DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR SIMBOL xii
DAFTAR LAMPIRAN xv
BAB 1 1
PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.3.1 Maksud 2
1.3.2 Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 9
LANDASAN TEORI 9
2.1 Tinjauan Sekolah 9
2.1.1 Profil SMAN 11 Bandung 9
2.1.2 Logo SMAN 11 Bandung 9
2.1.3 Visi dan Misi SMAN 11 Bandung 10
2.1.4 Struktur Organisasi SMAN 11 Bandung 10
2.1.5 Deskripsi dan Tugas Bidang SMAN 11 Bandung 11

2.2 Landasan Teori 12
2.2.1 Learning Management System (LMS) 12
2.2.2 Metode Penilaian Acuan Kriteria (PAK) 14
2.2.3 Pola jawaban soal 16
2.2.4 Data 17
2.2.5 Internet 18
2.2.6 Website 19
2.2.9 Entity Relational Diagram (ERD) 22
2.2.10 PHP 23
2.2.11 CSS 24
2.2.12 Javascript 25
2.2.13 MySQL 25
2.2.14 WampServer 26
2.2.15 Adobe Dreamweaver 27
BAB 3 29
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 29
3.1.2.1 Proses Pelatihan Soal 29
3.1.2.2 Proses Analisis Butir Soal 31
3.1.2.3 Proses Monitoring Nilai 32
3.1.2.4 Diagram Konteks LMS yang sedang Berjalan 34
3.1.2.5 DFD LMS Level 1 34
3.1.3 Analisis Aturan Bisnis 35
3.1.4 Analisis Butir Soal Pola Jawaban Soal 36
3.1.5 Analisis Monitoring Nilai 40
3.1.6 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 43
3.1.6.1 Analisis Pengguna 43
3.1.6.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 45

3.1.6.3 Analisis Perangkat Lunak 46
3.1.7 Analisis Kebutuhan Fungsional 48
3.1.7.1 Analisis Basis Data 48
3.1.7.2 Diagram Konteks Pengembangan LMS 51
3.1.7.3 Data Flow Diagram (DFD) Pengembangan LMS 52
3.1.7.4 Kamus Data 64
5.1 Perancangan Sistem 67
5.1.1 Diagram Relasi Pengembangan LMS 68
5.1.2 Perancangan Struktur Menu 72
5.1.3 Perancangan Antarmuka 74
5.1.4 Perancangan Pesan 93
5.1.5 Jaringan Semantik 97
5.1.6 Perancangan Prosedural 98
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 107
4.1 Implementasi Sistem 107
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 107
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 107
4.1.3 Implementasi Basis Data 108
4.1.4 Implementasi Antarmuka 109
4.1.5 Implementasi Antarmuka Siswa 110
4.2 Pengujian 111
4.2.1 Pengujian Black Box 111
4.2.2 Pengujian Beta 119
Skenario Pengujian Beta 119
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 127
5.1 Kesimpulan 127
5.2 Saran 128
DAFTAR PUSTAKA 129