BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelasan mengenai lingkungan implementasi, dan implementasi program.

4.1.1 Lingkungan Implementasi

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka dalam hal ini menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak yang menunjang dalam membangun aplikasi e-commerce pada toko olahraga Barcelona Sport.

4.1.1.1 Perangkat Keras Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan e-commerce pada toko olahraga Barcelona Sport adalah tercantum pada tabel 4.1 sebagai berikut :

Tabel 4.1. Perangkat keras yang digunakan

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Kecepatan 2 GHz
RAM	2 Gb
Harddisk	80 Gb
Monitor	Resolusi 1280 x 800
VGA	256 Mb

4.1.1.2 Perangkat Lunak Yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di Barcelona sport adalah sebagai berikut:

Tabel 4.2. Perangkat Lunak yang digunakan

No	Perangkat Lunak	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows 7
2.	Bahasa Pemrograman	PHP
3.	*DBMS*	MySQL 5.0.18
4	*Web browser*	Microsoft Internet Explorer, Mozilla, Opera, Chrome
5	*Code editor*	Adobe Dreamweaver CS3
5.	DFD modeler	Microsoft Visio 2007

4.2 Implementasi database

Pembuatan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* adalah sebagai berikut:

1. Tabel pegawai

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pegawai` (
`username` varchar(65) NOT NULL,
`password` varchar(33) NOT NULL,
`status` enum('aktif','tidakaktif') NOT NULL,
`hak_akses` enum('admin','operator') NOT NULL,
PRIMARY KEY (`username`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
login pegawai';
```

2. Tabel member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
`id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`password` varchar(33) NOT NULL,
`email` varchar(65) NOT NULL,
`nama` varchar(40) NOT NULL,
`alamat` text NOT NULL,
 `kota` int(11) NOT NULL,
 `kodepos` varchar(6) NOT NULL,
`telepone` varchar(17) NOT NULL,
`kd_konfirm` varchar(33) NOT NULL,
`status` enum('daftar','terdaftar') NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_member`),
UNIQUE KEY `email` (`email`),
KEY `kota` (`kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
login member' AUTO_INCREMENT=4 ;
```

3. Tabel produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
`id_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_produk` varchar(70) NOT NULL,
```

```
`gambar` text NOT NULL,
`kategori` int(11) NOT NULL,
`spesial` enum('ya','tidak') NOT NULL,
`harga` int(11) NOT NULL,
`berat` double NOT NULL,
`tgl_masuk` datetime NOT NULL,
`keterangan` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_produk`),
KEY `kategori` (`kategori`),
KEY `id_produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel
berisi informasi barang' AUTO_INCREMENT=9 ;
```

4. Tabel kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
`id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_kategori` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kategori`),
UNIQUE KEY `nama_kategori` (`nama_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel
kategori barang' AUTO_INCREMENT=4 ;
```

5. Tabel kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
`id_kota` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
`nama_kota` varchar(66) NOT NULL,
`harga` int(11) NOT NULL,
`id_provinsi` int(11) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_kota`),
UNIQUE KEY `nama_kota` (`nama_kota`),
KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel kota
kiriman barang' AUTO_INCREMENT=4 ;
```

6. Tabel provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
`id_provinsi` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_provinsi` varchar(65) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_provinsi`),
UNIQUE KEY `nama_provinsi` (`nama_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel
provinsi pengiriman' AUTO_INCREMENT=7 ;
```

7. Tabel pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
`id_pesanan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_member` int(11) NOT NULL,
`tgl_pesan` datetime NOT NULL,
`nama_kirim` varchar(65) NOT NULL,
`alamat_kirim` text NOT NULL,
```

```
`id_kota` int(11) NOT NULL,
`kodepos` varchar(6) NOT NULL,
`telepon` varchar(15) NOT NULL,
`total_bayar` int(11) NOT NULL,
`status` enum('dipesan','konfirmasi','dibayar','dikirim','dibatalkan','exp') NOT
NULL,
`tgl_kirim` datetime NOT NULL,
`kd_paket` varchar(33) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesanan`),
KEY `username` (`id_member`),
KEY `id_kota` (`id_kota`),
KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel
transaksi pemesanan barang' AUTO_INCREMENT=33 ;
```

8. Tabel detail pesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pesanan` (
`id_detail_pesanan` int(11) NOT NULL,
`id_produk` int(11) NOT NULL,
`ukuran` varchar(4) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
KEY `id_produk` (`id_produk`),
KEY `id_detail_pesanan` (`id_detail_pesanan`)
```

