BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan penguraian dari suatu sistem yang utuh kedalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasikan dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya.

3.1.1. Analisis Masalah

Ada beberapa permasalahan yang dihadapi didalam sistem yang sedang berjalan saat ini diantaranya:

1. Proses permintaan pengadaan barang masih dilakukan dengan cara manual. Dimana pihak konveksi akan melakukan produksi barang bila manager meminta langsung untuk diadakan proses pembuatan barang.
2. Penentuan barang yang akan diproduksi masih manual, dimana proses permintaan produksi barang dilakukan dengan melihat berkas laporan penjualan dan stok barang yang sedang ada.
3. Pemberian informasi terhadap konsumen yang berhubungan dengan Distro dan produk yang dijual hanya dapat terjadi pada saat dilokasi Distro.
4. Proses transaksi terhadap konsumen dilakukan secara langsung, sehingga harus memakan waktu dan biaya.
5. Proses pemasaran dilakukan dengan memajang barang didalam Distro.

3.1.2. Solusi Masalah

Dari permasalahan-permasalahan diatas, penulis berniat untuk membuat sistem promosi, penjualan, transaksi pembayaran dan sekaligus permintaan produksi produk oleh manager secara *online*. Dalam sistem ini, konsumen dapat melihat informasi barang dan dapat melakukan pemesanan dan transaksi pembayaran secara *online*. Selain itu, Dengan sistem ini juga dapat menyelesaikan permasalahan promosi dan permintaan produksi barang pada Distro REVIVAL Parahyangan Bandung.

3.1.3. Analisis Fungsional

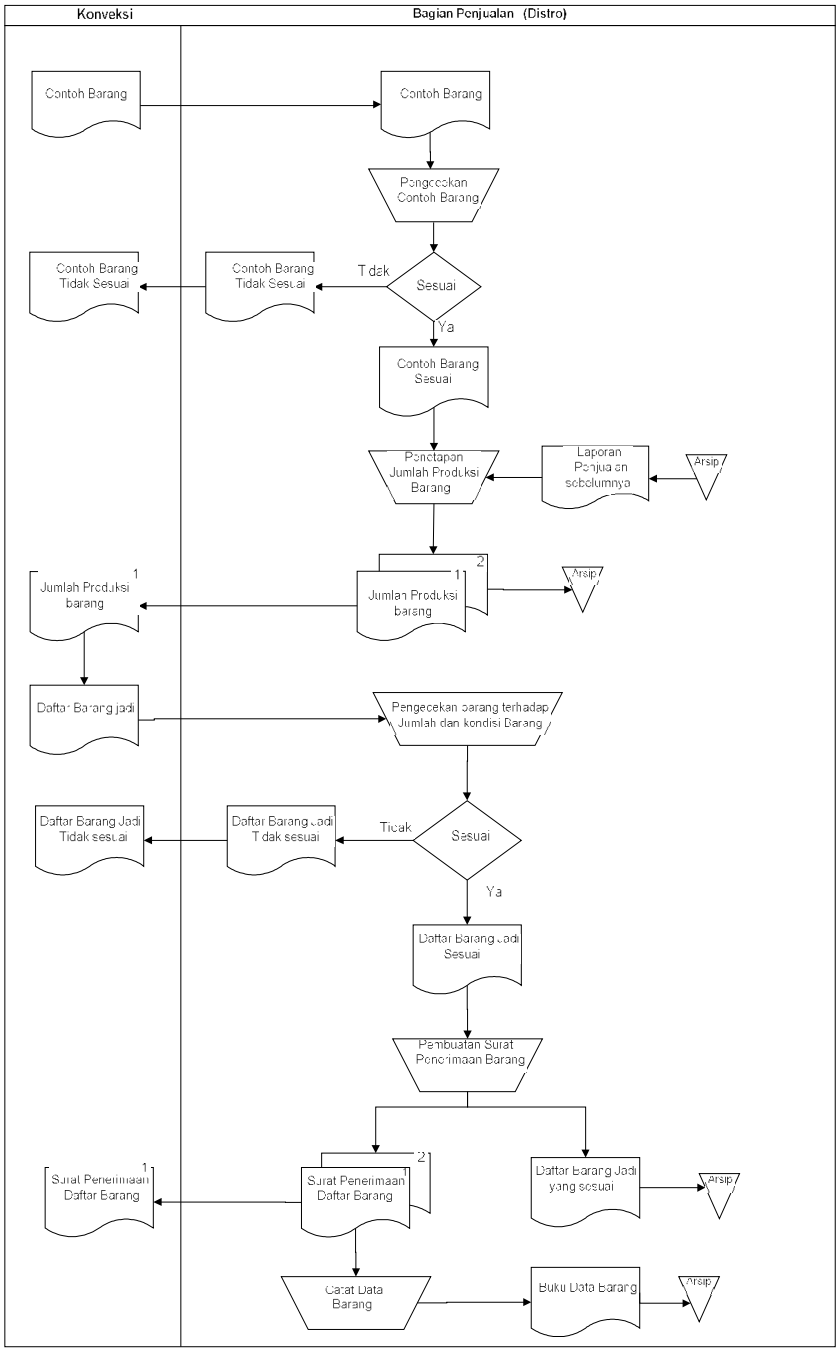
Setelah dilakukan pengamatan terhadap sistem yang sedang berjalan, diperoleh 3 prosedur sistem manual yang sedang berjalan yaitu prosedur pengadaan barang, prosedur penjualan, dan prosedur pembuatan laporan. Analisis prosedur yang sedang berjalan dan yang akan dibangun ini akan digambarkan dalam *flow map.*

3.1.3.1. Prosedur pengadaan Barang Yang Sedang Berjalan

Distro REVIVAL Parahyangan Bandung melakukan pengadaan barang untuk dijual dengan menyediakan bahan terlebih dahulu, kemudian bahan tersebut diserahkan ke konveksi untuk dijadikan barang jadi. Tetapi konveksi tersebut menjadikan satu barang terlebih dahulu sebagai contoh untuk diserahkan kepada Distro REVIVAL untuk meminta apakah barang tersebut sesuai dengan keinginan. Jika contoh barang tersebut telah sesuai dengan keinginan, maka pihak Distro REVIVAL akan membuat surat daftar berapa jumlah barang akan diproduksi dengan rangkap dua. Dimana penentuan jumlah barang yang

diproduksi ditentukan dari laporan penjualan sebelumnya. Kemudian satu rangkap surat daftar jumlah produksi barang akan diserahkan pada pihak konveksi dan satu rangkap lagi akan disimpan pihak Distro R EVIVAL sebagai arsip. Akan tetapi jika contoh barang yang diserahkan pihak konveksi tidak sesuai dengan permintaan, maka pembuatan contoh barang akan dilakukan kembali sampai contoh barang sesuai dengan yang diinginkan oleh pihak Distro REVIVAL.

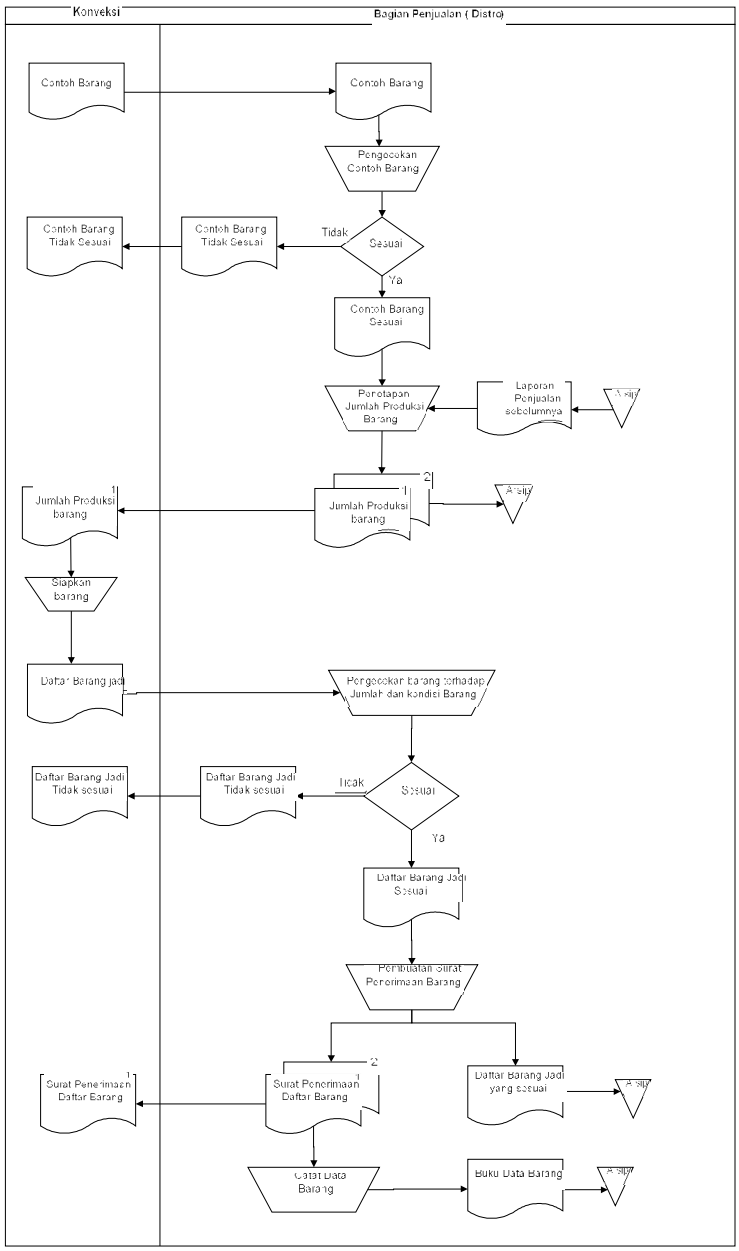
Setelah contoh barang telah sesuai dengan permintaan, pihak konveksi akan memproduksi barang sesuai dengan daftar yang telah diberikan oleh pihak Distro REVIVAL dan barang akan langsung dikirim apabila produksi barang telah selesai. Pihak Distro REVIVAL akan melakuk an pengecekan terhadap jumlah, kondisi dan kelengkapan barang produksi yang dikirimkan oleh pihak konveksi. Jika terdapat masalah pada jumlah, kondisi ataupun kelengkapan barang, maka akan dilakukan pengembalian barang kepada pihak konveksi yang bersangkut an. Akan tetapi jika barang yang dikirim oleh pihak konveksi sesuai dengan permintaan, maka pihak Distro REVIVAL akan membuat surat penerimaan barang sebanyak dua rangkap. Satu surat untuk diserahkan kepada pihak konveksi untuk dijadikan bukti bahwa barang telah diterima dan satu surat lagi akan disimpan sebagai arsip daripada Distro REVIVAL itu sendiri. Adapun bentuk *flowmap* prosedur pengadaan barang yaitu sebagai berikut :



Gambar 3.1 *Flowmap* prosedur pengadaan barang yang sedang berjalan

3.1.3.2. Prosedur Pengadaan Barang Yang Diusulkan Secara *Offline*

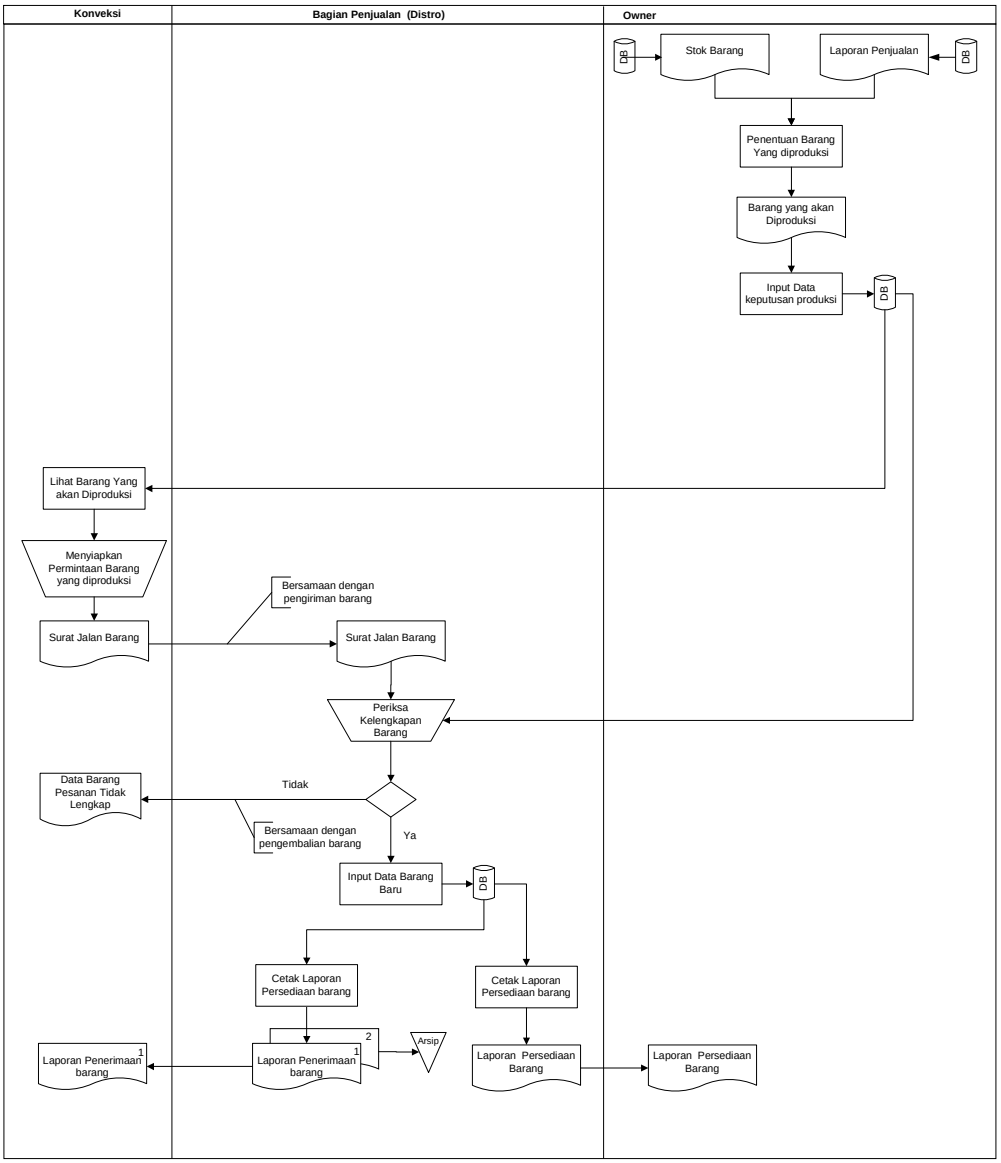
Prosedur Pengadaan Barang Yang Diusulkan Secara *Offline* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.2 *Flowmap* prosedur pengadaan barang yang diusulkan secara *Offline*

3.1.3.3. Prosedur Pengadaan Barang Yang Diusulkan secara *Online*

Prosedur Pengadaan Barang Yang Diusulkan Secara *online* adalah sebagai berikut :



Gambar 3.3 *Flowmap* prosedur pengadaan barang yang diusulkan secara *online*

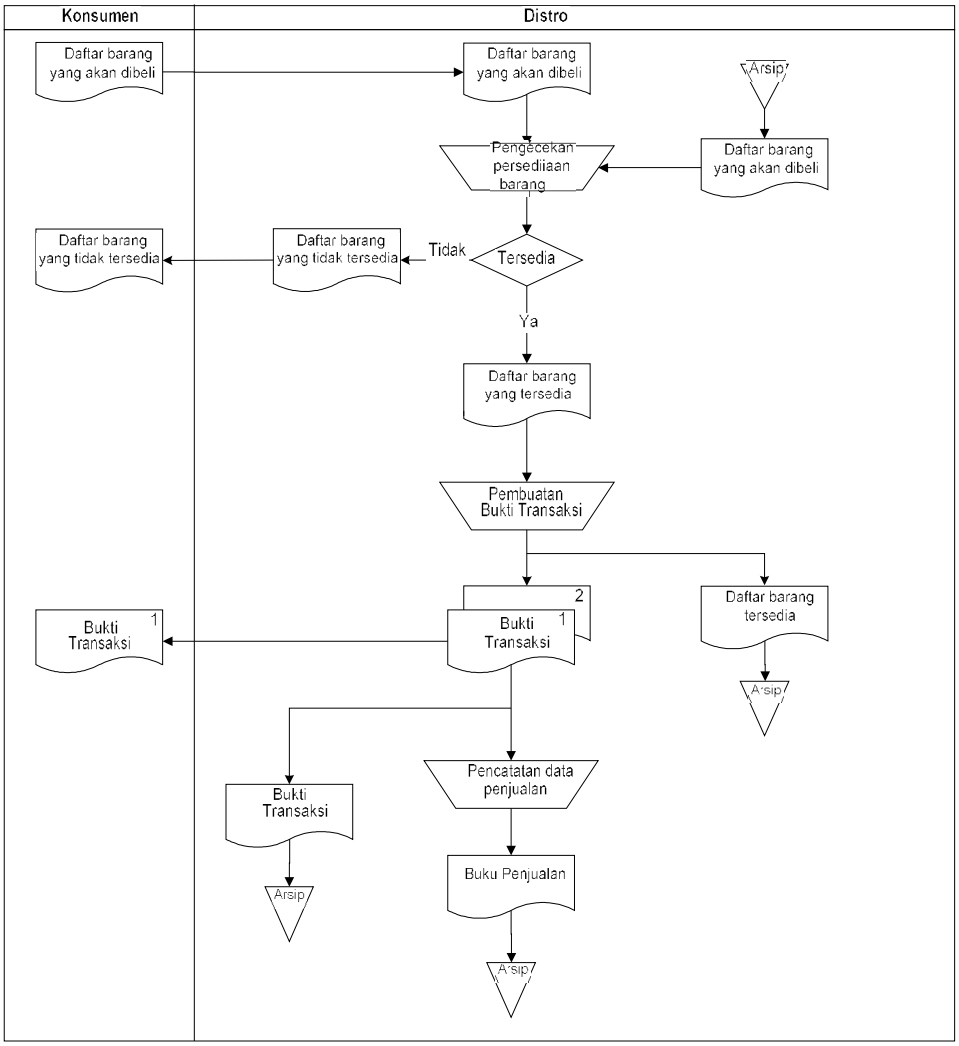
3.1.3.4. Prosedur Penjualan Barang Yang Sedang Berjalan

Sistem penjualannya di bagi menjadi 2 bagian yaitu :

1. Penjualan yang bersifat partai (grosir). Dimana pembelian barang secara besar-besaran dan konsumen akan dikenakan diskon sesuai dengan jumalah barang yang dibeli.

2. Penjualan *retail*. Penjualan ini bersifat perseorangan dan pembeliannya pun sekitar 1 – 5 item per orang dan tidak tidak dikenakan diskon.

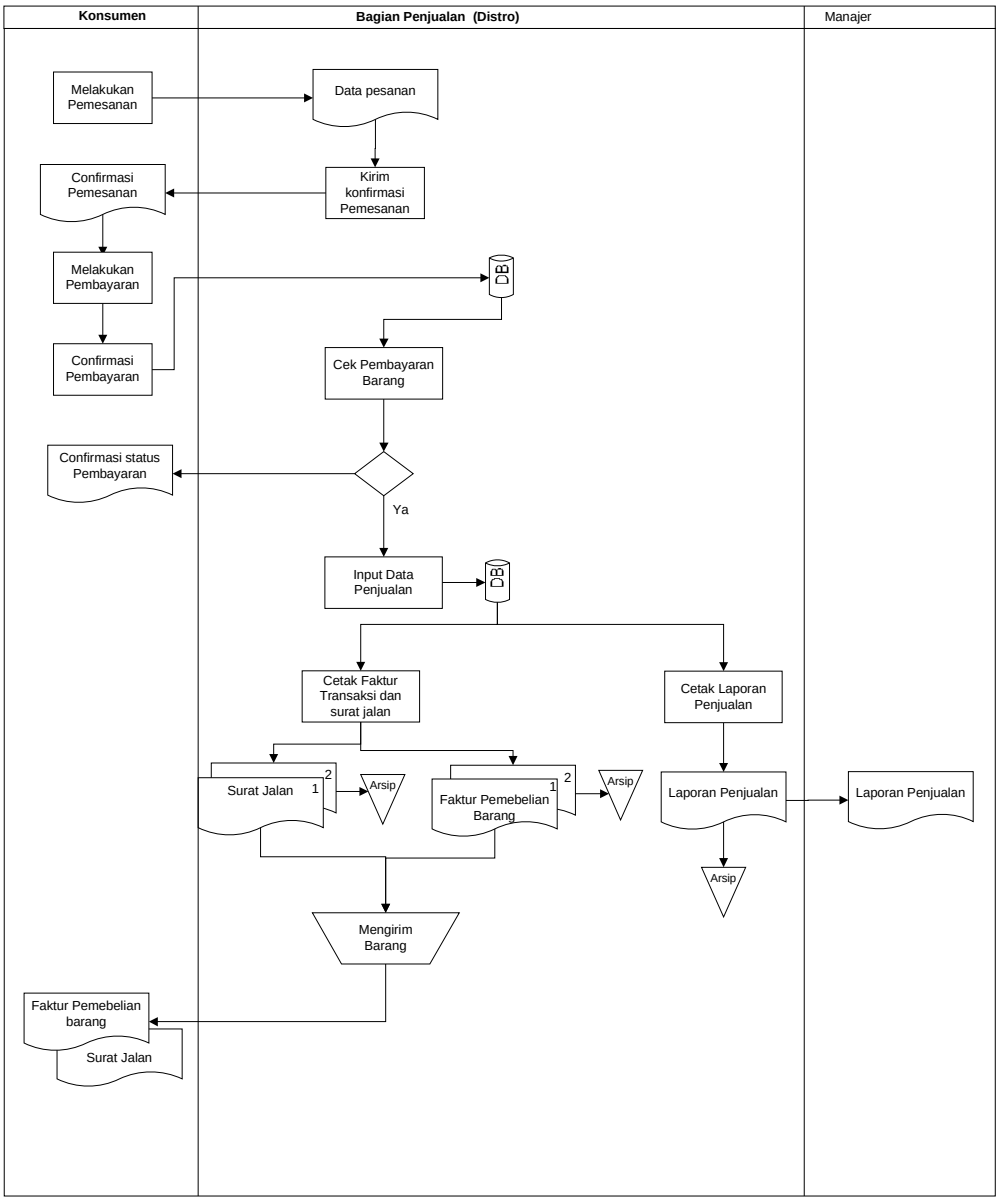
Sistem pembelian yang dilakukan oleh pelanggan di DISTRO REVIVAL Parahyangan Bandung adalah sistem pembelian konvensional ya itu pelanggan harus datang ke toko tersebut kemudian memilih barang secara langsung, setelah cocok maka pelanggan dapat melakukan penawaran dengan *shopkeeper* kemudian apabila harga telah disepakat pelanggan akan melakukan pembayaran secara *cash*/tunai.



Gambar 3.4 *Flowmap* prosedur penjualan barang yang sedang berjalan

3.1.3.5. Prosedur Penjulan barang Yang Diusulkan Secara Online

Prosedur Penjualan Barang Yang Diusulkan Secara *online* adalah sebagai berikut :

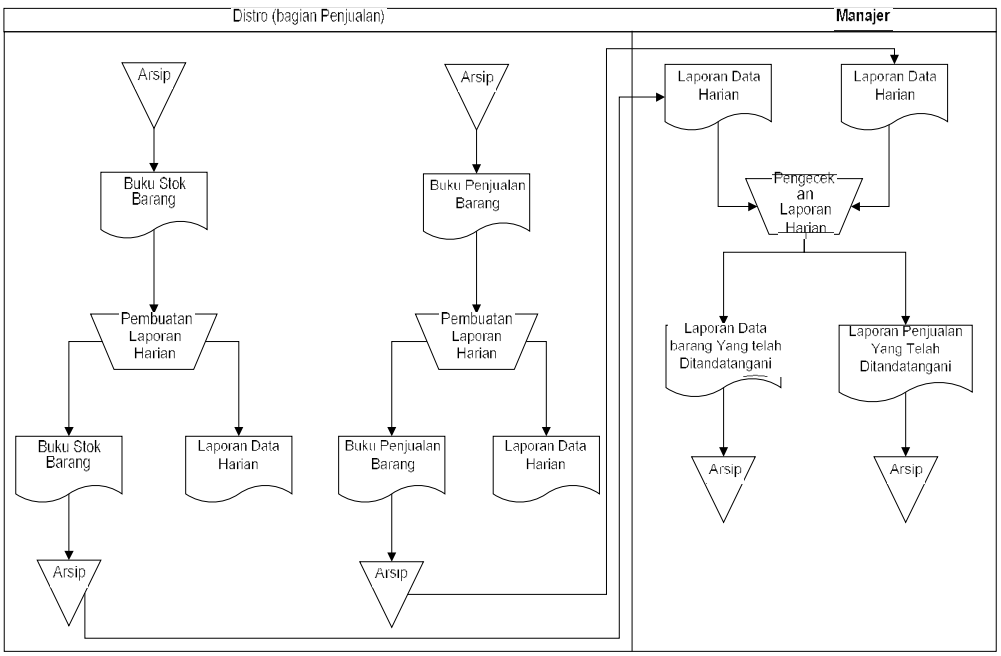


Gambar 3.5 *Flowmap* prosedur penjualan barang yang diusulkan secara *online*

3.1.3.6. Prosedur Pembuatan Laporan Yang Sedang Berjalan

Prosedur pembuatan laporan pada Distro REVIVAL saat ini terdiri dari beberapa urutan proses (Gambar 3. 6), sebagai berikut :

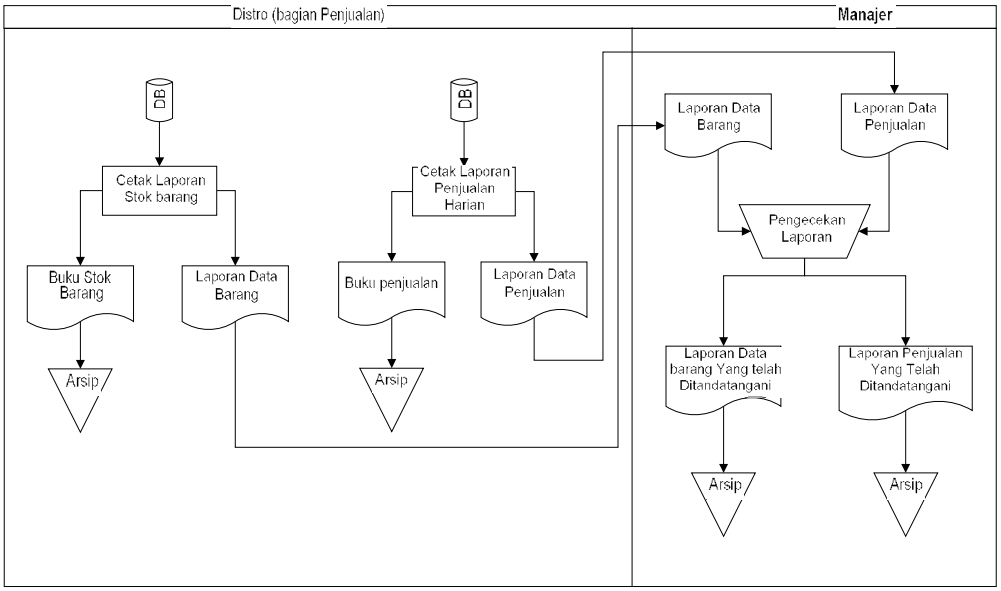
a. Bagian yang bertugas dalam Distro menyerahkan data stok barang dan buku laporan penjualan kepada kepala toko (Manager) untuk ditandatangani.
b. Pemilik toko (manager) melakukan pengecekan terhadap laporan kemudian menandatanganinya.



Gambar 3.6 *Flowmap* prosedur pembuatan laporan yang sedang berjalan

3.1.3.7. Prosedur Pembuatan Laporan Yang Diusulkan

Gambar *flowmap* pembuatan laporan yang diusulkan adalah seperti berikut :



Gambar 3.7 *Flowmap* prosedur pembuatan laporan yang diusulkan

3.1.4. *Software Requirement Specification(SRS)*

A. Admin

1. Login

   Menu ini digunakan untuk masuk kedalam sistem agar dapat melakukan pengolahan data petugas, data master dan data transaksi.

2. Menambah petugas

   Menu ini digunakan untuk menambah data petugas (manager dan konveksi).

3. Melihat data petugas

   Menu ini digunakan untuk melihat dan mengubah data petugas.

4. Menambah data barang

   Menu ini digunakan untuk menambah data barang.

5. Melihat data barang

   Menu ini digunakan untuk melihat, mengubah, dan menghapus data barang.

6. Menambah data kategori

   Menu ini digunakan untuk menambah data kategori.

7. Melihat data kategori

   Menu ini digunakan untuk melihat, mengubah, dan menghapus data kategori.

8. Menambah kota

   Menu ini digunakan untuk menambah data kota .

9. Melihat data kota

   Menu ini digunakan untuk melihat, mengubah, dan menghapus data kota

10. Melihat data pesanan

    Menu ini digunakan untuk melihat data pesanan, dan penyesuaian data konfirmasi pembayaran.

11. Melihat data konfirmasi

    Menu ini digunakan untuk melihat dan member konfirmasi terhadap transaksi yang telah dilakukan anggota / konsumen.

12. Logout

    Menu ini digunakan untuk keluar dari system

B. Konsumen

1. Login

   Menu ini digunakan untuk masuk kedalam sistem agar dapat melakukan transaksi pemesanan produk.

2. Melihat data barang

   Informasi barang yang ditawarkan di Distro REVIVAL Parahyangan Bandung.

3. Melihat menu pesanan

   Menu ini digunakan untuk melihat , mengubah dan menghapus data barang yang sudah dipesan.

4. Melihat menu konfirmasi

   Menu ini digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran.

5. Ubah Profil

   Menu ini digunakan untuk mengubah data anggota.

6. Ubah password

   Menu ini digunakan untuk mengubah password.

7. Lupa password

   Menu ini digunakan untuk mereset password.

8. Logout

   Menu ini digunakan untuk keluar dari sistem.

C. Manager

1. Login

   Menu ini digunakan untuk masuk kedalam sistem agar dapat melihat laporan penjualan, stok produk dan memberi keputusan terhadap permintaan produksi barang.

2. Melihat data penjulan

   Menu ini digunakan untuk melihat data penjualan.

3. Melihat informasi penjualan

   Menu ini digunakan untuk mencari informasi penjualan sesuai kurun waktu yang diinginkan.

4. Melihat data stok produk

   Menu ini digunakan untuk melihat stok produk.

5. Produksi produk

   Menu ini digunakan untuk memberi keputusan permin taan produksi produk.

6. Logout

   Menu ini dignakan untuk keluar dari sistem.

D. Koveksi

1. Menu ini digunakan untuk masuk kedalam sistem agar dapat melihat permintaan produksi produk.

2. Melihat produksi produk

   Menu ini digunakan untuk melihat dan mencetak dat a permintaan produksi produk.

3. Logout

   Menu ini digukan untuk keluar dari sistem.

E. Pengunjung

1. Melakukan registrasi

   Tahap yang harus dilakukan untuk dapat melakukan transaksi pemesanan barang.

2. Melihat data barang

   Informasi barang yang ditawarkan di Di stro REVIVAL Parahyangan Bandung.

3. Melihat menu bantuan

   Menu ini digunakan untuk membantu cara memesan barang pada aplikasi.

4. Melihat menu cara pemesanan

   Menu ini digunakan untuk melihat cara memesan barang pada aplikasi.

5. Mengisi data buku tamu

   Menu ini digunakan untuk mengisi data tamu dan komentar untuk ditampilkan pada aplikasi.

3.1.5. Analisis Non Fungsional Dan Kebutuhan Fungsional

Analisis *non fungsional* dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan *non fungsional*. Spesifikasi kebutuhan *non fungsional* adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. Analisis kebutuhan ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, *volume* data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai dan kategori pemakai, serta kontrol terhadap sistem.

3.1.5.1. Analisis Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan untuk server di Distro REVIVAL Parahyangan Bandung minimumnya adalah sebagai berikut :

a. Hardisk menggunakan kapasitas 40 GB
b. Memory menggunakan 256 MB
c. Monitor 15’
d. Keyboard dan mouse
e. Processor dengan kecepatan 2.13 GHz

Spesifikasi perangkat keras minimal yang dibutuhkan untuk pengunjung adalah :

a. Harddisk dengan kapasitas 10 GB
b. Memory dengan kapasitas 64 MB
c. Monitor 15’

d. Keyboard dan mouse

e. Processor dengan kecepatan minimal 1 GHz

3.1.5.2. Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang akan digunakan untuk pembangunan layanan *E-commerce* pada Distro REVIVAL Parahyangan Bandung adalah sebagai berikut:

a. *PHP* sebagai bahasa pemrograman

b. Sistem Operasi *Windows XP*

c. *Apache* sebagai *web server.*

d. *Adobe Dreamweaver MX*

e. *Microsoft Visio 2003*

f. *MySQL* yang digunakan sebagai *Database Management System* (DBMS).

g. *Web browser Mozilla Firefox.*

3.1.5.3. Analisis Pengguna

Aplikasi ini akan digunakan oleh empat jenis pengguna, yaitu admin, manager, konveksi, konsumen dan pengunjung.

Tabel 3.1 Karakteristik pengguna aplikasi *E-commerce* Distro REVIVAL

Pengguna	**Admin**	**Manager**	**Konveksi**	**Konsumen**	**Pengunjung**
Tanggung Jawab	Mengawasi penjualan yang berlangsun	Memberi keputusan produksi barang	Melakukan produksi barang sesuai	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat

	g, dan mengolah data dalam aplikasi	dan melihat laporan penjulan	dengan keputusan produksi dari manager.		melakukan transaksi pembelian
Hak Akses	Memanipulasi data (update, tambah, hapus)	Melihat laporan penjualan dan stok barang, sekaligus memberi keputusan produksi.	Melihat keputusan produksi barang.	Melakukan transaksi pembelian	Hanya dapat melihat produk tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian
Tingkat Pendidikan	Lulus SMA	S1	Lulus SMA	Lulus SMA	Biasanya yang mengakses internet minimal SMP
Tingkat Keterampilan	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengerti kinerja komputer dan internet	Mengenal internet dan mengeti berbisnis online	Mengenal internet
Pengalaman	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	-	-
Jenis Pelatihan	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	Pelatihan Komputer	-	-

Pengguna aplikasi ini yang dibangun ini mengasumsikan bahwa pengguna telah terbiasa menggunakan sistem barbasis *window* dan mengenal internet. Pengguna yang diasumsikan tersebuat adalah :

1. Admin

Pengguna yang memiliki hak akses penuh terhadap pada aplikasi, memasukkan data manager, data konveksi, data barang, data kategori, data kota, konfirmasi terhadap transaksi, dan melihat permintaan produksi barang dari manager.

2. Manager

Pengguna yang memiliki hak akses dalam memberi keputusan produksi barang dan melihat laporan.

3. Konveksi

Pengguna aplikasi yang memiliki hak akses hanya untuk melihat data permintaan produksi barang.

4. Anggota / Konsumen

Konsumen adalah bagian pengguna sistem yang dapat melihat barang, dan dapat melakukan transaksi pembelian atas barang tersebut. Konsumen ini adalah semua pengunjung yang telah menjadi member, atau yang telah *login* / daftar terlebih dahulu.

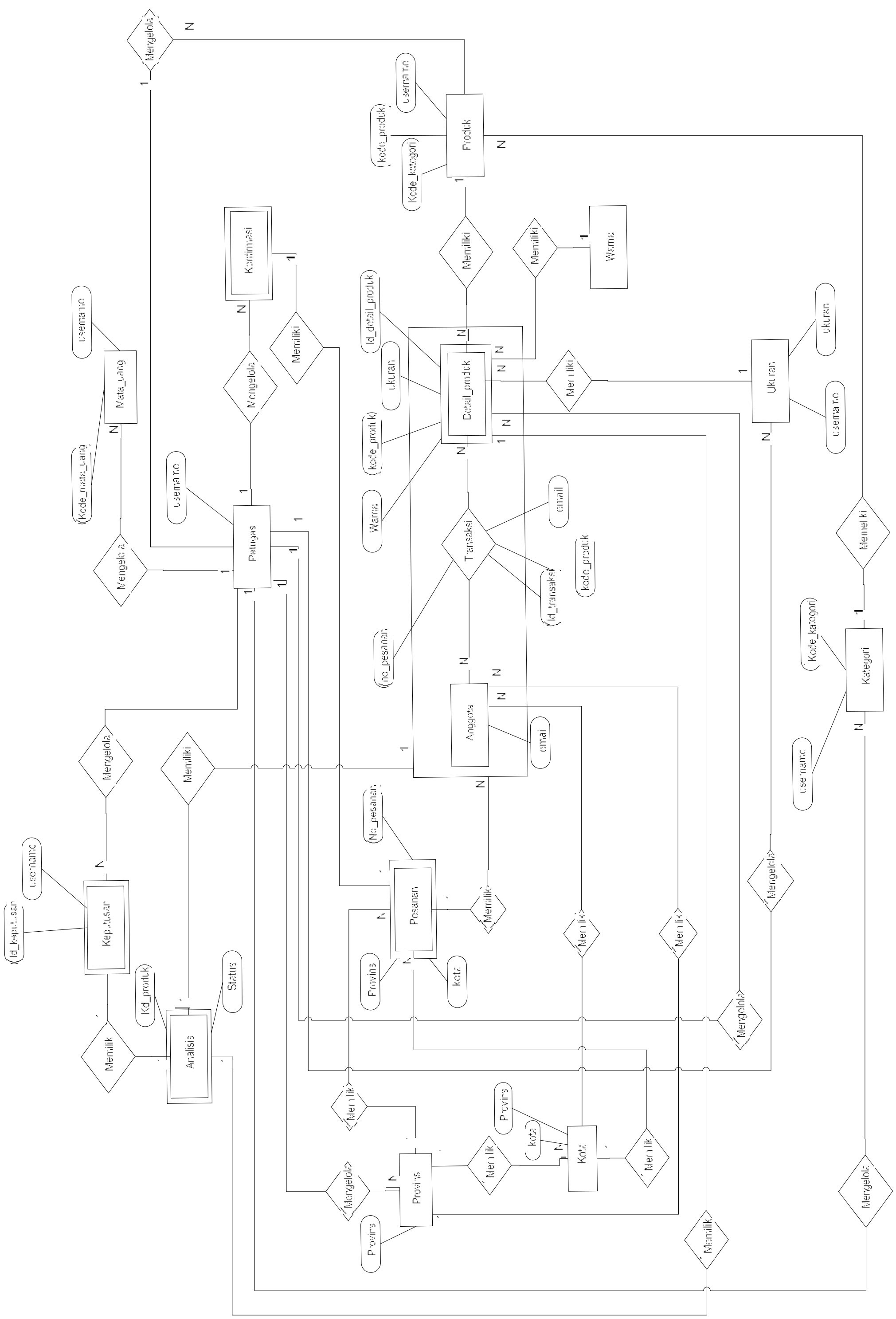
5. Pengunjung

Pengunjung adalah bagian pengguna sistem yang hanya dapat melihat barang tetapi tidak dapat melakukan transaksi pembelian. Pengunjung ini adalah semua orang yang telah masuk ke *website* Distro REVIVAL tapi belum melakukan *login*.

3.1.6. Analisis Basis Data

Basis data merupakan kumpulan data terhubung (*interelated data*) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa *mengatap* satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol), data disimpan dengan ciri-ciri tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali, data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal, data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya, data disimpan sedimikian rupa sehingga proses penambahan jenis, pengambilan dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah **.**

Basis data dapat digambarkan dengan menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). *Entity Relationship Diagram* (ERD) yang ada pada sistem Distro REVIVAL dapat dilihat pada gambar 3.8.



