IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY UNTUK MEREPRESENTASIKAN KEMATANGAN MASAKAN PADA GAME MARI MEMASAK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

YUSUF DWIKARYA
10110032

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015