BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil impelentasi dan pengujian logika *fuzzy* pada *game* mari memasak ini telah dapat memenuhi tujuan dalam penelitian ini. Maka dapat ditarik kesimpulan yaitu:

1. Logika *fuzzy* dapat menentukan keputusan kematangan masakan berdasarkan pemberian suhu api dan waktu memasak.
2. Logika *fuzzy* dapat diimplementasikan pada *game* mari memasak untuk membantu dalam memberikan *input* nilai suhu api dan waktu memasak agar menghasilkan *output* nilai keputusan kematangan masakan.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan algoritma logika *fuzzy* maupun aplikasi *game* Mari Memasak ini agar menjadi lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Penambahan jenis masakan sehingga keputusan yang dihasilkan dapat beragam sesuai jenis masakan yang disajikan.
2. Membuat *Gameplay* yang lebih menarik, sehingga membuat *game* Mari Memasak ini lebih menarik untuk di mainkan .
3. Penambahan pada tantangan *game* agar lebih menantang pemain untuk memainkanya.