BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Balai Besar Logam dan Mesin atau (BBLM) di Bandung merupakan salah satu lembaga instansi pemerintahan di bawah Departemen Perindustrian yang bergerak dibidang pengerjaan logam, permesinan, alat angkut alat-alat besar dan alat listrik dengan pendekatan-pendekatan rasional sebagai salah satu usaha dalam pembinaan tekno ekonomi.

Dunia informasi saat ini telah mengalami perkembangan yang sangat pesat yang dapat diakses di mana saja dan kapan saja, misalnya saja akses informasi melalui sebuah website yang terdapat pada internet. Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (hyperlink). Bersifat statis apabila isi informasi website tetap, jarang berubah, dan isi informasinya searah hanya dari pemilik website. Bersifat dinamis apabila isi informasi website selalu berubah-ubah, dan isi informasinya interaktif dua arah berasal dari pemilik serta pengguna website.

Informasi-informasi kegiatan Balai Besar Logam dan Mesin dapat diinformasikan kepada masyarakat melalui sebuah website. Balai Besar Logam dan Mesin juga telah memiliki sebuah website yang dalam hal ini masih memiliki tampilan yang kurang sempurna dan fitur yang ditampilkan masih sederhana, oleh

karena itu diperlukan sebuah pembangunan untuk menyempurnakan tampilan beserta informasi website Balai Besar Logam dan Mesin tersebut agar dapat diakses secara cepat, tepat, efisien, dan bisa menarik perhatian masyarakat.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dipaparkan diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu bagaimana Membangun Sebuah Website di Balai Besar Logam dan Mesin.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Adapun maksudnya adalah untuk membangun sebuah website di Balai Besar Logam dan Mesin.

1.3.2 Tujuan

Untuk Menampilkan informasi tentang Balai Besar Logam dan Mesin dan juga masyarakat pengguna internet dapat memberikan saran dan kritik kepada Balai Besar Logam dan Mesin.

1.4 Batasan Masalah

Website ini hanya menampilkan informasi-informasi tentang kegiatan dan aktifitas Balai Besar Logam dan Mesin sehingga bisa digunakan dan diakses oleh masyarakat, dan tentunya nanti masyarakat dapat memberikan masukan berupa saran dan kritik yang telah tersedia pada Website Balai Besar Logam dan Mesin.

1.5 Metode Penelitian

Penelitian Kerja Praktek dilakukan di Balai Besar Logam dan Mesin Bandung yang beralamat di jalan Sangkuriang No.12 Bandung. Kerja Praktek dilaksanakan dari tanggal 3 Agustus 2009 sampai dengan 4 September 2009.

Dalam penulisan laporan Kerja Praktek ini dibagi dalam beberapa tahap yang masing-masing memiliki kegiatan yang ditunjang dengan pemakaian metode tertentu pula.

Tahapan yang digunakan dalam penyusunan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

   Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara :

   a. Observasi yaitu dilakukan secara langsung ke Balai Besar Logam dan Mesin Bandung.
   b. Wawancara dilakukan dengan pihak yang mempunyai wewenang dan sudah ditunjuk oleh Balai Besar Logam dan Mesin.

2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak

Metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan adalah metode *Sekuensial Linier* atau *Waterfall*. Adapun tahap-tahap dalam metode tersebut adalah sebagai berikut :

a. *System Engineering* (Rekayasa Sistem)

   Karena sistem merupakan bagian dari sebuah sistem yang lebih besar, kerja dimulai dengan membangun syarat dari semua elemen sistem

dan mengalokasikan beberapa bagian dari kebutuhan ke *software* tersebut.dan mengalokasikan beberapa bagian dari kebutuhan ke *software* tersebut.

Pandangan sistem ini penting ketika *software* harus berhubungan dengan elemen-elemen yang lain seperti *software*, manusia dan *database*. Rekayasa dan analisis sistem menyangkut pengumpulan kebutuhan pada tingkat bisnis strategis dan tingkat area bisnis.

b. *Analysis* (Analisis)

Penguraian dari sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponen dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan, kesempatan-kesempatan, hambatan-hambatan yang terjadi serta kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikannya. Tahap analisis merupakan tahap yang sangat penting, karena jika terjadi kesalahan pada tahap ini maka akan menyebabkan kesalahan juga pada tahap selanjutnya.

c. *Design* (Perancangan)

Pada tahap perancangan sistem ini, yang dilakukan adalah dengan mulai merancang *design* tampilan antarmuka dari sistem yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan *user* yang telah di analisis sebelumnya. Kegiatan perancangan sistem ini nantinya akan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan yang melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem yang mendasar.

d. *Coding* (Pengkodean)

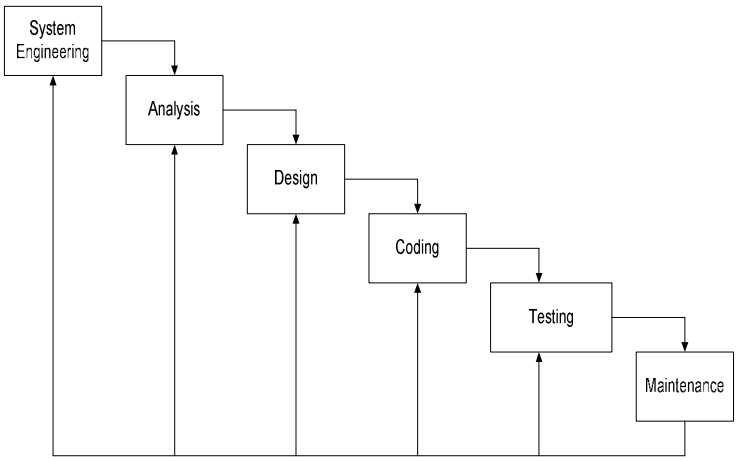
Pada tahap ini proses penterjemahan dari keperluan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman komputer menggunakan perangkat lunak bantu yaitu Macromedia Dreamweaver 8 dan *Database Management System* yang digunakan adalah *MySQL*.

e. *Testing* (Uji Coba)

Melakukan pengujian dari sistem untuk menemukan kesalahan yang mengkin terjadi selama pengembangan, sehingga sistem yang baru dapat berjalan dengan baik. Ini dilakukan dengan cara mendengarkan keluhan pelanggan dan memperbaiki perangkat yang tidak sesuai dengan keinginan pelanggan.

f. *Maintenance* (Pemeliharaan)

Tahap ini merupakan tahap akhir dimana perangkat lunak yang telah selesai diimplementasikan dapat terjadi perubahan-perubahan atau penambahan-penambahan yang disesuaikan dengan keinginan user.



Gambar I-1 Metode Waterfall

1.6 Sistematika Penulisan

Pada sistematika penulisan bertujuan untuk menjelaskan bab-bab yang akan dibuat pada pembuatan laporan kerja praktek secara garis besar adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bagian yang mengemukakan Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Maksud dan Tujuan, Batasan Masalah, Metode Penelitian, serta Sistematika Penulisan Laporan Kerja Praktek di Balai Besar Logam dan Mesin (BBLM).

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan tentang profil tempat kerja praktek serta landasan teori yang digunakan dalam kerja praktek.

BAB III PEMBAHASAN

Berisi tentang analisis kebutuhan dan pembangunan website Balai Besar Logam dan Mesin.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran-saran yang dapat memberikan masukan bagi pembaca dan merupakan penutup dari laporan ini.