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel detail pemesanan barang yang terjadi';

9. Tabel keranjang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
`id_member` int(11) NOT NULL,
`id_produk` int(11) NOT NULL,
`ukuran` varchar(4) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL,
KEY `username` (`id_member`,`id_produk`),
KEY `id_produk` (`id_produk`),
KEY `id_member` (`id_member`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Keranjang Belanja';
```

10. Tabel pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
`id_pesanan` int(11) NOT NULL,
`tgl_bayar` datetime NOT NULL,
`tot_bayar` int(11) NOT NULL,
`nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
`kd_transaksi` varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (`id_pesanan`),
KEY `id_pesanan` (`id_pesanan`),
KEY `nama_bank` (`nama_bank`)
```

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel pembayaran yang terjadi' AUTO_INCREMENT=5 ;

11. Tabel Bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bank` (
`nama_bank` varchar(50) NOT NULL,
`keterangan` text NOT NULL,
PRIMARY KEY (`nama_bank`),
KEY `nama_bank` (`nama_bank `)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel bank yang tersedia';
```

12. Tabel sub produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sub_produk` (
`id_produk` int(11) NOT NULL,
`ukuran` varchar(10) NOT NULL,
`stok` int(11) NOT NULL,
KEY `id_produk` (`id_produk`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='Tabel Stok dan ukuran barang';
```

13. Tabel komentar produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `komentar_produk` (
`id_produk` int(11) NOT NULL,
`id_member` int(11) NOT NULL,
`komentar` text NOT NULL,
```

