BAB III

PEMBAHASAN

3.1 Jadwal Kerja Praktek

Kerja praktek dilakukan di PT.Manajemen Qolbu Televisi mulai tanggal 18 Juni 2009 – 18 Juli 2009 sesuai jam kerja yang ada yaitu mulai pukul 09.00 – 16.00.

3.2 Cara/Teknik Kerja Praktek

Adapun cara pelaksanaan praktek di PT.Manajemen Qolbu Televisi adalah sebagai berikut:

1. Mengajukan surat permohonan untuk melaksanakan kerja praktek di PT.Manajemen Qolbu Televisi yang ditandatangani dan diketahui pihak kampus.
2. Wawancara, pengajuan pertanyaan serta perundingan kesepakatan tatacara dan aturan pelaksanaan kerja praktek dengan humas dan pembimbing kerja praktek di PT.Manajemen Qolbu Televisi
3. Dari perundingan tersebut disepakati bahwa kerja praktek akan dilakukan mulai tanggal 18 Juni 2009 – 18 Juli 2009.
4. Tugas yang diberikan dalam kerja praktek adalah perancangan website PT.Manajemen Qolbu Televisi
5. Tugas dapat dibawa dan diselesaikan di rumah, namun laporan berkala tetap diberikan kepada pembimbing kerja praktek.

6. Setelah kerja praktek selesai, maka PT.Manajemen Qolbu Televisi akan memberikan surat keterangan selesai kerja praktek.

3.3 Data Hasil Kerja Praktek

3.3.1 Analisis Masalah

Sesuai dengan hasil penelitian yang didapat, sebuah instansi memerlukan media promosi untuk dan memfasilitasi para pelanggannya. Untuk itu, perusahaan MQTV yang belum memiliki website dapat kehilangan sebuah peluang besar untuk mempromosikan dirinya di kalangan pengguna internet

Berdasarkan hal tersebut maka diperlukan sebuah sarana atau media promosi yaitu website yang dapat menaggulangi permasalahan promosi tersebut.

3.3.2 Analisis Sistem

3.3.2.1 Analisis Non Fungsional

Analisis kebutuhan non fungsional dilakukan untuk menghasilkan spesifikasi kebutuhan non fungsional. Spesifikasi kebutuhan non fungsional adalah spesifikasi yang rinci tentang hal-hal yang akan dilakukan sistem ketika diimplementasikan. Analisis ini diperlukan untuk menentukan keluaran yang akan dihasilkan sistem, masukan yang diperlukan sistem, lingkup proses yang digunakan untuk mengolah masukan menjadi keluaran, volume data yang akan ditangani sistem, jumlah pemakai serta kontrol terhadap sistem.

3.3.2.1.1 Analisis Pengguna

Aplikasi website ini digunakan oleh admin yang bertugas dalam pengolahan data untuk menampilkan informasi baik itu agenda kegiatan MQTV

maupun berita MQTV. Selain itu pengguna lainnya adalah para pengakses internet yang ingin mendapatkan informasi seputar MQTV.

Pengguna	Tanggung jawab	Hak akses	Tingkat Pendidikan	Tingkat Keterampilan	Pengalaman	Jenis Pelatihan
Pengguna web	-	-	Apa saja	Mengerti cara penggunaan untuk web	-	-
Admin	Melakukan maintenance	Tambah,edit,dan hapus data	Minimal D3	Mengerti dan dapat mengguna-kan aplikasi tersebut	-	Cara menggunakan aplikasi

Tabel 3.1 Karakteristik Pengguna Aplikasi

3.3.2.1.2 Analisis Perangkat Keras

Aplikasi website ini membutuhkan beberapa perangkat keras seperti komputer, dengan spesifikasi sebagai berikut :

a. Processor minimal Pentium IV 2 GHz
b. RAM minimal 256 Mb
c. VGA minimal 64 Mb
d. Harddisk minimal 40 Gb

