BAB III

PEMBAHASAN

3.1. Jadwal Kerja Praktek

Penulis melaksanakan Kerja Praktek selama 1 bulan, terhitung dari tanggal 13 Juli 2009 s/d 13 agustus 2009 yang dilaksanakan pada Sub Bagian Kepegawaian Pengadilan Negeri Sukabumi yang beralamat di Jalan. Bhayangkara No.103 Sukabumi. Adapun waktu pelaksanaan Kerja Praktek adalah dari hari senin sampai dengan hari jumat, dengan jam masuk dimulai pada pukul 08.00 sampai dengan pukul 15.30, atau tergantung situasi dan kebutuhan terutama untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan bagi Penulis ataupun mendapat tugas tambahan.

3.2. Teknik Kerja Praktek

Deskripsi dari ruang lingkup pekerjaan yang dilakukan penulis selama melakukan kerja praktek adalah dengan melakukan teknik pengumpulan data sebagai berikut:

1. **Wawancara (*Interview*)**. Penulis melakukan tanya jawab secara langsung kepada pembimbing dan para pegawai mengenai hal-hal yang berhubungan dengan operasional kerja di bagian penulis ditempatkan utamanya untuk pengolahan data dan informasi.
2. **Pengamatan Langsung (*Observasi*)**. Penulis mengamati dan mempelajari secara langsung data-data yang ada yaitu data indikator pendidikan dengan batasan indikator pemerataan serta perluasan pendidikan dan indikator

peningkatan mutu, relevansi dan daya saing pendidikan untuk tingkat SMA di bagian dimana penulis ditempatkan.

3. **Praktek (*Practice*)**. Kegiatan dimana penulis melakukan pengolahan data dari data yang sudah ada kedalam suatu aplikasi database yaitu dengan menggunakan perangkat lunak Borland Delphi.
4. **Pustaka (Library Research)**. Dalam mengerjakan laporan kerja praktek ini, penulis melakukan *library research*, untuk memperoleh informasi yang berhubungan dengan materi laporan kerja praktek melalui buku-buku, bahan kuliah dan bacaan lainnya yang memiliki relevansi dengan perancangan aplikasi yang akan dibuat.

3.3 Data Kerja Praktek

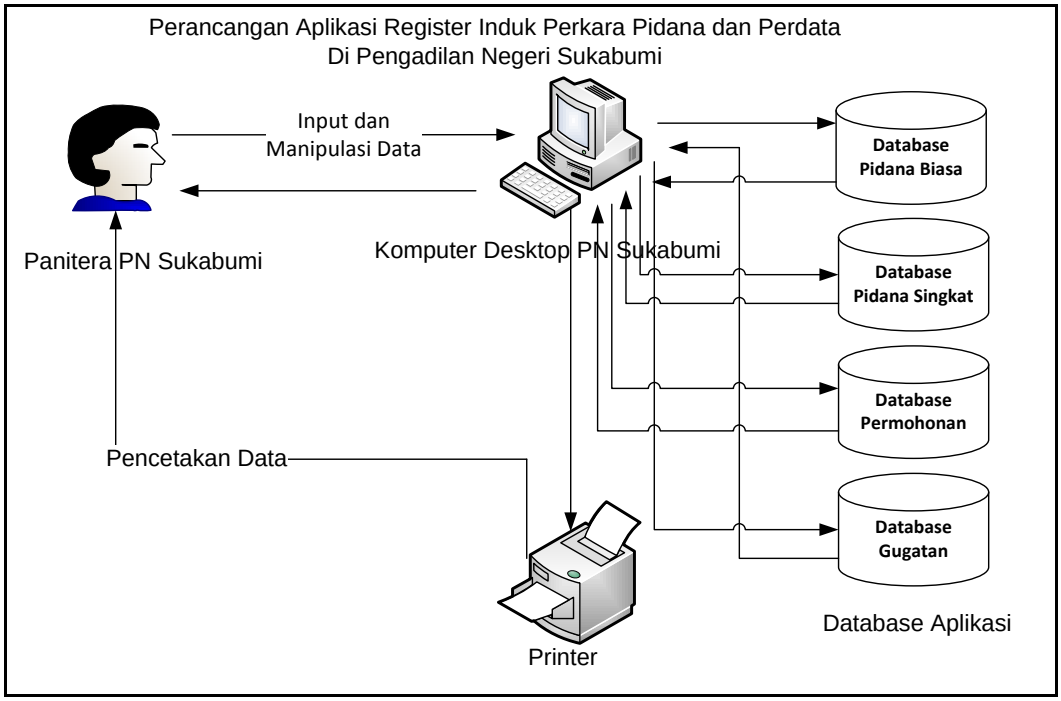
3.3.1 Lingkup Masalah

Pembangunan Aplikasi Register Induk Perkara Pidana dan Perdata yang akan dibangun ini diharapkan akan digunakan di bagian kepaniteraan untuk kemudahan pendataan, manipulasi data, dan pencetakan laporan berdasarkan kebutuhan di Pengadilan Negeri Sukabumi. Aplikasi ini akan memuat sistem berbasis komputerisasi dari data-data dimulai dari registrasi perkara sampai putusan hakim dan Mahkamah Agung yang sebelumnya pengolahan ini sebagian masih bersifat manual dan sebagian masih menggunakan *public software* kantoran yang kurang efisien.

3.3.2 Deskripsi Global Perangkat Lunak

A. Perspektif produk

Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi perangkat lunak yang akan digunakan di komputer (Desktop) yang berada di lingkungan Pengadilan Negeri Sukabumi (PN Sukabumi). Aplikasi ini khusus digunakan oleh pegawai PN Sukabumi untuk memasukkan data, manipulasi, pencarian dan pencetakan data Perkara di wilayah Kota Sukabumi. Aplikasi ini dapat berjalan pada satu atau beberapa komputer. Aplikasi ini dapat mengelola setiap jenis data yang dimasukkan oleh pengguna.



Gambar. 1.1. Perspektif Produk Aplikasi Register Induk Perkara PN Sukabumi

Seperti terlihat pada gambar di atas, setiap pegawai Panitera PN Sukabumi dapat mengakses aplikasi di komputer yang ada dimana kemudian komputer akan

berhubungan dengan empat database yangsesuai dengan kriteria perkara dan printer.

B. Fungsi Produk

Secara umum aplikasi ini dibuat untuk memudahkan dan mempercepat PN Sukabumi dalam pencarian dan pencetakan data perkara yang sebelumnya telah dimasukan oleh pegawai Panitera PN Sukabumi. Pemasukan data dan Pencarian perkara sebelumnya masih dilakukan secara manual dengan menggunakan *Buku Register Induk* PN Sukabumi.

Fungsi utama dari aplikasi pengambilan keputusan dan analisis pendidikan ini adalah :

1. Tambah data Perkara, Pemasukan data-data perkara untuk tiap-tiap perkara berdasarkan jenis perkara dan tahun Perkara(PN-01),
2. Pencarian data perkara(PN-02),
3. Edit data perkara(PN-03),
4. Hapus data perkara(PN-04), dan
5. Pencetakan data perkara(PN-05).

C. Karakteristik Pengguna

Aplikasi ini lebih dikhususkan kepada para pegawai kepaniteraan di Sub Bagian Panitera Muda Pidana dan Perdata PN Sukabumi yang mempunyai kewenangan dan tugas untuk mengoperasikan aplikasi ini.

PENGGUNA	PENGGUNAAN	HAK AKSES	TINGKAT	TINGKAT

			KETERAMPILAN	PENDIDIKAN
Pegawai Panitera Muda PN Sukabumi	Melakukan kegiatan yang disediakan dalam Aplikasi	Memiliki hak akses penuh seperti manipulasi data, pencarian, dan pencetakan data.	Bisa berinteraksi dan mengikuti petunjuk aplikasi	SMA

Tabel. 3.1 Karakteristik Pengguna

D. Batasan-Batasan

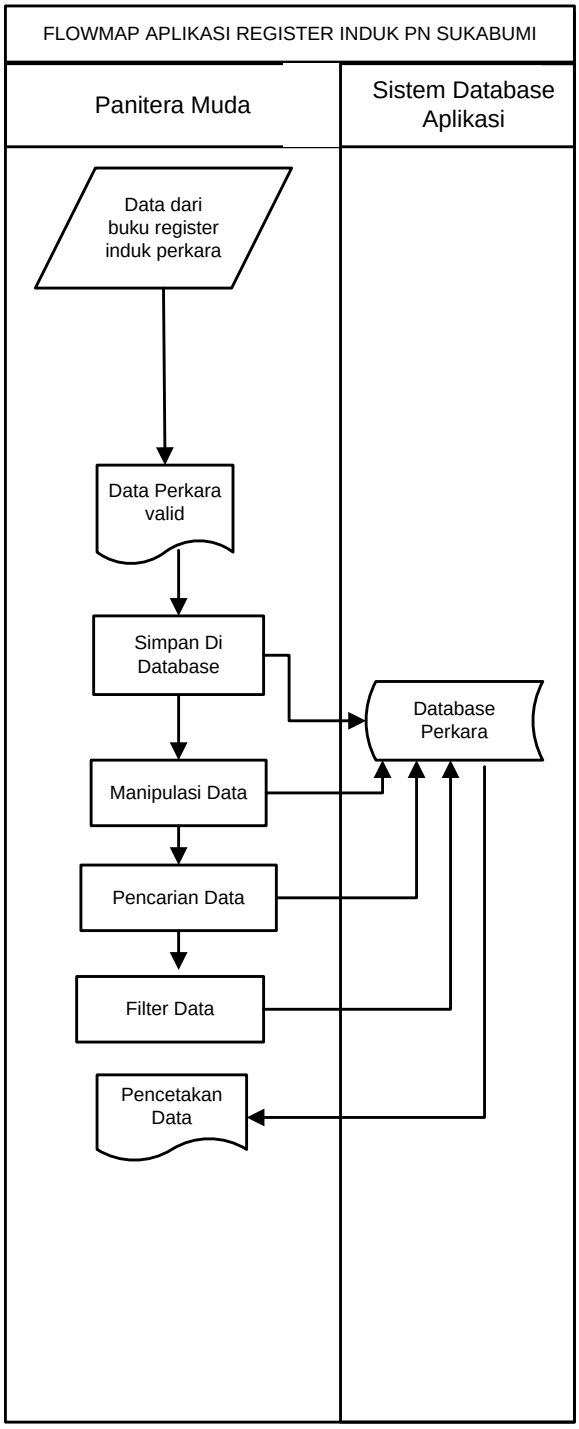
Pegawai di Bagian Kepaniteraan PN Sukabumi yang mempunyai kewenangan dan tugas untuk menjalankan aplikasi ini bertugas sebagai Pengguna (User) dari aplikasi ini, sehingga bisa melakukan berbagai manipulasi data (tambah data, edit, hapus, dan sebagainya). Perancangan aplikasi ini tidak menangani recovery database secara khusus jika mengalami kerusakan dat .

Penggunaan Aplikasi oleh user (Pegawai Panitera PN Sukabumi) hanya bisa dilakukan di Komputer Dekstop yang telah diinstall perangkat lunak tersebut. Akses dan penggunaan aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan keyboard dan mouse dengan memilih menu-menu yang ada di layar aplikasi. Sedangkan untuk pemeliharaan komputer yang telah diinstal aplikasi diasumsikan dilakukan oleh staf-staf PN Sukabumi sendiri.

Data dan informasi yang dimasukkan kedalam aplikasi adalah data-data kasus Perkara Pidana dan Perkara Perdata. Data yang dimasukan harus merupakan data yang valid terhadap struktur database yang telah dirancang.

3.3.3 Flow Map

Berikut ini adalah flow map dari aplikasi Register Induk Perkara.

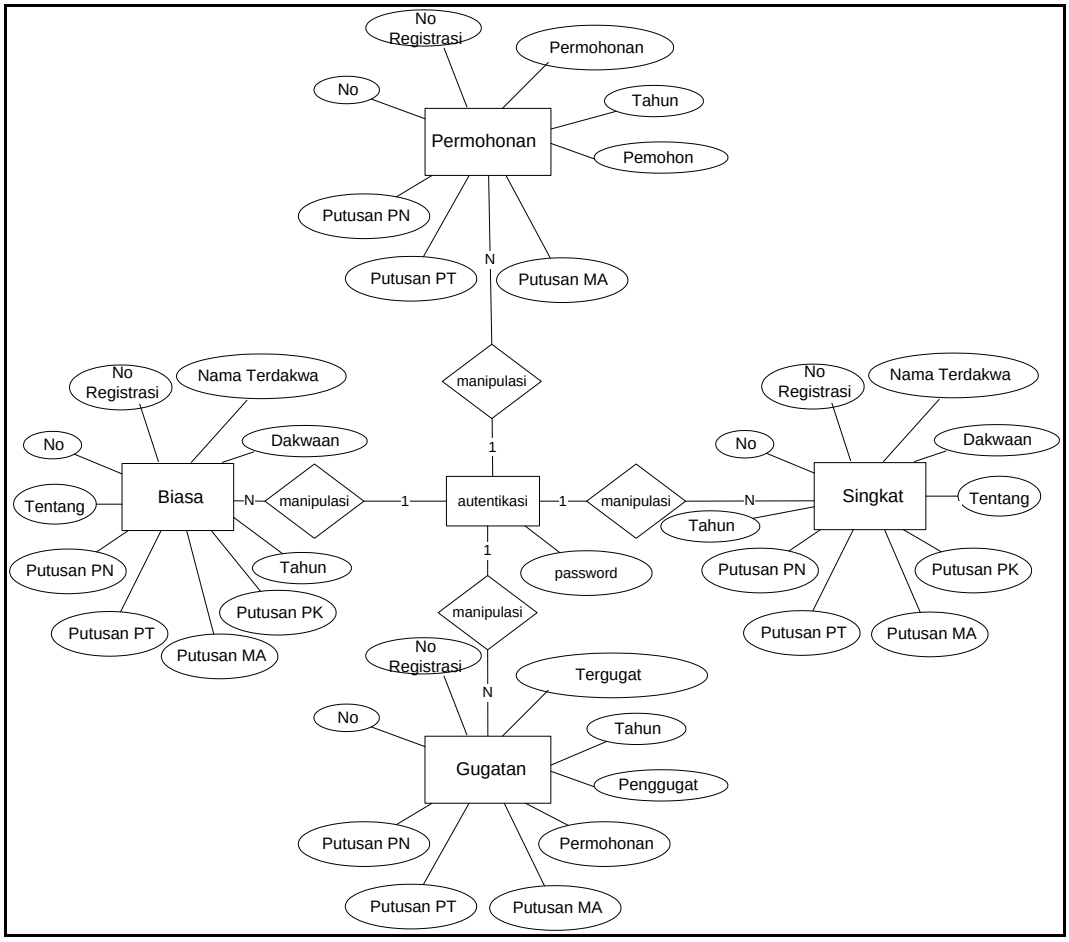


Gambar. 3.2 Flow Map Aplikasi Register Induk Perkara PN Sukabumi

Flowmap sendiri berfungsi untuk menggambarkan aliran - aliran dokumen yang mengalir dalam sebuah sistem. Dalam perancangan sistem yang baru, kita harus mempelajari flowmap terlebih dahulu, agar dapat mengetahui dokumen - dokumen yang dibutuhkan dalam sebuah perancangan sistem yang baru.

3.3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Database merupakan kumpulan data yang saling berkaitan satu dengan lainnya yang direalisasikan dengan *relation key* yang digambarkan dalam *entity relationship diagram (ERD).* ERD sendiri merupakan sebuah teknik untuk menggambarkan informasi yang dibutuhkan dalam sistem, dan hubungan antara data-data tersebut. Adapun ERD yang terbentuk dari aplikasi Register Induk Perkara PN Sukabumi ini adalah sebagai berikut.



Gambar. 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

3.3.5 Deskripsi Rinci Kebutuhan

1. Kebutuhan Antarmuka Eksternal

A. Antarmuka pemakai

1. Aplikasi harus dapat membantu mempermudah pengolahan dan manipulasi dan pencetakan data seta dapat dioperasikan oleh user yaitu pegawai Kepaniteraan PN Sukabumi.
2. Aplikasi dapat berjalan dengan baik pada komputer dengan resolusi layar 1024 x 768 pixels.

3. Aplikasi harus dibuat dengan tampilan (*interface*) yang mudah dan sederhana untuk memudahkan dalam memasukkan data dan melihat hasil analisis serta laporan dengan menggunakan keyboard dan mouse untuk pemasukkan data, manipulasi data dan pemilihan menu.

