BAB I
PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan online adalah sebuah sistem yang memungkin user dapat membaca buku yang ada seperti sedang berada diperpustakaan biasa, dimana User diizinkan untuk membaca sebuah buku secara lengkap. Dalam kenyataannya mata manusia lebih cepat merasa lelah apabila membaca *ebook* daripada membaca dari buku yang berbahan kertas. Hal ini yang menyebabkan user tidak dapat menyelesaikan bacaannya secara cepat.

Keterbatasan akan kemampuan membaca *ebook* di perputakaan online membuat user berpikir untuk memilikinya. Perpustakaan online memang berada di internet yang membuat semua informasi menjadi bebas untuk dikonsumsi, tetapi perpustakaan online mempunyai keterbatasan dalam hal mendistibusikan buku-buku yang ada kepada *user* sehingga *user* tidak diizinkan untuk mengunduh buku-buku yang ada. Pembatasan ini terkait dengan hak kekayaan intelektual yang menyebabkan user harus mencari buku yang sering dibaca di perpustakaan online di toko buku.

Dewasa ini dengan berkembangnya teknologi internet banyak bermunculan toko online yang menjual berbagai macam barang, misalnya buku. Tetapi toko online yang banyak di internet belum memiliki feature yang menjadikan toko online tersebut menjadi unik.

Sistem perpustakaan online yang mempunyai keterbatasan-keterbatasan yang sudah diuraikan menjadi kurang menarik untuk dikunjungi. Perpustakaan online tidak harus selalu berdiri sendiri. Sistem ini dapat menjadi feature yang cukup menarik apabila digabung dengan sistem lain.

Berdasarkan uraian masalah yang sudah dijelaskan diatas, maka perlu dibuat sistem yang dapat menyelesaikan masalah tersebut**. Perpustakaan dan Toko Online Yang Terintegrasi** adalah solusi dari berbagai masalah di atas dan sebagai perkembangan dari perpustakaan online yang sudah ada.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas beberapa masalah dapat dirumuskan dalam suatu perumusan masalah yaitu bagaimana membuat aplikasi pepustakaan dan toko online terintegrasi

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Pembuatan laporan ini dimaksudkan untuk membangun aplikasi website perpustakaan dan toko online yang terintegrasi.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang akan dicapai dari penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Memudahkan user untuk mendapatkan buku yang ditemukan di perputakaan online dalam bentuk konvensional.

2. Mencegah pelanggaran HAKI yang disebabkan oleh pengambilan buku-buku yang ada secara tidak sah.
3. Mempercepat user untuk melakukan pemesanan terhadap buku yang disukai ketika membaca buku di perpustakaan online.
4. Menjadikan perpustakaan online menjadi *feature* yang menarik untuk toko online.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan perangkat lunak ini adalah sebagai berikut :

a. Pengguna

Pengguna dari aplikasi ini dibagi mejadi tiga kategori.

1 User/pengguna umum

2 Administrator

3 Super administrator

b. *Procedure*

Procedure yang ada dalam aplikasi ini dibagi menjadi 3 kategori yaitu *procedure* administrator, *procedure* super administrator, dan *procedure* pengguna umum.

c. Bagian perpustakaan dari aplikasi ini mengambil informasi buku yang bersumber dari *google books* (http://books.google.com).

d. Fasilitas pencarian buku yang ada pada aplikasi ini berdasarkan judul buku dan ISBN.

e. Pembayaran/*Payment*

Aplikasi ini menangani pembayaran/*payment* dengan beberapa cara.

1 Transfer via rekening bank.

2 pembayaran via kartu kredit.

3 *online payment* melalui paypal.

f. Keamanan

aplikasi ini menangani menyembunyian password menggunakan metode MD5 dan transfer data via *secure layer* (SSL) untuk proses tertentu.

g. *Logging*

Aplikasi ini menangani *logging* atau pencatatan kegiatan yang dibagi menjadi 2 kategori.

1 Log login

2 Log transaksi

h. Setiap user/pengguna melakukan proses registrasi dan transaksi sistem ini akan mengirim email pada user sebagai pemberitahuan dari sistem.

i. Pengiriman barang

User dapat memeriksa biaya kurir pengiriman barang ke tempat tujuan langsung di aplikasi ini

.

j. Aplikasi ini dibangun dengan dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan javascript.

k. Database server yang akan menampung data penjualan dan pertanyaan dari pengguna umum adalah MySQL database server.

l. Metode analisis yang digunakan dalam pembangunan sistem ini berdasarkan data terstruktur.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1 Studi literatur

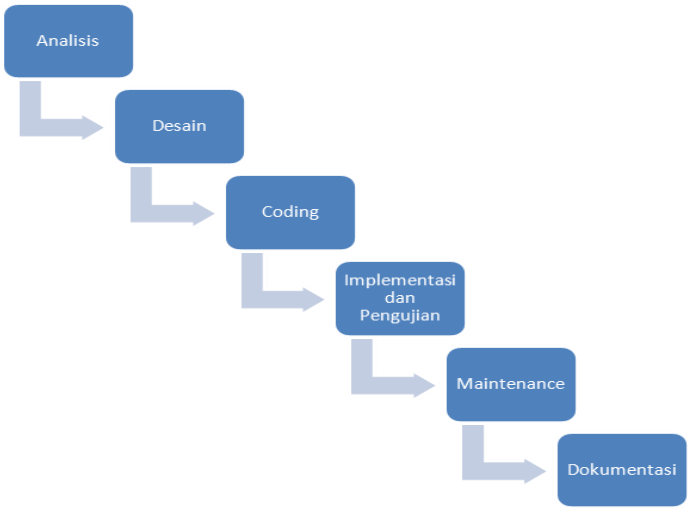
Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, *paper* dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2 Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil.

1.5.2 Model Pengembangan Perangkat Lunak

Model pengembangan dalam pembuatan perangkat lunak ini menggunakan model *waterfal* yang dapat dilihat pada gambar 1.1.



Gambar 1.1 Metode Waterfall

yang meliputi beberapa proses diantaranya :

a. Analisis Sistem

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak.

b. Desain Sistem

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user..

c. Pengkodean Sistem

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu

d. Pengujian Sistem

   Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

e. Pemeliharaan Sistem

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang permasalahan, mencoba merumuskan inti permasalahan yang dihadapi, menentukan tujuan dan kegunaan penelitian, yang kemudian diikuti dengan pembatasan masalah, asumsi, serta sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dan hal-hal yang berguna dalam proses analisis permasalahan serta tinjauan terhadap penelitian-penelitian serupa yang telah pernah dilakukan sebelumnya termasuk sintesisnya. Membahas tentang tinjauan perusahaan dan konsep dasar serta teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian dan yang melandasi pembangunan aplikasi ini..

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Membahas tentang analisis sistem, pengguna, serta perancangan sistem untuk pembangunan aplikasi ini.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Membahas tentang implementasi dan pengujian sistem yang telah dikerjakan serta menerapkan kegiatan implementasi dan pengujian pada perangkat lunak aplikasi ini.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penulisan skripsi.