BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam kehidupan sekarang ini yang serba cepat dan membutuhkan banyak waktu sering membuat kita kekurangan waktu untuk saling berbicara dengan santai dan mencoba untuk saling mengenal orang-orang disekitar kita. Selain itu kebutuhan akan sesuatu yang penting, kita sering menginginkan sesuatu itu selalu tersedia dan dapat kita gunakan saat itu juga. Dalam lingkup kehidupan rohani kita hal diatas sering hadir dalam diri kita.

Keterbatasan waktu dan ruang untuk berkumpul sesudah ibadah adalah salah satu masalah yang umum terjadi di kalangan umat saat ini. Ikatan persaudaraan semakin lama semakin melemah karena kurangnya komunikasi antar umat dan kurangnya kemauan serta waktu yang dapat dipergunakan.

Ketersediaan Alkitab, renungan harian ataupun buku-buku serta film-film rohani juga merupakan masalah yang sering ditemui umat dalam kehidupan sehari-hari. Ketersediaan Alkitab dan buku rohani yang terkadang terbatas pencetakannya terutama pada daerah yang sistem tranportasinya kurang begitu baik sehingga susah untuk didapatkan., begitu pula film-film rohani yang selain terbatas juga mempunyai daya tahan simpan media yang tidak begitu tahan lama. Bentuk-bentuk konvensional di atas mempunyai kelemahan yang begitu besar, mulai dari daya tahan, kemampuan distribusi, bentuk yang besar sehingga terkadang menyulitkan penyimpanan yang baik.

Melihat permasalahan di atas penulis ingin membangun suatu website yang memuat Alkitab dalam bentuk digital di dalamnya, renungan serta bacaan harian, e-book untuk buku rohani, mendigitalkan video sehingga dapat dinikmati dengan cara streaming, serta forum yang diharapkan dapat menampung dan memberi ruang untuk berkomunikasi kepada umat serta mempermudah pemenuhan kebutuhan rohani. Dengan kemajuan internet sekarang ini memudahkan akses hampir dimana saja dan kapan saja. Kemudahan seperti itu memberi keunggulan pada web sehingga nantinya dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Serta permasalahan-permasalahan yang terdapat diatas diharapkan dapat teratasi dengan adanya portal web komunitas kristen ini.

1.2 Identifikasi masalah

Melihat dari Latar belakang dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana cara membangun portal web komunitas kristen.

1.3 Maksud dan tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun web komunitas kristen.

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam web ini adalah :

a. Menyediakan ruang untuk berkomunikasi dan berinteraksi kepada umat berupa forum, pesan serta chat.

b. Memudahkan para pengguna yang ingin mencari dan membaca alkitab melalui web.
c. Memberi renungan harian kepada umat dan pengguna.
d. Menyediakan buku-buku rohani dalam bentuk digital.
e. Menyediakan video dan audio dalam bentuk digital kepada pengguna

1.4 Batasan masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis membatasi masalah sebagai berikut :

a. Isi untuk Alkitab yang digunakan diambil dari perjanjian baru.
b. Buku-buku rohani dalam bentuk digital diambil dari berbagai sumber.
c. Hal yang dimuat berupa alkitab digital, renungan harian, video dan audio streming, forum dan pesan.
d. Lebih spesifik ditujukan untuk yang beragama Katolik atau Protestan.
e. Untuk Alkitab dan buku-buku rohani dapat dibaca di web ataupun didownload, untuk fitur lainnya harus diakses melalui web.
f. Update data nantinya akan diurus oleh para Admin yang berasal dari kelompok mudika (pemuda-pemudi katolik).
g. Untuk mengakses fitur tambahan seperti membuat forum dan memposting ke forum harus menjadi member terlebih dahulu.
h. Pemodelan untuk analisis sistem menggunakan DFD.
i. Pemodelan database menggunakan ERD.
j. Software pengembang menggunakan adobe dreamweaver untuk tampilan web dan MySql untuk databasenya.

1.5 Metodologi penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur.

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

b. Observasi.

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

c. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan sumber yang berkaitan

2. Tahap pembuatan perangkat lunak.

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua

elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu

e. *Pengujian*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

1.6 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan.

BAB III. ANALISIS MASALAH DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan proses menganalisa berbagai kebutuhan dan dilakukan pula proses perancangan sistem informasi yang akan dibangun sesuai dengan analisa yang telah dilakukan.

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan proses implementasi dari sistem informasi yang telah dibangun yang berisikan tampilan aplikasi dan akan dilakukan proses pengujian perangkat lunak yang menggunakan pengujian *alpha* dan *beta.*

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini akan berisikan kesimpulan-kesimpulan dari skripsi yang dibuat dan terdapat pula saran yang diberikan agar dapat digunakan dimasa mendatang untuk perbaikan sistem menjadi lebih baik.