DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL viii
DAFTAR LAMPIRAN ix
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Perumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 2
I.5 Metodologi Penelitian 3
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
I.5.2 Metode Penyelesaian Masalah 3
I.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 7
II.1 Domain Kasus Personal Finance 7
II.2 .NET Framework 7
II.3 Class Library 8
II.4 Pedoman Pembangunan Class Library 8
II.5 Style Programing C Sharp 21
II.6 *Generic Programming* 27
II.7 Analisis Domain 27
II.8 Analisis *Frozen Spot* 28
II.9 Analisis Hot Spot 29
II.10 Kartu Hot Spot 29
II.11 *Windows Phone* 31
II.12 Alat Pemodelan 31
II.12.1 *Unified Modeling Language* (UML) 31
II.13 Pengujian *Class Library* 32

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN *CLASS LIBRARY* 35
III.1 Analisis *Class Library* 35
III.1.1 Analisis Domain Perangkat Lunak 35
III.1.2 Analisis *Frozen Spot* 50
III.1.3 Analisis *Hot Spot* 54
III.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 65
III.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 65
III.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 66
III.2 Perancangan Class Library 66
III.2.1 Perancangan Kelas 67
III.2.2 Perancangan Kelas *Class Library* 67
III.2.3 Perancangan Package 79
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 81
IV.1 Implementasi class library 81
IV.1.1 Implementasi perangkat keras 81
IV.1.2 Implementasi perangkat lunak 81
IV.1.3 Hasil Implementasi 82
IV.2 Pengujian Class Library 82
IV.2.1 Rencana Pengujian 83
IV.2.2 Skenario Pengujian 83
IV.2.3 Hasil Pengujian *Class Library* 85
IV.2.4 Evaluasi Pengujian 104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 107
V.1 Kesimpulan 107
V.2 Saran 107
DAFTAR PUSTAKA 108