Gambar 3.8 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Keterangan :

Petugas = {id_petugas, nama_lengkap, jabatan, ***username***, password, status}

Analisis = {id_analisis, kode_produk, ukuran, warna, jumlah, status, tanggal}

Anggota = {email, *password*, nama_lengkap, provinsi, kota, alamat, pos telepon, tanya, jawab, foto, status}

Buku_tamu = {id_buku_tamu, nama_lengkap, komentar, foto, waktu}

Kategori = {kode_kategori, nama_kategori, username}

Ukuran = {ukuran, *usename*}

Warna = {warna, *username*}

Produk = {kode_produk, kode_kategori, nama_produk, harga, foto, username}

detail_produk = {id_produk, kode_produk, ukuran, warna, stok, username, tanggal, berat}

mata_uang = {kode_mata_uang, kurs, *username*}

provinsi = {provinsi, *username*}

kota = {id_kota, kota, harga, username, Provinsi}

transaksi = {id_transaksi, tanggal, no_pesanan, email, kode_produk, jumlah, total, status, ukuran, warna}

pesanan = {no_pesanan, id_pesanan, kota, total, status, penerima, alamat, email, provinsi, pos, telepon}

konfirmasi = {no_pesanan, no_transfer, nama_lengkap, nama_pengirim, status, tanggal_bayar, tanggal_konfirmasi, tanggal_konfirmasi_admin, username, jumlah}

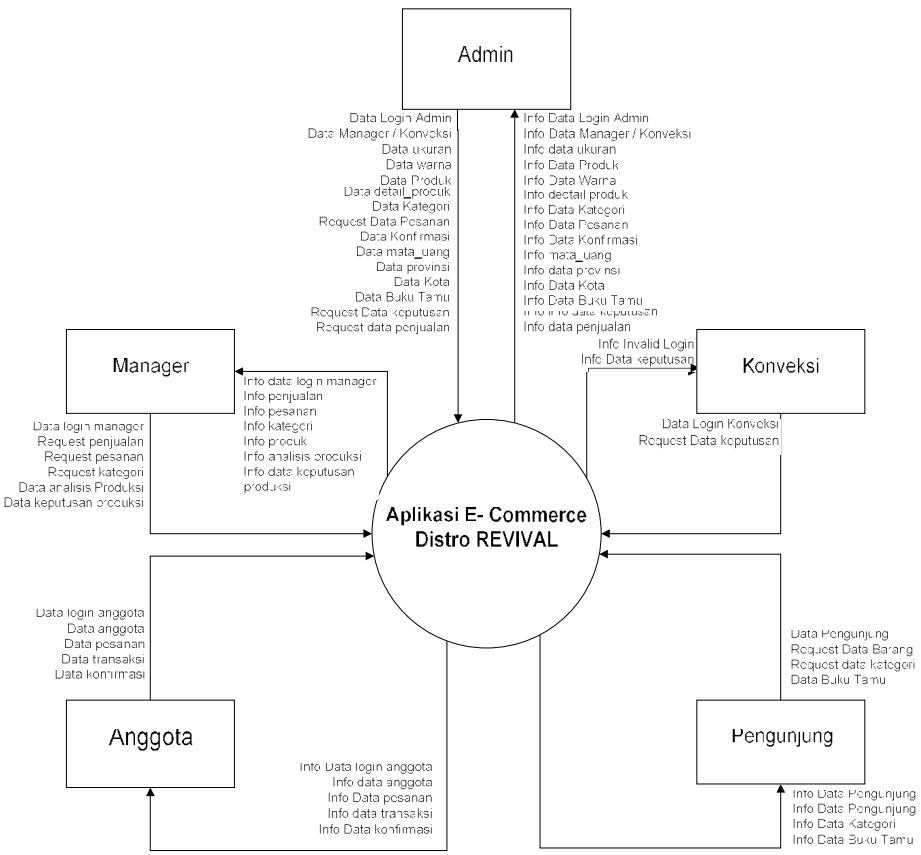
keputusan = {id_keputusan, kode_produk, ukuran, warna, jumlah, username}

3.1.7. Analisis Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan Fungsional merupakan tahap aliran informasi yang meliputi diagram konteks dan aliran informasi yang di repsesentasikan dengan menggunakan data flow diagram (DFD).

3.1.7.1. Diagram Konteks

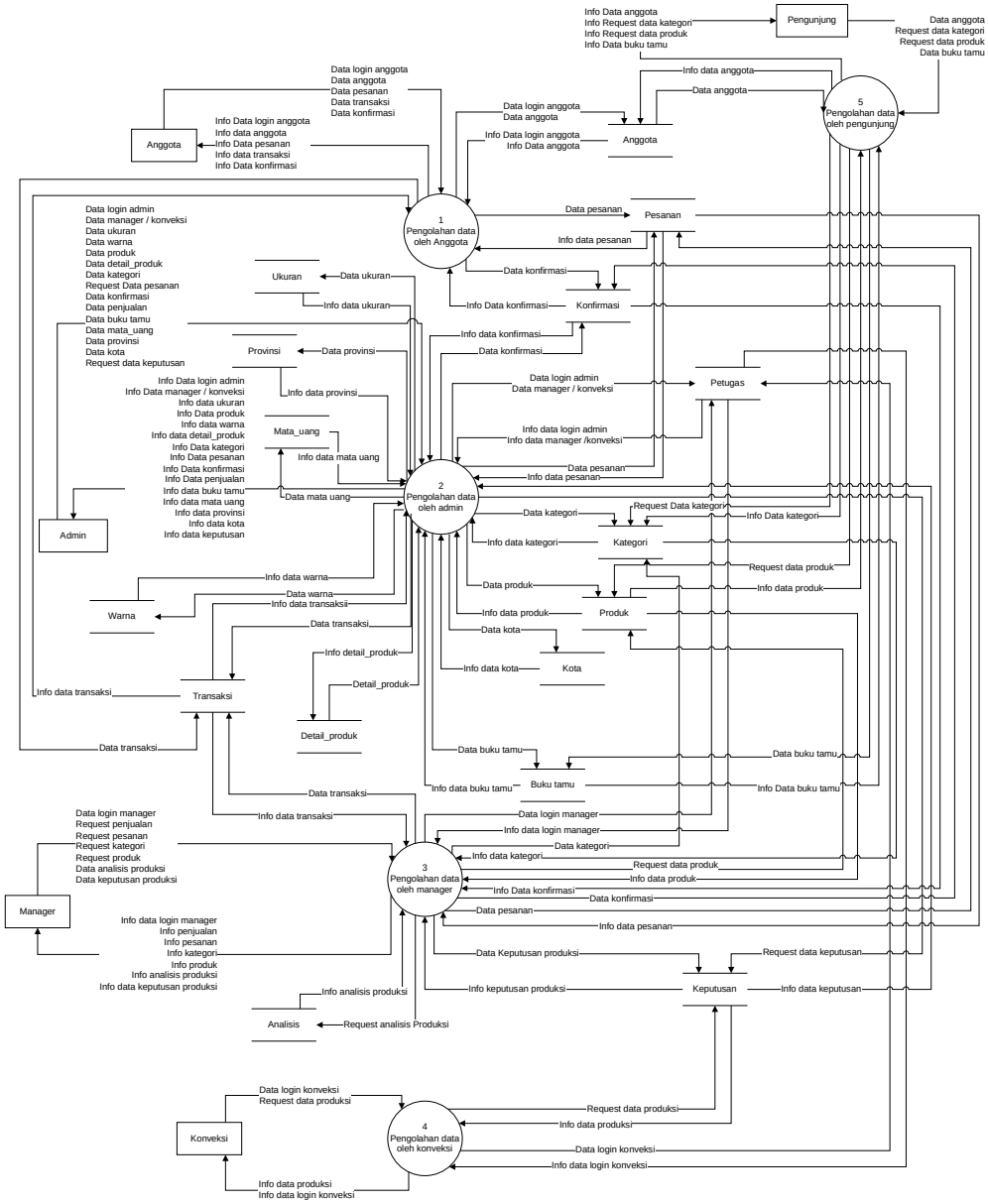
Diagram Konteks menjelaskan hubungan dari entitas-entitas yang ada dalam sistem. Diagram konteks pada sistem aplikasi Distro REVIVAL Parahyangan Bandung dapat dilihat pada gambar 3.4



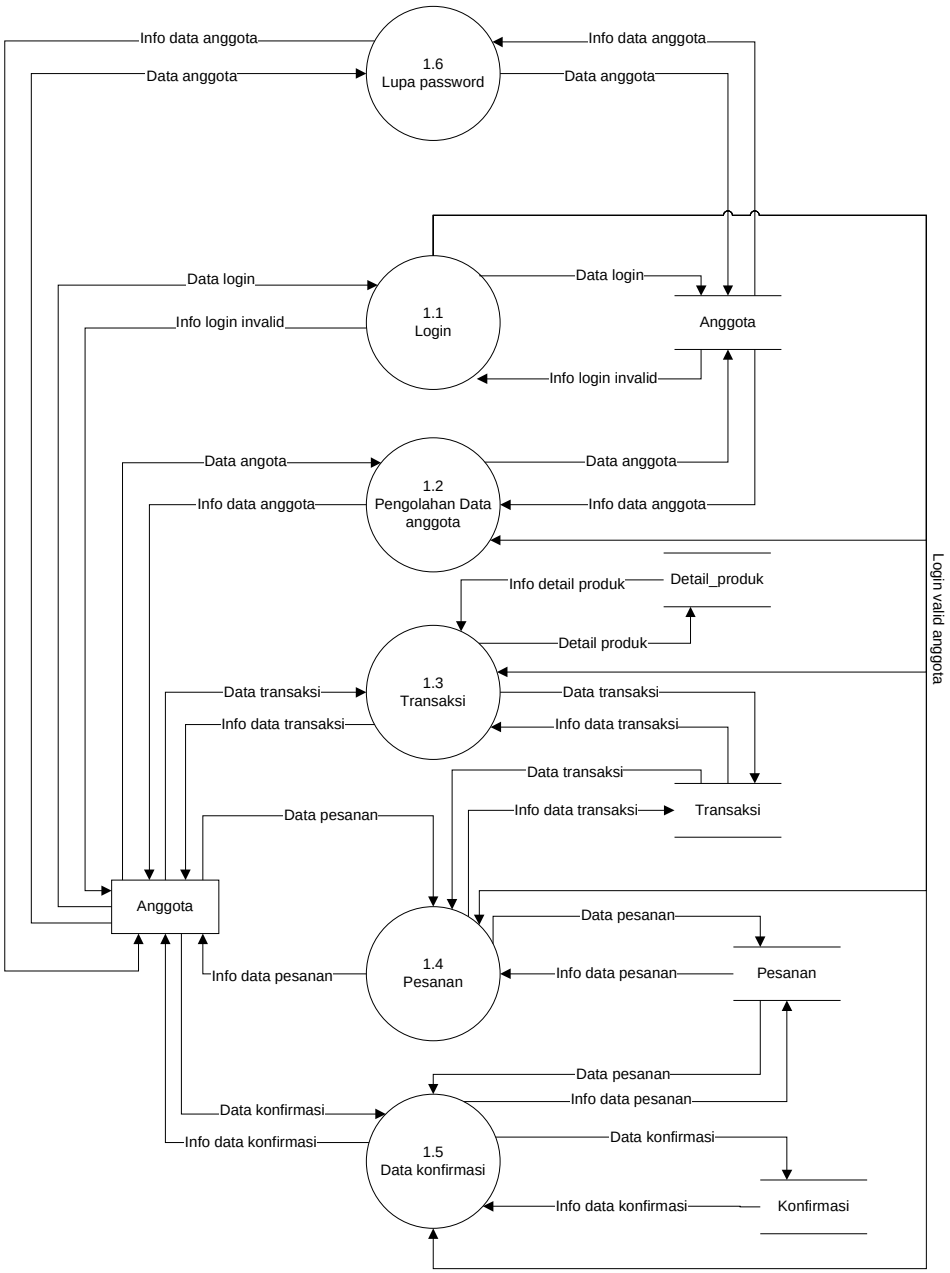
Gambar 3.9 Diagram konteks

3.1.7.2. *Data Flow Diagram* (DFD)

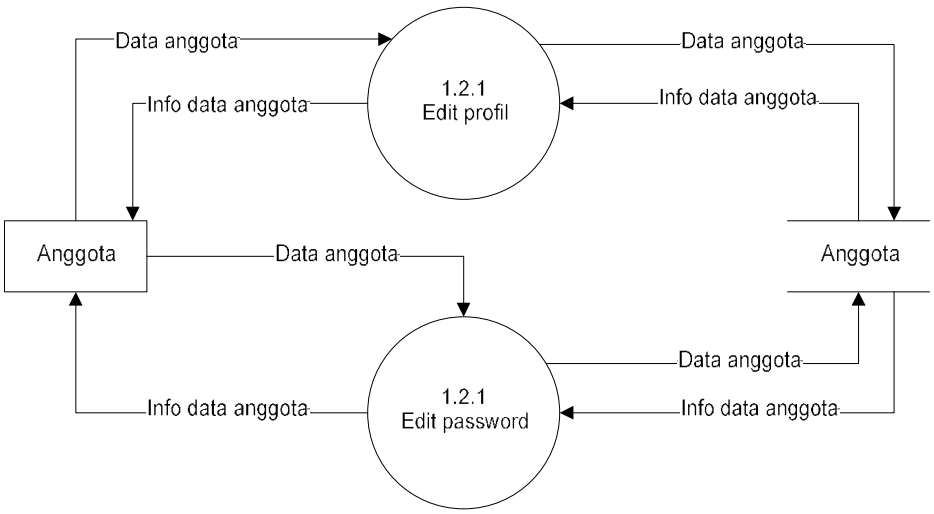
Data Flow Diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Berikut *data flow diagram* selengkapnya :



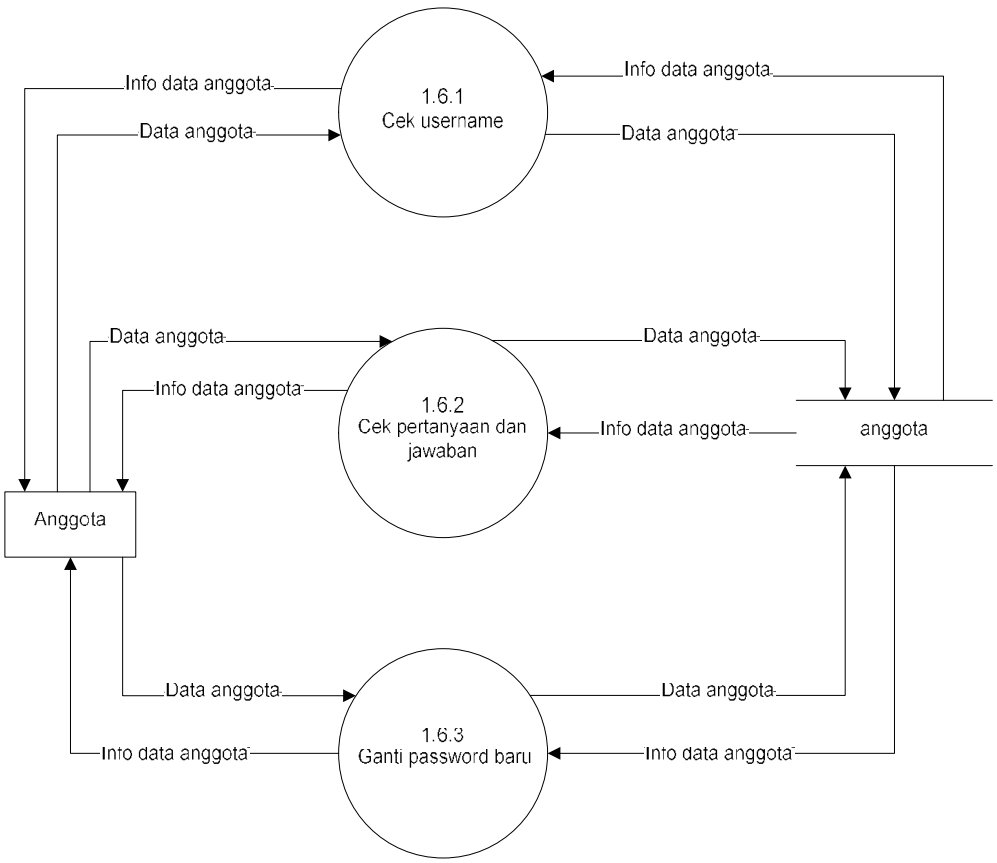
Gambar 3.10 DFD level 1



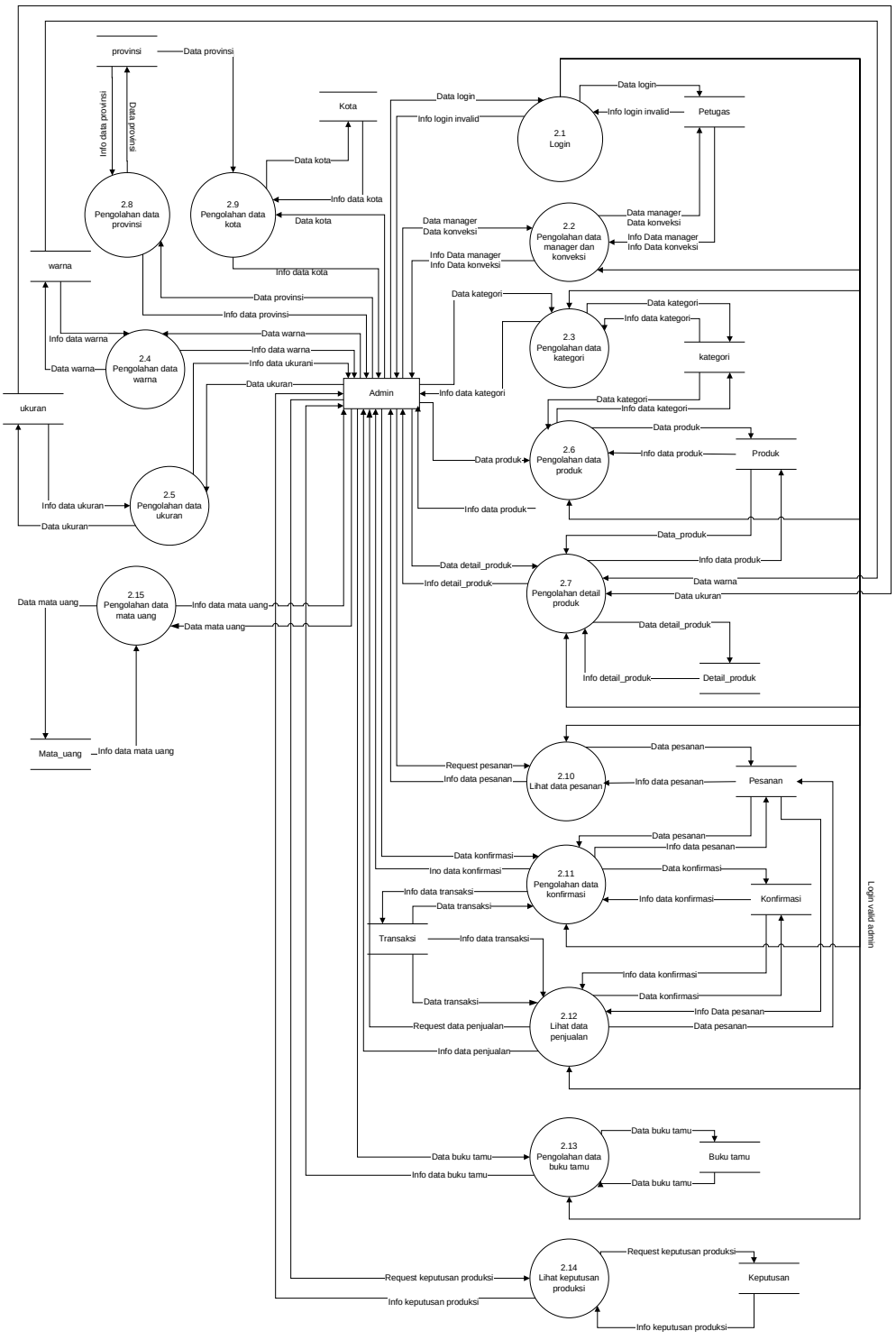
Gambar 3.11 DFD level 2 proses 1. Pengolahan data oleh anggota



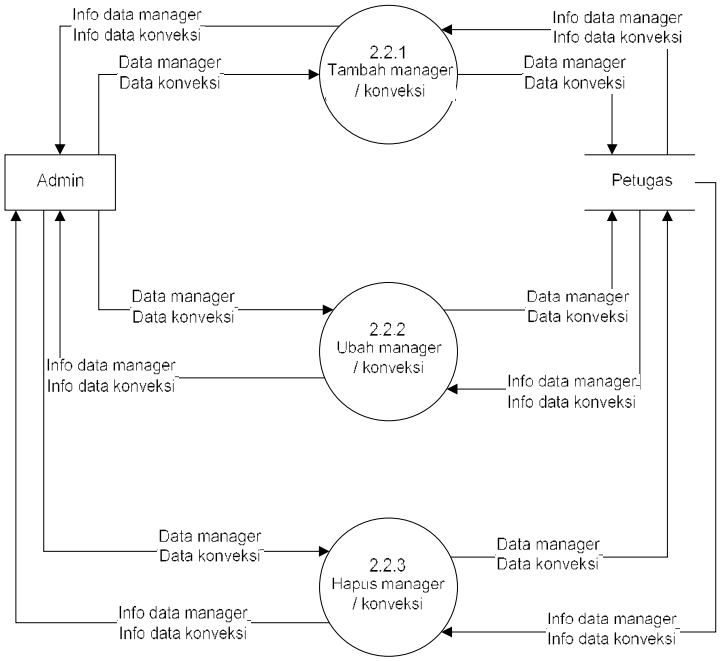
Gambar 3.12 DFD level 3 proses 1.2. pengolahan data anggota



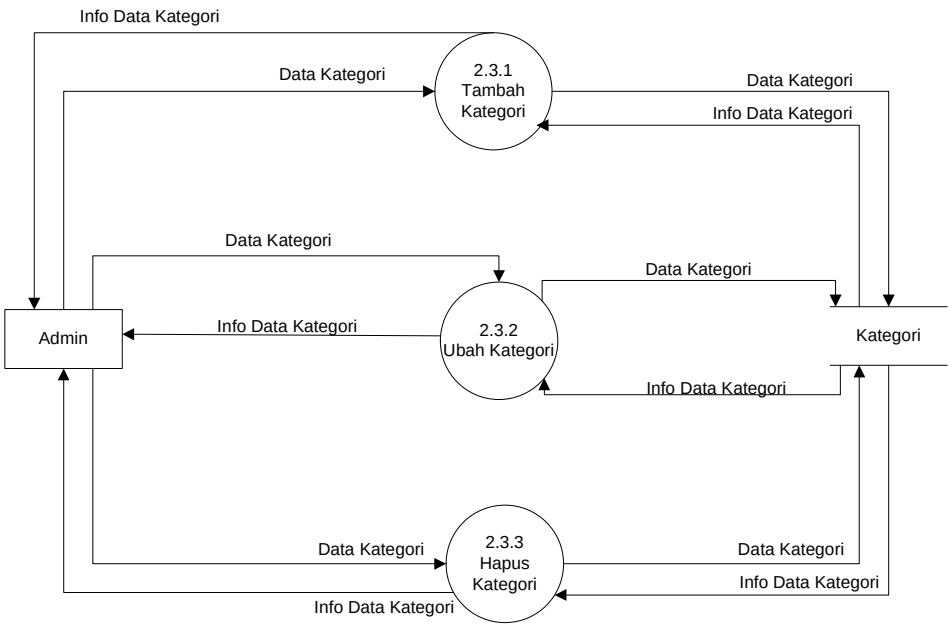
Gambar 3.13 DFD level 3 proses 1.6 lupa *password*



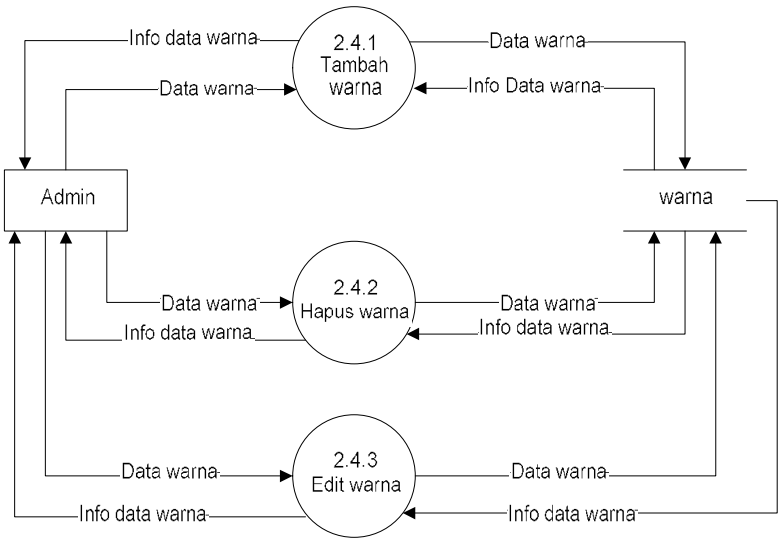
Gambar 3.14 DFD level 2 proses 2. Pengolahan data oleh admin



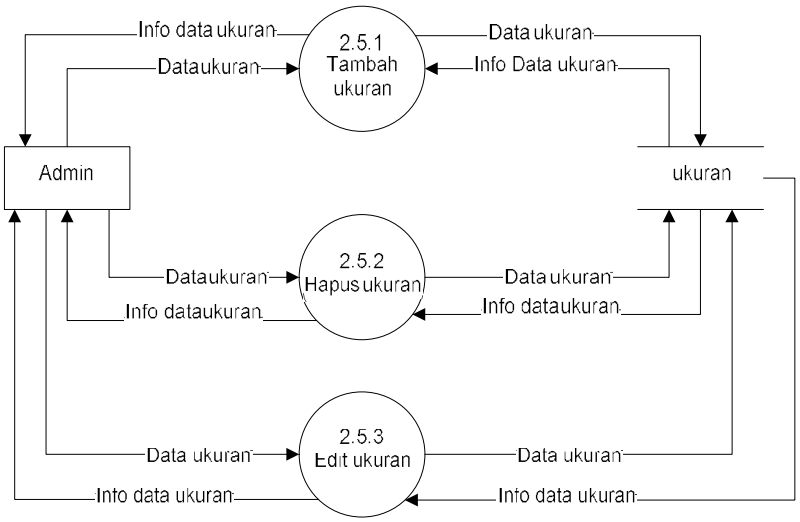
Gambar 3.15 DFD level 3 proses 2.2. pengolahan data manager / konveksi



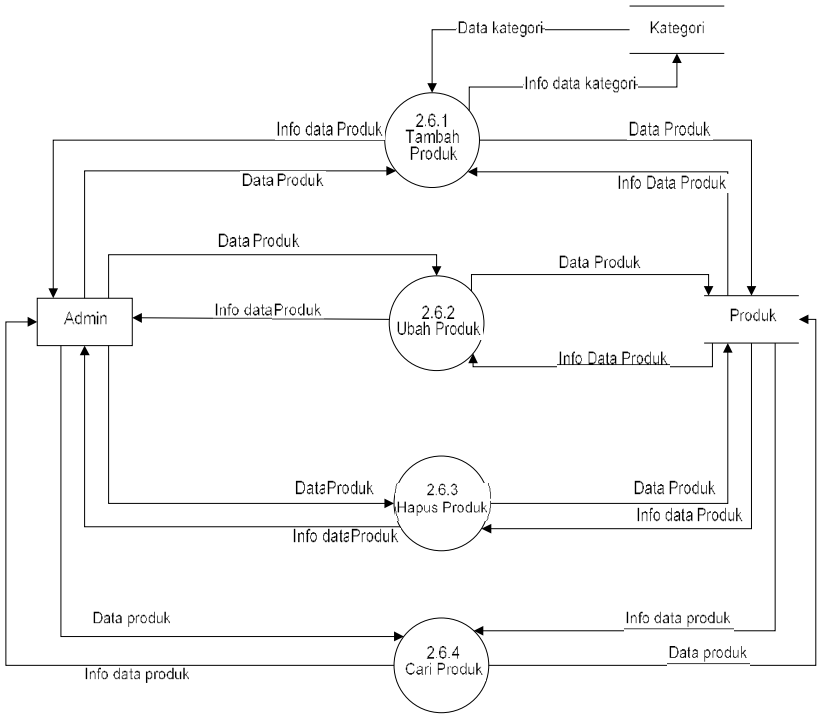
Gambar 3.16 DFD level 3 proses 2.3. pengolahan data kategori



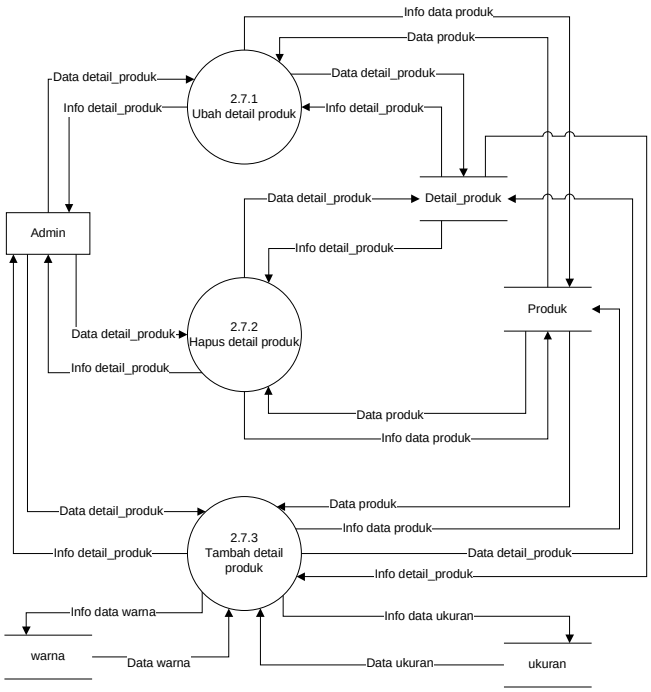
Gambar 3.17 DFD level 3 proses 2.4. pengolahan data warna



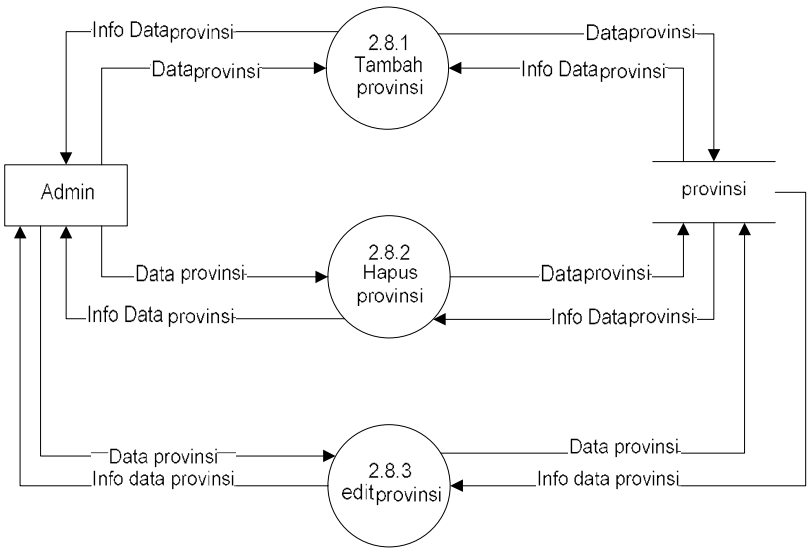
Gambar 3.18 DFD level 3 proses 2.5. pengolahan data ukuran



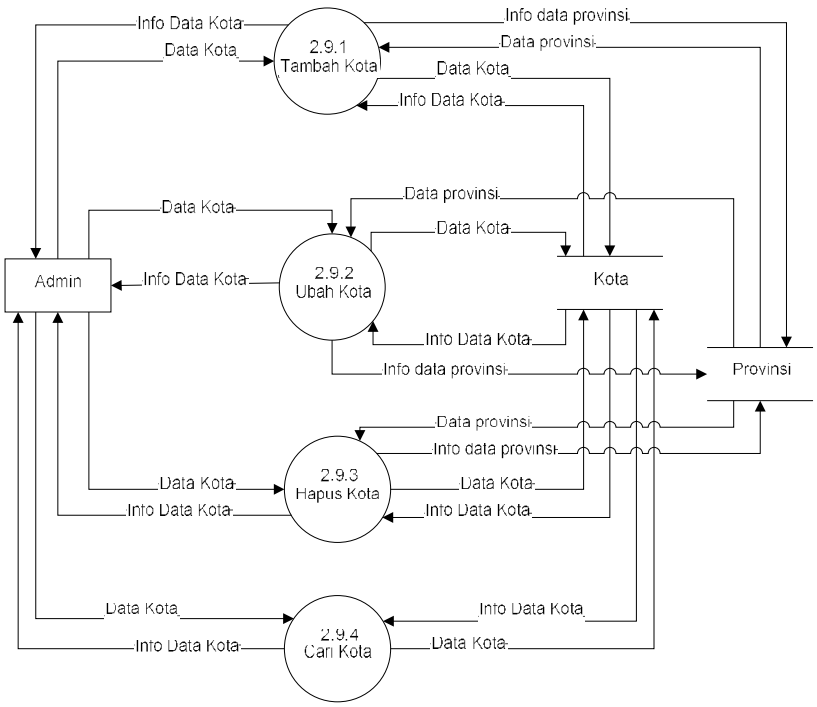
Gambar 3.19 DFD level 3 proses 2.6. pengolahan data produk



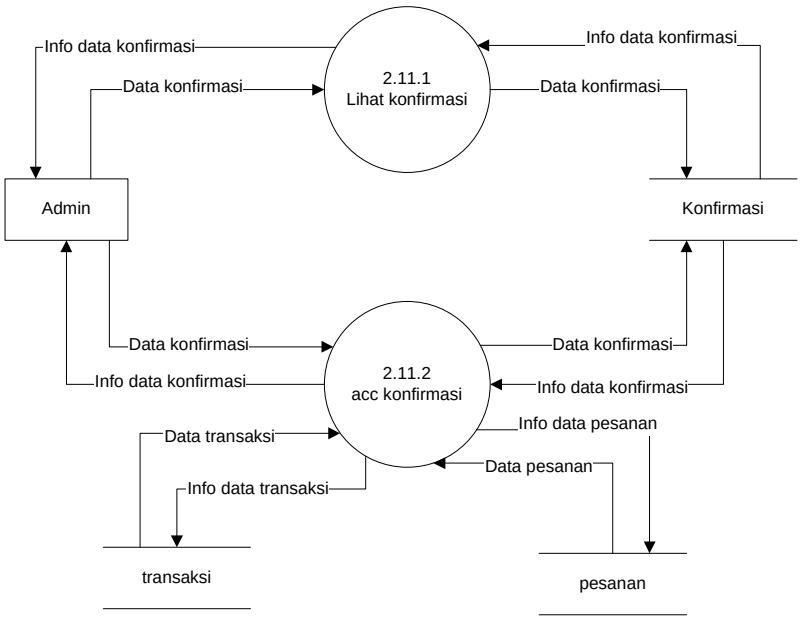
Gambar 3.20 DFD level 3 proses 2.7. pengolahan data detail produk



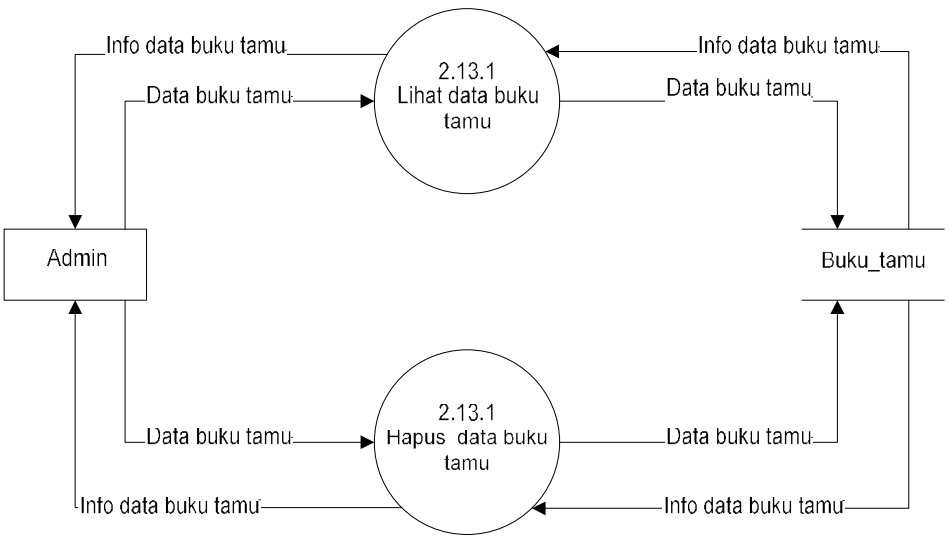
Gambar 3.21 DFD level 3 proses 2.8. pengolahan data provinsi



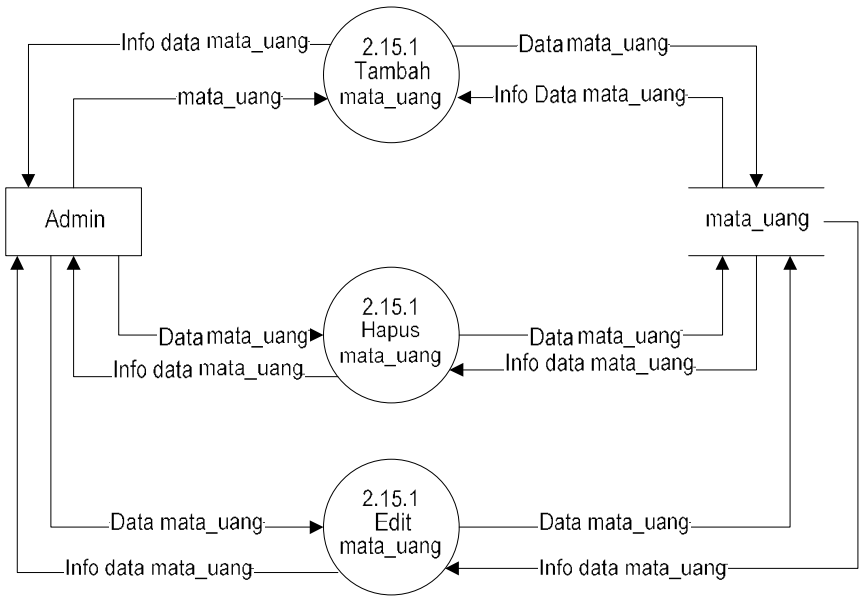
Gambar 3.22 DFD level 3 proses 2.9. pengolahan data kota



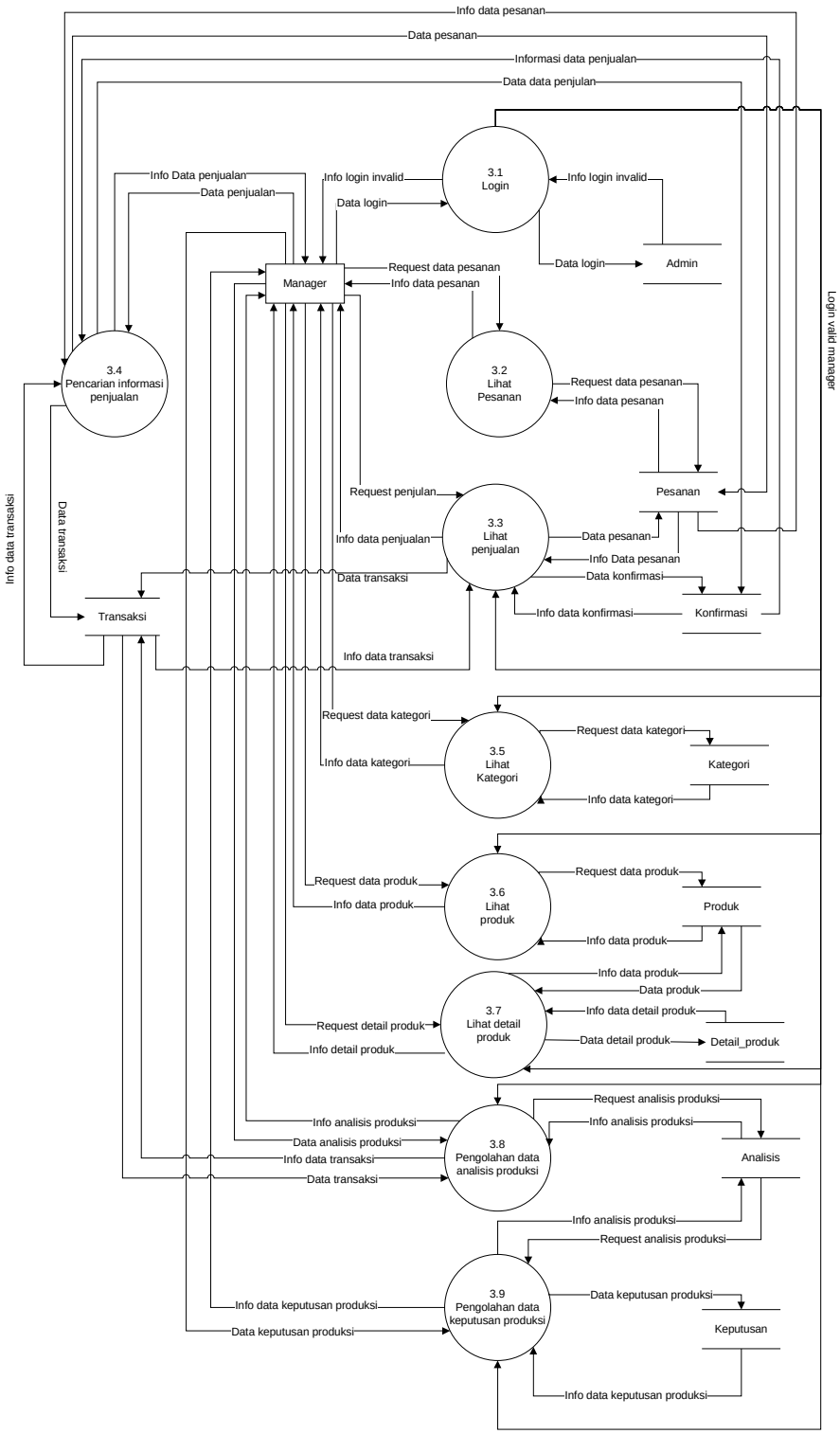
Gambar 3.23 DFD level 3 proses 2.11. pengolahan data Konfirmasi



