IMPLEMENTASI ALGORITMA SIMPLIFIED MEMORY-BOUNDED A* UNTUK PENCARIAN KATA PADA PERMAINAN WORD SEARCH PUZZLE

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ASIH JOKO PURNOMO
10111082

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2015