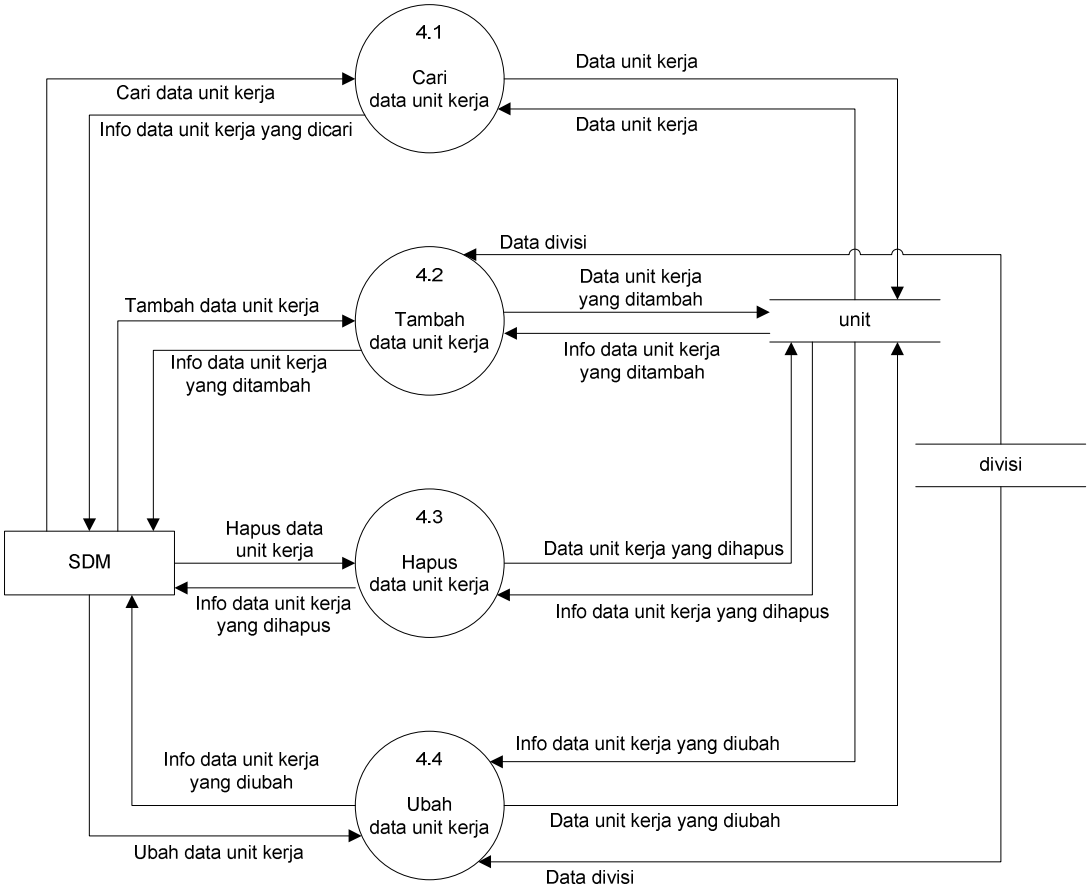
Gambar III.6. DFD Level 1 proses 2 Proses Pengolahan Data User

3.1.5.4. DFD Level 1 proses 3



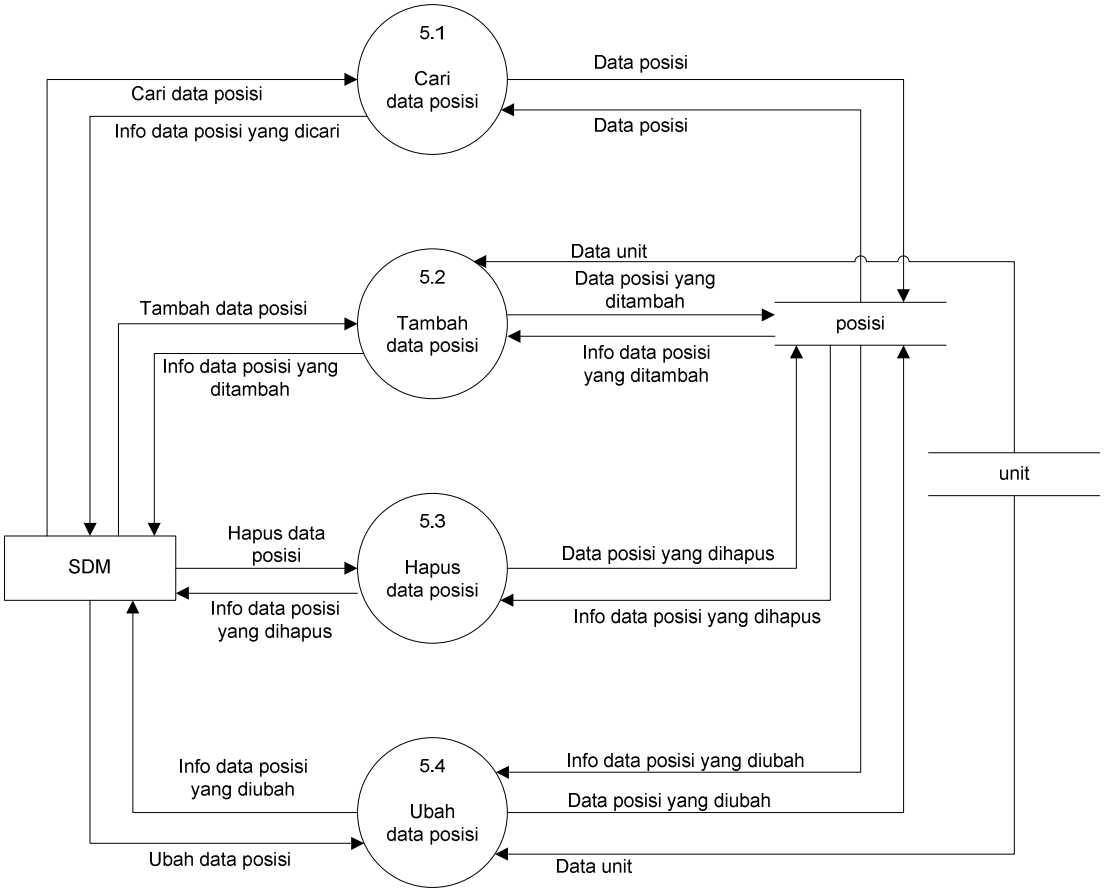
Gambar III.7. DFD Level 1 proses 3 Proses Pengolahan Data Divisi

3.1.5.5. DFD Level 1 proses 4



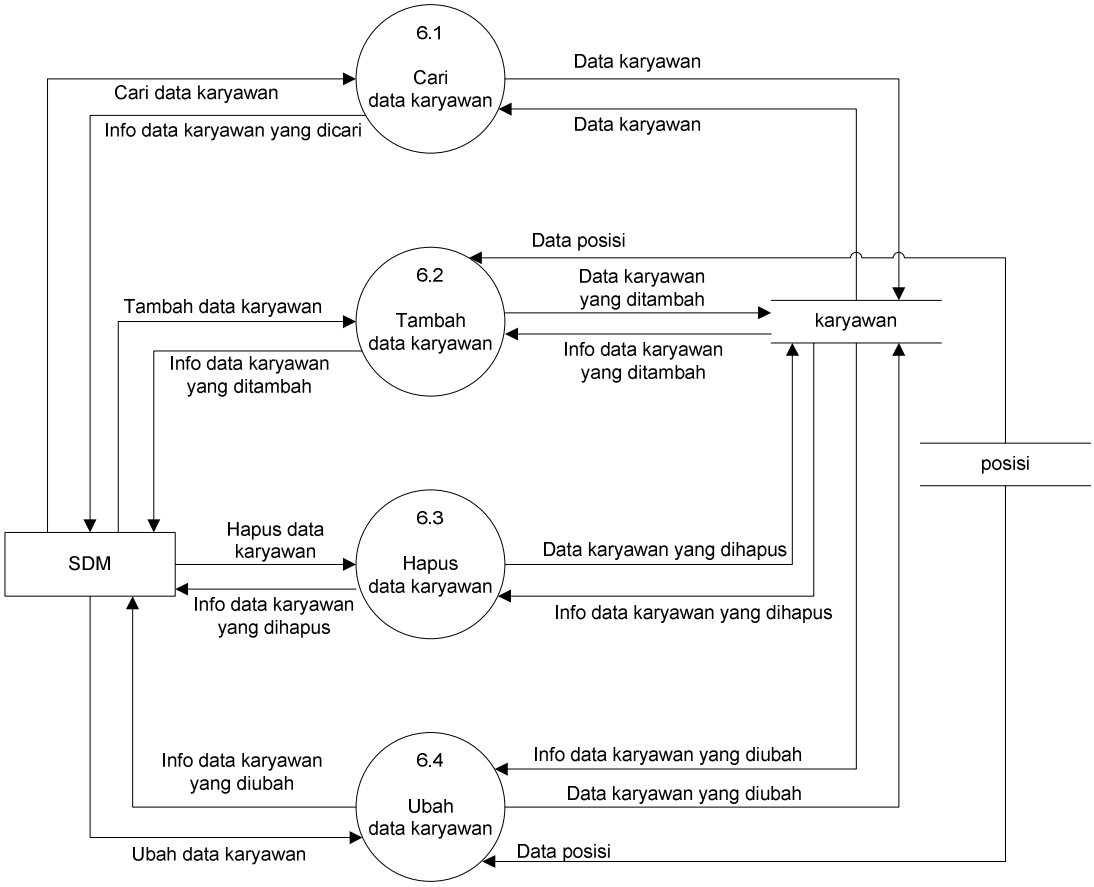
Gambar III.8. DFD Level 1 proses 4 Proses Pengolahan Data Unit Kerja

3.1.5.6. DFD Level 1 proses 5



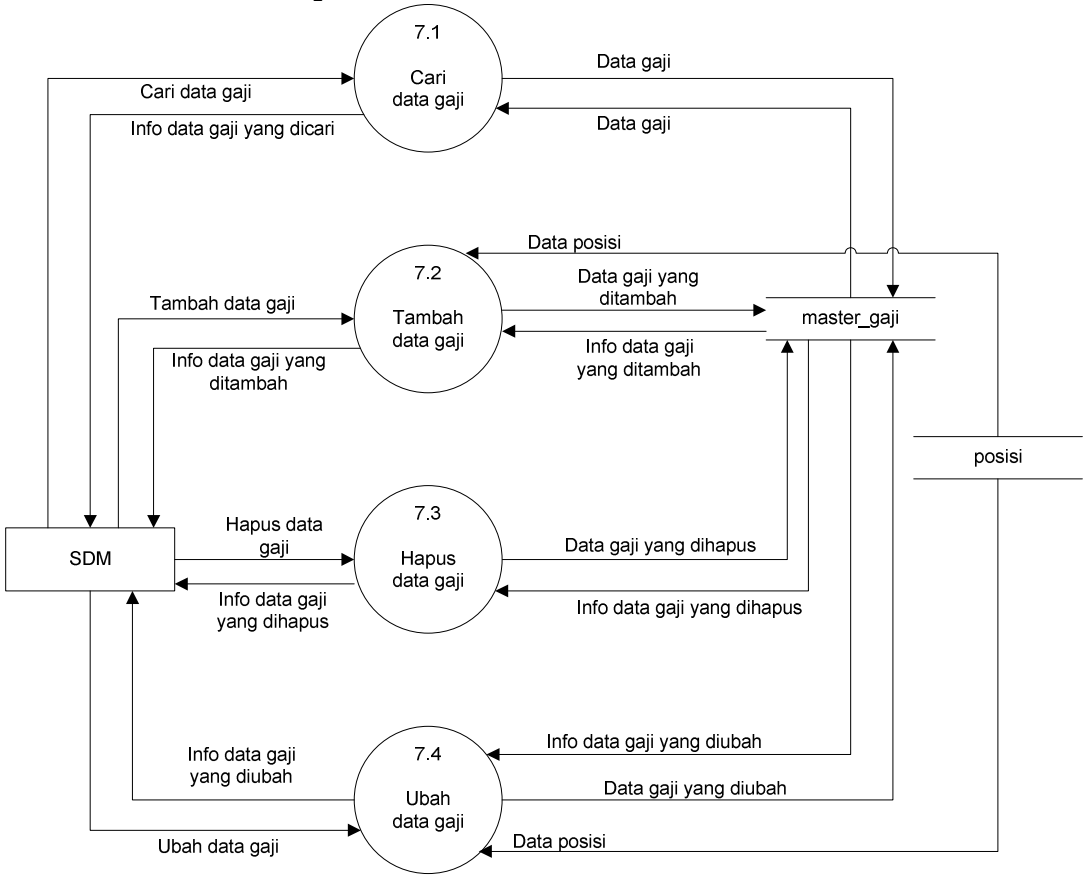
Gambar III.9. DFD Level 1 proses 5 Proses Pengolahan Data Posisi

3.1.5.7. DFD Level 1 proses 6



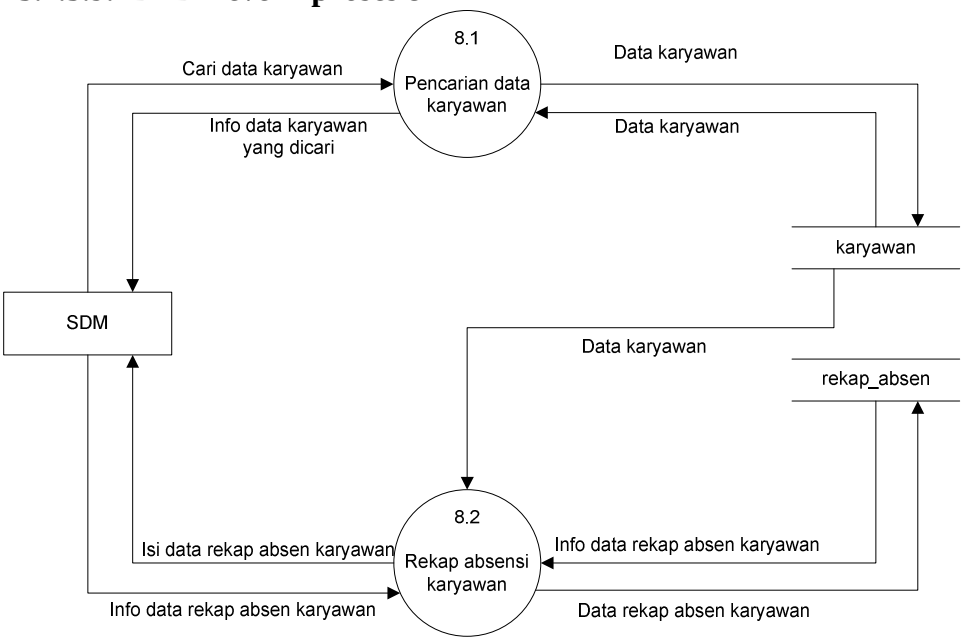
Gambar III.10. DFD Level 1 proses 6 Proses Pengolahan Data Karyawan

3.1.5.8. DFD Level 1 proses 7



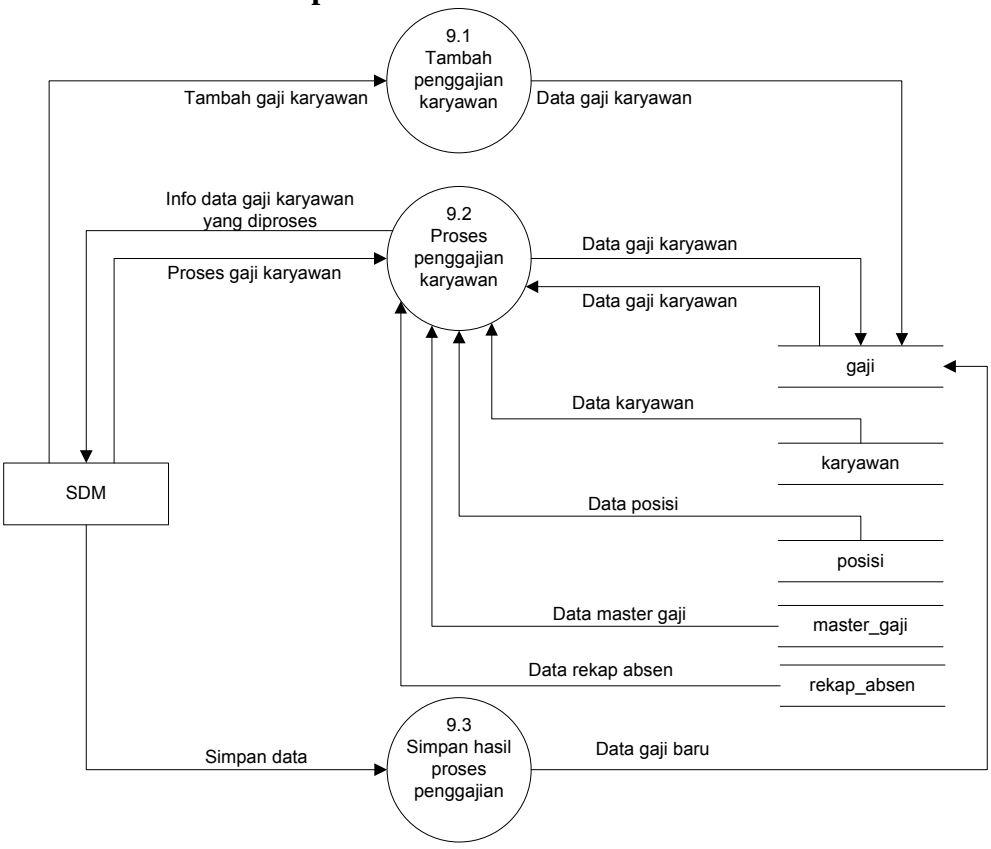
Gambar III.11. DFD Level 1 proses 7 Proses Pengolahan Data Gaji

