BAB IV
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembuatan aplikasi kedalam representasi perangkat lunak sebelum penulisan kode program dimulai sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan (implementasi). Implementasi yang dilakukan mencakup data-data yang digambarkan dengan tampilan. Sedangkan untuk pengujian meliputi pengujian terhadap perangkat lunak hasil implementasi.

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi merupakan tahap perancangan berdasarkan hasil analisis. Tujuan implementasi adalah untuk mengkonfirmasikan modul program perancangan pada para pelaku sistem sehingga user dapat memberi masukkan kepada pengembang sistem

4.1.1 Lingkungan Implementasi

Untuk mendukung aplikasi yang akan diterapkan pada lingkungan implementasi, maka penulis menggunakan perangkat keras dan perangkat software yang menunjang dalam pembangunan aplikasi pengolahan data barang pada minimarket Indimart di kota Padang

4.1.1.1 Lingkungan Perangkat Keras (Hardware)

Perangkat keras yang telah penulis rancang pada bab III, di implementasikan sebagai berikut :

Komputer (spesipikasi minimum)

Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Pentium 4 2.4 GHz
RAM	256 Mb
Harddisk	80 Gb
Monitor	Resolusi 1280 x 800
VGA	128 Mb
Barcode Scaner	SCANLOGIC- CS300

4.1.1.2 Lingkungan Perangkat Lunak (Software)

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam membangun Aplikasi pengolahan data barang pada minimarket Indimart adalah sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows XP SP II
2. Borland Delphi 7.0
3. XAMPP-win32-1.6.5
4. MySQL 5.0
5. MySQL-Front 2.5

4.1.2 Implementasi Form

Implementasi form dilakukan untuk mengetahui setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk *file* program. Berikut ini adalah implementasi *form* yang dibuat.

Tabel 4.2 Implementasi Form

Menu	Deskripsi	Nama File
Login kasir dan Login Admin	File program untuk menangani user login	frmLogin.pas
Pengaturan User	File program untuk memanajmen user	frm_kelola_user.pas
Master Barang Pengolahan Data Jenis barang Pengolahan Data barang Pengolahan Data ketersediaan barang Pengolahan Data tambah barang Pengolahan Data Supplier	File program untuk mengolah data yang di tangani oleh user dengan cara menambah, mengubah, menghapus, mencari data dan menampilkan data.	frm_kelola_jenisbarang.pas frm_kelola_barang.pas frm_ketersedian_barang.pas frm_tambah_barang.pas frm_kelola_supplier.pas
Master Transaksi : Pengolahan Data Penjualan Pengolahan Data Pembelian	File program untuk mengolah data transaksi yang di tangani oleh user dengan cara menambah, mencari, dan mengubah	frm_transaksipenjualan.pas frm_transaksipembelian.pas
Pengolahan data penyerapan	File program untuk mengolah data penyerapan yang di tangani oleh admin	frm_penyerapan.pas
Pengolahan Data Laporan	File program untuk membuat laporan	frmopsibarang.pas frm_cetaklaporanbarang.pas frm_cetak_ transaksipenjualaviaopsi.pas frm_cetak_transaksi_ penjualan.pas frmcetaktransaksipembelianvia opsi.pas frm_cetak_transaksi_ pembelian.pas frm_cetak_semua_user.pas frm_cetak_semua_supplier.pas frm_cetak_struk.pas frm_cetak_penyerapan.pas

4.1.3 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dibangun berdasarkan perancangan basis data yang dibuat sebelumnya. Basis data yang dibutuhkan diimplementasikan menggunakan perangkat lunak MySQL. Berikut ini bagaimana pembuatan basis data beserta tabel-tabel yang mendukung sistem.

