PEMBANGUNAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF SEBAGAI ALAT BANTU PEMBELAJARAN PADA SISWA TUNAGRAHITA DENGAN METODE *APPLIED BEHAVIOR ANALYSIST* (ABA) BERBASIS KINECT (STUDI KASUS SLB-C YAYASAN TERATE SADANG SERANG)

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

LUFI ADHYA DAFILA
10110162

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015