B. Antarmuka Perangkat Keras

Aplikasi ini membutuhkan perangkat keras berupa monitor sebagai tampilan layar aplikasi, keyboard untuk menginput data, mouse untuk memilih menu aplikasi dan printer untuk mencetak hasil dari analisis aplikasi. Spesikasi minimal perangkat keras untuk menjalankan Aplikasi Register Induk Perkara ini antara lain:

a. Processor: Pentium III (600 MHz).

b. Memory: 256 MB.

c. Hardisk: 10 GB.

d. Monitor: 14 inchi Digital.

e. Keyboard & Mouse: Serial PS2 atau USB

C. Antarmuka Perangkat Lunak

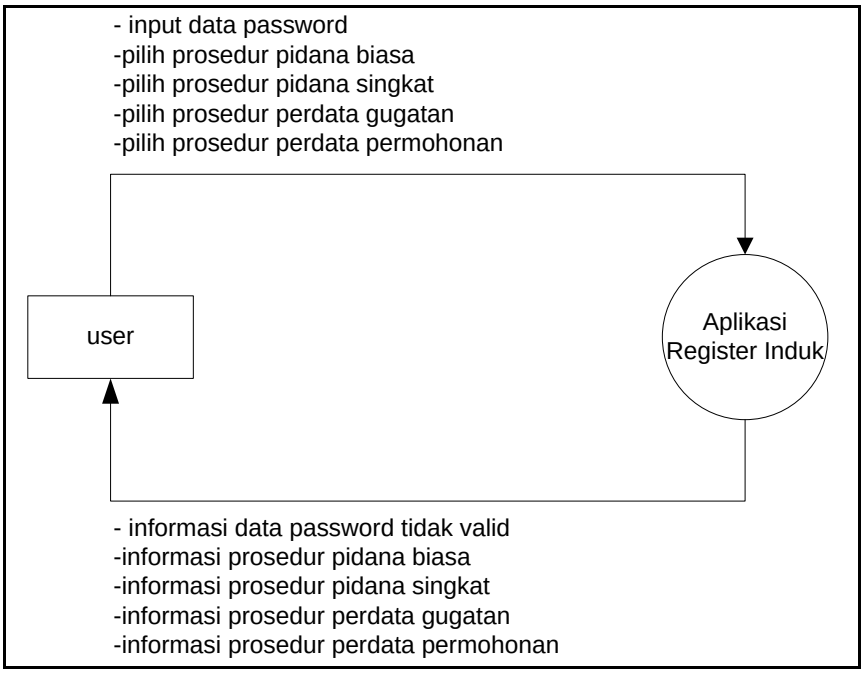
Jenis Perangkat Lunak Sistem	**Spesifikasi**
Sistem Operasi	Windows XP
DBMS	Paradox 7
Development Tools	Borland Delphi 7
Bahasa Pemrograman	Pascal

Tabel. 3.2 Lingkungan Implementasi di PN Sukabumi

2. Kebutuhan Fungsional

A. Diagram konteks

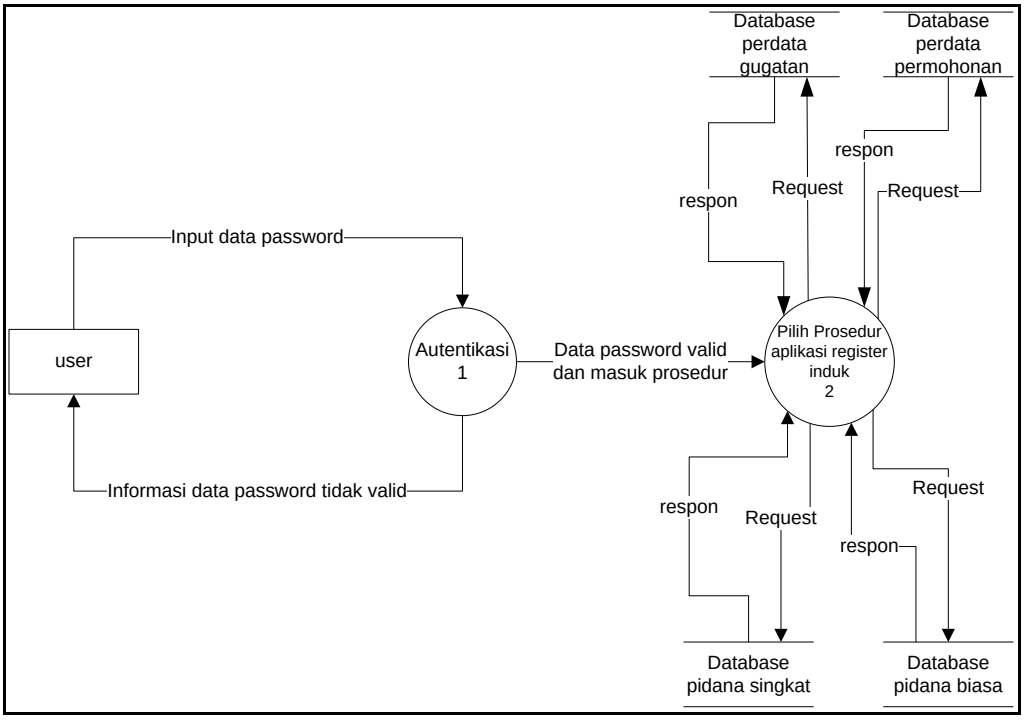
Berikut ini adalah Diagram Konteks dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.4 Diagram Konteks Aplikasi Register Induk Perkara

1. DFD Level 1

Berikut merupakan gambaran DFD Level 1 dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.5 DFD Level 1

1. : Autentikasi

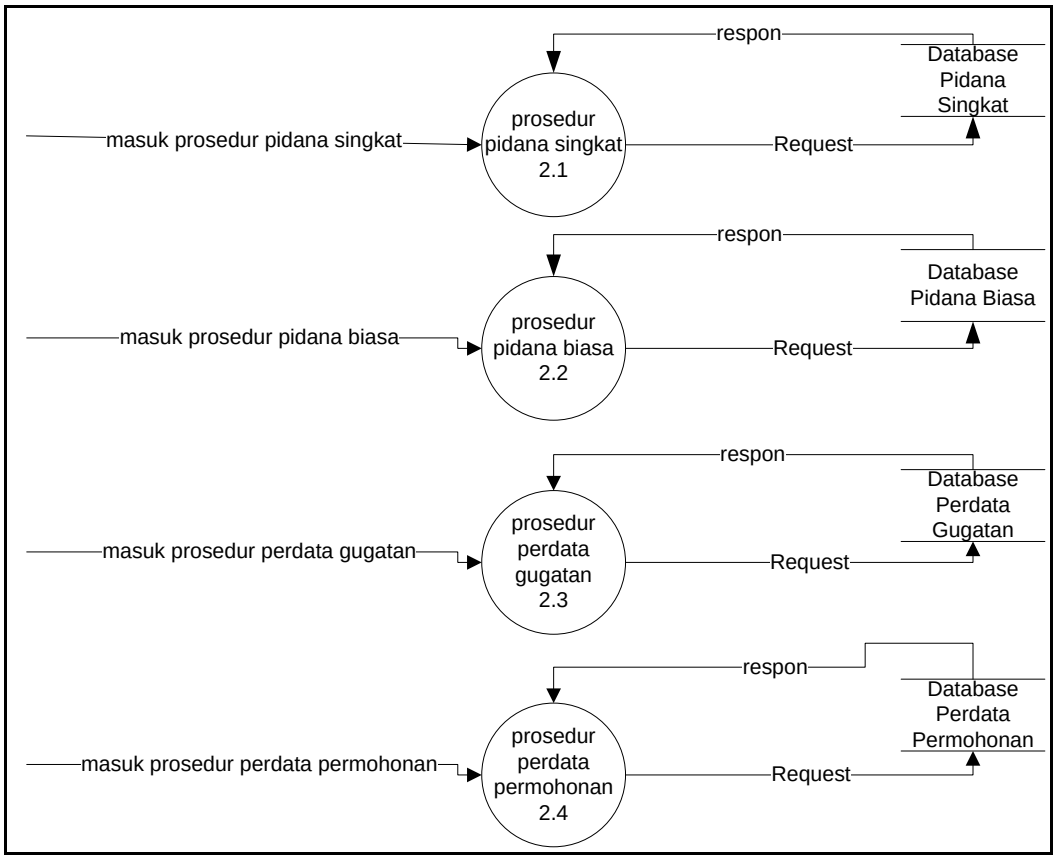
Proses ini untuk melakukan proses autentikadi password Aplikasi.

2. : Pilih Prosedur Aplikasi Register Induk

Proses ini untuk melakukan pemilihan prosedur perkara.

2. DFD Level 2 Proses Pemilihan Prosedur Aplikasi Register Induk

Berikut merupakan gambaran DFD Level 2 Proses Pemilihan Prosedur Aplikasi Register Induk dari sistem yang akan dibangun.



Gambar. 3.6 DFD Level 2 Proses Pemilihan Prosedur Aplikasi Register Induk

2.1 : Prosedur Pidana Singkat

Proses ketika pengguna masuk prosedur pidana singkat.

2.2 : Prosedur Pidana Biasa

Proses ketika pengguna masuk prosedur pidana Biasa.

2.3 : Prosedur Perdata Gugatan

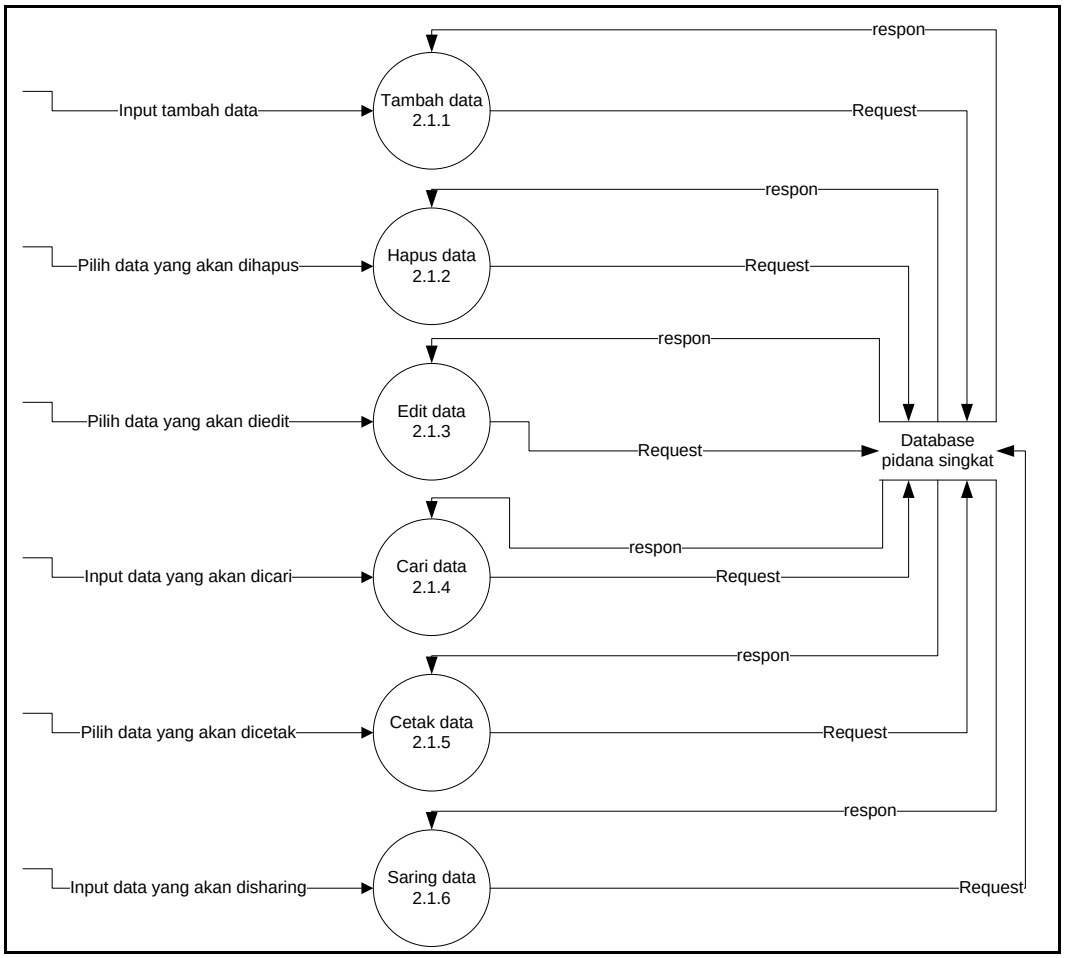
Proses ketika pengguna masuk prosedur Perdata Gugatan.

2.4 : Prosedur Pidana Singkat

Proses ketika pengguna masuk prosedur Perdata Permohonan.

3. DFD Level 3 Proses Prosedur Pidana Singkat

Berikut merupakan gambaran DFD Level 3 Proses Prosedur Pidana Singkat dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.7 DFD Level 2 Proses Prosedur Pidana Singkat

2.1.1 : Tambah Data

Proses ketika Pengguna menambahkan data perkara pidana singkat.

2.1.1 : Hapus Data

Proses ketika Pengguna menghapus data perkara pidana singkat.

2.1.1 : Edit Data

Proses ketika Pengguna merubah/mengedit data perkara pidana singkat.

2.1.1 : Cari Data

Proses ketika Pengguna melakukan pencarian data perkara pidana singkat.

2.1.1 : Cetak data Data

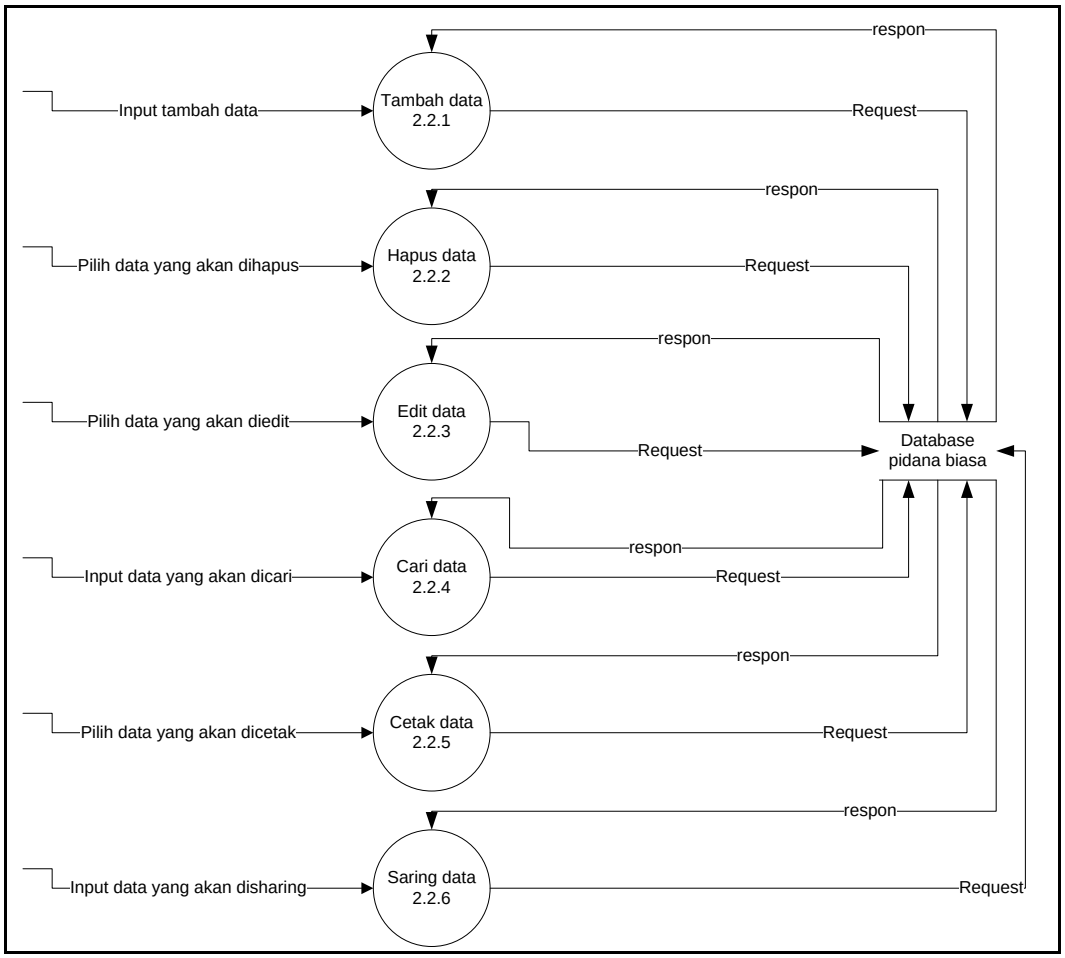
Proses ketika Pengguna melakukan pencetakan data perkara pidana singkat.

2.1.1 : Saring Data

Proses ketika Pengguna menyaring data perkara pidana singkat.

4. DFD Level 3 Proses Prosedur Pidana Biasa

Berikut merupakan gambaran DFD Level 3 Proses Prosedur Pidana Biasa dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.8 DFD Level 2 Proses Prosedur Pidana Biasa

2.1.1 : Tambah Data

Proses ketika Pengguna menambahkan data perkara pidana Biasa.

2.1.1 : Hapus Data

Proses ketika Pengguna menghapus data perkara pidana Biasa.

2.1.1 : Edit Data

Proses ketika Pengguna merubah/mengedit data perkara pidana Biasa.

2.1.1 : Cari Data

Proses ketika Pengguna melakukan pencarian data perkara pidana Biasa.

2.1.1 : Cetak data Data

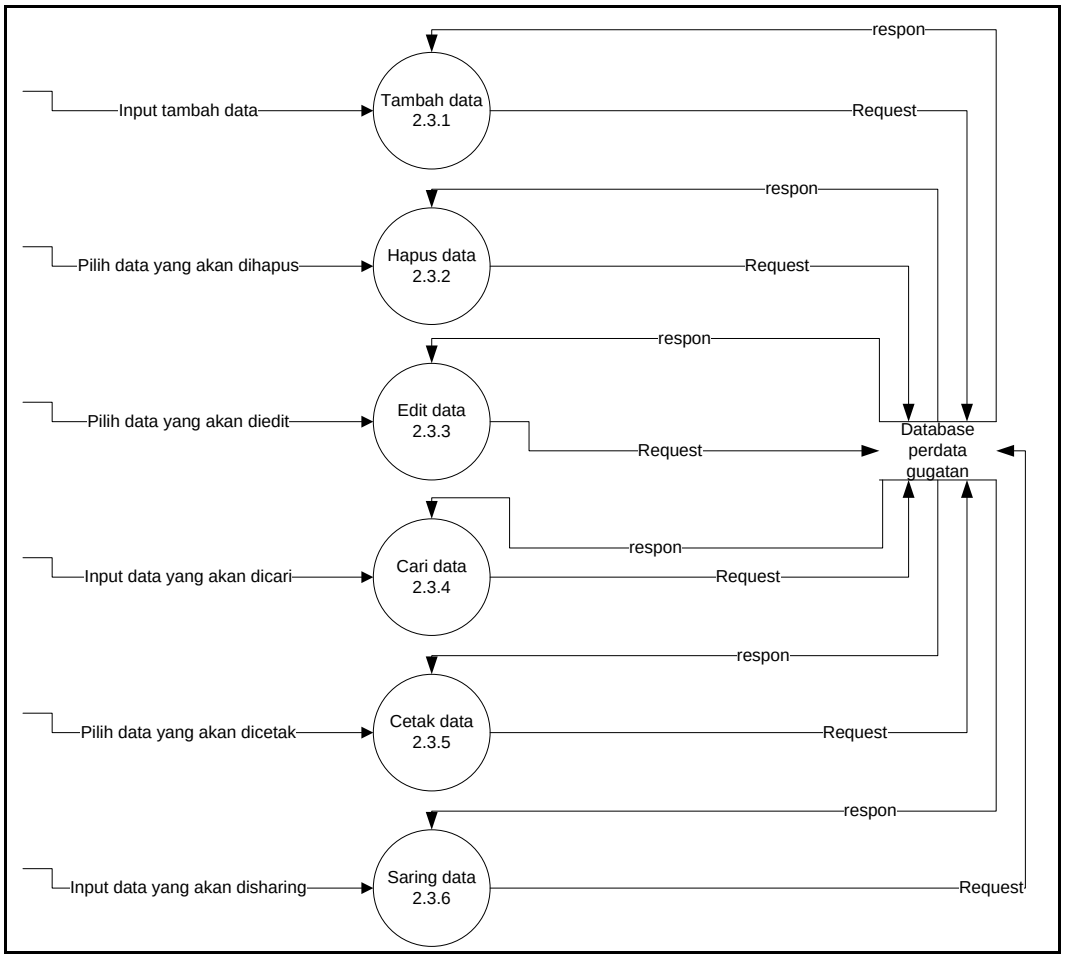
Proses ketika Pengguna melakukan pencetakan data perkara pidana Biasa.

2.1.1 : Saring Data

Proses ketika Pengguna menyaring data perkara pidana Biasa.

5. DFD Level 3 Proses Prosedur Perdata Gugatan

Berikut merupakan gambaran DFD Level 3 Proses Prosedur Perdata Gugatan dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.9 DFD Level 2 Proses Prosedur Perdata Gugatan

2.1.1 : Tambah Data

Proses ketika Pengguna menambahkan data perkara Perdata Gugatan.

2.1.1 : Hapus Data

Proses ketika Pengguna menghapus data perkara Perdata Gugatan.

2.1.1 : Edit Data

Proses ketika Pengguna merubah/mengedit data perkara Perdata Gugatan.

2.1.1 : Cari Data

Proses ketika Pengguna melakukan pencarian data perkara Perdata Gugatan.

2.1.1 : Cetak data Data

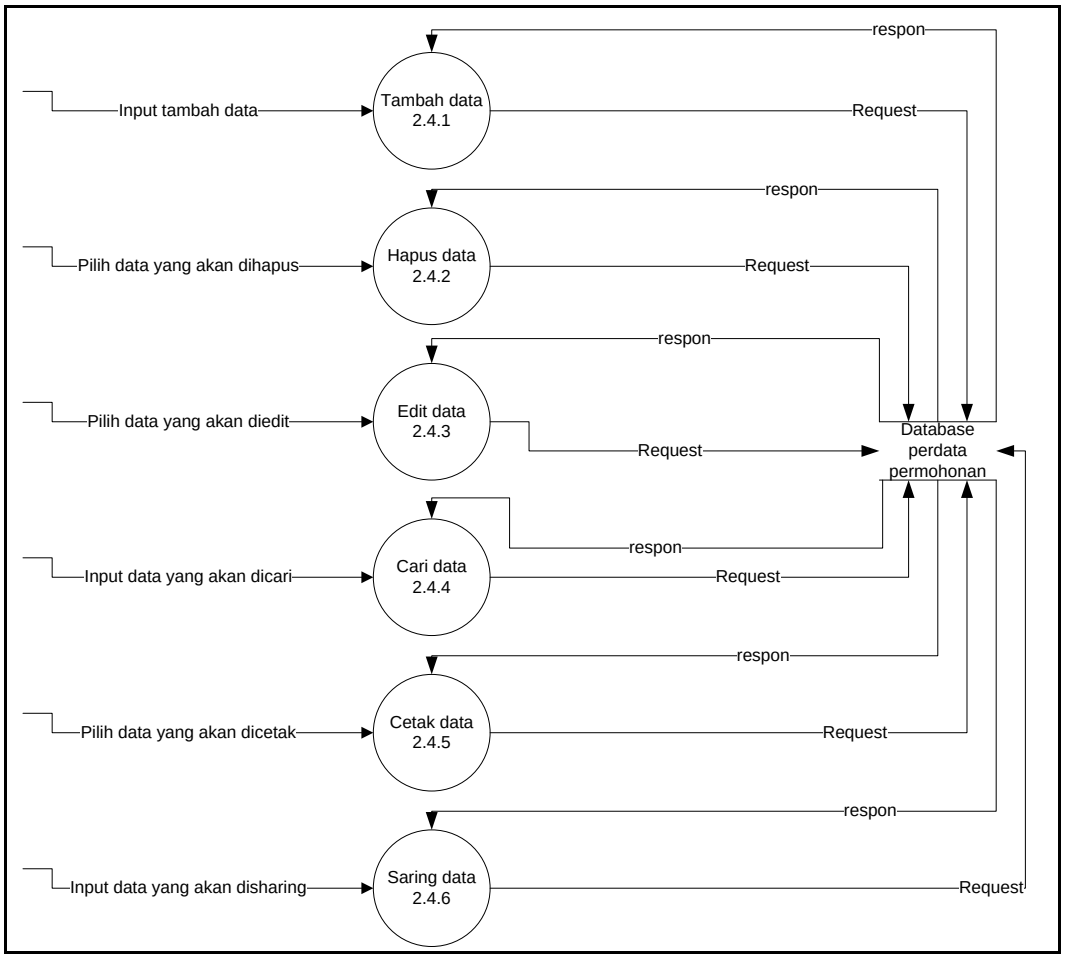
Proses ketika Pengguna melakukan pencetakan data perkara Perdata Gugatan.

2.1.1 : Saring Data

Proses ketika Pengguna menyaring data perkara Perdata Gugatan.

6. DFD Level 3 Proses Prosedur Perdata Permohonan

Berikut merupakan gambaran DFD Level 3 Proses Prosedur Perdata Permohonan dari sistem yang akan dibangun:



Gambar. 3.10 DFD Level 2 Proses Prosedur Perdata Permohonan

2.1.1 : Tambah Data

Proses ketika Pengguna menambahkan data perkara Perdata Permohonan.

2.1.1 : Hapus Data

Proses ketika Pengguna menghapus data perkara Perdata Permohonan.

2.1.1 : Edit Data

Proses ketika Pengguna merubah/mengedit data perkara Perdata Permohonan.

2.1.1 : Cari Data

Proses ketika Pengguna melakukan pencarian data perkara Perdata Permohonan.

2.1.1 : Cetak data Data

Proses ketika Pengguna melakukan pencetakan data perkara Perdata Permohonan.

2.1.1 : Saring Data

Proses ketika Pengguna menyaring data perkara Perdata Permohonan.

A. Kamus Data

Data yang mengalir pada sistem aplikasi ini dari satu proses ke proses yang lain dapat diuraikan sebagai berikut :

a. Input Tambah Data Biasa:

   Tahun + No Registrasi + Nama Terdakwa + Dakwaan + Tentang + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA + Putusan PK

b. Edit Data Biasa :

   Tahun + No Registrasi + Nama Terdakwa + Dakwaan + Tentang + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA + Putusan PK

c. Saring Data Biasa :

   Tahun + Dakwaan + Tentang

d. Input Tambah Data Singkat:

   Tahun + No Registrasi + Nama Terdakwa + Dakwaan + Tentang + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA + Putusan PK

e. Edit Data Singkat :

Tahun + No Registrasi + Nama Terdakwa + Dakwaan + Tentang + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA + Putusan PK

f. Saring Data Singkat :

Tahun + Dakwaan + Tentang

g. Input Tambah Data Gugatan:

Tahun + No Registrasi + Penggugat + Tergugat + Permohonan + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA

h. Edit Data Gugatan :

Tahun + No Registrasi + Penggugat + Tergugat + Permohonan + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA

i. Saring Data Gugatan :

Tahun + No Registrasi + No

j. Input Tambah Permohonan:

Tahun + No Registrasi + Pemohon + Permohonan + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA

k. Edit Data Permohonan :

Tahun + No Registrasi + Pemohon + Permohonan + Putusan PN + Putusan PT + Putusan MA

l. Saring Data Permohonan :

Tahun + No Registrasi + No

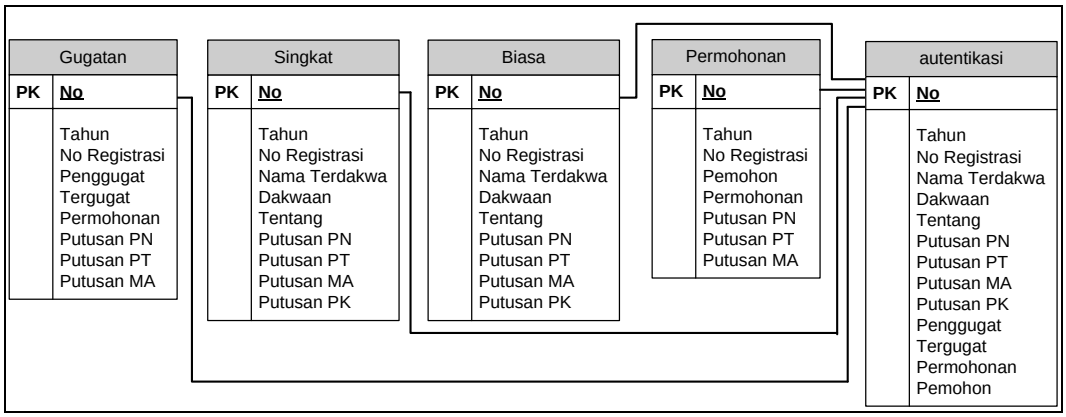
B. Data Element

1. No: auto increment [0-9]
2. Tahun: 4 digit bilangan [0-9]

3. NoRegistrasi: 12 digit karakter [A-Z]|[0-9]
4. Nama Terdakwa : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
5. Dakwaan : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
6. Tentang : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
7. Putusan PN : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
8. Putusan PT : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
9. Putusan MA : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
10. Putusan PK : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
11. Pemohon : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
12. Permohonan : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
13. Penggugat : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]
14. Tergugat : 2000 digit karakter [A-Z]|[0-9]

3.3.6 Skema Relasi

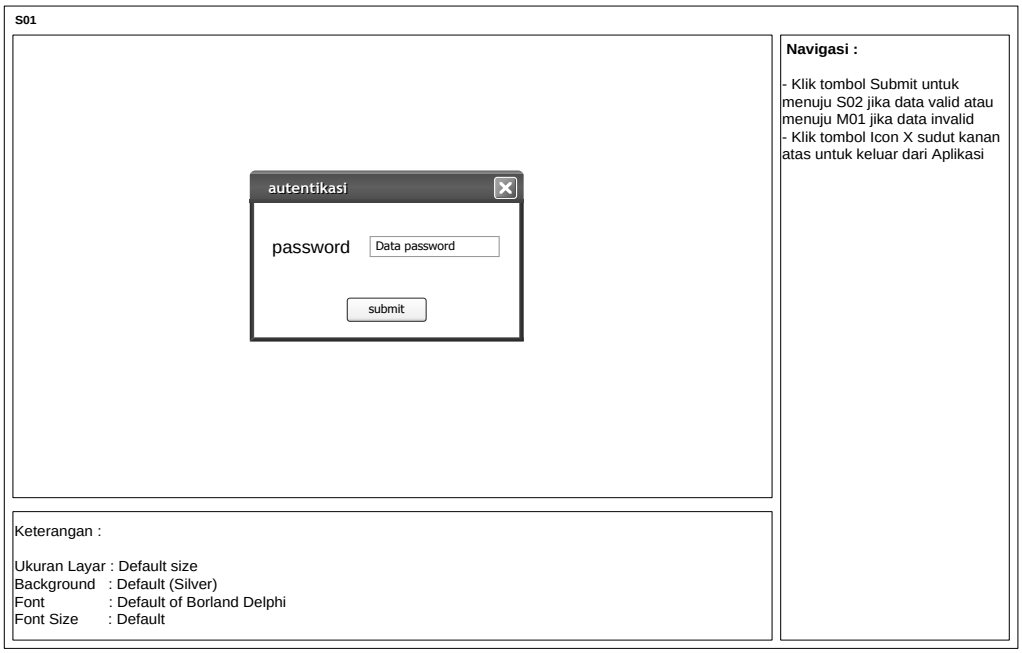
Skema relasi berfungsi untuk merelasikan antara tabel yang satu dengan tabel yang lainnya yang saling terintegrasi (berhubungan). Adapun skema relasi dari perancangan aplikasi Register Induk PN Sukabumi adalah sebagai berikut.



Gambar. 3.67 Skema Relasi

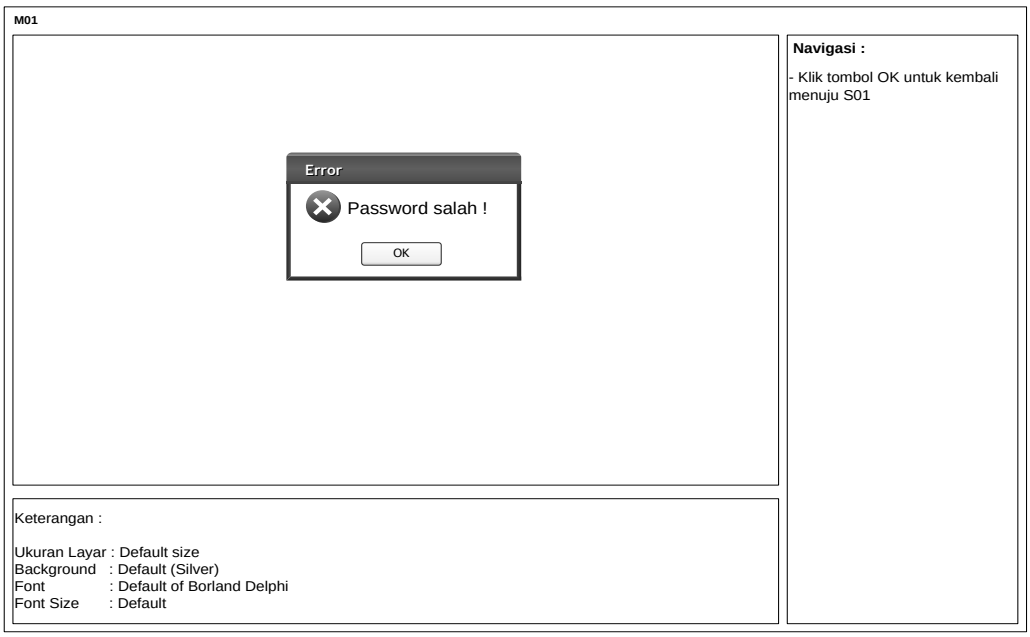
3.3.7 Perancangan Antarmuka

1. Rancangan Antarmuka Pemilihan Menu Dalam Tampilan Utama



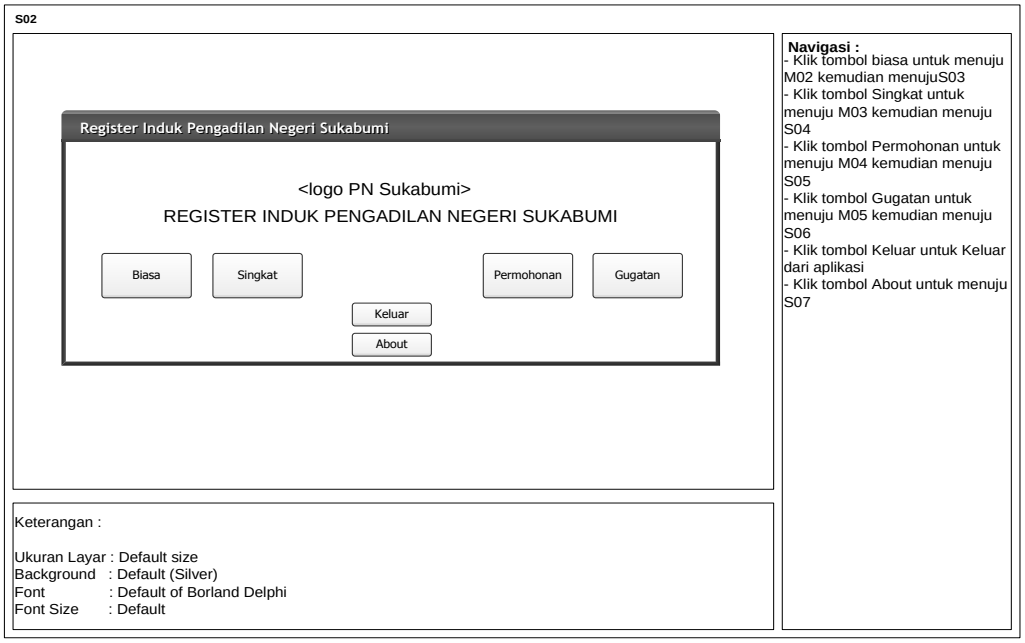
Gambar. 3.11 Rancangan Antarmuka Pemilihan Menu Dalam Tampilan Utama S01