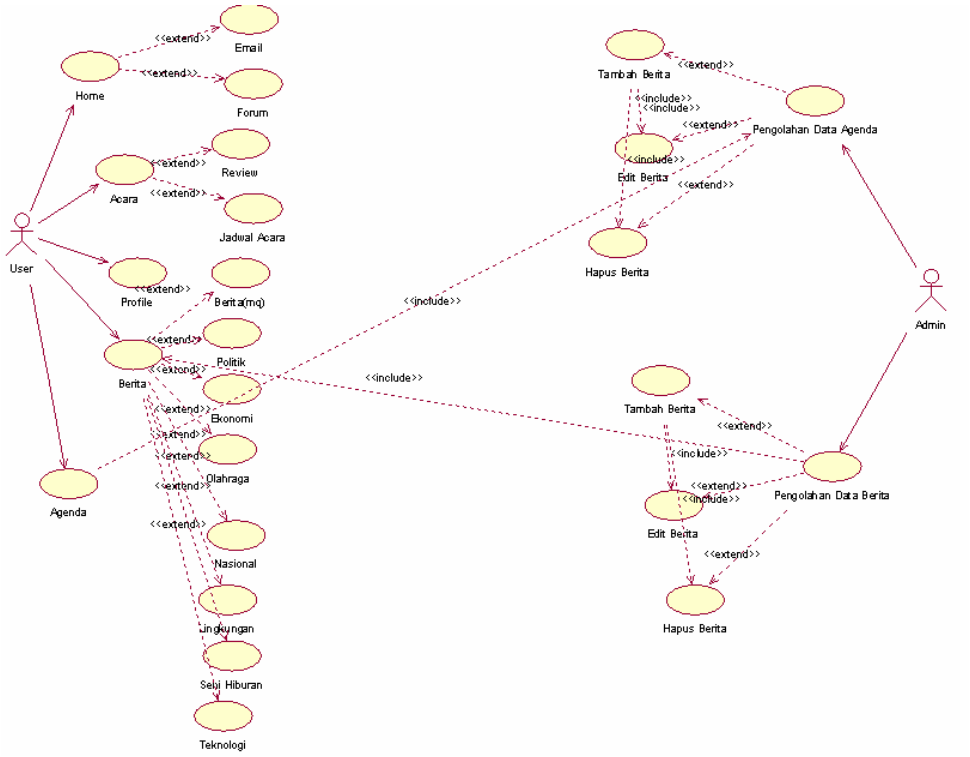
3.3.2.1.3 Analisis Perangkat Lunak

Perangkat lunak pembangun dari aplikasi ini adalah *Macromedia Dreamweaver 8* untuk pemrograman php webnya dan *MYSQL 5.1* untuk databasenya

3.3.3 Analisis Fungsional

Analisis kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi. Alat bantu yang digunakan untuk menggambarkan sistem secara umum yang akan dibangun yaitu use case, sequence diagram dan class diagram.. Untuk menjelaskan bagaimana suatu masukan diproses pada sistem maka digunakan spesifikasi proses dan kamus data untuk mengetahui aliran data yang mengalir pada sistem.

3.3.3.1 Use Case



Gambar 3.1 Use Case

3.3.3.1.1 Home

Fungsi ini menampilkan dua link yang akan mengarahkan pengguna *(user)* untuk menuju ke Microsoft outlook dan forum Mq.

3.3.3.1.1.1 Skenario

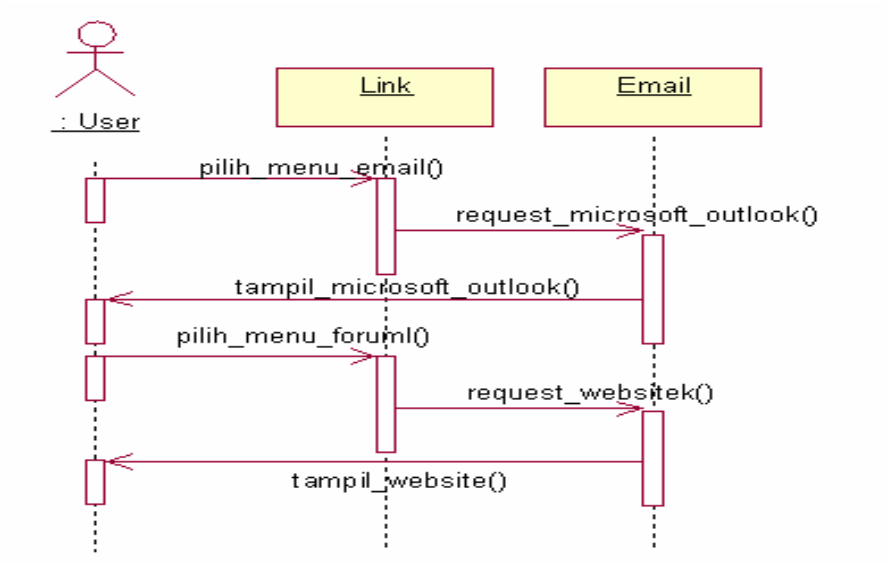
Identifikasi	
Nomor	1
Nama	Home
Tujuan	Mengarahkan pengguna untuk mengiim email dan masuk forum mq
Deskripsi	User memilih link email untuk ke Ms.Outlook dan forum untuk ke

	website forum mq
Tipe	
Aktor	User
Skenario Utama	
Kondisi awal	User akan diberikan sebuah tampilan halaman utama

