BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem merupakan tahap dilakukannya implementasi hasil analisis dan perancangan sistem. Tujuan pada tahap ini adalah untuk menguji aplikasi yang dibangun dan mengamati adanya kekurangan yang ada dalam aplikasi. Hal ini berguna untuk pengembangan aplikasi.

4.1 Implementasi

Pada tahap implementasi, analisis dan perancangan yang telah dilakukan akan diterapkan pada Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi. Implementasi Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi adalah implementasi perangkat keras, implementasi perangkat lunak, implementasi aplikasi dan implementasi antarmuka.

4.1.1 Implementasi Perangkat Keras

Berikut ini adalah implementasi perangkat keras yang digunakan dalam menjalankan Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi.

Tabel 4.1 Implementasi Perangkat Keras

Smartphone		
No.	**Spesifikasi**	
1	*Resulusi*	320 x 240
2	*Ukuran Layar*	Min 4”
3	*Ram*	3.256
4	*Processor*	556 MHz
5	*Layar Sentuh*	C-Type

4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak Yang Digunakan

Berikut ini adalah implementasi perangkat lunak yang digunakan dalam Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi. adalah sistem operasi Windows XP, Window dan Windows 8.

4.1.3 Implementasi Aplikasi

Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi merupakan aplikasi yang terdiri dari pengenalan bagian anatomi kamera DSLR, teknik dasar fotografi, Latihan Soal dan tersedia kamus istilah dalam dunia fotografi. Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi merupakan aplikasi yang memerlukan instalasi pada saat mengoperasikan aplikasi tersebut. Cara untuk memperoleh aplikasi ini dengan mendownload aplikasi pada play store yang ada di android.

4.1.4 Implementasi Antarmuka

Antarmuka merupakan bagian penting pada Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi. Implementasi antamuka Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi. merupakan penerapan antarmuka dari perancangan antarmuka. Berikut adalah daftar implementasi antarmuka Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi (gambar dapat dilihat pada lampiran).

Tabel 4.2 Implementasi Antarmuka

No.	Nama Antarmuka	Keterangan
1	Antarmuka Halaman Awal	Menampilkan icon kamera DSLR
2	Antarmuka Halaman Pilihan Jenis Kamera	Menampilkan pilihan icon jenis kamera yang ingin dipelajari
3	Antarmuka Halaman Utama	Menampilkan menu utama dalam aplikasi learn photography yaitu : materi, latihan,

		kamus istilah dan pengaturan
4	Antarmuka Halaman Materi	Menampilkan sub menu materi yang terdiri dari menu anatomi dan teknik dasar fotografi
5	Antarmuka Halaman Anatomi Kamera	Menampilkan gambar kamera DSLR dan bagian- bagian anatomi beserta penjelasan fungsi anatominya
6	Antarmuka Halaman Teknik Dasar Fotografi	Menampilkan penjelasan materi tentang teknik dasar fotografi dan implementasinya
7	Antarmuka Halaman *Shutter Speed*	Menampilkan penjelasan lebih detail mengenai *shutter speed* dan pengaruhnya pada gambar
8	Antarmuka Halaman Diafragma (*Aperture*)	Menampilkan penjelasan lebih detail mengenai diafragma *(Aperture)* dan pengaruhnya pada gambar
9	Antarmuka Halaman ISO	Menampilkan penjelasan lebih detail mengenai ISO dan pengaruhnya pada gambar
10	Antarmuka Halaman Materi *Exposure*	Menampilkan penjelasan mengenai *exposure* yang merupakan gabungan antara *shutter speed, Aperture* dan ISO beserta pengaruh 3 komponen *exposure* pada gambar
11	Antarmuka Halaman Latihan	Menampilkan soal- soal dari materi teknik dasar fotografi sebagai latihan pembelajaran hasil evaluasi dari materi yang telah diberikan sebelumnya beserta simulasi pengambilan gambar pada kamera

		DSLR
12	Antarmuka Halaman Kamus Istilah	Menampilkan istilah- istilah dalam dunia fotografi
13	Antarmuka Halaman Pengaturan	Menampilkan pengaturan aplikasi yang terdiri dari *sound effect* dan *music*

4.2 Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian sistem, Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi diuji untuk menemukan kesalahan dan menguji Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi sesuai dengan tujuan pembangunan aplikasi tersebut. Pengujian sistem dilakukan dengan pengujian *Blackbox* dan pengujian beta.