Tabel 4.3 Implementasi Basis Data

Tabel Pembelian
CREATE TABLE `t_pembelian` (`kode_beli` varchar(15) NOT NULL, `tanggal` date default NULL, `kode_supplier` varchar(5) NOT NULL, `id_user` varchar(20) NOT NULL PRIMARY KEY (`kode_beli`) FOREIGN KEY (`kode_supplier`,`id_user`));
Tabel Detail_Pembelian
CREATE TABLE `t_detail_pembelian` (`kode_beli` varchar(15) NOT NULL, `kode_barang` varchar(15) NOT NULL, `jumlah` int NOT NULL, `HargaBeli` int NOT NULL FOREIGN KEY (`kode_beli`,`kode_barang`));
Tabel Supplier
CREATE TABLE `t_supplier` (`kode_supplier` varchar(5) NOT NULL, `nama_supplier` varchar(30) NOT NULL, `alamat` varchar(75) NOT NULL, `no_telepon` varchar(11) default NULL, `no_fax` varchar(11) default NULL, `no_hp` varchar(12) NOT NULL PRIMARY KEY (`kode_supplier`));
Tabel jenis barang
CREATE TABLE `jenis_barang` (`kode_jenis` char(5) NOT NULL , `nama_jenis` varchar(30) NOT NULL PRIMARY KEY (`kode_jenis`));

Tabel User
CREATE TABLE `t_user` (`id_user` varchar(20) NOT NULL, `nama_user` varchar(30) NOT NULL , `pass` varchar(30) NOT NULL , `jabatan` varchar(8) NOT NULL PRIMARY KEY (`id_user`));
Tabel Penjualan
CREATE TABLE `t_penjualan` (`kode_jual` varchar(6) NOT NULL, `Tanggal` date, `id_user` varchar(30) NOT NULL, `total_barang_terjual` int(11) NOT NULL, `jumlah_barang’ int(11) NOT NULL PRIMARY KEY (`kode_beli`) FOREIGN KEY (`id_user`));
Tabel Detail Penjualan
CREATE TABLE `detail_penjualan` (`kode_jual` varchar(15) NOT NULL, `kode_barang` varchar(15) NOT NULL, `jumlah` int(11) NOT NULL, `harga_jual` int(11) NOT NULL, `Satuan` varchar(10) NOT NULL, `total’ int(11) NOT NULL FOREIGN KEY (`kode_jual`,`kode_barang`));
Tabel barang
CREATE TABLE `t_barang` (`kode_barang` varchar(15) NOT NULL, `nama_barang` varchar(30) default NULL, `kode_jenis` varchar(5) default NULL, `stok` int(11) default NULL, `satuan` varchar(10) default NULL, `harga_beli` int(11) NOT NULL, `harga_jual` int(11) NOT NULL PRIMARY KEY (`kode_barang`));
Tabel Penyerapan
CREATE TABLE `t_penyerapan` (`id` varchar(15), `kode_barang` varchar(15) NOT NULL, `nama_barang` varchar(30) NOT NULL , `jumlahterjual` varchar(11) NOT NULL,

```
  `hargatotal` varchar(11) NOT NULL,
  `penyerapan` varchar(10) NOT NULL,
  `preskomulatif` varchar(10) NOT NULL,
  `satuan` varchar(10) NOT NULL,
  `grade` varchar(1) NOT NULL
  FOREIGN KEY (`kode_barang`));
```

4.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibagun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

4.2.1 Rancangan pengujian

Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian BlackBox. Pengujian BlackBox berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

Pengujian aplikasi pengolahan data barang pada minmarket IndiMartdi kota Padang berikut menggunakan data uji berupa sebuah data dan masukan dari user.