```
`tanggapan` int(11) NOT NULL,
`tgl_kirim` date NOT NULL,
KEY `kode_produk` (`id_produk`),
KEY `ID` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COMMENT='tabel berisi
komentar pelanggan terhadap produk';
```

4.3 Implementasi antar muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibangun dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka untuk pengguna. Adapun untuk tampilan implementasi aplikasi *E-commerce* berbasis *Web* di Barcelona sport akan dilampirkan pada halaman lampiran.

Tabel 4.3 Implementasi antar muka

Menu	Deskripsi	Nama File
Login pegawai	Digunakan sebagai halaman login administrator dan operator	login.php
Beranda admin	Digunakan sebagai halaman beranda admin/operator	Home.php
Konfirm	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar produk yang sudah dibayar tapi belum dikonfirmasi	Konfirm.php
Dibayar	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar produk yang sudah dibayar tapi belum dikirim	Dibayar.php
Dikirim	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar produk yang sudah dikirim	Dikirim.php
Dipesan	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat	Dipesan.php

	daftar produk yang sudah dipesan tapi belum dibayar	
Dibatalkan	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar produk yang tidak jadi dipesan/dibatalkan	Batal.php
Produk	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar produk yang ada	Produk.php
Tambah produk	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk menambahkan produk	Penutup.php
Ubah produk	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk mengubah data produk	ubahproduk.php
Stok produk	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk mengubah stok produk yang ada	Popup.php
Kategori	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar kategori yang ada	Kategori.php
Ubah kategori	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk mengubah data kategori	ubahkategori.php
Provinsi	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar provinsi yang ada	Provinsi.php
Ubah provinsi	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk mengubah data provinsi	ubahprovinsi.php
Kota	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk melihat daftar kota yang ada	Kota.php
Ubah kota	Digunakan admin/operator sebagai halaman untuk mengubah data kota	ubahkota.php
Operator	Digunakan admin sebagai halaman untuk melihat daftar operator yang ada	Pegawai.php
Ubah operator	Digunakan admin sebagai halaman untuk mengubah data operator	ubahoperator.php
Informasi Login	Digunakan admin/operator/member sebagai halaman untuk melihat informasi login/ untuk mengubah informasi	profil.php

	pengguna	
Login member	Digunakan sebagai halaman login member	login.php
Pendaftaran member	Digunakan sebagai halaman pendaftaran member	Daftar.php
Lupa password	Digunakan sebagai halaman konfirmasi password bila member lupa password	Lupapass.php
Login gagal	Digunakan sebagai halaman konfirmasi bila member gagal login	gagal.php
Detail pembelian	Digunakan sebagai halaman untuk melihat detail belanjaan yang dibeli	detailbelanja.php
Kontak	Menu yang berisikan informasi perusahaan/website ini	kontak.php
Keranjang Belanja	Digunakan untuk melihat, merubah, menghapus detail belanjaan yang akan dilakukan	keranjang.php
Reset *password*	Digunakan jika user(admin, operator, member) ingin mereset password.	reset.php
Logout	Digunakan User (Administrator, operator, member) untuk keluar dari aplikasi.	Logout.php

4.4 Pengujian Perangkat Lunak

Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan – kekurangan pada perangkat lunak yang diuji. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan perangkat lunak tersebut.

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.5 Pengujian Alpha

Pengujian alpha dilakukan dengan menggunakan metode *black box*. Untuk pengujian alpha ini yaitu pada pengujian sebagai pengguna

4.5.1 Skenario Pengujian Alpha

Tabel 4.4. menjelaskan skenario pengujian aplikasi pelanggan.

Tabel 4.4. Skenario pengujian aplikasi pelanggan

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Daftar Member	Menampilkan *form* pendaftaran *member*	*Black Box*
	Isi *form* pendaftaran	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Login	Isi data *login*	*Black Box*
	Verifikasi *email*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session member*	*Black Box*
Menu Informasi Pelanggan	Menampilkan *form* informasi pelanggan	*Black Box*
	Ubah informasi *login*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
	Ubah informasi pengguna	*Black Box*
	Simpan data baru	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan data produk	*Black Box*
	Cari produk	*Black Box*
Menu Produk Baru	Menampilkan data produk baru	*Black Box*
Menu Semua Produk	Menampilkan data semua produk	*Black Box*
Menu Kontak	Menampilkan form kontak	*Black Box*
Menu Keranjang	Menampilkan data detail keranjang belanja	*Black Box*
	Mengubah data detail keranjang belanja	*Black Box*
Menu Belanja	Menampilkan data barang belanja	*Black Box*
	Mengubah data barang belanja	*Black Box*

Tabel 4.5. menjelaskan skenario pengujian aplikasi administrator.

Tabel 4.5. Skenario pengujian aplikasi administrator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu Informasi Login	Mengubah informasi *login*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
	Menyimpan data baru	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan daftar data transaksi	*Black Box*
Menu Produk	Menampilkan daftar produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
Menu Kategori	Menampilkan daftar kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Menu Provinsi	Menampilkan daftar provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Hapus data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
