BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Permasalahan

Penulisan skripsi ini bermula dari adanya permasalahan pada system informasi pengajuan lembur karyawan. Dari kasus tersebut ditemukan bahwa system informasi pengajuan lembur ini tidak lah efisien dan terjadinya permasalahan dalam hal waktu dan proses pengajuannya. Dari kasus ini lah penulis ingin memperbaiki atau mengembangkan system informasi pengajuan lembur ini untuk mendukung efektifitas system tersebut.

Perusahaan yang memiliki permasalahan tersebut merupakan perusahaan yang bergerak di bidang produksi bahan – bahan pesawat terbang atau manufaktur bernama PT. Dirgantara Indonesia atau yang biasa dikenal sebagai PTDI. PTDI merupakan salah satu perusahaan milik Negara atau BUMN. Dan penulis ingin memberikan solusi yaitu dengan cara menganalisis system informasi pengajuan lembur karyawan dan mengembangkan dengan membuat aplikasi berbasis web untuk mendukung efektifitas system tersebut.

Pada teknologi informasi dibidang produksi pengolahan data sangat lah dibutuhkan, terutama dalam hal kepegawaian seperti : absensi pegawai, penggajian, kerja lembur, pengambilan cuti, dan lain – lain. Oleh karena itu

sistem informasi dibutuhkan agar teknologi informasi menjadi akurat, tepat, dan efisien. Sehingga, memudahkan pengguna dalam melakukan kegiatan atau kebutuhannya masing – masing.

Dalam kegiatan pengajuan lembur untuk karyawan seharusnya dapat dilakukan dengan mudah, namun dengan kondisi system yang sedang berjalan, kegiatan pengajuan lembur karyawan terhambat karena prosedur yang masih menggunakan system pengajuan lembur masih manual atau tulis tangan. Maka dari itu perlu banyak pembaharuan pada system ini agar system dapat berjalan dengan efektif.

Untuk mengawali pengembangan system informasi pengajuan lembur ini, penulis memulainya dengan mencari informasi tentang system informasi pengajuan lembur yang sedang berjalan di PTDI ini. Dan dari hasil analisis yang penulis lakukan pada system pengajuan lembur di PTDI, terdapat beberapa kelemahan yaitu yang menjadi kelemahan utama adalah belum tersedianya aplikasi pengajuan lembur berbasis web yang memudahkan pengguna system untuk melakukan kegiatannya pada system ini, yang kedua adalah sering terjadinya kekeliruan data karyawan yang mengajukan lembur.

Pada perusahaan yang bergerak dibidang produksi seperti halnya PTDI, per harinya jumlah pengajuan kerja lembur karyawan bisa mencapai kurang lebih tujuh ratus pegawai per divisi. Dari banyakna pengajuan kerja lembur ini, terdapat masalah yaitu kesulitan dalam validasi jam kerja lembur per bulannya dan pengajuan kerja lembur masih menggunakan form tanpa komputerisasi. Dengan begitu media penyimpanan data – data karyawan kerja

lembur pun belum disimpan dengan benar dalam database. Akibatnya sering mendapat kesulitan dalam pengolahan data dan me – review data kembali, untuk proses persetujuan pengajuan pun membutuhkan data – data dari pekerjaan karyawan, dan me – review dana kebutuhan kerja lembur per bulannya.

berdasarkan uraian diatas, terpikirlah penulis untuk membuat skripsi ini dengan judul "**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGAJUAN LEMBUR KARYAWAN DI PT DIRGANTARA INDONESIA**".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1. Identifikasi Masalah

atas permasalahan yang dihadapi, maka hal – hal yang perlu dikerjakan haruslah dapat mengatasi permasalahan – permasalahan tersebut, dimana hal – hal yang perlu dikerjakan adalah sebagai berikut :

1. Dalam proses pengajuan lembur masih menggunakan form pengajuan, yaitu dengan menggunakan form pengajuan leader mengajukan kerja lembur dengan mengisi form.
2. Proses approvement oleh pihak manager, kepala program, maupun kepala divisi masih memakan waktu yang cukup lama, karena dalam penyeleksian pengajuan harus me – review data pekerjaan yang harus dikerjakan.
3. Data laporan hasil kerja lembur karyawan belum ada media penyimpanan yang terpusat.