Tabel 4.4 Rencana Pengujian Aplikasi pengolahan data barang Pada Minimarket Indimart di Kota Padang

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Uji
F1. Login	Verifikasi User Name dan Password	Black Box
F2. Pengaturan Data User	Tambah data User	Black Box
	Ubah data User	Black Box
	Cari data User	Black Box
	Tampilkan data User	Black Box
F3. Pengolahan Data Jenis barang	Tambah data Jenis barang	Black Box
	Ubah data Jenis barang	Black Box
	Cari data Jenis barang	Black Box
	Tampilkan data Jenis baramg	Black Box
F4. Pengolahan Data barang	Tambah data barang	Black Box
	Ubah data barang	Black Box
	Hapus data barang	Black Box
	Cari data barang	Black Box
	Tampilkan data barang	Black Box
F5. Pengolahan Data Supplier	Tambah data Supplier	Black Box
	Ubah data Supplier	Black Box
	Hapus data Supplier	Black Box
	Cari data Supplier	Black Box
	Tampilkan data Supplier	Black Box
F6. Pengolahan Data Transaksi Pembelian	Tambah data Pemesanan	Black Box
	Ubah data Pemesanan	Black Box
	Cari data Pembelian	Black Box
	Tampilkan data Pembelian	Black Box
	Cetak data pembelian	Black Box
F7. Pengolahan Data	Tambah data Penjualan	Black Box

Transaksi Penjualan	Cari data Penjualan	Black Box
	Tampilkan data Penjualan	Black Box
	Cetak data Penjualan	Black Box
F8. Pengolahan data penyerapan	Tampilkan data penyerapan	Black Box
F9. Mengolah data Laporan	Cari data Laporan	Black Box
	Tampilkan data Laporan	Black Box
	Cetak Laporan	Black Box

4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

4.2.2.1 Pengujian Login

Berikut merupakan pengujian login user, dapat dilihat pada tabel 4.5 berikut ini:

Tabel 4.5 Pengujian login *user*

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji Salah (Data Salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan ID User dan password dengan benar	Menampilkan Menu utama setelah login masuk.	Proses dilanjutkan dengan menampilkan menu utama. Sesuai hasil yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol login	ID User dan Pass dicek	Tombol login dapat berfungsi	[X] Diterima [ ] Ditolak
ID User dan password dikosongkan	User tidak dapat login dan menampilkan pesan “Id User dan Password Tidak kombinasi antara Id dengan Password tidak sesuai”.	User tidak dapat login dan menampilkan pesan. Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.2 Pengujian User

Tabel 4.6 Pengujian User

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Tambah	Pilih pengaturan user dan tekan tombol tambah didaftar user Mengisi atribut data user dan memenejmen hak akses yang akan digunakan dengan data yang benar Klik tombol simpan	Data yang di masukan akan tersimpan didatabase dan menampilkan pesan ”Data telah tersimpan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Tambah	Pilih pengaturan user dan tekan tombol tambah didaftar user maka akan muncul form daftar user Atribut data user ada yang dikosongkan Klik tombol simpan	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Pilih pengaturan user dan tekan tombol ubah didaftar user maka akan muncul form daftar user Klik tombo ubah pada form daftar user Muncul pesan “Anda yakin data user akan diubah” klik tombol Ya maka akan menampilkan form data user Mengubah data user diDBEdit dengan data yang benar. Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Pilih pengaturan user dan tekan tombol ubah didaftar user maka akan muncul form daftar user Klik tombo ubah pada form daftar user Muncul pesan “Anda yakin data user akan diubah” klik tombol Ya maka akan menampilkan form data user Data user yang diubah diDBEdit ada yang dikosong kan.	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* dan menampilkan pesan Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Klik tombol simpan		
Tombol Cari	Pilih pengaturan user dan tekan tombol cari didaftar user maka akan muncul form daftar user Menentukan data user Pencarian berdsarkan (Nama User) Mengisi Editkunci dengan benar. Klik tombol cari	Data ditemukan dan ditampilkan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih pengaturan user dan tekan tombol cari didaftar user maka akan muncul form daftar user Menentukan data user Pencarian berdsarkan (Nama User) Editkunci dikosong kan Klik tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih pengaturan user dan tekan tombol cari didaftar user maka akan muncul form daftar user Menentukan data user Pencarian berdsarkan (Nama User) Editkunci diisi salah Klik tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.3 Pengujian Kelola Jenis Barang