Menu Kota	Menampilkan daftar kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Hapus data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Menu Bank	Menampilkan daftar bank	*Black Box*
	Tambah data bank	*Black Box*
	Hapus data bank	*Black Box*
	Ubah data bank	*Black Box*
Menu Operator	Menampilkan daftar operator	*Black Box*
	Menambah operator	*Black Box*
	Mengubah status operator	*Black Box*
Menu Member	Menampilkan daftar pelanggan	*Black Box*
	Mengubah status pelanggan	*Black Box*

Tabel 4.6. menjelaskan skenario pengujian aplikasi operator.

Tabel 4.6. Skenario pengujian aplikasi operator

Kelas Uji	**Butir Uji**	**Jenis Pengujian**
Login	Isi data login	
	Verifikasi *username*	*Black Box*
	Verifikasi *password*	*Black Box*
Logout	Menghapus *session user*	*Black Box*
Menu Informasi Login	Mengubah informasi *login*	*Black Box*
	Verifikasi *password* lama	*Black Box*
	Verifikasi *password* baru	*Black Box*
	Verifikasi konfirmasi *password*	*Black Box*
	Menyimpan data baru	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan daftar data transaksi	*Black Box*
Menu Produk	Menampilkan daftar produk	*Black Box*
	Tambah data produk	*Black Box*
	Hapus data produk	*Black Box*
	Ubah data produk	*Black Box*
Menu Kategori	Menampilkan daftar kategori	*Black Box*
	Tambah data kategori	*Black Box*
	Hapus data kategori	*Black Box*
	Ubah data kategori	*Black Box*
Menu Provinsi	Menampilkan daftar provinsi	*Black Box*
	Tambah data provinsi	*Black Box*
	Hapus data provinsi	*Black Box*
	Ubah data provinsi	*Black Box*
Menu Kota	Menampilkan daftar kota	*Black Box*
	Tambah data kota	*Black Box*
	Hapus data kota	*Black Box*
	Ubah data kota	*Black Box*
Menu Bank	Menampilkan daftar bank	*Black Box*
	Tambah data bank	*Black Box*
	Hapus data bank	*Black Box*
	Ubah data bank	*Black Box*

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

4.5.2.1 Pengujian Daftar Pelanggan

Berikut dapat dilihat pengujian dari daftar pelanggan pada tabel 4.7 dibawah ini:

Tabel 4.7. Pengujian Daftar Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu daftar pelanggan	Tampil form daftar pelanggan	Dapat menampilkan form daftar pelanggan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Masukan data pelanggan, contoh masukan : Nama Lengkap: Ahmad Syarif Username: arif@alcatraz6hozts.com Password Baru: 21!@As	Input yang tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Simpan	Daftar pelanggan berhasil	daftar pelanggan berhasil	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Memasukan semua data kosong	Ketika klik tombol Daftar maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan “Nama Lengkap masih kosong, Email masih kosong, Password masih kosong, validasi password masih kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Memasukkan data salah satu tidak di isi	Ketika klik tombol Daftar maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan “Email masih kosong, Password masih kosong, validasi password masih kosong”	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2 Pengujian Login

Berikut dapat dilihat pengujian login pada tabel 4.8 dibawah ini:

Tabel 4.8 Pengujian login pelanggan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : arif@alcatraz6hozts.com	Tercantum pada text box *username*	Dapat mengisi field *username* dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Password : 21!@As	Tercantum pada text box *password*	Dapat mengisi field *password* dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Masuk	Data *username* dan data *password* dicari	Tombol login dapat berfungsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data *username* atau *password* tidak terdaftar	Tidak dapat login/masuk	Muncul pesan "*Username* atau *password* salah"	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Logout

Berikut dapat dilihat pengujian dari logout pada tabel 4.9. dibawah ini:

Tabel 4.9. Pengujian logout

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Keluar	Dapat keluar dan menghapus session pengguna	*User* keluar dari aplikasi	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.4 Pengujian Ubah Profil Member

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah profil pada tabel 4.10. dibawah ini:

Tabel 4.10. Pengujian ubah profil

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah profil	Menampilkan *form* ubah profil	Dapat menampilkan *form* ubah profil	[X] Diterima [ ] Ditolak

Data profil yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data nama kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan Nama masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.5 Pengujian Ubah *Password*

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah *password* pada tabel 4.11. dibawah ini:

Tabel 4.11. Pengujian ubah *password*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah *password*	Menampilkan *form* ubah *password*	Dapat menampilkan *form* ubah *password*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* lama	Tercantum Data *password* lama pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data *password* baru	Tercantum Data *password* baru pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data konfirmasi *password* baru	Tercantum Data *validasi password* baru pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data *password* lama, password baru dan validasi password masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Password Lama masih kosong, Password Baru masih kosong,	[X] Diterima [ ] Ditolak

		Validasi Password Baru masih kosong	
Field password baru dan validasi password kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Password Baru" masih kosong "Validasi Password Baru" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak
Password baru dan *validasi password* baru tidak sama	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan kesalahan dengan menampilkan pesan ”*Password* baru harus sama dengan *validasi password* baru”	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.6 Pengujian Menu Beranda

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu beranda pada tabel 4.12. dibawah ini:

Tabel 4.12. Pengujian menu beranda

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Beranda	Menampilkan menu beranda	Dapat menampilkan menu beranda	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.7 Pengujian Menu Produk Baru

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu produk baru pada tabel 4.13. dibawah ini:

Tabel 4.13 Pengujian menu produk baru

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Produk baru	Menampilkan menu produk baru	Dapat menampilkan menu produk baru	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.8 Pengujian Menu Semua Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu semua produk pada tabel 4.14. dibawah ini:

Tabel 4.14. Pengujian menu semua produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Semua produk	Menampilkan menu semua produk	Dapat menampilkan menu semua produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.9 Pengujian Menu Kontak

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kontak pada tabel 4.15. dibawah ini:

Tabel 4.15. Pengujian menu kontak

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kontak	Menampilkan menu kontak	Dapat menampilkan menu kontak	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.10 Pengujian Menu Keranjang Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.16. dibawah ini:

Tabel 4.16. Pengujian menu keranjang belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu keranjang belanja	Menampilkan menu keranjang belanja	Dapat menampilkan menu keranjang belanja	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data belanjaan	Menampilkan daftar belanjaan	Dapat menampilkan daftar belanjaan yang dipesan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol hapus	Data jumlah yang diubah tersimpan	Dapat menghapus	[X] Diterima [ ] Ditolak

	di database	daftar belanjaan yang akan dihapus.	
Tombol lanjutkan transaksi	Menampilkan form bayar	Dapat menampilkan form bayar	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.11 Pengujian Menu Belanja

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu keranjang belanja pada tabel 4.17. dibawah ini:

Tabel 4.17. Pengujian menu belanja

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu belanja	Menampilkan menu belanja	Dapat menampilkan menu belanja	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data belanjaan	Menampilkan barang belanjaan	Dapat menampilkan daftar belanjaan yang dipesan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol bayar	Menampilkan menu pembayaran pemesanan	Dapat menampilkan pembayaran pemesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol batal	Menampilkan konfirmasi pembayaran	Dapat menampilkan konfirmasi pembayaran	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.12 Pengujian menu pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari pesanan pada tabel 4.18. dibawah ini:

Tabel 4.18. Pengujian menu pesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menu pesanan	Menampilkan daftar pesanan	Dapat menampilkan daftar pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Detail Pesanan	Klik status pesanan	Dapat	[X] Diterima

	maka akan muncul detail pesanan	menampilkan detail pesanan	[ ] Ditolak

4.5.2.13 Pengujian Tambah Operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah operator pada tabel 4.19. dibawah ini:

Tabel 4.19. Pengujian tambah operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah Operator	Menampilkan *form* tambah operator	Dapat menampilkan *form* operator	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi tambah operator. Contoh: Nama: Ahmad Syarif Email : arif@alcatraz6hozts.com Password: 21!@As Status : aktif	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data operator akan tersimpan didalam *database*	Data operator berhasil disimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data operator masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Nama" masih kosong "Email" masih kosong "Password" masih kosong "Konfirmasi Password" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.14 Pengujian Ubah Operator

Berikut dapat dilihat pengujian dari ubah operator pada tabel 4.20. dibawah ini:

Tabel 4.20. Pengujian ubah operator

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Ubah operator	Menampilkan *form* tambah operator	Dapat menampilkan *form* operator	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi ubah operator. Contoh: Nama: Ahmad Syarif Email : arif@alcatraz6hozts.com Password: 21!@As Status : aktif	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data operator akan tersimpan didalam *database*	Data operator berhasil disimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data operator masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Nama" masih kosong "Email" masih kosong "Password" masih kosong "Konfirmasi Password" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.15 Pengujian Menu Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu kota pada tabel 4.21. dibawah ini:

Tabel 4.21. Pengujian menu kota

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah kota kirim	Menampilkan *form* tambah kota kirim	Dapat menampilkan *form* tambah kota kirim	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kota kirim Contoh: Nama kota: Bandung Ongkos kirim: 10000	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tombol simpan	Data kota akan tersimpan didalam *database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data kota masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	"Nama Kota" masih kosong "Ongkos Kirim" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.16 Pengujian Lihat Kota