4.2.1 Pengujian *Blackbox*

Pada tahap pengujian *blackbox,* aplikasi diuji dalam kesesuaian fungsional. Berikut adalah tahap pengujian *blackbox* yang dimulai dengan rencana pengujian aplikasi kemudian kasus dan hasil dari pengujian aplikasi.

a. Rencana Pengujian Aplikasi

Rencana pengujian aplikasi dilakukan dengan tujuan agar pengujian aplikasi dapat dilakukan dengan baik sesuai dengan tujuan pengujian *blackbox,* yaitu menguji fungsional yang ada dalam Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi

Tabel 4.3 Rencana Pengujian

No.	Komponen yang Di Uji	Skenario Pengujian	Pengujian
1	Antarmuka Halaman Awal	Menampilkan *icon* kamera DSLR dan proses loading untuk masuk ke aplikasi	*Blackbox*
		Menampilkan icon kamera *canon* dan *nikon*	
2	Antarmuka Halaman Pilihan Jenis Kamera	Menampilkan pilihan icon jenis kamera yang ingin dipelajari	*Blackbox*
		Memilih tombol kamera DSLR yang akan dipelajari	
3	Antarmuka Halaman Utama	Memilih Tombol Materi	*Blackbox*
		Memilih Tombol Latihan	
		Memilih Tombol Kamus Istilah	
		Memilih Tombol Pengaturan	
		Memilih ganti kamera	
		Memilih Exit	
4	Antarmuka Halaman Materi	Memilih Tombol Anatomi	*Blackbox*
		Memilih Tombol Teknik Dasar Fotografi	
		Memilih tombol back	
5	Antarmuka Halaman	Memilih Bagian Tombol	*Blackbox*

	Anatomi Kamera	Anatomi Kamera DSLR yang Ingin Diketahui Nama dan Fungsinya.	
		Memilih tombol next	
		Memilih tombol prev	
		Memilih tombol back	
6	Antarmuka Halaman Teknik Dasar Fotografi	Memilih materi *exposure*	
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle exposure) Shutter speed*	
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle exposure) Aperture*	*Blackbox*
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle exposure) ISO*	
		Memilih tombol next	
		Memilih tombol back	
7	Antarmuka Halaman *Shutter Speed*	Memilih materi *Shutter Speed*	
		Memilih tombol *next*	
		Memilih ukuran *Shutter Speed* sebagai simulasi pemahaman lamanya pintu rana terbuka dan tertutup kembali	
		Memilih tombol *play*	*Blackbox*
		Mengatur ukuran *Shutter*	

		Speed sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	
		Menampilkan hasil perbandingan *Shutter Speed* cepat dan lambat	
8	Antarmuka Halaman Diafragma (*Aperture*)	Menampilkan materi *Aperture*	*Blackbox*
		Memilih tombol *next*	
		Memilih ukuran *Aperture* sebagai simulasi pemahaman bukaan lensa	
		Memilih *play*	
		Mengatur ukuran *Aperture* sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	
		Menampilkan hasil perbandingan bukaan *Aperture* besar dan kecil	
9	Antarmuka Halaman ISO	Memilih materi ISO	*Blackbox*
		Memilih tombol *next*	
		Memilih ukuran ISO	
		Memilih *play*	
		Mengatur ukuran ISO sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	
		Menampilkan hasil perbandingan ISO tinggi dan rendah	

10	Antarmuka Halaman Materi *Exposure*	Menampilkan penjelasan mengenai *exposure* yang merupakan gabungan antara *shutter speed*, *Aperture* dan ISO beserta pengaruh 3 komponen *exposure* pada gambar	*Blackbox*
		Menampilkan materi *triangle exposure*	
		Mengatur 3 komponen *triangle exposure (shutter speed*, *aperture*, dan *ISO)* sesuai dengan kondisi foto yang telah diberikan	
		Memilih tombol kembali	
		Memilih tombol Tips	
		Memilih tombol back	
11	Antarmuka Halaman Latihan	Memilih pengaturan *shutter speed*, *aperture*, dan ISO	*Blackbox*
		Memilih tombol *shutter*	
		Memilih kembali	
12	Antarmuka Halaman Kamus Istilah	Memilih tombol cari kata	*Blackbox*
		Memilih tombol *back*	
		Memilih tombol *next*	
		Memilih tombol *prev*	
13	Antarmuka Halaman Pengaturan	Memilih tombol *music*	
		Memilih tombol *sound effect*	