2. Rancangan AntarmukaM01



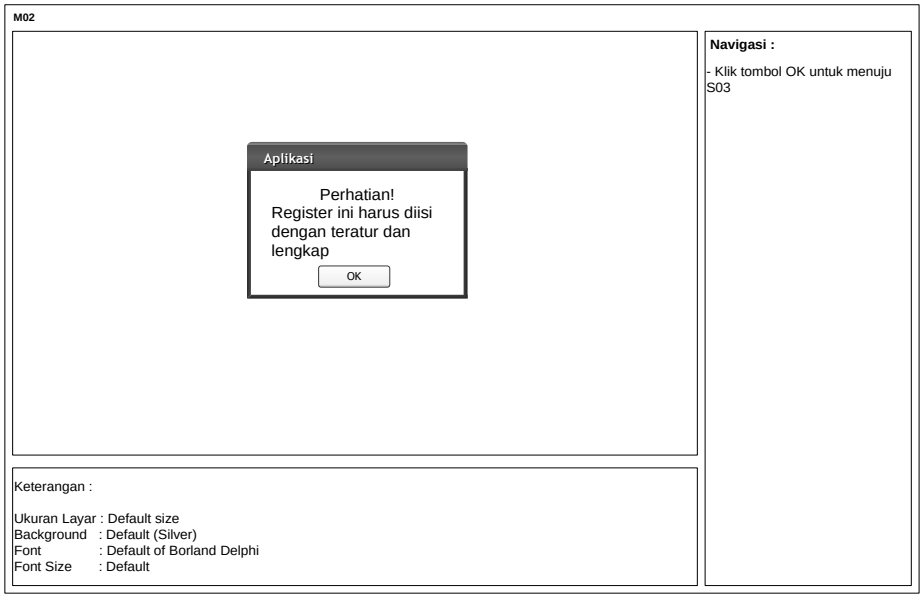
Gambar. 3.12 Rancangan Antarmuka M01

3. **Rancangan Antarmuka S02**



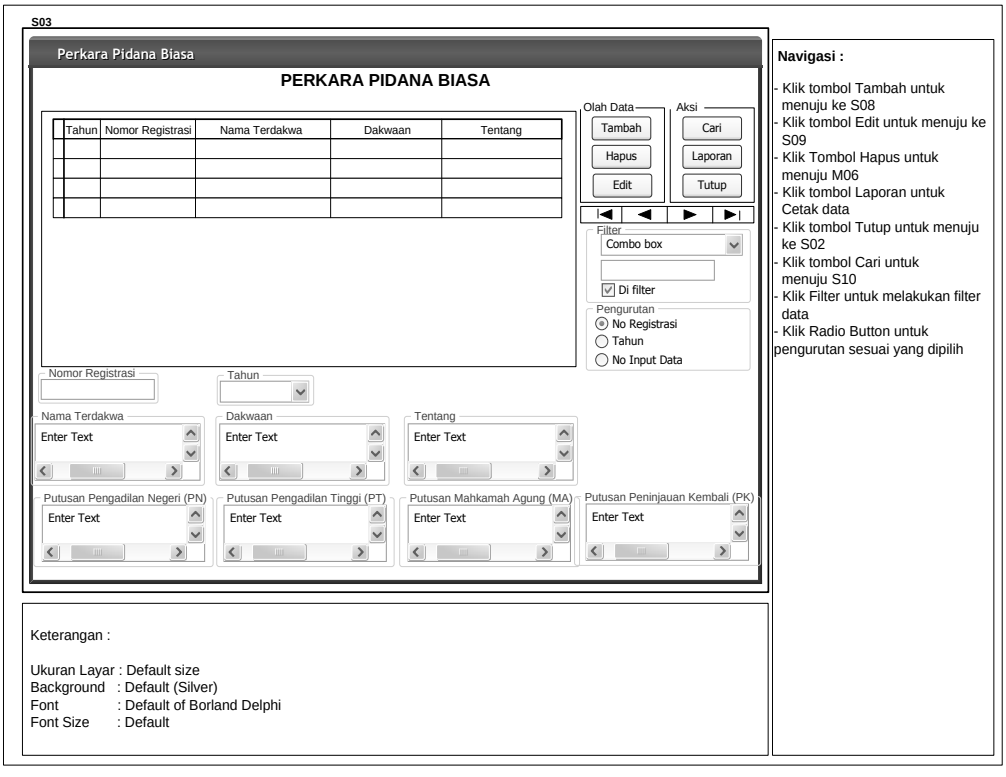
Gambar. 3.13 Rancangan Antarmuka S02

4. Rancangan Antarmuka M02



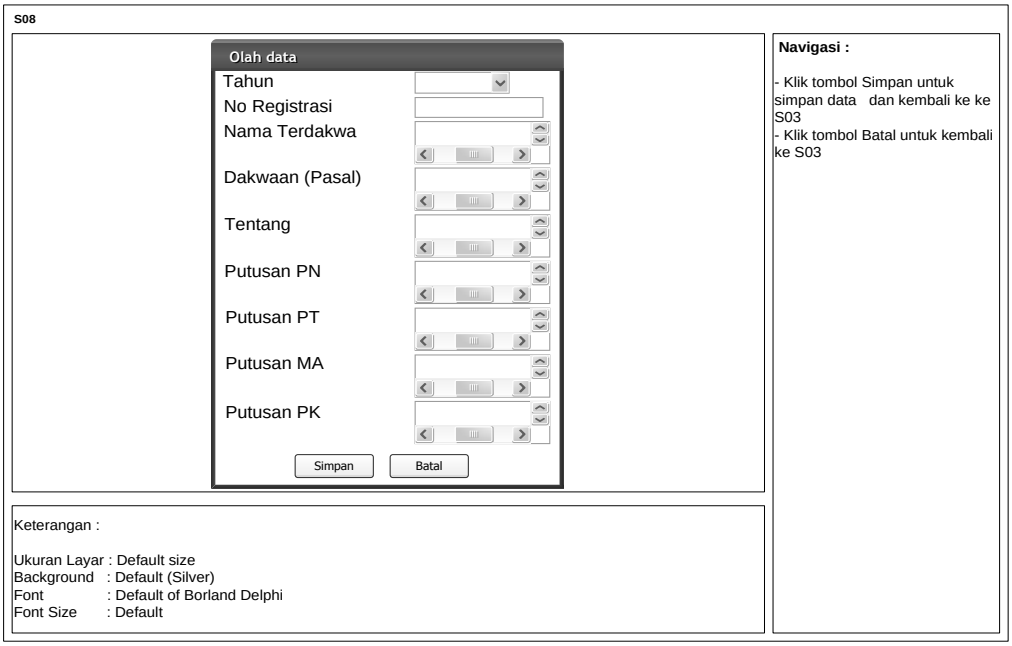
Gambar. 3.14 Rancangan Antarmuka M02

5. Rancangan Antarmuka S03



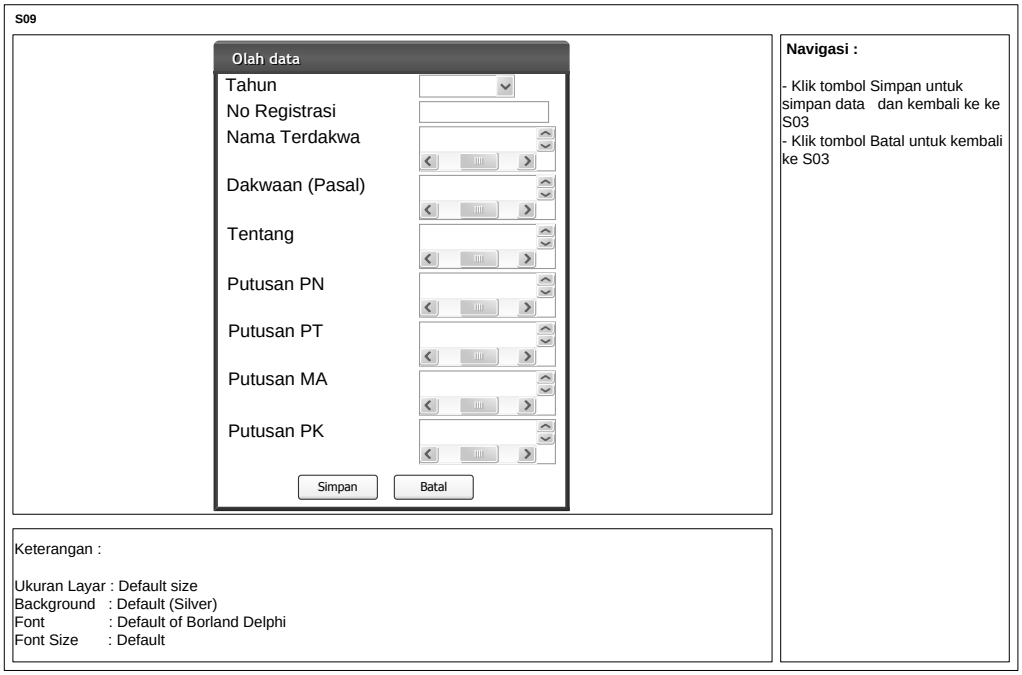
Gambar. 3.15 Rancangan Antarmuka S03

6. Rancangan Antarmuka S08



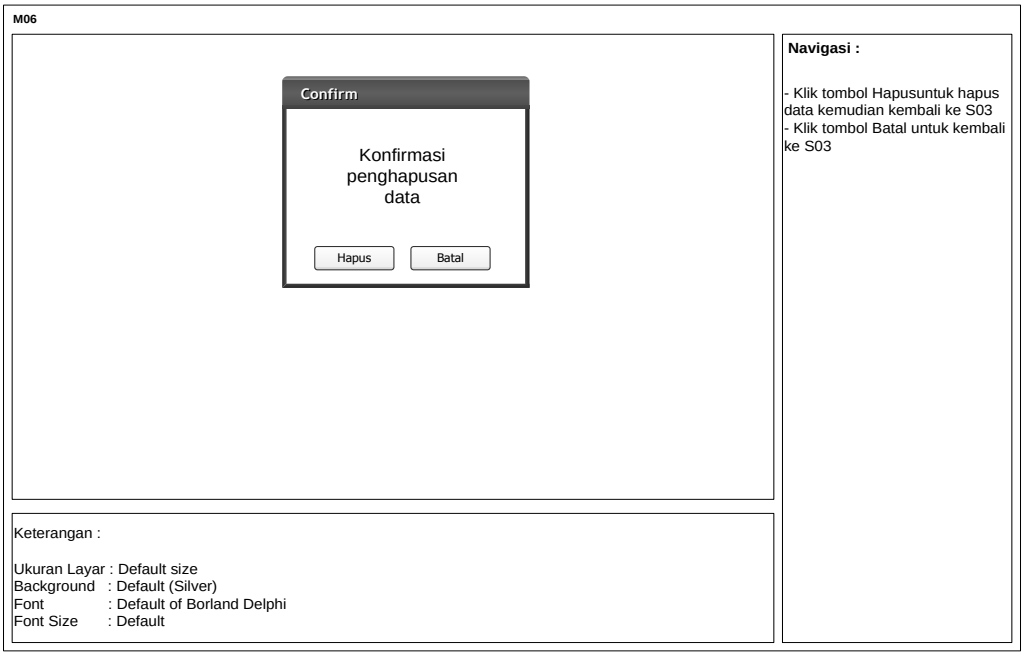
Gambar. 3.16 Rancangan Antarmuka S08

7. Rancangan Antarmuka S09



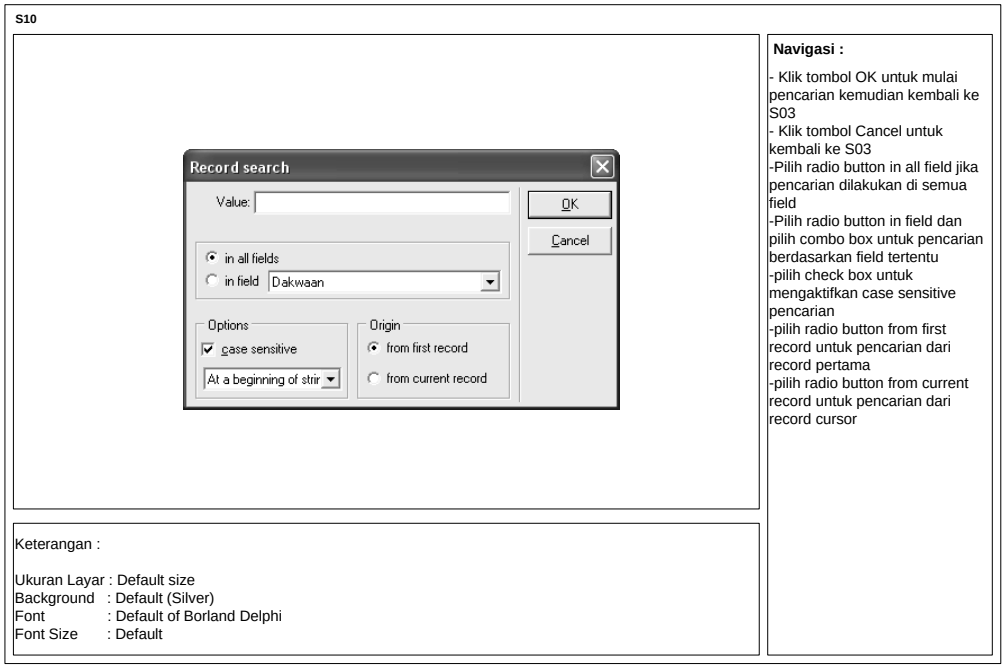
Gambar. 3.17 Rancangan Antarmuka S09

8. Rancangan Antarmuka M06



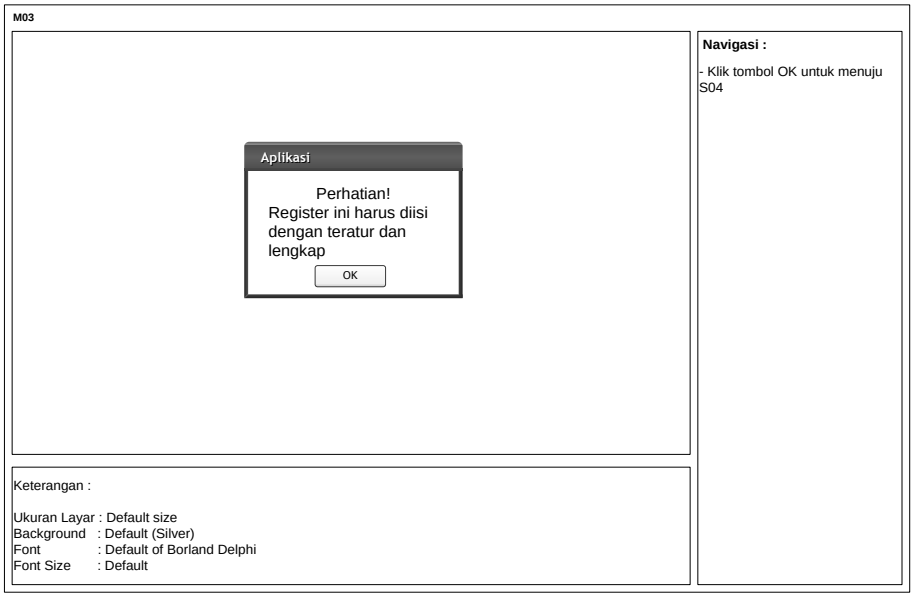
Gambar. 3.18 Rancangan Antarmuka M06

9. Rancangan Antarmuka S10



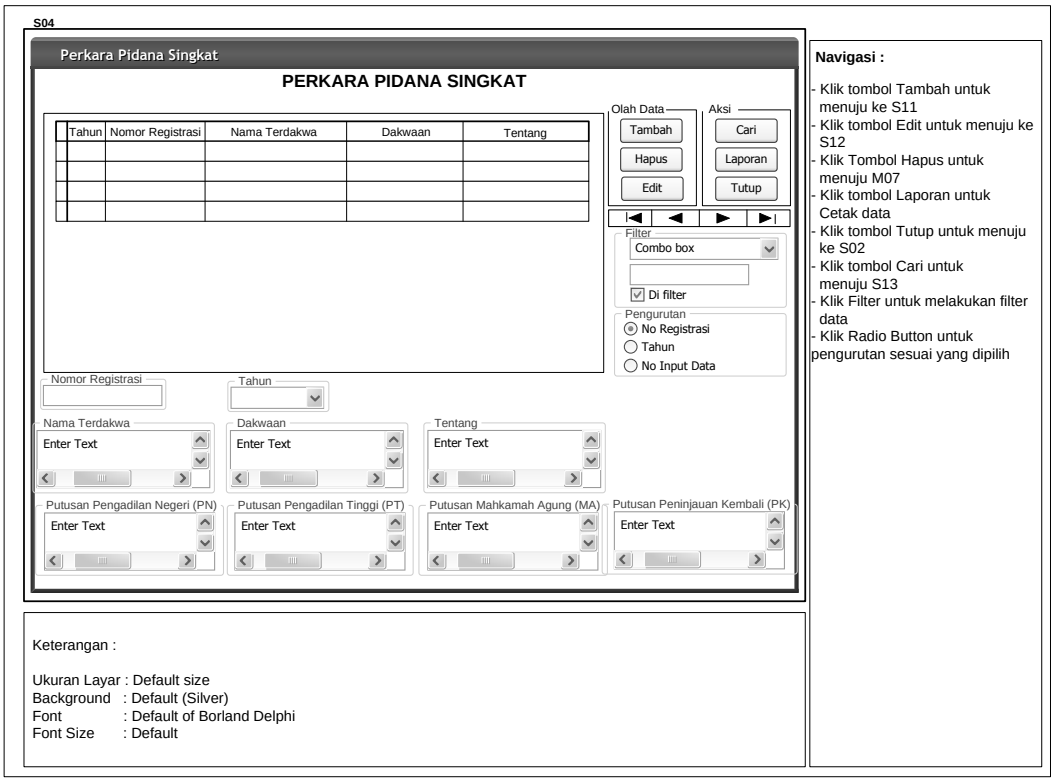
Gambar. 3.19 Rancangan Antarmuka S10

10. Rancangan Antarmuka M03



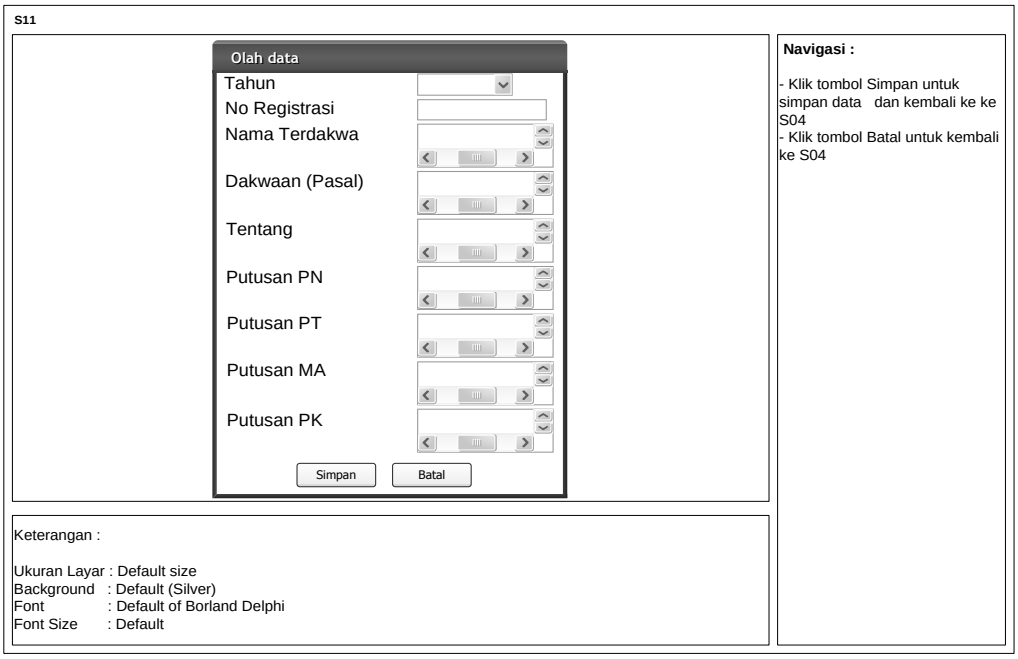
Gambar. 3.20 Rancangan Antarmuka M03

11. **Rancangan Antarmuka S04**



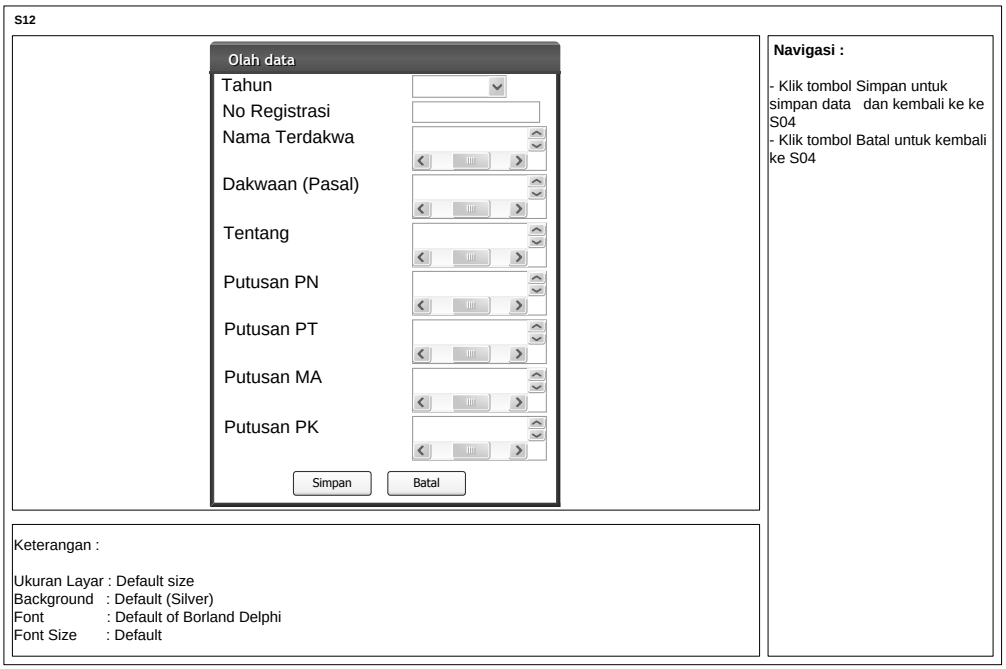
Gambar. 3.21 Rancangan Antarmuka S04

12. **Rancangan Antarmuka S11**



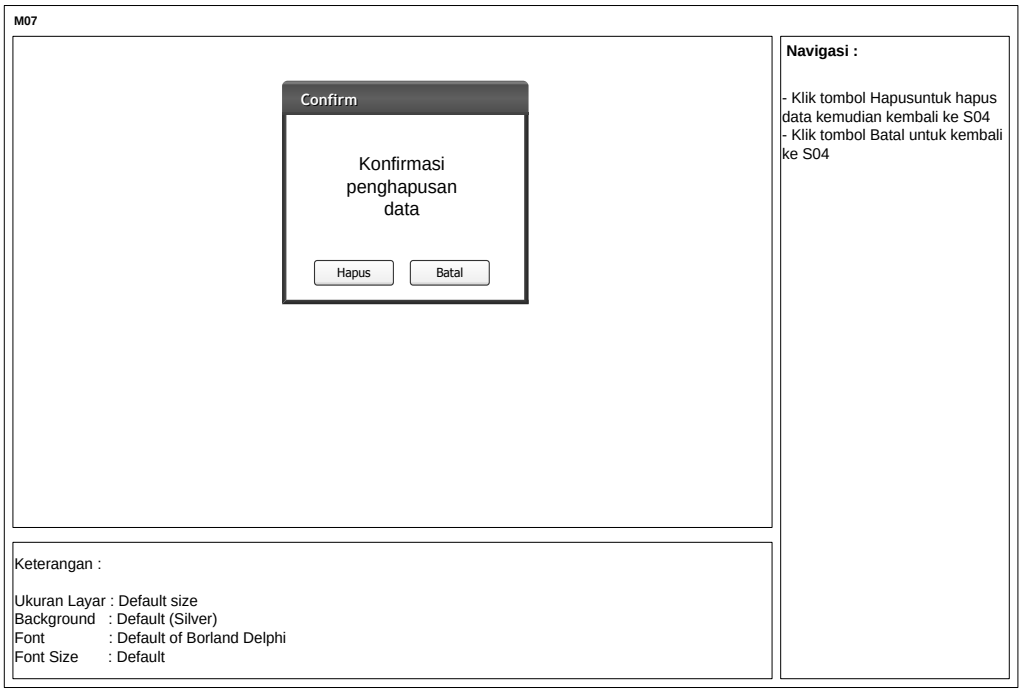
Gambar. 3.22 Rancangan Antarmuka S11

13. Rancangan Antarmuka S12



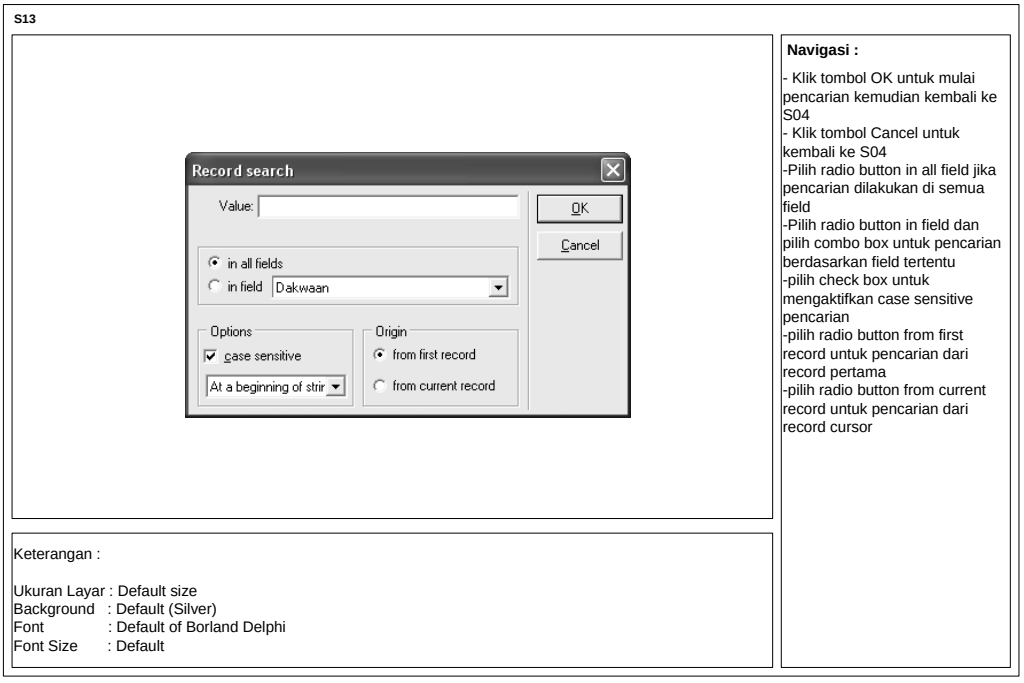
Gambar. 3.23 Rancangan Antarmuka S12

14. Rancangan Antarmuka M07



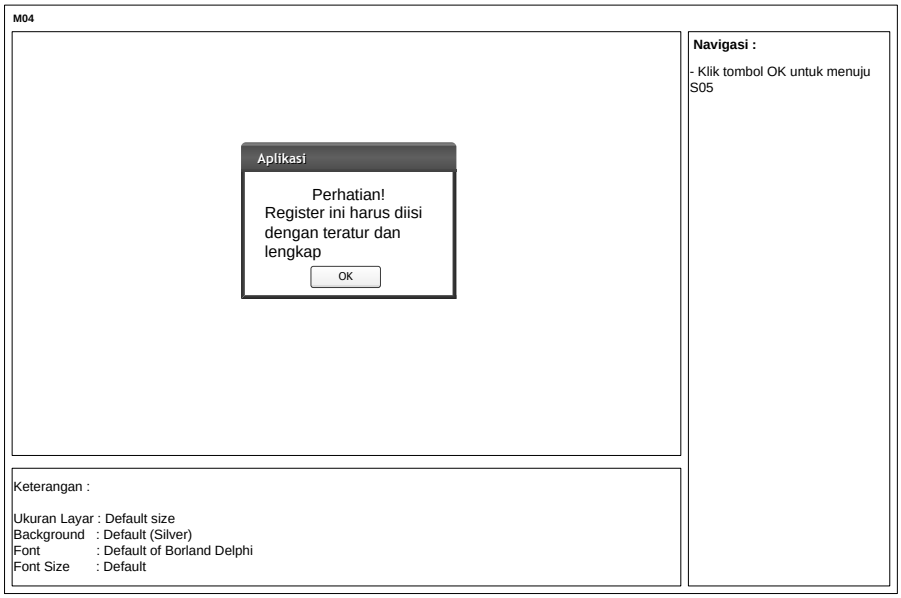
Gambar. 3.24 Rancangan Antarmuka M07

15. **Rancangan Antarmuka S13**



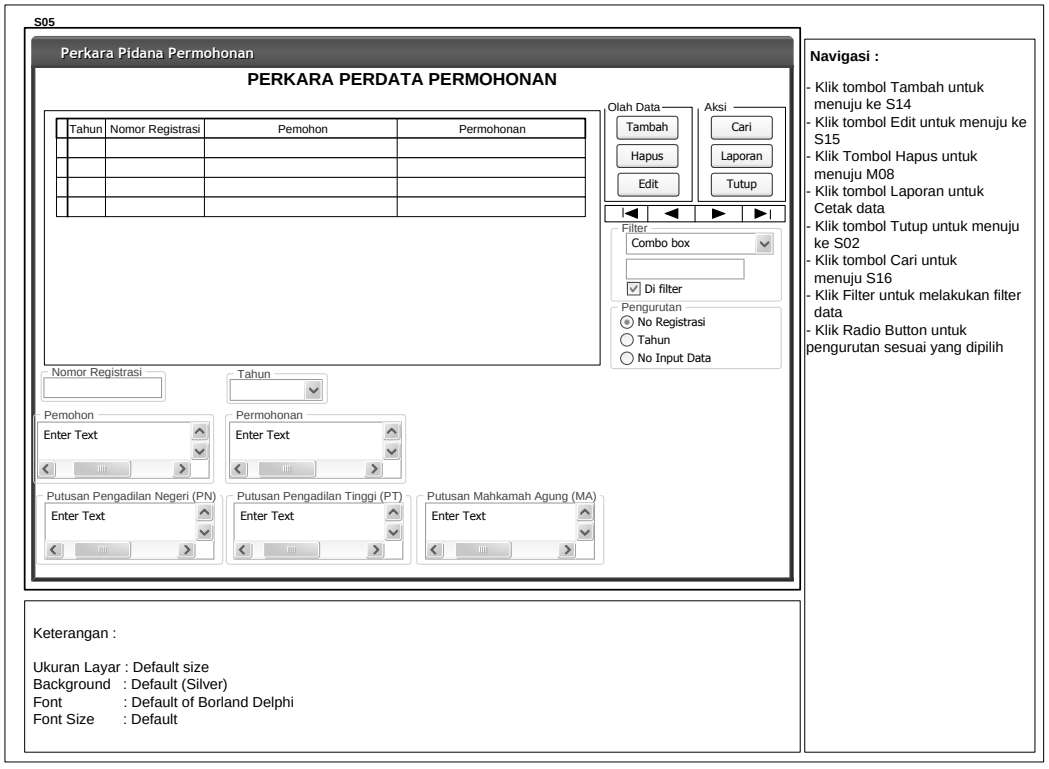
Gambar. 3.25 Rancangan Antarmuka S13

16. **Rancangan Antarmuka M04**



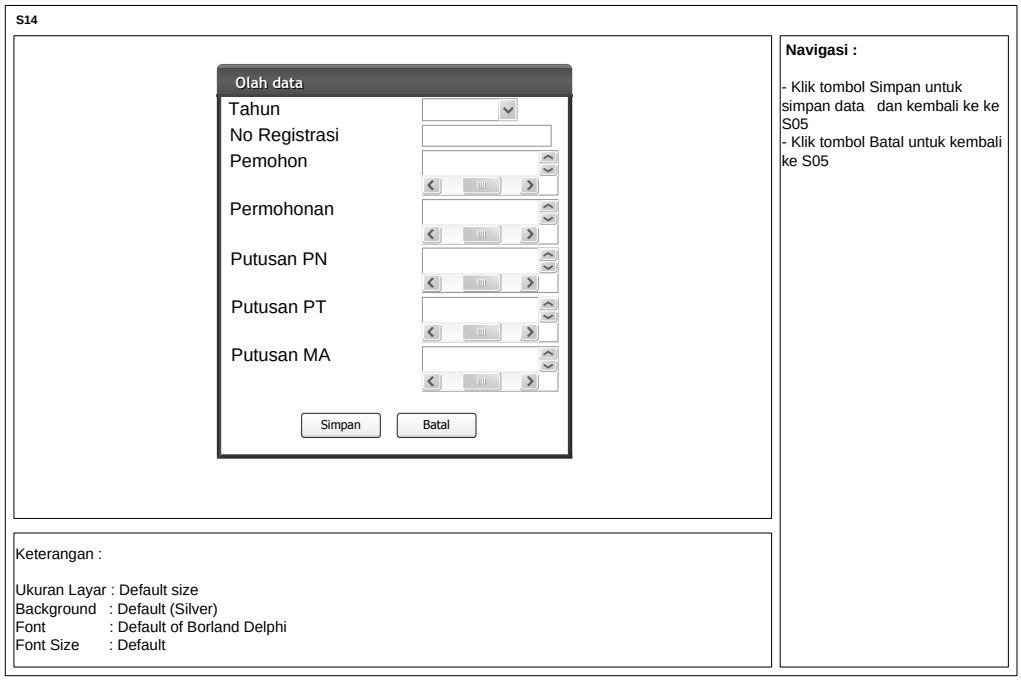
Gambar. 3.26 Rancangan Antarmuka M04

17. **Rancangan Antarmuka S05**



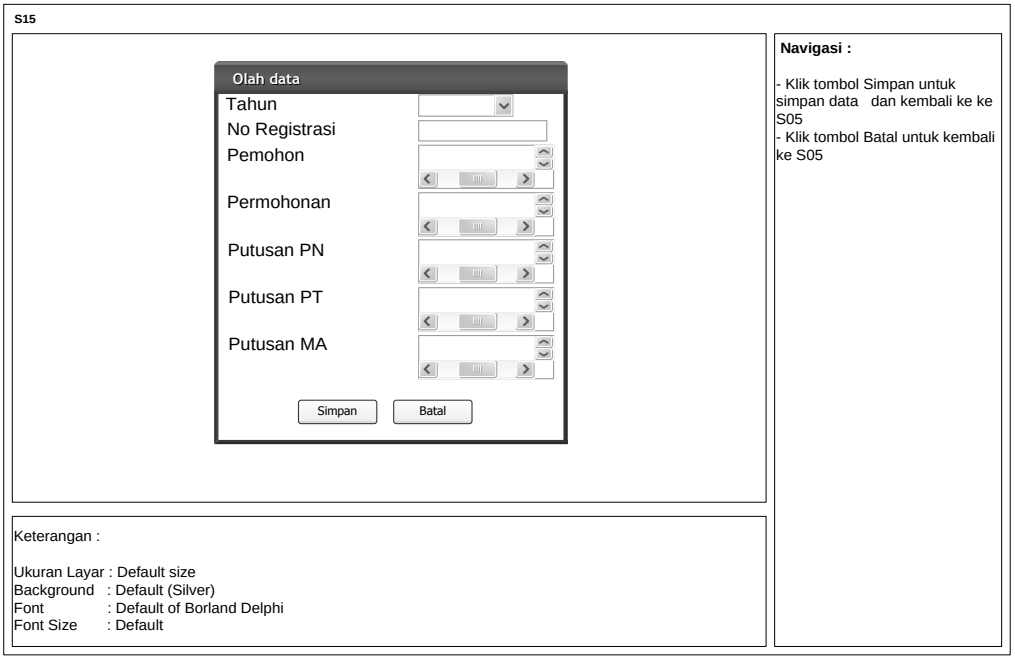
Gambar. 3.27 Rancangan Antarmuka S05

18. **Rancangan Antarmuka S12**



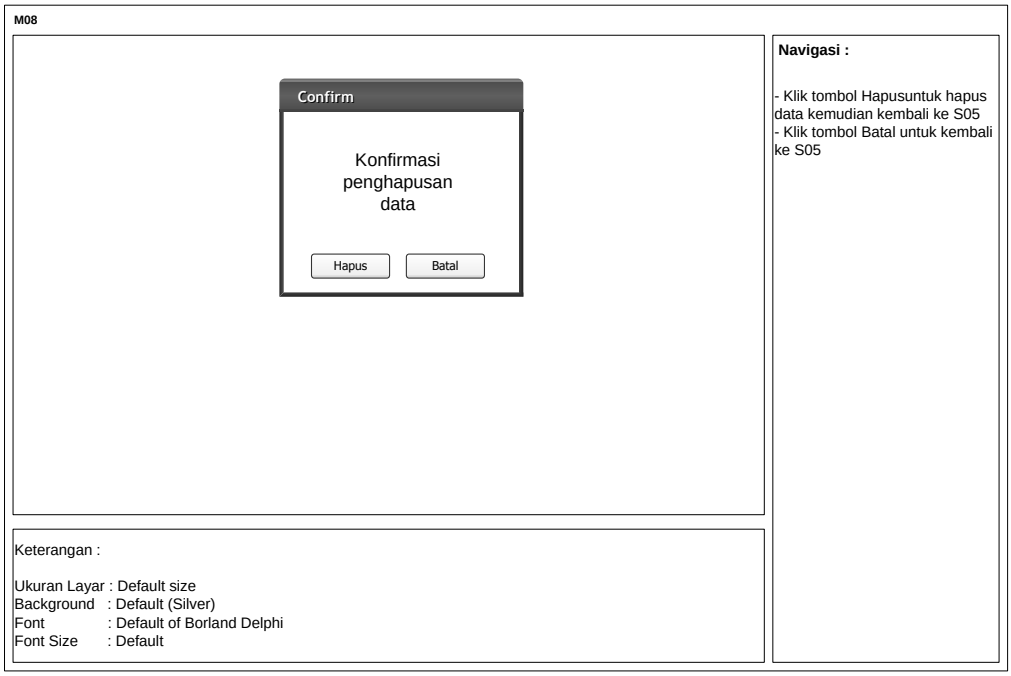
Gambar. 3.28 Rancangan Antarmuka S14

19. **Rancangan Antarmuka S15**



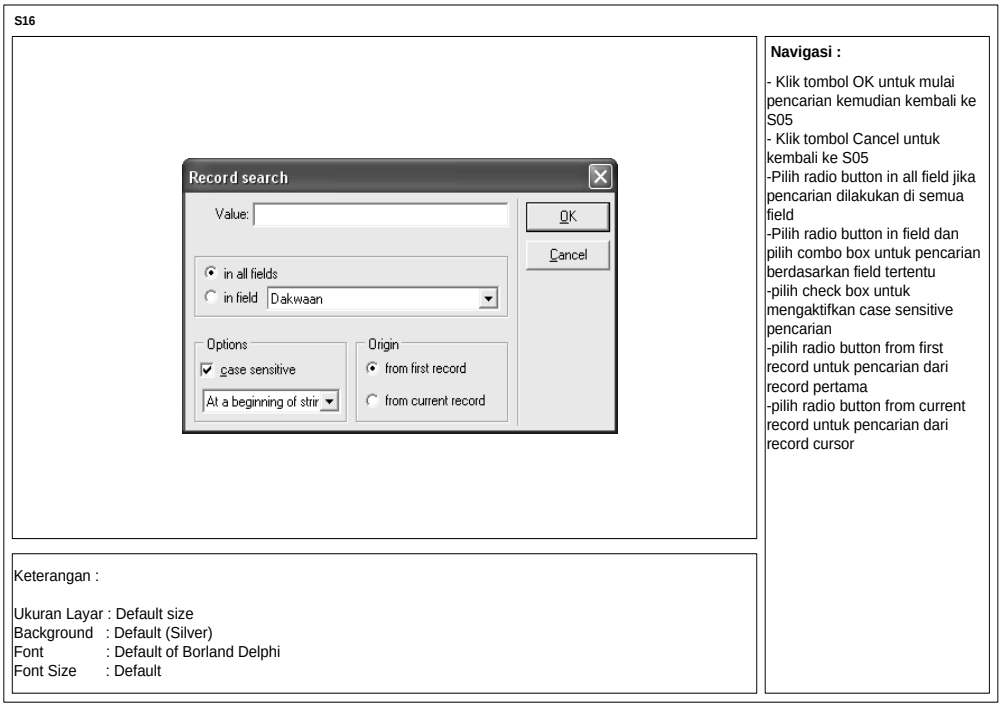
Gambar. 3.29 Rancangan Antarmuka S15

20. **Rancangan Antarmuka M08**



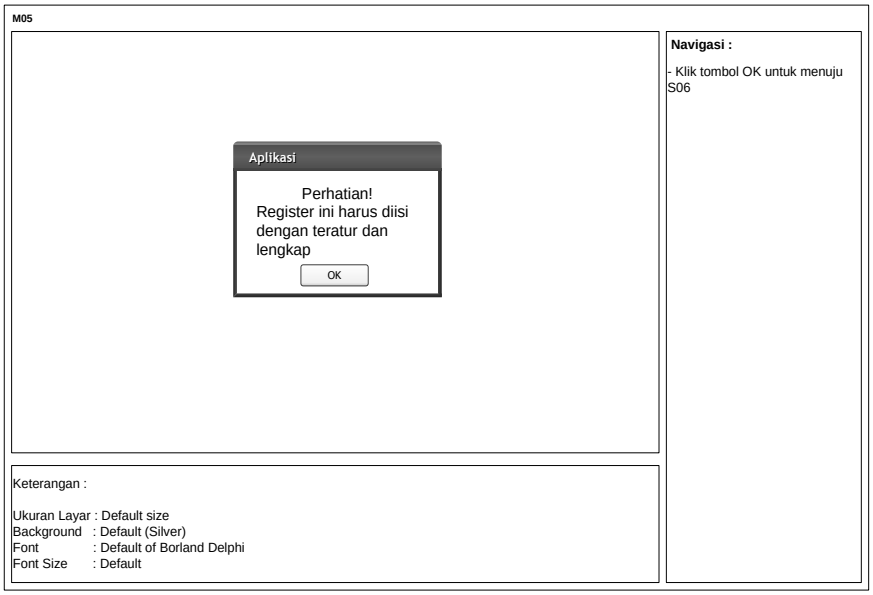
Gambar. 3.30 Rancangan Antarmuka M08

21. **Rancangan Antarmuka S16**



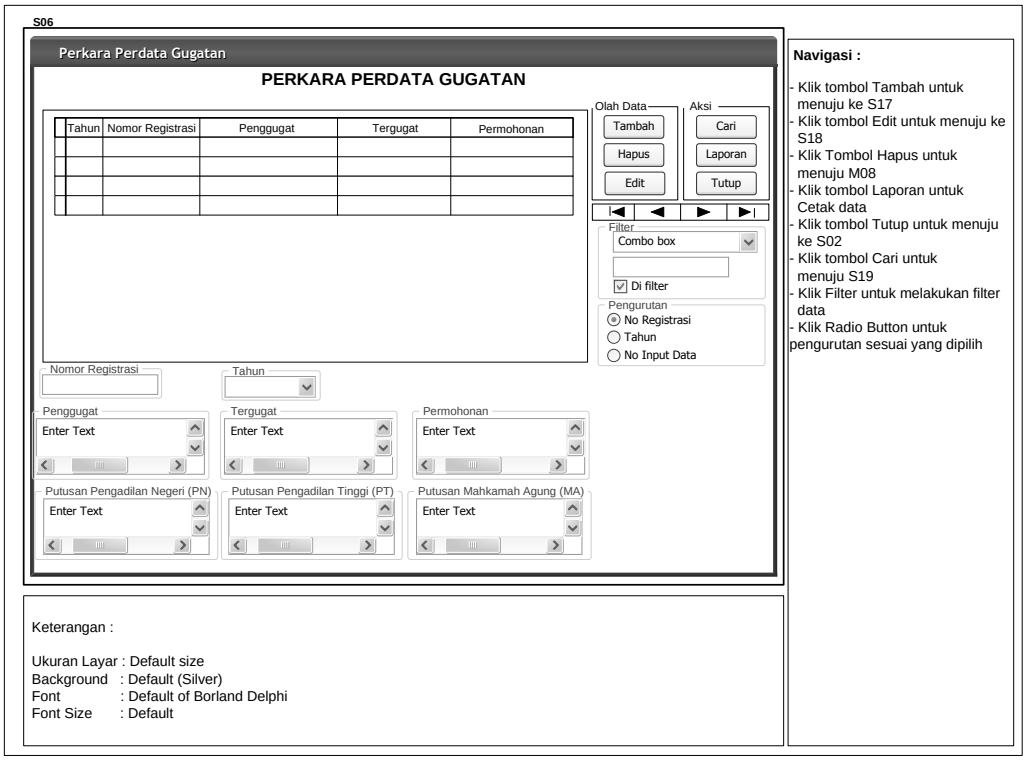
Gambar. 3.31 Rancangan Antarmuka S16

22. **Rancangan Antarmuka M05**



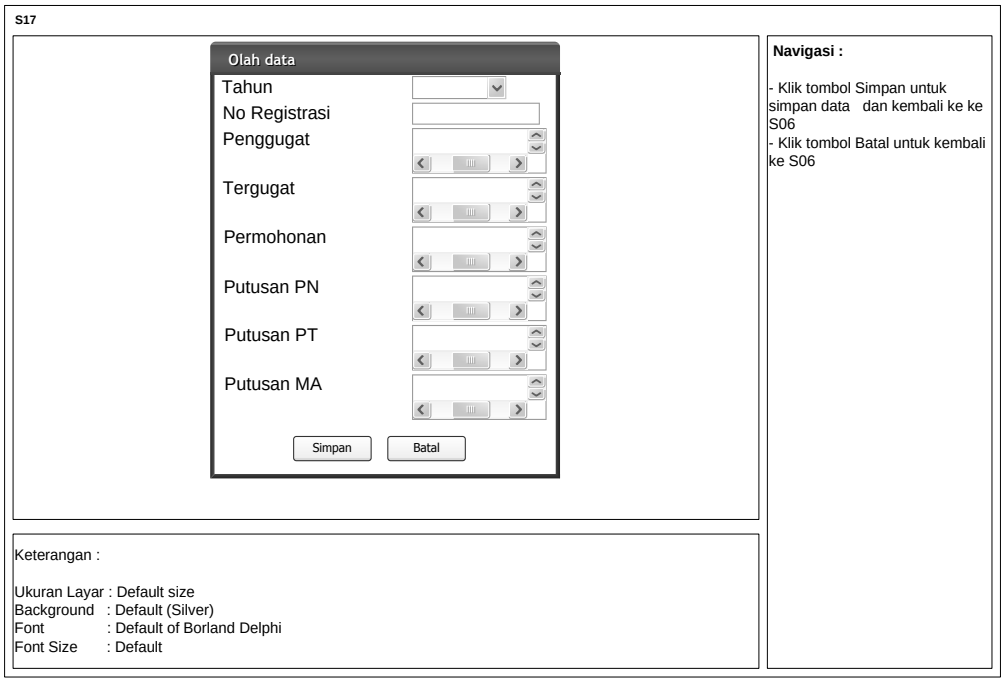
Gambar. 3.32 Rancangan Antarmuka M05

23. **Rancangan Antarmuka S06**



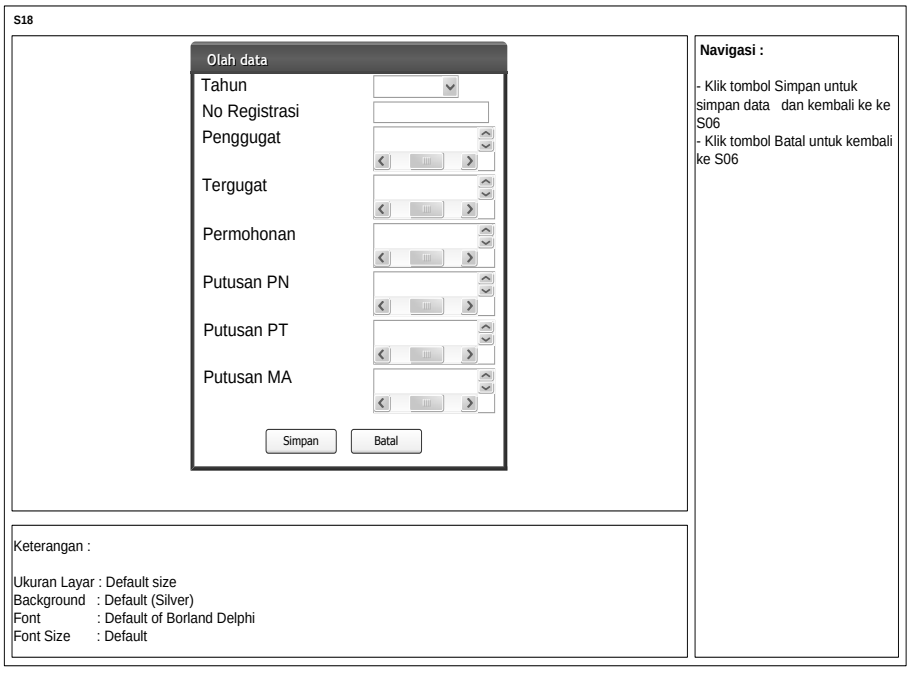
Gambar. 3.33 Rancangan Antarmuka S06

24. **Rancangan Antarmuka S17**



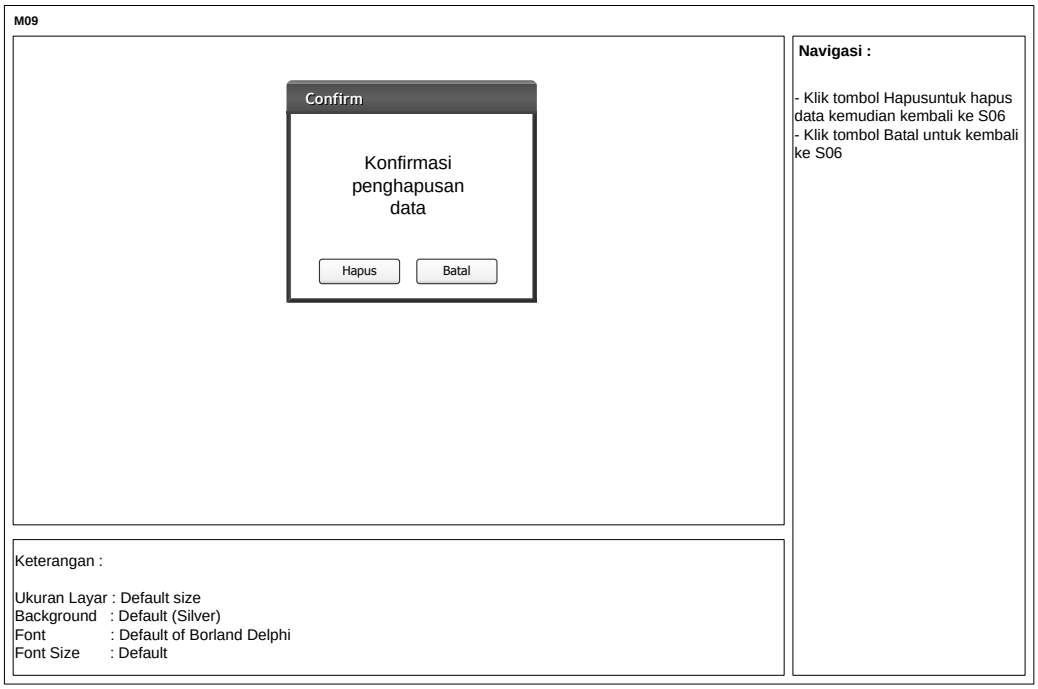
Gambar. 3.34 Rancangan Antarmuka S17

25. **Rancangan Antarmuka S18**



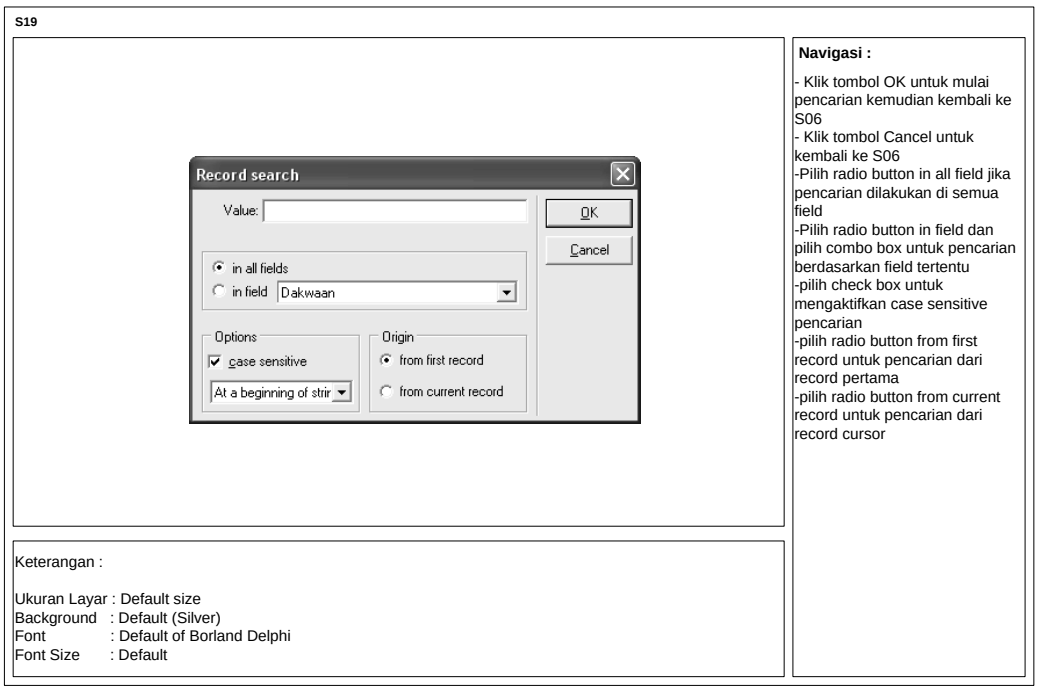
Gambar. 3.35 Rancangan Antarmuka S18

26. **Rancangan Antarmuka M09**



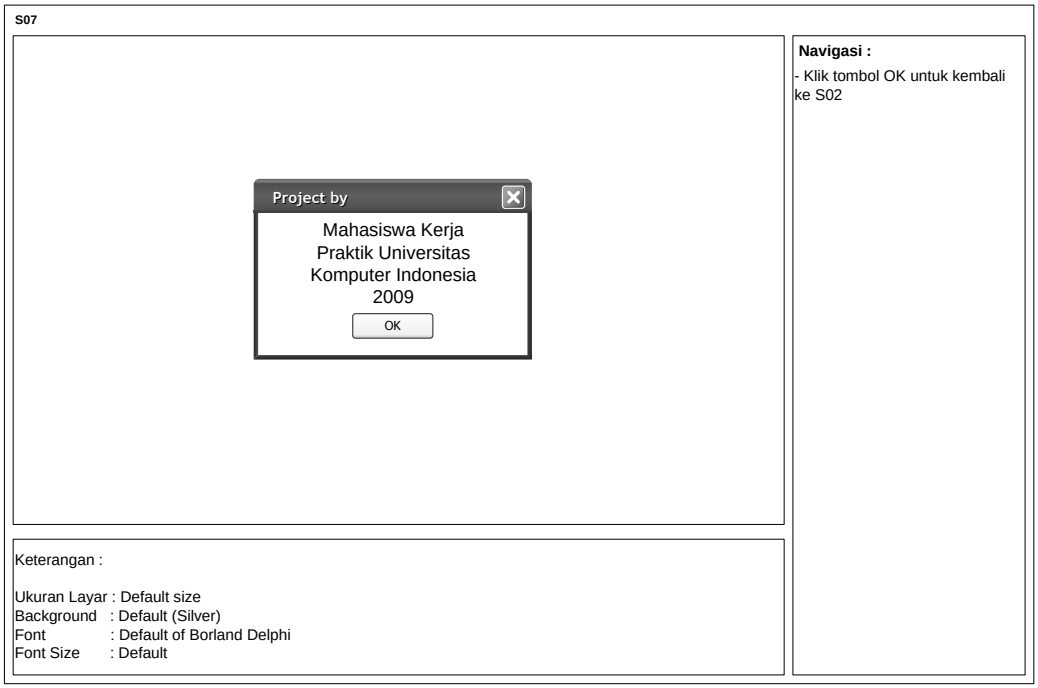
Gambar. 3.36 Rancangan Antarmuka M09

27. **Rancangan Antarmuka S19**



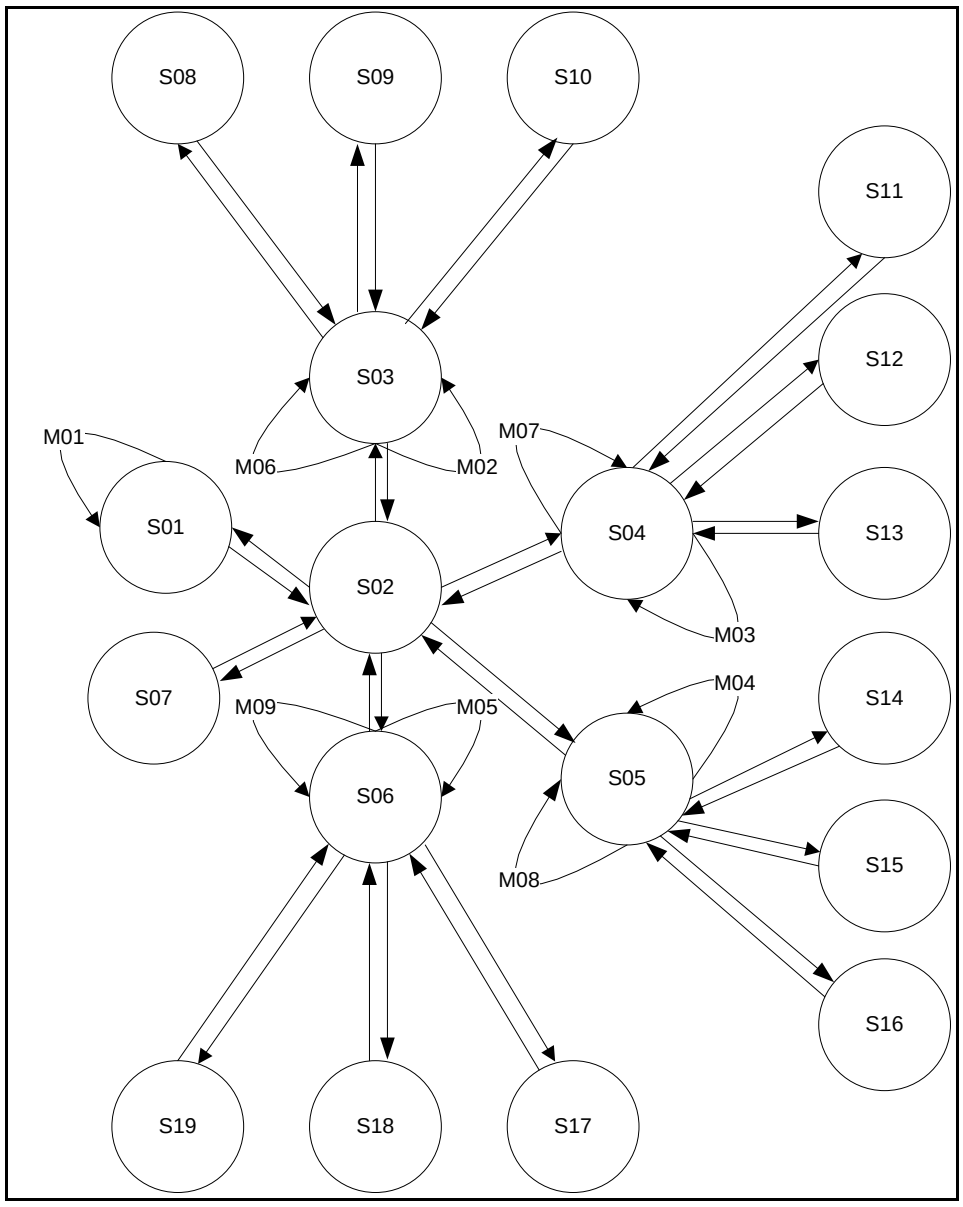
Gambar. 3.37 Rancangan Antarmuka S19

28. **Rancangan Antarmuka S07**



Gambar. 3.38 Rancangan Antarmuka S07