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat kota kirim pada tabel 4.22. dibawah ini:

Tabel 4.22. Pengujian lihat kota kirim

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat kota kirim	Menampilkan *form* lihat kota kirim	Dapat menampilkan *form* lihat kota kirim	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol hapus	Data akan dihapus dari *database*	Tampil pesan “berhasil dihapus”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Menampilkan *form* ubah kota kirim	Dapat menampilkan *form* kota kirim	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kirim yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan “berhasil diubah”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data kota kirim kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Ongkos Kirim" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.17 Pengujian Menu Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari menu provinsi pada tabel 4.23. dibawah ini:

Tabel 4.23. Pengujian menu provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah provinsi	Menampilkan *form* tambah provinsi	Dapat menampilkan *form* tambah provinsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data provinsi Contoh: Nama provinsi: jawa tengah Ongkos kirim: 10000	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data kota akan tersimpan didalam *database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data provinsi masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	"Nama Provinsi" masih kosong "Ongkos Kirim" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.18 Pengujian Lihat Provinsi

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat provinsi pada tabel 4.24. dibawah ini:

Tabel 4.24. Pengujian lihat provinsi

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat provinsi	Menampilkan *form* lihat provinsi	Dapat menampilkan *form* lihat provinsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol hapus	Data akan dihapus dari *database*	Tampil pesan “berhasil dihapus”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Menampilkan *form* ubah provinsi	Dapat menampilkan *form* provinsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kota kirim	Tercantum pada	Dapat mengisi	[X] Diterima

yang akan diubah	text box data yang akan diubah	*field* data yang akan diubah dengan benar	[ ] Ditolak
Tombol simpan	Data berhasil diubah di *database*	Tampil pesan "berhasil diubah"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data provinsi kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan"provinsi" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.19 Pengujian Tambah Kategori Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah kategori produk pada tabel 4.25. dibawah ini:

Tabel 4.25. Pengujian tambah kategori produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah kategori produk	Menampilkan *form* tambah kategori produk	Dapat menampilkan *form* tambah kategori produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data kategori produk Contoh: Nama kategori: Baju Keterangn: Semua jenis baju	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data kategori produk akan tersimpan didalam *database*	Data katagori produk akan tersimpan didalam *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data kategori produk masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	"Nama Kategori Produk" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.20 Pengujian Lihat Kategori Produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat kategori produk pada tabel 4.26. dibawah ini:

Tabel 4.26. Pengujian lihat kategori produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat kategori produk	Menampilkan lihat kategori produk	Dapat menampilkan lihat kategori produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol hapus	Data akan dihapus dari *database*	Data telah dihapus dari *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Menampilkan *form* ubah kategori produk	Dapat menampilkan *form* ubah kategori produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data kategori produk yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data berhasil diubah *didatabase*	Tampil pesan "Data berhasil diubah"	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.21 Pengujian tambah produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari tambah produk pada tabel 4.27. dibawah ini:

Tabel 4.27. Pengujian tambah produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tambah jenis produk	Menampilkan form tambah jenis produk	Dapat menampilkan *form* tambah jenis produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data produk Contoh: kategori: Baju	Tercantum pada masing – masing	Dapat mengisi masing – masing	[X] Diterima [ ] Ditolak

harga: 35000 diskon: 15% gambar: C:\apache2triad\htdocs\FnS2\images\produk\c.jpg keterangan: baju kaos	*field*	*field*	
Tombol simpan	Data produk akan tersimpan didalam *database*	Data produk akan tersimpan didalam *database*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data produk masih kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan "Nama Kategori Produk" masih kosong "Gambar Utama" masih kosong "Harga" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.22 Pengujian lihat produk

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat produk pada tabel 4.28. dibawah ini:

Tabel 4.28. Pengujian lihat produk

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat produk	Menampilkan *form* lihat produk	Dapat menampilkan *form* lihat produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol hapus	Data akan dihapus dari *database*	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol ubah	Menampilkan *form* ubah produk	Dapat menampilkan *form* ubah produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data produk yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data berhasil simpan di *database*	Tampil pesan “Data berhasil diubah”	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Stok	Menampilkan f*orm* Stok produk	Dapat menampilkan *form* Stok produk	[X] Diterima [ ] Ditolak

