KATA PENGANTAR

Asalamualaikum Wr.Wb

Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah S.W.T karena dengan rahmat dan karunia-nya shingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul "**PEMBANGUNAN SISTEM PENGENALAN OBJEK PADA PERMAINAN MONOPOLI MENGGUNAKAN ALGORITMA SPEEDED UP ROBUST FEATURES"** sebagai syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

Penulisan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan seluruh pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua dan segenap keluarga, Bapak Drh Boy Sustanto dan Ibu Cucu Astri Yulani serta adik adik Safira Nabila Putri dan Sandrina Yasmina yang telah memberikan motivasi dan dukungan moral sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.
2. Bapak Irfan Maliki, S.T., M.T., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan kepada penulis selama penulisan skripsi ini.
3. Bapak Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T., selaku dosen *reviewer* dan penguji yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis.
4. Seluruh dosen di Universitas Komputer Indonesia khususnya pada Program Studi Teknik Informatika yang telah memberikan ilmu pengetahuan.
5. Teman-teman kelas IF-5 2011 yang telah membantu dan bekerjasama selama masa perkuliahan dan masa penulisan skripsi.

Akhir kata penulis mengharapkan semoga skripsi ini dapat bermanfaat serta menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis dan umumnya dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Wasalamualaikum Wr.Wb. Bandung, Agustus 2015

Penulis