LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI LOGIKA FUZZY UNTUK MEREPRESENTASIKAN KEMATANGAN MASAKAN PADA GAME MARI MEMASAK

YUSUF DWIKARYA
NIM. 10110032

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

19 Agustus 2015

Menyetujui,
Pembimbing

Anna Dara Andriana, S.Kom., M.Kom
NIP.

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. DR. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc
NIP.412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009