Aksi Aktor	Aksi Database
Memilih link email kemudian akan diarahkan menuju Ms.Outlook	
Memilih link forum maka akan diarahkan menuju website forum mq	

Kondisi Akhir	User akan diarahkan untuk masuk ke Ms.Outlook dan website forum Mq

3.3.3.1.1.2 Dinamika Objek



Gambar 3.2 Dinamika Objek Home

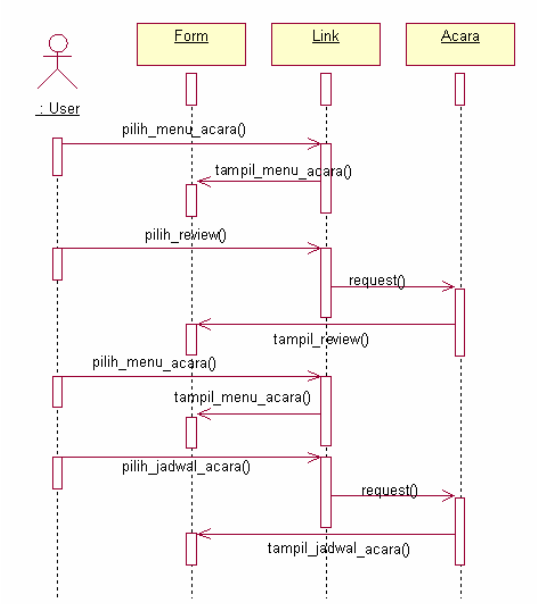
3.3.3.1.2 Acara

Dalam proses ini user akan diberikan informasi untuk melihat review acara atau memilih jadwal acara.

3.3.3.1.2.1 Skenario

Identifikasi		
Nomor	2	
Nama	Acara	
Tujuan	Mengarahkan user untuk mendapatkan informasi review dan jadwal acara	
Deskripsi	Link review untuk mengarahkan kepada review acara dan link jadwal acara untuk mengarahkan kepada jadwal acara	
Tipe		
Aktor	User	
Skenario Utama		
Kondisi awal	User akan diberikan form halaman berisi link acara yaitu review dan jadwal acara	
Aksi Aktor		Aksi Database
User memilih menu review		Database merespon kemudian menampilkan halaman review ke form
User memilih menu jadwal acara		Database merespon kemudian menampilkan halaman jadwal acara ke form
Kondisi Akhir	User mendapatkan halaman review dan jadwal acara	

3.3.3.1.2.2 Dinamika Objek



Gambar 3.3 Dinamika Objek Acara

3.3.3.1.3 Profile

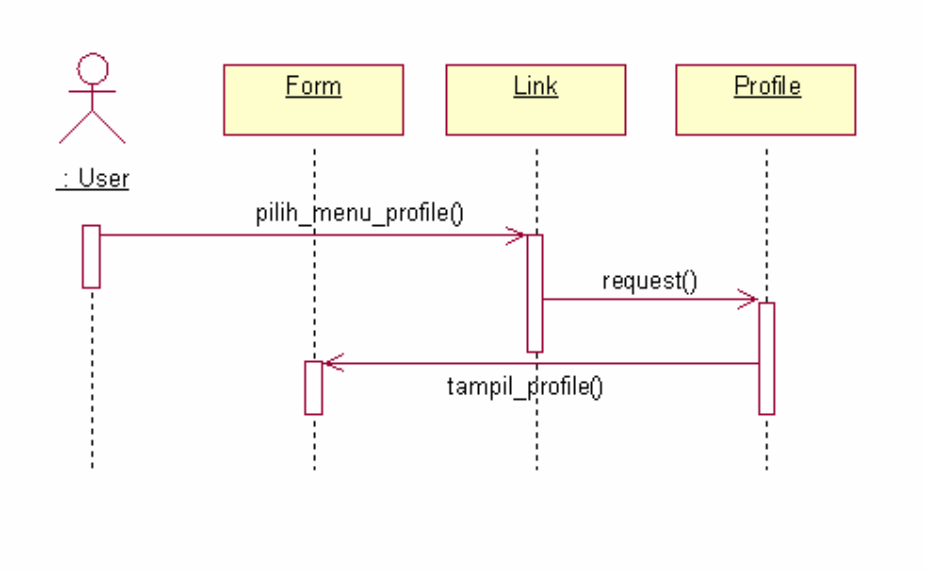
Fungsi ini berfungsi untuk menamapilkan halaman profile.