Tabel 4.7 Pengujian Kelola Jenis Barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Tambah	Pilih menu Jenis barang dan tekan tombol tambah didaftar Jenis barang. Mengisi jenis barang di Dbedit dengan benar Tekan tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam database dan menampilkan psan Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Tambah	Pilih menu Jenis barang dan tekan tombol tambah didaftar	Data tidak berhasil tersimpan kedalam	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Jenis barang Jenis barang di Dbedit dikosongkan Tekan tombol simpan.	*database* dan menampilkan pesan Sesuai yang diharapkan	
Tombol Ubah	Pilih menu Jenis barang maka akan tampil daftar Jenis barang Tekan tombol ubah didaftar Jenis barang maka akan muncul pesan "Anda yakin data jenis barang akan diubah" Tekan tombol Ya maka jenis barang di Dbedit diubah Tekan tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Pilih menu Jenis barangmaka akan tampil daftar Jenis obat Tekan tombol ubah didaftar Jenis barang maka akan muncul pesan "Anda yakin data jenis obat akan diubah" Tekan tombol Ya maka Jenis barang di Dbedit dikosongkan Tekan tombol simpan.	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu Jenis barang maka dan Masukan kata kunci di Dbedit yang akan dicari diisi dengan benar Tekan tombol cari	Data ditemukan dan ditampilkan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu Jenis barang dan masukkan Kata kunci di Dbedit yang akan dicari dikosongkan Tekan tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu Jenis barang dan masukkan Kata kunci di Dbedit yang akan dicari diisi salah Tekan tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.4 Pengujian Tambah Data Barang

Tabel 4.8 Pengujian Tambah Data barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Tambah	Pilih menu data barang maka akan tampil daftar barang Mengisi atribut data barang dengan data yang benar Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Tambah	Pilih menu data obat maka akan tampil form daftar obat Atribut data obat di Dbedit dan Dbcombo box dikosongkan. Klik tombol simpan	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.5 Kelola Data Barang

Tabel 4.9 Pengujian Kelola Data barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Ubah	Pilih menu data barang Tekan tombol ubah maka akan muncul pesan mengubah atribut data obat di Dbedit dan Dbcombo box dengan data yang benar Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Pilih menu data barang maka Tekan tombol ubah maka Atribut data barang di Dbedit dan Dbcombo box ada yang dikosongkan Klik tombol simpan	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Hapus	Pilih menu data barang maka Tekan tombol hapus maka akan muncul pesan “Anda yakin kode barang (kode barang) akan dihapus” Tekan tombol Ya maka akan muncul pesan “Data telah dihapus	Data berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu ketersediaan dan	Data ditemukan dan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Masukan kata kunci di Dbedit yang akan dicari diisi dengan benar Tekan tombol cari	ditampilkan sesuai yang diharapkan	

4.2.2.6 Pengujian Ketersediaan Barang

Tabel 4.10 Pengujian Ketersediaan Barang

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Cari	Pilih menu ketersediaan dan Masukan kata kunci di Dbedit yang akan dicari diisi dengan benar Tekan tombol cari	Data ditemukan dan ditampilkan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu ketersediaan barang dan masukkan Kata kunci di Dbedit yang akan dicari dikosongkan Tekan tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.7 Pengujian Data Supplier