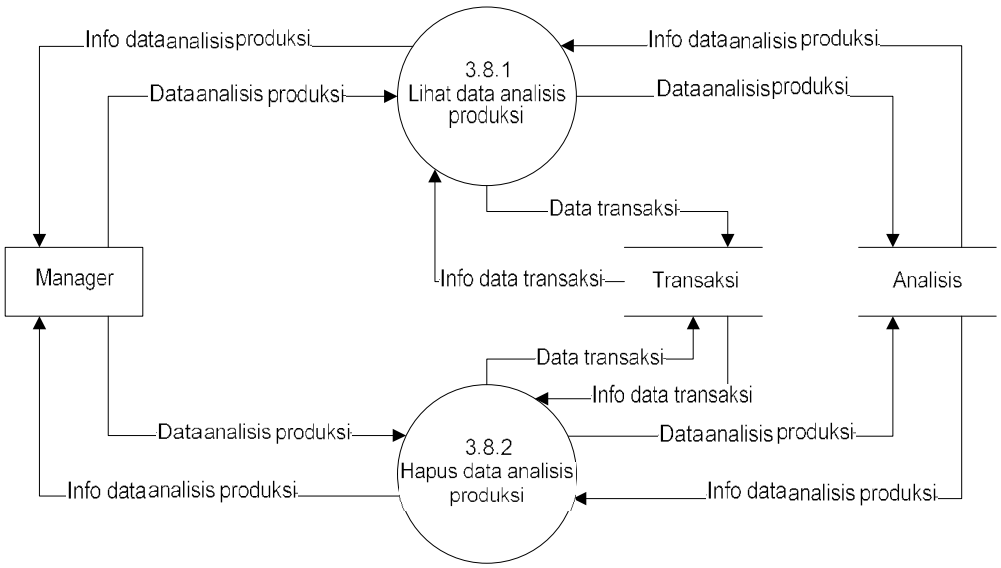
Gambar 3.24 DFD level 3 proses 2.13. pengolahan data buku tamu



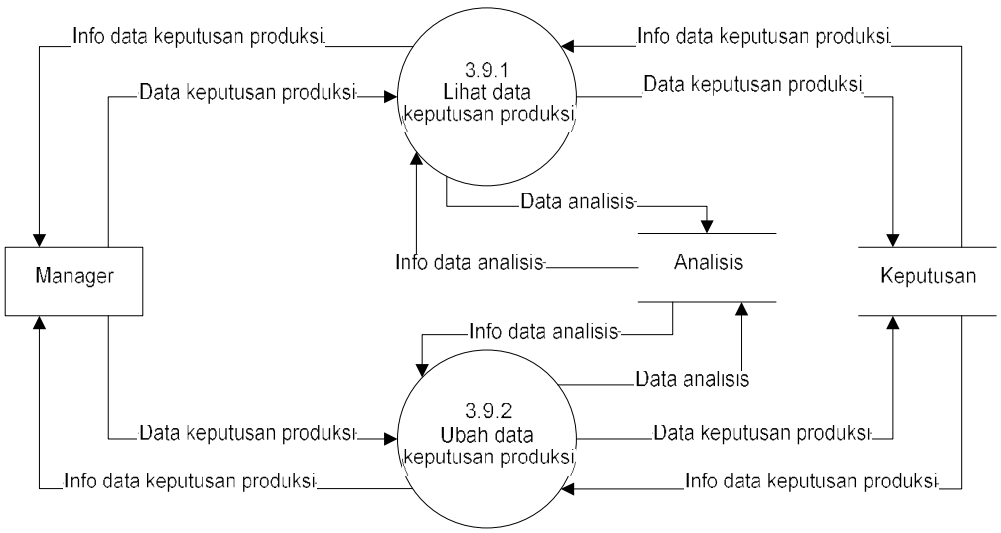
Gambar 3.25 DFD level 3 proses 2.15. pengolahan data mata uang



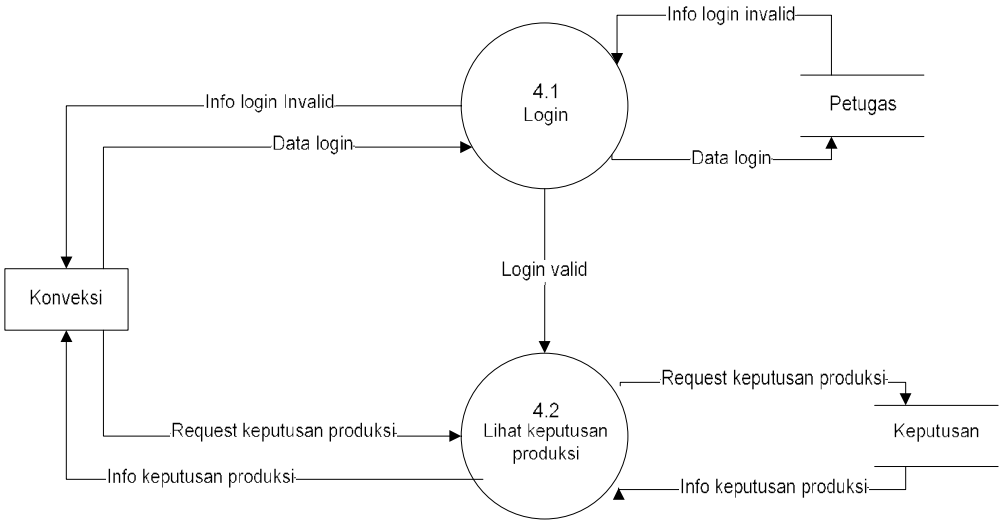
Gambar 3.26 DFD level 2 proses 3. pengolahan data oleh manager



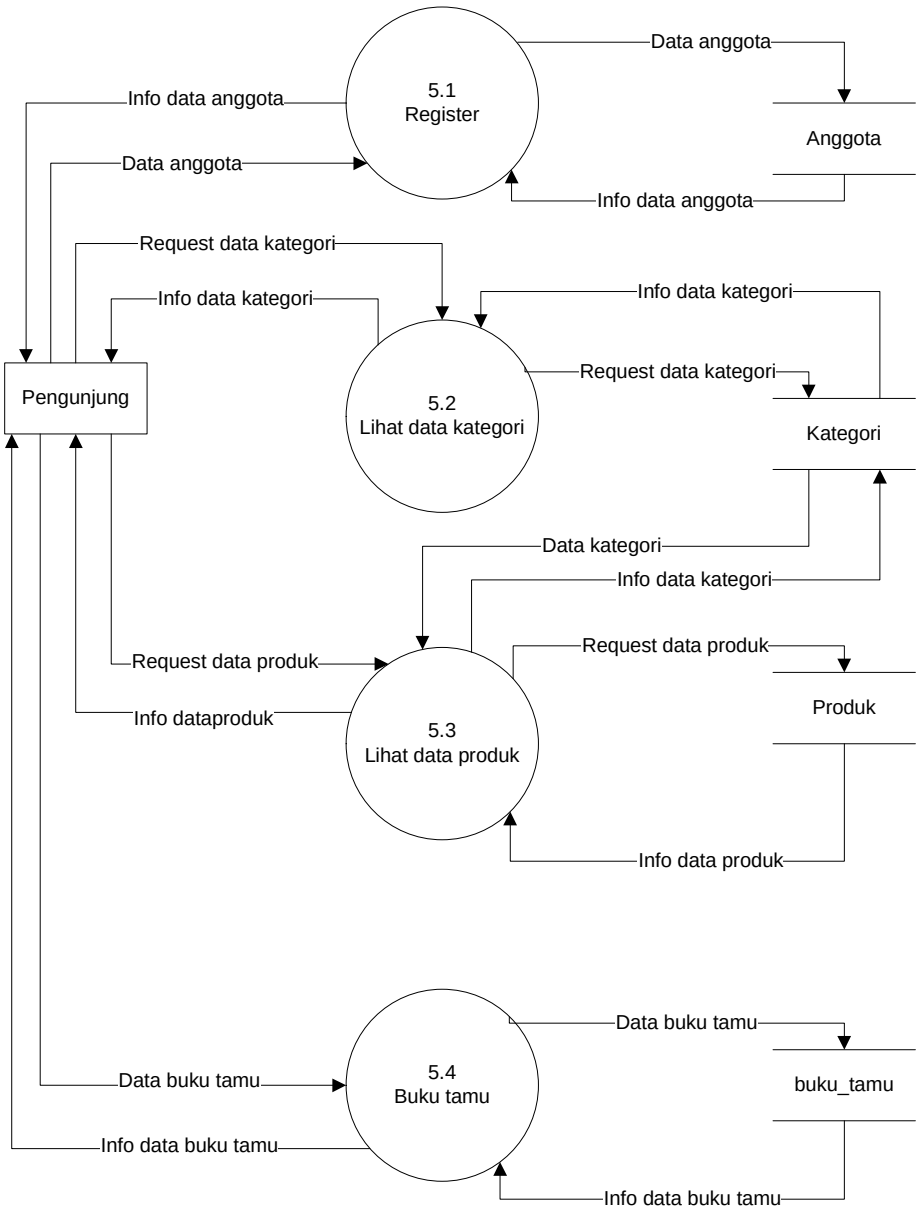
Gambar 3.27 DFD level 3 proses 3.7. pengolahan data analisis produksi



Gambar 3.28 DFD level 3 proses 3.9. pengolahan data keputusan produksi



Gambar 3.29 DFD level 2 proses 4. Pengolahan data oleh konveksi



Gambar 3.30 DFD level 2 proses 5. Pengolahan data oleh pengunjung

3.1.8. Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses bertujuan untuk mendeskripsikan dari setiap fungsi yang disajikan pada diagram alir data. Spesifikasi proses pada alir data sistem *E-commerce* Distro REVIVAL Parahyangan Bandung adalah :

Tabel 3.2 Spesifikasi proses

No	Proses	Keterangan
1	No.Proses	1.1
	Nama proses	Login
	Source	Anggota
	Input	Data Login Anggota.
	Output	Info login Invalid
	Destination	Anggota.
	Logika proses	1. Anggota memasukkan data login 2. Apabila data *login* yang diinputkan benar maka data *login valid*. 3. Apabila data *login* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi *login invalid*.
2	No.Proses	1.6
	Nama proses	Lupa Password
	Source	Anggota
	Input	Data Anggota
	Output	Info data Anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota memasukkan data Anggota. 2. Apabila data anggota yang diinputkan benar maka data anggota valid dan input password baru 3. Anggota bisa login kembali dengan menggunakan password baru
3	No.Proses	1.6.1
	Nama proses	Cek *email*
	Source	Anggota
	Input	Data anggota
	Output	Info Data anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota menginput *email* untuk pengecekan *email* yang terdaftar pada sisitem. 2. Klik tombol cek untuk mengecek *email* 3. Apabila *email* yang dimasukkan benar maka *email valid*.
4	No.Proses	1.6.2

	Nama proses	Cek pertanyaan dan jawaban
	Source	Anggota
	Input	Data anggota
	Output	Info Data anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota memilih pertanyaan dan mengisi jawaban 2. Kill tombol cek untuk mengecek data. 3. Apabila pertanyaan yang dipilih dan jawaban yang diisi benar maka data *valid*
5	No.Proses	1.6.3
	Nama proses	Ganti *password* baru
	Source	Anggota
	Input	Data anggota
	Output	Info Data anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota menginput *password* baru 2. Klik tombol simpan untuk menyimpan *password* baru
6	No.Proses	1.2.1
	Nama proses	Edit profil
	Source	Anggota
	Input	Data anggota
	Output	Info Data anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota mengedit data profil yang lama dengan data yang baru. 2. Klik tombol edit profil untuk memulai mengedit data profil. 3. Tekan tombol simpan untuk menyimpan data profil. 4. Tekan tombol batal untuk mebatalkan penyimpanan data profil baru.
7	No.Proses	1.2.2
	Nama proses	Ubah *password*
	Source	Anggota
	Input	Data anggota
	Output	Info Data anggota
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota mengedit *password* yang lama dengan *password* yang baru. 2. Klik tombol edit *password* untuk memulai mengedit *password*. 3. Tekan tombol simpan untuk menyimpan *password*.

		4. Tekan tombol batal untuk membatalkan penyimpanan *password* baru.
8	No.Proses	1.4.1
	Nama proses	Lihat pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data pesanan
	Output	Info Data pesanan
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota melakukan request data pesanan pada sistem. 2. Klik tombol pesanan untuk melihat data pesanan.
9	No.Proses	1.4.2
	Nama proses	Ubah pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data pesanan
	Output	Info Data pesanan
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota mengubah data jumlah pesanan yang lama dengan jumlah yang baru. 2. Klik gambar edit untuk memulai perubahan jumlah pesanan. 3. Klik tombol ubah untuk menyimpan data jumlah pesanan terbaru. 4. Klik gambar batal untuk membatalkan penyimpanan data jumlah pesanan terbaru.
10	No.Proses	1.4.3
	Nama proses	Hapus pesanan
	Source	Anggota
	Input	Data pesanan
	Output	Info Data pesanan
	Destination	Anggota
	Logika proses	1. Anggota memilih gambar hapus pada data data pesanan yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data pesanan. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
11	No.Proses	2.2.1
	Nama proses	Tambah manager / konveksi
	Source	Admin
	Input	Data manager / konveksi
	Output	Info Data manager / konveksi

	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah petugas untuk memunculkan form tambah petugas. 2. Admin mengisi data konveksi / manager baru pada form tambah petugas. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data konveksi / manager baru akan disimpan didalam *database*.
12	No.Proses	2.2.2
	Nama proses	Ubah Manager / konveksi
	Source	Admin
	Input	Data Manager / konveksi
	Output	Info Data Manager / konveksi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah pada manager / konveksi yang akan diubah. 2. Admin dapat mengubah data manager / konveksi. 3. Klik tombol simpan maka data yang dirubah akan tersimpan didalam *database*.
13	No.Proses	2.2.3
	Nama proses	Hapus Manager / konveksi
	Source	Admin
	Input	Data Manager / konveksi
	Output	Info Data Manager / konveksi
	Destination	Admin
	Logika proses	5. Admin memilih tombol hapus pada data data manager / konveksi yang akan dihapus. 6. Akan ada konfirmasi penghapusan data kota. 7. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 8. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
14	No.Proses	2.3.1
	Nama proses	Tambah Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kategori untuk memunculkan form tambah kategori.

		2. Admin mengisi data kategori baru pada form tambah kategori. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*.
15	No.Proses	2.3.2
	Nama proses	Ubah Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah kategori pada data kategori yang akan diubah. 2. Admin mengisi data kategori yang baru pada form ubah kategori. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*.
16	No.Proses	2.3.3
	Nama proses	Hapus Kategori
	Source	Admin
	Input	Data Kategori
	Output	Info Data Kategori
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih tombol hapus pada data kategori yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data kategori. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
17	No.Proses	2.4.1
	Nama proses	Tambah warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info Data warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah warna untuk memunculkan form tambah warna. 2. Admin mengisi data warna baru secara

		lengkap pada form tambah warna. 3. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data yang akan ditambah telah ada maka akan ada informasi data telah tersedia dan admin harus menambahkan data yang baru. 5. Tekan tombol simpan, apabila data tidak kosong dan data yang akan ditambahkan belum tersedia maka data warna baru akan disimpan didalam *database.* 6. Tekan tombol batal untuk membatalkan penambahan data.
18	No.Proses	2.4.2
	Nama proses	Hapus warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info Data warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih *link* hapus pada data warna yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data warna. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
19	No.Proses	2.4.3
	Nama proses	Ubah warna
	Source	Admin
	Input	Data warna
	Output	Info Data warna
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah warna pada data warna yang akan diubah. 2. Admin mengisi data warna yang baru pada form ubah warna. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data warna baru akan disimpan didalam *database*.
20	No.Proses	2.5.1
	Nama proses	Tambah ukuran
	Source	Admin

	Input	Data ukuran
	Output	Info Data ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah ukuran untuk memunculkan form tambah ukuran. 2. Admin mengisi data warna baru secara lengkap pada form tambah ukuran. 3. Apabila data kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data yang akan ditambah telah ada maka akan ada informasi data telah tersedia dan admin harus menambahkan data yang baru. 5. Tekan tombol simpan, apabila data tidak kosong dan data yang akan ditambahkan belum tersedia maka data ukuran baru akan disimpan didalam *database.* 6. Tekan tombol batal untuk membatalkan penambahan data.
21	No.Proses	2.5.2
	Nama proses	Hapus ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info Data ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih *link* hapus pada data ukuran yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data ukuran. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
22	No.Proses	2.5.3
	Nama proses	Ubah ukuran
	Source	Admin
	Input	Data ukuran
	Output	Info Data ukuran
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu ubah ukuran pada data ukuran yang akan diubah. 2. Admin mengisi data ukuran yang baru pada form ubah ukuran. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin

		harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data ukuran baru akan disimpan didalam *database*.
23	No.Proses	2.6.1
	Nama proses	Lihat Produk
	Source	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu daftar produk untuk melihat daftar produk.
24	No.Proses	2.6.2
	Nama proses	Tambah Produk
	Source	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah produk untuk memunculkan form tambah produk. 2. Admin mengisi data produk baru secara lengkap pada form tambah produk. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*.
25	No.Proses	2.6.3
	Nama proses	Cari Produk
	Source	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan data produk yang ingin di cari. 2. Apabila data ada, maka sistem akan menampilkan pencarian. 3. Apabila data tidak ada, maka sistem memberi pesan bahwa produk yang dicari tidak ada.
26	No.Proses	2.6.4
	Nama proses	Hapus Produk
	Source	Admin
	Input	Data Produk
	Output	Info Data Produk
	Destination	Admin

	Logika proses	5. Admin memilih tombol hapus pada data produk yang akan dihapus. 6. Akan ada konfirmasi penghapusan data produk. 7. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 8. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
27	No.Proses	2.7.1
	Nama proses	Hapus detail produk
	Source	Admin
	Input	Detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih tombol hapus pada detail produk yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan detail produk. 3. Apabila memilih tombol ya maka detail produk akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka detail produk batal dihapus.
28	No.Proses	2.7.2
	Nama proses	Tambah detail produk
	Source	Admin
	Input	Detail produk
	Output	Info detail produk
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah detail produk untuk memunculkan form tambah detail produk. 2. Admin mengisi detail produk baru secara lengkap pada form tambah detail produk. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data produk baru akan disimpan didalam *database*.
29	No.Proses	2.8.1
	Nama proses	Tambah provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info Data provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah provinsi untuk memunculkan form tambah provinsi.

		2. Admin mengisi data kota secara lengkap pada form tambah provinsi. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*.
30	No.Proses	2.8.2
	Nama proses	Hapus provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info Data provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih tombol hapus pada data provinsi yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data provinsi. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
31	No.Proses	2.8.3
	Nama proses	Ubah provinsi
	Source	Admin
	Input	Data provinsi
	Output	Info Data provinsi
	Destination	Admin
	Logika proses	5. Admin memilih menu ubah provinsi pada data provinsi yang akan diubah. 6. Admin mengisi data provinsi yang baru pada form ubah provinsi. 7. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 8. Apabila data tidak kosong maka data provinsi baru akan disimpan didalam *database*.
32	No.Proses	2.9.1
	Nama proses	Tambah Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Data Kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu tambah kota untuk memunculkan form tambah kota. 2. Admin mengisi data kota secara lengkap

		pada form tambah kota. 3. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 4. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*.
33	No.Proses	2.9.2
	Nama proses	Ubah Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Data Kota
	Destination	Admin
	Logika proses	9. Admin memilih menu ubah kota pada data kota yang akan diubah. 10. Admin mengisi data kota yang baru pada form ubah kota. 11. Apabila data ada yang kosong maka akan ada informasi data tidak boleh kosong dan admin harus mengisi data yang kosong tersebut. 12. Apabila data tidak kosong maka data kota baru akan disimpan didalam *database*.
34	No.Proses	2.9.3
	Nama proses	Hapus Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Data Kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih tombol hapus pada data kota yang akan dihapus. 2. Akan ada konfirmasi penghapusan data kota. 3. Apabila memilih tombol ya maka data akan dihapus. 4. Apabila memilih tombol tidak maka data batal dihapus.
35	No.Proses	2.9.4
	Nama proses	Cari Kota
	Source	Admin
	Input	Data Kota
	Output	Info Data Kota
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memasukkan data kota yang ingin dicari 2. Apabila data ada, maka sistem akan menampilkan hasil pencarian.

		3. Apabila data tidak ada, maka sistem memberi pesan bahwa kota yang dicari tidak ada.
36	No.Proses	2.11.1
	Nama proses	Lihat konfirmasi
	Source	Admin
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info Data konfirmasi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu konfirmasi. 2. Admin dapat melihat data konfirmasi
37	No.Proses	2.11.2
	Nama proses	Acc konfirmasi
	Source	Admin
	Input	Data konfirmasi
	Output	Info Data konfirmasi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu konfirmasi untuk melihat daftar konfirmasi 2. Klik link detail untuk melihat detail konfirmasi 3. Klik acc untuk menerima data konfirmasi pembayaran
38	No.Proses	2.13.1
	Nama proses	Lihat data buku tamu
	Source	Admin
	Input	Data buku tamu
	Output	Info Data buku tamu
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu buku tamu. 2. Admin dapat melihat data buku tamu
39	No.Proses	2.13.2
	Nama proses	Hapus data buku tamu
	Source	Admin
	Input	Data buku tamu
	Output	Info Data buku tamu
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu buku tamu untuk melihat data buku tamu. 2. Klik link hapus pada data yang akan dihapus. 3. Klik ya untuk mengahapus data tersebut, dan klik tidak untuk membatalkan.
40	No.Proses	3.1.
	Nama proses	Login

	Source	Manager
	Input	Data Login Manager
	Output	Info login Invalid
	Destination	Manager
	Logika proses	1. Manager memasukkan data *login* 2. Apabila data *login* yang diinputkan benar maka *login valid*. 3. Apabila data *login* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi *login invalid*.
41	No.Proses	3.8.1
	Nama proses	Lihat data analisis produksi
	Source	Manager
	Input	Data data analisis produksi
	Output	Info data analisis produksi
	Destination	Manager
	Logika proses	1. Manager memilih menu analisis produksi
42	No.Proses	2.8.2
	Nama proses	Hapus data analisis produksi
	Source	Admin
	Input	Data data analisis produksi
	Output	Info data analisis produksi
	Destination	Admin
	Logika proses	1. Admin memilih menu analisis produksi untuk melihat data analisis produksi. 2. Klik link hapus pada data yang akan dihapus. 3. Klik ya untuk mengahapus data tersebut, dan klik tidak untuk membatalkan.
43	No.Proses	4.1
	Nama proses	Login
	Source	Konveksi
	Input	Data Login Konveksi
	Output	Info login Invalid
	Destination	Konveksi
	Logika proses	1. Konveksi memasukkan data *login* 2. Apabila data *login* yang diinputkan benar maka *login* valid. 3. Apabila data *login* yang diinputkan tidak benar maka akan ada informasi login invalid.
44	No.Proses	5.1
	Nama proses	Register
	Source	Pengunjung
	Input	Data Pengunjung
	Output	Info Data Anggota
	Destination	Pengunjung

	Logika proses	1. Pengunjung mengisi data dengan benar pada form daftar. 2. Apabila ada data belum diisi atau data yang diisi salah, sistem akan memberi pesan. 3. Data yang telah diisi secara benar dan lengkap akan tersimpan didalam *database*. 4. Aktifasi akan dilakukan lewat *e-mail*

3.1.9. Kamus Data

Kamus data merupakan katalog (tempat penyimpanan) dari elemen - elemen yang berada dalam suatu sistem. Kamus data mempunyai fungsi yang sama dalam pemodelan sistem dan juga berfungsi membantu pelaku sistem untuk mengerti aplikasi secara detail dan mengorganisasi semua elemen data yang digunakan dalam sistem sehingga pemakai dan penganalisa sistem punya dasar pengertian yang sama tentang masukan, keluaran, penyimpanan dan proses.

Kamus data dibuat berdasarkan alur data yang ada di data *flow* diagram. Arus data yang ada di data *flow* diagram bersifat global, hanya ditunjukan arus datanya saja. Kamus data yang terdapat pada sistem pada tabel 3.3

Tabel 3.3 Kamus data

Komponen	**Keterangan**
Nama Aliran Data	Data Anggota
Where used/how used	Pengunjung – proses 1.1.1 Pengunjung – proses 1.2.1 Pengunjung – proses 1.2.2 Proses 1 – *file* anggota Proses 1.1.1 – *file* anggota Proses 1.2.1 – *file* anggota Proses 1.2.2 – *file* anggota
Keterangan	Berisi data pengunjung yang digunakan pada saat registrasi.
Struktur data	Nama_lengkap + alamat + kota + telepon + email + *password* + pertanyaan + jawaban + kode_pos + provinsi
Deskripsi	nama_lengkap =[A-Z|a-z|0-9]

	alamat=[A-Z|a-z|0-9] kota=[A-Z|a-z|0-9] telepon=[0-9] email= [A-Z|a-z|0-9] *Password* =[A-Z|a-z|0-9] pertanyaan=[A-Z|a-z|0-9] jawaban=[A-Z|a-z|0-9] kode_pos = [A-Z|a-z|0-9] provinsi = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data login Anggota
Where used/how used	Anggota – proses1.1. Proses 1 – *file* Anggota Proses 1.1– *file* Anggota
Keterangan	Berisi data login
Struktur Data	*Username+password*
Deskripsi	email = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Lupa Password
Where used/how used	Anggota – proses 1.6 Proses 1.6 – *file* Anggota
Keterangan	Berisi data Anggota
Struktur Data	*email* + Pertanyaan + Jawaban + password baru
Deskripsi	*email* = [A-Z|a-z|0-9] Pertanyaan=[A-Z|a-z|0-9] Jawaban=[A-Z|a-z|0-9] *Password* baru=[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data login Admin
Where used/how used	Admin– proses 2.1 Proses 2.1– *file* Admin
Keterangan	Berisi data login Admin
Struktur Data	*Username_admin + password*
Deskripsi	Username_admin = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Manager / konveksi
Where used/how used	Manager – proses 2.2 Proses 2.2 – *file* Manager / konveksi
Keterangan	Berisi data manager / konveksi

Struktur Data	Nama_lengkap + *username* + *password* + status
Deskripsi	Nama_lengkap = [A-Z|a-z|0-9] Jabatan = [A-Z|a-z|0-9] *username* = [A-Z|a-z|0-9] *password* = [A-Z|a-z|0-9] status = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data login Manager
Where used/how used	Manager – proses 3.1 Proses 3.1 – *file* Manager
Keterangan	Berisi data login Manager
Struktur Data	*Username_admin* + *password*
Deskripsi	Username_admin = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data login Konveksi
Where used/how used	Konveksi – proses 4.1 Proses 4.1 – *file* Konveksi
Keterangan	Berisi data login Konveksi
Struktur Data	*Username* + *password*
Deskripsi	username = [A-Z|a-z|0-9] password = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data warna
Where used/how used	Admin-proses 2.4 Admin-proses 2.4.1 Proses 2.4-*file* warna Proses 2.4.1-*file* warna
Keterangan	Berisi data warna
Struktur Data	Nama_warna
Deskripsi	Nama_warna = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data ukuran
Where used/how used	Admin-proses 2.5 Admin-proses 2.5.1 Proses 2.5-*file* ukuran Proses 2.5.1-*file* ukuran
Keterangan	Berisi data ukuran
Struktur Data	Nama_ukuran

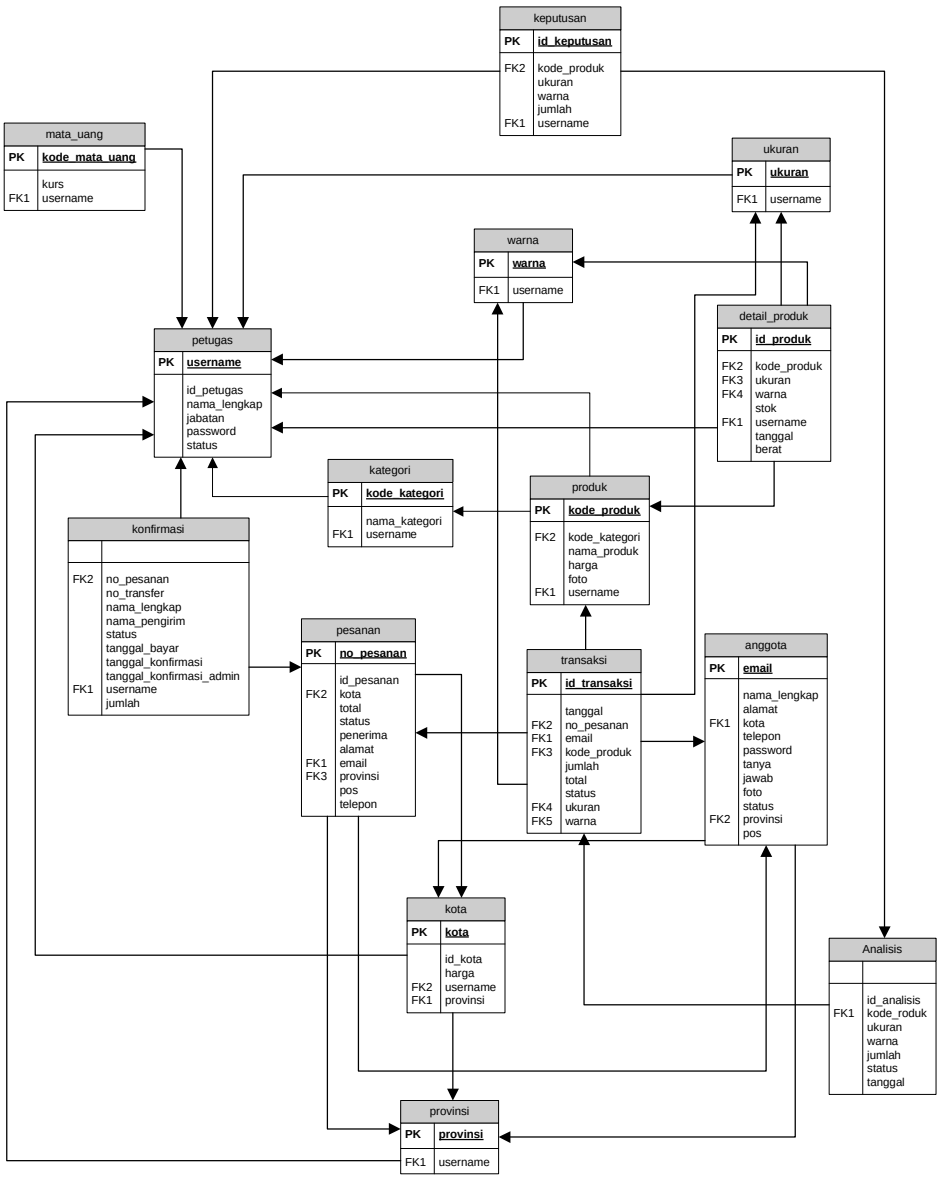
Deskripsi	Nama_ukuran = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Produk
Where used/how used	Admin-proses 2.6 Admin-proses 2.6.1 Proses 2.6-*file* Produk Proses 2.6.1-*file* Produk
Keterangan	Berisi data produk
Struktur Data	Kode_kategori+kode_produk+nama_produk+harga+phpto
Deskripsi	kategori = [A-Z|a-z|0-9] kode_produk = [A-Z|a-z|0-9] nama_produk = [A-Z|a-z|0-9] harga = [A-Z|a-z|0-9] photo =[A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Detail Produk
Where used/how used	Admin-proses 2.7 Proses 2.7-*file* detail_Produk
Keterangan	Berisi detail produk
Struktur Data	Id_produk + kode_produk+ukuran+warna+stok+berat
Deskripsi	Id_produk = [A-Z|a-z|0-9] kode_produk = [A-Z|a-z|0-9] ukuran = [A-Z|a-z|0-9] warna = [A-Z|a-z|0-9] stok =[0-9] berat =[0-9]
Nama Aliran Data	Data Kategori
Where used/how used	Admin-proses 2.3 Proses 2.3-*file* Kategori
Keterangan	Berisi data kategori
Struktur Data	Kode_kategori+Nama_kategori
Deskripsi	Kode_kategori = [A-Z|a-z|0-9] Nama_kategori = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data Kota
Where used/how used	Admin-proses 2.8 Proses 2..8-*file* Kota
Keterangan	Berisi data kota
Struktur Data	Nama_kota + harga + nama_provinsi
Deskripsi	Nama_kota = [A-Z|a-z|0-9]

	nama_provinsi = [A-Z|a-z|0-9] Harga = [0-9]
Nama Aliran Data	Data transaksi
Where used/how used	Anggota –proses 1.3 Proses 1.3 –*file* transaksi
Keterangan	Berisi data transaksi
Struktur Data	Id_transaksi + no_pesanan + tanggal_pesanan + *email* + kode_produk + jumlah + total + status + ukuran + warna
Deskripsi	Id_transaksi = [A-Z|a-z|0-9] no_pesanan = [A-Z|a-z|0-9] tgl_pesanan = [A-Z|a-z|0-9] *email* = [A-Z|a-z|0-9] kode_produk = [A-Z|a-z|0-9] jumlah = [0-9] total = [0-9] status = [A-Z|a-z|0-9] ukuran = [A-Z|a-z|0-9] warna = [A-Z|a-z|0-9]
Nama Aliran Data	Data pesanan
Where used/how used	Anggota –proses 1.4 Proses 1.4 –*file* pesanan
Keterangan	Berisi data pesanan
Struktur Data	no_pesanan + kota + total + penerima + alamat + email + provinsi + pos + telepon
Deskripsi	no_pesanan = [A-Z|a-z|0-9] kota = [A-Z|a-z|0-9] total = [0-9] penerima = [A-Z|a-z|0-9] alamat = [A-Z|a-z|0-9] *email* = [A-Z|a-z|0-9] kode_produk = [A-Z|a-z|0-9] provinsi = pos = [0-9] = [A-Z|a-z|0-9] telepon = [0-9]
Nama Aliran Data	Data konfirmasi
Where used/how used	Anggota – proses 1.5 Admin –proses 2.11 Proses 1.5 – *file* konfirmasi

	Proses 2.11– *file* konfirmasi
Keterangan	Berisi data konfirmasi
Struktur data	no_pesanan + no_trnsfer + nama_lengkap + nama_pengirim + tanggal_bayar + tanggal_konfirmasi+ tanggal_konfirmasi_admin + jumlah
Deskripsi	no_pesanan = [0-9] no_transfer = [A-Z|a-z|0-9] nama_lengkap = [A-Z|a-z|0-9] nama_pengirim = [A-Z|a-z|0-9] tanggal_bayar = [A-Z|a-z|0-9] tgl_konfirmasi = [A-Z|a-z|0-9] tanggal_konfirmasi_admin = [A-Z|a-z|0-9] jumlah = [0-9]
Nama Aliran Data	Data keputusan produksi
Where used/how used	Manager – proses 3.9 Proses 3.9 – *file* keputusan produksi
Keterangan	Berisi data keputusan produksi
Struktur data	kode_produk + ukuran + warna + jumlah
Deskripsi	kode_produk = [A-Z|a-z|0-9] ukuran = [A-Z|a-z|0-9] warna = [A-Z|a-z|0-9] jumlah = [0-9]

3.2. Perancangan Tabel/Skema Relasi

Skema relasi merupakan rangkaian hubungan antara dua tabel atau lebih pada sistem database. Gambar 3.29 berikut ini merupakan penjelasan rangkaian database pada aplikasi di Distro REVIVAL Parahyangan Bandung:



Gambar 3.31 Skema relasi sistem di Distro REVIVAL Parahyangan Bandung

3.2.1. Struktur database

1. *File* pelanggan

   a. Nama *File* : Tabel anggota

   b. *Primary Key* : *email*

   c. Jumlah *Field* : 10

   d. Keterangan : Tabel berisi data anggota

Tabel 3.4. Tabel anggota

Nama Tabel : Tabel anggota **Keterangan : Tabel untuk data anggota**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nama_lengkap	Varcahar	35	Nama anggota
Alamat	text	-	Alamat anggota
Kota	Varchar	30	Kota anggota
Telepon	Varchar	12	Telepon anggota
Email	Varcahar	30	*Primary Key*
Password	Varchar	30	*Password* anggota
Tanya	text	-	Pertanyaan anggota
Jawab	text	-	Jawaban anggota
Foto	text	-	Foto anggota
Status	Int	11	Status anggota
Pos	varchar	5	Kode pos anggota
provinsi	varchar	50	Nama provinsi anggota

2. *File* petugas

   a. Nama *File* : Tabel petugas

   b. *Primary Key* : *username*

   c. Jumlah *Field* : 6

   d. Keterangan : Tabel berisi data admin

Tabel 3.5. Tabel petugas

Nama Tabel : Tabel petugas **Keterangan : Tabel untuk data petugas**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_petugas	int	11	Id petugas
Nama_lengkap	Varchar	15	Nama lengkap petugas
Jabatan	Varchar	25	Jabatan petugas
username	Varchar	15	*Primary key*
password	Varchar	50	*Password* petugas
Status	Int	11	Status petugas

3. *File* kategori

   a. Nama *File* : Tabel kategori

   b. *Primary Key* : kode_kategori

   c. Jumlah *Field* : 3

   d. Keterangan : Tabel berisi data kategori

Tabel 3.6. Tabel kategori

Nama Tabel : Tabel kategori **Keterangan : Tabel untuk data kategori**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kode_kategori	Varchar	3	*Primary Key*
Nama_kategori	Varchar	35	Nama kategori
Username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

4. *File* warna

   a. Nama *File* : Tabel warna

   b. *Primary Key* : warna

   c. Jumlah *Field* : 2

   d. Keterangan : Tabel berisi data warna

Tabel 3.7. Tabel warna

Nama Tabel : Tabel warna **Keterangan : Tabel untuk data warna**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nama_warna	Varchar	35	Nama warna
Username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

5. *File* ukuran

   a. Nama *File* : Tabel ukuran

   b. *Primary Key* : ukuran

   c. Jumlah *Field* : 2

   d. Keterangan : Tabel berisi data ukuran

Tabel 3.8. Tabel ukuran

Nama Tabel : Tabel ukuran **Keterangan : Tabel untuk data ukuran**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Nama_ukuran	Varchar	35	Nama ukuran
Username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

6. *File*_produk

   a. Nama *File* : Tabel _produk

   b. *Primary Key* : kode_produk

   c. Jumlah *Field* : 6

   d. Keterangan : Tabel berisi data produk

Tabel 3.9. Tabel produk

Nama Tabel : Tabel produk **Keterangan : Tabel untuk data produk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kode_kategori	Varchar	3	*Foreign key reference* ke tabel kategori *field kode_kategori*
Kode_produk	Varchar	6	*Primary key*
Nama_produk	Varchar	35	Nama produk
Harga	Double	-	Harga produk
Foto	Varchar	500	Foto produk
username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

7. *File* Detail produk

   a. Nama *File* : Tabel detail produk

   b. *Primary Key* : Id_detail_produk

   c. Jumlah *Field* : 8

   d. Keterangan : Tabel berisi detail_produk

Tabel 3.10. Tabel detail produk

Nama Tabel : Tabel detail produk **Keterangan : Tabel untuk detail produk**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_produk	Int	11	*Primary Key*
kode_produk	varchar	6	*Foreign key reference* ke table produk *field* kode_produk
Ukuran	Varchar	8	*Foreign key reference* ke tabel ukuran *field* ukuran
Warna	Varchar	25	*Foreign key reference* ke tabel warna *field* warna
Stok	int	11	Stok produk
username	varchar	15	*Foreign key reference* ke tabel petugas *field username*
Tanggal	Date	-	Tanggal produksi
Berat	float	-	Berat produk

8. *File* analisis

   a. Nama *File* : Tabel analisis

   b. *Primary Key* : -

   c. Jumlah *Field* : 7

   d. Keterangan : Tabel berisi data keputusan analisis

Tabel 3.11. Tabel analisis

Nama Tabel : Tabel analisis **Keterangan : Tabel untuk data analisis produksi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_analisis	Int	11	Nomor urut data analisis
Kode_produk	Varchar	6	*Foreign key reference* ke tabel produk *field* kode_produk
Ukuran	Varchar	6	*Foreign key reference* ke tabel ukuran *field* ukuran
Warna	Varchar	8	*Foreign key reference* ke tabel warna *field* warna
Jumlah	int	11	Jumlah keputusan
status	int	11	Status data analisis
tanggal	varchar	10	Tanggal analisis data produksi

9. *File* keputusan
    a. Nama *File* : Tabel keputusan
    b. *Primary Key* : Id
    c. Jumlah *Field* : 6
    d. Keterangan : Tabel berisi data keputusan produksi

Tabel 3.12. Tabel keputusan

Nama Tabel : Tabel keputusan **Keterangan : Tabel untuk data keputusan produksi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_keputusan	Int	11	*Primary Key*
Kode_produk	Varchar	6	*Foreign key reference* ke tabel produk *field* kode_produk
Ukuran	Varchar	6	Ukuran produk
Warna	Varchar	8	Warna produk
Jumlah	int	11	Jumlah keputusan
username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

10. *File* konfirmasi

    a. Nama *File* : Tabel konfirmasi

    b. *Primary Key* : no_pesanan

    c. Jumlah *Field* : 10

    d. Keterangan : Tabel berisi data konfirmasi

Tabel 3.13. Tabel konfirmasi

Nama Tabel : Tabel konfirmasi **Keterangan : Tabel untuk data konfirmasi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
No_pesanan	Varchar	6	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* no_pesanan
No_transfer	Varchar	15	no transfer pembayaran
Nama_lengkap	Varchar	35	Nama lengkap
Nama_pengirim	Varchar	35	Ukuran barang penerima
Status	Int	11	Nama penerima
Tanggal_bayar	Varchar	30	Tanggal bayar
Tanggal_konfirmasi	Varchar	30	Tanggal konfirmasi
Tanggal_konfirmasi_admin	Varchar	30	Tanggal konfirmasi admin
username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*
Jumlah	doule		Jumlah transfer

11. *File* mata uang

    a. Nama *File* : Tabel mata uang

    b. *Primary Key* : kode_mata_uang

    c. Jumlah *Field* : 3

    d. Keterangan : Tabel berisi data mata uang

Tabel 3.14. Tabel mata_uang

Nama Tabel : Tabel mata_uang **Keterangan : Tabel untuk data mata_uang**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Kode_mata_uang	Varchar	3	Nama ukuran
kurs	double	-	nilai mata uang
Username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke table petugas *field username*

12. *File* provinsi

    a. Nama *File* : Tabel provinsi

    b. *Primary Key* : provinsi

    c. Jumlah *Field* : 2

    d. Keterangan : Tabel berisi data provinsi

Tabel 3.15. Tabel provinsi

Nama Tabel : Tabel provinsi **Keterangan : Tabel untuk data provinsi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
provinsi	Int	11	*Primary key*
username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke tabel admin *field username*

13. *File* kota

    a. Nama *File* : Tabel kota

    b. *Primary Key* : Id_kota

    c. Jumlah *Field* : 4

    d. Keterangan : Tabel berisi data kota

Tabel 3.16. Tabel Kota

Nama Tabel : Tabel kota **Keterangan : Tabel untuk data kota**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_kota	Int	11	Nomor urut kota
kota	Varchar	25	Nama kota
harga	Double	-	Ongkos kirim per kota
username	Varchar	15	*Foreign key reference* ke tabel admin *field username*
provinsi	Varchar	50	*Foreign key reference* ke tabel provinsi *field* provinsi

14. *File* pesanan

    a. Nama *File* : Tabel pesanan

    b. *Primary Key* : no_pesanan

    c. Jumlah *Field* : 6

    d. Keterangan : Tabel berisi data pesanan

Tabel 3.17 Tabel Pesanan

Nama Tabel : Tabel pesanan **Keterangan : Tabel untuk data pesanan**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_pesanan	Int	11	No id pesanan
No_pesanan	Varchar	6	*Primary key, Foreign key reference* ke tabel pesanan *field* no_pesanan
Kota	Varchar	25	*Foreign key reference* ke tabel kota *field* kota
Total	Double	-	Total pesanan
Status	int	11	Status pesanan
Penerima	Varchar	35	Penerima pesanan
alamat	text	6	Alamat pemesan
email	Varchar	50	*Foreign key reference* ke tabel anggota *field email*
provinsi	Varchar	35	*Foreign key reference* ke tabel provinsi *field* provinsi
pos	varchar	5	Kode pos pemesan
telepon	int	11	Nomor telepon pemesan

15. *File*_transaksi

    a. Nama *File* : Tabel _transaksi

    b. *Primary Key* : id_transaksi

    c. Jumlah *Field* : 10

    d. Keterangan : Tabel berisi data transaksi

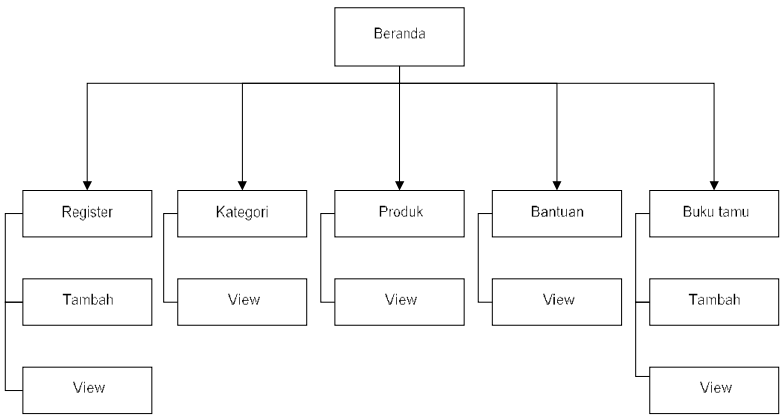
Tabel 3.18. Tabel transaksi

Nama Tabel : Tabel transaksi **Keterangan : Tabel untuk data transaksi**			
Nama *Field*	Tipe Data	Panjang	Keterangan
Id_transaksi	Int	3	*Primary key*
Tanggal	Varchar	30	Tanggal transaksi
No_pesanan	Varchar	5	*Foreign key reference* ke tabel pesanan *field no_pesanan*
Email	Varchar	30	*Foreign key reference* ke tabel anggota *field email*
Kode_produk	Varchar	6	*Foreign key reference* ke tabel kaproduk *field kode_produk*
Jumlah	int	11	*Jumlah transaksi*
Total	Double	35	Total transaksi
Status	Int	11	Status transaksi
Ukuran	Varchar	8	*Foreign key reference* ke tabel ukuran *field* ukuran
Warna	Varchar	25	*Foreign key reference* ke tabel warna *field* warna

3.2.2 Struktur Menu

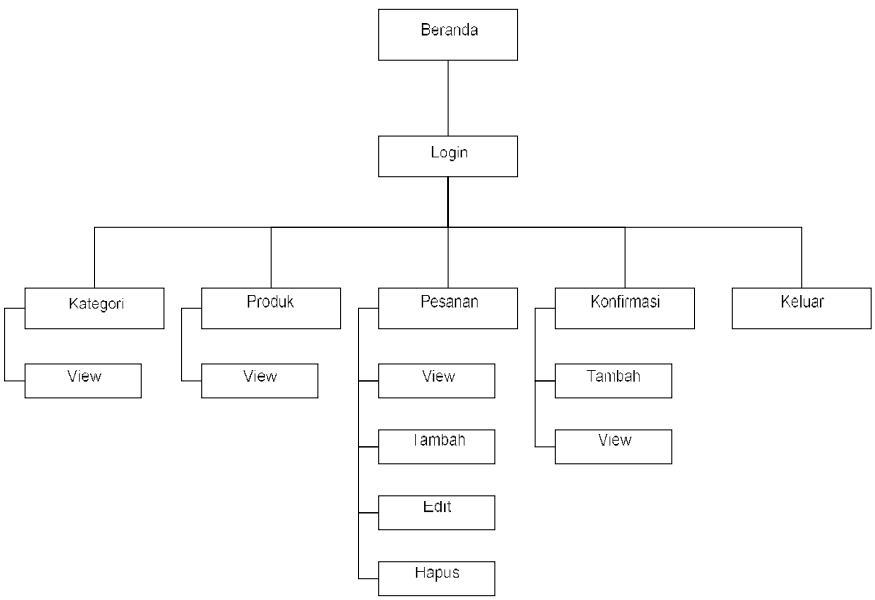
Berikut adalah struktur menu Aplikasi *E-Commerce* Distro REVIVAL :

a. Struktur menu pengunjung



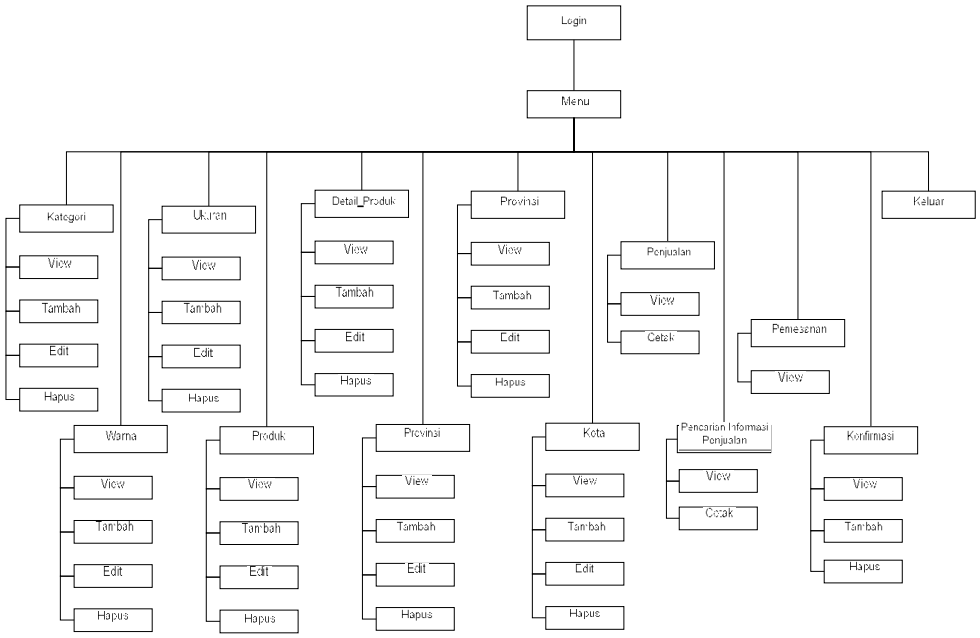
Gambar 3.32 Struktur menu pengunjung

b. Struktur menu anggota



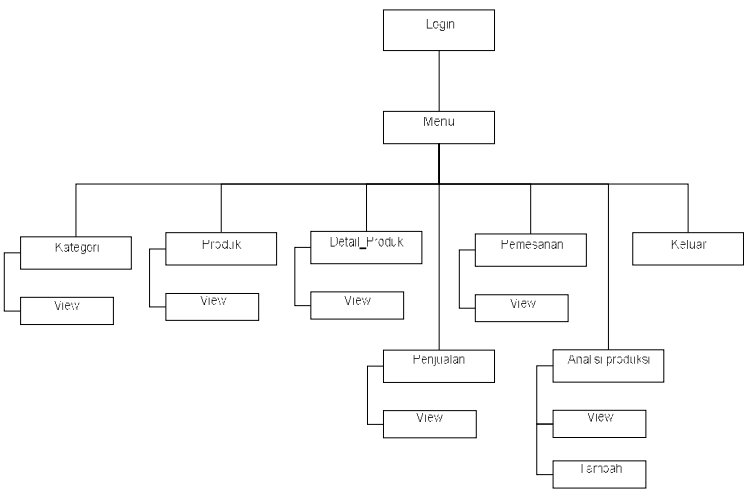
Gambar 3.33 Struktur menu anggota

c. Struktur menu *admin*



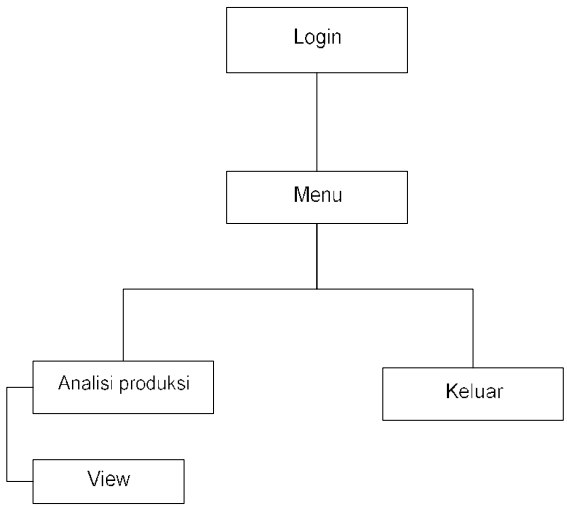
Gambar 3.34 Struktur menu admin

d. Struktrur menu manager



Gambar 3.35 Struktur menu manager

e. Struktur menu konveksi



Gambar 3.36 Struktur menu konveksi

3.2.3 Perancangan Arsitektur

Perancangan arsitektur merupakan perancangan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat. Dengan perancangan arsitektur akan mempermudah proses pembangunan aplikasi *E-Commerce* Distro REVIVAL Parahyangan Bandung.

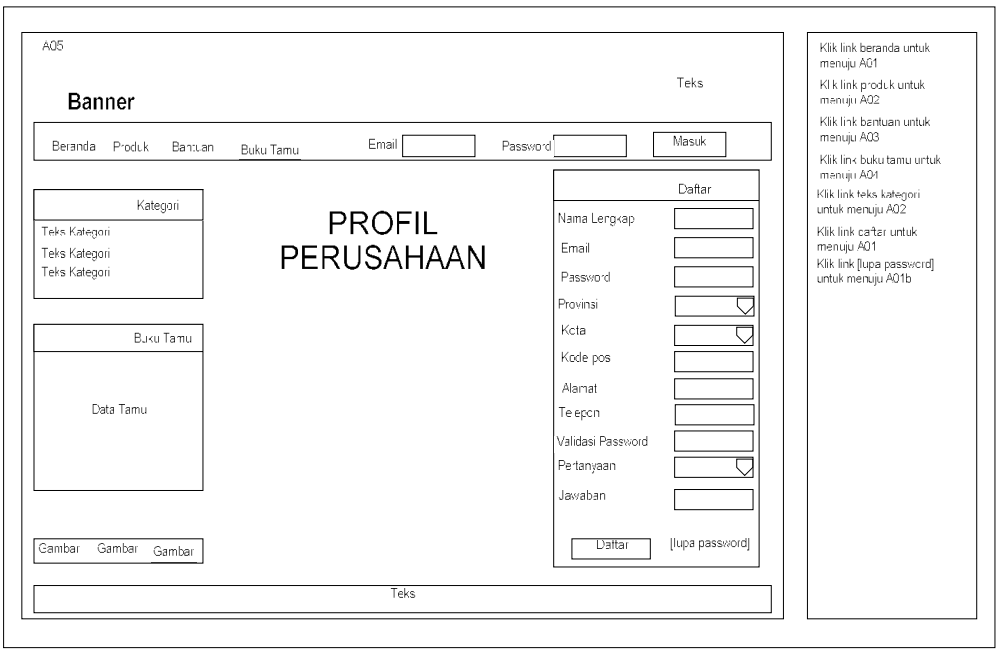
3.2.3.1 Perancangan antar muka

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari sutau program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana untuk berinteraksi antara program dengan *user*. Sistem yang akan dibangun diharapkan menyediakan *interface* yang mudah dipahami dan digunakan oleh *user*

Perancangan *interface* untuk aplikasi *E-Commerce* Distro REVIVAL adalah sebagai berikut :

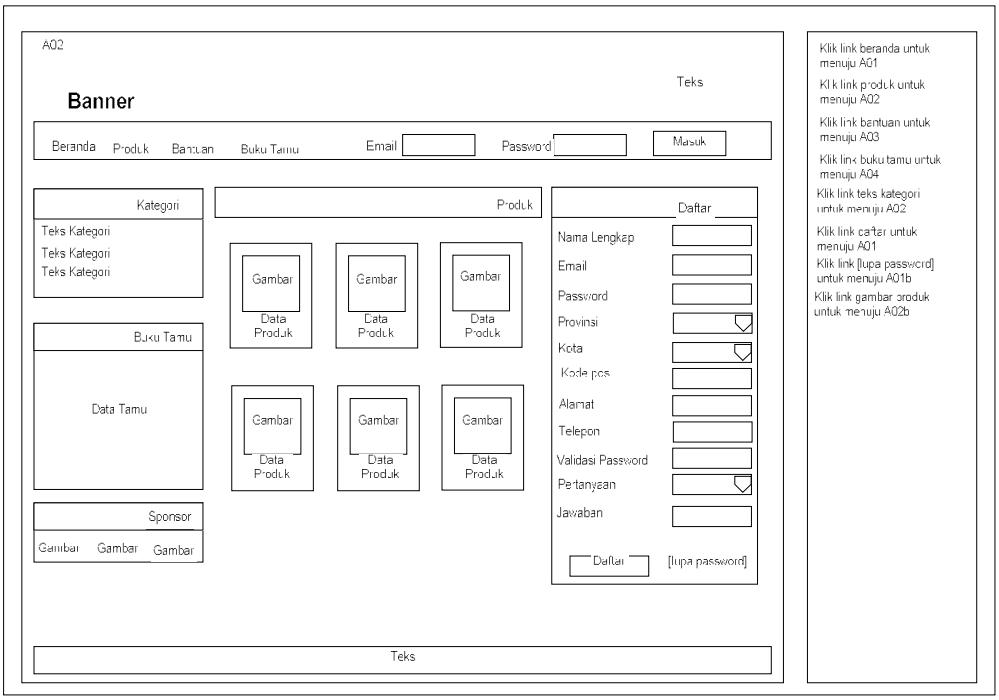
1. Antar muka pengunjung

    a. *Form home* pengunjung



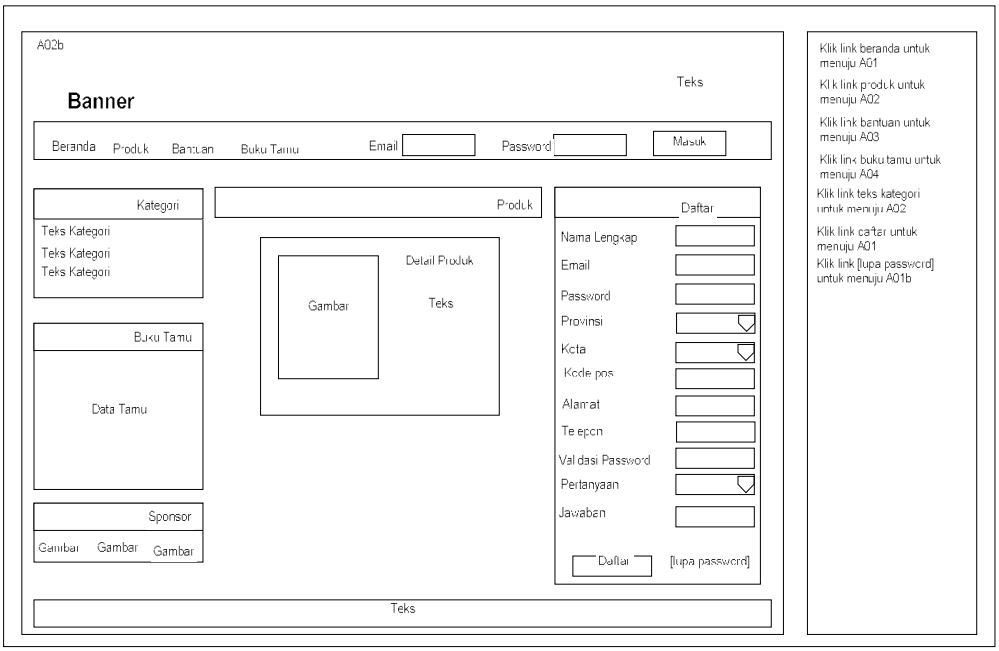
Gambar 3.37 *Form home* pengunjung

b. *Form View* produk



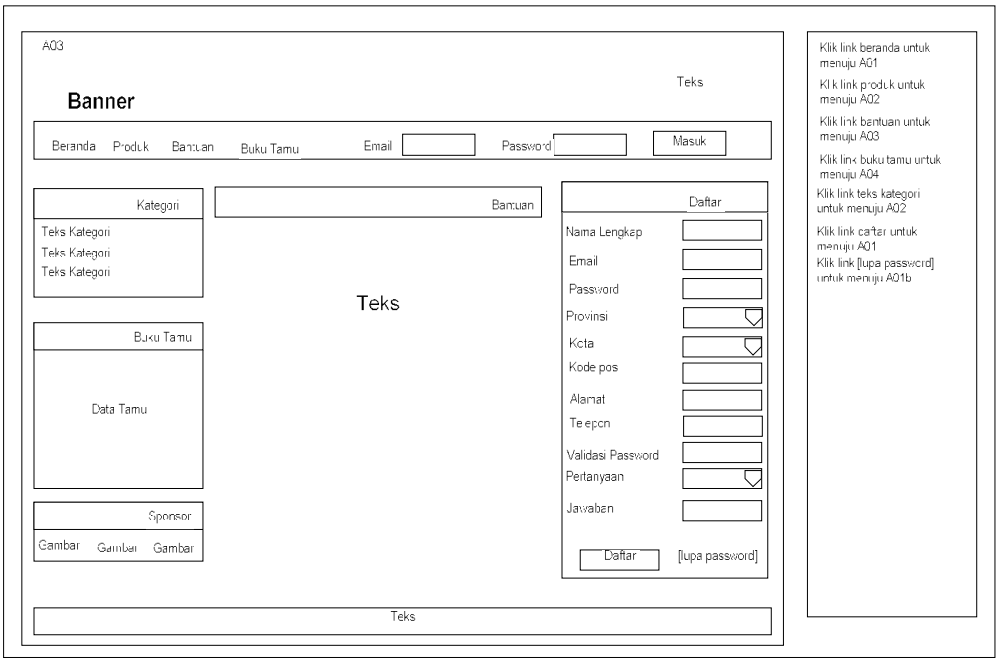
Gambar 3.38 *Form view* produk

c. *Form view detail* produk



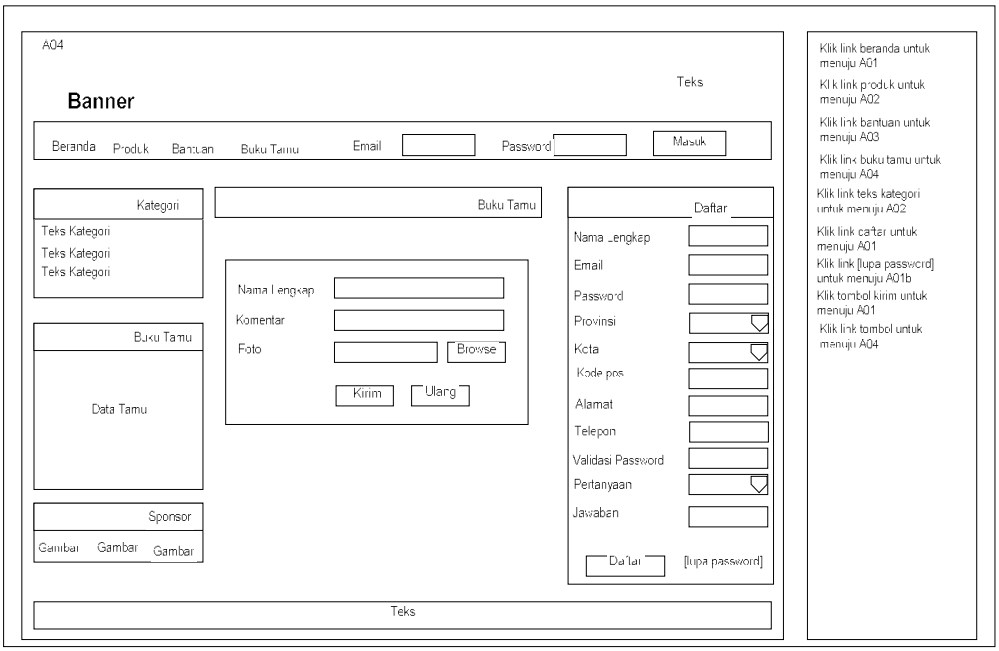
Gambar 3.39 *Form view detail* produk

d. Form bantuan



Gambar 3.40 *Form* Bantuan

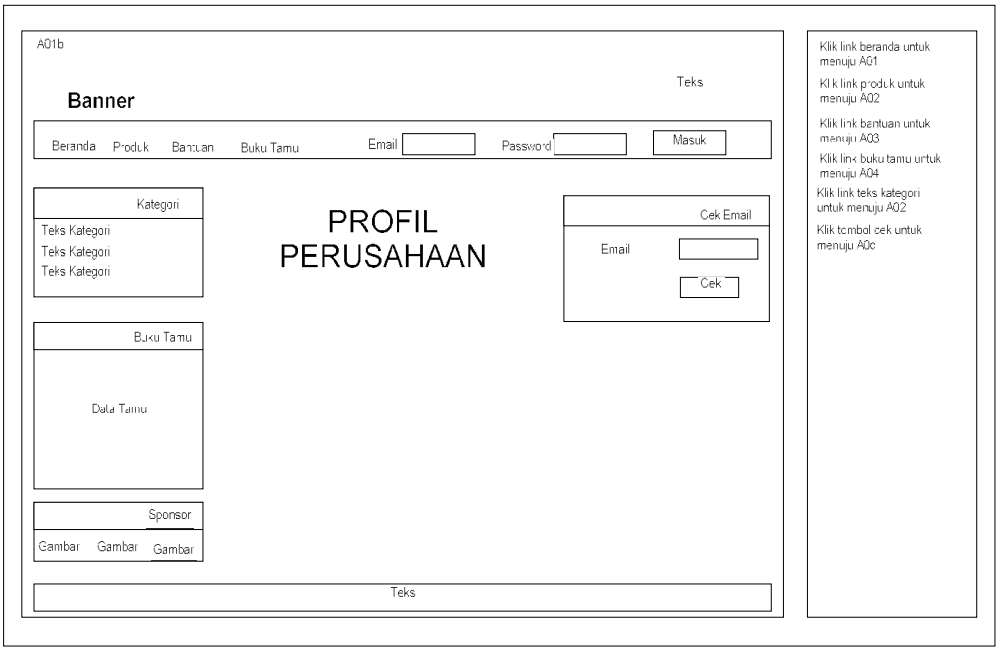
e. *Form* buku tamu



Gambar 3.41 *Form* buku tamu

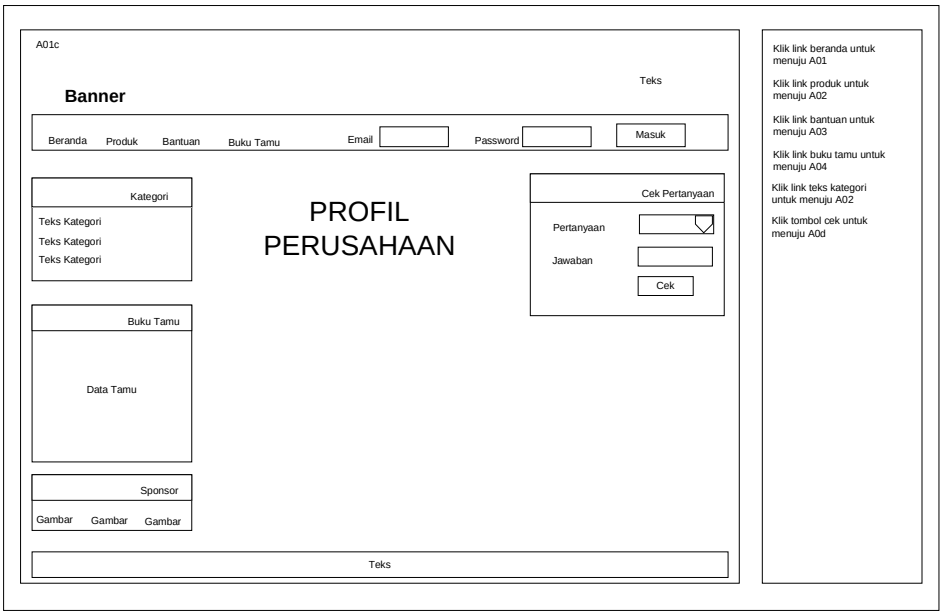
2. Antar muka Anggota

   a. *Form* Lupa *Password*



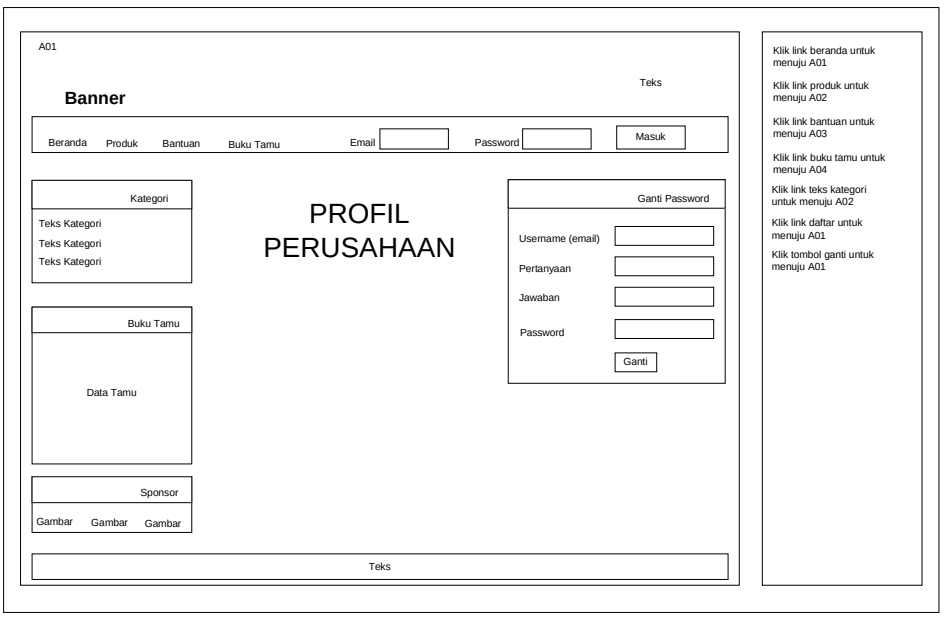
Gambar 3.42 *Form* Lupa *Password*

b. *Form* pilih pertanyaan dan isi jawaban



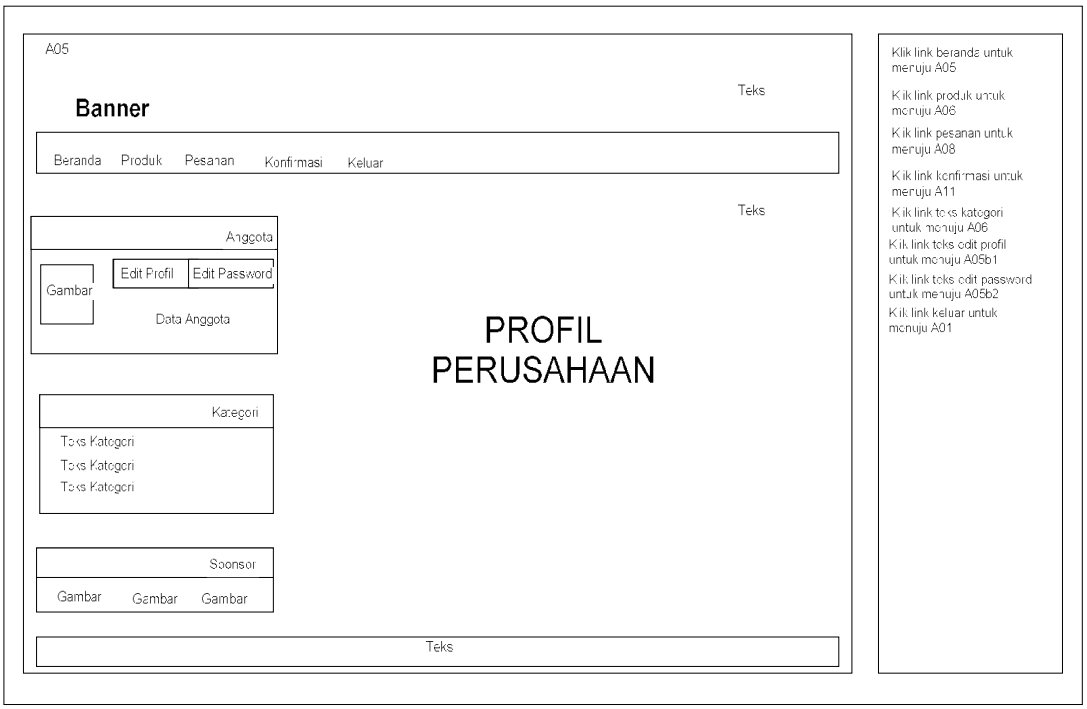
Gambar 3.43 *Form* pilih pertanyaan dan isi jawaban