3.1.5.9. DFD Level 1 proses 8



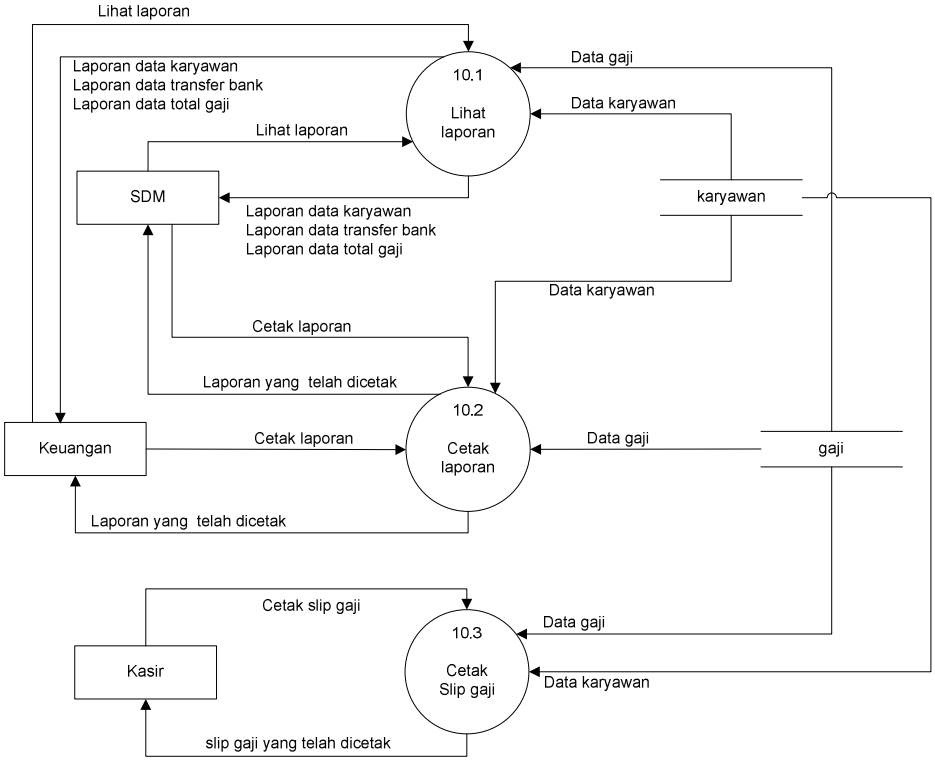
Gambar III.12. DFD Level 1 proses 8 Proses Pengolahan Rekap Absensi

3.1.5.10. DFD Level 1 proses 9



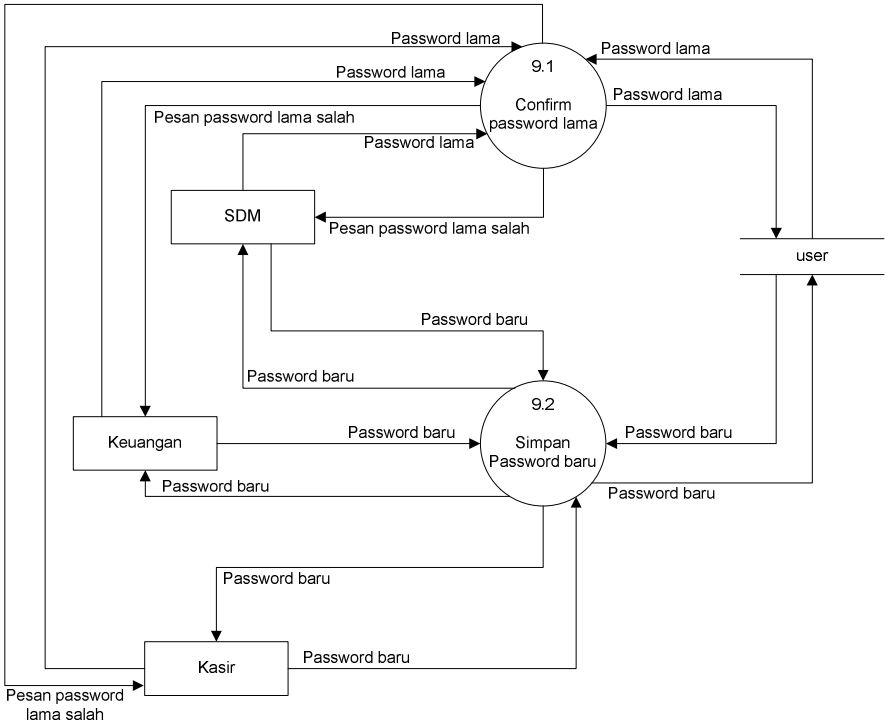
Gambar III.13. DFD Level 1 proses 9 Proses Pengolahan Penggajian

3.1.5.11.DFD Level 1 proses 10



Gambar III.14. DFD Level 1 proses 10 Proses Pembuatan Laporan

3.1.5.12. DFD Level 1 proses 11



Gambar III.15. DFD Level 1 proses 11 Proses Ganti Password

3.1.6 Spesifikasi Proses

Dari penggambaran DFD sebelumnya, dapat diketahui banyaknya aliran data baik arah serta tujuannya. Untuk lebih mengetahui kegunaannya dan hasil keluarannya dapat dilihat pada tabel III.5 berikut.

Tabel III.6. Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1
	Nama Proses	login
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Input	Data user
	Output	Login invalid
	Destination	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Logika Proses	*Begin* {SDM, bagian keuangan, bagian kasir memasukan data user *If* username ada *and* password cocok *and* akses sesuai *Then* tampil info valid (validasi) *Else* tampil info login invalid (validasi) *End*
2.	No. Proses	2
	Nama Proses	Pengolahan data user
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data user yang akan dicari, ditambah, dihapus dan diubah
	Output	Info data user yang telah dicari, ditambah, dihapus dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data user yang akan dicari, ditambah, dihapus, diubah ke *database* } *End*
3.	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan data divisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	cari data divisi

		tambah data divisi ubah data divisi hapus data divisi
	Output	Info data divisi yang telah dicari, ditambah dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data divisi yang akan dicari, ditambah, diubah ke *database* } *End*
4.	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan data unit kerja
	Source (Sumber)	SDM
	Input	cari data unit kerja tambah data unit kerja ubah data unit kerja hapus data unit kerja
	Output	Info data unit kerja yang telah dicari, ditambah dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data unit kerja yang akan dicari, ditambah, diubah ke *database* } *End*
5.	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan data posisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	cari Data posisi tambah Data posisi ubah Data posisi hapus data posisi
	Output	Info data posisi yang telah dicari, ditambah dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data karyawan yang akan dicari, ditambah, diubah ke *database* } *End*
6.	No. Proses	6
	Nama Proses	Pengolahan data karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	cari Data karyawan tambah Data karyawan ubah Data karyawan hapus data karyawan

	Output	Info data karyawan yang dicari, ditambah dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data karyawan yang akan dicari, ditambah, diubah ke *database* } *End*
7.	No. Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan data gaji
	Source (Sumber)	SDM
	Input	cari Data gaji tambah Data gaji ubah Data gaji hapus data gaji
	Output	Info data gaji yang dicari, ditambah dan diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data gaji yang akan dicari, ditambah, diubah ke *database* } *End*
8.	No. Proses	8
	Nama Proses	Rekap absensi karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data karyawan Data absen yang dikelola
	Output	Data karyawan Info data absen yang dikelola
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data karyawan dan absensi yang akan dikelola ke *database* } *End*
9.	No. Proses	9
	Nama Proses	Pengolahan penggajian karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data posisi Data gaji karyawan Data Karyawan Tambah gaji karyawan Proses gaji karyawan Simpan data
	Output	Data gaji baru Data gaji karyawan Info data gaji karyawan yang diproses
	Destination	SDM

	Logika Proses	*Begin* {SDM memasukan data gaji yang dicari, menghitung gaji, dan simpan ke *database*} *End*
10.	No. Proses	10
	Nama Proses	Pembuatan laporan
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan Kasir
	Input	Data gaji Data Karyawan Lihat cetak laporan cetak slip gaji
	Output	laporan yang dicetak slip gaji yang dicetak
	Destination	SDM Bagian Keuangan Kasir
	Logika Proses	*Begin* {SDM dan bagian keuangan melihat informasi data yang akan dicetak } *If* data yang akan dicetak sesuai *Then* Laporan tercetak *Else* Laporan tidak tercetak *End*
11.	No. Proses	11
	Nama Proses	Ganti Password
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan Kasir
	Input	Password lama Password baru Pesan password lama salah
	Output	Password lama Password baru
	Destination	SDM Bagian Keuangan Kasir
	Logika Proses	*Begin* {SDM , bagian keuangan dan kasir mengganti password lama} *If* password lama sesuai *and* masukan password baru *Then* password baru aktif *Else* pesan password lama salah *End*
12.	No. Proses	2.1

	Nama Proses	Cari data user
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data user Data user
	Output	Info data user yang dicari Data user
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat data user *If* data user ada *then* tampil data user yang dicari *else* info data user yang telah dicari} *End*
13.	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Tambah data user
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Tambah data user Info data user yang ditambah
	Output	Data user yang ditambah Info data user yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data user sesuai dengan data user yang baru, simpan user yang baru ke *database*} *End*
14.	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Hapus data user
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data user Info data user yang dihapus
	Output	Data user yang dihapus Info data user yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi user *Delete* data user sesuai dengan data user yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
15.	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Ubah data user
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Ubah data user Info data user yang diubah
	Output	Data user yang diubah Info data user yang diubah
	Destination	SDM

	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi user *Edit* data user sesuai dengan data user yang akan diubah, simpan data user yang telah diubah kedalam *database*} *End*
16.	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Cari data divisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data divisi Data divisi
	Output	Info data divisi yang dicari Data divisi
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat data divisi *If* data divisi ada *then* tampil data divisi yang dicari *else* info data divisi yang telah dicari} *End*
17.	No. Proses	3.2
	Nama Proses	Tambah data divisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Tambah data divisi Info data divisi yang ditambah
	Output	Data divisi yang ditambah Info data divisi yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data divisi sesuai dengan data divisi yang baru, simpan divisi yang baru ke *database*} *End*
18.	No. Proses	3.3
	Nama Proses	Hapus data divisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data divisi Info data divisi yang dihapus
	Output	Data divisi yang dihapus Info data divisi yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi divisi *Delete* data divisi sesuai dengan data divisi yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
19.	No. Proses	3.4

	Nama Proses	Ubah data divisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Ubah data divisi Info data divisi yang diubah
	Output	Data divisi yang diubah Info data divisi yang diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi divisi *Edit* data divisi sesuai dengan data divisi yang akan diubah, simpan data divisi yang telah diubah kedalam *database*} *End*
20.	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Cari data unit kerja
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data unit kerja Data unit kerja
	Output	Info data unit kerja yang dicari Data unit kerja
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat data unit kerja *If* data unit kerja ada *then* tampil data unit kerja yang dicari *else* info data unit kerja yang telah dicari} *End*
21.	No. Proses	4.2
	Nama Proses	Tambah data unit kerja
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Tambah data unit kerja Info data unit kerja yang ditambah
	Output	Data unit kerja yang ditambah Info data unit kerja yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data unit kerja sesuai dengan data unit kerja yang baru, simpan unit kerja yang baru ke *database*} *End*
22.	No. Proses	4.3
	Nama Proses	Hapus data unit kerja
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data unit kerja Info data unit kerja yang dihapus

	Output	Data unit kerja yang dihapus Info data unit kerja yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi unit kerja *Delete* data unit kerja sesuai dengan data unit kerja yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
23.	No. Proses	4.4
	Nama Proses	Ubah data unit kerja
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Ubah data unit kerja Info data unit kerja yang diubah
	Output	Data unit kerja yang diubah Info data unit kerja yang diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi unit kerja *Edit* data unit kerja sesuai dengan data unit kerja yang akan diubah, simpan data unit kerja yang telah diubah kedalam *database*} *End*
24.	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Cari data posisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data posisi Data posisi
	Output	Info data posisi yang dicari Data posisi
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* { SDM, melihat data posisi *If* data posisi ada *then* tampil data posisi yang dicari *else* info data posisi yang telah dicari} *End*
25.	No. Proses	5.2
	Nama Proses	Tambah data posisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Info data posisi yang ditambah Tambah data posisi
	Output	Data posisi yang ditambah Info data posisi yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data posisi sesuai dengan data posisi yang

		baru, simpan posisi baru ke *database*} *End*
26.	No. Proses	5.3
	Nama Proses	Hapus data posisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data posisi Info data posisi yang dihapus
	Output	Data posisi yang dihapus Info data posisi yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi posisi *Delete* data posisi sesuai dengan data posisi yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
27.	No. Proses	5.4
	Nama Proses	Ubah data posisi
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Ubah data posisi Info data posisi yang diubah
	Output	Data posisi yang diubah Info data posisi yang diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi posisi *Edit* data posisi sesuai dengan data posisi yang akan diubah, simpan data posisi yang telah diubah kedalam *database*} *End*
28.	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Cari data karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data karyawan Data karyawan
	Output	Info data karyawan yang dicari Data karyawan
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* { SDM, melihat data karyawan *If* data karyawan ada *then* tampil data karyawan yang dicari *else* info data karyawan yang telah dicari} *End*
29.	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Tambah data karyawan

	Source (Sumber)	SDM
	Input	Info data karyawan yang ditambah Tambah data karyawan
	Output	Data karyawan yang ditambah Info data karyawan yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data karyawan sesuai dengan data karyawan yang baru, simpan karyawan baru ke *database*} *End*
30.	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Hapus data karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data karyawan Info data karyawan yang dihapus
	Output	Data karyawan yang dihapus Info data karyawan yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi karyawan *Delete* data karyawan sesuai dengan data karyawan yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
31.	No. Proses	6.4
	Nama Proses	Ubah data karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data karyawan yang diubah Info data karyawan yang diubah
	Output	Ubah data karyawan Info data karyawan yang diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data karyawan sesuai dengan data karyawan yang baru, simpan data karyawan yang baru ke *database*} *End*
32.	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Cari data gaji
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Cari data gaji Data gaji
	Output	Info data gaji yang dicari Data gaji
	Destination	SDM

	Logika Proses	*Begin* { SDM, melihat data gaji *If* data gaji ada *then* tampil data gaji yang dicari *else* info data gaji yang telah dicari} *End*
33.	No. Proses	7.2
	Nama Proses	Tambah data gaji
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Info data gaji yang ditambah Tambah data gaji
	Output	Data gaji yang ditambah Info data gaji yang ditambah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data gaji sesuai dengan data gaji yang baru, simpan gaji baru ke *database*} *End*
34.	No. Proses	7.3
	Nama Proses	Hapus data gaji
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Hapus data gaji Info data gaji yang dihapus
	Output	Data gaji yang dihapus Info data gaji yang dihapus
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {SDM melihat informasi gaji *Delete* data gaji sesuai dengan data gaji yang akan dihapus yang ada di *database*} *End*
35.	No. Proses	7.4
	Nama Proses	Ubah data gaji
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data gaji yang diubah Info data gaji yang diubah
	Output	Ubah data gaji Info data gaji yang diubah
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data gaji sesuai dengan data gaji yang baru, simpan data gaji yang baru ke *database*} *End*
36.	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Pencarian data karyawan
	Source (Sumber)	SDM

	Input	Cari data karyawan Data karyawan
	Output	Info data karyawan yang dicari Data karyawan
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* { SDM, melihat data karyawan *If* data karyawan ada *then* tampil data karyawan yang dicari *else* info data karyawan yang telah dicari} *End*
37.	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Rekap absensi karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Data karyawan Isi data absensi karyawan Info data absen karyawan
	Output	Data absen Info data absensi karyawan
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data absen karyawan sesuai dengan data absen yang baru tiap bulan, simpan data absen yang baru ke *database*} *End*
38.	No. Proses	9.1
	Nama Proses	Tambah penggajian karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Tambah gaji karyawan
	Output	Data gaji karyawan
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data gaji karyawan sesuai dengan data gaji karyawan yang baru, simpan gaji karyawan baru ke *database*} *End*
39.	No. Proses	9.2
	Nama Proses	Proses penggajian karyawan
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Proses gaji karyawan Data karyawan Data posisi Data gaji karyawan
	Output	Info data gaji karyawan yang diproses Data gaji karyawan

