DAFTAR PUSTAKA

[1] Sutji Martiningsih Wibowo, ”Penata Laksanaan Anak-anak Tunagrahita,” di *Rumah Sakit Santosa Bandung*, 2009, pp. 2.

[2] Adhe Nuansa Wibisono (2014, Maret). Kesetaraan Hak Pilih untuk Penyandang Disabilitas [online]. Tersedia: http://politik.kompasiana.com /2014/03/22/kesetaraan-hak-pilih-untuk-penyandang-disabilitas--643235.html [Diakses Pada tanggal 20 Maret 2015].

[3] A. Yuria Ekalitani (2011, Maret). Applied Behavior Analysist Sebuah Terapi Untuk Anak Autis [online]. Tersedia: http://www.globaltalitakum.com /2011/07/applied-behavioral-analysis-aba.html [Diakses Pada tanggal 20 Maret 2015].

[4] Dwi Susanto (2012, July). Cara Kerja Kinect [online]. Tersedia: http://kangtanto.com/technology/cara-kerja-kinect [Diakses Pada tanggal 20 Maret 2015].

[5] Fanji Nurhidayat Lira ,” Pembuatan Media Pembelajaran Bahasa Kotea Berbasis Multimedia dengan Metode Interactive Multimedia System Design and Development”, Jurnal e-Informatika Siliwangi, Vol 3 No. 2 pp. 1-5, 2014.

[6] M. Suyanto (2005). Multimedia, Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 1 April 2015].

[7] Ni Made Shandyastini,”Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Interaktif Model Tutorial Pada Mata Pelajaran TIK Kelas VII Semester 2 di SMP Negeri 4 Denpasar”, KARMAPATI, Vol 1 No. 2 pp. 175, 2012.

[8] Rudi Susilana dan Cepi Riyana (2009). Media Pembelajaran, Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian. [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 1 April 2015].

[9] Darma, S. Jarot dan A. Shenia (2009). Buku Pintar Menguasai Multimedia. [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 1 April 2015]

[10] Mahfi Triansyah," Perancangan Media Promosi dan Aplikasi Registrasi Waralaba Online Berbasis Multimedia", Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, ISSN, Vol 5 No. 1 pp. 46-47, 2014.

[11] Iwan Binanto (2010). Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya. [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 1 April 2015]

[12] Indra Khairudin (2014, Desember). Pertumbuhan Operator Melambat di 2014 XL Terparah [online]. Tersedia: http://selular.id/news/telco/2014/12/ [Diakses Pada tanggal 2 April 2015].

[13] Achmad Hadiyanto (2014, Desember). Multimedia Dalam Bidang Pendidikan [online]. Tersedia: http://achmadhadiyanto.net/?p=160 [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[14] Gede Lumbung (2011, Mei). Contoh Game Flash Sederhana Puzzle Bola [online]. Tersedia: http://gedelumbung.com/contoh-game-flash-sederhana-puzzle-bola/ [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[15] Frederick MD (2015, April). Kiosk Pro Offers Remote Ipad Kiosk Managenent Software [online]. Tersedia: http://www.prweb.com/releases/2012/11/prweb10044073.htm [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[16] Randall Parker & Ken Jordan (2015) Multimedia: From Wagner to Virtual Reality (2001/2002) [Online]. Tersedia: http://zakros.com/writing/w2vr/ [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[17] Fajar Adi Nugroho,"Pembelajaran berbasis Multimedia", Jurnal Teknologi Informasi, Vol 6 No. 1, pp. 2, 2010.

[18] Lareawn (2012) Mengenal Jenis Gambar Bitmap dan Vektor [Online]. Tersedia: http://icity.indosat.com [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[19] Dody Priatmono (2013) Proses Pembuatan Karya Animasi [Online]. Tersedia:http://www.dodyanimation.com/2013/08/29/proses-pemuatan-karya- animasi/ [Diakses Pada Tanggal 2 April 2015]

[20] I Nyoman Mardika,"Pengembangan Multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD", M.Pd. Tesis, Program Studi Teknologi Pembelajaran, Universitas, Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, Indonesia, 2014.

[21] I Gde Wawan Sudatha & I Made Tegeh (2009), Desain Multimedia Pembelajaran. [online]. Tersedia: http://www.e-library-smkn01-bengkulu.com [Diakses Pada Tanggal 3 April 2015]

[22] Arif Yuniarto,"Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Kuliah Praktik CAD 1 di Program Studi Pendidikan Teknik Mesin", Jurnal Ilmiah Pendidikan Mesin, Vol. 1 No. 4 pp. 3-4, 2013.