Tabel 4.11 Pengujian Data Supplier

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol Tambah	Pilih menu data supplier maka akan tampil daftar Supplier Tekan tombol tambah maka akan muncul form data supplier Mengisi atribut data Supplier di Dbedit dan Dbcombobox dengan data yang benar Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan menampilkan pesan Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu data supplier maka akan tampil daftar Supplier Tekan tombol tambah maka akan muncul form data supplier Atribut data Supplier di	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Dbedit dan Dbcombobox dikosongakan Klik tombol simpan		
Tombol Ubah	Pilih menu data supplier maka akan tampil daftar Supplier Tekan tombol ubah maka akan muncul pesan "Ada yakin data supplier akan diubah" Tekan tombol Ya maka akan masuk keform data supplier Mengubah atribut data Supplier di Dbedit dan Dbcombobox dengan data yang benar Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Pilih menu data supplier maka akan tampil daftar Supplier Tekan tombol ubah maka akan muncul pesan "Ada yakin data supplier akan diubah" Tekan tombol Ya maka akan masuk keform data supplier Atribut data Supplier di Dbedit dan Dbcombobox ada yang dikosongkan Klik tombol simpan	Data tidak tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Hapus	Pilih menu data supplier maka akan tampil daftar supplier Tekan tombol hapus maka akan muncul pesan "Anda yakin kode supplier (kode supplier) akan dihapus" Tekan tombol Ya maka akan muncul pesan "Data telah dihapus"	Data berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Cari	Pilih menu data supplier maka akan tampil form daftar supplier. Masukan kata kunci di Dbedit yang akan dicari diisi	Data ditemukan dan ditampilkan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	dengan benar Tekan tombol cari		
Tombol Cari	Pilih menu data supplier maka akan tampil form daftar supplier. Kata kunci di Dbedit yang akan dicari dikosongkan Tekan tombol cari	Data tidak ditemukan dan mampilkan pesan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.8 Pengujian Pengolahan Data Transaksi Pembelian

Tabel 4.12 Pengujian Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol OK	Klik menu Master transaksi kemudian klik Transaksi pembelian maka akan muncul form Daftar pembelian. Klik tombo Dbcombobox untuk memlilih supplier yang akan ditunjuk. tombol tambah untuk memilih nama barang maka muncul form Mengisi atribut data barang di Dbcombobox dan Dbedit dengan benar tentukan berapa jumlah barang yang akan diisi pada dbedit Klik tombol simpan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan menampilkan pesan Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol OK	1. Klik menu Master transaksi kemudian klik Transaksi pembelian maka akan muncul form Daftar pembelian. 2. Pilihan supplier pesanan di Dbcombobox dikosong kan Klik tombol simpan	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Ubah	Klik menu Master transaksi kemudian klik Transaksi pembelian maka akan muncul form Daftar pembelian.	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan status pemesanan berubah sesuai dengan yang	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Klik tombol ubah dilakukan sebelum menyimpan dalam database Ubah nama supplier jumlah atau nama barang barang yang akan dbeli Klik tombol simpan	diharapkan	

4.2.2.9 Pengujian Pengolahan Data Penjualan

Tabel 4.13 Pengujian Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol OK	Klik menu Master transaksi kemudian klik Transaksi penjualan maka akan muncul form Daftar penjualan Klik tombol penjualan maka akan muncul form transaksi penjualan Mengisi status penjualan di Dbcombobox Memilih barang yang akan dijual. Klik tombol OK untuk melakukan proses Mengisi pembayaran barang Klik tombol bayar akan muncul pesan total barang(),total pembelyaran(),kembalian(). Tekan tombol cetak untuk di cetak struk	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan mecetak laporan penjualan barang Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol OK	Klik menu Master transaksi kemudian klik Transaksi penjualan maka akan muncul form Daftar penjualan Klik tombol penjualan maka akan muncul form transaksi penjualan barangyang akan dijual dijual tidak dipilih. Mengisi pembayaran barang	Data tidak berhasil tersimpan kedalam *database* dan muncul pesan Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

	Klik tombol simpan		
Tombol Ubah	Pada saat melakukan penjualan dan ingin mengubah data sebelum diubah Klik Dbgrid dan pilih mana yang akan diubah Tekan tombol ubah, maka data otomatis berubah	Data ditemukan dan ditampilkan sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.2.10 Pengujian Data Penyerapan