	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data gaji karyawan sesuai dengan gaji karyawan yang baru,hitung, lalu menampilkan hasil gaji yang telah di hitung} *End*
40.	No. Proses	9.3
	Nama Proses	Simpan hasil proses penggajian
	Source (Sumber)	SDM
	Input	Simpan data
	Output	Data gaji baru
	Destination	SDM
	Logika Proses	*Begin* {*Insert* data gaji sesuai dengan data gaji yang baru, simpan data gaji yang baru ke *database*} *End*
41.	No. Proses	10.1
	Nama Proses	Lihat laporan
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan
	Input	Lihat laporan Data karyawan Data gaji
	Output	Laporan Data karyawan Laporan Data total gaji Laporan Data transfer bank
	Destination	SDM Bagian Keuangan
	Logika Proses	*Begin* { Bagian Keuangan dan SDM melihat laporan yang ada di *database* } *End*
42.	No. Proses	10.2
	Nama Proses	Cetak laporan
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan
	Input	Data Karyawan Data gaji Cetak laporan
	Output	Laporan yang telah dicetak
	Destination	SDM Bagian Keuangan
	Logika Proses	*Begin* { SDM dan Bagian keuangan mencetak laporan yang ada di *database*}

		End
43.	No. Proses	10.3
	Nama Proses	Cetak slip gaji karyawan
	Source (Sumber)	Kasir
	Input	Data gaji Data karyawan Cetak slip gaji
	Output	Slip gaji yang telah dicetak
	Destination	Kasir
	Logika Proses	*Begin* {Kasir mencetak slip gaji yang ada di *database*} *End*
44.	No. Proses	11.1
	Nama Proses	Confirm password lama
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Input	Password lama
	Output	Pesan password lama salah
	Destination	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Logika Proses	*Begin* {SDM , bagian keuangan dan kasir mengganti password lama} *If* password lama sesuai *and* masukan password baru *Then* password baru aktif *Else* pesan password lama salah *End*
45.	No. Proses	11.2
	Nama Proses	Simpan password baru
	Source (Sumber)	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Input	Passwors baru
	Output	Passwors baru
	Destination	SDM Bagian Keuangan Bagian Kasir
	Logika Proses	*Begin* {SDM , bagian keuangan dan kasir memasukkan password lama} *If* password lama sesuai *and* masukan password baru *Then* password baru aktif *Else* pesan password lama salah *End*

3.2 Perancangan Sistem

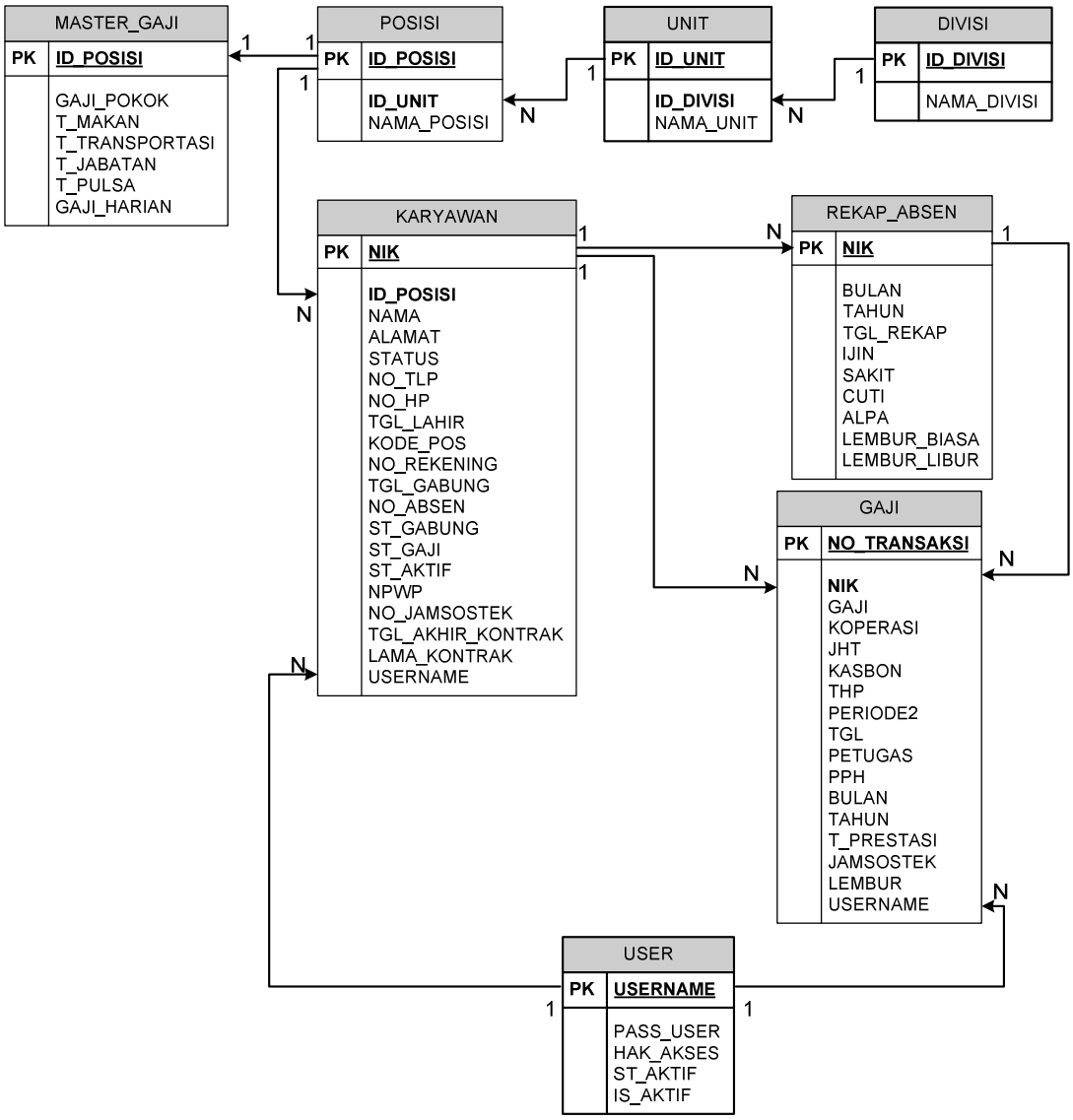
Setelah tahap analisis sistem selesai dilakukan, maka analis sistem telah mendapatkan gambaran dengan jelas apa yang harus dikerjakan. Tahap ini disebut dengan perancangan sistem.

Tujuan dari desain sistem secara umum adalah untuk memberikan gambaran secara umum kepada user tentang sistem yang baru. Desain sistem secara umum merupakan persiapan dari desain secara terinci. Desain secara umum mengidentifikasikan komponen-komponen sistim informasi yang akan didesain secara rinci.

3.2.1 Perancangan Basis Data

3.1.4.3. Skema Relasi

Skema Relasi Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Bandung TV dapat dilihat pada gambar III.16 berikut:



Gambar III.16. Skema Relasi

3.1.4.4. Struktur Tabel

Struktur tabel dalam Sistem Informasi Penggajian Karyawan di Bandung TV adalah sebagai berikut:

Tabel III.7. Struktur Tabel user

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Username	Char	10	Primary Key
2.	Pass_user	Char	32	
3.	Hak_akses	Char	10	

4.	St_aktif	Tinyint	4	
5.	Nik	Varchar	15	
6.	Is_aktif	Enum		

Tabel III.8. Struktur Tabel karyawan

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Nik	Varchar	15	Primary Key
2.	Id_posisi	Varchar	15	Foreign Key
3.	Nama	Varchar	25	
4.	Alamat	Varchar	50	
5.	Status	Enum		
6.	No_tlp	Varchar	15	
7.	Np_hp	Varchar	15	
8.	Tgl_lahir	Date		
9.	Kode_pos	Varchar	10	
10.	No_rekening	Varchar	25	
11.	Tgl_gabung	Date		
12.	No_absen	Varchar	10	
13.	St_gabung	Smallint		
14.	St_gaji	Smallint		
15.	St_aktif	Enum		
16.	Npwp	Varchar	25	
17.	No_jamsostek	Varchar	25	
18.	Tgl_akhir_kontrak	Date		
19.	Lama_kontrak	Int		
20.	Jenis_kelamin	Enum		

Tabel III.9. Struktur Tabel posisi

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id_posisi	Varchar	15	Primary Key
2.	Id_unit	Varchar	15	Foreign Key
3.	Nama_posisi	Varchar	50	

Tabel III.10. Struktur Tabel gaji

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	No_transaksi	Varchar	15	Primary Key
2.	Nik	Varchar	15	Foreign Key
3.	Periode	Date		
4.	Gaji	Float		
5.	Koperasi	Float		
6.	Jht	Float		
7.	Kasbon	Float		
8.	Thp	Float		
9.	Periode2	Date		

10.	Tgl	Date		
11.	Petugas	Varchar	15	
12.	Pph	Float		
13.	Bulan	Varchar	15	
14.	Tahun	Varchar	5	
15.	T_prestasi	Float		
16.	Jamsostek	Float		
17.	Lembur	Float		

Tabel III.11. Struktur Tabel divisi

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id_divisi	Varchar	15	Primary Key
2.	Nama_divisi	Varchar	50	

Tabel III.12. Struktur Tabel unit

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id_unit	Varchar	15	Primary Key
2.	Id_divisi	Varchar	15	Foreign Key
3.	Nama_unit	Varchar	60	

Tabel III.13. Struktur Tabel rekap_absen

No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Nik	Int		Primary Key
2.	Bulan	Varchar	15	Primary Key
3.	Tahun	Varchar	15	Primary Key
4.	Tgl_rekap	Date		
5.	Ijin	Int		
6.	Sakit	Int		
7.	Cuti	Int		
8.	Alpa	Int		
9.	Lembur_biasa	Int		
10.	Lembur_libur	Int		
11.	Cuti_haid	Int		
12.	Cuti_hamil	Int		

Tabel III.14. Struktur Tabel master_gaji

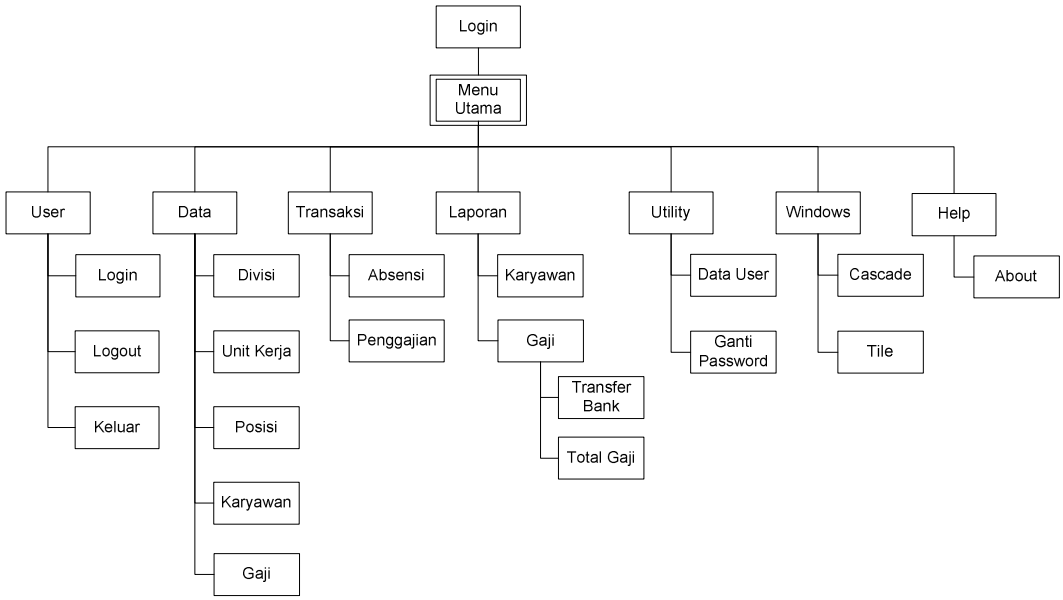
No.	Nama Field	Type	Length	Keterangan
1.	Id_posisi	Varchar	15	Primary Key
2.	Gaji_pokok	Float		
3.	T_makan	Float		
4.	T_transportasi	Float		
5.	T_Jabatan	Float		
6.	T_Pulsa	Float		
7.	Gaji_harian	Float		

3.2.2 Perancangan Struktur Menu

Struktur menu dibangun untuk menjelaskan perancangan menu proses yang dapat digunakan oleh pengguna. Struktur menu secara umum yang dibuat dalam sistem ini terdiri dari menu-menu dan sub menunya.

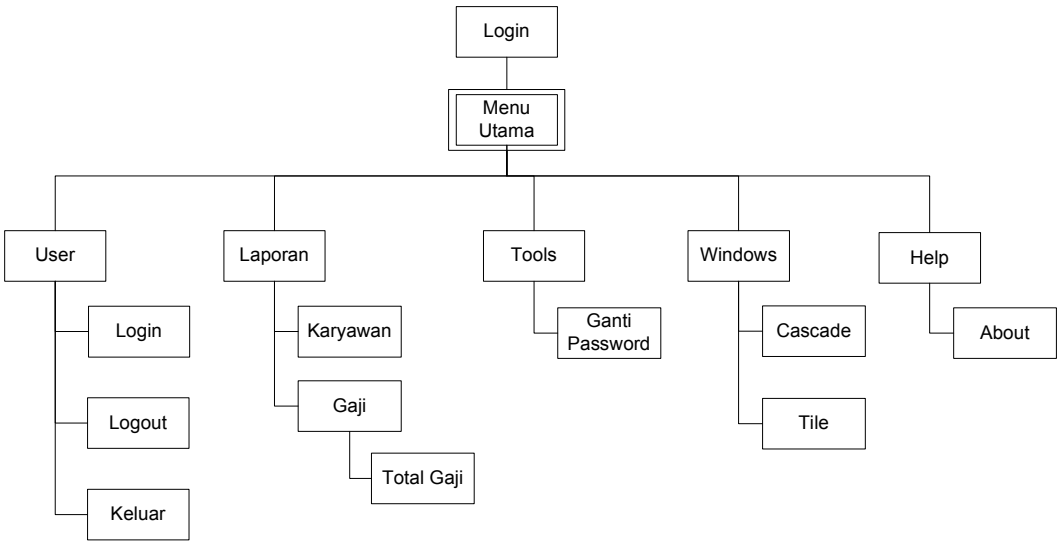
Perancangan struktur menu aplikasi sistem informasi penggajian karyawan ini menggunakan arsitektur menu hierarki, dimana strukturnya akan dibagi tiga sesuai dengan kebutuhan masing-masing *user*, yaitu struktur menu untuk SDM (administrator), Keuangan dan Kasir.

Struktur menu untuk bagian pembukuan (administrator) dapat dilihat pada gambar III.17. berikut ini.



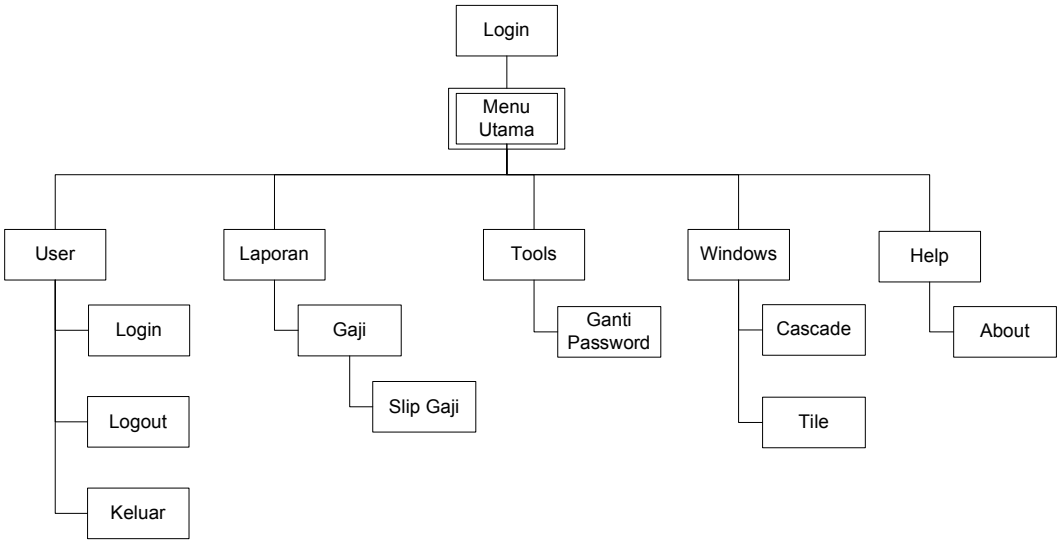
Gambar III.17. Struktur Menu SDM (Administrator)

Struktur menu untuk Keuangan dapat dilihat pada gambar III.18. berikut ini.



Gambar III.18. Struktur Menu Keuangan

Struktur menu untuk Kasir dapat dilihat pada gambar III.19. berikut ini.