3.3.3.1.3.1 Skenario

Identifikasi	
Nomor	3
Nama	Profile
Tujuan	Mengarahkan user untuk menampilkan profile
Deskripsi	Link profile untuk mengarahkan user ke halaman profile
Tipe	
Aktor	User
Skenario Utama	

Kondisi awal	User akan diberikan form halaman berisi link profile	
Aksi Aktor		Aksi Database
User memilih menu profile		Database merespon kemudian menampilkan halaman profile ke form
Kondisi Akhir	User mendapatkan halaman profile	

3.3.3.1.3.2 Dinamika Objek



Gambar 3.4 Dinamika Objek Profile

3.3.3.1.4 Berita

Fungsi ini untuk menampilkan berita, dimana dapat pula melihat berita dari luar, karena mengambil link rss dari situs lain.

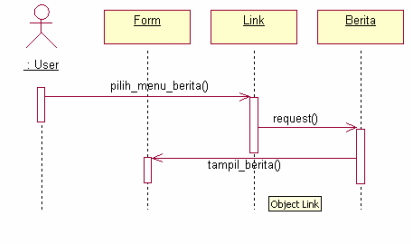
3.3.3.1.4.1 Skenario

Identifikasi		
Nomor	4	
Nama	Berita	
Tujuan	Mengarahkan user untuk menampilkan berita	
Deskripsi	Link berita untuk mengarahkan user ini ke halaman berita	
Tipe		
Aktor	User	
Skenario Utama		
Kondisi awal	User akan diberikan form halaman berisi link berita	
Aksi Aktor		Aksi Database
User memilih menu berita		Database merespon kemudian menampilkan halaman berita ke form
User memilih berita politik, kemudian akan ditampilkan berita politik yang didapat dari rss politik		
User memilih berita ekonomi, kemudian akan ditampilkan berita ekonomi yang didapat dari rss ekonomi		
User memilih berita olahraga, kemudian akan ditampilkan berita olahraga yang didapat dari rss olahraga		
User memilih berita nasional, kemudian akan ditampilkan berita nasional yang didapat dari rss nasional		
User memilih berita lingkungan, kemudian akan ditampilkan berita		

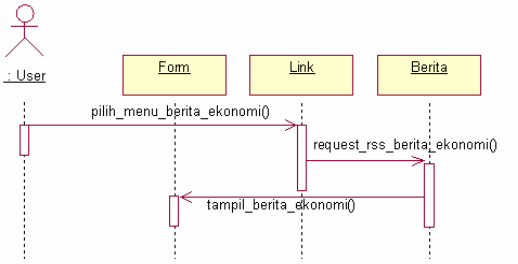
lingkungan yang didapat dari rss lingkungan	
User memilih berita seni hiburan, kemudian akan ditampilkan berita eni hiburan yang didapat dari rss seni hiburan	
User memilih berita teknologi, kemudian akan ditampilkan berita teknologi yang didapat dari rss teknologi	
Kondisi Akhir	User mendapatkan halaman berita yang dinginkan

3.3.3.1.4.2 Dinamika Objek

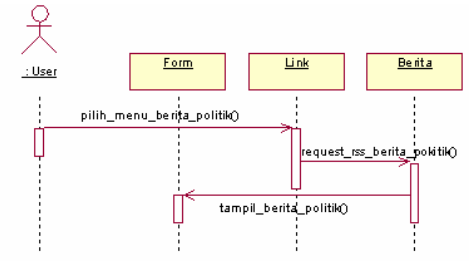
a. berita (mq)