Tabel 4.14 Pengujian Data Penyerapan

Kasus dan Hasil Uji Benar (Data Benar) dan Uji salah (Data salah)			
Data Masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tombol proses	Klik menu Master DSS kemudian klik proses penyerapan barang maka akan muncul form penyerapan	Data berhasil tersimpan kedalam *database* dan mecetak laporan peneyrapan barang Sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

4.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian *Beta*

Pengujian *beta* merupakan pengujian langsung kepada *user* untuk mencoba aplikasi yang baru dan mengisi kuesioner mengenai kepuasan *user*. Dari kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat mengambil kesimpulan terhadap penilaian dari aplikasi yang baru di buat. (Lembaran kuesioner dilampirkan).

Pengujian dilakukan dengan memberikan kuesioner kepada masing-masing pemakai, kuesioner ini disebar kepada 3 orang pengguna. Kuesioner ini terdiri dari 9 pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan

menggunakan skala 1 sampai 7, dengan ketentuan skala untuk setiap pertanyaan adalah sebagai berikut:

Pertanyaan yang muncul pada pengujian beta ini adalah sebagai berikut:

1. Menurut anda, apakah pada saat anda melakukan login diaplikasi ini mudah dimengerti ?

   □ Sangat Mudah
   □ Mudah
   □ Cukup Mudah
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Mudah
   □ Tidak Mudah
   □ Sangat Tidak Mudah

2. Menurut anda, apakah aplikasi ini menampilkan menu-menu yang mudah di pahami ?

   □ Sangat Mudah dipahami
   □ Mudah dipahami
   □ Cukup Mudah dipahami
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Mudah dipahami
   □ Tidak Mudah dipahami
   □ Sangat Tidak Mudah dipahami

3. Menurut anda, apakah anda kesulitan saat melakukan transaksi di aplikasi ini?

   □ Sangat kesulitan
   □ Kesulitan
   □ Cukup Kesulitan
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Kesulitan
   □ Tidak Kesulitan
   □ Sangat Tidak Kesulitan

4. Menurut Anda, apakah hasil transaksi aplikasi ini akurat dalam perhitungan harga?

   □ Sangat Akurat
   □ Akurat
   □ Cukup Akurat
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Akurat
   □ Tidak Akurat
   □ Sangat Tidak Akurat

5. Menurut Anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempercepat transaksi?

   □ Sangat Membantu
   □ Membantu
   □ Cukup Membantu
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Membantu
   □ Tidak Membantu
   □ Sangat Tidak Membantu

6. Menurut anda, apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?

   □ Sangat Sesuai
   □ Sesuai
   □ Cukup Sesuai
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Sesuai
   □ Tidak Sesuai
   □ Sangat Tidak Sesuai

7. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah digunakan ?

   □ Sangat Mudah
   □ Mudah
   □ Cukup Mudah
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Mudah
   □ Tidak Mudah
   □ Sangat Tidak Mudah

8. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempercepat dalam pencarian data barang ?

   □ Sangat Membantu
   □ Membantu
   □ Cukup Membantu
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Membantu
   □ Tidak Membantu
   □ Sangat Tidak Membantu

9. Menurut anda, apakah laporan yang dihasilkan aplikasi ini akurat ?

   □ Sangat Akurat
   □ Akurat
   □ Cukup Akurat
   □ Biasa-biasa Saja
   □ Kurang Akurat
   □ Tidak Akurat
   □ Sangat Tidak Akurat

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: R = P/Q *100%

Keterangan :

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal
Q = Jumlah responden
R = Nilai Persentase

1. Menurut anda, apakah pada saat anda melakukan login diaplikasi ini mudah dimengerti ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat mudah	0	0
2	Mudah	2	50
3	Cukup Mudah	2	50
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang Mudah	0	0
6	Tidak Mudah	0	0
7	Sangat Tidak Mudah	0	0

2. Menurut anda, apakah aplikasi ini menampilkan menu-menu yang mudah di pahami ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Mudah	0	0
2	Mudah	3	75
3	Cukup Mudah	1	25
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang Mudah	0	0
6	Tidak Mudah	0	0
7	Sangat Tidak Mudah	0	0

3. Menurut anda, apakah anda kesulitan saat melakukan transaksi diaplikasi ini?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat Sulit	0	0
2	Sulit	0	0
3	Cukup Sulit	0	0
4	Biasa- biasa saja	0	0

5	Kurang Sulit	2	50
6	Tidak Sulit	2	50
7	Sangat Tidak Sulit	0	0

4. Menurut Anda, apakah hasil transaksi aplikasi ini akurat dalam perhitungan harga?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat akurat	0	0
2	akurat	0	0
3	Cukup akurat	0	0
4	Biasa- biasa saja	4	100
5	Kurang akurat	0	0
6	Tidak akurat	0	0
7	Sangat Tidak akurat	0	0

5. Menurut Anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempercepat transaksi?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat membantu	0	0
2	membantu	2	50
3	Cukup membantu	2	50
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang membantu	0	0
6	Tidak membantu	0	0
7	Sangat Tidak membantu	0	0

6. Menurut anda, apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat sesuai	1	25
2	sesuai	3	75
3	Cukup sesuai	0	0
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang sesuai	0	0
6	Tidak sesuai	0	0
7	Sangat Tidak sesuai	0	0

7. Menurut anda, apakah aplikasi ini mudah digunakan ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat mudah	0	0
2	mudah	2	50
3	Cukup mudah	2	50
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang mudah	0	0
6	Tidak mudah	0	0
7	Sangat Tidak mudah	0	0

8. Menurut anda, apakah aplikasi ini dapat membantu mempercepat dalam pencarian data barang ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat membantu	2	50
2	membantu	2	50
3	Cukup membantu	0	0
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang membantu	0	0
6	Tidak membantu	0	0
7	Sangat Tidak membantu	0	0

9. Menurut anda, apakah laporan yang dihasilkan aplikasi ini akurat ?

No	Keterangan	Responden	Persentase (%)
1	Sangat akurat	0	0
2	Akurat	2	50
3	Cukup akurat	2	50
4	Biasa- biasa saja	0	0
5	Kurang akurat	0	0
6	Tidak akurat	0	0
7	Sangat Tidak akurat	0	0

4.2.3.1 Kesimpulan Hasil Pengujian *Beta*

Dari pengujian beta yang telah dilakukan, berdasarkan pilihan kategori jawaban dari kuesioner yang telah disebarkan kepada pengguna, maka dapat disimpulkan bahwa :

- Aplikasi yang dibangun pada saat melakukan login menurut responden 50% mudah dan 50% cukup mudah
- Aplikasi yang dibangun dalam menampilkan menu-menu menurut responden 75% mudah di pahami.
- Aplikasi yang dibangun dalam melakukan transaksi menurut responden 50% kurang sulit dan 50% tidak sulit.
- Aplikasi yang dibangun hasil transaksi dari aplikasi ini dalam perhitungan harga menurut responden 100% akurat.
- Aplikasi yang dibangun dalam bertransaksi menurut responden 50% membantu mempercepat transaksi dan 50% cukup membantu transaksi.
- Aplikasi yang dibangun untuk kesesuaian menurut responden 75% sesuai dengan kebutuhan.
- Aplikasi yang dibangun dalam penggunaannya menurut responden 50% mudah digunakan dan 50% cukup mudah digunakan
- Aplikasi yang dibangun dalam pencarian barang menurut responden 50% membantu mempercepat dan 50% cukup membantu dalam pencarian data barang.
- Aplikasi yang dibangun dalam pembuatan laporan menurut responden 50% akurat dan 50% cukup akurat dalam menghasilkan laporan.