		Memilih tombol *clear user progress*	*Blackbox*
		Memilih tombol *back*	

b. Kasus dan Hasil Pengujian

Pada pengujian yang dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut :

Tabel 4.4 Kasus dan Hasil Pengujian

Hasil Pengujian Aplikasi				
No.	**Komponen yang Di Uji**	**Skenario Pengujian**	**Hasil yang Diharapkan**	**Hasil Pengujian**
1	Antarmuka Halaman Awal	Tampilkan *icon* kamera DSLR dan proses loading untuk masuk ke aplikasi	Menampilkan Antarmuka Awal	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Tampilkan icon kamera *canon* dan *nikon*	Menampilkan Halaman Pilihan Jenis Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
2	Antarmuka Halaman Pilihan Jenis Kamera	Tampilkan pilihan icon jenis kamera yang ingin dipelajari	Menampilkan Halaman Pilihan Jenis Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol kamera DSLR yang akan dipelajari	Menampilkan Halaman Utama	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
3	Antarmuka Halaman	Memilih Tombol Materi	Menampilkan Halaman Materi	(✓) Berhasil ( ) Tidak

	Utama			Berhasil
		Memilih Tombol Latihan	Menampilkan Halaman Latihan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol Kamus Istilah	Menampilkan Halaman Kamus Istilah	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol Pengaturan	Menampilkan Halaman Pengaturan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih ganti kamera	Menampilkan Halaman Pilihan Jenis Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Exit	Menampilkan Keluar Aplikasi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
4	Antarmuka Halaman Materi	Memilih Tombol Anatomi	Menampilkan Halaman Anatomi Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol Teknik Dasar Fotografi	Menampilkan Halaman Teknik Dasar Fotografi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol back	Menampilkan Halaman Utama	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
5	Antarmuka Halaman Anatomi Kamera	Memilih Bagian Tombol Anatomi Kamera DSLR yang Ingin	Menampilkan Halaman Anatomi Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

		Diketahui Nama dan Fungsinya.		
		Memilih tombol next	Menampilkan Halaman Anatomi Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol prev	Menampilkan Halaman Anatomi Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol back	Menampilkan Halaman Anatomi Kamera	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
6	Antarmuka Halaman Teknik Dasar Fotografi	Memilih materi *exposure*	Menampilkan Halaman Teknik Dasar Fotografi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle exposure) Shutter speed*	Menampilkan Halaman *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle exposure) Aperture*	Menampilkan Halaman *Aperture*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Komponen teknik dasar fotografi (*Triangle*	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

		exposure) ISO		
		Memilih tombol next	Menampilkan Halaman Teknik Dasar Fotografi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol back	Menampilkan Halaman Materi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
7	Antarmuka Halaman *Shutter Speed*	Memilih materi *Shutter Speed*	Menampilkan Halaman *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *next*	Menampilkan Halaman *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih ukuran *Shutter Speed*	Menampilkan Gambar Simulasi *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *play*	Menampilkan Gambar Simulasi *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Mengatur ukuran *Shutter Speed* sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	Menampilkan Gambar Simulasi *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Menampilkan hasil perbandingan *Shutter Speed* cepat dan lambat	Menampilkan Halaman *Shutter Speed*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
8	Antarmuka Halaman	Menampilkan materi *Aperture*	Menampilkan Halaman	(✓) Berhasil ( ) Tidak

	Diafragma (*Aperture*)		Diafragma (*Aperture*)	Berhasil
		Memilih tombol *next*	Menampilkan Halaman Diafragma (*Aperture*)	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih ukuran *Aperture*	Menampilkan Halaman Diafragma (*Aperture*)	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih *play*	Menampilkan Halaman Diafragma (*Aperture*)	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Mengatur ukuran *Aperture* sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	Menampilkan Halaman Diafragma (*Aperture*)	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Menampilkan hasil perbandingan bukaan *Aperture* besar dan kecil	Menampilkan Halaman Diafragma (*Aperture*)	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
9	Antarmuka Halaman ISO	Memilih materi ISO	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *next*	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih ukuran ISO	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
		Memilih *play*	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Mengatur ukuran ISO sesuai dengan instruksi soal yang diberikan	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Menampilkan hasil perbandingan ISO tinggi dan rendah	Menampilkan Halaman ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
10	Antarmuka Halaman Materi *Exposure*	Menampilkan penjelasan mengenai *exposure* yang merupakan gabungan antara *shutter speed, Aperture* dan ISO beserta pengaruh 3 komponen *exposure* pada gambar	Menampilkan Halaman Materi *Exposure*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Menampilkan materi *triangle exposure*	Menampilkan Halaman Materi *Exposure*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Mengatur 3 komponen *triangle exposure (shutter speed, aperture,* dan *ISO)* sesuai	Menampilkan Halaman Materi *Exposure*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