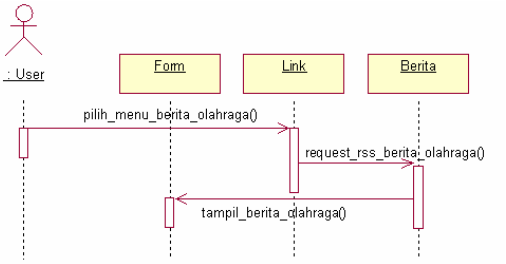
b. berita ekonomi



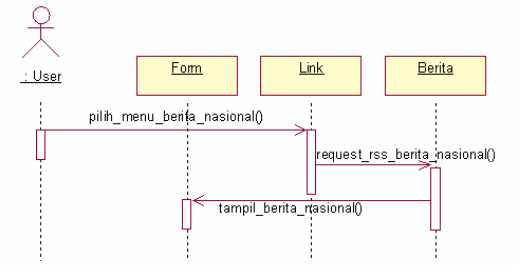
c. berita politik



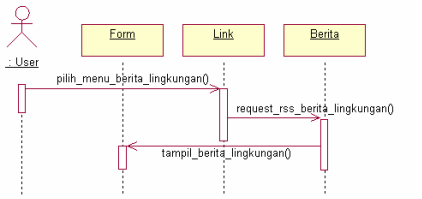
d. berita olahraga



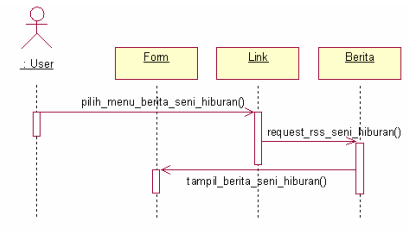
e. berita nasional



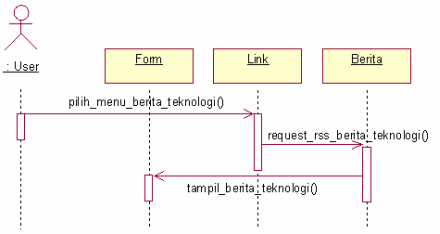
f. berita lingkungan



g. berita seni hiburan



h. berita teknologi



Gambar 3.5Dinamika Objek Berita

3.3.3.1.5 Agenda

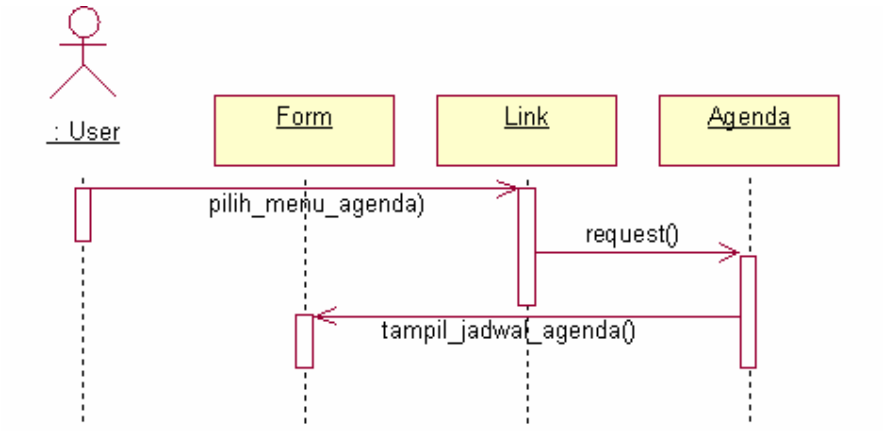
Fungsi ini digunakan agar user dapat melihat agenda kegiatan dari MQTV.

3.3.3.1.5.1 Skenario

Identifikasi	
Nomor	5
Nama	Agenda
Tujuan	Mengarahkan user untuk menampilkan agenda
Deskripsi	Link agenda untuk mengarahkan user ke halaman agenda
Tipe	

Aktor	User	
Skenario Utama		
Kondisi awal	User akan diberikan form halaman berisi link agenda	
Aksi Aktor		Aksi Database
User memilih menu agenda		Database merespon kemudian menampilkan halaman agenda ke form
Kondisi Akhir	User mendapatkan halaman agenda yang dinginkan	