c. *Form* Ganti password baru



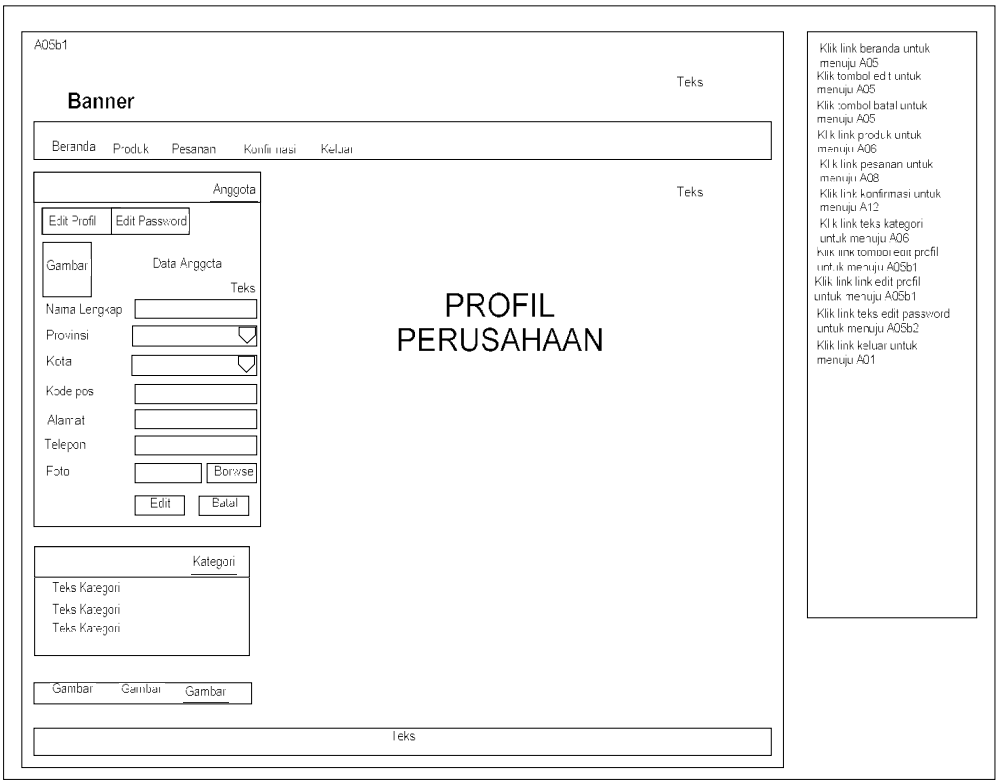
Gambar 3.44 *Form* Ganti password baru

d. *Form home* Anggota



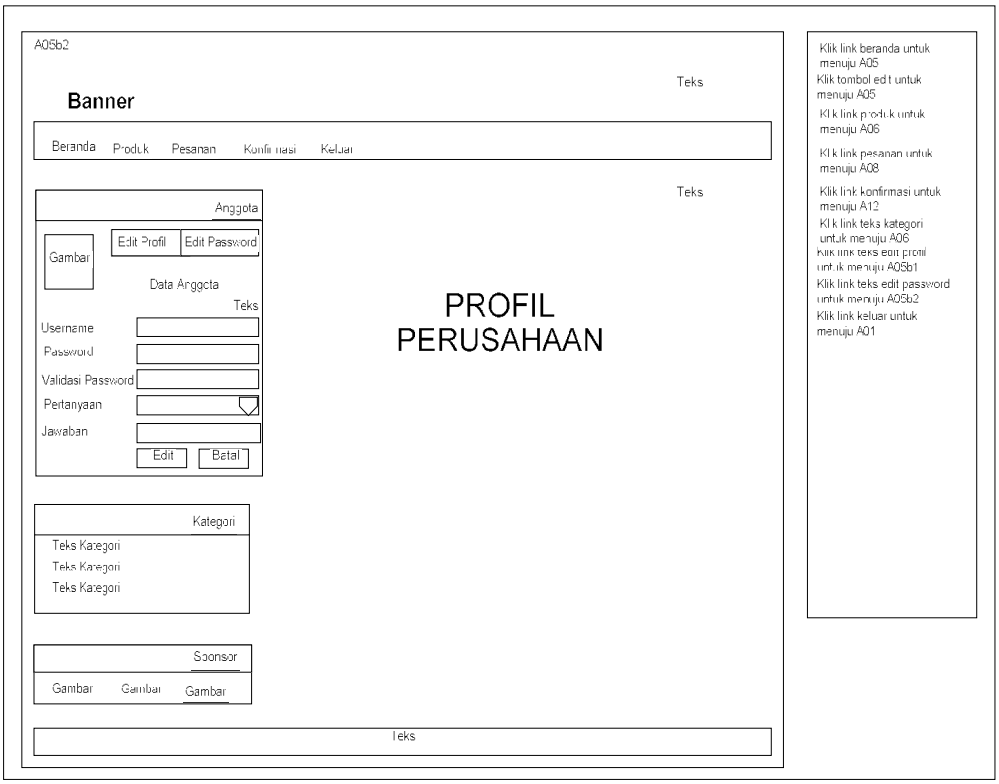
Gambar 3.45 *Form home* Anggota

e. *Form edit* profil Anggota



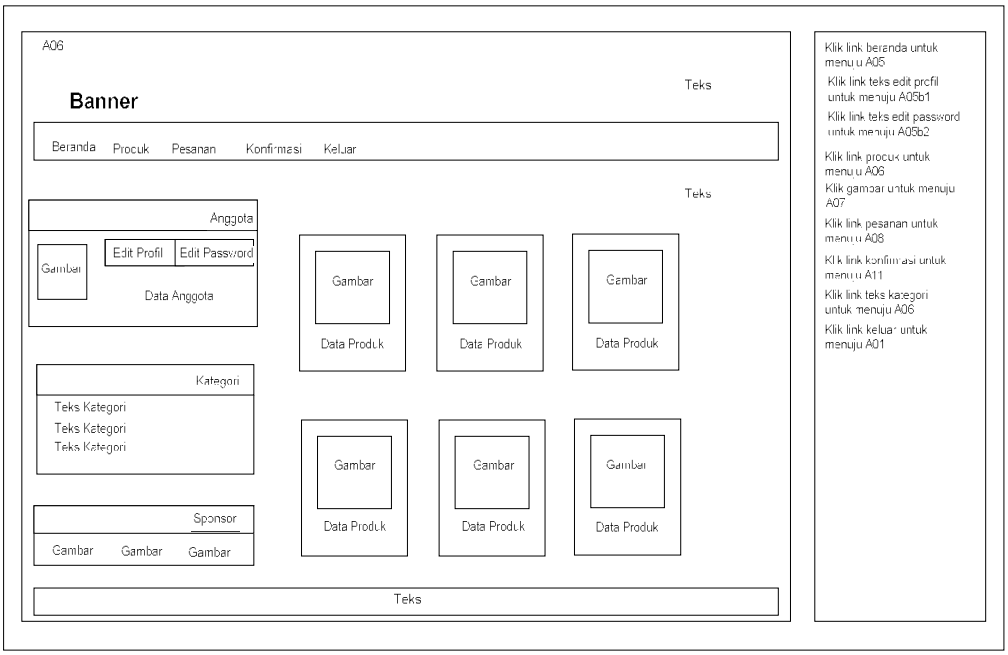
Gambar 3.46 *form edit* profil anggota

f. *Form* edit password anggota



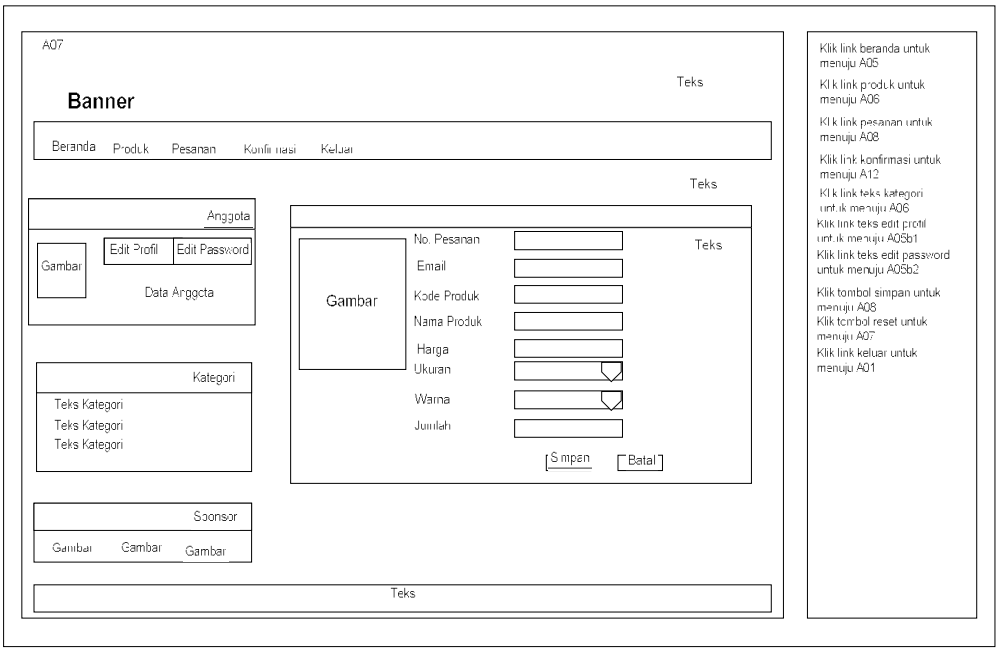
Gambar 3.47 *form password* anggota

g. *Form View* Produk



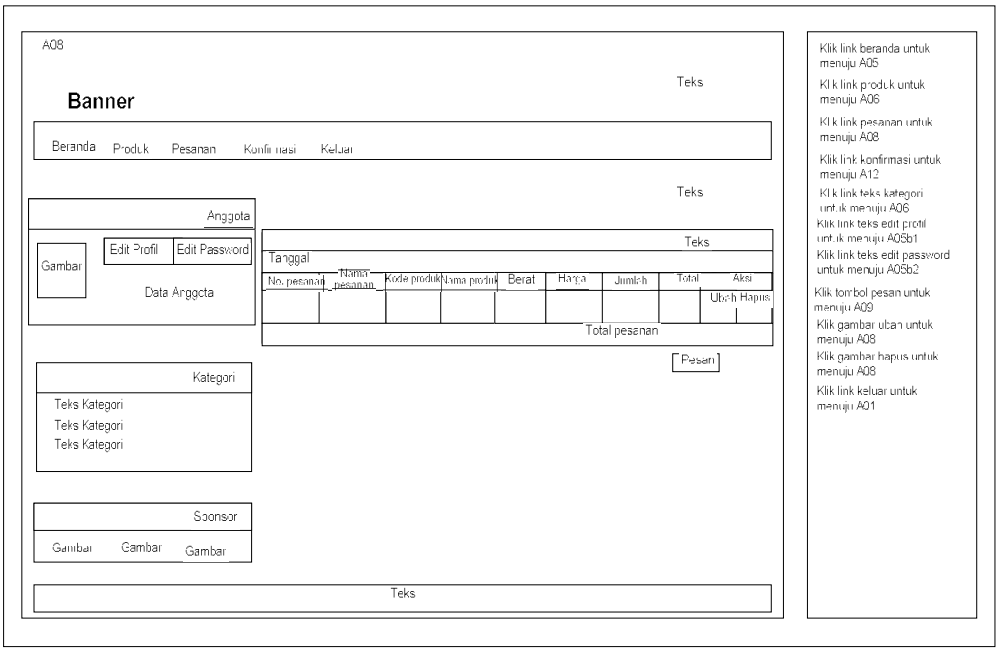
Gambar 3.48 *Form View* Produk

h. *Form* isi data produk pesanan



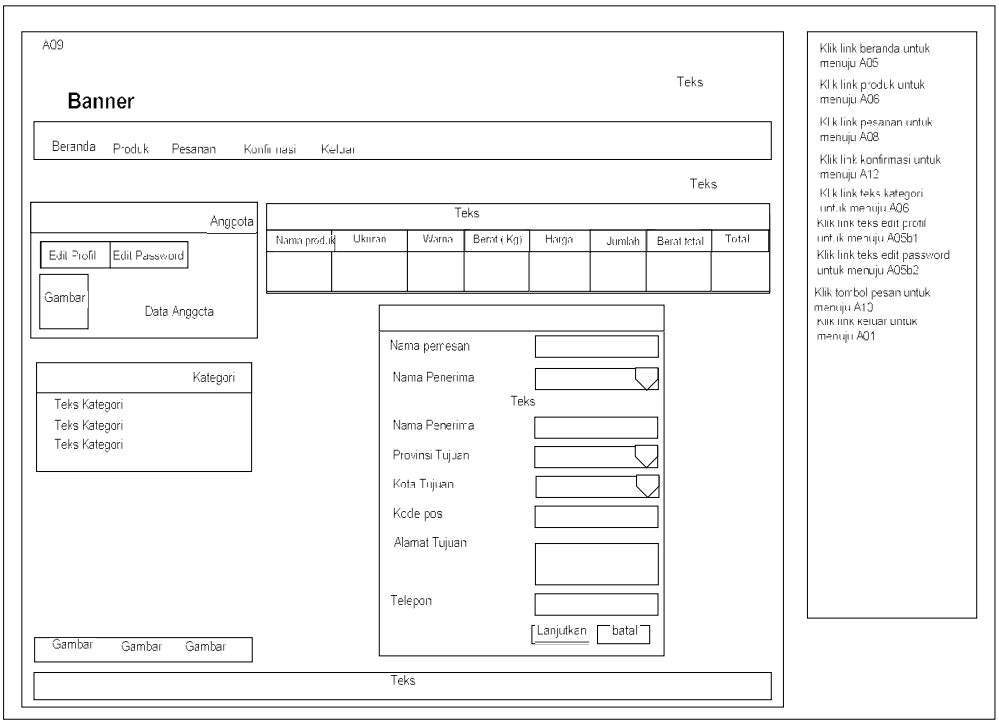
Gambar 3.49 *form* isi data produk pesanan

i. *Form* data pesanan



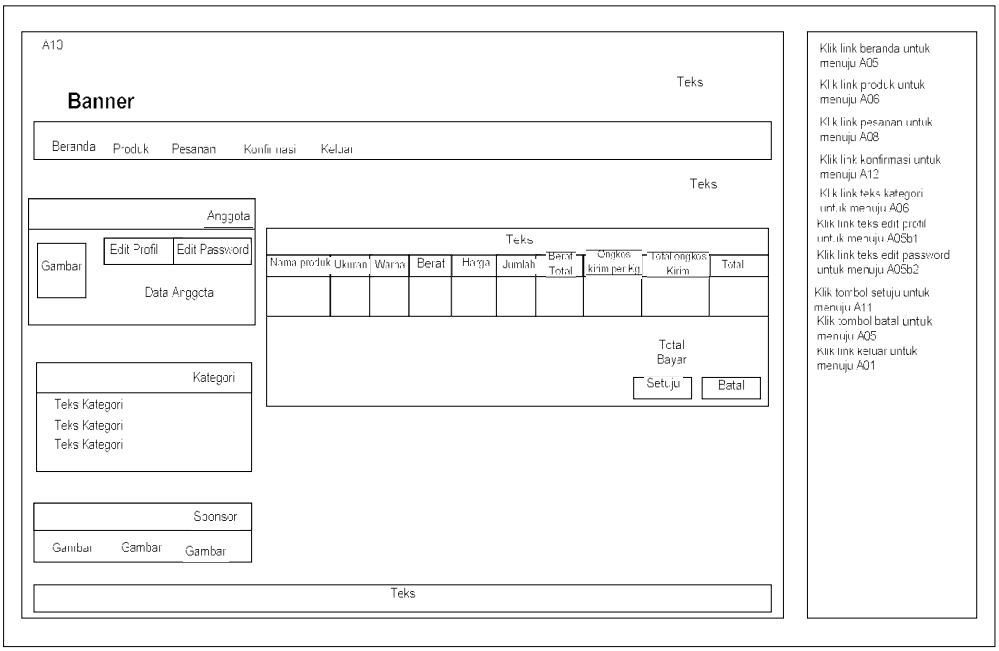
Gambar 3.50 *form* data pesanan

j. *Form* isi data pemesanan



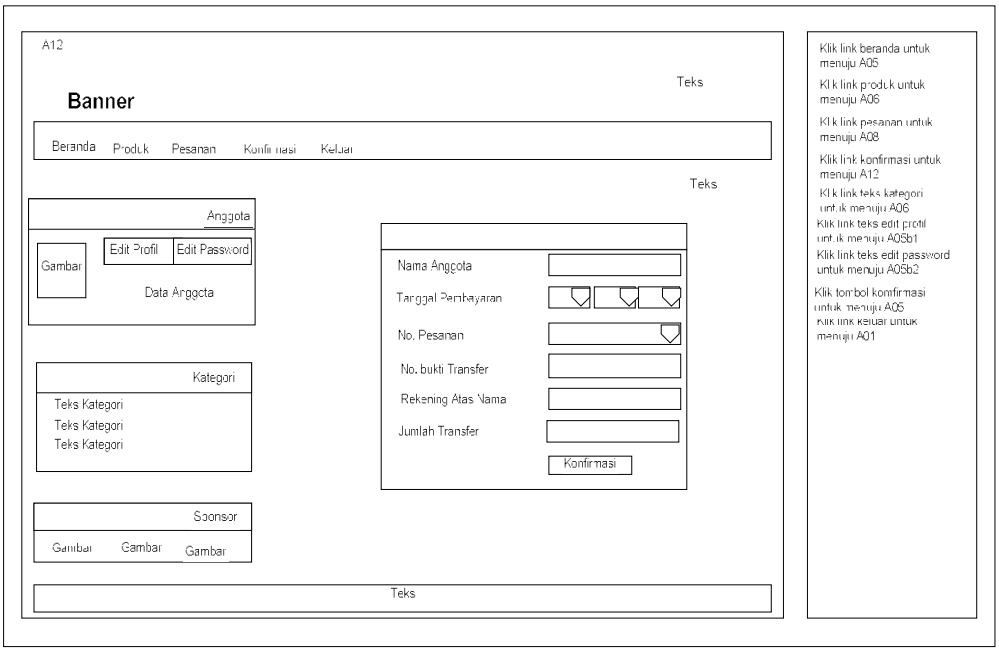
Gambar 3.51 *form* isi data pemesanan

k. *Form* total pemesanan



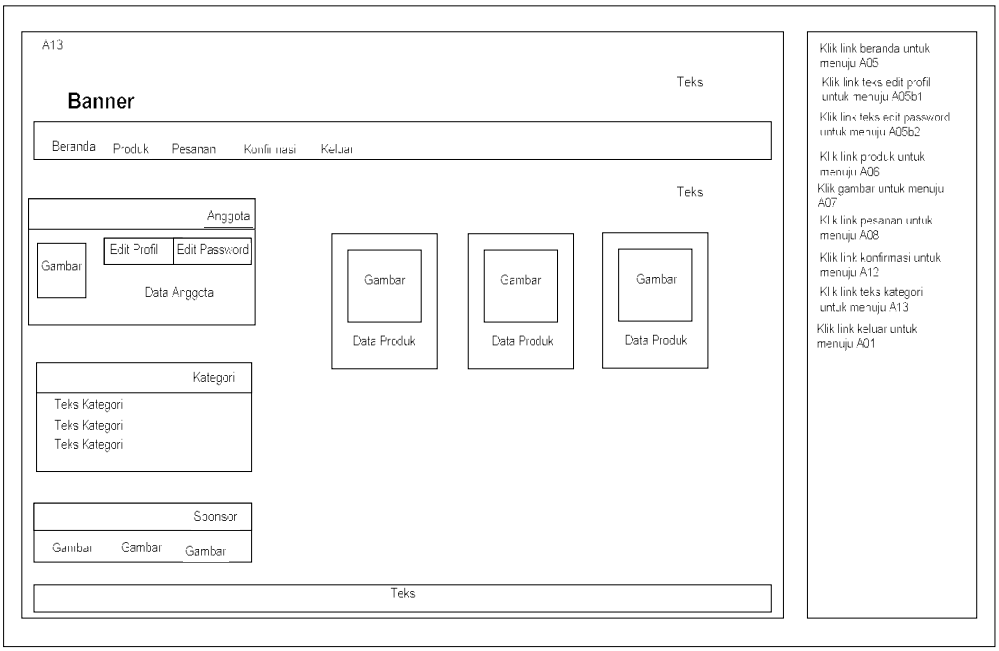
Gambar 3.52 *Form* total pemesanan

l. *Form* Konfirmasi



Gambar 3.53 *Form* konfirmasi

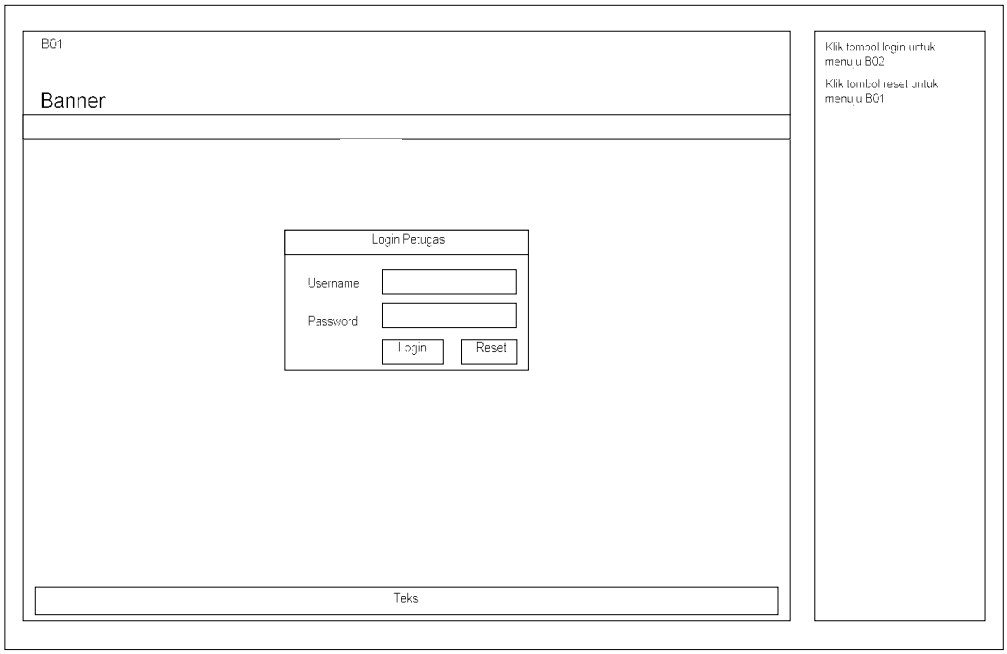
m. *Form* kategori



Gambar 3.54 *Form* kategori

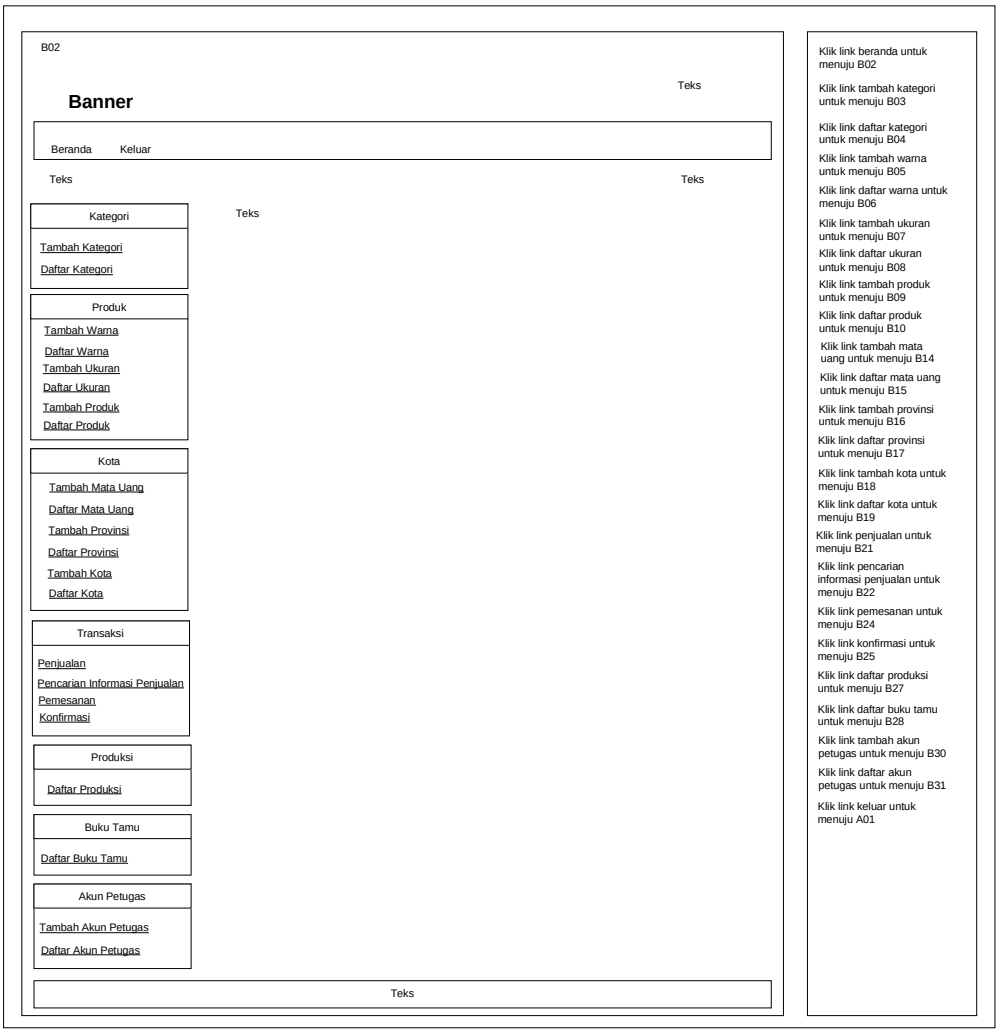
3. Antar muka Petugas

   a. *Form login* Admin



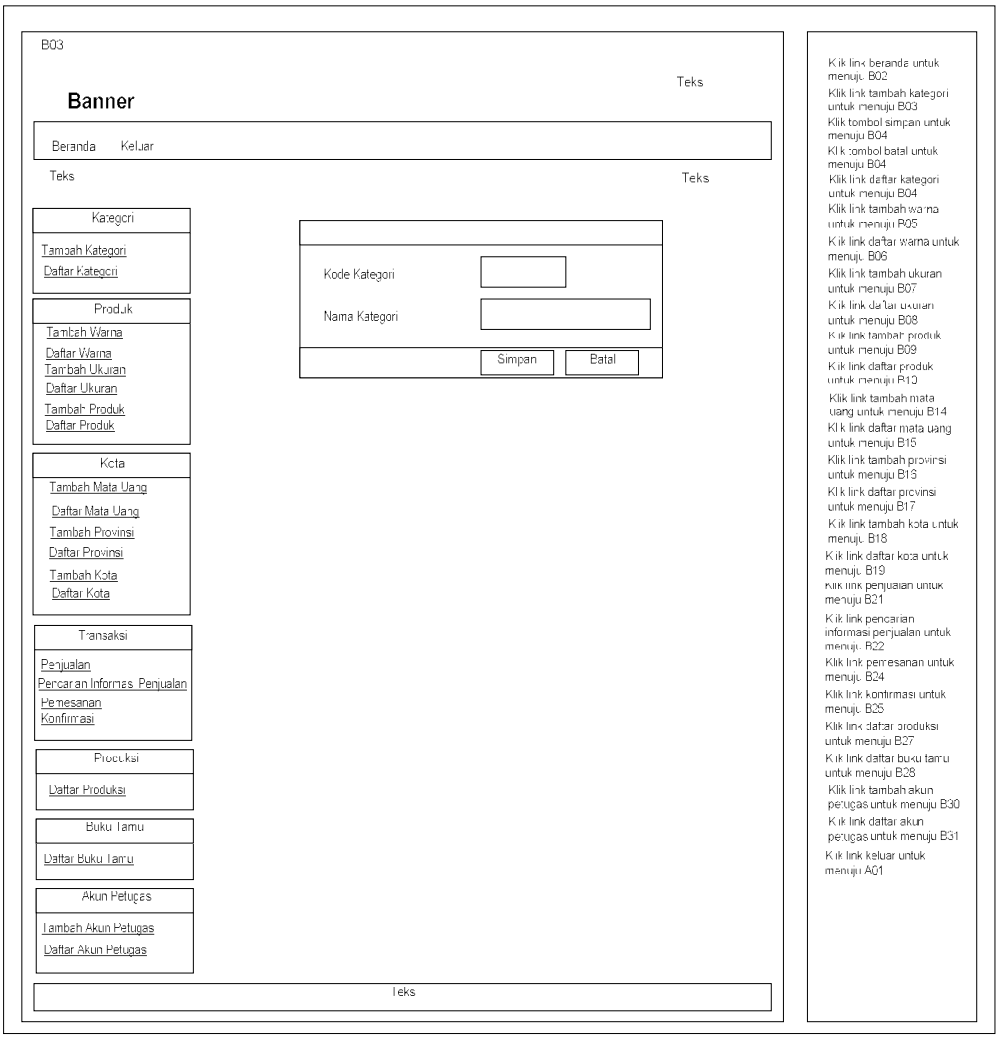
Gambar 3.55 *Form login* Admin

b. *Form Home* Admin



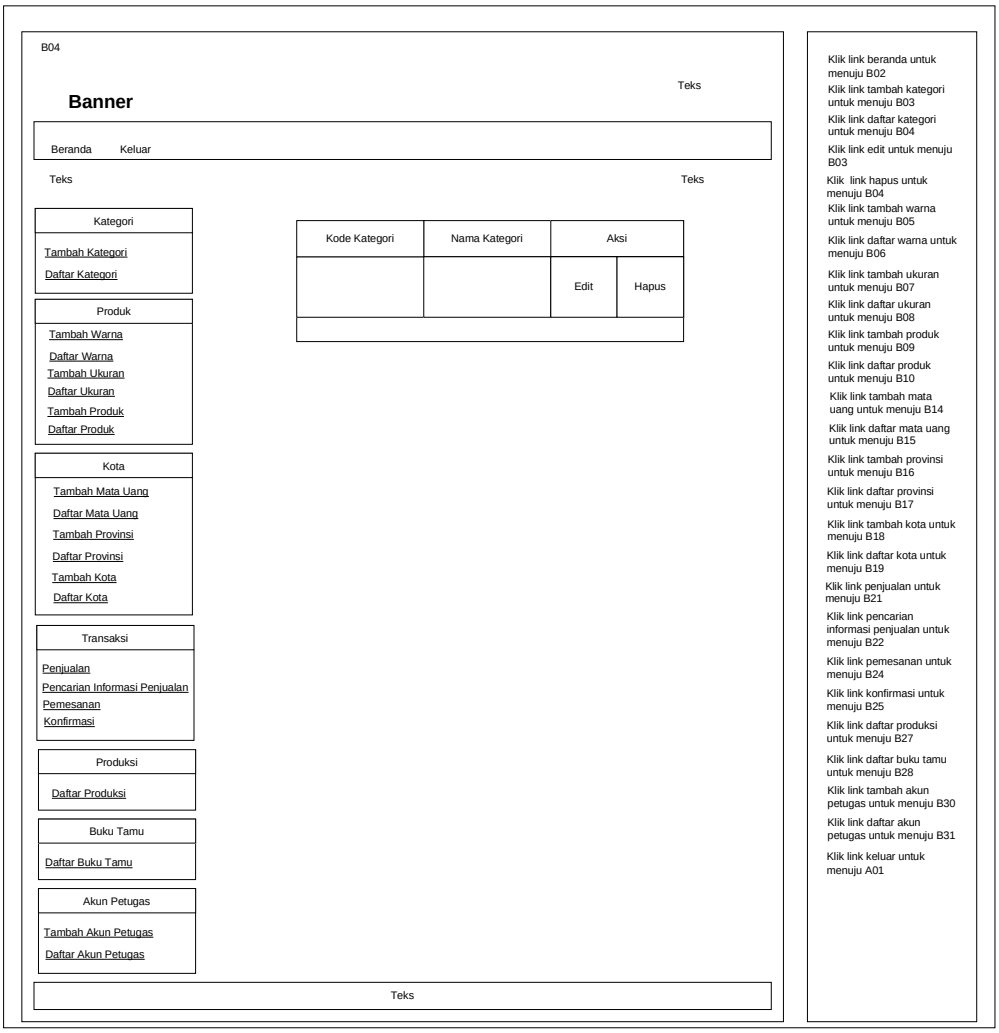
Gambar 3.56 *Form home* admin

c. *Form* Tambah kategori



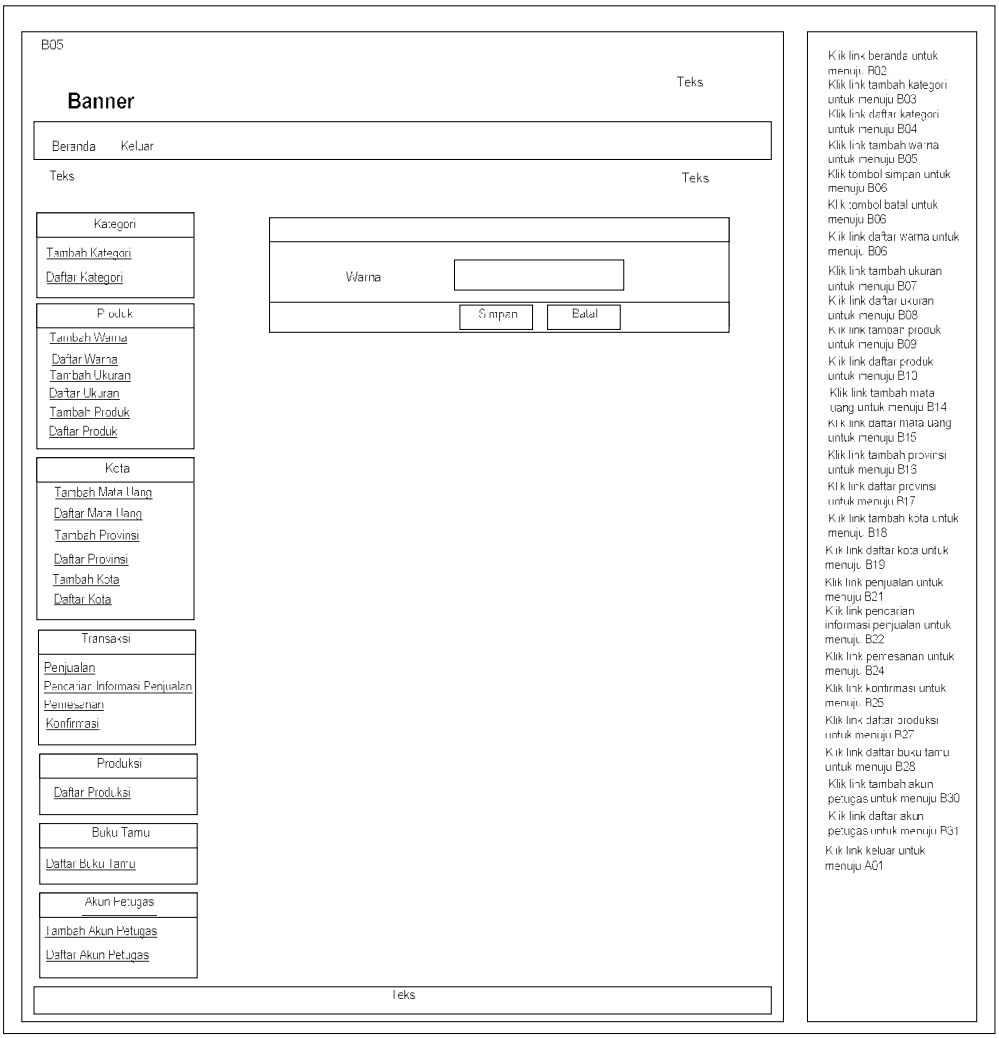
Gambar 3.57 *Form* tambah kategori

d. *Form* Lihat Daftar kategori



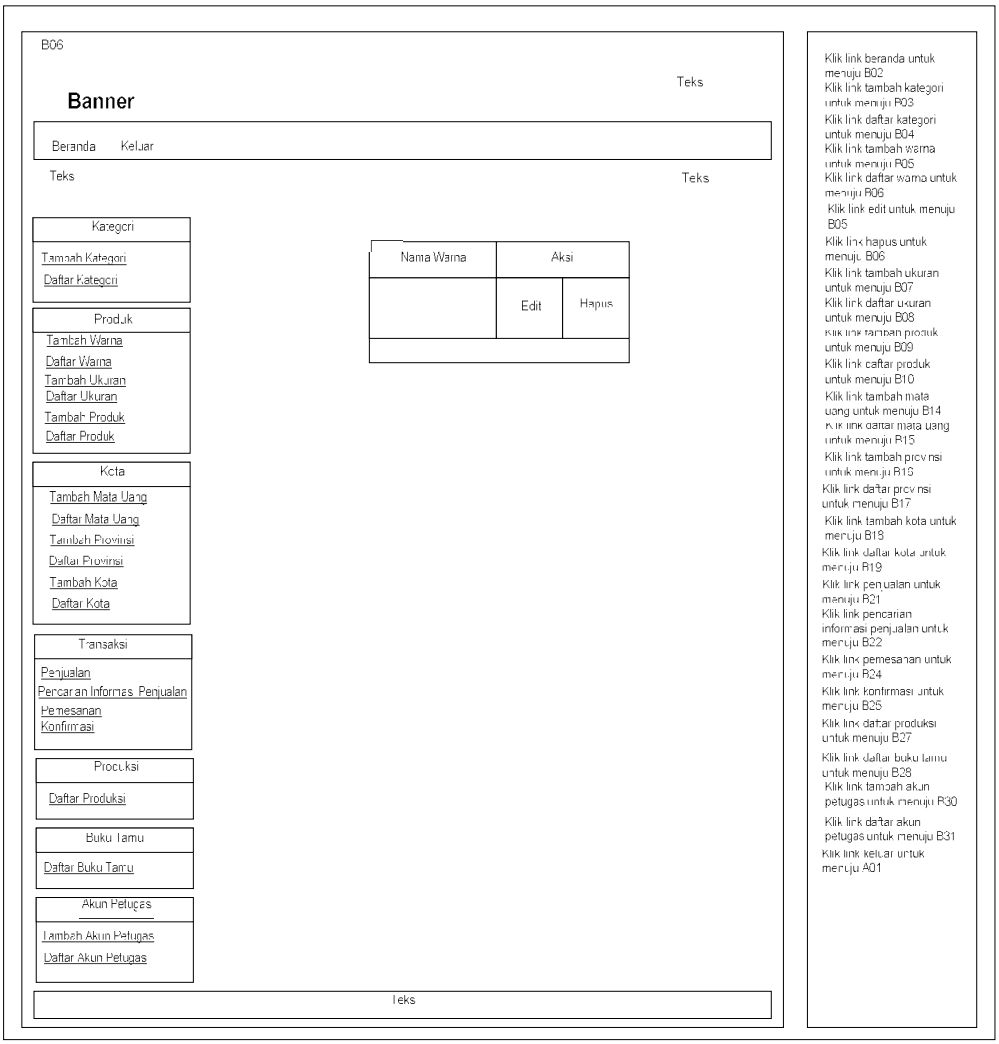
Gambar 3.58 *Form* lihat daftar kategori

e. *Form* tambah warna



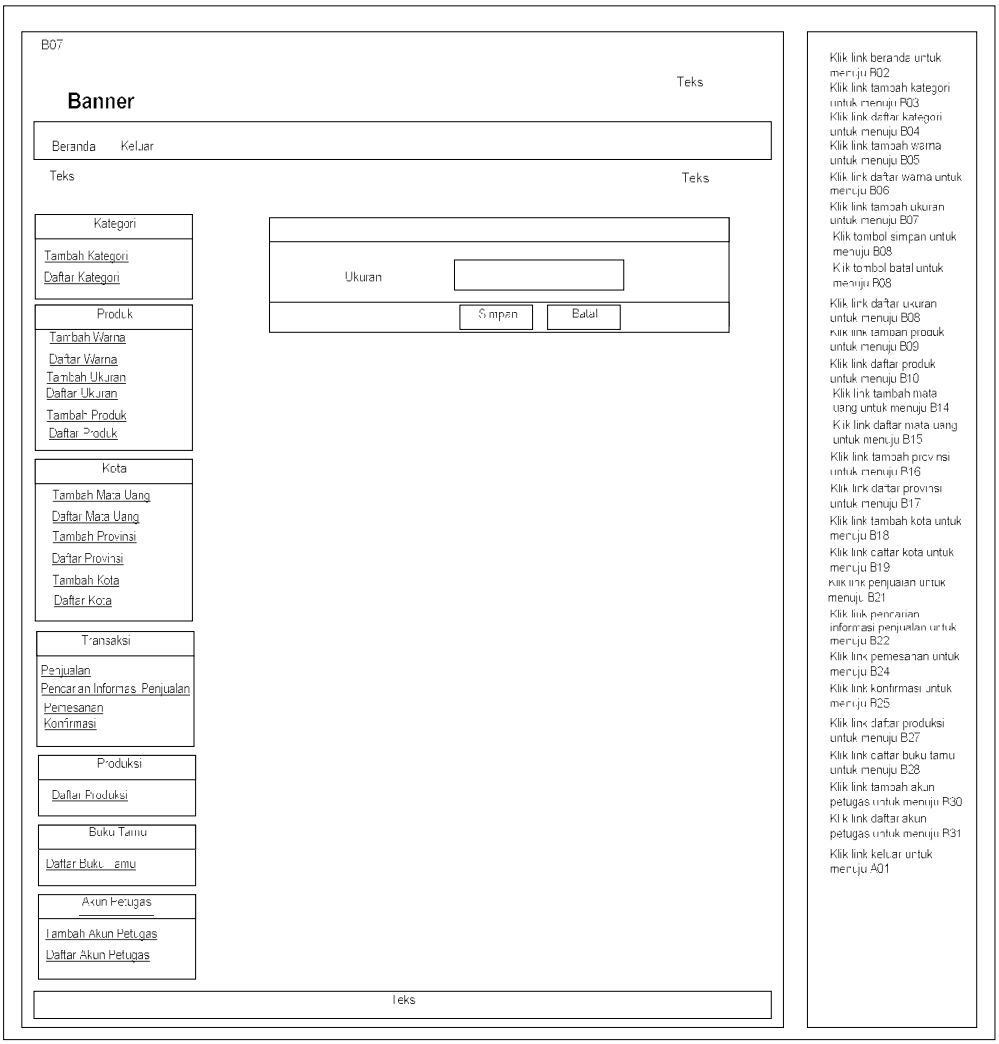
Gambar 3.59 *Form* tambah warna

f. *Form* daftar warna



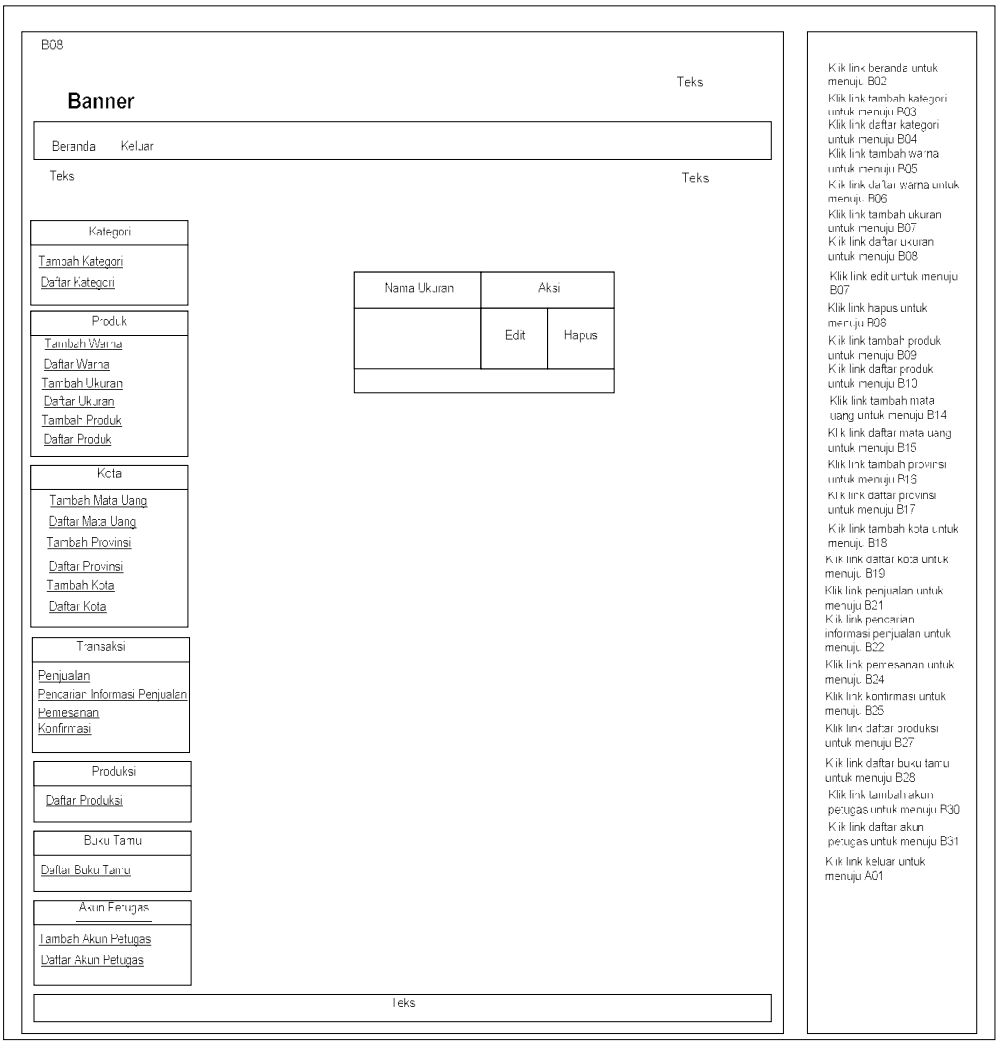
Gambar 3.60 *Form* daftar warna

g. *Form* tambah ukuran



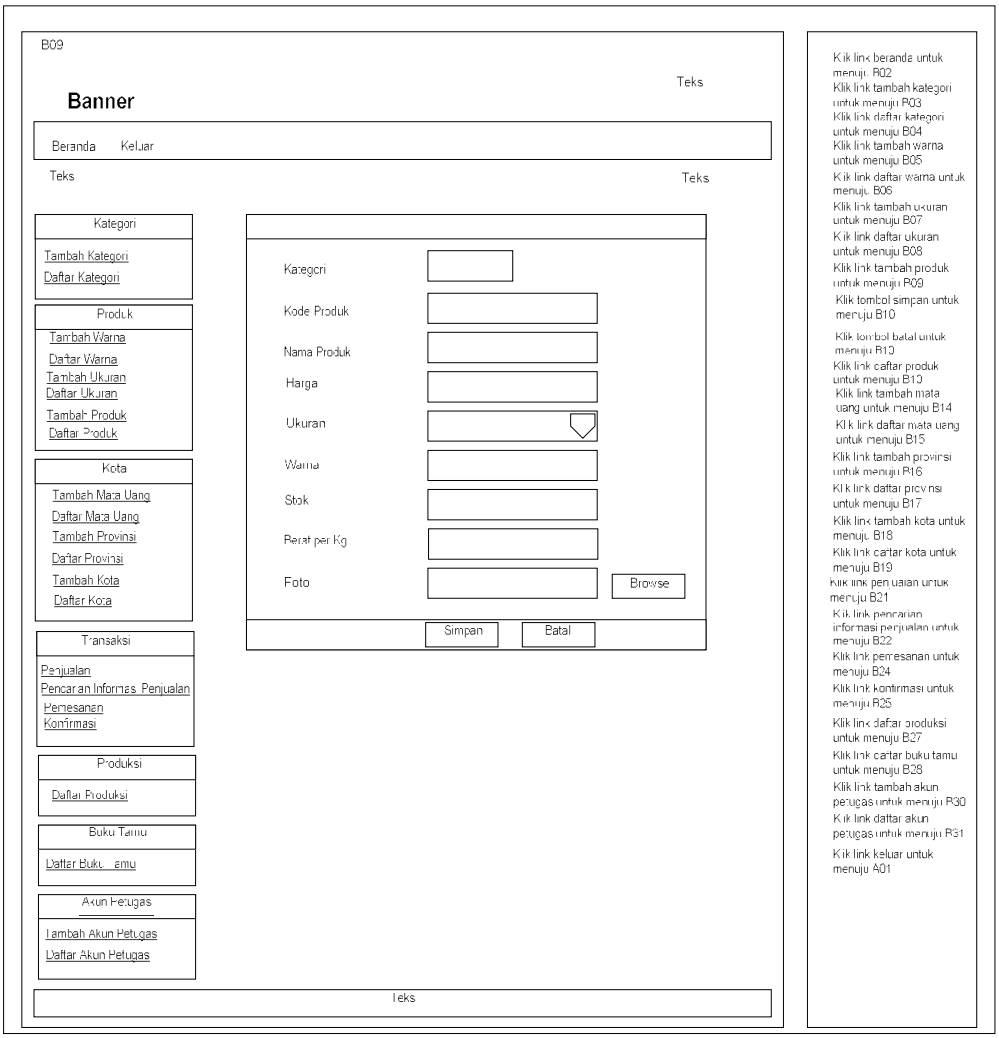
Gambar 3.61 *Form* tambah ukuran

h. *Form* daftar ukuran



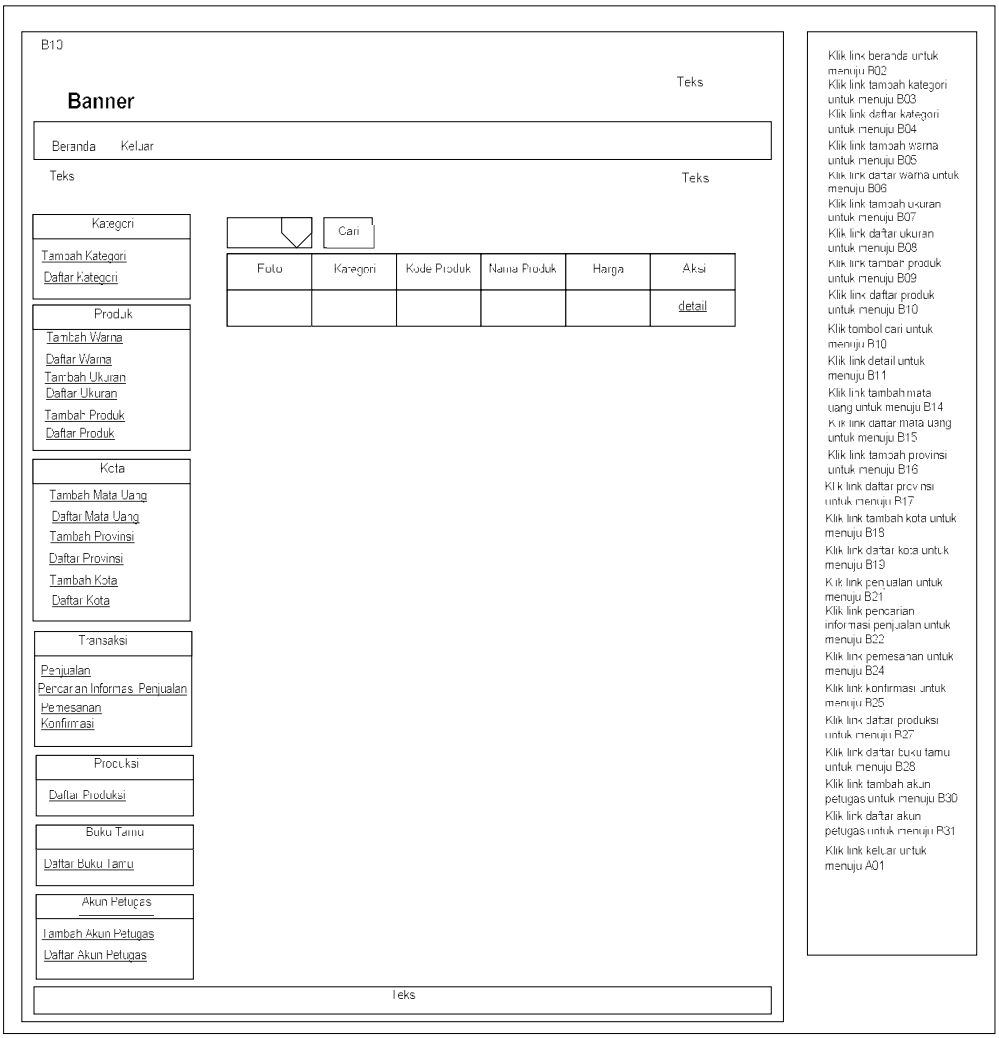
Gambar 3.62 *Form* daftar ukuran

i. *Form* Tambah Produk



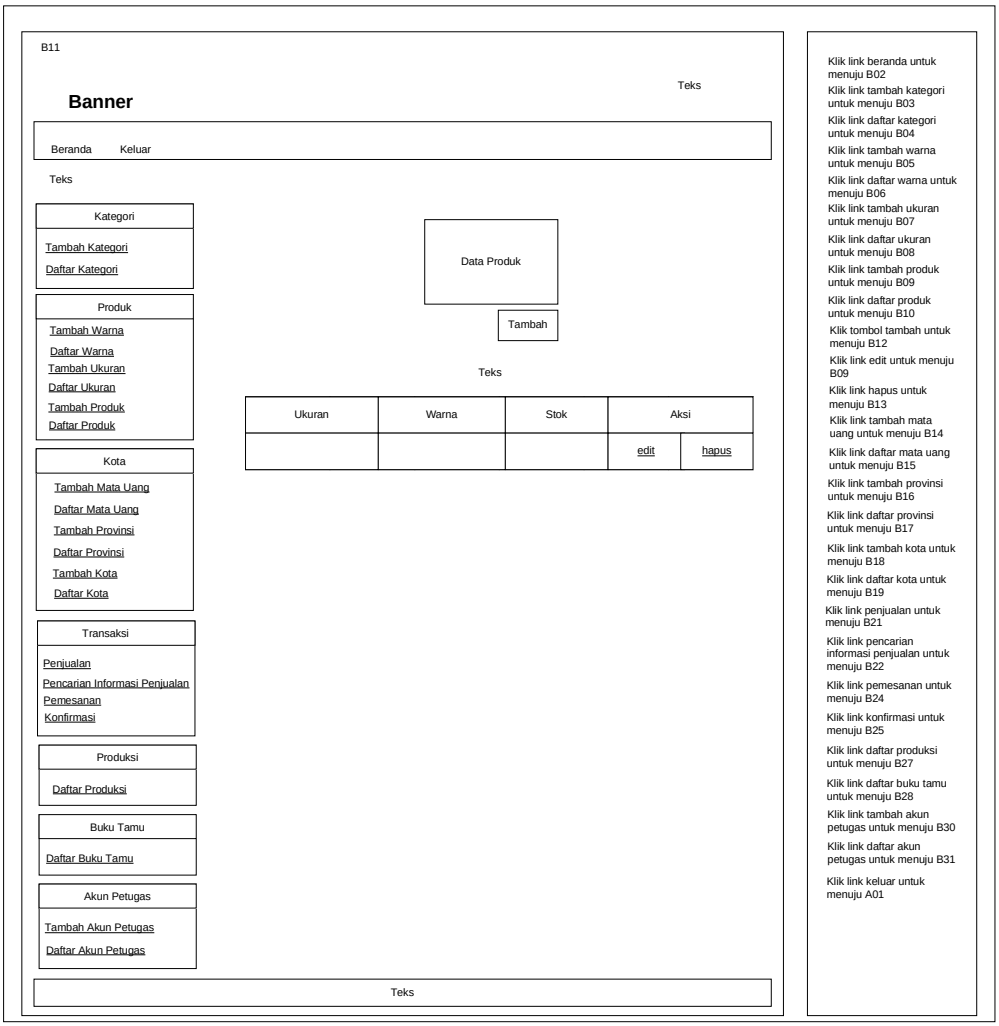
Gambar 3.63 *Form* tambah produk

j. *Form* Lihat daftar produk



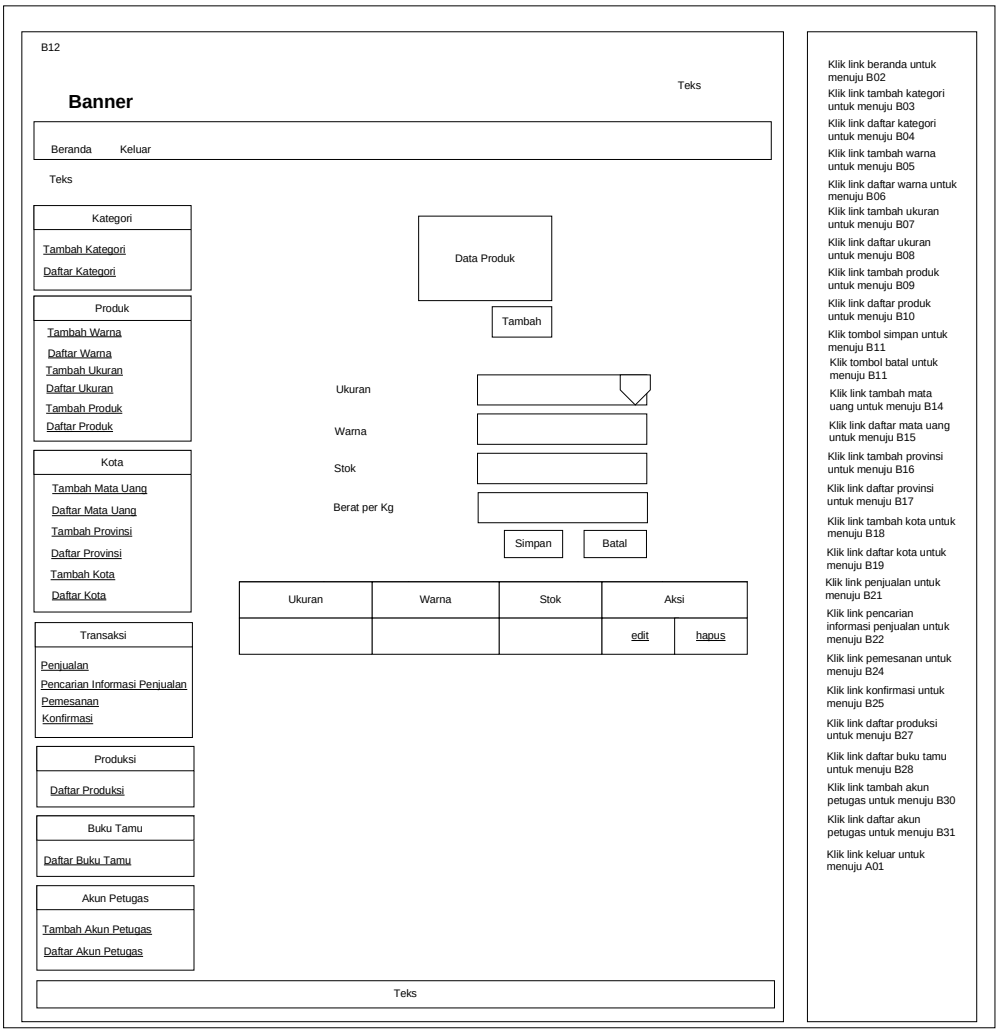
Gambar 3.64 *Form* lihat daftar produk

k. *Form* detail produk



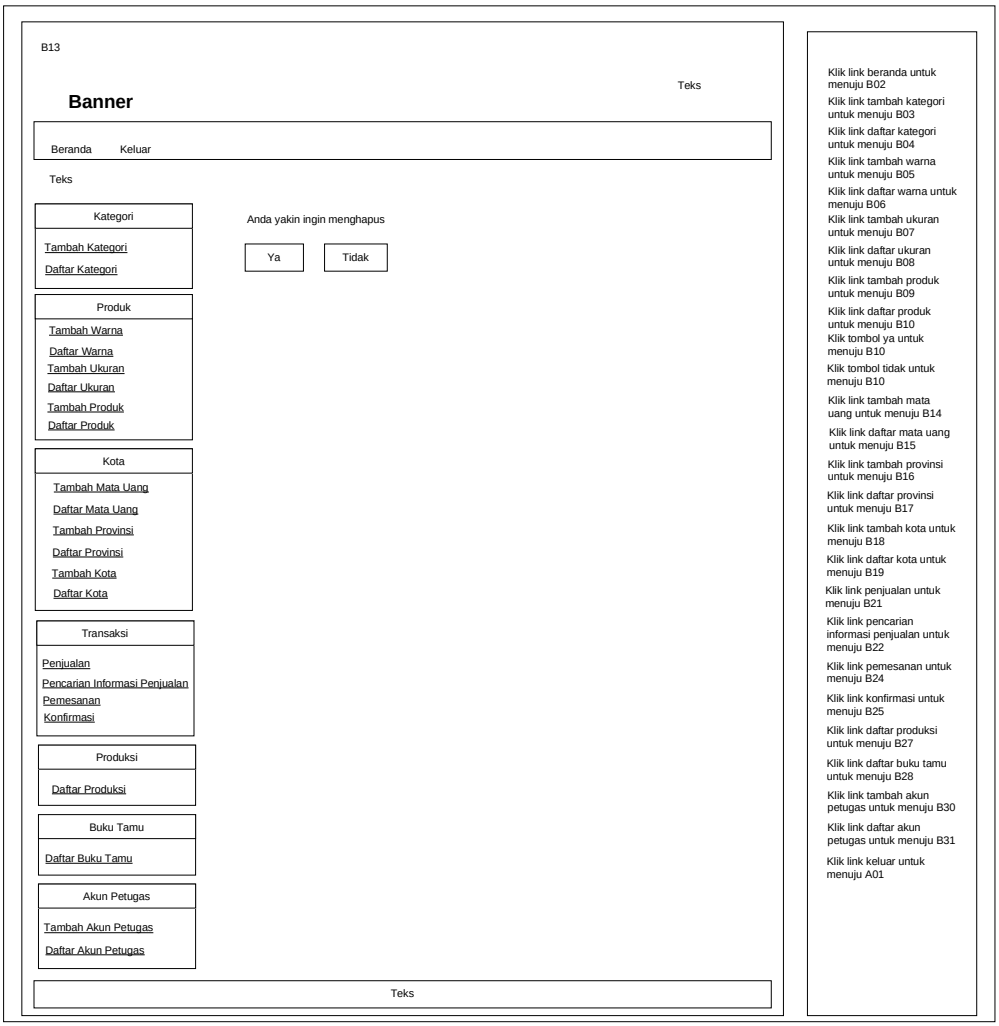
Gambar 3.65 *Form* detail produk

l. *Form* tambah detail produk



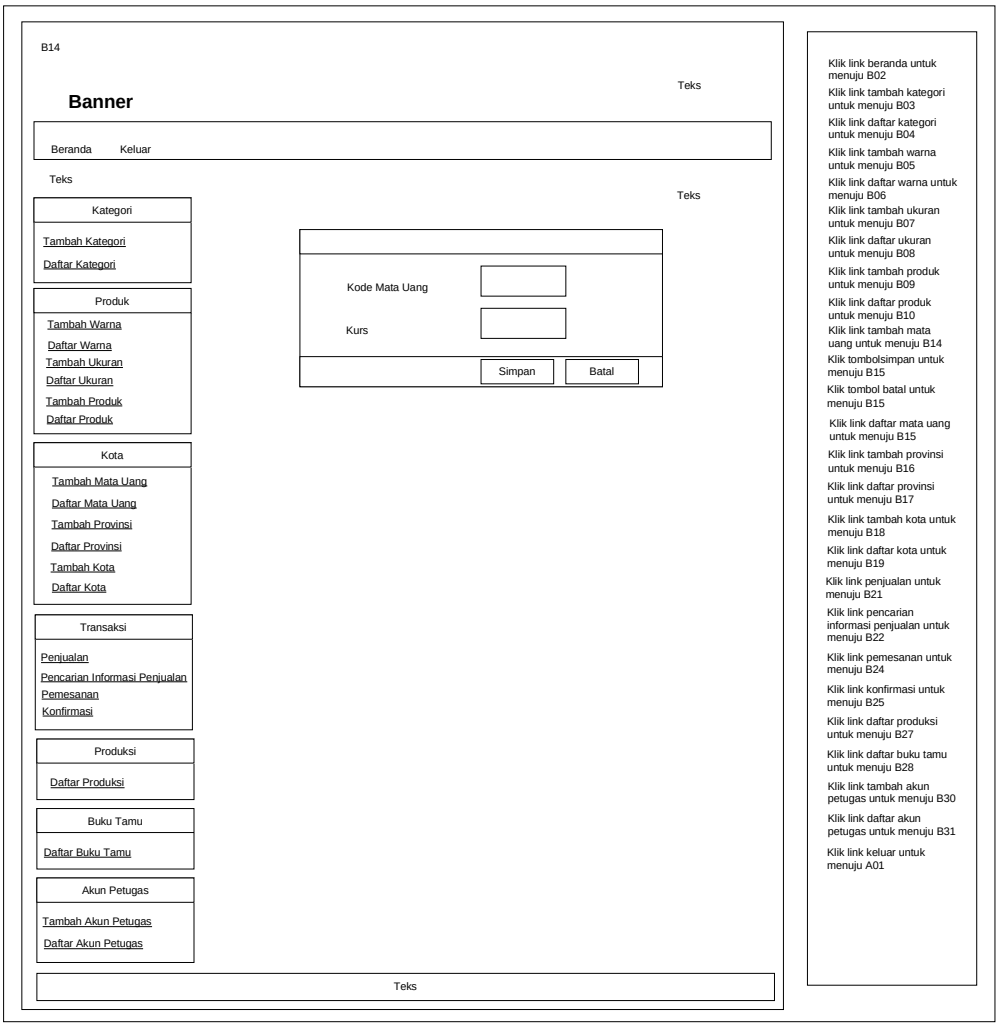
Gambar 3.66 *Form* tambah detail produk

m. *Form* pesan hapus detail produk



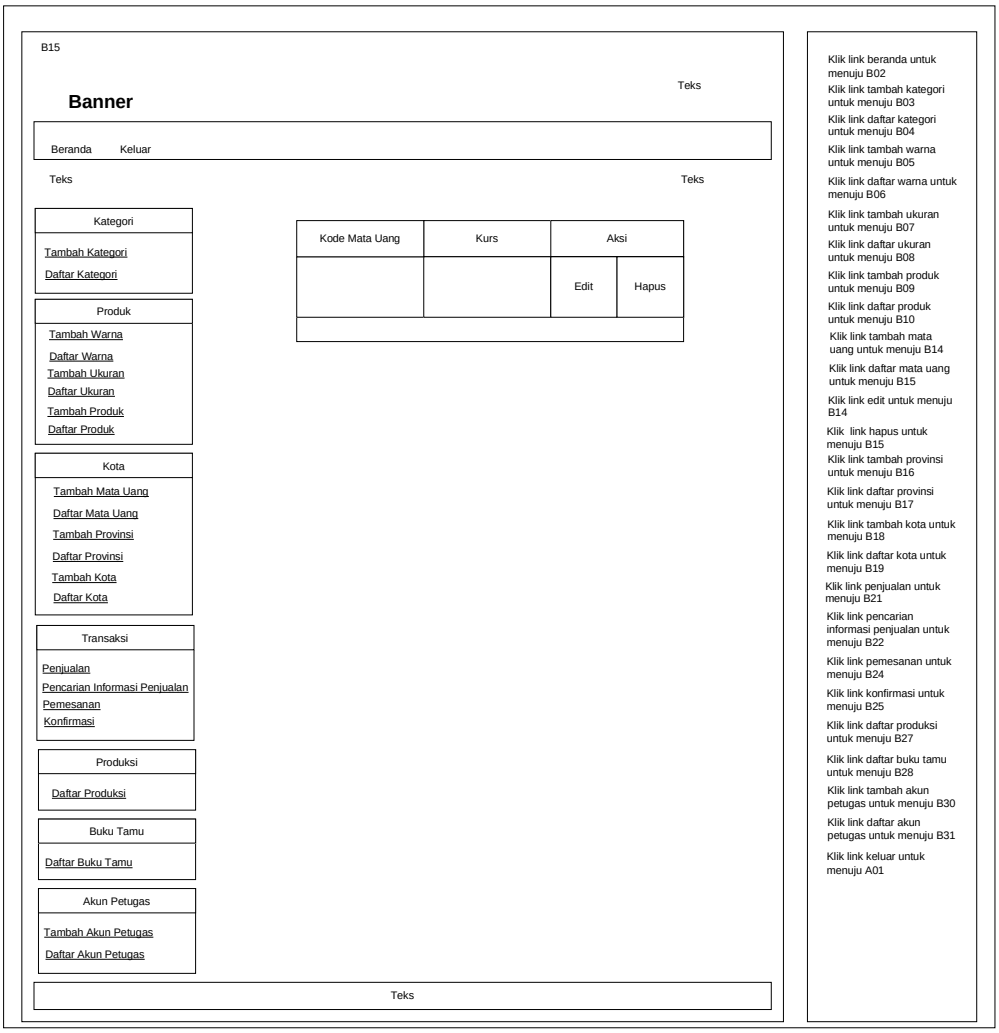
Gambar 3.67 *Form* hapus detail produk

n. *Form* tambah mata uang



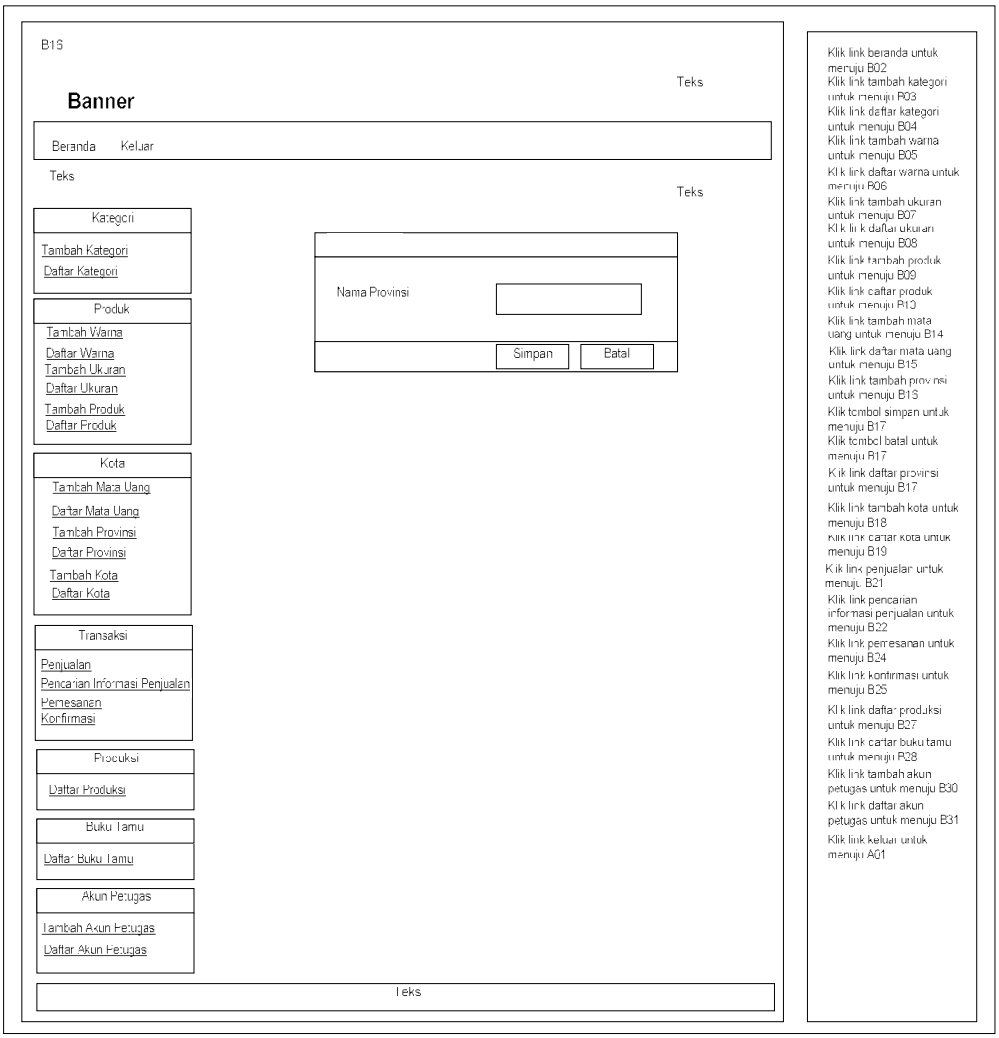
Gambar 3.68 *Form* tambah mata uang

o. *Form* daftar mata uang



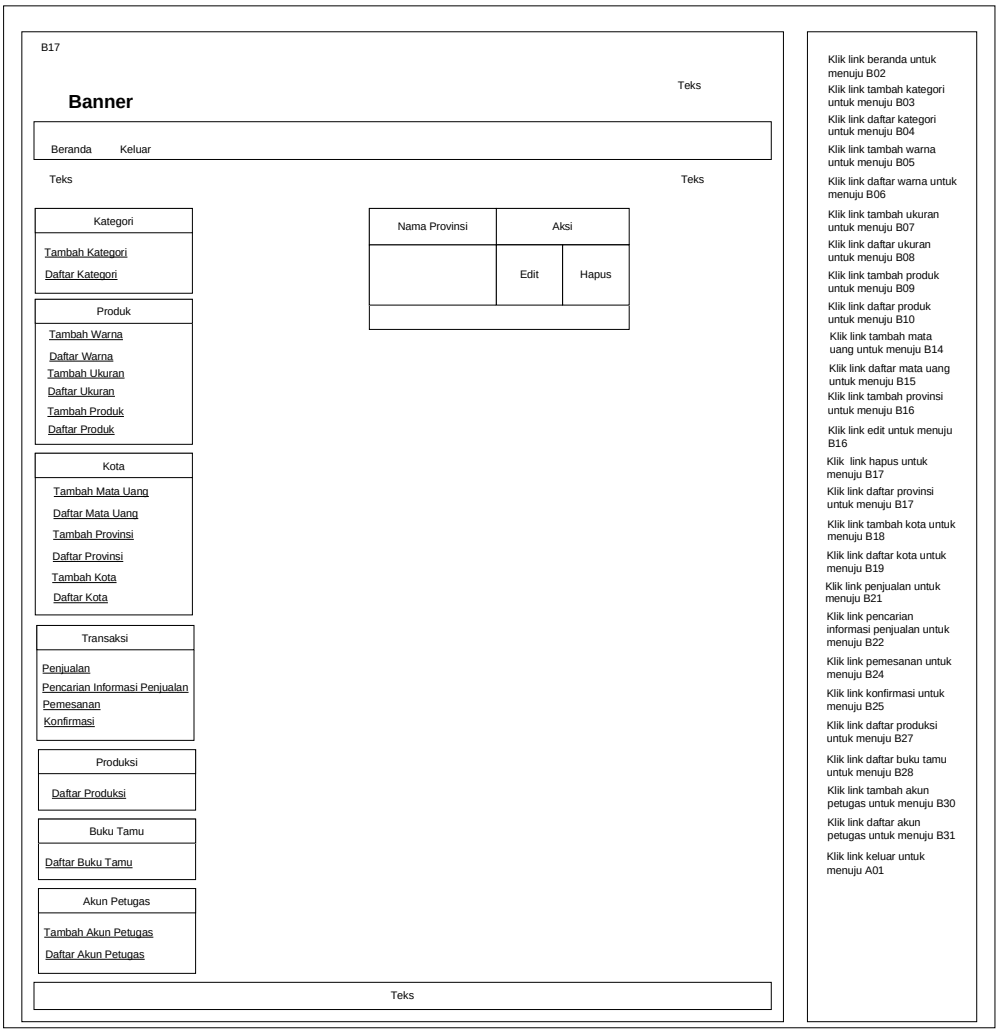
Gambar 3.69 *Form* daftar mata uang

p. *Form* tambah Provinsi



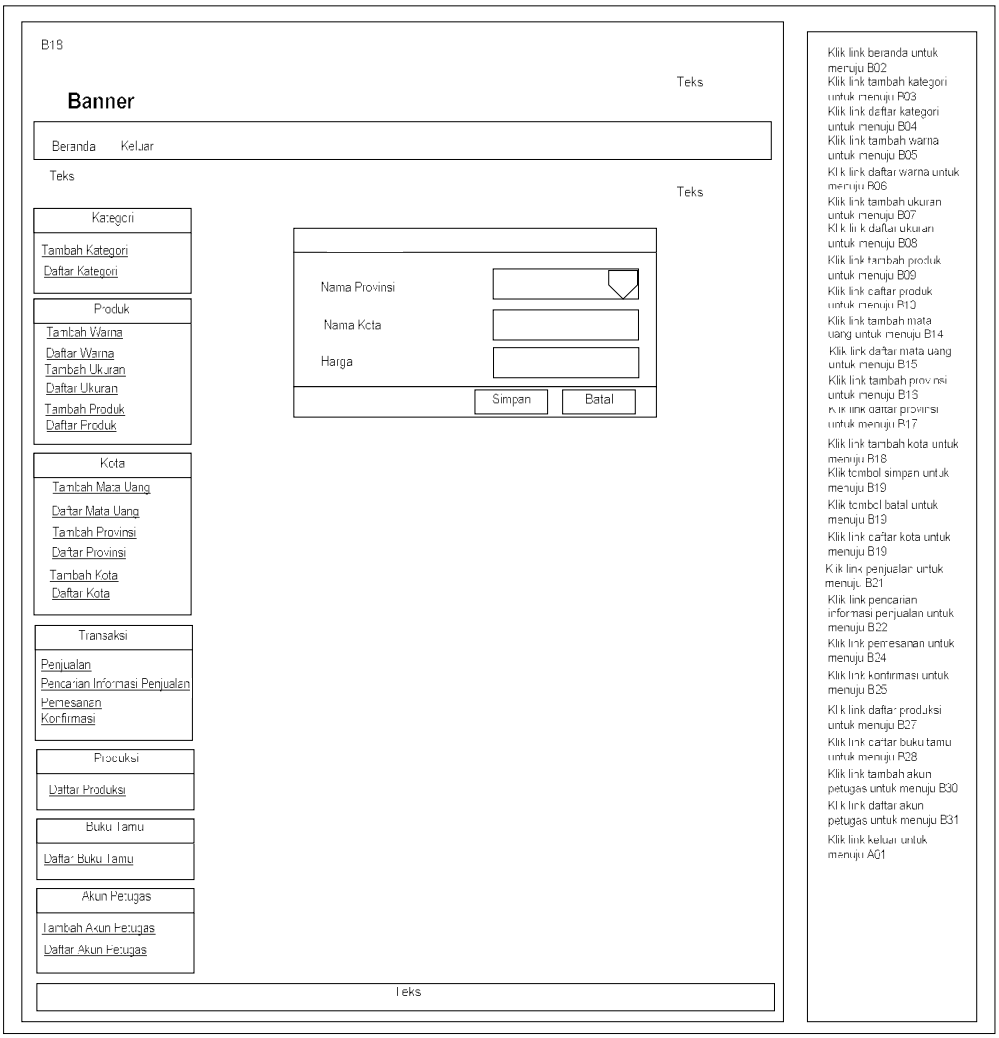
Gambar 3.70 *Form* tambah Provinsi

q. *Form* daftar provinsi



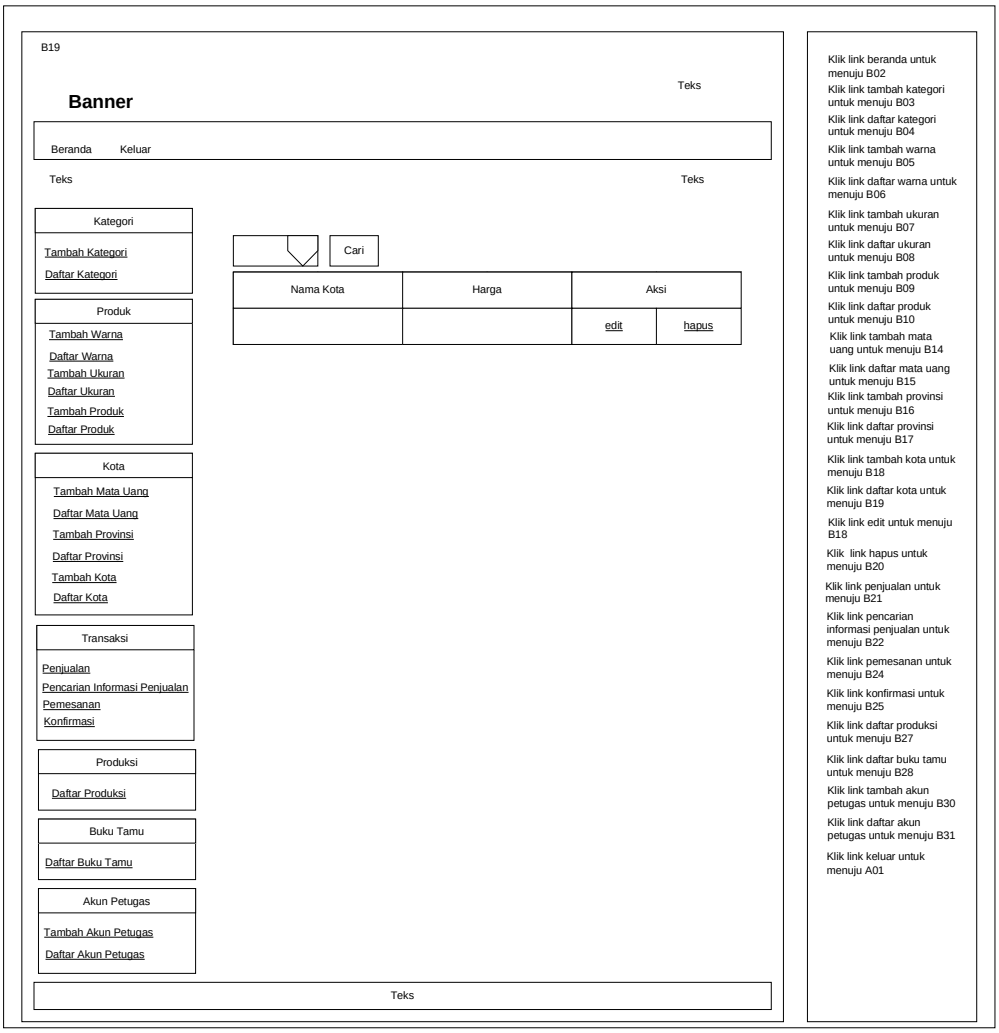
Gambar 3.71 *Form* daftar Provinsi

r. *Form* tambah Kota



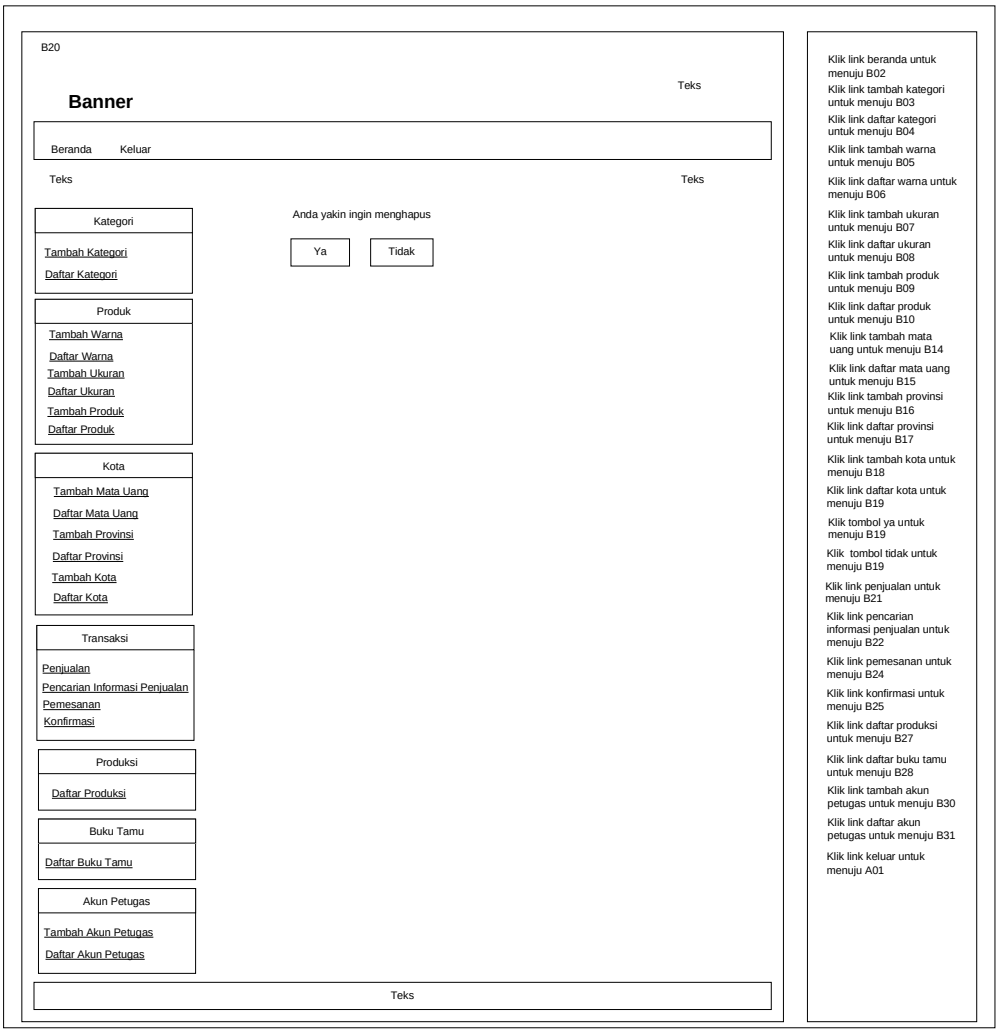
Gambar 3.72 *Form* tambah kota

s. *Form* lihat daftar kota



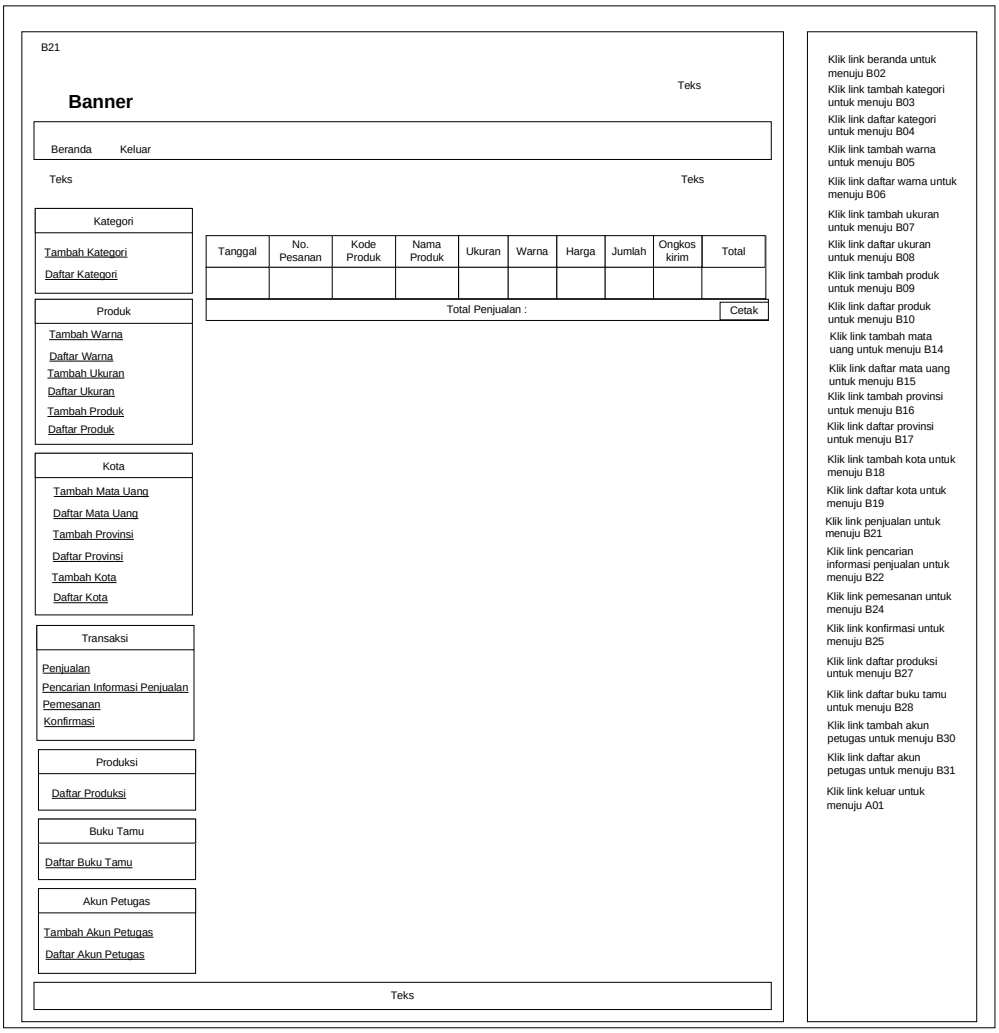
Gambar 3.73 *Form* Daftar kota

t. *Form* pesan hapus kota



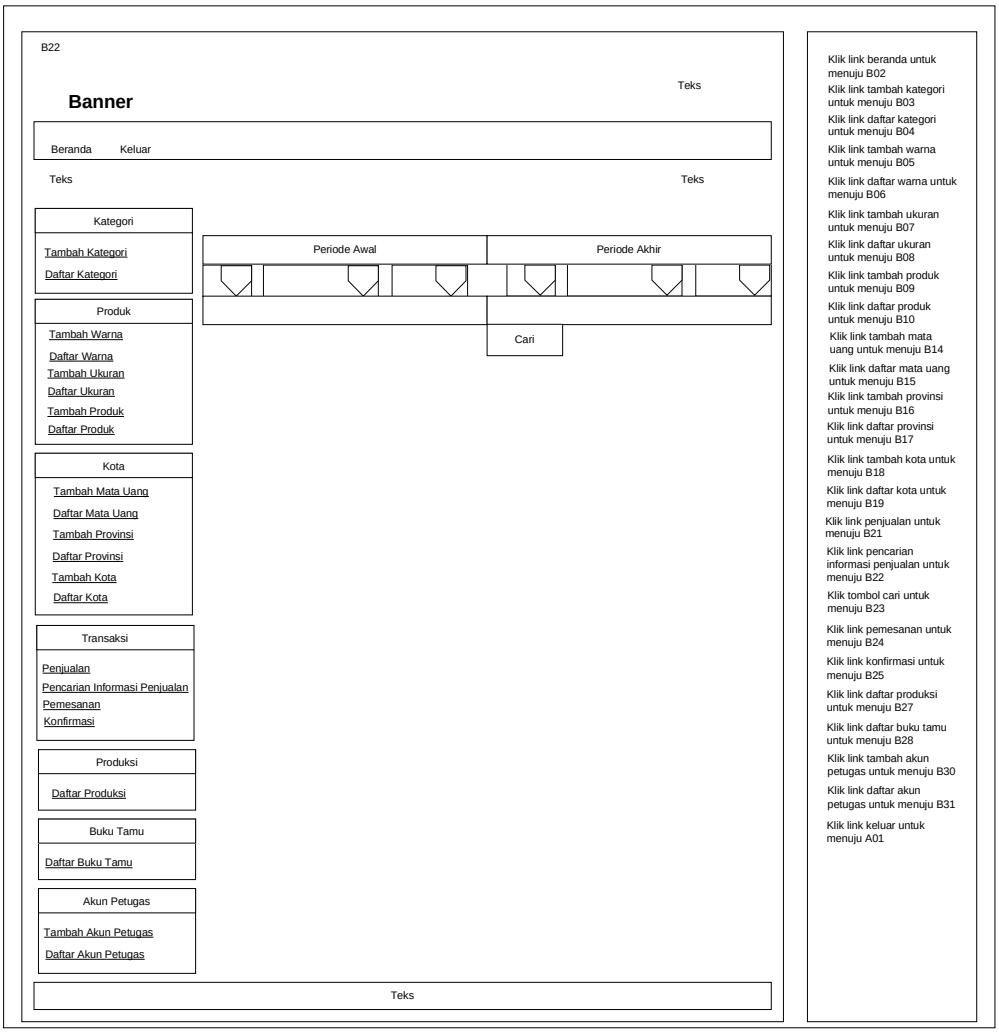
Gambar 3.74 *Form* pesan hapus kota

u. *Form* penjualan



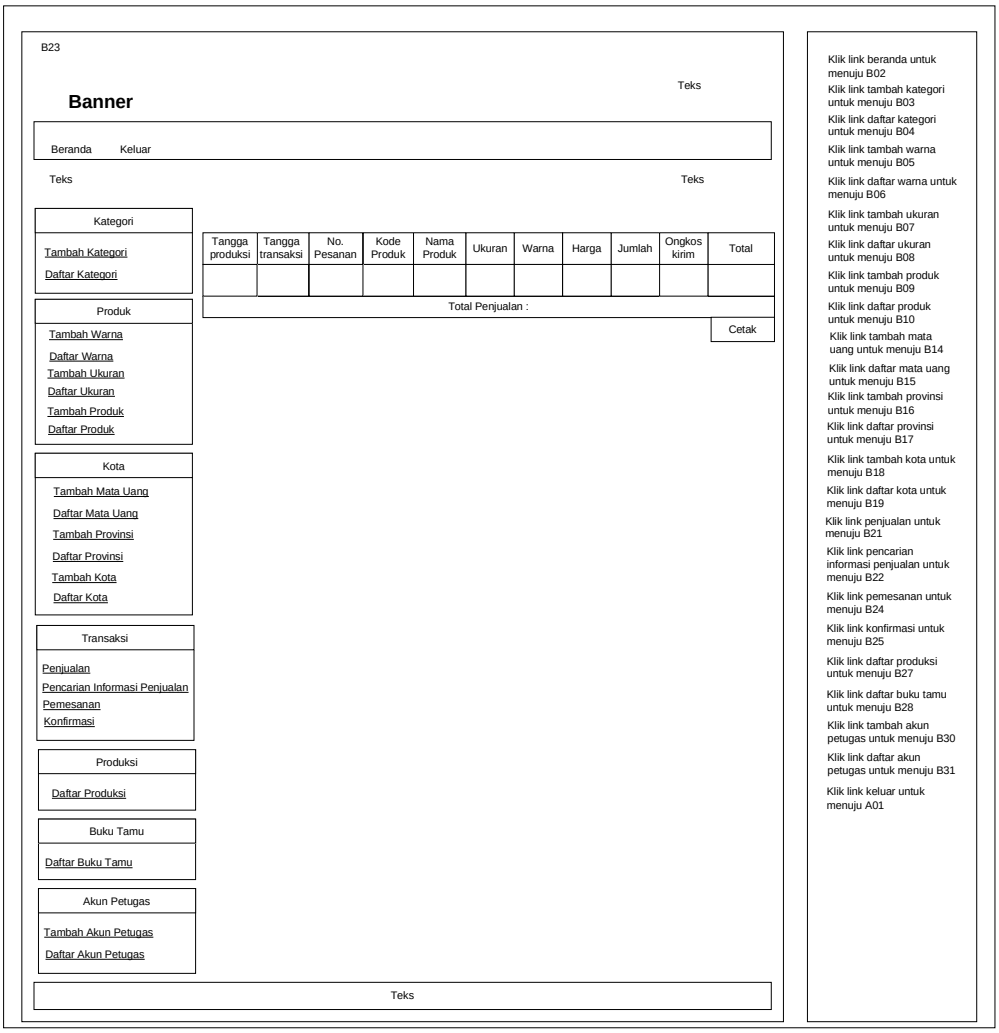
Gambar 3.75 *Form* penjualan

v. *Form* pencarian informasi penjualan



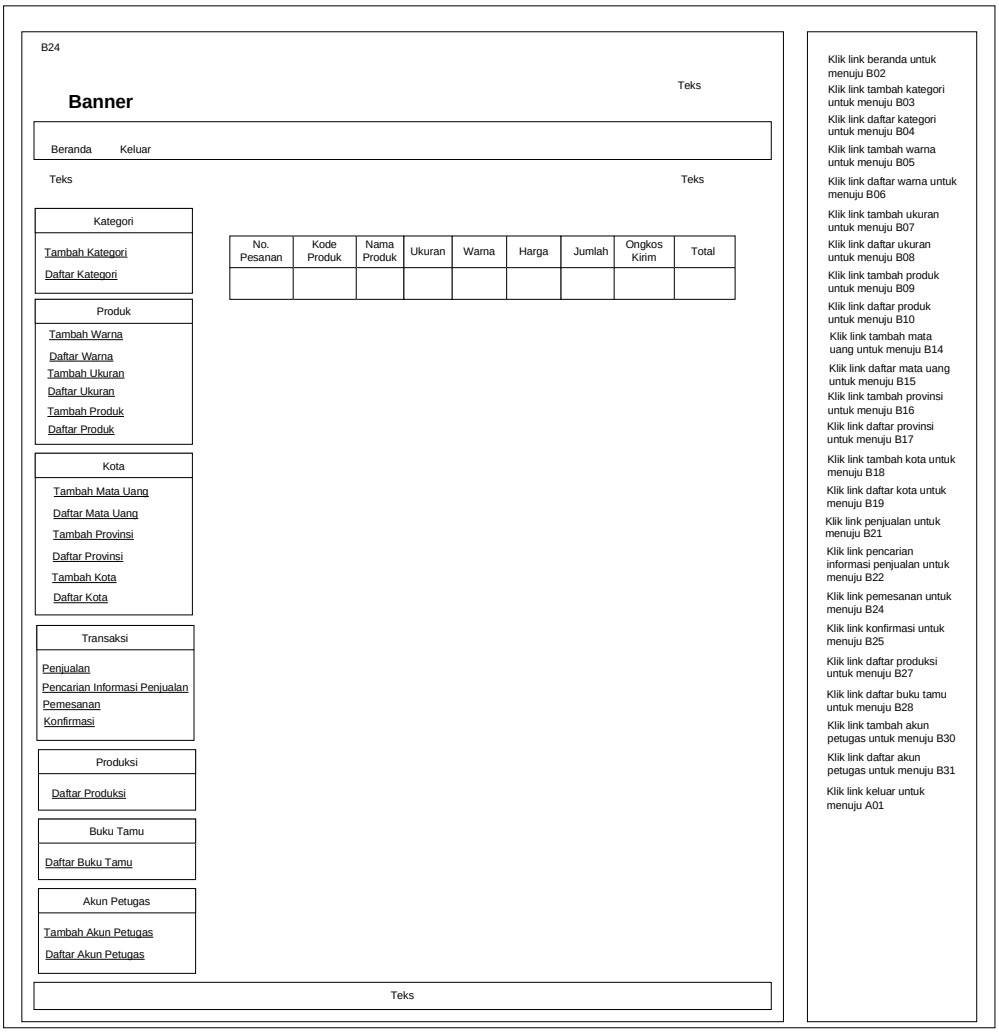
Gambar 3.76 *Form* pencarian informasi penjualan

w. *Form* informasi penjualan



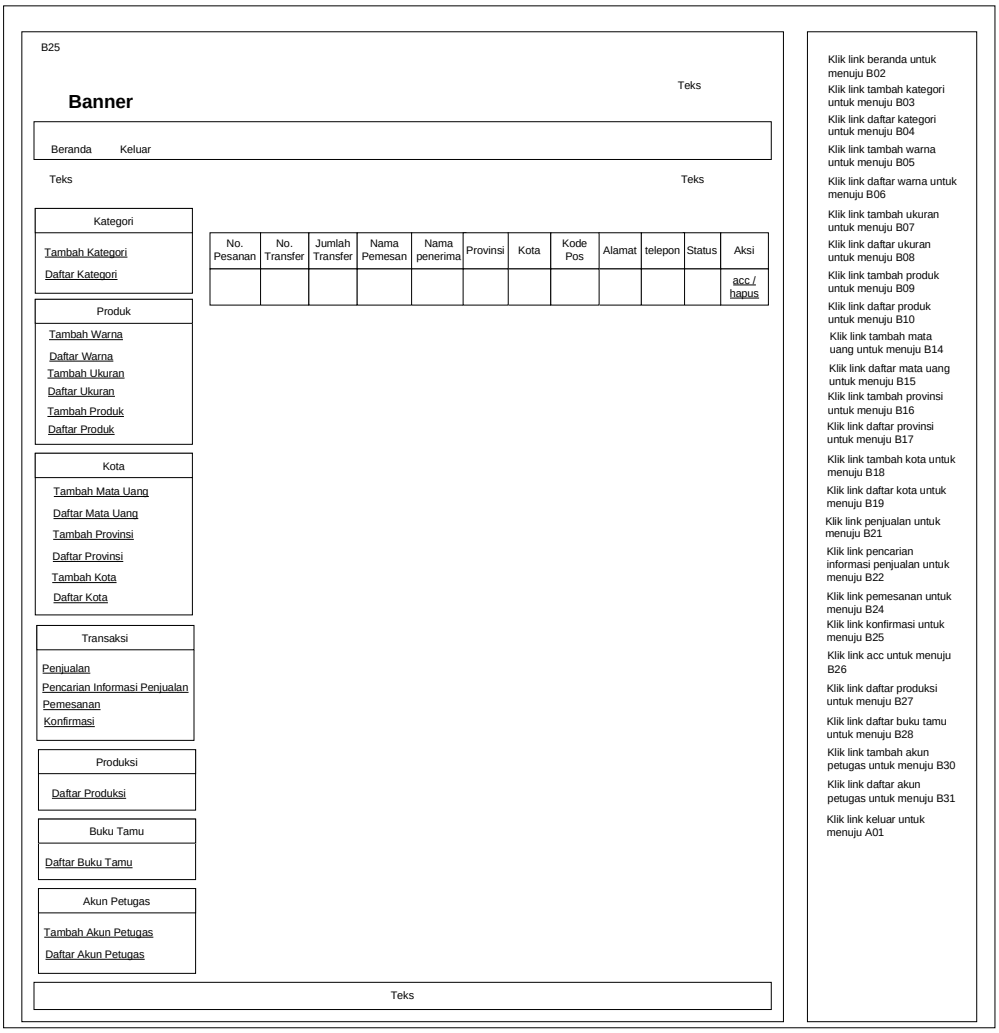
Gambar 3.77 *Form* informasi penjualan

x. *Form* pemesanan



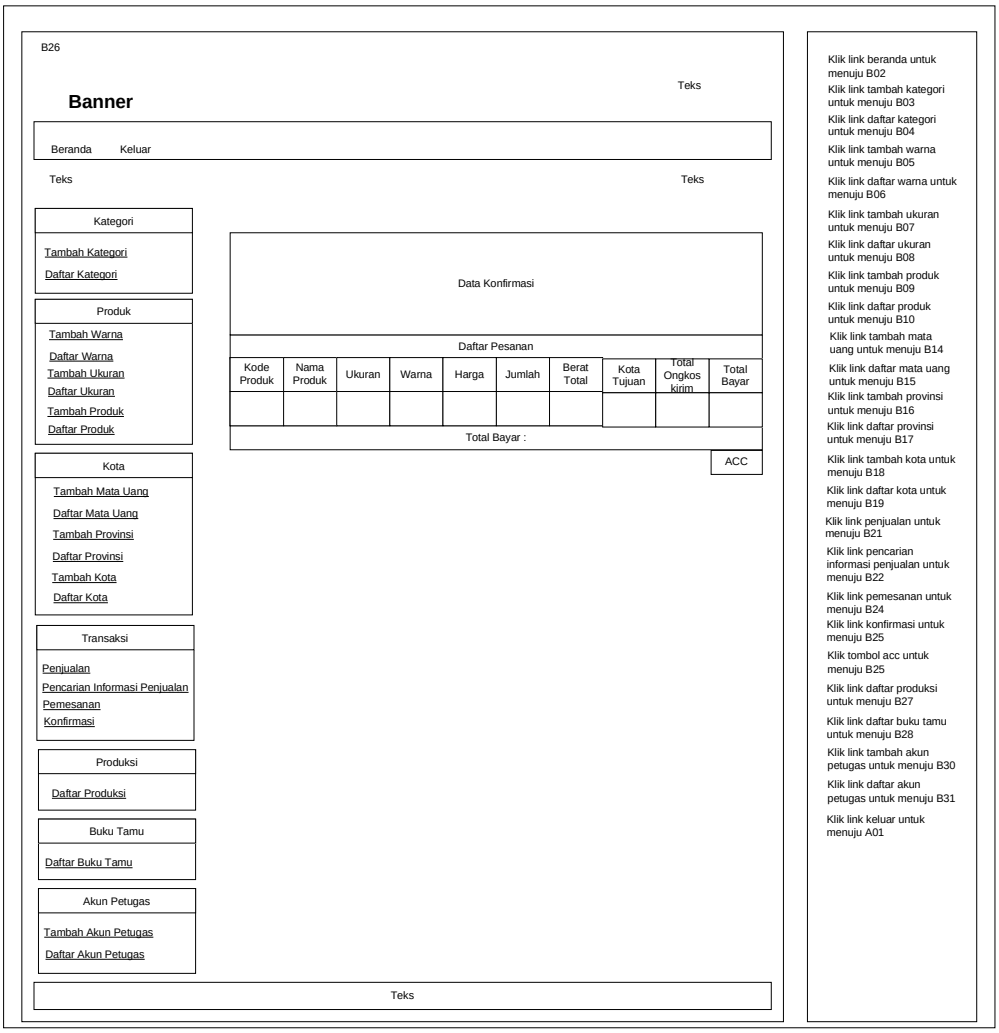
Gambar 3.78 *form* pemesanan

y. *form* Konfirmasi



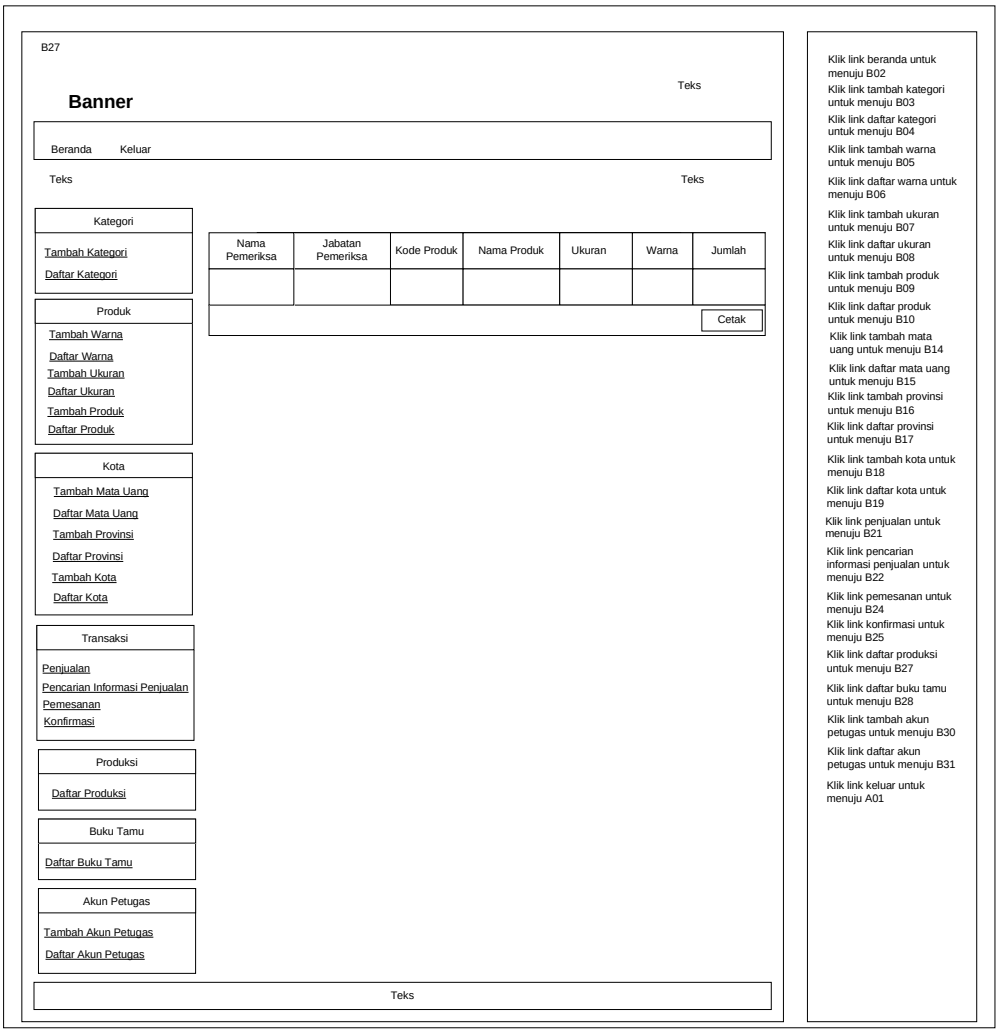
Gambar 3.79 *form* konfirmasi

z. *form* acc konfirmasi



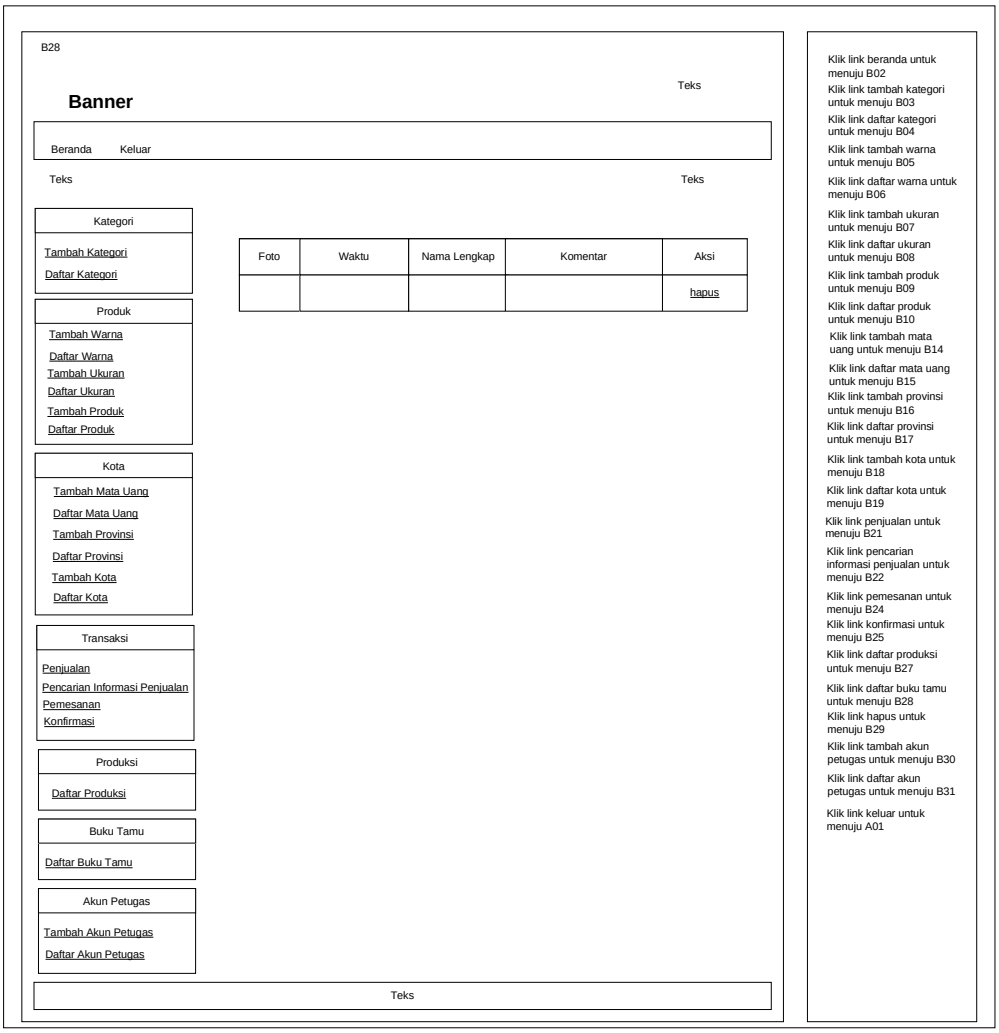
Gambar 3.80 *form* acc konfirmasi

aa. *Form* daftar Produksi



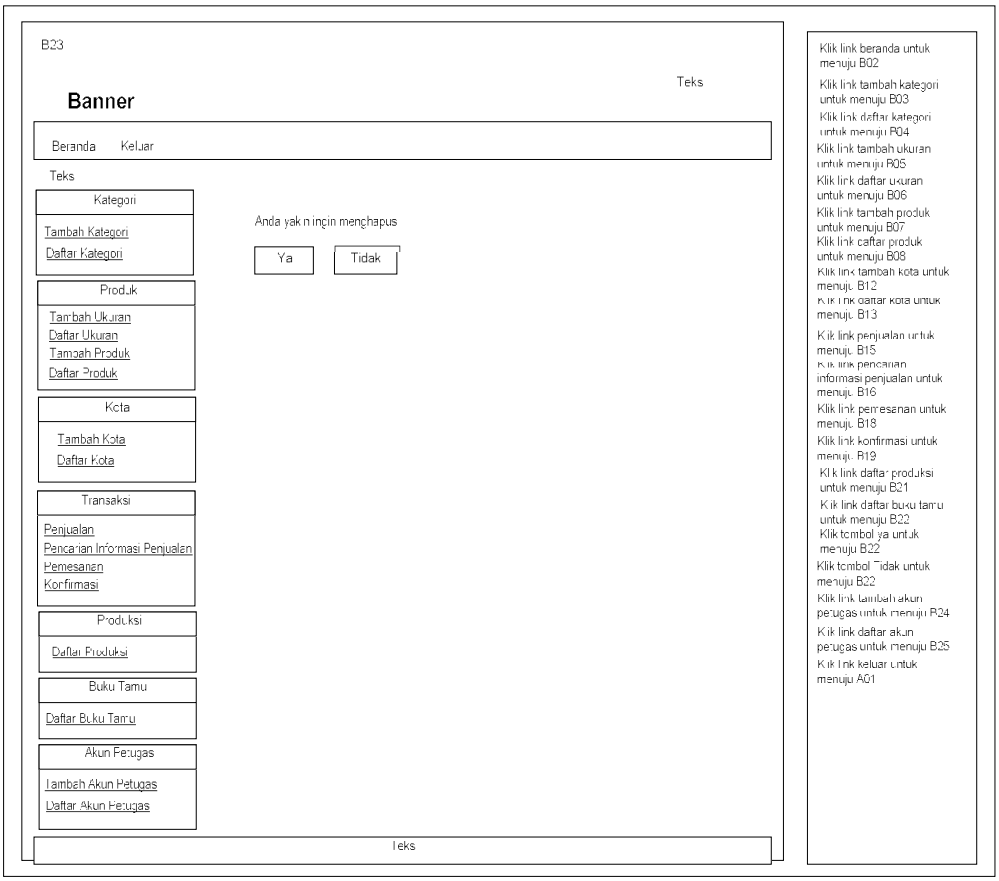
Gambar 3.81 *form* daftar produksi

bb. *form* Data buku tamu



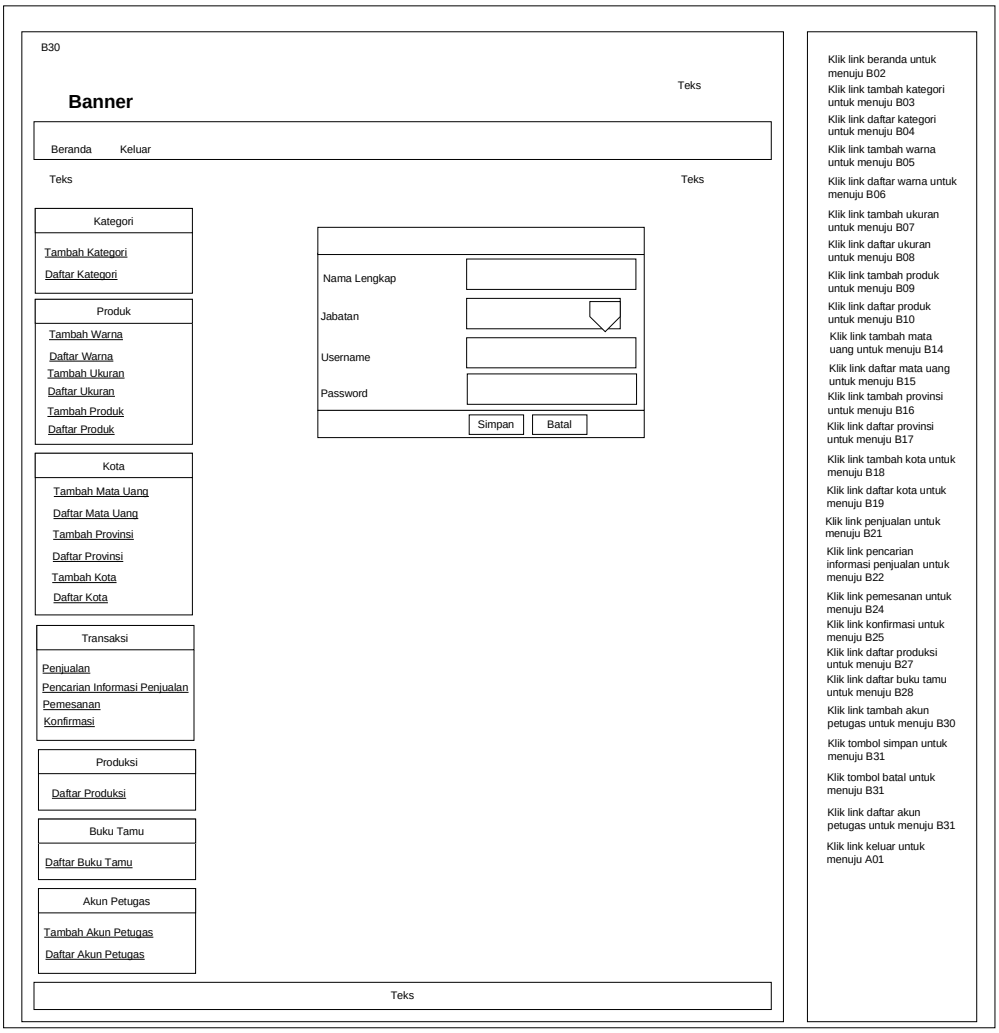
Gambar 3.82 *form* pengolahan data buku tamu

cc. *Form* pesan hapus buku tamu



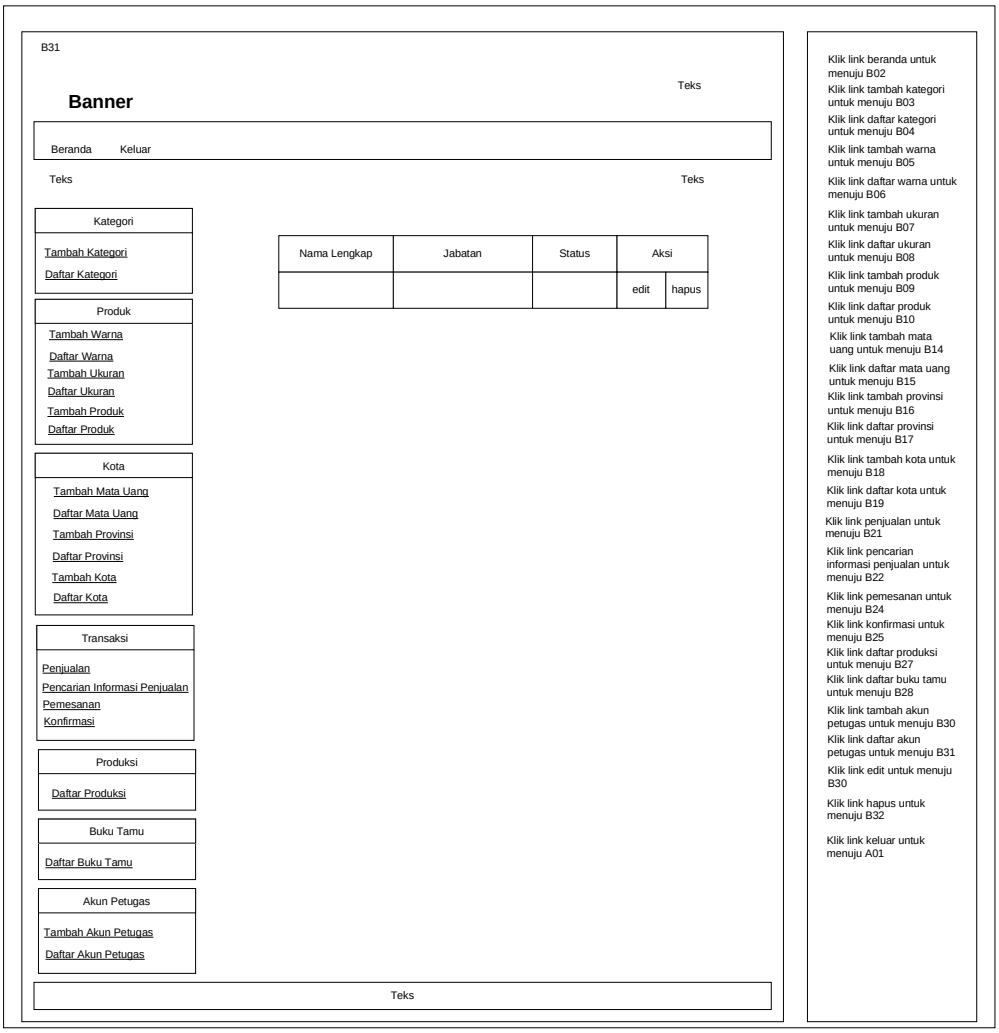
Gambar 3.83 *form* pesan hapus data buku tamu

dd. *Form* tambah akun petugas



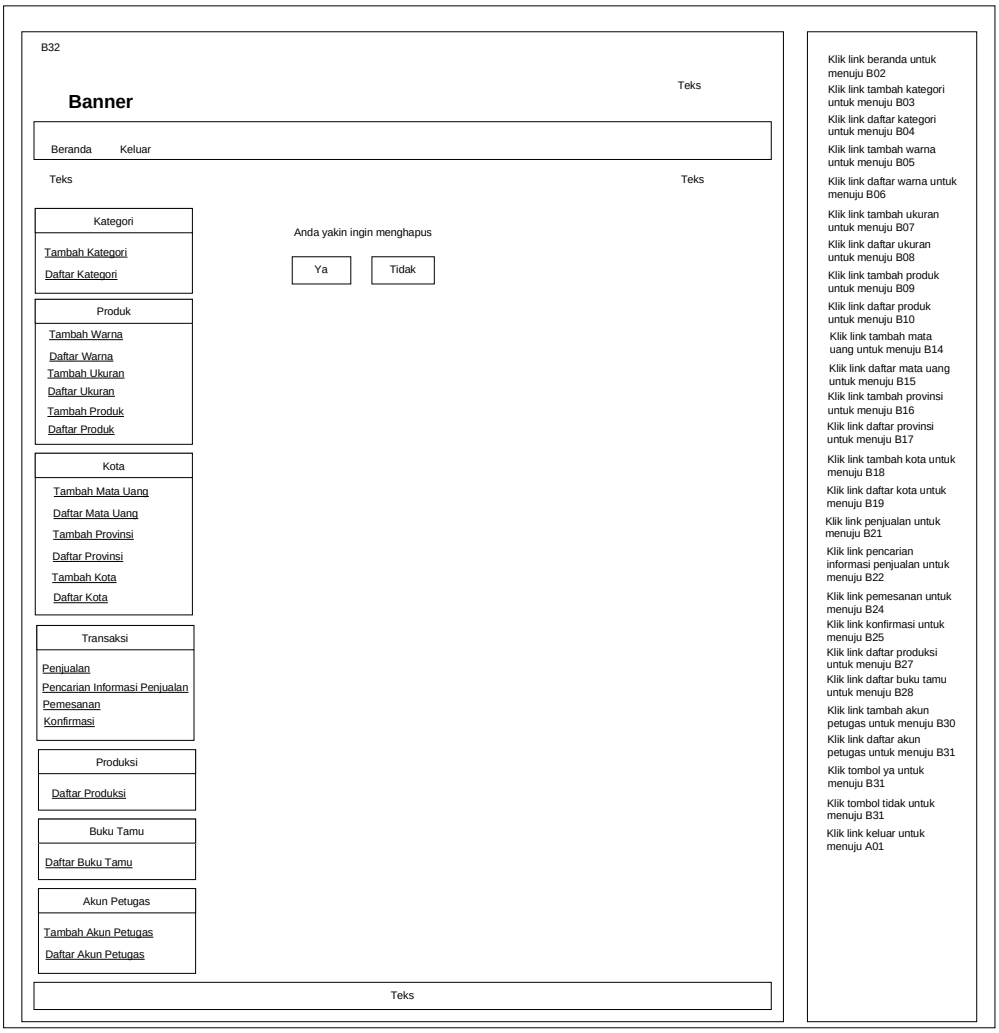
Gambar 3.84 *form* tambah akun petugas

ee. *Form* daftar akun petugas



Gambar 3.85 *form* daftar akun petugas

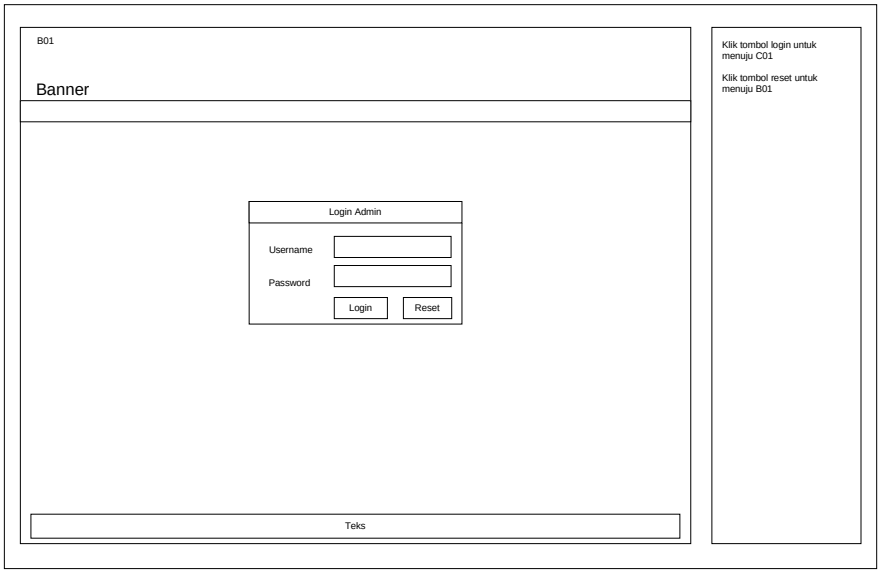
ff. *Form* pesan hapus akun petugas



Gambar 3.86 *form* pesan hapus akun petugas

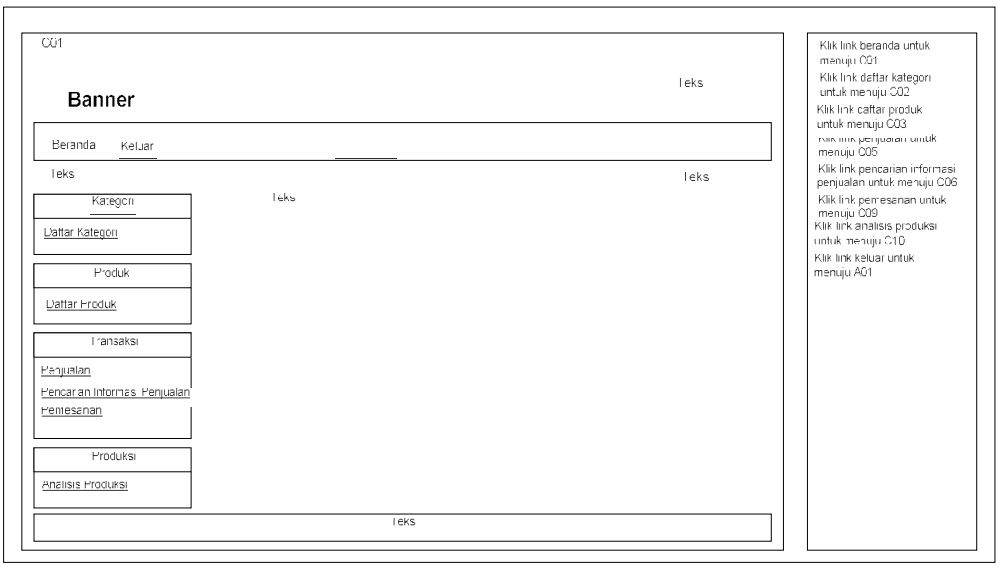
4. Antar muka Manager

a. Form login Manager



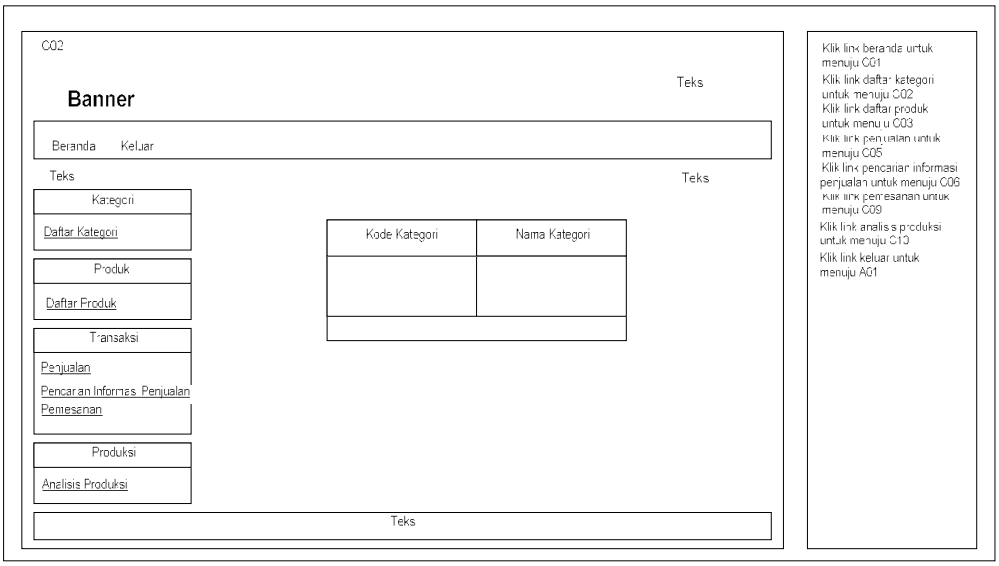
Gambar 3.87 *Form login* manager

b. Form home manager



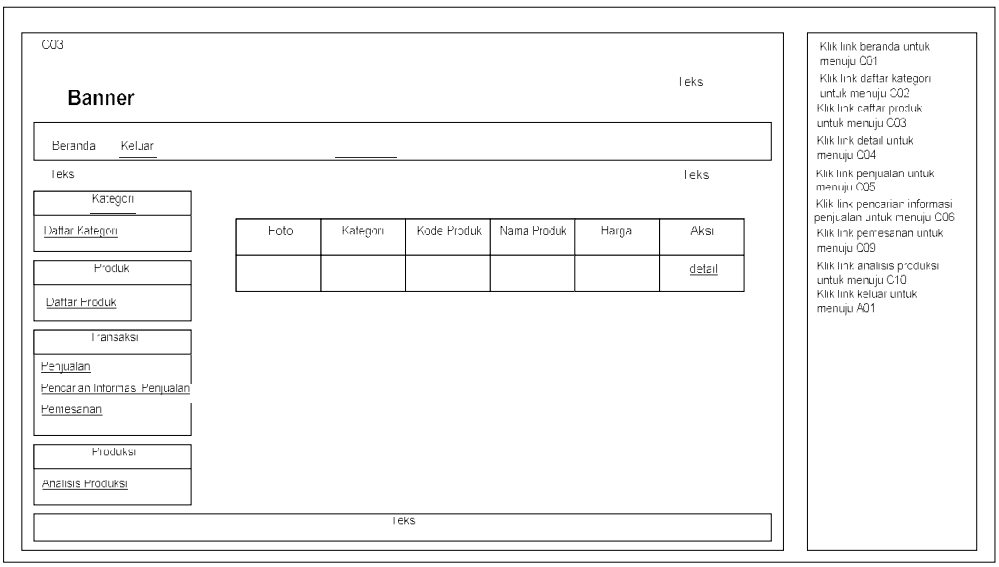
Gambar 3.88 *Form home manager*

c. *Form* Lihat daftar kategori



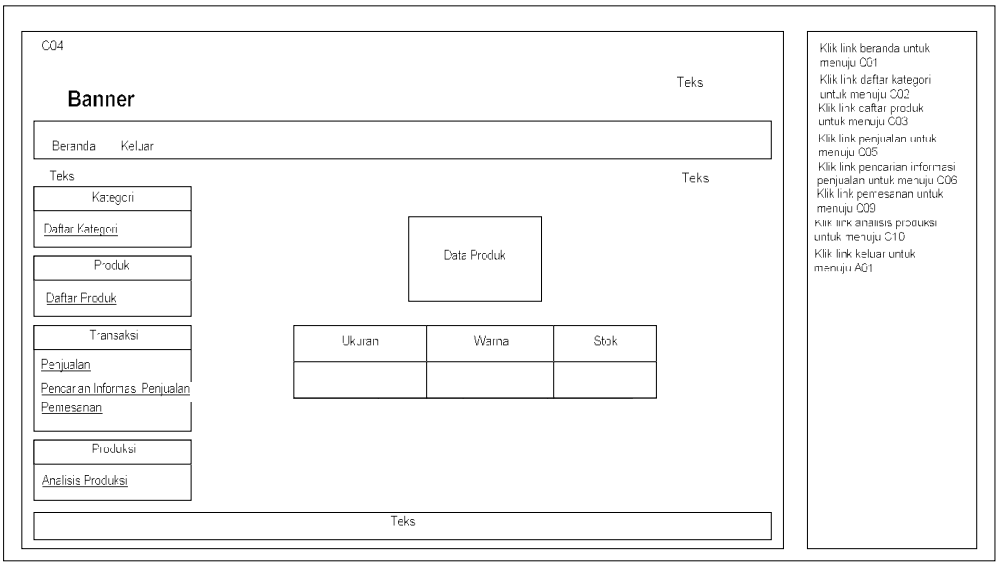
Gambar 3.89 *Form* lihat daftar kategori

d. *Form* daftar produk



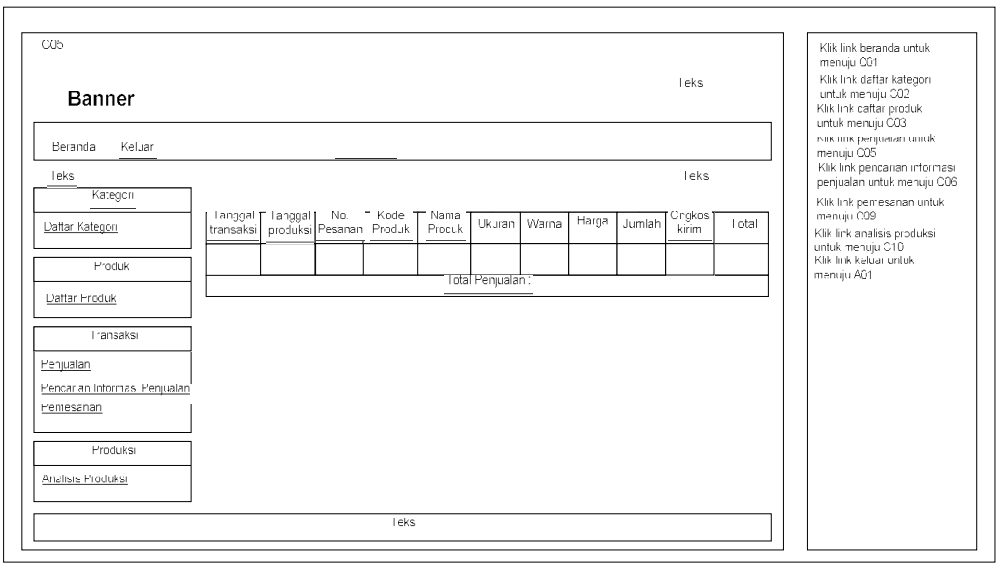
Gambar 3.90 *form* daftar produk

e. Form detail produk



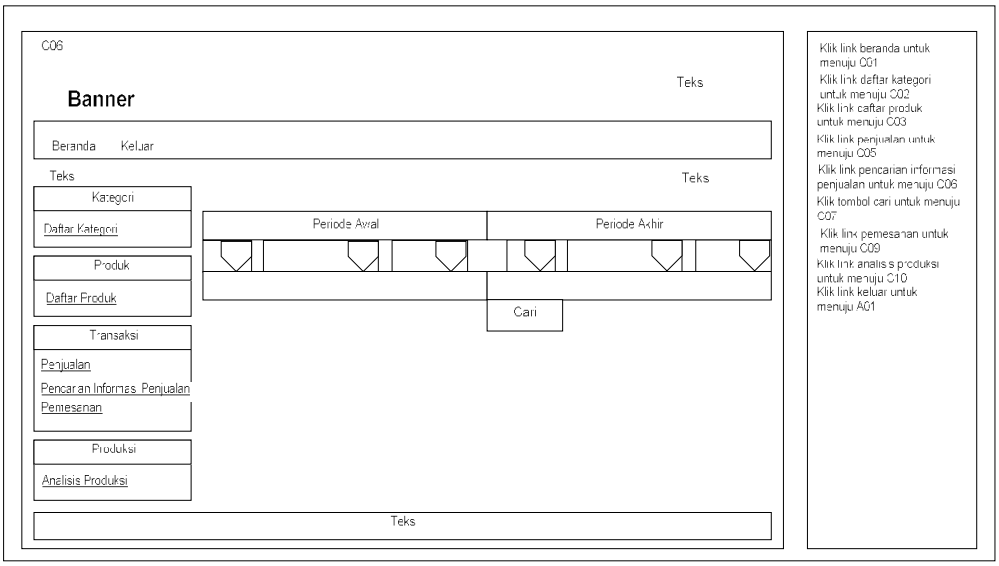
Gambar 3.91 *form* detail produk

f. *Form* daftar penjualan



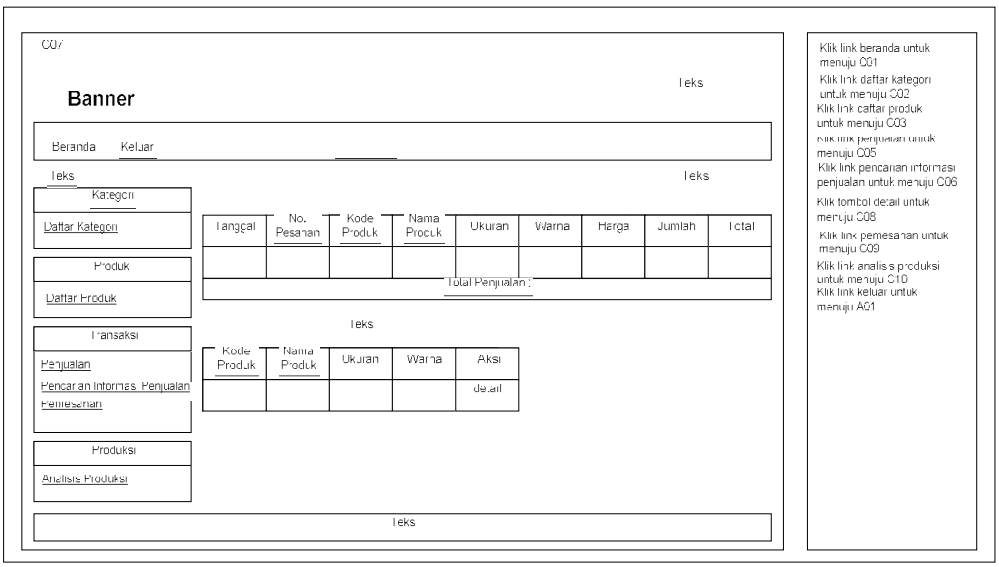
Gambar 3.92 *form* daftar penjualan

g. *Form* pencarian informasi penjualan



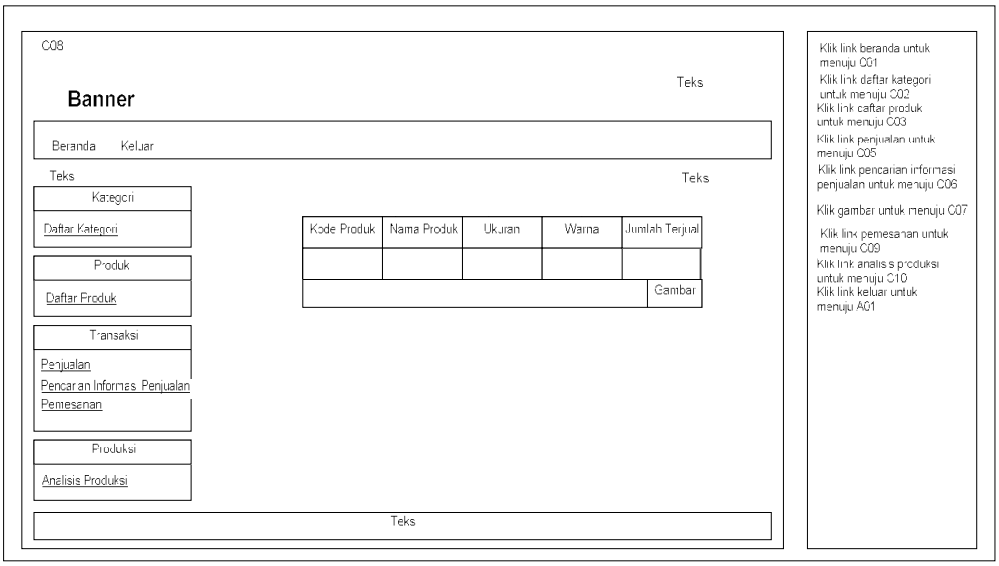
Gambar 3.93 *form* pencarian informasi penjualan

h. *Form* informasi penjualan



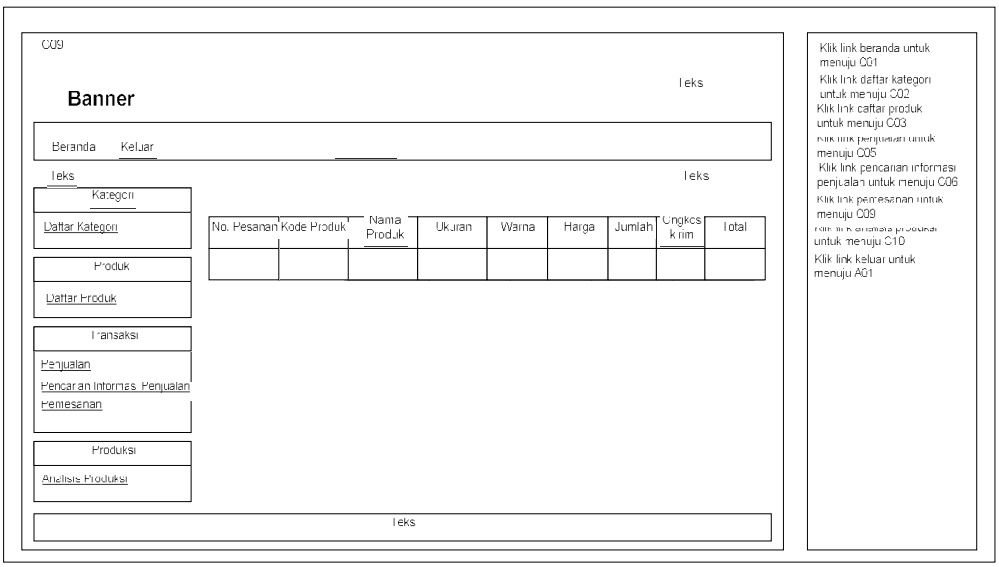
Gambar 3.94 *form* data informasi penjualan

i. *Form* detail informasi penjualan



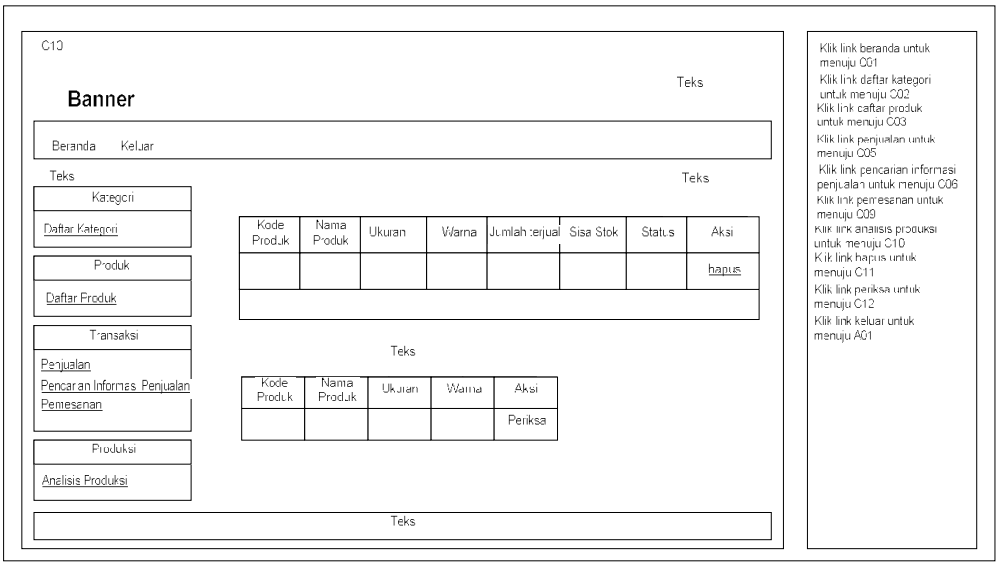
Gambar 3.95 *form* detail informasi penjualan

j. *Form* daftar pemesanan



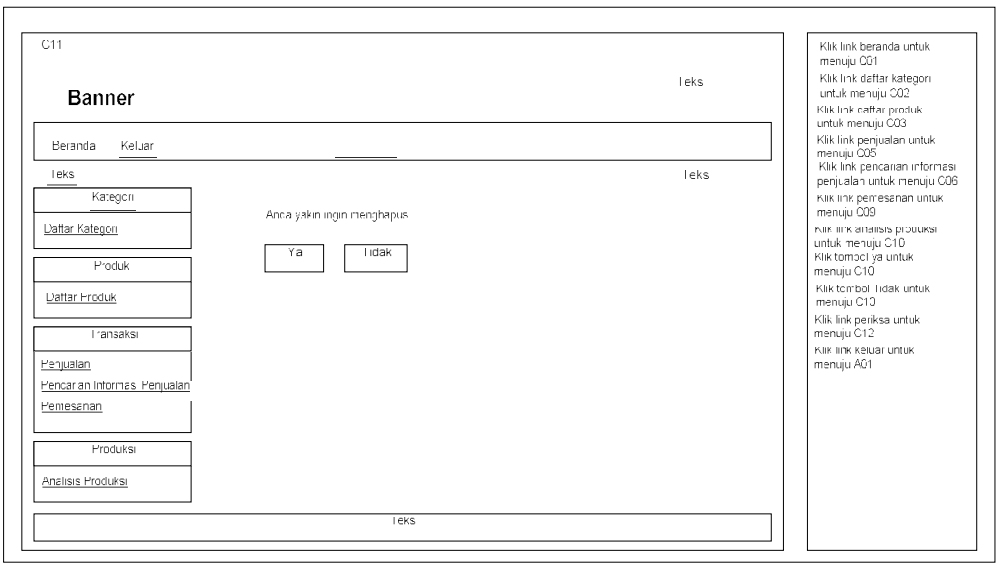
Gambar 3.96 *form* daftar pemesanan

k. *form* analisis produksi



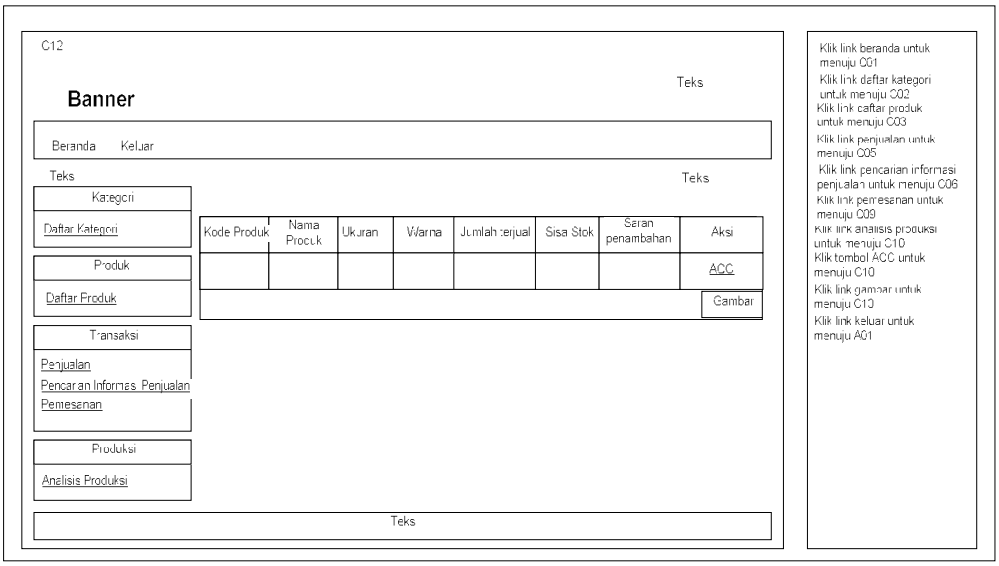
Gambar 3.97 *form* produksi

l. *form* pesan hapus analisis



Gambar 3.98 *form* pesan hapus produksi

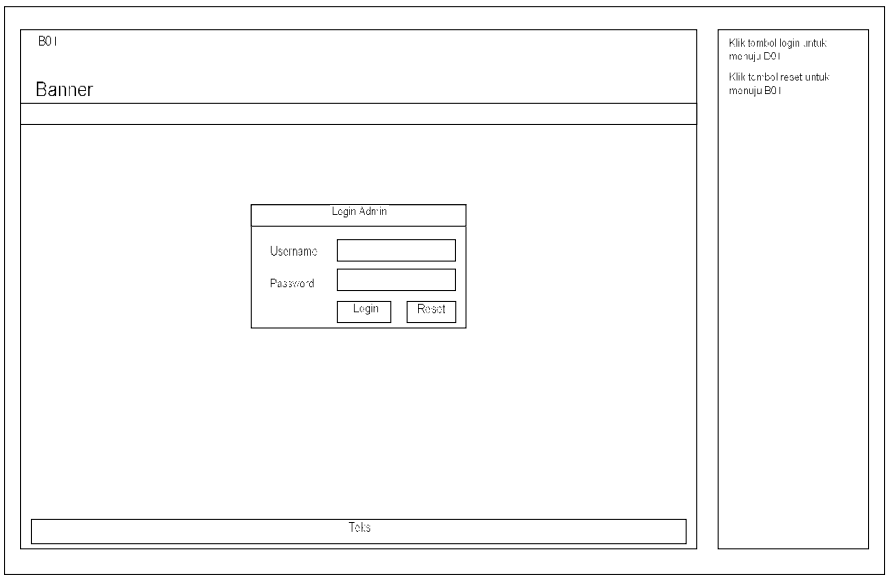
m. *form* keputusan analisis produksi



Gambar 3.99 *form* keputusan analisis produksi

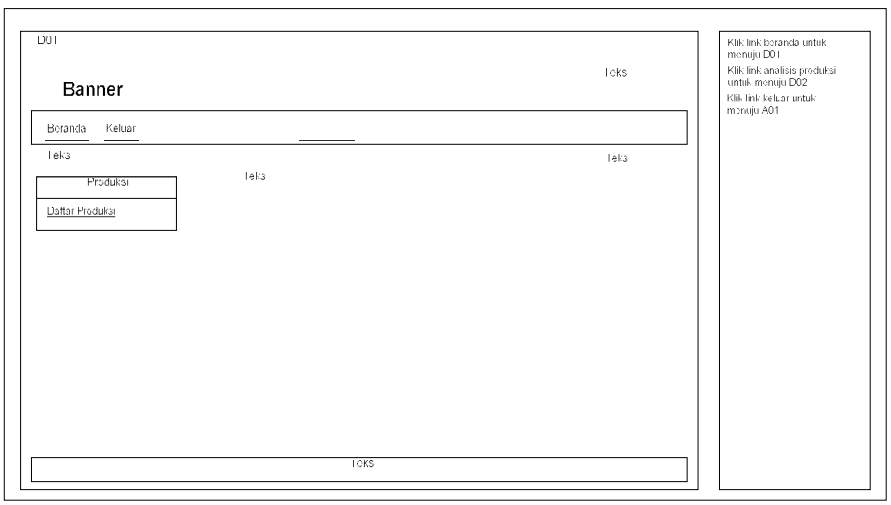
5. Antar muka Konveksi

a. *Form* login konveksi



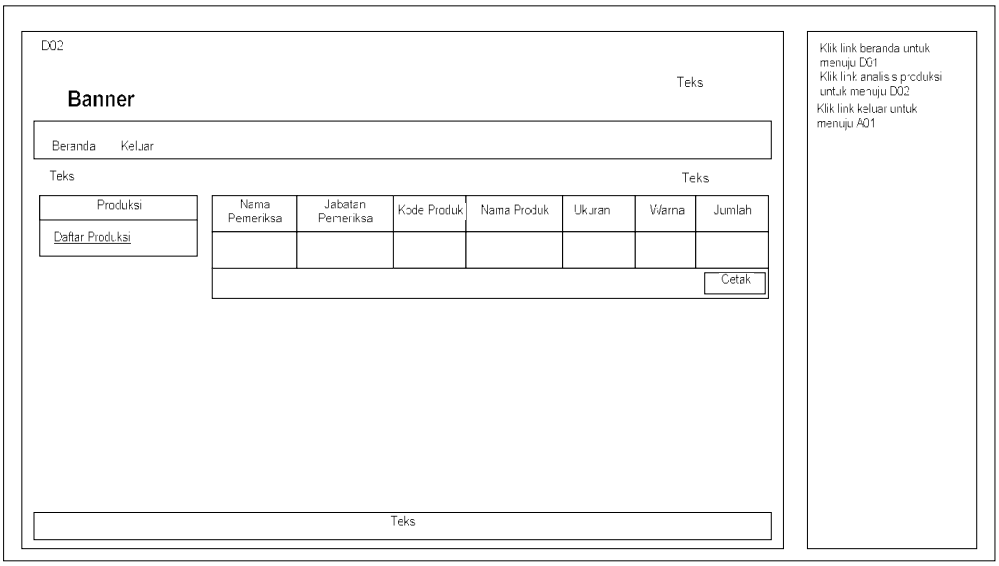
Gambar 3.100 *form* login konveksi

h. *Form* home konveksi



Gambar 3.101 *form* home konveksi

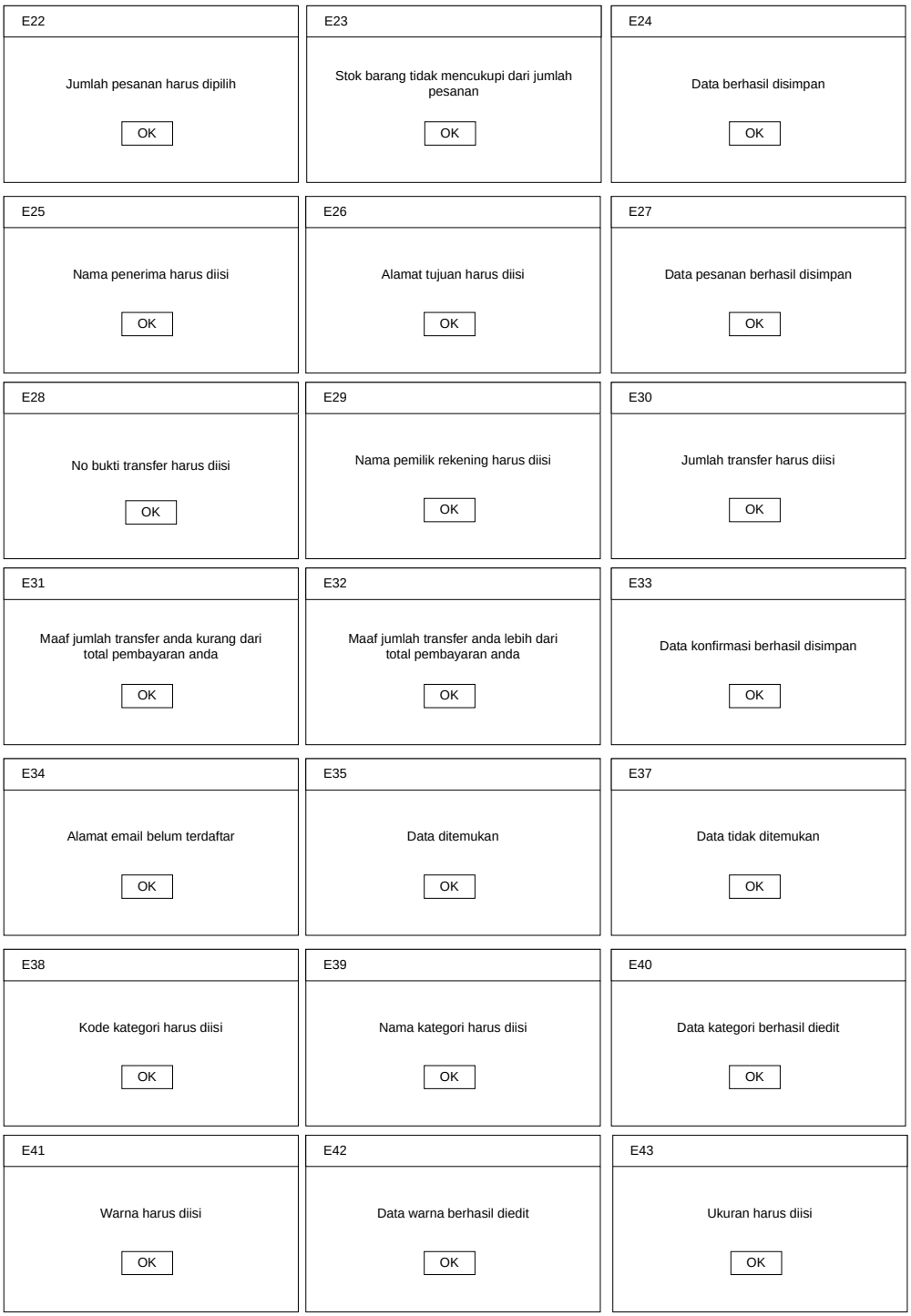
i. *Form* Daftar produksi



Gambar 3.102 *form* daftar produksi

3.2.3.2. Perancangan pesan




E22
Jumlah pesanan harus dipilih
OK
E23
Stok barang tidak mencukupi dari jumlah pesanan
OK
E24
Data berhasil disimpan
OK
E25
Nama penerima harus diisi
OK
E26
Alamat tujuan harus diisi
OK
E27
Data pesanan berhasil disimpan
OK
E28
No bukti transfer harus diisi
OK
E29
Nama pemilik rekening harus diisi
OK
E30
Jumlah transfer harus diisi
OK
E31
Maaf jumlah transfer anda kurang dari total pembayaran anda
OK
E32
Maaf jumlah transfer anda lebih dari total pembayaran anda
OK
E33
Data konfirmasi berhasil disimpan
OK
E34
Alamat email belum terdaftar
OK
E35
Data ditemukan
OK
E37
Data tidak ditemukan
OK
E38
Kode kategori harus diisi
OK
E39
Nama kategori harus diisi
OK
E40
Data kategori berhasil diedit
OK
E41
Warna harus diisi
OK
E42
Data warna berhasil diedit
OK
E43
Ukuran harus diisi
OK

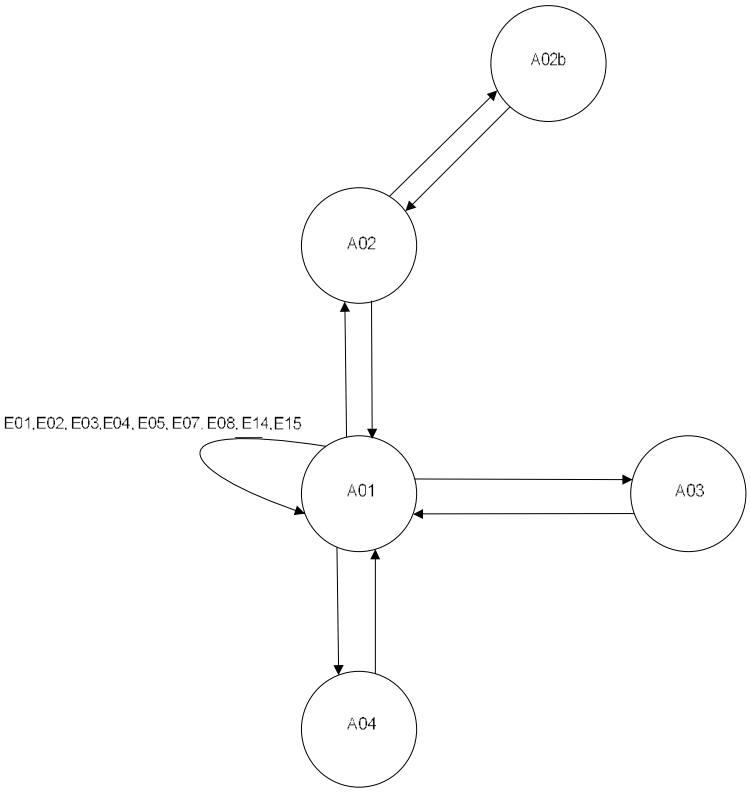

E44
Data ukuran berhasil diedit
OK
E45
Nama kategori harus dipilih
OK
E46
Kode produk harus diisi
OK
E47
Nama produk harus diisi
OK
E48
Harga harus diisi
OK
E49
Stok harus diisi
OK
E50
Berat harus diisi
OK
E51
Foto harus diisi
OK
E52
Data produk berhasil diedit
OK
E53
Nama Mata uang harus diisi
OK
E54
Kurs harus diisi
OK
E55
Mata uang berhasil diedit
OK
E56
Nama Provinsi harus diisi
OK
E57
Provinsi berhasil diedit
OK
E58
Provinsi harus dipilih
OK
E59
Nama Kota harus diisi
OK
E60
Harga harus diisi
OK
E61
Kota berhasil diedit
OK



Gambar 3.103 *Form* Perancangan Pesan

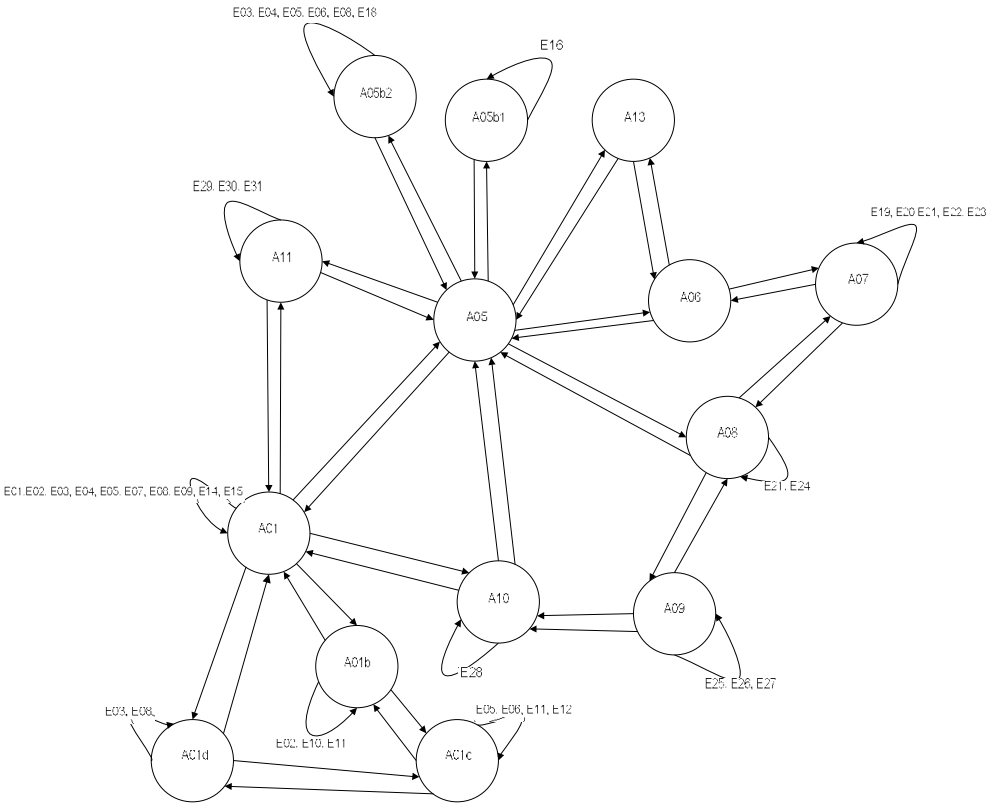
3.3 Jaringan semantik

a. Jaringan semantik *interface* pengunjung



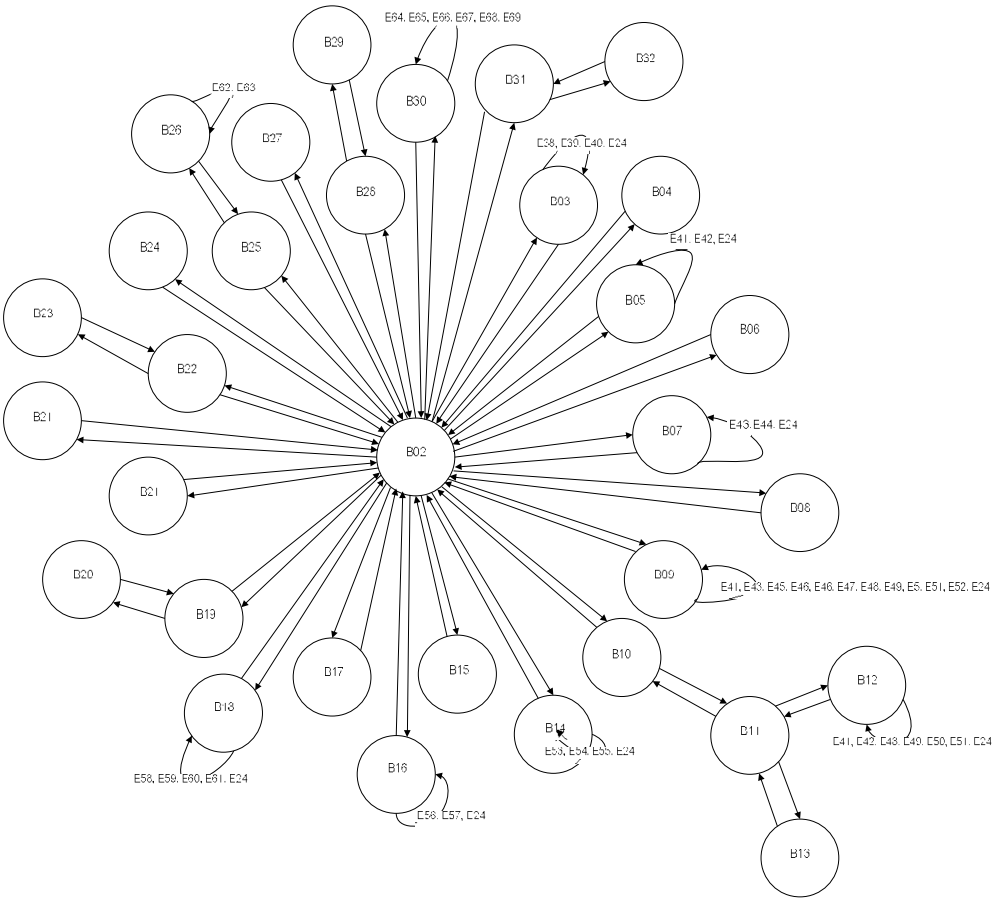
Gambar 3.104 Jaringan Simantik Pengujung

b. Jaringan semantik *interface* anggota



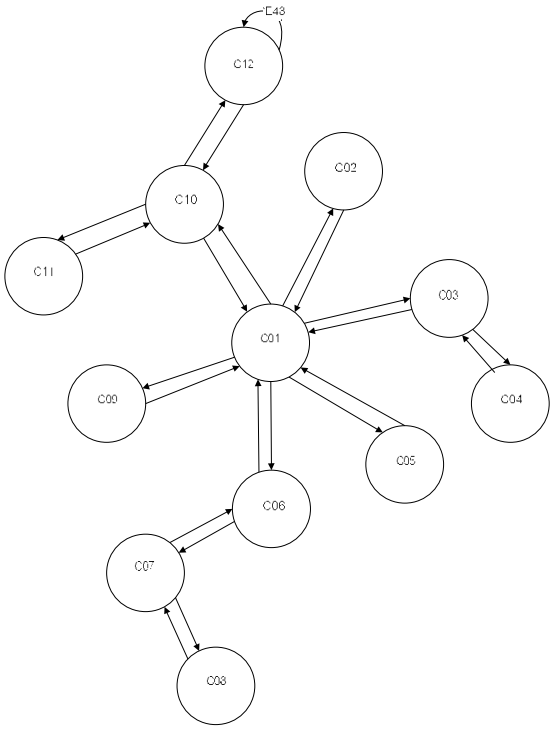
Gambar 3.105 Jaringan Simantik anggota

c. Jaringan semantik *interface* admin



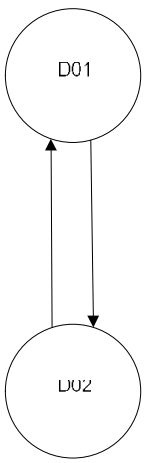
Gambar 3.106 Jaringan Simantik admin

d. Jaringan simantik *interface* manager



Gambar 3.107 Jaringan Simantik manager

e. Jaringan simantik *interface* konveksi



Gambar 3.108 Jaringan Simantik konveksi