PEMBANGUNAN SISTEM PENGENALAN OBJEK PADA PERMAINAN MONOPOLI MENGGUNAKAN ALGORITMA SPEEDED UP ROBUST FEATURES

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

LUTFIA RAHMANDA
10111173



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015