		dengan kondisi foto yang telah diberikan		
		Memilih tombol kembali	Menampilkan Halaman Materi *Exposure*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol Tips	Menampilkan Halaman Materi *Exposure*	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *back*	Menampilkan Halaman Materi	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
11	Antarmuka Halaman Latihan	Memilih pengaturan *shutter speed*, *aperture*, dan ISO	Menampilkan Halaman Latihan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *shutter*	Menampilkan Hasil gambar Pengaturan *shutter speed*, *aperture*, dan ISO	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih kembali	Menampilkan Halaman Latihan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
12	Antarmuka Halaman Kamus Istilah	Memilih tombol cari kata	Menampilkan Halaman Kamus Istilah	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *back*	Menampilkan Halaman Utama	(✓) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
		Memilih tombol *next*	Menampilkan Halaman Kamus Istilah	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *prev*	Menampilkan Halaman Kamus Istilah	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
13	Antarmuka Halaman Pengaturan	Memilih tombol *music*	Menampilkan Halaman Pengaturan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *sound effect*	Menampilkan Halaman Pengaturan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *clear user progress*	Menampilkan Halaman Pengaturan	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih tombol *back*	Menampilkan Halaman Utama	(✓) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian dimana Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi diuji berdasarkan respon dari koresponden pengujian beta. Pengujian beta dilakukan dengan cara wawancara pada ketua KOFABA (Komunitas Fotografer Amatir Bandung) dan Pengamatan terhadap anggota KOFABA yang dijadikan sample.

A. Wawancara Ketua KOBAFA

Wawancara dilakukan kepada ketua KOFABA yang merupakan pembina atau orang yang bertanggungjawab terhadap komunitas ini. Hal ini dilakukan agar dapat menilai kesesuian Aplikasi Simulasi Pengenalan

DSLR dan Pembelajaran Teknik dasar Fotografi dengan kebutuhan dalam mempelajari mengenai fotografi. Berikut adalah hasil wawancara.

Tabel 4.5 Tabel Wawancara Ketua KOFABA

Narasumber : Eddy Herwansyah **Ketua Komunitas Fotografer Amatir Bandung (KOFABA)**	
Pertanyaan	**Jawaban**
Apakah pembangunan Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi berbasis android dapat memenuhi kebutuhan fotografer pemula?	Iya sudah memenuhi.
Apakah Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi berbasis android menarik dan interaktif?	Iya, sangat menarik karena adanya simulasi pengaruh tiap- tiap komponen triangle exposure dan gabungan komponen menjadi triangle exposure dan pengaruhnya pada gambar serta menu latihan yang membuat lebih interaktif karena kita langsung bisa memperagakan dan mengatur nilai- nilai triangle exposurenya. Serta sangat user friendly dalam tampilan aplikasinya.
Apakah Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi berbasis android dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada komunitas KOBAFA ini?	Iya bisa, aplikasi ini membantu dan memudahkan fotografer pemula dalam pengenal anatomi dan pembelajaran teknik dasar fotografi yang harus diketahui seorang fotografer.

B. Pengamatan Terhadap Anggota KOFABA

Pengamatan terhadap anggota KOFABA dilakukan kepada 30 responden dengan menyebarkan kuisioner. Pembagian kuisioner ini dilakukan guna untuk mengetahui ketertarikan fotografer pemula terhadap aplikasi yang dibangun, dan untuk mengetahui apakah aplikasi ini bisa menjadi media untuk pengenalan kamera DSLR dan pembelajaran teknik dasar fotografi.

Terdapat 2 jenis kuisioner yang disebarkan adalah kuisioner sebelum pengujian Aplikasi dilakukan dan sesudah Aplikasi pengujian dilakukan. Pada kuisinoner terdapat 8 pertanyaan untuk pertanyaan kuisioner sebelum pengujian Aplikasi dilakukan dan 4 pertanyaan untuk pertanyaan sesudah Aplikasi pengujian dilakukan.