3.3.3.1.5.2 Dinamika Objek



Gambar 3.6Dinamika Objek Agenda

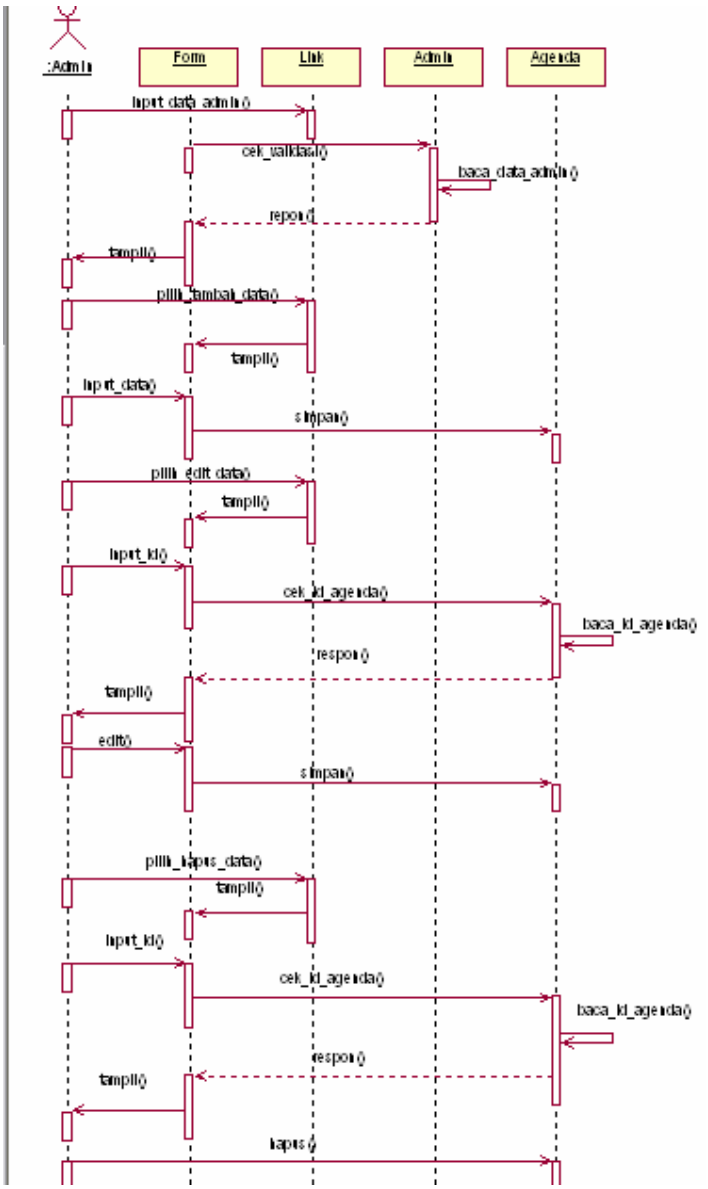
3.3.3.1.6 Pengolahan Data Agenda

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melakukan pengolahan data agenda.

3.3.3.1.6.1 Skenario

Identifikasi		
Nomor	6	
Nama	Pengolahan data agenda	
Tujuan	Mengarahkan admin untuk melakukan pengolahan data agenda	
Deskripsi	Menu pengolahan data untuk melakukan pengolahan data agenda	
Tipe		
Aktor	Admin	
Skenario Utama		
Kondisi awal	Admin akan diarahkan kepada halaman pengolahan data agenda	
Aksi Aktor		Aksi Database
Admin memasukan data admin		Melakukan validasi apakah data admin valid atau tidak
Admin menambahkan data		Database menyimpan data
Admin mengedit data		Database menyimpan data
Admin menghapus data		
Kondisi Akhir	Admin telah melakukan pengolahan data, dan informasi dapat ditampilkan di halaman utama situs	

