DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

Bab 1 PENDAHULUAN 1

1.1 latar belakang masalah 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 6

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 7

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.5 Batasan Masalah 8

BAB II LANDASAN TEORI 11

2.1 Sistem Informasi 11

2.1.1 Konsep Dasar Sistem 11

2.1.2 Elemen Sistem.....12
2.1.3 Karakteristik Sistem 13
2.1.4. Komponen Sistem 13
2.1.5 Batas Sistem 14
2.1.6 Lingkungan Luar Sistem 15
2.1.7 Penghubung system 15
2.1.8 Masukan Sistem.....15
2.1.9 Keluaran Sistem.....15
2.1.10 Pengolah Sistem 16
2.1.11 Sasaran Sistem.....16
2.1.12 Klasifikasi Sistem.....16
2.1.13 Konsep Dasar Informasi 18
2.1.13.1 Kualitas Informasi 19
2.1.13.2 Nilai Informasi.....20
2.1.13.3 KomponenSistem Informasi 20
2.1.13.4 Aktivitas Sistem Informasi 21
2.2 Pengertian Pemesanan.....23
2.3 Pengertian Wisata.....23
2.4 Pengertian Web 23
2.5 Pengertian Internet 24
2.6 Perangkat Lunak Pendukung.....24
2.6.1 HTML.....24
2.6.2 CSS.....25

2.6.3 PHP.....26
2.6.4 MySQL.....26
2.6.5 *XAMPP*.....29
2.6.6 Adobe Dreamweaver CS5.....30

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....32
3.1 Objek Penelitian.....32
3.1.1 Sejarah letusan.....32
3.1.2 Visi dan misi.....33
3.1.3 Struktur organisasi.....35
3.1.4 Deskripsi tugas 35
3.2 Metode penelitian.....37
3.2.1 Desain penelitian.....37
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data 38
3.2.2.1 Sumber data primer 38
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....39
3.2.3 Metode pendekatan dan pengembangan system.....39
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....40
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....40
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 43
3.2.4. Pengujian Software 45
3.2.4.1. Pengujian *Black Box*.....45
3.3 Analisis system yang berjalan 46
3.3.1 Pemodelan Sistem yang Sedang Berjalan 47

3.3.1.1 Aktor 47
3.3.2 Use Case Diagram 48
3.3.2.1. Sekenario *Use Case Diagram* 48
3.3.4 Evaluasi system yang berjalan 54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 55

4.1 perancangan system 55
4.1.1 Tujuan percancangan system 55
4.1.2 Gambaran umum system yang diusulkan 55
4.1.3 Perancangan prosedur yang di usulkan 56
4.1.3.1 Use case diagram yang diusulkan 56
4.1.3.2 Identifikasi use case diagram 57
4.1.3.3 Identifikasi aktor 58
4.1.3.4 Skenario use case yang diusulkan 59
4.1.3.4 Activity diagram 60
4.1.3.5 Sequnce diagram yang di usulkan 64
4.1.3.6 Class diagram yang di usulkan 67
4.1.3.7 Deployment diagram 68
4.2 Perancangan antar muka 68
4.2.1 Struktur menu 68
4.2.2 Perancangan input 69
4.2.3. Perancangan output 74
4.3 Perancangan arsitektur jaringan 79
4.4 Pengujian 80

4.4.1. Rencana Pengujian 81
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 81
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 83
4.5. Implementasi 83
4.5.1. Batasan Implementasi.....83
4.5.2 Implementasi Perangkat Lunak 84
4.5.3 Implementasi Perangkat Keras 84
4.5.4. Implementasi Basis Data 85
4.5.5. Implementasi Antar Muka.....90
4.5.6. Penggunaan Program.....94

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 99
5.1 Kesimpulan.....99
5.2 Saran.....100

DAFTAR PUSTAKA.....101
LAMPIRAN
RIWAYAT HIDUP