Mengisi stok produk Contoh: warna: Hitam ukuran: All size stok: 12	Tercantum pada masing – masing *field*	Dapat mengisi masing – masing *field*	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data produk akan tersimpan didalam *database*	Tampil pesan "Data berhasil disimpan"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol ubah	Menampilkan *form* ubah produk	Dapat menampilkan f*orm* ubah detail produk	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data detail produk yang akan diubah	Tercantum pada text box data yang akan diubah	Dapat mengisi *field* data yang akan diubah dengan benar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol simpan	Data berhasil disimpan di*database*	Tampil pesan "Data berhasil disimpan"	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data stok produk kosong	Ketika klik tombol Simpan maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan Warna" masih kosong "Berat" masih kosong "Stok" masih kosong	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.23 Pengujian lihat pesanan

Berikut dapat dilihat pengujian dari lihat pesanan pada tabel 4.29. dibawah ini:

Tabel 4.29. Pengujian lihat pesanan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Lihat daftar semua transaksi	Menampilkan semua transaksi	Dapat menampilkan semua transaksi	[X] Diterima [ ] Ditolak
Lihat daftar dipesan	Menampilkan daftar dipesan	Dapat menampilkan daftar dipesan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Lihat daftar menunggu konfirmasi	Menampilkan daftar menunggu konfirmasi	Dapat menampilkan daftar menunggu	[X] Diterima [ ] Ditolak

		konfirmasi	
Lihat daftar dibayar	Menampilkan daftar dibayar	Dapat menampilkan daftar dibayar	[X] Diterima [ ] Ditolak
Lihat daftar dikirim	Menampilkan daftar dikirim	Dapat menampilkan daftar dikirim	[X] Diterima [ ] Ditolak
Lihat daftar diterima	Menampilkan daftar diterima	Dapat menampilkan daftar diterima	[X] Diterima [ ] Ditolak
Lihat daftar habis waktu	Menampilkan daftar habis waktu	Dapat menampilkan daftar habis waktu	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol rincian	Menampilkan rincian pesanan	Dapat menampilkan rincian pesanan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji salah (Data Salah)			
Data transaksi pembayaran kosong	Ketika klik tombol Bayar maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan Silahkan lengkapi Form terlebih dahulu!	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data pengiriman produk kosong	Ketika klik tombol Kirim maka tampilkan pesan kesalahan	Dapat menampilkan pesan Silahkan lengkapi Form terlebih dahulu!	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Pengujian Alpha

Berdasarkan hasi pengujian alpha (fungsional) dengan kasus uji diatas dapat ditarik kesimpulan bahwa pembangunan aplikasi E-Commerce di Barcelona sport bebas kesalahan penulisan dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.

4.6 Pengujian Beta

4.6.1 Skenario Pengujian Beta

Pengujian beta ini dilakukan dengan cara melakukan pengujian langsung di tempat penelitian. Penelitian ini dilakukan di dua lingkungan :

1. Lingkungan petugas toko *Barcelona Sport*

   Penelitian di lingkungan petugas toko *Barcelona Sport* dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

2. Lingkungan Masyarakat Umum

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian barang.

A. Pengujian pada pegawai

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*.
b. *Website* dapat membantu dalam memasarkan produk toko.
c. Memudahkan pegawai dalam mengolah data produk dan pelanggan.
d. Pemberian informasi antara toko dan pelanggan menjadi lebih mudah.
e. Proses transaksi menjadi lebih mudah.
f. Kelayakan *website* untuk di-*publish*.

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah dipahami (*user friendly)*?

Tabel 4.30. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	1	50
	4	Biasa Saja	1	50
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 50% menyatakan cukup setuju, dan 1 orang atau 50% menyatakan biasa saja bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah anda setuju dengan adanya website ini dapat membantu dalam memasarkan produk toko?

Tabel 4.31. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	1	50
	3	Cukup Setuju	1	50
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 50% menyatakan setuju, dan 1 orang atau 50% menyatakan cukup setuju bahwa dengan adanya website ini dapat membantu dalam memasarkan produk toko.

3. Apakah anda setuju bahwa dengan adanya *website* ini mengolah data produk dan pelanggan menjadi lebih mudah?

Tabel 4.32. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	2	100
	3	Cukup Setuju	0	0
	4	Biasa Saja	4	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 100% menyatakan setuju bahwa dengan adanya *website* ini mengolah data produk dan pelanggan menjadi lebih mudah.

4. Apakah anda setuju bahwa dengan adanya website ini pemberian informasi antara toko dan pelanggan menjadi lebih mudah?

Tabel 4.33 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	2	100
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 100% menyatakan cukup setuju bahwa dengan adanya website ini pemberian informasi antara toko dan pelanggan menjadi lebih mudah.

5. Apakah anda setuju dengan adanya website proses transaksi menjadi lebih mudah?

Tabel 4.34 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	1	50

	4	Biasa Saja	1	50