[23] Nanang Riyadi (2011) Tunagrahita [Online]. Tersedia: http://edukasi.kompasiana.com/2011/09/24/tunagrahita-362487.html [Diakses Pada Tanggal 4 April 2015]

[24] Psikologikucom (2014) Pengertian dan Karakteristik Anak Tunagrahita [Online]. Tersedia: http://www.psikologiku.com/pengertian-dan-karakteristik-anak-tunagrahita/ [Diakses Pada Tanggal 4 April 2015]

[25] Siti Nur Hidayah,"Pendidikan Agama Pada Anak Tunagrahita", S.Pd. I. Skripsi, Program Studi Pendidikan Agama Islam, Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri Salatiga, Salatiga, Indonesia, 2011.

[26] Rudy Sutandi (2011) Intervensi Dini Autisme: Applied Behavior Analysist (ABA) dan Biomedical Intervention [Online]. Tersedia: http://www.backtoaba.com/index.php [Diakses Pada Tanggal 5 April 2015]

[27] Istniani Puji Astutik,"Penerapan Metode ABA Dengan Media Kartu Bergambar dan Benda Tiruan Secara Simultan Untuk Meningkatkan Pengenalan Angka Pada Siswa Kelas II di SDLB Harmony Surakarta", S.Pd.

Skripsi, Program Studi Pendidikan Luar Biasa, Universitas Sebelas Maret Surakarta, Indonesia, 2010.

[28] Dwi Susanto (2012, July). Berkenalan Dengan Kinect [online]. Tersedia: http://kangtanto.com/technology/berkenalan-dengan-kinect [Diakses Pada tanggal 5 April 2015].

[29] Nuruddin Wiranda,"Implementasi Kinect Pada Penerjemah Bahasa Isyarat", Jurnal Teknik Informarika, Vol. 1 No. 4 pp. 3-5, 2012.

[30] Loyd Case (2011, Maret). Game Developer Conference 2011 [online]. Tersedia: http://www.tomshardware.com [Diakses Pada tanggal 6 April 2015].

[31] Ane Bernin (2010, November). Kinect Chess Board Meta Pattern [online]. Tersedia: http://livingplace.informatik.haw-hamburg.de [Diakses Pada tanggal 6 April 2015].

[32] Robert Cong & Ryan Winters. How It Works: Xbox Kinect [online]. Tersedia: http://www.jameco.com [Diakses Pada tanggal 6 April 2015].

[33] James Britt (2012, Februari). What Is The Kinect [online]. Tersedia: http://neurogami.com/presentations/KinectForArtists/ [Diakses Pada tanggal 6 April 2015].

[34] Leland Holmquest (2012, Juni). Starting to Develop With Kinect [online]. Tersedia:https://msdn.microsoft.com/en-us/magazine/jj159883.aspx [Diakses Pada tanggal 6 April 2015].

[35] Moch Bambang Susistio (2014, Juli). Game Edukasi Kinect Untuk Siswa Tunagrahita Ringan Tingkat SMA [online]. Tersedia : http://www.bambangsulistio.web.id/2014/07/jurnal-game-edukasi-berbasis-kinect.html [Diakses Pada tanggal 7 April 2015]

[36] Root (2011, November). Speech Recognition [online]. Tersedia: http://dee-x-cisadane.webs.com/apps/blog/show/10345884-speech-recognition [Diakses Pada tanggal 7 April 2015]

[37] Trikmudahphotoshop (2014, April). Pengertian, Fungsi dan Sejarah Photoshop [online]. Tersedia: http://www.trikmudahphotoshop.com 2014/04/pengertian-fungsi-dan-sejarah-photoshop.html [Diakses Pada tanggal 7 April 2015].

[38] Wahana Komputer (2010) .Panduan Praktis Adobe Ilustrator. [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 7 April 2015]

[39] Hendra Galus (2013). Area Kerja Photoshop [online]. Tersedia: http://www.fotodovana.com/2013/03/area-kerja-photoshop-cs6.html [Diakses Pada Tanggal 7 April 2015]

[40] Radinal Amani Husein (2012). Adobe Ilustrator vs Coreldraw [online]. Tersedia: http://www.freakr.us/2012/08/adobe-illustrator-vs-coreldraw.html [Diakses Pada Tanggal 7 April 2015]

[41] Mohammad Hasanaji (2014). Pengertian dan Sejarah Microsoft Visual Studio [online]. Tersedia: http://www.dasarpendidikan.com [Diakses Pada Tanggal 9 April 2015]

