BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa aplikasi multimedia pembelajaran pramuka dapat memfasilitasi siswa untuk belajar pramuka tanpa harus menggunakan buku manual.
2. Aplikasi multimedia pembelajaran pramuka memudahkan menyampaikan soal materi pramuka antara pembina dan siswa tanpa harus bertatap muka.
3. Menambah inovasi baru pada sistem pembelajaran dengan menambahan aplikasi multimedia yang lebih menarik.
4. Bahwa aplikasi multimedia pembelajaran pramuka menjadikan sistem pengajaran pramuka bersifat mandiri dan dapat dilakukan secara berulang-ulang tidak terbatas dengan waktu dan tempat

5.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi multimedia pembelajaran pramuka dalam jangka waktu kedepan, ada beberapa saran yang dapat dilakukan, antara lain:

1. Materi yang disampaikan masih kurang beragam. Terdapat beberapa contoh yang bisa digunakan untuk menyempurnakan materi.
    a. Menambahkan game petualang.
    b. Menambahkan fitur *Augmented Reality*.
    c. Menambahankan materi penggalang secara keseluruhan.
2. Aplikasi dikemas lebih baik lagi agar aplikasi dapat berjalan tidak hanya pada sistem operasi *android* saja.
3. *Interface BackEnd* aplikasi multimedia pembelajaran pramuka saat ini masih manual. Adapun beberapa saran diantaranya adalah :
    a. Penambahan tampilan *Backend* agar lebih mudah diakses oleh *administrator*

b. *BackEnd* dilengkapi dengan suara dan gambar agar materi yang disampaikan pembina bisa keseluruhan tersampaikan kepada siswa.