1.2.2. Rumusan Masalah

atas permasalahan yang dihadapi, maka hal – hal yang perlu dikerjakan haruslah dapat mengatasi permasalahan – permasalahan tersebut, dimana hal – hal yang perlu dikerjakan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem informasi pengajuan lembur karyawan yang sedang berjalan di PT. Dirgantara Indonesia.
2. Bagaimana perancangan system informasi pengajuan lembur karyawan di PT. Dirgantara Indonesia
3. Bagaimana pengujian system informasi pengajuan lembur karyawan berbasis web di PT. Dirgantara Indonesia.
4. Bagaimana testing atau implementasi system informasi pengajuan lembur karyawan berbasis web di PT. Dirgantara Indonesia.

1.3. Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian yang penulis lakukan adalah salah satu persyaratan kelulusan program Strata I (S1) pada Universitas Komputer Indonesia. Serta dapat mengaplikasikan dan membandingkan mata kuliah yang didapat pada bangku perkuliahan dengan apa yang didapat pada perusahaan atau instansi yang kami teliti.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

a) Untuk mengetahui system informasi pengajuan lembur karyawan yang sedang berjalan pada PT. Dirgantara Indonesia

b) Untuk merancang system informasi pengajuan lembur karyawan dengan aplikasi berbasis web pada PT. Dirgantara Indonesia

c) Untuk mengetahui pengujian system informasi pengajuan lembur karyawan berbasiss web pada PT. Dirgantara Indonesia

d) Untuk mengetahui testing atau implementasi system informasi pengajuan lembur karyawan pada PT. Dirgantara Indonesia

1.4. Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dan untuk memperkecil masalah yang ada. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun hanya menangani kegiatan pengajuan kerja lembur karyawan, proses persetujuan pengajuan kerja lembur, dan laporan hasil kerja lembur karyawan.
2. Sistem yang akan dibangun tidak menangani proses pengelolaan keuangan kepegawaian seperti penggajian, keuangan kebutuhan kerja lembur.
3. Sistem yang dibangun tidak menangani proses pengelolaan data kepegawaian seperti pengelolaan absensi, dan kenaikan pangkat pegawai.

4. system dan aplikasi yang akan dibangun hanya bisa di akses di perusahaan tersebut, dimana ada computer yang akan menjadi servernya.

1.5. Kegunaan Penelitian

1.5.1. Bagi Penulis

1. Akan menambah pengetahuan dan wawasan bagi penulis mengenai system informasi pengajuan lembur karyawan disebuah perusahaan, mengetahui penerapannya dengan memanfaatkan teknologi computer dengan bahasa pemrograman Java, PHP, dan database MySQL, sehingga dapat dijadikan bekal jika terjun dalam dunia kerja.
2. untuk mengetahui sejauh mana kemampuan penulis dalam menerapkan teori yang telah diperoleh di bangku perkuliahan dengan kenyataan sesungguhnya.

1.5.2. Kegunaan Akademis

Dapat dijadikan perbandingan atau literature penyususnan skripsi dimasa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah ilmu pengetahuan.

1.5.3. Bagi PT. Dirgantara Indonesia

Untuk membantu dalam upaya perancangan system informasi bagi PT. Dirgantara Indonesia, dalam proses pengajuan lembur karyawan, sehingga memudahkan karyawan dalam mengajukan kerja lembur, dan mempermudah atasan untuk mengetahui informasi data – data hasil kerja lembur karyawan.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Lokasi yang menjadi Objek pada penelitian ini adalah di Human Capital Development. Yang Berada di PT. Dirgantara Indonesia JL. Pajajaran No. 154 Bandung 40174, no tlp : (022) 6040606 / (022) 6031717.

1.6.2. Waktu Penelitian

Proses / Bulan	Tahun 2015																							
	Maret				April				Mei				Juni				Juli				Agustus			
Pengumpulan Kebutuhan																								
Analisis Kebutuhan																								
Perancangan Sistem																								
Evaluasi																								

Tabel 1.1 Tabel Waktu Penelitian.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, Metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV. HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan.