

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.5. Batasan Masalah	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORI	9
2.1. Penelitian Terdahulu	9
2.1.1. PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PENJUALAN SEPEDA MOTOR PADA PT. SANGGAR MAS JAYA BANDUNG	9

2.1.2.	PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANI PENJUALAN KERTAS SECURITY PADA PT. KERTAS PADALARANG MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC 2008 DAN MY SQL SERVER	10
2.2.	Teori Umum.....	11
2.2.1.	Konsep Dasar Sistem dan Informasi	11
2.2.2.	Sistem Informasi Keuangan dan Akuntansi	12
2.2.3.	UI/UX.....	13
2.2.4.	<i>Platform</i>	13
2.2.5.	<i>Responsive Design</i>	14
2.2.6.	Perangkat Lunak Pendukung.....	15
2.2.7.	PHP	15
2.2.8.	<i>Bootstrap</i>	16
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		17
3.1.	Objek Penelitian.....	17
3.1.1.	Sejarah Singkat.....	17
3.1.2.	Visi dan Misi	18
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	18
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	19
3.2.	Metodologi Penelitian	20
3.2.1.	Desain Penelitian.....	21
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	21
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem	22
3.2.	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	28
3.3.2.	<i>Use case Diagram</i>	28
3.4.3.	Skenario <i>Use case</i>	29
3.4.4.	<i>Activity Diagram</i>	31
3.4.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		34
4.1.	Pembahasan.....	34

4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem	34
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	34
4.1.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan	35
4.1.4.	Perancangan Data.....	45
4.2.	Perancangan Antar Muka.....	48
4.2.1.	Struktur Menu	48
4.5.2.	Perancangan <i>Input</i>	48
4.5.3.	Perancangan <i>Output</i>	52
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan	53
4.4.	Pengujian.....	53
4.4.1.	Rencana Pengujian	54
4.4.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	54
4.4.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	55
4.8.	Implementasi.....	55
4.8.1.	Implementasi Perangkat Lunak.....	56
4.8.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	56
4.8.3.	Implementasi Basis Data.....	56
4.8.4.	Implementasi Antar Muka.....	58
4.8.5.	Implementasi Instalasi Program.....	59
4.8.6.	Penggunaan Program	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		70
5.1.	Kesimpulan	70
5.2.	Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN