BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapatkan dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa terdapat kesesuaian antara input dan output pada game Resistansi Listrik sehingga Logika Fuzzy dapat menentukan nilai intensitas cahaya lampu dan kecepatan pintu terbuka.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran yaitu Penambahan jenis rangkaian listrik pada *game* Resistansi Listrik yaitu rangkaian pararel, agar tingkat kesulitan pada *game* akan lebih variatif.