PEMBUATAN SISTEM ORGANIZER PEIBADI PADA TELEPON GENGGAM BERBASIS J2ME

Yodi Mulya Eka

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonrsia
Jln. Dipati Ukur No.112 Bandung 40132
Bummy_live@yahoo.co.id

ABSTRAK

Sekarang ini teknologi telepon genggam telah banyak kemajuan. Perkembangan aplikasi telepon genggam yang marak saat ini adalah yang berbasis Java yaitu dengan bahasa pemrograman J2ME (Java 2 Micro Edition). Pada pembuatan proyek akhir ini, bahasa pemrograman J2ME dipakai untuk membuat sistem organizer pribadi pada telepon genggam berkapasitas besar yang dapat menyimpan jadwal kegiatan, catatan penting, serta diary. Selain itu sistem ini juga dilengkapi dengan sistem Informasi Pembuat Sistem organizer ini dapat digunakan untuk menyimpan atau mengakses data dari dan ke database server. Pembuatan sistem ini diawali dengan pembuatan program pada PC (Personal Computer) menggunakan software j2mewtk dan PHP script, kemudian integrasi dengan memanfaatkan emulator pada j2mewtk. Lalu pada server dilakukan pembuatan database dengan menggunakan MySQL yang berisi data-data user. Setelah itu dilakukan download program J2ME menuju telepon genggam dan upload data PHP script pada server. Sistem organizer dapat diakses dengan menggunakan telepon genggam berbasis Java dan GPRS. Sehingga kualitas aksesnya tergantung dari provider yang digunakan serta waktu pengaksesan.

Kata kunci : J2ME, PHP, MySQL

1. PENDAHULUAN

1.1 Identifikasi Masalah

1. Bagaimana cara pembuatan database MySQL sebagai media penyimpanan data-data *organizer*
2. Bagaimana cara mengkoneksikan database dengan J2ME
3. Bagaimana membangun sistem *organizer* pribadi pada telepon genggam berbasis J2ME.

1.2 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan laporan ini adalah untuk membangun sistem *organizer* pribadi pada telepon genggam berbasis J2ME

Adapun tujuan dari pembuatan sistem *organizer* pribadi ini adalah:

1. Untuk menyimpan data lebih banyak, aman, dan praktis

2. MODEL, ANALISA, DESAIN, DAN IMPLEMENTASI

2.1 Model

1. Studi Literatur
2. Perencanaan sistem
3. Pembuatan Tampilan Pada Telepon Genggam
4. Pembuatan *Database*

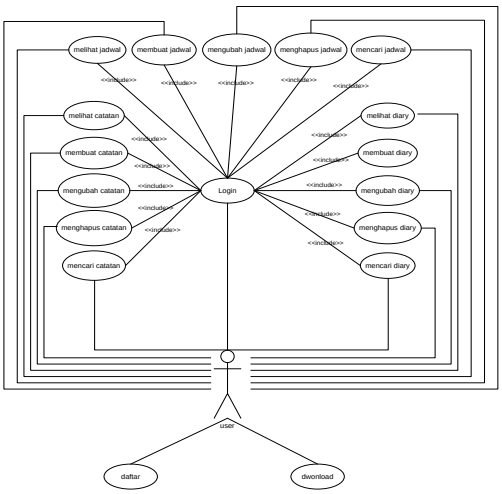
5. Pengaturan koneksi
6. Analisa dan Kesimpulan

2.2 Analisis Masalah

Sistem yang akan dibuat adalah sistem *organizer* pribadi yang akan di aplikasikan pada salah satu perangkat bergerak yaitu telepon genggam. Perancangan program ini dimulai dari penganalisaan pada software dan hardware yang akan digunakan, perancangan sistem (proses), perancangan tampilan, hingga penentuan spesifikasi perangkat keras yang akan digunakan untuk mengimplementasi program ini.

Ide dasar dari sistem ini adalah banyaknya orang yang menginginkan sesuatu yang praktis untuk mencatat segala keperluan pribadi. Karena selama ini banyak sekali orang-orang yang dirugikan hanya karena lupa janji penting, kegiatan penting, atau hal penting lainnya. Telah banyak layanan *organizer* pada telepon genggam . Namun dalam pembuatan sistem ini *organizer* disimpan pada server sehingga pengguna dapat menyimpan data lebih banyak. Selain itu, *organizer* ini sangat bermanfaat bagi pengguna yang memiliki telepon genggam yang *support* java tetapi belum memiliki *organizer*.