3.3.3.1.6.2 Dinamika Objek



Gambar 3.7Dinamika Pengolahan Data Agenda

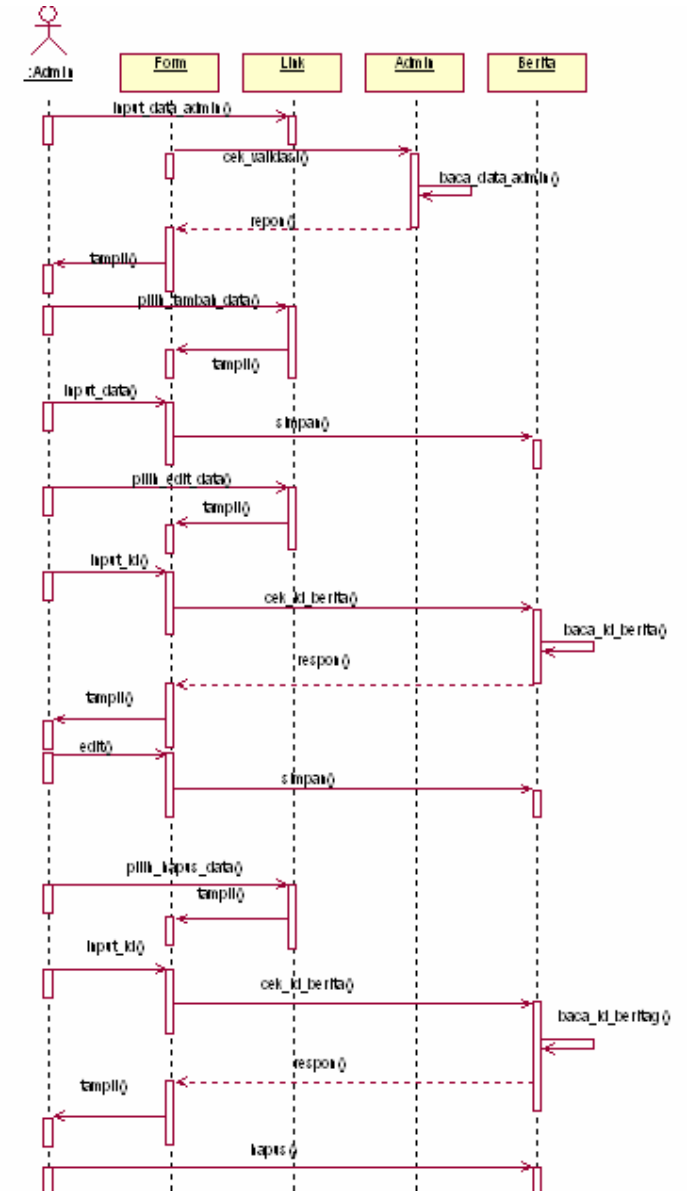
3.3.3.1.7 Pengolahan Data Berita

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengolah data berita

3.3.3.2.7.1 Skenario

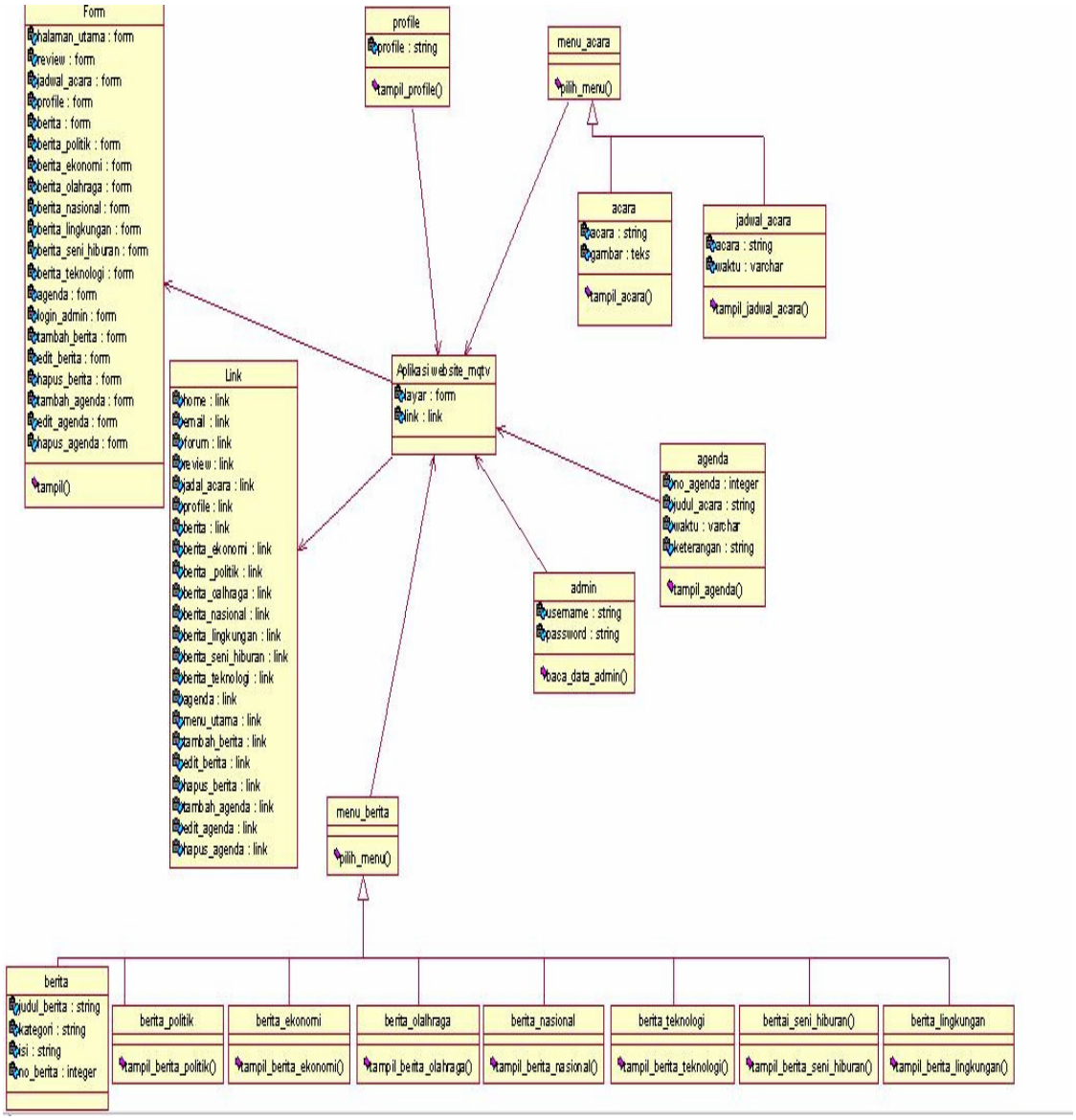
Identifikasi		
Nomor	7	
Nama	Pengolahan data berita	
Tujuan	Mengarahkan admin untuk melakukan pengolahan data berita	
Deskripsi	Menu pengolahan data untuk melakukan pengolahan data berita	
Tipe		
Aktor	Admin	
Skenario Utama		
Kondisi awal	Admin akan diarahkan kepada halaman pengolahan data berita	
