

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1	Latar Belakang	1
1.2	Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah	3
1.2.1	Identifikasi Masalah	3
1.2.2	Rumusan Masalah	3
1.3	Maksud Dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1	Maksud Penelitian	4
1.3.2	Tujuan Penelitian	4
1.4	Kegunaan Penelitian	4
1.4.1	Kegunaan Praktis	5
1.4.2	Kegunaan Akademis	5
1.5	Batasan Masalah	5
1.6	Lokasi Dan Waktu Penelitian	6
1.7	Sistemaktika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Penelitian Terdahulu.....	9
2.2. Pengertian Sistem	12
2.3. Pengertian Informasi	13
2.4. Pengertian Sistem Informasi	13
2.5. Pengertian Penjualan	13
2.6. Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....	14
2.7. MVC (<i>Model, View and Control</i>).....	14
2.8. <i>Perangkat Lunak Pendukung</i>	15
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	16
3.1. Objek Penelitian	16
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	16
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	17
3.1.2.1 Visi	17
3.1.2.2 Misi.....	17
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	17
3.1.4. Deskripsi Jabatan Perusahaan	18
3.2. Metode Penelitian	20
3.2.1. Desain Penelitian	20
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	20
3.2.2.1. Metode Pengumpulan Data.....	21
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	21
3.2.3.1. Metode Pendekatan Berorientasi Objek	21
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	22
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	24

3.2.4. Pengujian Software	26
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.3.1. Analisis prosedur yang sedang berjalan.....	29
3.3.2. <i>Use case diagram</i>	30
3.3.2.1. Definisi aktor dan deskripsinya.....	30
3.3.2.2. Definisi use case dan deskripsinya.....	31
3.3.3. Skenario <i>use case</i>	32
3.3.4. <i>Activity diagram</i>	35
3.3.5. Evaluasi sistem yang sedang berjalan	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	40
4.1. Perancangan Sistem	40
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	40
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	40
4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan	41
4.1.4. Perancangan Data	63
4.2. Perancangan Antar Muka	67
4.2.1. Struktur menu.....	67
4.2.2. Perancangan input.....	67
4.2.3. Perancangan output.....	77
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.4. Pengujian	82
4.4.1. Rencana pengujian.....	83
4.4.2. Kasus dan hasil pengujian	84
4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian	100
4.5. Implementasi	101

4.5.1. Implementasi perangkat lunak	101
4.5.2. Implementasi perangkat keras.....	101
4.5.3. Implementasi basis data.....	102
4.5.4. Implementasi antar muka	105
4.5.5. Implementasi instalasi program	107
4.5.6. Penggunaan program	114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	125
5.1. Kesimpulan	125
5.2. Saran	126
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	