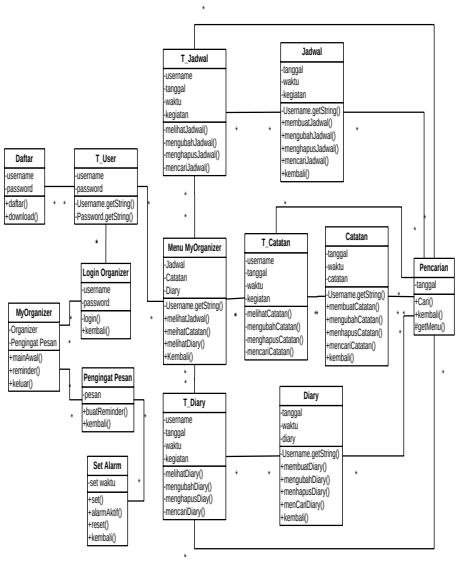
2.3 Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case diagram

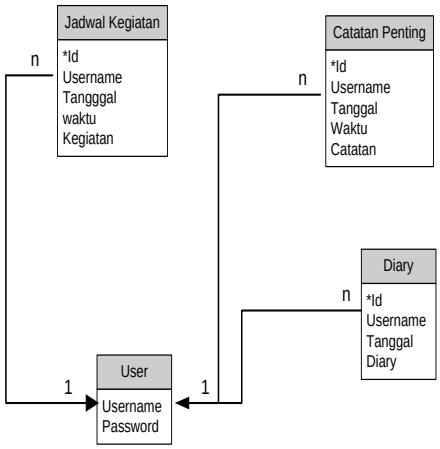
2.4 Desain

1. Class diagram



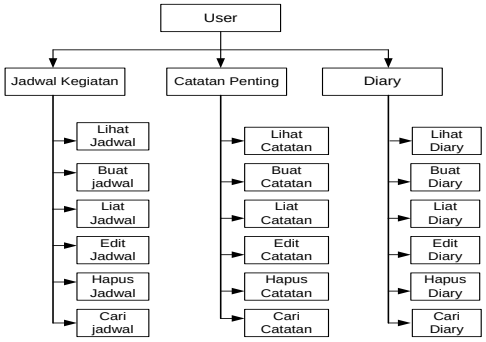
Gambar 2. Class diagram

2. Skema relasi



Gambar 3. Skema relasi

3. Struktur menu user



Gambar 4. Diagram konteks

2.5 Implementasi

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun website ini adalah sebagai berikut:

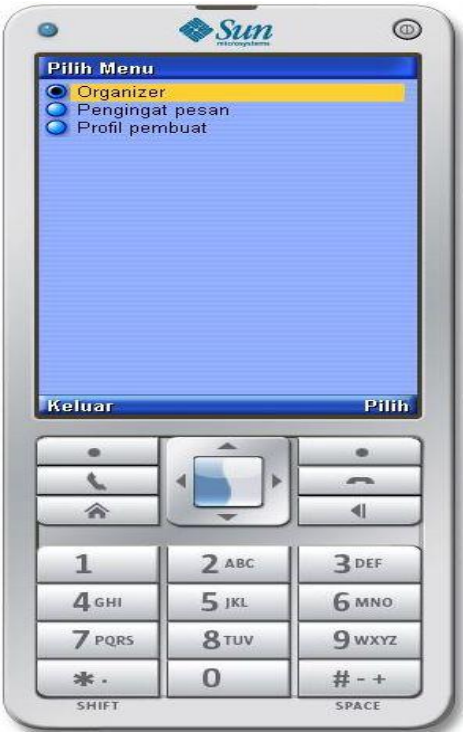
Sistem Operasi Windows XP, SP2.
J2SDK (Java2 Software Development Kit) versi 1.4.2.
Netbeans IDE 6.8
Sun java me sdk-3 0-win.
Jdk-6u13-windows-i586-p.

1. Tampilan antarmuka web



Gambar 5. Tampilan Antarmuka web

1. Tampilan MyOrganizer



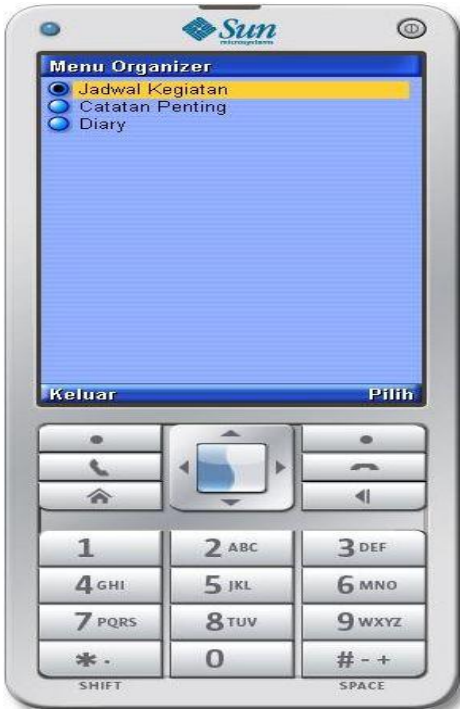
Gambar 6. Tampilan MyOrganizer

2. Tampilan Login



Gambar 7. Tampilan Login

3. Tampilan Menu Organizer



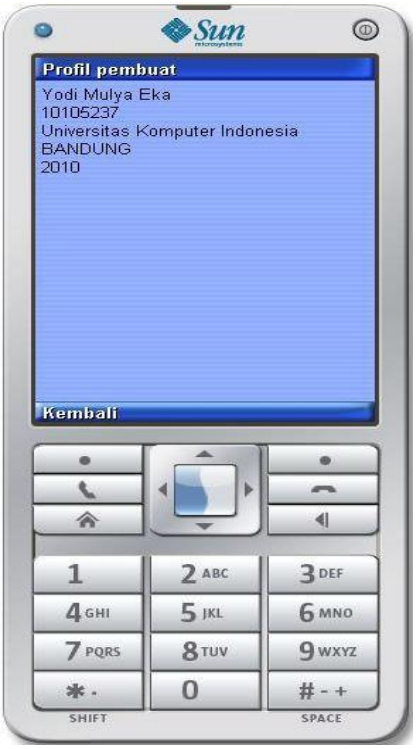
Gambar 8. Tambah Menu Organizer

4. Tampilan Pengingat Pesan



Gambar 9. Tampilan Pengingat Pesan

5. Tampilan Info Pembuat



Gambar 10. Tampilan Info Pembuat

3. HASIL DAN DISKUSI

1. Sebagai myorganizer pribadi
2. Dapat mempermudah dalam penyimpanan data jadwal kegiatan, catatan penting, dan diary.
3. Adanya myoranizer mempermudah pengaksesan informasi pribadi

4. KESIMPILAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil setelah melalui tahap – tahap pembangunan MyOrganizer pribadi, adalah bahwa dengan adanya MyOrganizer Pribadi ini:

1. Dapat menjadi media penyimpanan
2. Dapat mempermudah dalam mendapatkan informasi pribadi
3. Dapat mempermudah dalam mendokumentasikan data-data pribadi dengan aman

4.2 Saran

Proyek akhir yang telah dibuat ini masih memiliki banyak kekurangan. Karena itu di masa yang akan datang diharapkan dapat dikembangan dengan aplikasi yang lebih menarik dan lebih bermanfaat bagi pemilik telepon genggam berbasis Java. Dan diharapkan aplikasi yang tidak memerlukan biaya.

Jika ingin melanjutkan sistem ini, dapat dibuat lebih menarik yaitu dimana pada tanggal yang terdapat jadwal, catatan, atau diary dicetak tebal atau diberi garis bawah. Dan dibuat tampilan bulanan, mingguan, atau harian. Selain itu juga dapat dibuat pengingat pesan dari *server*, apabila pada tanggal tertentu terdapat jadwal kegiatan.

5. DAFTAR PUSTAKA

[1] Antonius Aditya Hartanto, "Tip dan Trik Java 2 Micro Edition Tingkat Lanjut", Jakarta 2003

[2] Sing Li, Jonathan Knudsen, "Beginning J2ME From Novice to Professional 3rd.Ed", Apress, 2005

[3] M. Zen Samsono Hadi, ST, "Konektivitas PHP dengan MySQL",

[4] M. Zen Samsono Hadi, ST, "WEB Programming: PHP ",

[5] M. Zen Samsono Hadi, ST, "Database MySQL",

[6] Hartanto, Antonius Aditya, *Java 2 Micro Edition*, 2003, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

[7] www.java2s.com/Code/Java/J2ME/.

[8] www.java.sun.com.