3.3.7 Jaringan Semantik



Gambar. 3.39 Jaringan Semantik Aplikasi Register Induk PN Sukabumi

Kode	Nama Layar	Keterangan
S01	autentikasi	Form Untuk akses autentikasi password
S02	Register Induk Pengadilan Negeri Sukabumi	Pemilihan perkara
S03	Perkara Pidana Biasa	Tampilan utama pidana biasa, dan pemilihan menu proses manipulasi
S04	Perkara Pidana Singkat	Tampilan utama pidana singkat, dan pemilihan menu proses manipulasi
S05	Perkara Perdata Permohonan	Tampilan utama perdata permohonan, dan pemilihan menu proses manipulasi
S06	Perkara Perdata gugatan	Tampilan utama perdata gugatan, dan pemilihan menu proses manipulasi
S07	Project By	Tampilan tentang depelover
S08	Olah Data	Tampilan untuk menambahkan data perkara pidana biasa
S09	Olah Data	Tampilan untuk mengedit data perkara pidana biasa
S10	Record Search	Tampilan untuk mencari data perkara pidana biasa
S11	Olah Data	Tampilan untuk menambahkan data perkara pidana singkat
S12	Olah Data	Tampilan untuk mengedit data perkara pidana singkat
S13	Record Search	Tampilan untuk mencari data perkara pidana singkat
S14	Olah Data	Tampilan untuk menambahkan data perkara perdata permohonan
S15	Olah Data	Tampilan untuk mengedit data perkara perdata permohonan
S16	Record Search	Tampilan untuk mencari data perkara perdata permohonan
S17	Olah Data	Tampilan untuk menambahkan data perkara perdata gugatan

S18	Olah Data	Tampilan untuk mengedit data perkara perdata gugatan
S19	Record Search	Tampilan untuk mencari data perkara perdata gugatan
M01	Error	*Message* password *invalid*
M02	Aplikasi	*Message* peringatan pidana biasa
M03	Aplikasi	*Message* peringatan pidana singkat
M04	Aplikasi	*Message* peringatan perdata permohonan
M05	Aplikasi	*Message* peringatan perdata gugatan
M06	Confirm	*Message confirmation* konfirmasi penghapusan data pidana biasa
M07	Confirm	*Message confirmation* konfirmasi penghapusan data pidana singkat
M08	Confirm	*Message confirmation* konfirmasi penghapusan data perdata permohonan
M09	Confirm	*Message confirmation* konfirmasi penghapusan data perdata gugatan

Tabel. 3.3 Tabel Keterangan Layar jaringan Semantik

3.3.8 Implementasi

1. **Implementasi S01**



Gambar. 3.39 Implementasi halaman Utama/Index S01

2. **Implementasi M01**



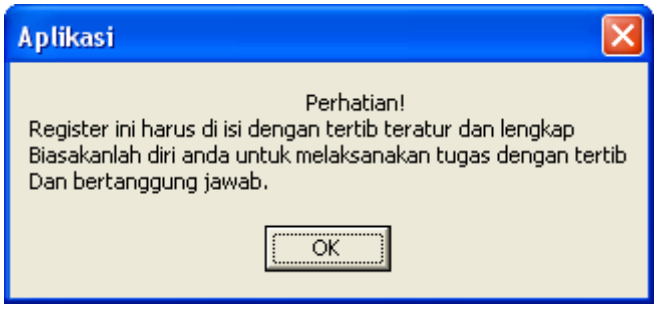
Gambar. 3.40 Implementasi message error M01

3. **Implementasi S02**



Gambar. 3.41 Implementasi pemilihan menu utama S02

4. **Implementasi M02**



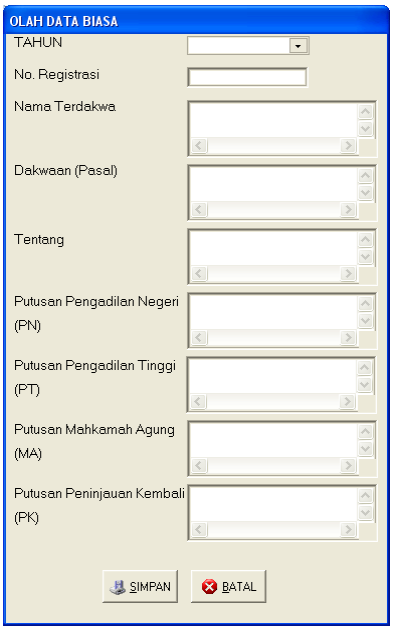
Gambar. 3.42 Implementasi pesan perhatian M02

5. Implementasi S03



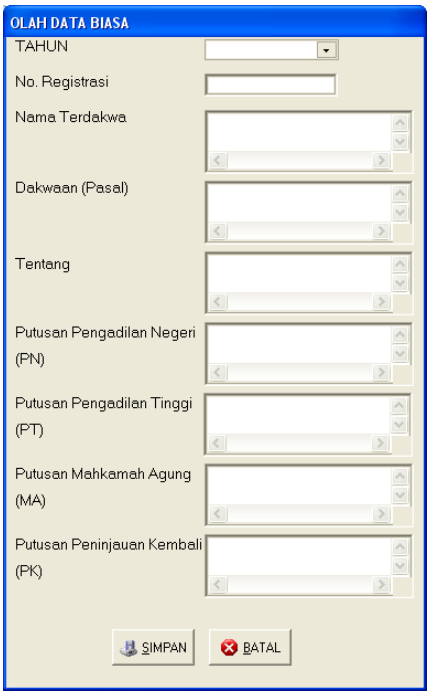
Gambar. 3.42 Implementasi perkara pidana biasa S03

6. Implementasi S08



Gambar. 3.43 Implementasi olah data biasa S08

7. **Implementasi S09**



Gambar. 3.44 Implementasi olah data biasa S09

8. **Implementasi M06**



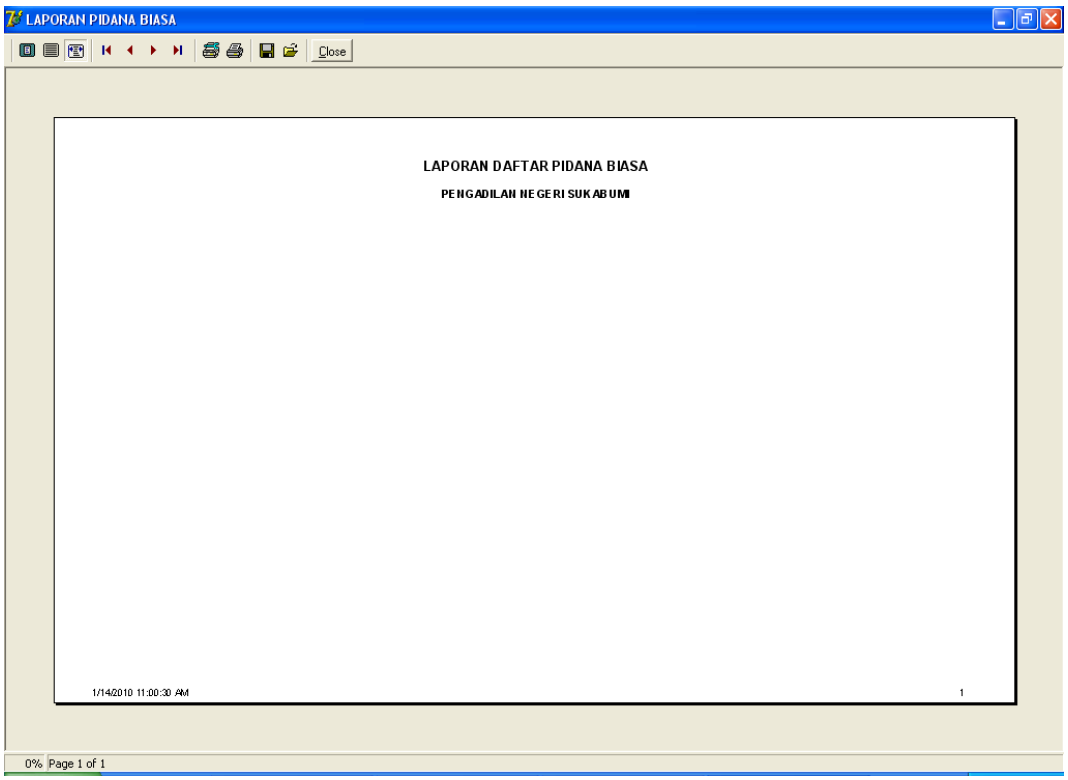
Gambar. 3.45 Implementasi pesan konfirmasi M06

9. **Implementasi S10**



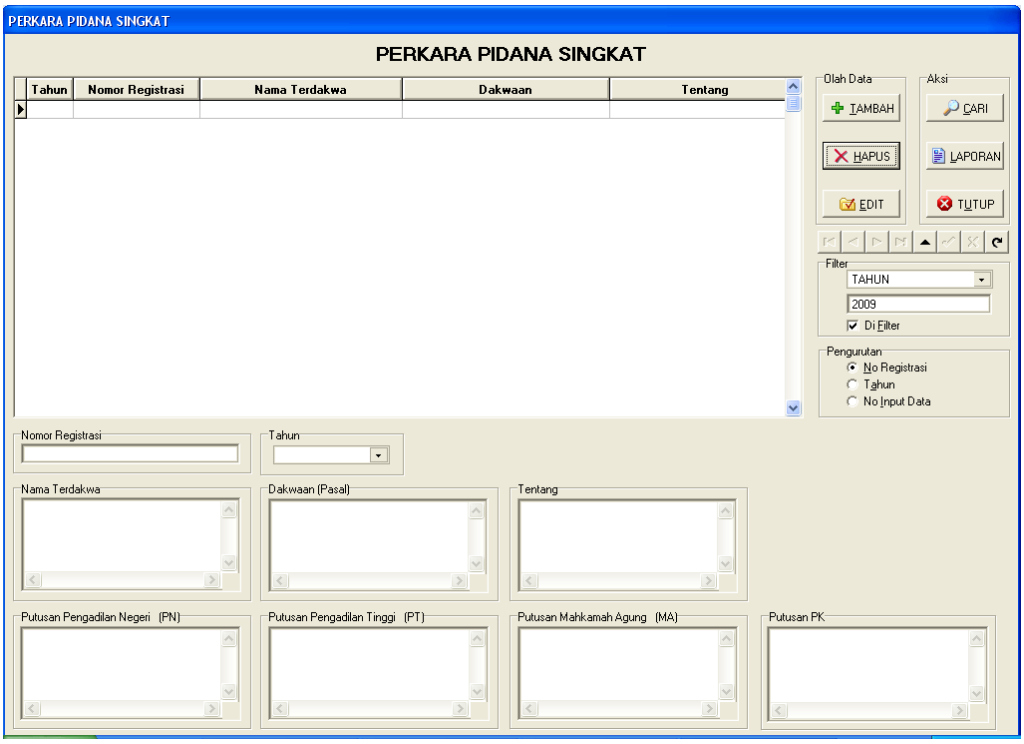
Gambar. 3.46 Implementasi record search S10

10. **Implementasi Laporan Pidana Biasa**



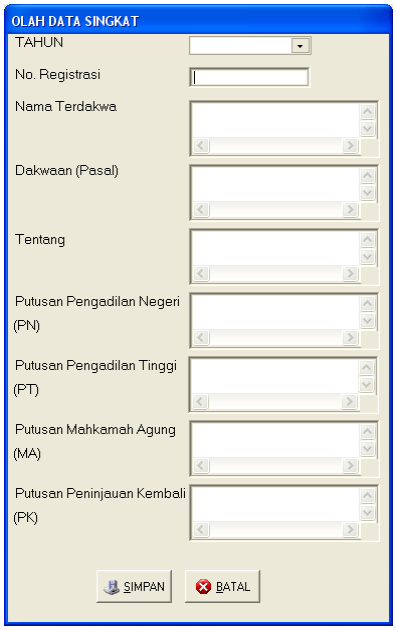
Gambar. 3.47 Implementasi Laporan Pidana Biasa

11. **Implementasi S04**



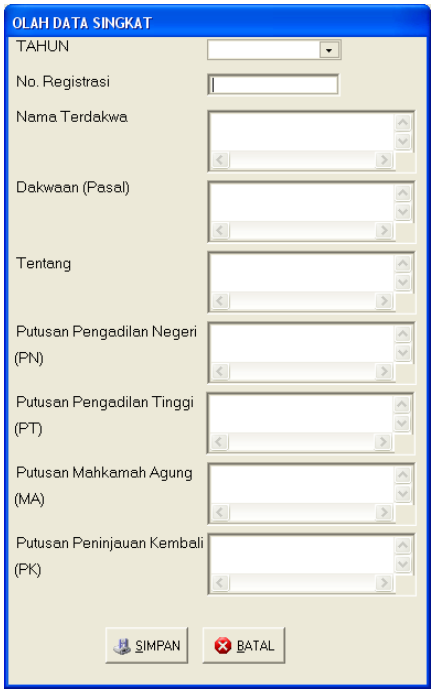
Gambar. 3.48 Implementasi perkara Pidana Singkat S04

12. **Implementasi S11**



Gambar. 3.49 Implementasi olah data singkat S11

13. **Implementasi S12**



Gambar. 3.50 Implementasi olah data biasa S12

14. **Implementasi m07**



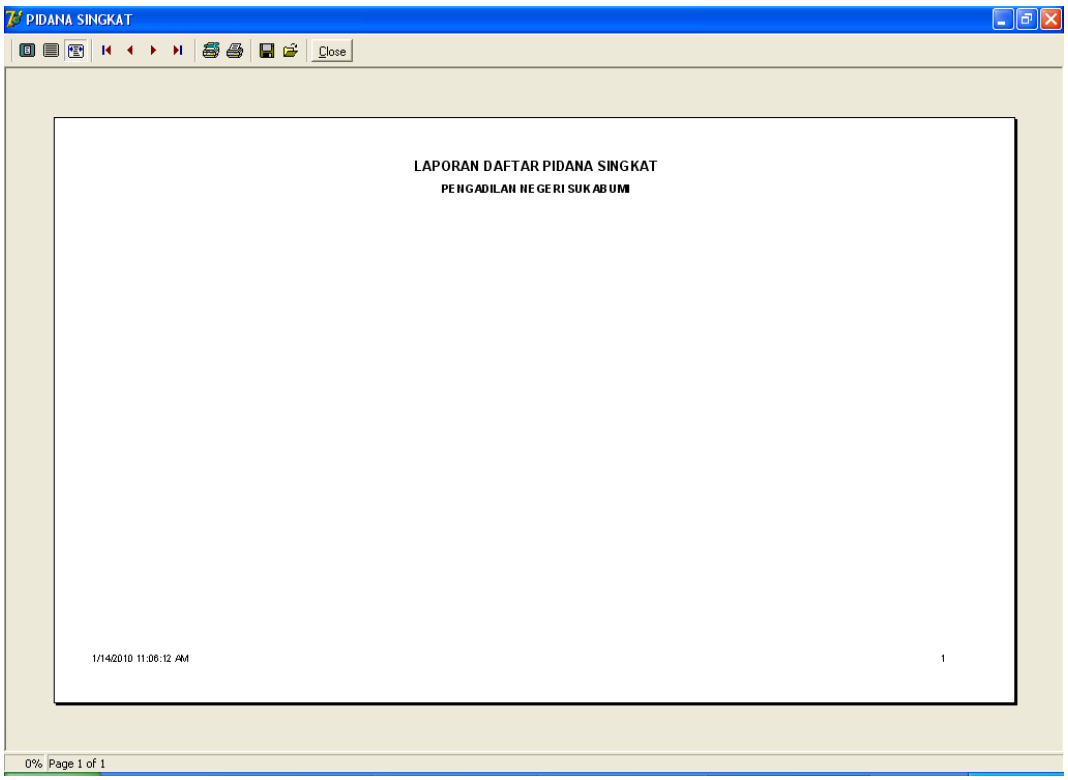
Gambar. 3.51 Implementasi konfirmasi M07

15. **Implementasi S13**



Gambar. 3.52 Implementasi record search S13

16. **Implementasi Laporan Pidana Singkat**



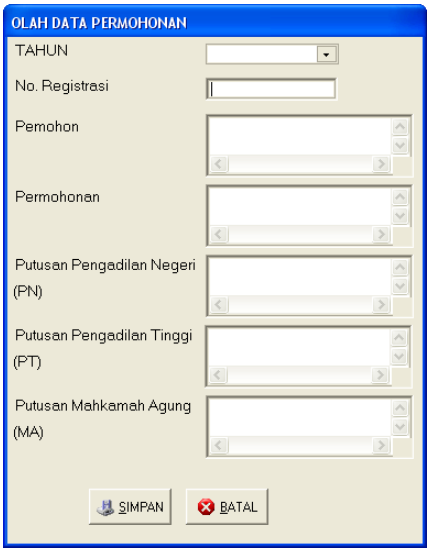
Gambar. 3.53 Implementasi Laporan pidana Singkat

17. **Implementasi S05**



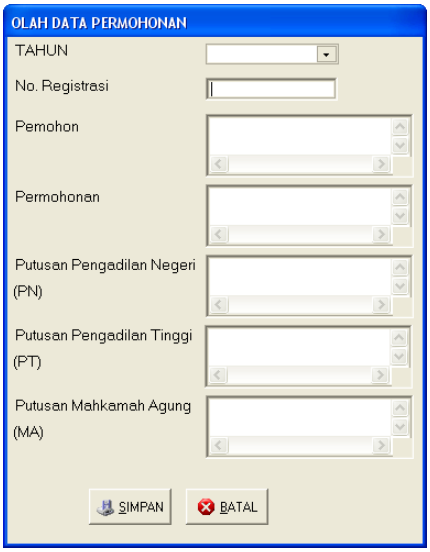
Gambar. 3.54 Implementasi Perkara Perdata Permohonan S05

18. **Implementasi S14**



Gambar. 3.55 Implementasi olah data permohonan S14

19. **Implementasi S15**



Gambar. 3.56 Implementasi olah data permohonan S15

20. **Implementasi M08**



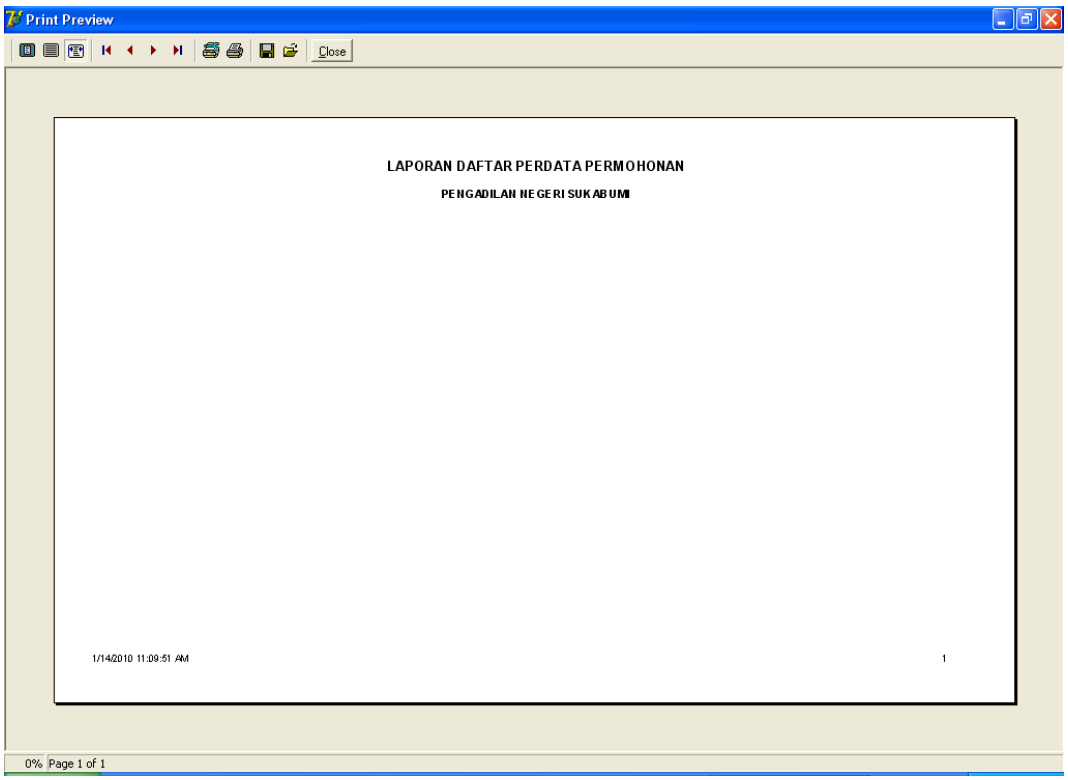
Gambar. 3.57 Implementasi konfirmasi M08

21. **Implementasi S16**



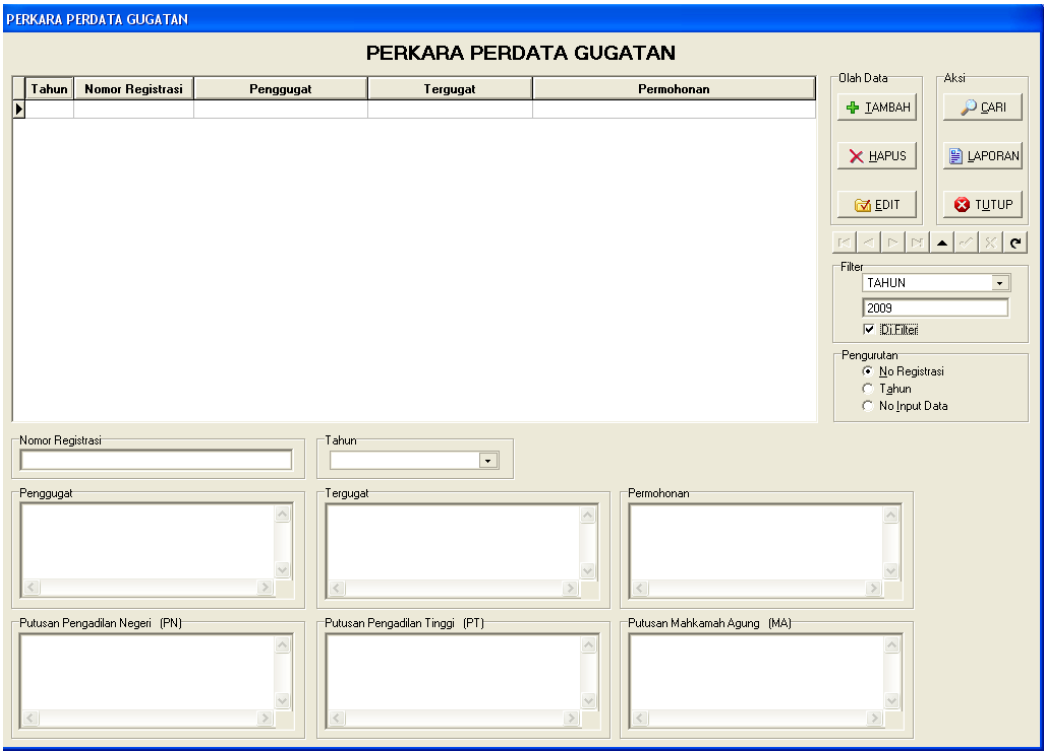
Gambar. 3.58 Implementasi record search S16

22. **Implementasi Laporan Perdata permohonan**



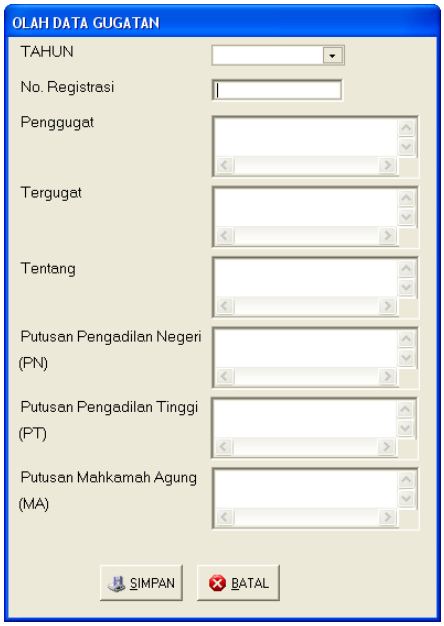
Gambar. 3.59 Implementasi Laporan Perdata Permohonan

23. **Implementasi S06**



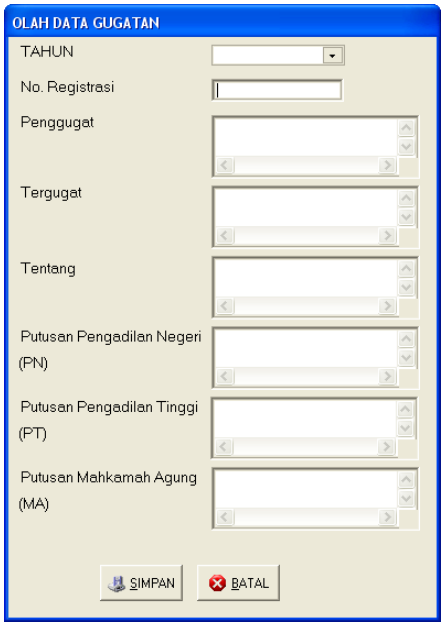
Gambar. 3.60 Implementasi Perkara Perdata Gugatan S06

24. **Implementasi S17**



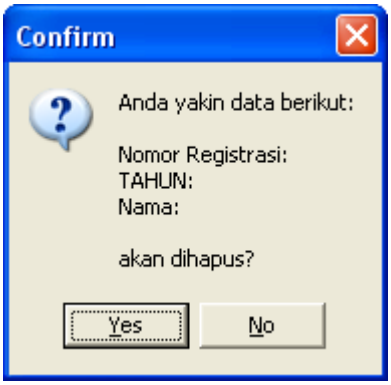
Gambar. 3.61 Implementasi olah data gugatan S17

25. **Implementasi S18**



Gambar. 3.62 Implementasi olah data gugatan S18

26. **Implementasi M09**



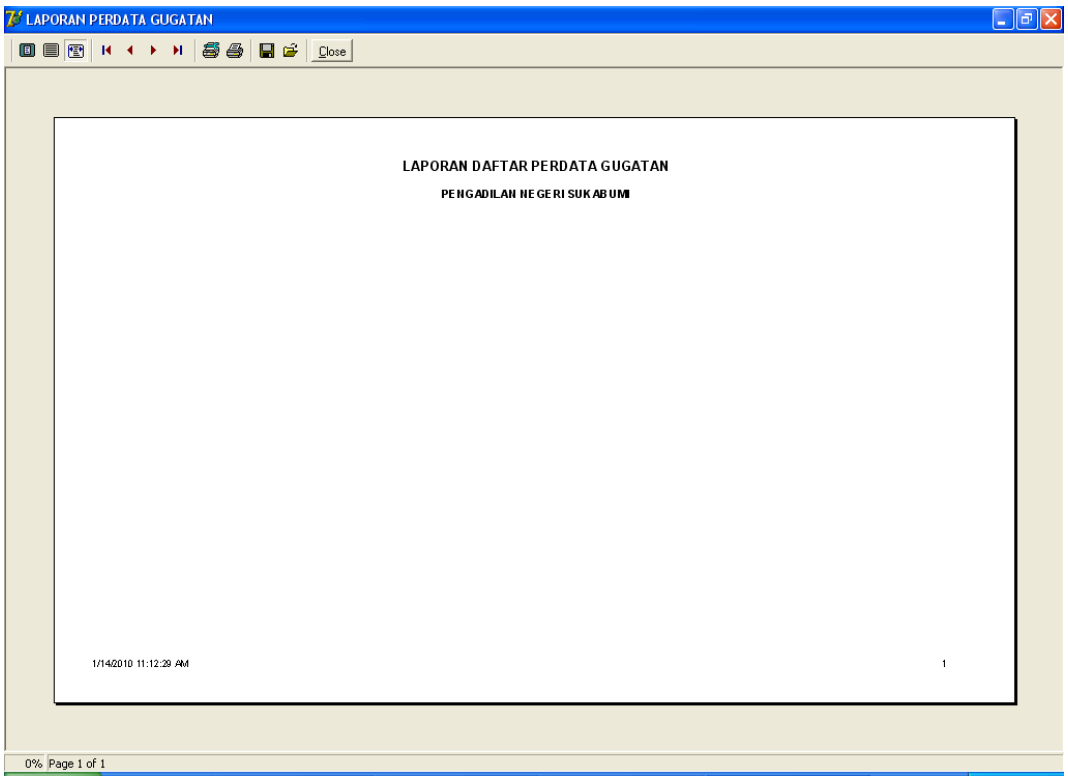
Gambar. 3.63 Implementasi konfirmasi M09

27. **Implementasi S19**



Gambar. 3.64 Implementasi record search S19

28. **Implementasi Laporan Perdata Gugatan**



Gambar. 3.65 Implementasi Laporan Perdata Gugatan

29. **Implementasi S07**



Gambar. 3.66 Implementasi about S07