DAFTAR SIMBOL

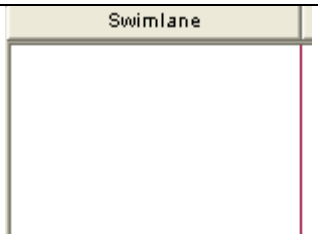
UML (*Unified Modelling Language*)

1. Diagram Use Case Proses

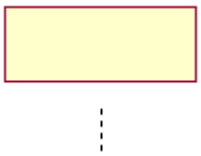
No.	Simbol	Keterangan
1.		Aktor Menunjukan user yang akan menggunakan sistem baru
2.		Use Case Menunjukan proses yang terjadi pada sistem baru
3.		Unidirectional Association Mnunjukan hubungan antara actor dengan dan use case atau antar use case

2. DIAGRAM ACTIVITY

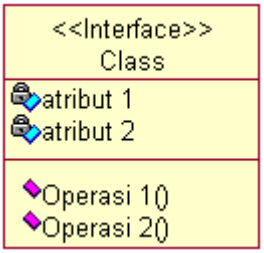
No.	Simbol	Keterangan
1		Kondisi Awal Menunjukan awal dari suatu diagram aktivitas
		Kondisi Akhir Menunjukan akhir dari suatu diagram aktivitas
		Kondisi transisi Menunjukan kondisi transisi antar aktivitas

		Swimlane Menunjukan aktor dari diagram aktivitas yang dibuat
		Aktivitas Menunjukan aktivitas-aktivitas yang terdapat pada diagram aktivitas
		Pengecekan kondisi Menunjukan pengecekan terhadap suatu kondisi

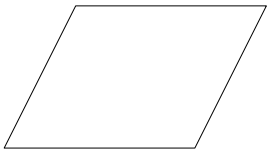
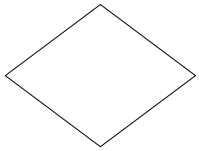
3. DIAGRAM SEQUENCE

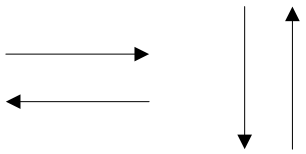
No.	Simbol	Keterangan
1		Objek Menunjukan objek yang yang terdapat di diagram sequence
		Pesan ke Objek sendiri Menunjukan pesan yang diproses pada objek itu sendiri
		Pesan Objek Menunjukan pesan yang disampaikan ke objek lain dalam diagram sequence

4. DIAGRAM CLASS

No.	Simbol	Keterangan
1		Class Menunjukan class-class yang dibagung berdasarkan proses-proses sebelumnya (diagram sequence)
		Unidirectional Association Mnunjukan hubungan antara class pada diagram class

Flow Chart

No.	Simbol	Keterangan
1		Proses Menunjukkan kegiatan proses komputerisasi
2		Data Menunjukkan data untuk di proses
3		Decision Menunjukkan kondisi apakah terpenuhi atau tidak

4		Garis Alir Untuk menunjukkan arus dari proses
5		Menunjukkan kondisi dari mulai dan selesai