BAB II
TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profile Tempat Kerja

2.1.1 Sejarah Instansi

MALAKA9 adalah perusahaan yang berdiri pada tahun 1998 dan bergerak pada bidang Teknologi Informasi dan Multimedia. Berdirinya MALAKA9 adalah sebuah jawaban dan kepedulian akan datangnya sebuah Era Baru, Era Global, yang memiliki tingkat persaingan bisnis sangat tinggi, dan menuntut semua perusahaan untuk memiliki tingkat efisiensi yang tinggi pula agar dapat mencapai jumlah keuntungan maksimum. Selain bagi perusahaan, pemerintahan juga harus memiliki tingkat efisiensi yang tinggi dalam pelayanan terhadap masyarakat yang menuntut pelayanan publik yang memenuhi kepentingan masyarakat luas di seluruh wilayah negara, dapat diandalkan dan terpercaya, serta mudah dijangkau secara interaktif sehingga terciptanya pemerintahan yang transparan dan akuntabel.

Oleh karena itulah kami hadir untuk menjadi mitra perusahaan anda dalam melakukan strategi pemasaran yang efisien, meningkatkan citra positif perusahaan dengan kemasan yang baik, dan juga menjadi mitra perusahaan anda untuk mendapatkan dan mengelola informasi tersebut. Selain hadir untuk perusahaan kami juga hadir untuk menjadi mitra pemerintah dalam mendukung pemerintah pusat, pemerintah daerah maupun masyarakat, untuk menjadi bagian dari kebijakan dan strategi nasional pemerintah dalam pengembangan e-Government guna mewujudkan kepemerintahan yang baik (*good governance*).

Eksistensi Malaka9 didesain secara khusus untuk memberikan solusi bagi perusahaan anda, yaitu dalam bidang Multimedia dan Information Technology.

2.1.2 Logo Instansi

MALAKA9

2.2. Landasan Teori

2.2.1 Konsep Pemrograman PHP

2.2.1.1 Pengertian PHP

PHP adalah singkatan dari "PHP: Hypertext Preprocessor", yang merupakan sebuah bahasa scripting yang terpasang pada HTML. Sebagian besar sintaks mirip dengan bahasa C, Java dan Perl, ditambah beberapa fungsi PHP yang spesifik.

2.2.1.2 Hubungan PHP dan HTML

PHP merupakan bahasa pemograman web yang bersifat *server-side* di mana script-nya menyatu dengan HTML yg bersifat *embedded scripting*, dan berada di server. Artinya adalah sintaks dan perintah-perintah yang kita berikan akan sepenuhnya dijalankan di server tetapi disertakan HTML biasa. PHP dikenal sebagai bahasa scripting yang menyatu dengan tag HTML, dieksekusi di server dan digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis.

2.2.1.3 Kelebihan PHP

PHP dapat diinstal sebagai bagian atau modul dari apache web server atau sebagai CGI script yang mandiri. Banyak keuntungan yang dapat diperoleh jika menggunakan PHP sebagai modul dari apache, di antaranya adalah :

1. Tingkat keamanan yang cukup tinggi
2. Waktu eksekusi yang lebih cepat dibandingkan dengan bahasa pemograman web lainnya yang berorientasi pada server-side scripting.
3. Akses ke system database yang lebih fleksibel. seperti MySQL.

Sistem database yang dapat didukung oleh PHP adalah :

1. Oracle
2. MySQL
3. Sybase
4. PostgreSQL
5. dan lainnya

2.2.1.4 Mysql

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB, yang pada saat itu bernama TcX Data Konsult AB sekitar tahun 1994-1995. MYSQL sudah ada sejak 1979. MySQL adalah Relational Database Management System (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam database sejak lama, yaitu SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian database, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data,yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis. Keandalan suatu sistem database (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja optimizer-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL,yang dibuat oleh user maupun program-program aplikasinya. Sebagai database server, MySQL dapat dikatakan lebih unggul dibandingkan database server lainnya dalam query data. Hal ini terbukti untuk query yang dilakukan oleh single user, kecepatan query MySQL bisa sepuluh kali lebih cepat dari PostgreSQL dan lima kali lebih cepat dibandingkan Interbase..

2.2.1.5 CMS Joomla! v1.0.3

Sistem Manajemen Konten (*Content Management System*) yang lebih dikenal dengan CMS adalah sebuah aplikasi berbasis web yang memiliki sistem sedemikian hingga memberikan kemudahan kepada para pengguna sekaligus juga pengelolanya. Kecanggihan dan fitur masing-masing CMS bergantung pada CMS yang digunakan. Penggunaan sistem hirarki pengguna yang diterapkan CMS dalam hak aksesnyapun sangat bervariasi sesuai CMS masing-masing.

Joomla merupakan software untuk membangun website secara dinamik. Sebagai aplikasi Content Management System (CMS) yang powerfull dan bersifat open source (Lisensi GPL).



Joomla terdiri dari 5 bagian, yaitu:

a. Content
b. Component
c. Module
d. plugin/mambot
e. templatemenu

Keunggulan Joomla!

Keunggulan yang dimiliki Joomla, antara lain :

a. Joomla merupakan CMS yang populer dengan dukungan komunitas yang luas, banyak forum dan blog yang memberikan tutorial Joomla.
b. Extentions Joomla yang merupakan aplikasi tambahan pada Joomla juga semakin banyak dan bervariasi. Menyesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Extentions merupakan aplikasi tambahan yang diinstal pada Joomla, misalnya kalender, forum, image galleries, dan lain-lain.
c. Joomla merupakan aplkasi yang sangat mudah digunakan dengan antarmuka (interface) yang intiutif.

Kebutuhan Joomla!

Untuk menggunakan Joomla! dengan maksimal , anda akan memerlukan :

a. PHP versi 4.2.x atau versi lebih tinggi
b. Database MySQL versi 3.23.x atau versi yang lebih tinggi
c. Apache web server versi 1.3.x atau versi yang lebih tinggi

2.3 Konsep Pemodelan UML

The Unified Modeling Language (UML) adalah sebuah bahasa untuk menetapkan, menggambarkan, membangun dan mendokumentasikan a*rtifact* dari sistem *software*. Untuk dapat mengerti UML, dibutuhkan pemahaman konsep model dari bahasa tersebut.

2.3.1 Diagram

Diagram menampilkan representasi sebagian dari sistem, dan semantiks dengan view yang lain. Dalam UML, ada dua tipe diagram, yaitu :

a. Static Diagram : use case diagram, class diagram, object diagram, component diagram dan deployment diagram.
b. Dinamic Diagram : sequence diagram, collaboration diagram, activity diagram dan statechart diagram.

Use Case Diagram

Use case diagram menjelaskan sistem secara fungsional yang terlihat user. Biasanya dibuat pada awal pengembangan. Tujuan use case adalah untuk:

a. Menspesifikasikan context system.
b. Menggambarkan kebutuhan system.
c. Memvalidasikan arsitektur system.

Class Diagram

Class Diagram menggambarkan kamus data yang berlaku dalam sistem. Tujuannya, untuk membuat konsep nama dan pemodelan dan menspesifikasikan kolaborasi.

Object Diagram

Object Diagram merupakan diagram yang menekankan pada *instance* dan *link*. Tujuannya, mengilustrasikan object / struktur data.

Component Diagram

Diagram ini dibuat sebagai bagian dari spesifikasi arsitekstural. Tujuannya, mengorganisasi source code, menspesifikasikan fisik database, dan menggkonstruksi executabale release. Component diagram ini biasanya digunakan pada tahap implementasi.