[42] Adhitya Wibaawa Putra (2014). Tangguhnya Visual Studio Untuk Pengembangan Aplikasi Desktop, Mobile, dan Web [online]. Tersedia: http://teknojurnal.com/visual-studio/ [Diakses Pada Tanggal 9 April 2015]

[43] Astoka RKT (2013). Visual Studio 2013 New Features Of The IDE [online]. Tersedia: http://www.codeproject.com/Articles/635217/Visual-Studio-New-Features-of-the-IDE [Diakses Pada Tanggal 9 April 2015]

[44] Hendro Subagyo (2013). ASP.NET with C# [online]. Tersedia: http://brainmatics.com [Diakses Pada Tanggal 10 April 2015]

[45] Teguh Firmansyah (2013). Sejarah dan Perkembangan Visual C# [online]. Tersedia:http://www.firmansyah-teguh.com/2013/11/sejarah-c.html [Diakses Pada Tanggal 10 April 2015]

[46] Thoriq Aziz (2011). Microsoft Expression Studio 4 [online]. Tersedia : http://ahmadta09.student.ipb.ac.id [Diakses Pada Tanggal 11 April 2015]

[47] Microsoft Development Network (2011). About Expression Blend [online] Tersedia: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/cc296376.aspx [Diakses Pada Tanggal 11 April 2015]

[48] Wira Wanangsyah, "Aplikasi Virtual Punch Training Menggunakan Microsoft XBox Kinect", Jurnal Sistem Informasi, Vol 3 No. 1 ISSN 2338-137X pp. 97, 2014

[49] Microsoft Development Network (2014). Kinect for Windows Architecture [online] Tersedia: https://msdn.microsoft.com/en-us/library/jj131023.aspx [Diakses Pada Tanggal 12 April 2015]

[50] Ditho (2011. Oktober). Balsamiq Recommended Mockups Application [online] Tersedia: http://muhdhito.me/2011/10/05/balsamiq-recommended-mockups-application/ [Diakses Pada Tanggal 12 April 2015]

[51] M. Farid Azis (2005). Object Oriented Programming dengan PHP 5 [online]. Tersedia : https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 12 April 2015]

[52] Julius Hermawan (2004). Analisa Desain & Pemrograman Berorientasi Obyek dengan UML dan Visual Basic.NET [Online]. Tersedia: https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 12 April 2015]

[53] Janner Simarmata (2010). Rekayasa Perangkat Lunak [online]. Tersedia : https://books.google.co.id [Diakses Pada Tanggal 12 April 2015].

[54] Rahmad Hidayat (2010. April). Unified Modelling Language (UML) [online]. Tersedia : http://rahmadhidayat1.blog.ugm.ac.id/ [Diakses Pada Tanggal 13 April 2015].

[55] Brigida Arie Minartiningtyas (2013. January). Activity Diagram - UML [online]. Tersedia : http://informatika.web.id/activity-diagram-2.htm [Diakses Pada Tanggal 13 April 2015].

[56] Ryan Rachman (2013 Juni). 75 Persen Orang Tua Anak Penderita Autis Tak Paham Autisme [online]. Tersedia : http://www.suaramerdeka.com/v1/index.php/read/news_banyumas_cetak/2013/06/05/159660/75-Persen Orang-Tua-Anak-Penderita-Autis-Tak-Paham-Autisme [Diakses Pada Tanggal 29 April 2015].

[57] Rudy Sutadi (2011. Juli). Applied Behaviour Analysis (ABA/Lovaas) Untuk Autisme [online]. Tersedia : http://www.kidaba.com/artikel/autisme-aba-bit/kid-aba-jakarta-bekasi-indonesia/0000018/applied-behavior-analysis-aba-lovaas-untuk-autisme [Diakses Pada Tanggal 29 April 2015].

[58] Lusi Kurniasih (2014. Januari). Terapi Untuk Anak Autis Dengan Metode Terbaik [online]. Tersedia : http://www.proviantaudio.com/2014/01/terapi-untuk-anak-autis.html [Diakses Pada Tanggal 29 April 2015].

[59] Grahita (2011 Juli). Mengenal Metode Loovas [online]. Tersedia : http://grahita.net/2011/07/25/mengenal-metode-lovaas/ [Diakses Pada Tanggal 29 April 2015].

[60] Sri Rejeki,"Mengatasi Permasalahan Perilaku Anak Penyandang Autisme Dengan Metode Applied Behaviour Analysis (ABA) di TK Permata Bunda Surakarta", S.Pd. Skripsi, Program Studi Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Muhammadiyah Surakarta, Indonesia, 2010.