Berikut ini adalah daftar pertanyaan kuisioner yang diberikan setelah aplikasi telah dibuat, serta hasil yang didapat setelah nilainya dihitung. Kuesioner terdiri dari 6 pertanyaan khusus dengan menggunakan skala 1 sampai 5 (skala likert).

Untuk mencari nilai persentase dari masing-masing jawaban kuesioner digunakan rumus skala likert sebagai berikut :

$$P = \frac{S}{Skor\ Ideal}\ x\ 100\%$$

Keterangan :

P = Nilai persentase yang dicari

S = Jumlah frekuensi dikalikan dengan skor yang ditetapkan jawaban

Skor Ideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel

Berikut ini adalah daftar pertanyaan kuisioner yang diberikan sesudah aplikasi pengujian dilakukan :

1. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah dipelajari?

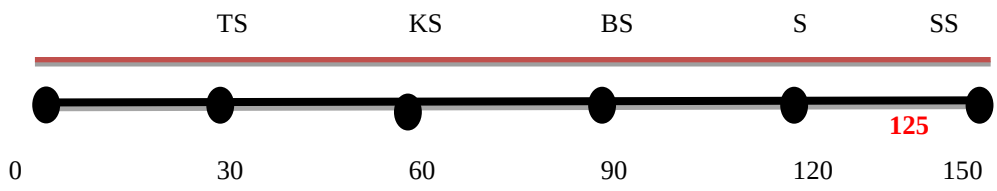
Tabel 4.14 Perhitungan persentase pertanyaan ke-1

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	7	35
Setuju	4	21	84
Biasa Saja	3	2	6
Kurang Setuju	2	-	-
Tidak Setuju	1	-	-
Jumlah		30	125

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

$$P = \frac{125}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 83{,}3\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 83,3% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.9:



2. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah digunakan?

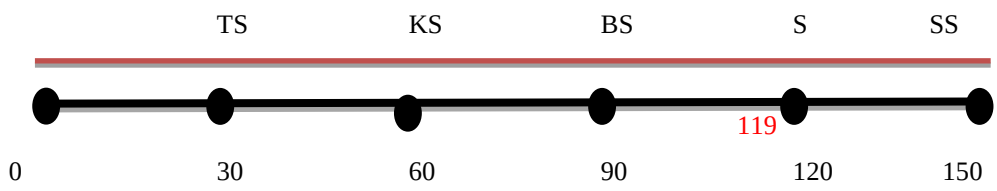
Tabel 4.15 Perhitungan persentase pertanyaan ke-8

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	5	25
Setuju	4	20	80
Biasa Saja	3	4	12
Kurang Setuju	2	1	2
Tidak Setuju	1	-	-
Jumlah		30	119

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

$$P = \frac{119}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 79{,}3\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 79,3% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.10 :



3. Apakah anda setuju tampilan aplikasi yang dibangun menarik?

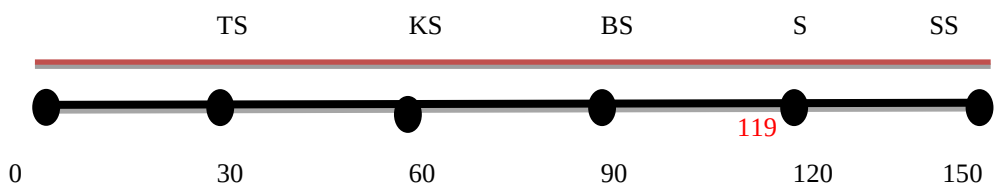
Tabel 4.16 Perhitungan persentase pertanyaan ke-8

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	9	45
Setuju	4	12	48
Biasa Saja	3	8	24
Kurang Setuju	2	1	2
Tidak Setuju	1	-	-
Jumlah		30	119

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

$$P = \frac{119}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 79{,}3\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 79,3% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.11 :



4. Apakah anda setuju penggunaan bahasa yang digunakan mudah dimengerti?

Tabel 4.17 Perhitungan persentase pertanyaan ke-8

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	8	40
Setuju	4	13	52
Biasa Saja	3	7	21
Kurang Setuju	2	1	2
Tidak Setuju	1	1	1
Jumlah		30	116

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

$$P = \frac{116}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 77{,}3\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 77,3% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.12:



0 30 60 90 120 150

5. Apakah anda setuju aplikasi ini dapat membantu fotografer pemula dalam mempelajari teknik dasar fotografi?

Tabel 4.18 Perhitungan persentase pertanyaan ke-8

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	11	55
Setuju	4	11	44
Biasa Saja	3	6	18
Kurang Setuju	2	2	4
Tidak Setuju	1	-	-
Jumlah		30	121

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

$$P = \frac{121}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 80{,}7\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 80,7% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.13 :



121

0 30 60 90 120 150

6. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun ini bermanfaat?

Tabel 4.19 Perhitungan persentase pertanyaan ke-8

Kategori Jawaban	Bobot	Frekuensi Jawaban	Total Skor
Sangat Setuju	5	4	20
Setuju	4	21	84
Biasa Saja	3	5	15
Kurang Setuju	2	-	-
Tidak Setuju	1	-	-
Jumlah		30	119

Maka diperoleh perhitungan sebagai berikut :

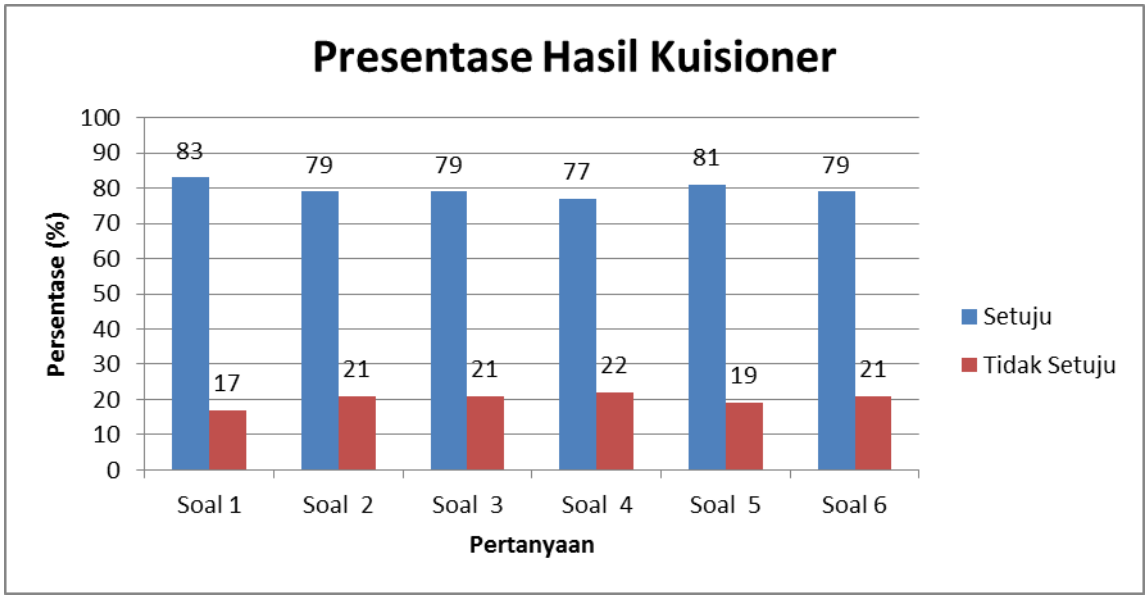
$$P = \frac{119}{5\ x\ 30}\ x\ 100\% = 79{,}3\%$$

Dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap saat pertama mempelajari fotografi teknik apa yang harus dipelajari adalah 79,3% dengan responden 30 orang dari yang diharapkan 100%, atau dapat dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor yang dapat dilihat pada gambar 4.14 :



119

0 30 60 90 120 150



Gambar 3.42 Grafik Hasil Kuisioner

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengamatan dan Wawancara

Kesimpulan yang dapat ditarik dari hasil wawancara ketua KOFABA, menunjukkan bahwa Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi telah memenuhi kebutuhan seorang fotografer pada umumnya dan terkhusunya kepada fotografer pemula. Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi yang telah dibangun menghasilkan aplikasi yang menarik dan interaktif. Wawancara dengan Ketua KOFABA menunjukkan bahwa Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi dapat mempermudah fotografer pemula dalam mempelajari anantomi kamera DSLR dan teknik dasar fotografi dengan cara yang menarik dan fleksibel dalam penggunaanya karna berbasi mobile. Pengamatan kepada 30 responden (sample) menunjukkan bahwa Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi sangat

dibutuhkan dan bermanfaat bagi seorang fotografer pemula. Hal ini ditunjukkan dengan kesetujuannya mereka terhadap Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi. Dibawah ini merupakan hasil dari pengolahan kuisioner pengujian Aplikasi Simulasi Pengenalan DSLR dan Pembelajaran Teknik Dasar Fotografi berbasis android.