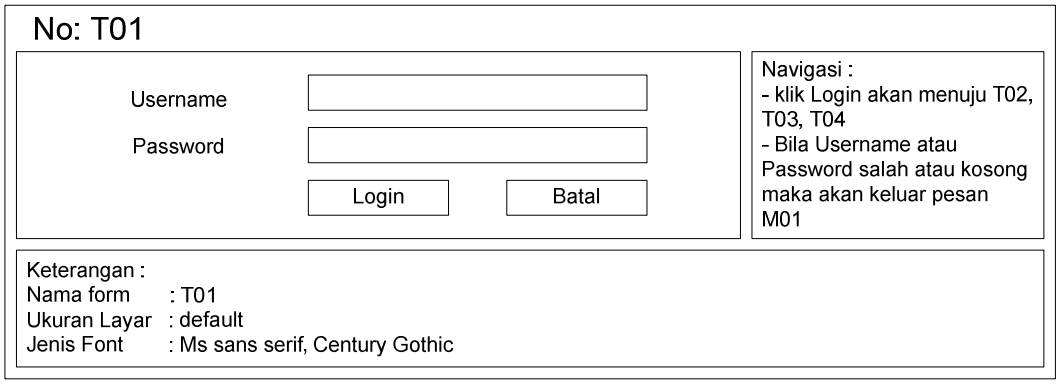


Gambar III.19. Struktur Menu Kasir

3.2.3 Perancangan Antarmuka

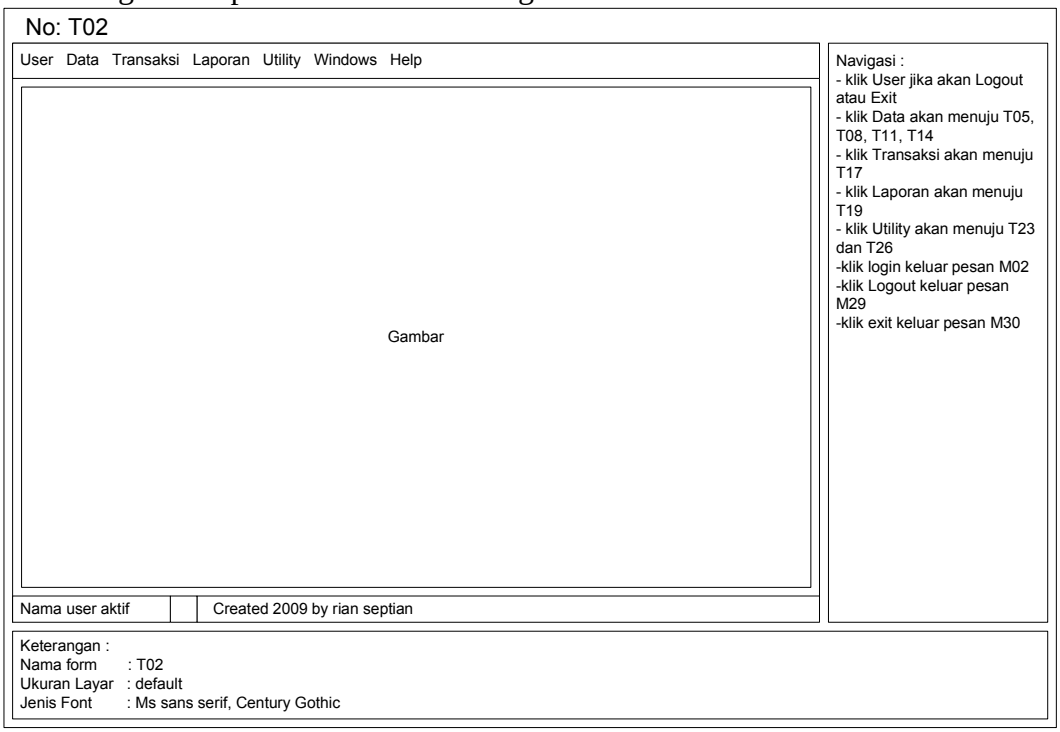
Perancangan antarmuka dibuat untuk menggambarkan tampilan program yang akan digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan aplikasi yang dibuat. Perancangan dibuat berdasarkan tampilan antarmuka baik *input* maupun *output* yang akan dihasilkan saat aplikasi diimplementasikan.

1. Perancangan Tampilan Menu Login



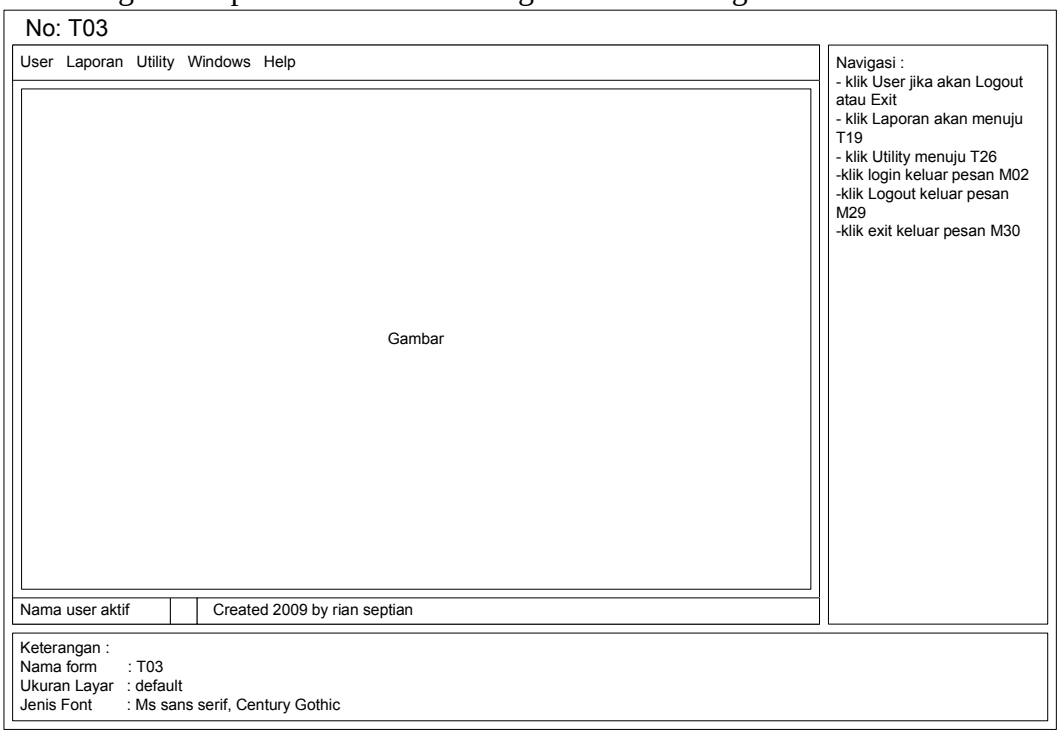
Gambar III.20. Perancangan Tampilan Menu Login

2. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk SDM



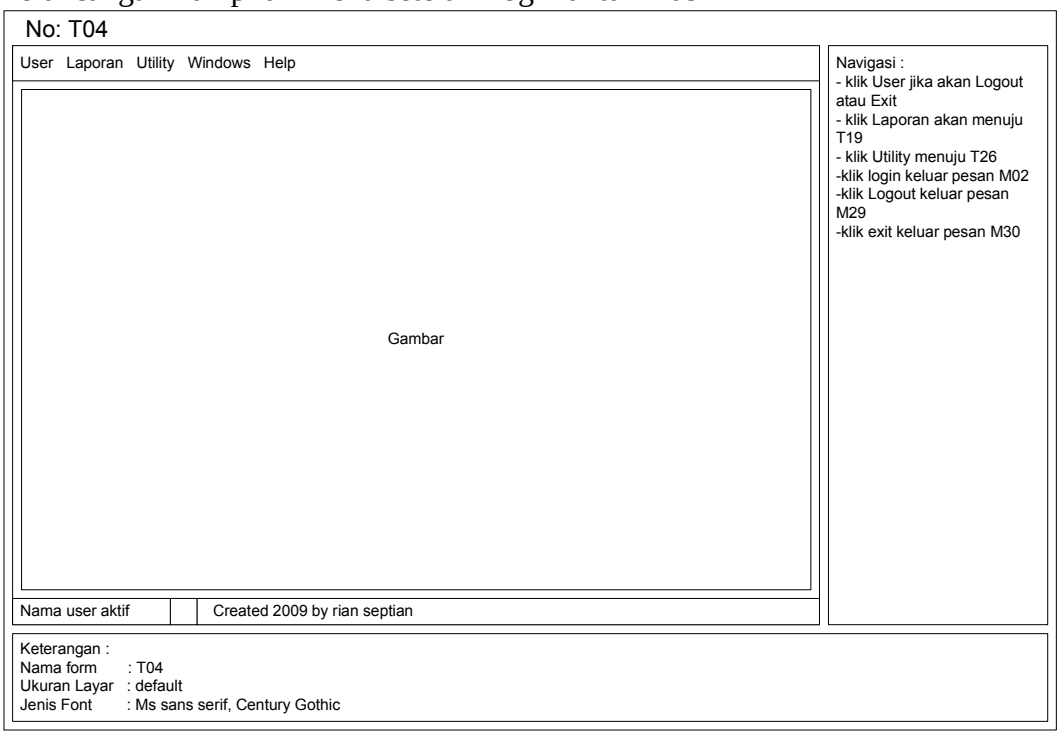
Gambar III.21. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk SDM (Administrator)

3. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk Keuangan



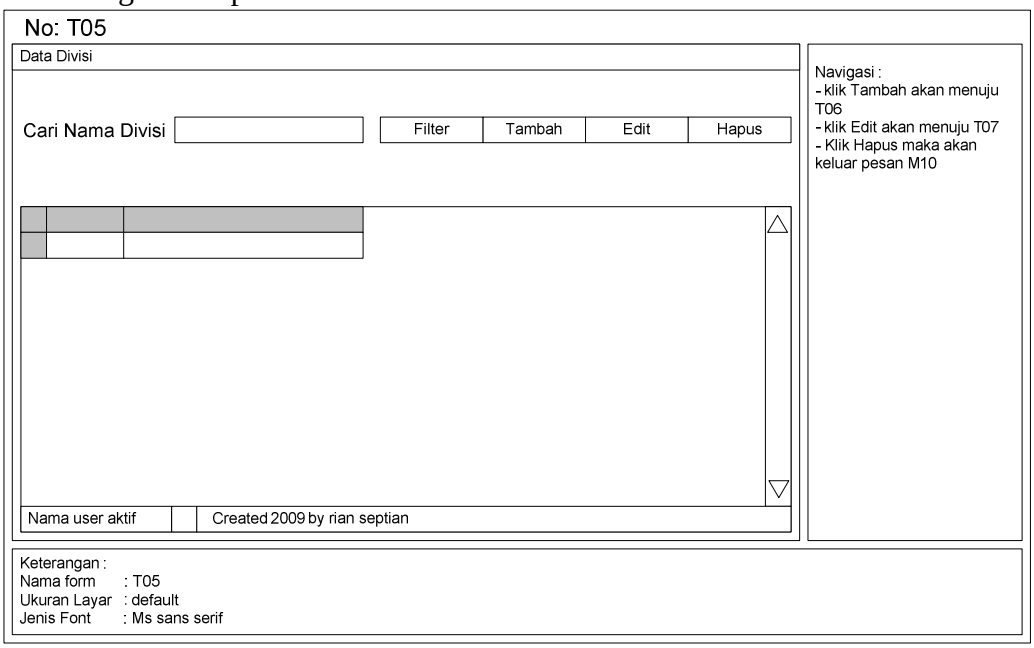
Gambar III.22. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk Keuangan

4. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk Kasir



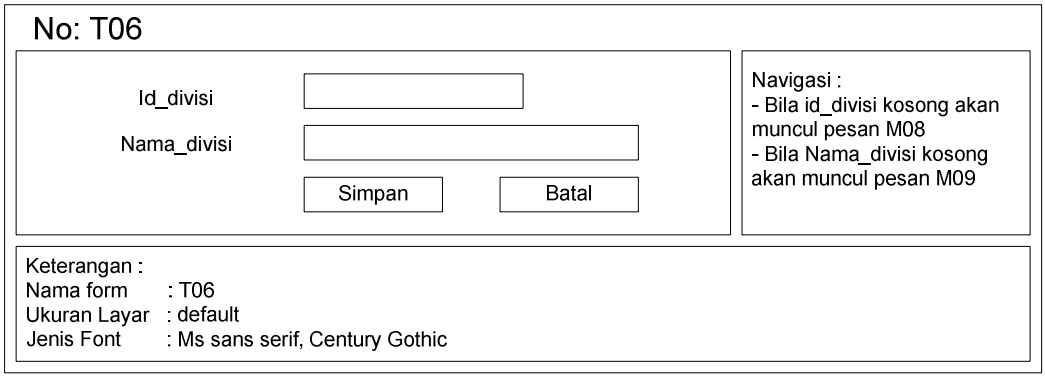
Gambar III.23. Perancangan Tampilan Menu setelah Login untuk Kasir

5. Perancangan Tampilan Form Data Divisi



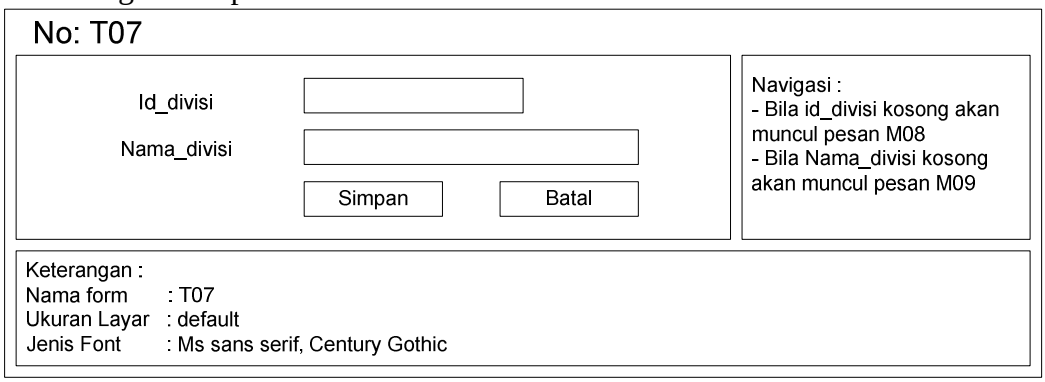
Gambar III.24. Perancangan Tampilan Form Data Divisi

6. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Divisi



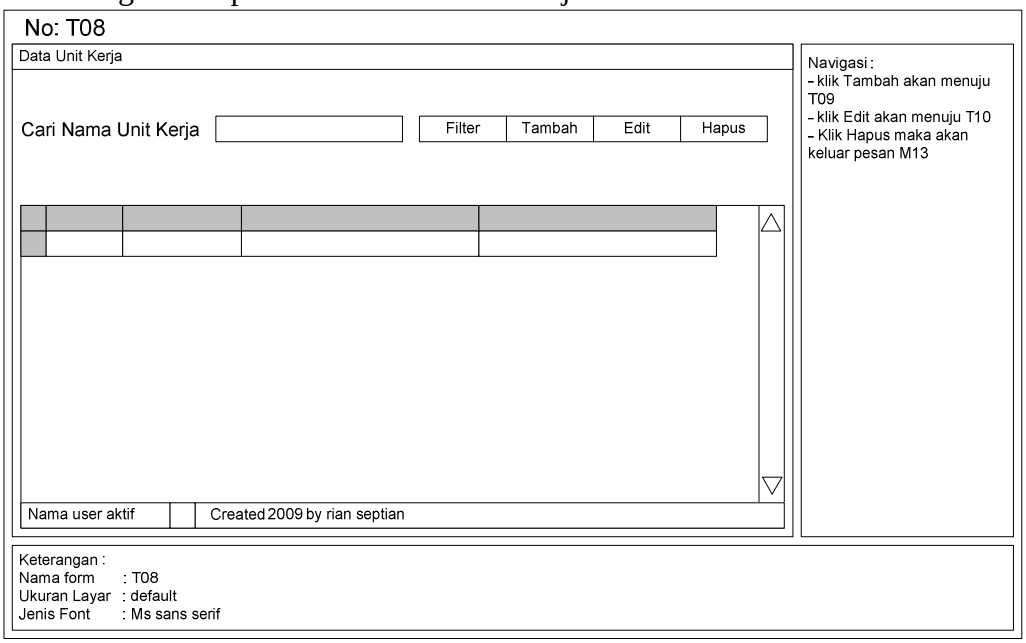
Gambar III.25. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Divisi

7. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Divisi



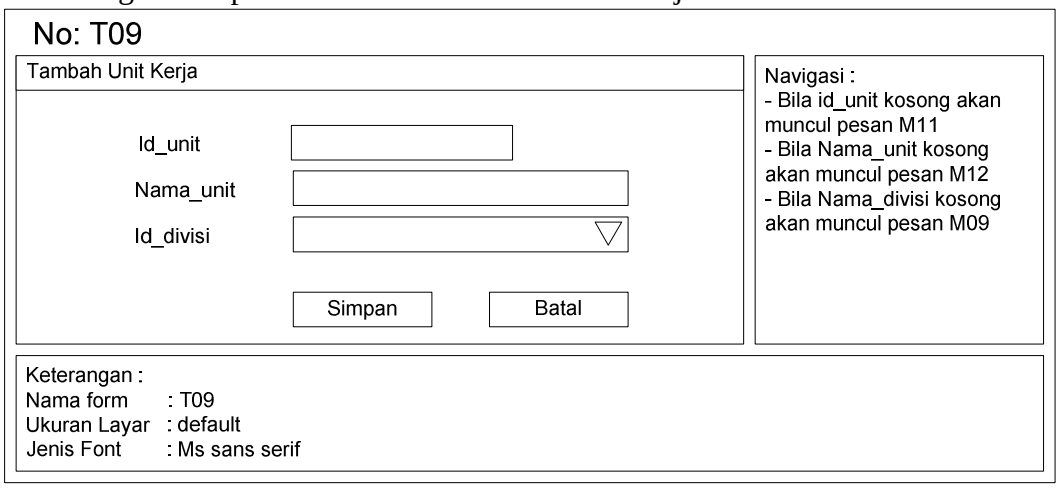
Gambar III.26. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Divisi