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 1 orang atau 50% menyatakan cukup setuju dan sebanyak 1 orang atau 50% menyatakan biasa saja bahwa dengan adanya website ini proses transaksi menjadi lebih mudah.

6. Apakah anda setuju bahwa *website* ini telah layak untuk di-*online*-kan?

Tabel 4.35 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	0	0
	2	Setuju	0	0
	3	Cukup Setuju	2	100
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**2**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 100% menyatakan cukup setuju bahwa *website* ini sudah layak untuk di-*online*-kan.

B. Pengujian pada pelanggan

Adapun beberapa poin yang diteliti adalah :

a. Tampilan antar muka yang *user friendly*

b. *Website* dapat memenuhi kebutuhan informasi pelanggan.

c. Memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk.

d. Sistem pembayaran yang mudah digunakan.

e. *Website* menjadi sarana memperluas pangsa pasar toko *Barcelona Sport*.

f. Kelayakan *website* untuk di-*publish*.

Berdasarkan data hasil kusioner tersebut, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus : Y = P/Q * 100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal.

Q = Jumlah responden

Y = Nilai prosentase

Berikut ini adalah hasil prosentase masing-masing jawaban yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

1. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah dipahami (*user friendly)*?

Tabel 4.36. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 1

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	1	Sangat Setuju	3	9.99
	2	Setuju	21	69.93
	3	Cukup Setuju	6	19.98
	4	Biasa Saja	0	0
	5	Kurang Setuju	0	0

	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 9.99% menyatakan sangat setuju, 21 orang atau 69.93% menyatakan setuju, dan 6 orang atau 19.98% menyatakan cukup setuju bahwa tampilan *website* cukup menarik dan mudah untuk dipahami.

2. Apakah anda setuju bahwa informasi produk yang diberikan oleh *website* ini sesuai dengan informasi yang anda butuhkan?

Tabel 4.37. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 2

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
2	1	Sangat Setuju	2	6.66
	2	Setuju	16	53.28
	3	Cukup Setuju	9	29.97
	4	Biasa Saja	2	6.66
	5	Kurang Setuju	1	3.33
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 2 orang atau 6.66% menyatakan sangat setuju, 16 orang atau 53.28% menyatakan setuju, 9 orang atau 29.97% menyatakan cukup setuju, 2 orang atau 6.66% menyatakan biasa saja dan 1 orang atau 3.33% menyatakan kurang

setuju bahwa informasi yang diberikan sesuai dengan informasi yang dibutuhkan pelanggan.

3. Apakah anda setuju bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk?

Tabel 4.38. Hasil pengujian kuesioner soal nomor 3

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
3	1	Sangat Setuju	3	9.99
	2	Setuju	15	49.95
	3	Cukup Setuju	5	16.65
	4	Biasa Saja	7	23.31
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 3 orang atau 9.99% menyatakan sangat setuju, 15 orang atau 49.95% menyatakan setuju, 5 orang atau 16.65% menyatakan cukup setuju, dan 7 orang atau 23.31% menyatakan biasa saja bahwa *website* ini akan lebih memudahkan pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian produk.

4. Apakah anda setuju bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan anda?

Tabel 4.39 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 4

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
4	1	Sangat Setuju	5	16.65
	2	Setuju	11	36.63

	3	Cukup Setuju	10	33.3
	4	Biasa Saja	3	9.99
	5	Kurang Setuju	1	3.33
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 16.65% menyatakan sangat setuju, 11 orang atau 36.63% menyatakan setuju, 10 orang atau 33.3% menyatakan cukup setuju, 3 orang atau 9.99% menyatakan biasa saja, dan 1 orang atau 3.33% menyatakan biasa saja bahwa sistem pembayaran yang digunakan akan lebih memudahkan.

5. Apakah anda setuju dengan adanya website ini toko Barcelona Sport dapat memperluas pangsa pasarnya?

Tabel 4.40 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 5

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
5	1	Sangat Setuju	4	13.32
	2	Setuju	13	43.29
	3	Cukup Setuju	10	33.3
	4	Biasa Saja	2	6.66
	5	Kurang Setuju	0	0
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	1	3.33
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 4 orang atau 13.32% menyatakan sangat setuju, 13 orang atau 43.29% menyatakan setuju, 10 orang atau 33.3% menyatakan cukup setuju, 2 orang

atau 6.66% menyatakan biasa saja, dan 1 orang atau 3.33% menyatakan sangat tidak setuju bahwa *website* ini akan memperluas pangsa pasar toko Barcelona Sport.

6. Apakah anda setuju bahwa *website* ini telah layak untuk di-*online*-kan?

Tabel 4.41 Hasil pengujian kuesioner soal nomor 6

Pertanyaan	No.	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
6	1	Sangat Setuju	5	16.65
	2	Setuju	12	39.96
	3	Cukup Setuju	9	29.97
	4	Biasa Saja	3	9.99
	5	Kurang Setuju	1	3.33
	6	Tidak Setuju	0	0
	7	Sangat Tidak Setuju	0	0
Jumlah			**30**	**100**

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan sebanyak 5 orang atau 16.65% menyatakan sangat setuju, 12 orang atau 39.96% menyatakan setuju, 9 orang atau 29.97% menyatakan cukup setuju, 3 orang atau 9.99% menyatakan biasa saja, dan 1 orang atau 3.33% menyatakan kurang setuju dan bahwa *website* ini sudah layak untuk di-*online*-kan.

4.6.2 Kesimpulan Pengujian Beta

Berdasarkan pengujian beta diatas, bahwa dapat diambil kesimpulan bahwa:

1. Aplikasi *E-Commerce* berbasis *web* di toko Barcelona Sport memudahkan pelanggan dalam mendapatkan informasi barang yang tersedia.

2. Konsumen dapat melakukan transaksi pembelian barang di toko Barcelona Sport dengan lebih mudah.
3. Proses pembayaran yang digunakan cukup mudah digunakan bagi para pelanggan.
4. Aplikasi ini juga dapat memperluas pangsa pasar bagi toko Barcelona Sport karena menjadi tidak terbatas secara geografis.