8. Perancangan Tampilan Form Data Unit Kerja



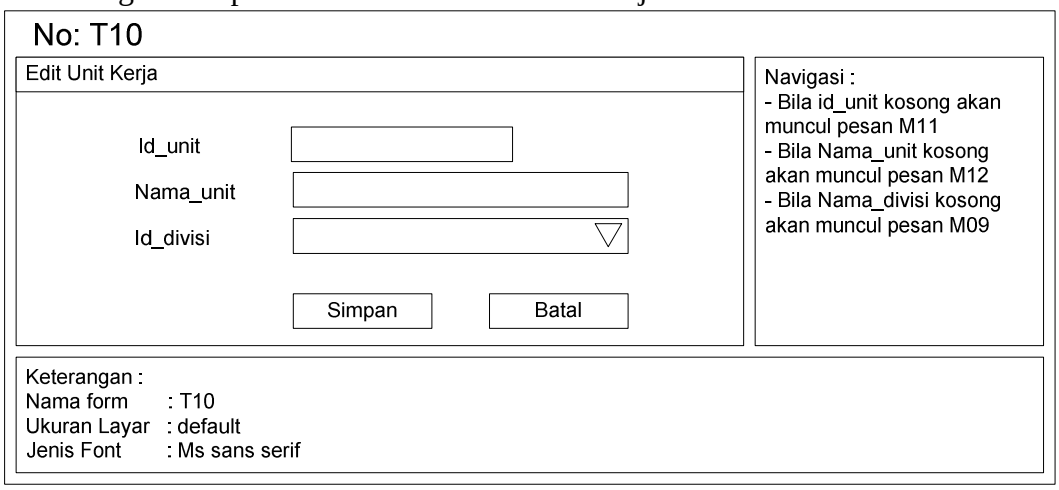
Gambar III.27. Perancangan Tampilan Form Data Unit Kerja

9. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Unit Kerja



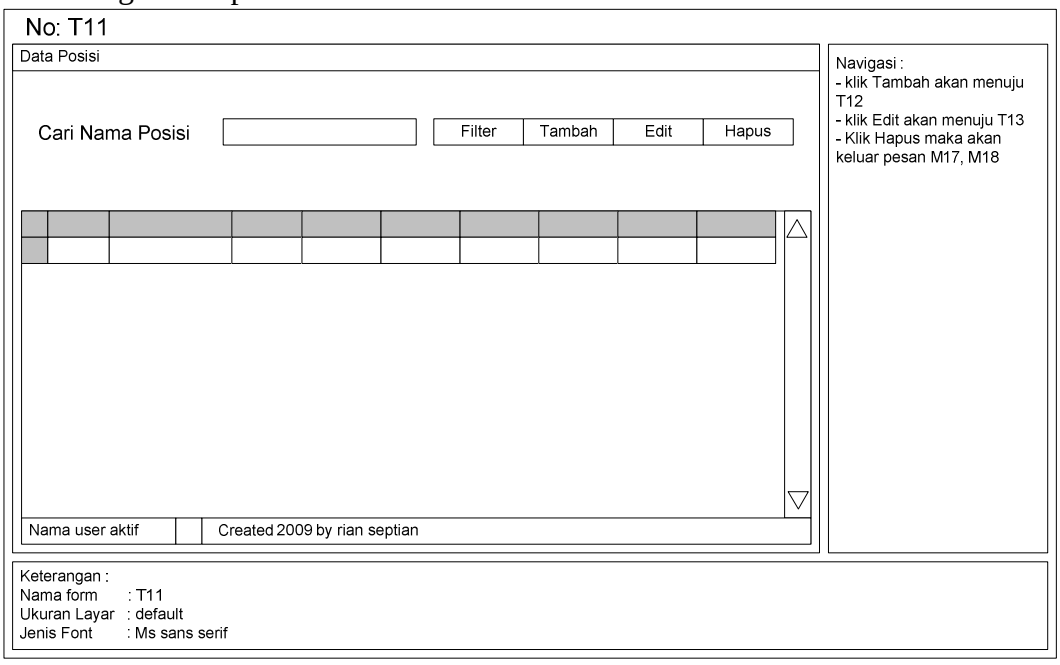
Gambar III.28. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Unit Kerja

10. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Unit Kerja



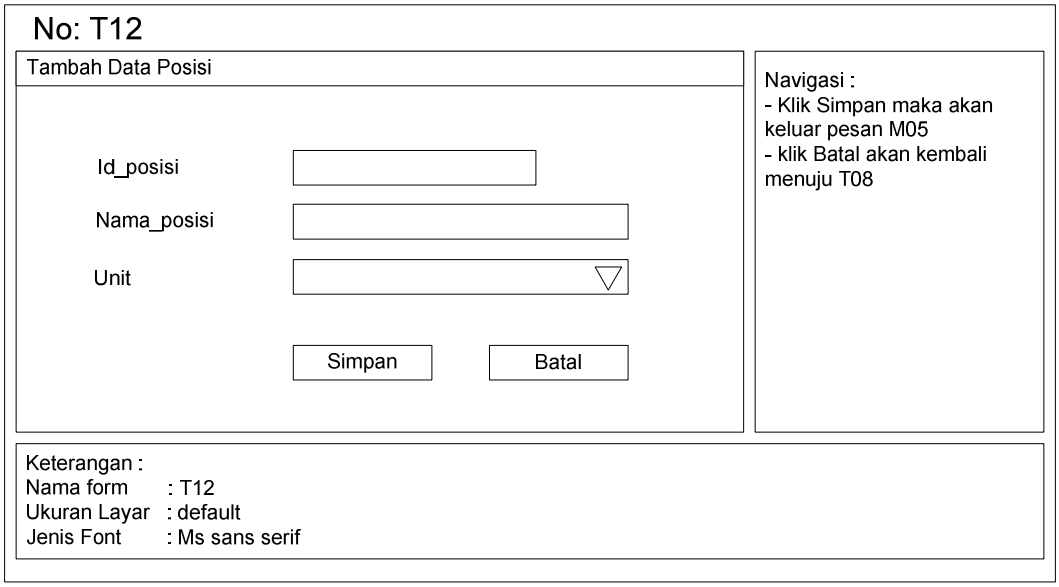
Gambar III.29. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Unit Kerja

11. Perancangan Tampilan Form Data Posisi



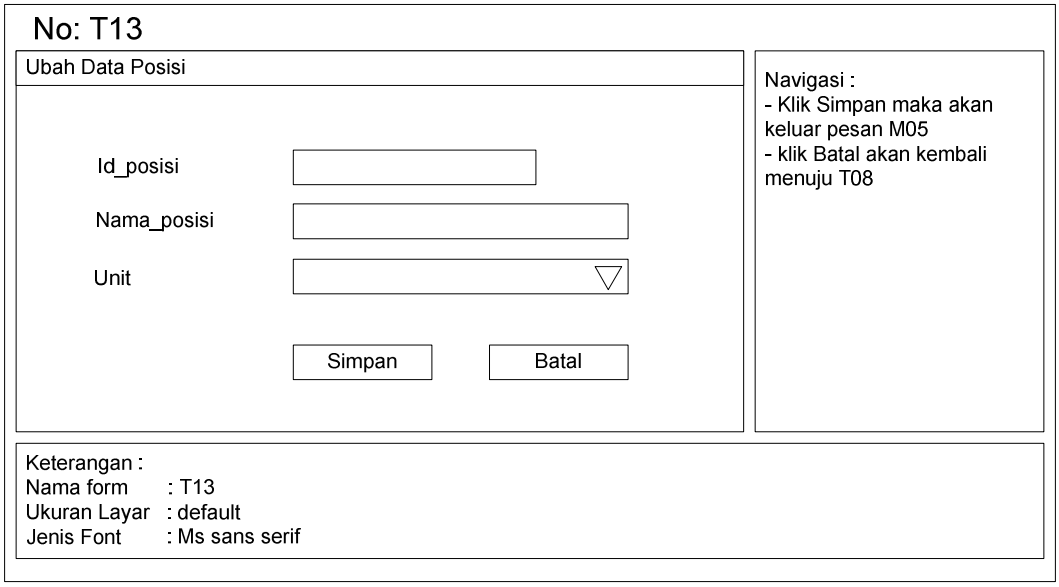
Gambar III.30. Perancangan Tampilan Form Data Posisi

12. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Posisi



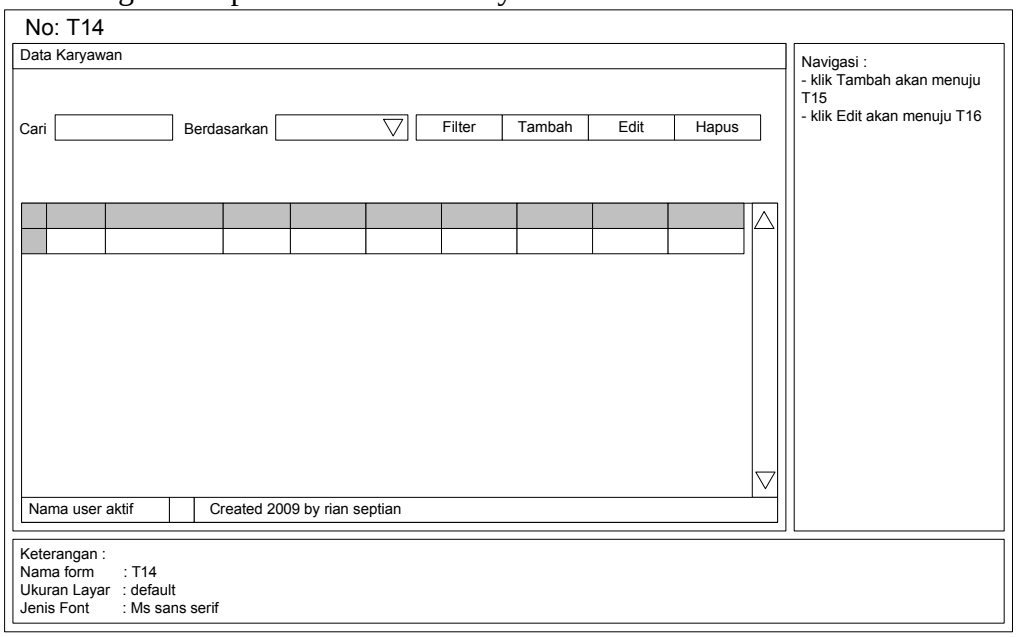
Gambar III.31. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Posisi

13. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Posisi



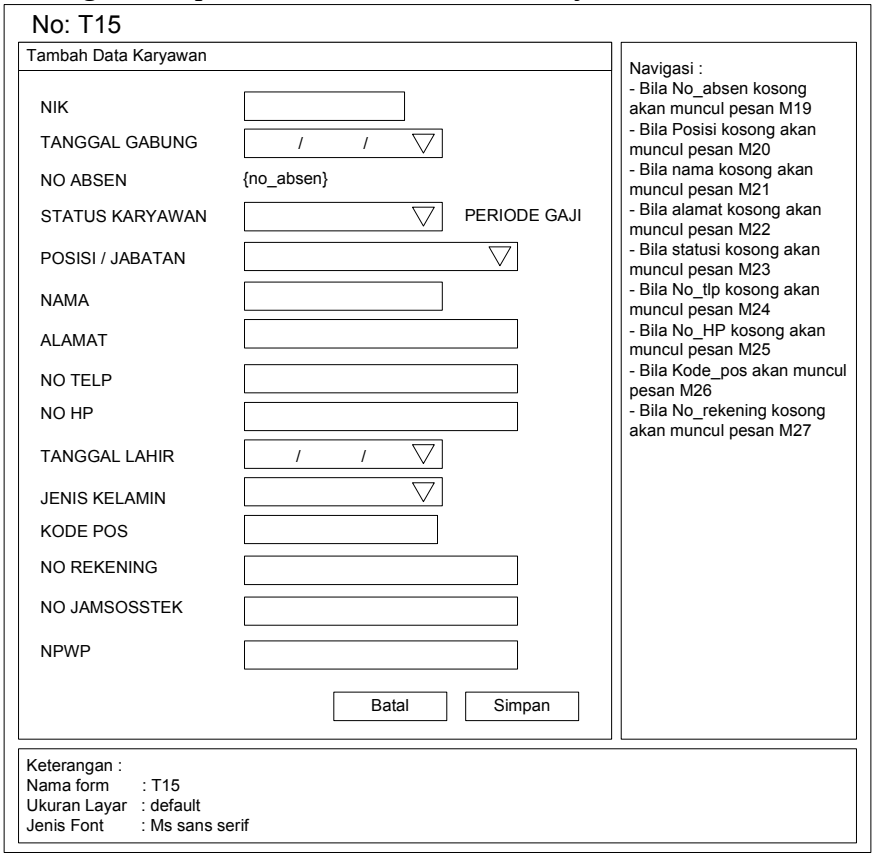
Gambar III.32. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Posisi

14. Perancangan Tampilan Form Data Karyawan



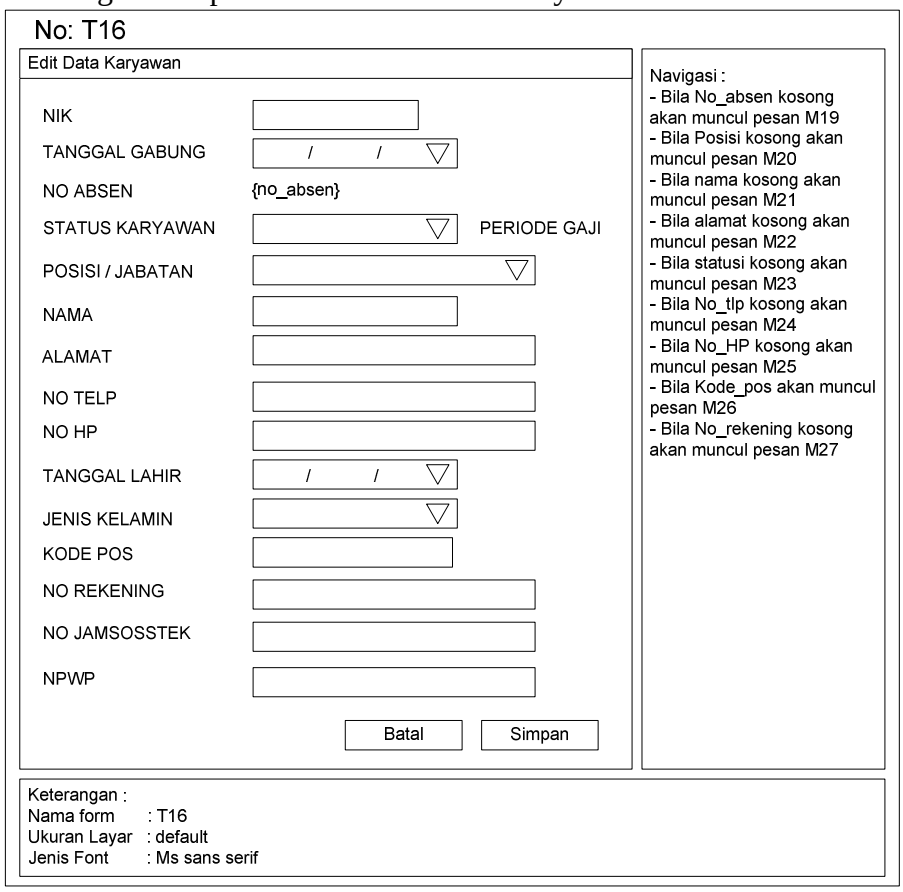
Gambar III.33. Perancangan Tampilan Form Data Karyawan

15. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Karyawan



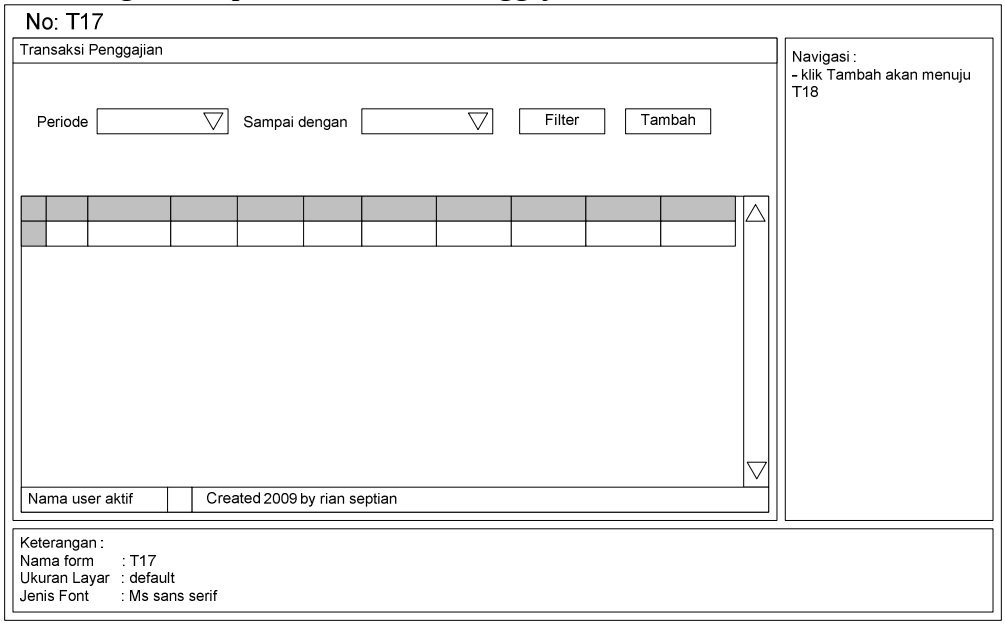
Gambar III.34. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Karyawan

16. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Karyawan



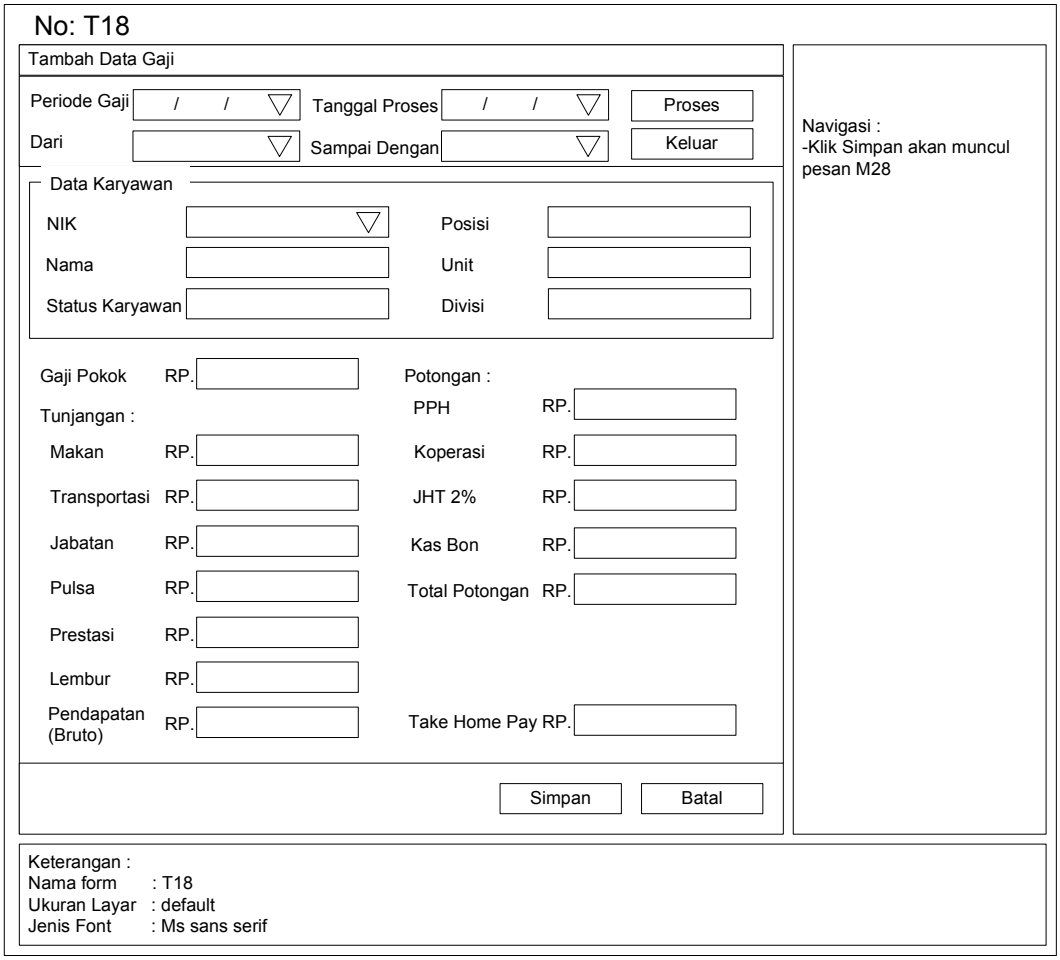
Gambar III.35. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Karyawan

17. Perancangan Tampilan Form Data Penggajian



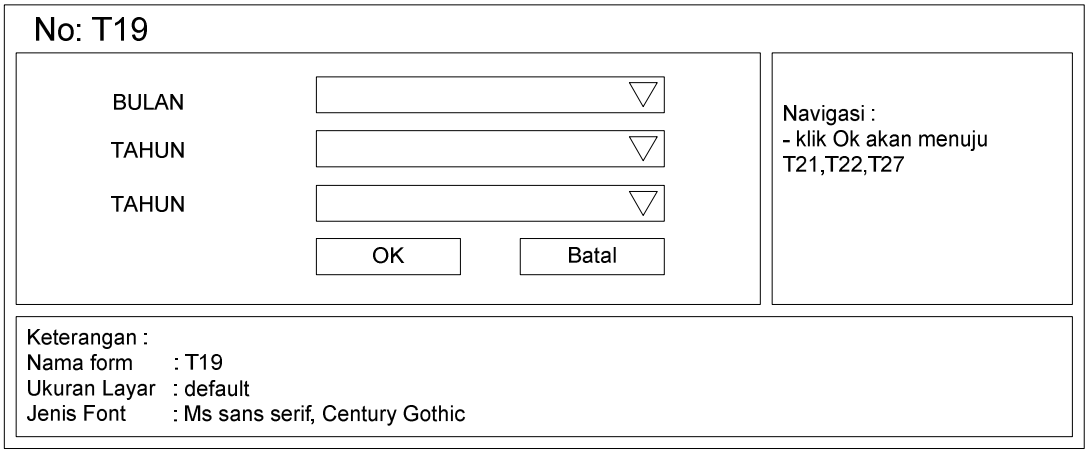
Gambar III.36. Perancangan Tampilan Form Data Penggajian

18. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Penggajian



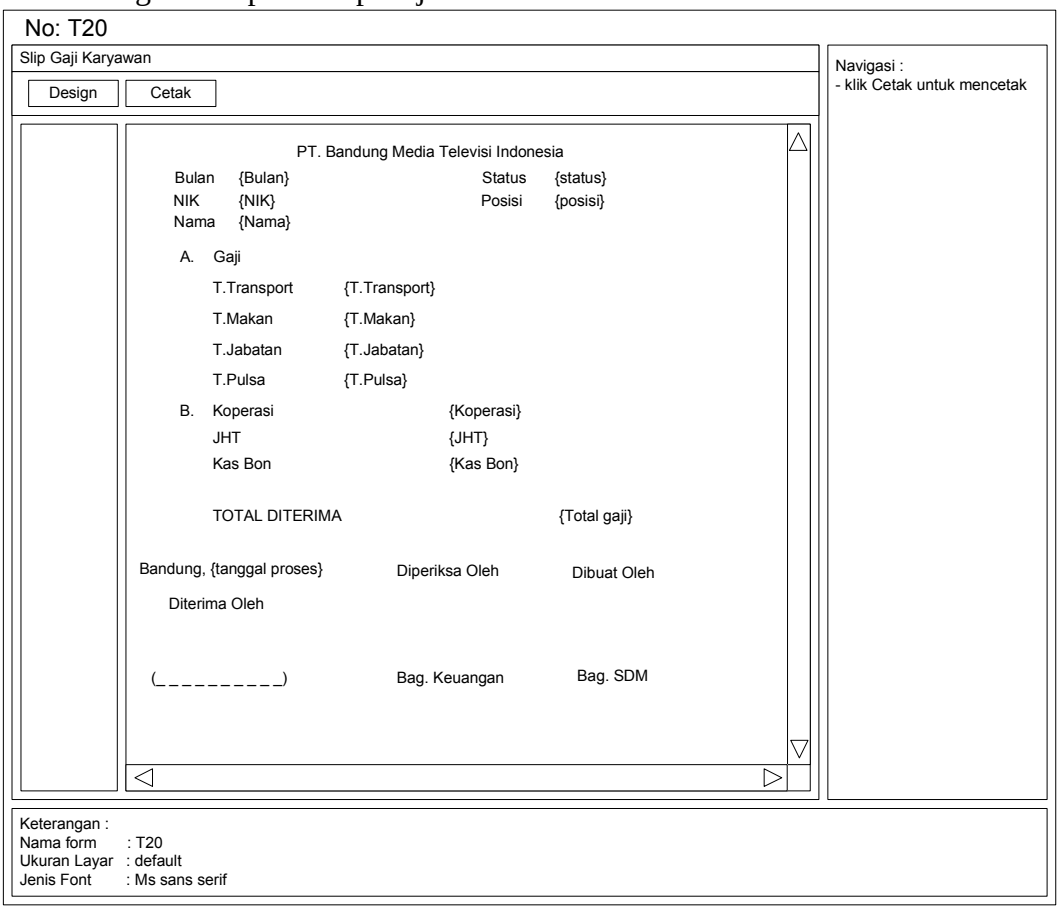
Gambar III.37. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Penggajian

19. Perancangan Tampilan Form Periode Laporan



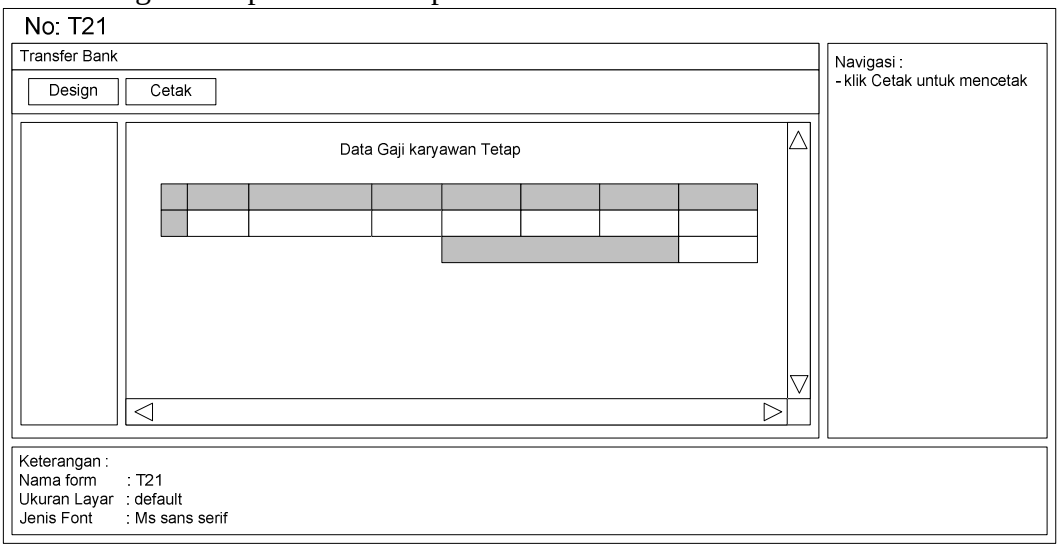
Gambar III.38. Perancangan Tampilan Form Periode Laporan

20. Perancangan Tampilan Slip Gaji



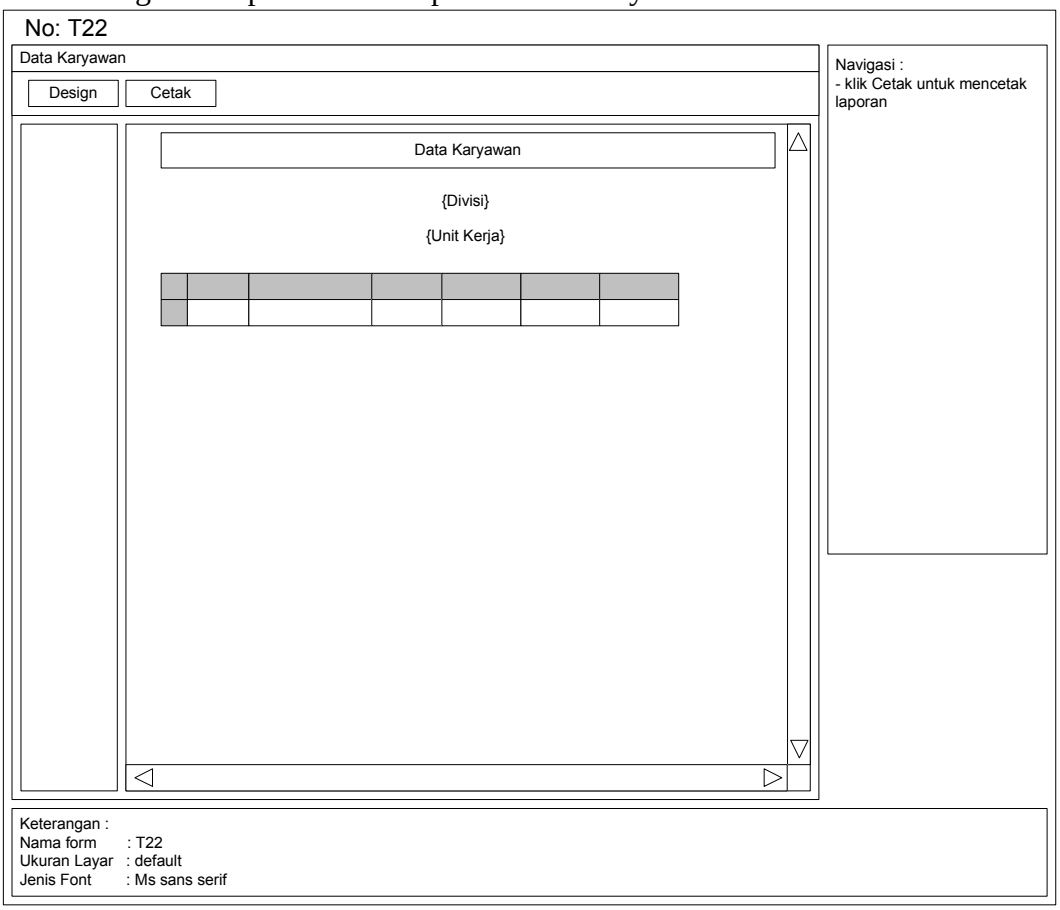
Gambar III.39. Perancangan Tampilan Slip Gaji

21. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Transfer Bank



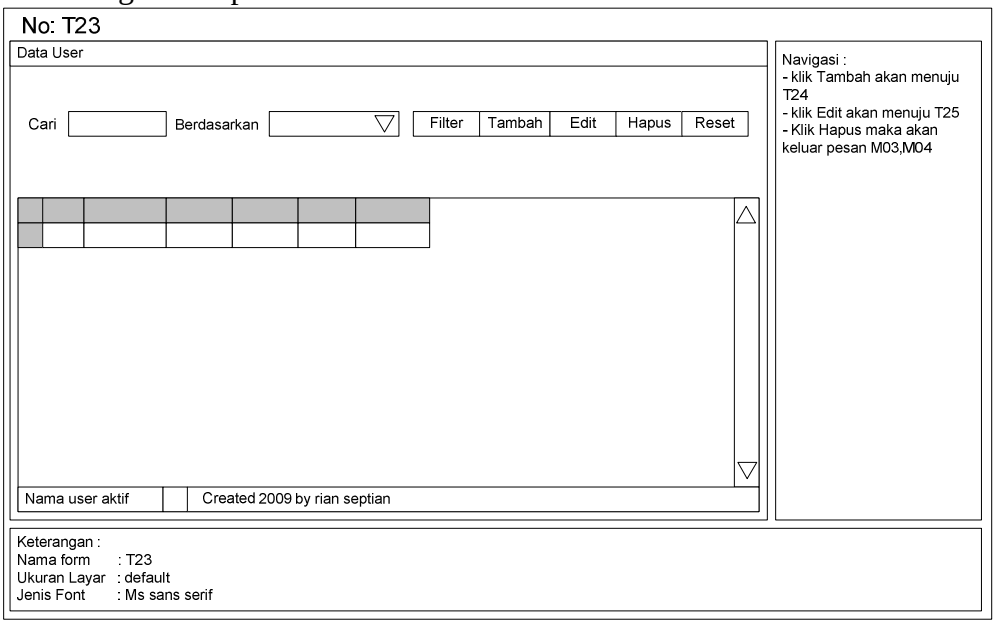
Gambar III. 40. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Transfer Bank

22. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Karyawan



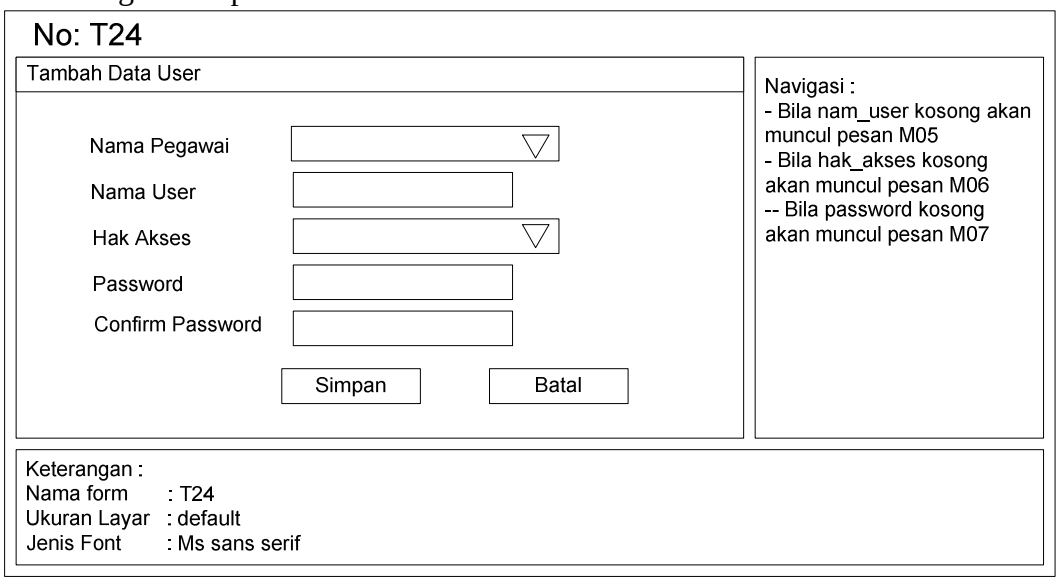
Gambar III.41. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Karyawan

23. Perancangan Tampilan Form Data User



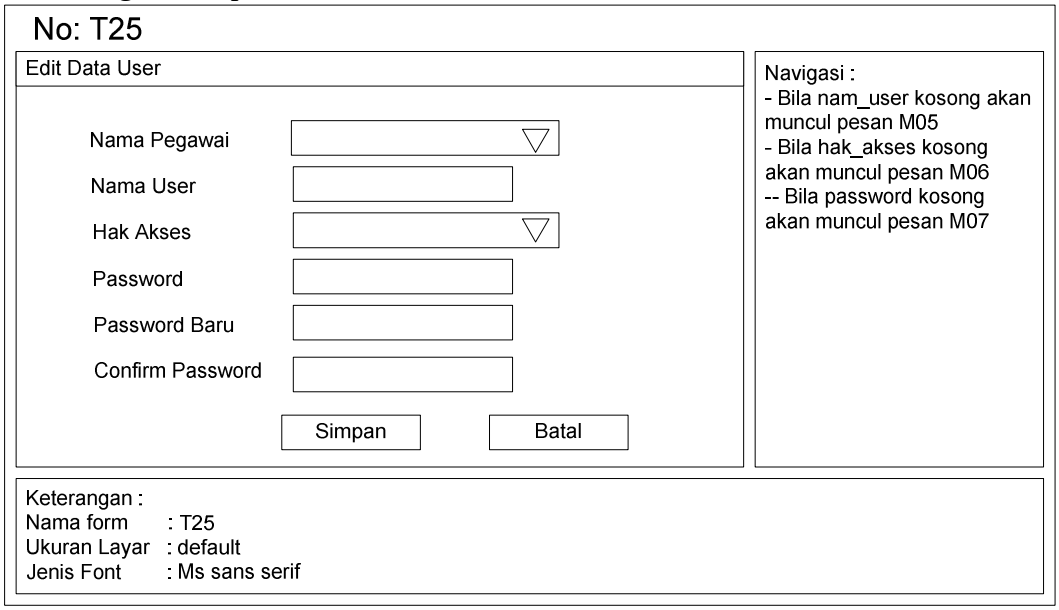
Gambar III.42. Perancangan Tampilan Form Data User

24. Perancangan Tampilan Form Tambah Data User



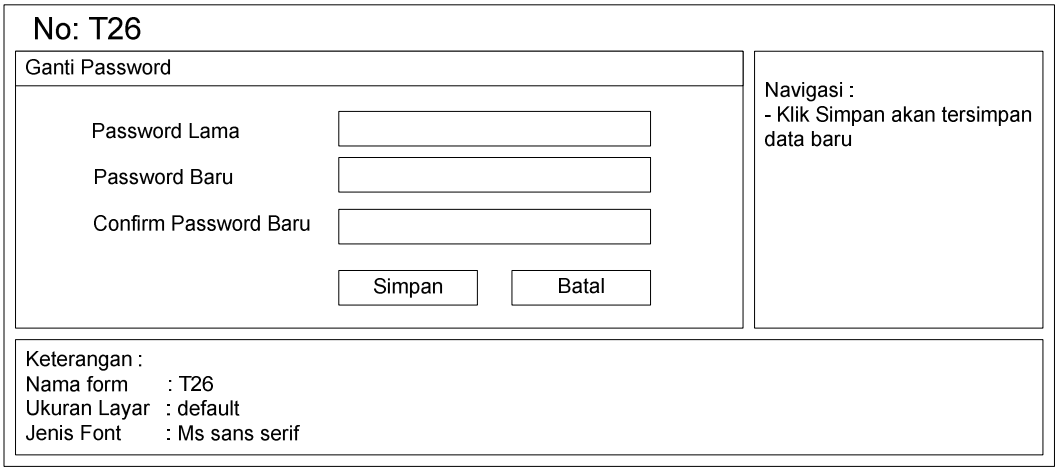
Gambar III.43. Perancangan Tampilan Form Tambah Data User

25. Perancangan Tampilan Form Ubah Data User



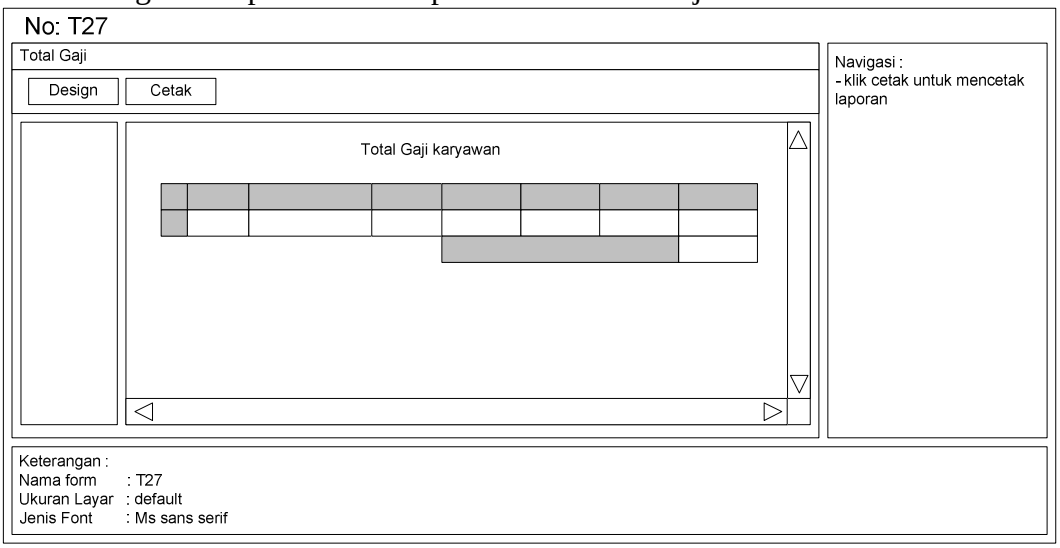
Gambar III.44. Perancangan Tampilan Form Ubah Data User

26. Perancangan Tampilan Form Ganti Password



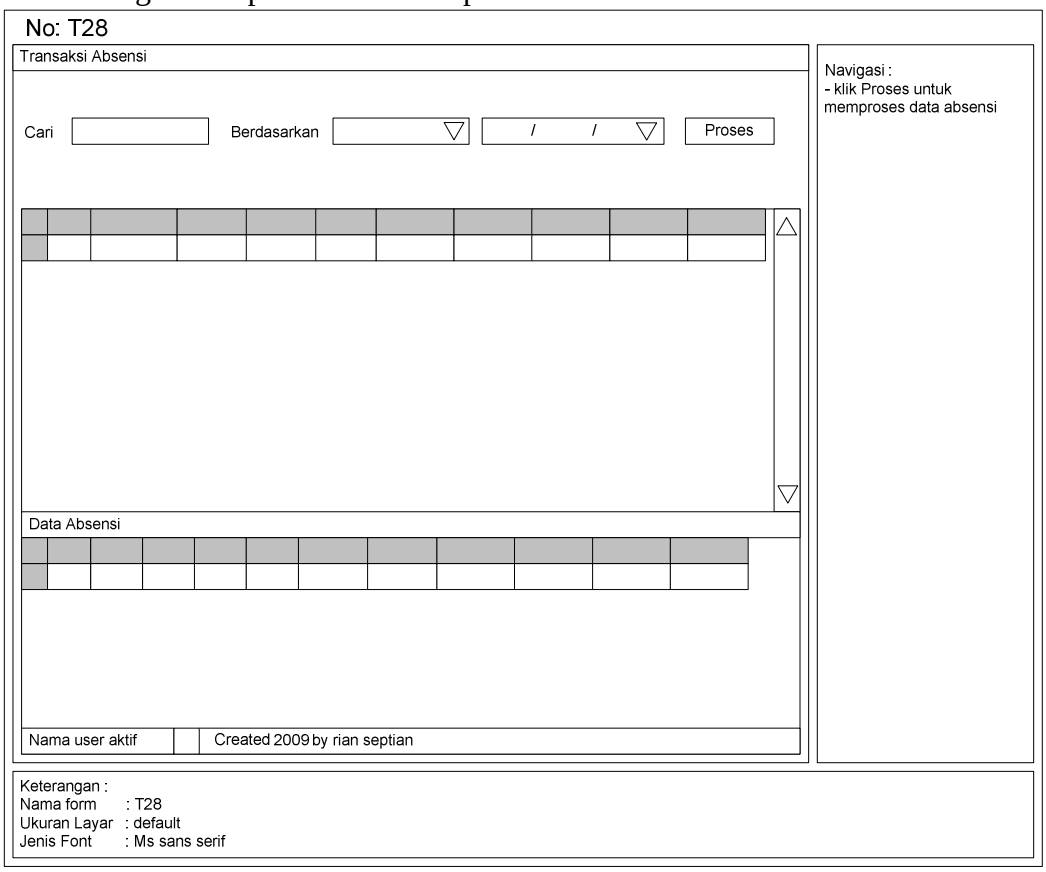
Gambar III.45. Perancangan Tampilan Form Ganti Password

27. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Total Gaji



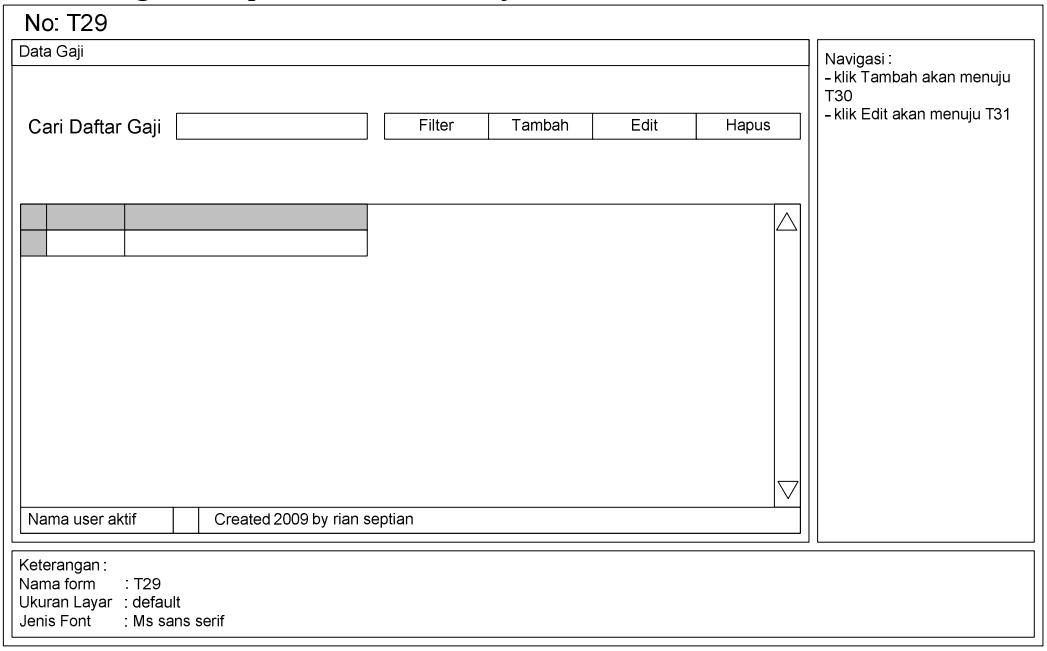
Gambar III.46. Perancangan Tampilan Form Laporan Data Total Gaji

28. Perancangan Tampilan Form Rekap Absen



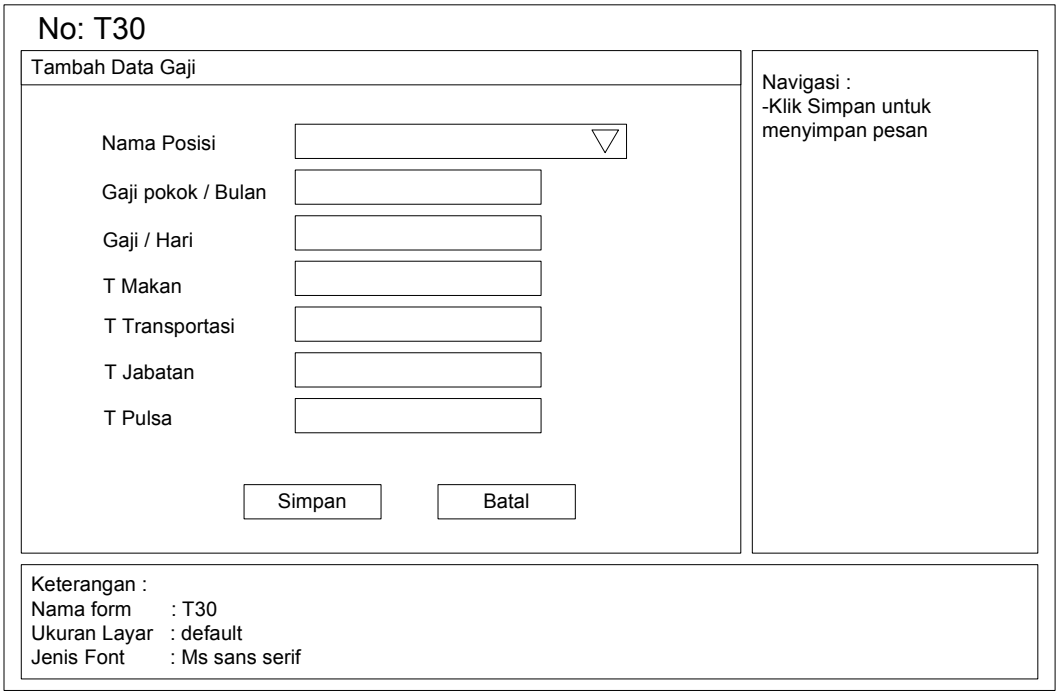
Gambar III.47. Perancangan Tampilan Form Rekap Absen

29. Perancangan Tampilan Form Data Gaji



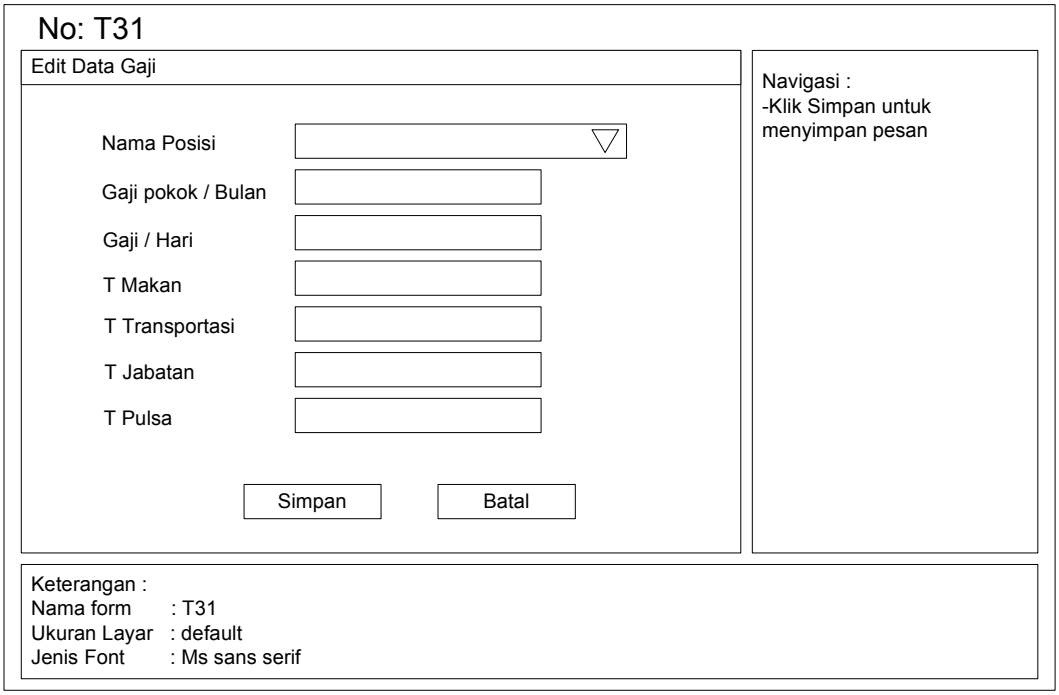
Gambar III.48. Perancangan Tampilan Form Data Gaji

30. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Gaji



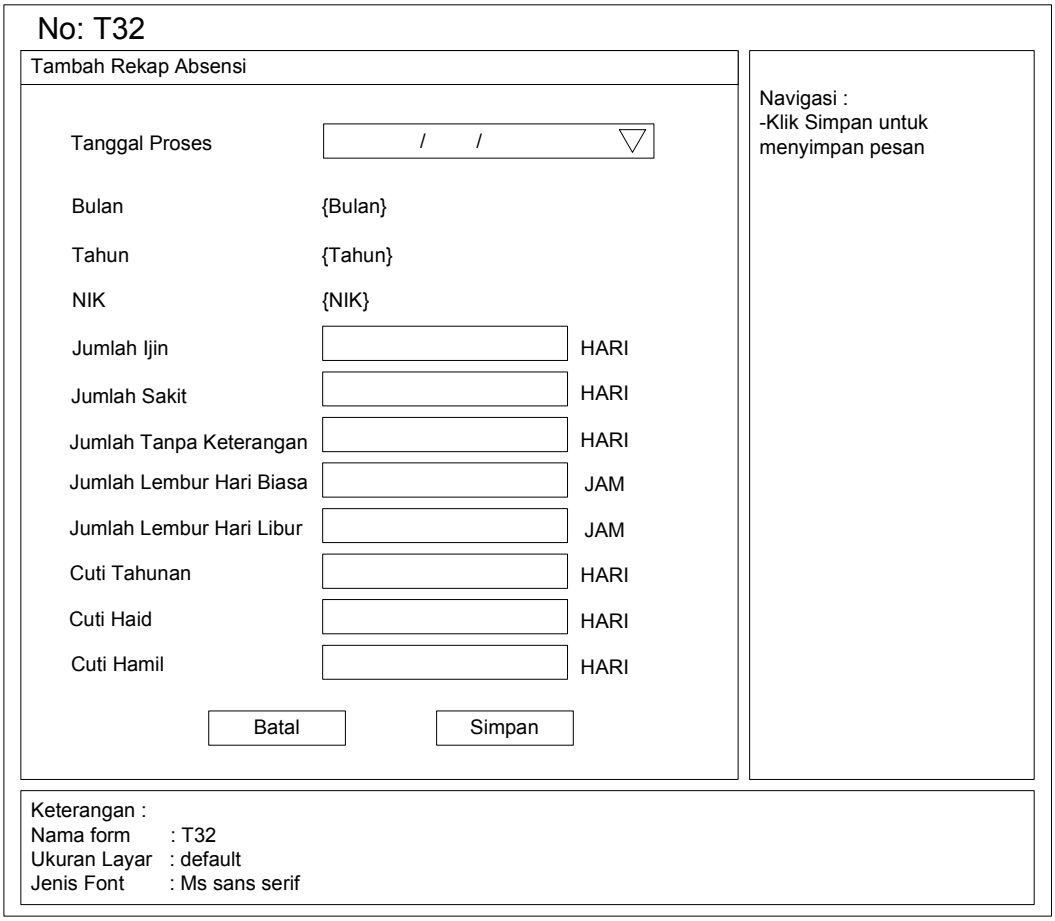
Gambar III.49. Perancangan Tampilan Form Tambah Data Gaji

31. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Gaji



Gambar III.50. Perancangan Tampilan Form Ubah Data Gaji

32. Perancangan Tampilan Form Tambah Rekap Absensi



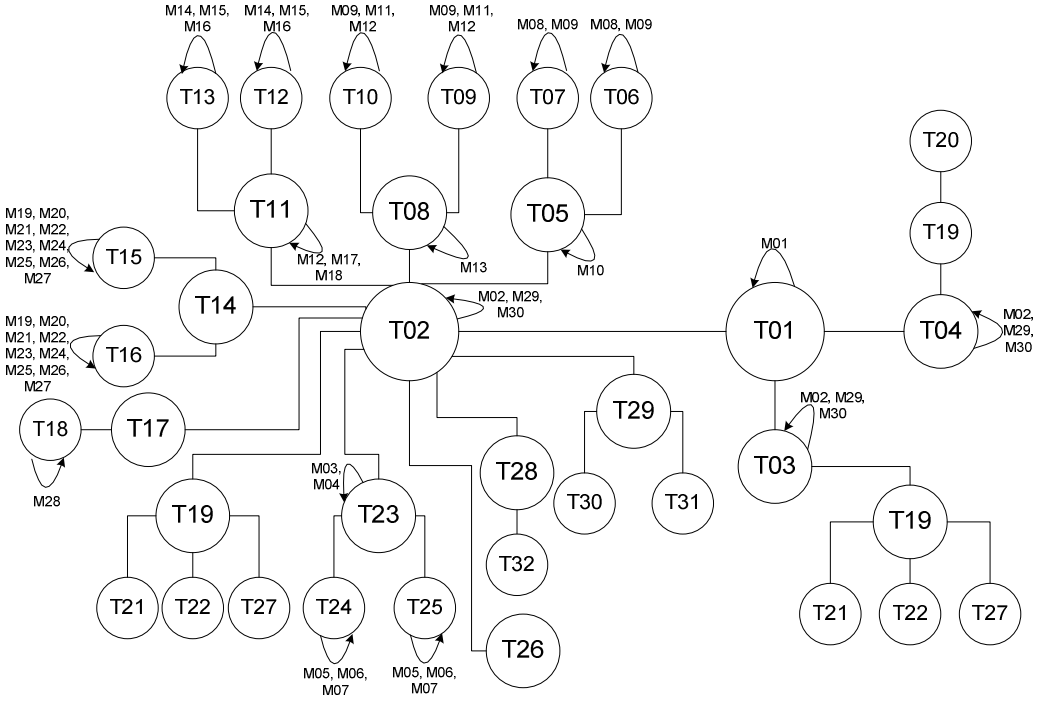
Gambar III.51. Perancangan Tampilan Form Tambah Rekap Absensi

3.2.4 Perancangan Pesan



Gambar III.52. Perancangan Tampilan Pesan

3.2.5 Jaringan Semantik

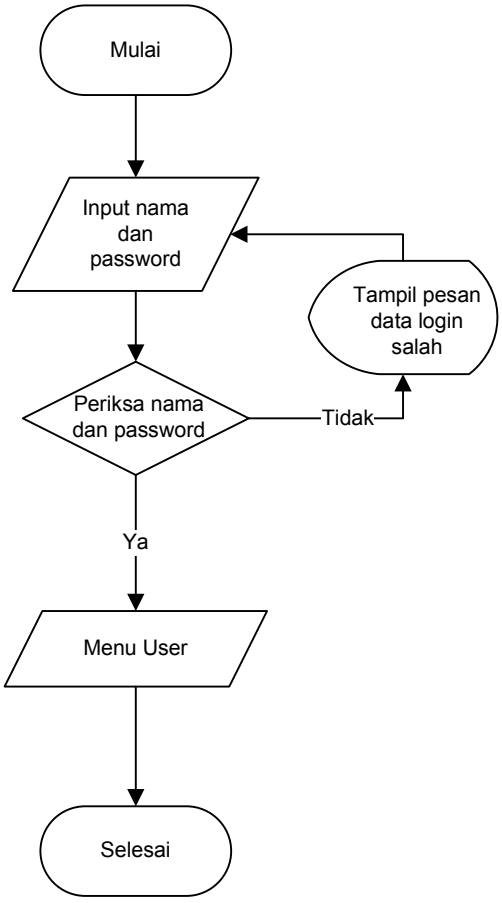


Gambar III.53. Jaringan Semantik

3.2.6 Perancangan Prosedural

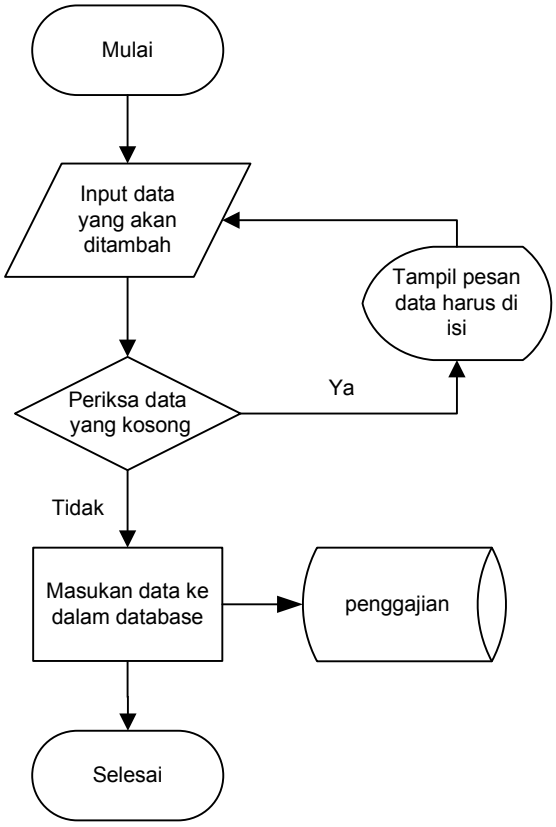
Kinerja sistem Informasi Penggajian dijelaskan melalui diagram alir (flowchart) dari keseluruhan sistem yang bekerja didalamnya. Perancangan procedural tersebut dapat dilihat pada gambar berikut.

3.2.6.1 Prosedural Login



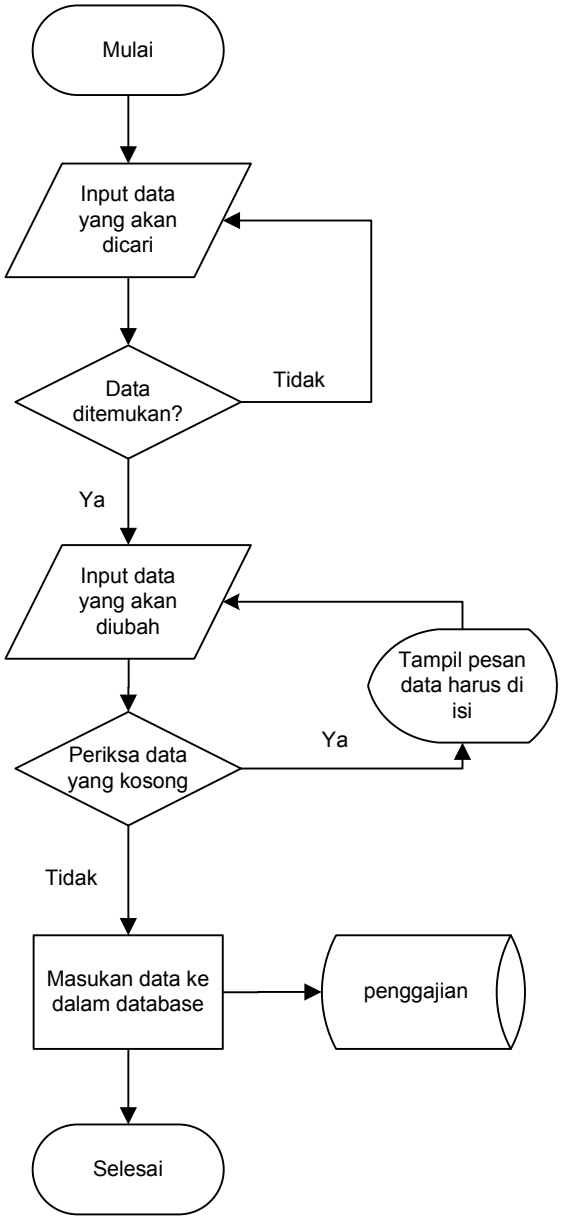
Gambar III.54. Prosedural Login

3.2.6.2 Prosedural Tambah Data



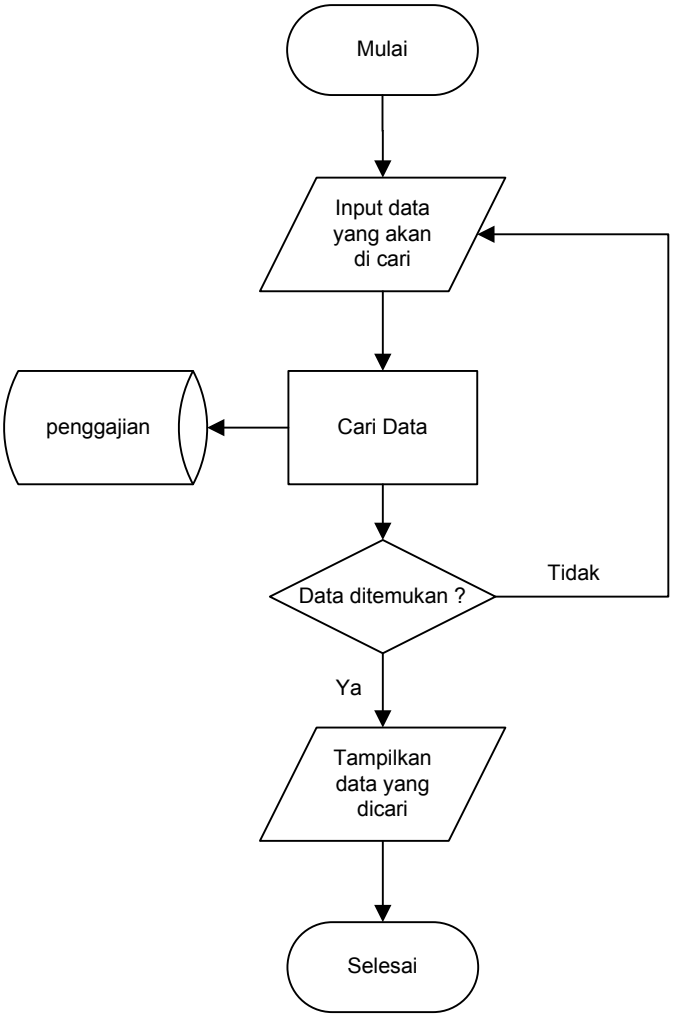
Gambar III.55. Prosedural Tambah Data

3.2.6.3 Prosedural Ubah Data



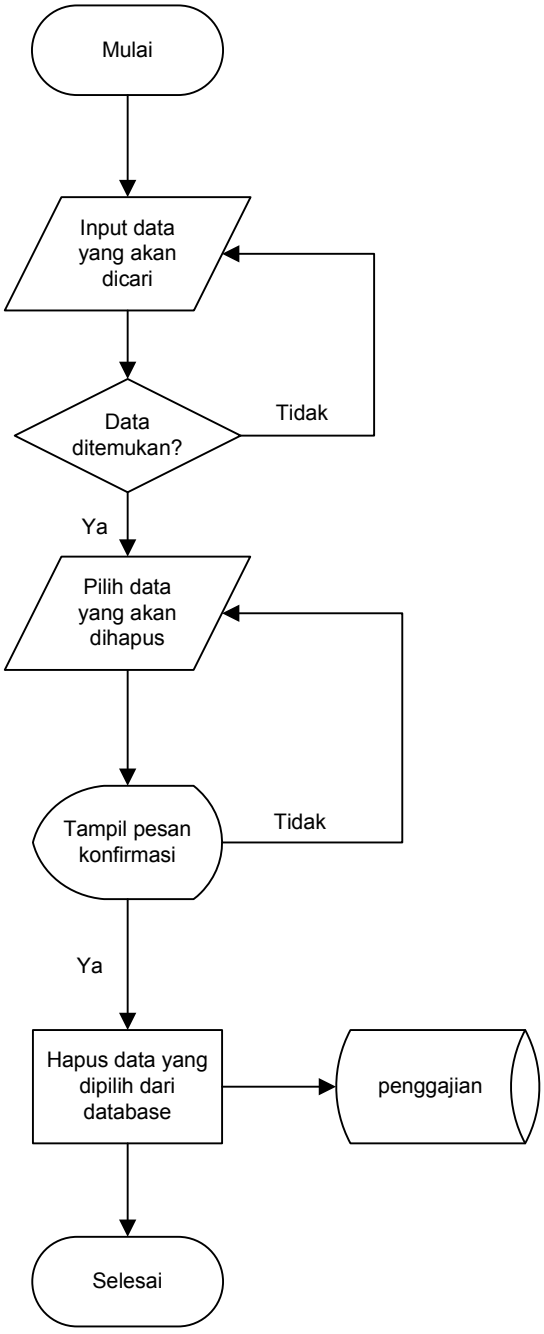
Gambar III.56. Prosedural Ubah Data

3.2.6.4 Prosedural Cari Data



Gambar III.57. Prosedural Cari Data

3.2.6.5 Prosedural Hapus Data



Gambar III.58. Prosedural Hapus Data