Aksi Aktor		Aksi Database
Admin memasukan data admin		Melakukan validasi apakah data admin valid atau tidak
Admin menambahkan data		Database menyimpan data
Admin mengedit data		Database menyimpan data
Admin menghapus data		
Kondisi Akhir	Admin telah melakukan pengolahan data, dan informasi dapat ditampilkan di halaman utama situs	

3.3.3.1.7.2 Dinamika Objek



Gambar 3.8Dinamika Pengolahan Data Berita

3.3.3.2 Class Diagram

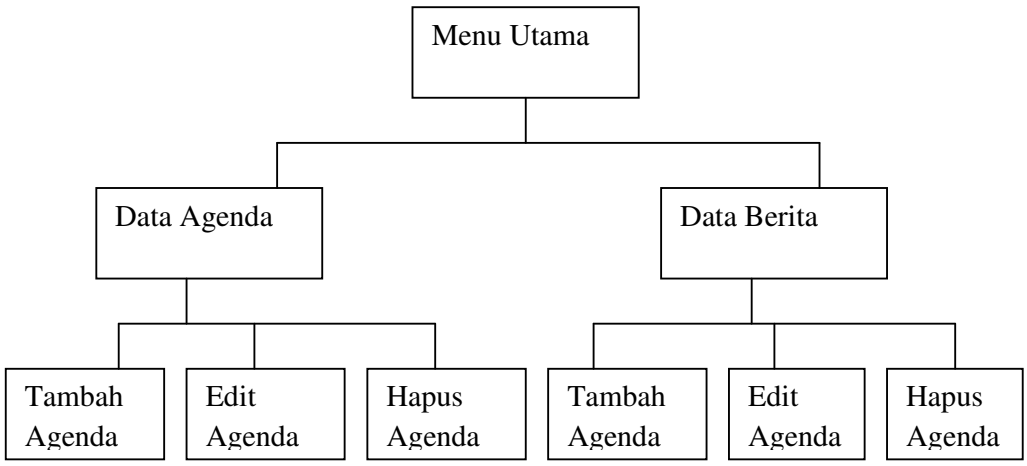


Gambar 3.9 Class Diagram

3.3.4 Perancangan Struktur Menu

3.3.4.1 Struktur Menu Admin

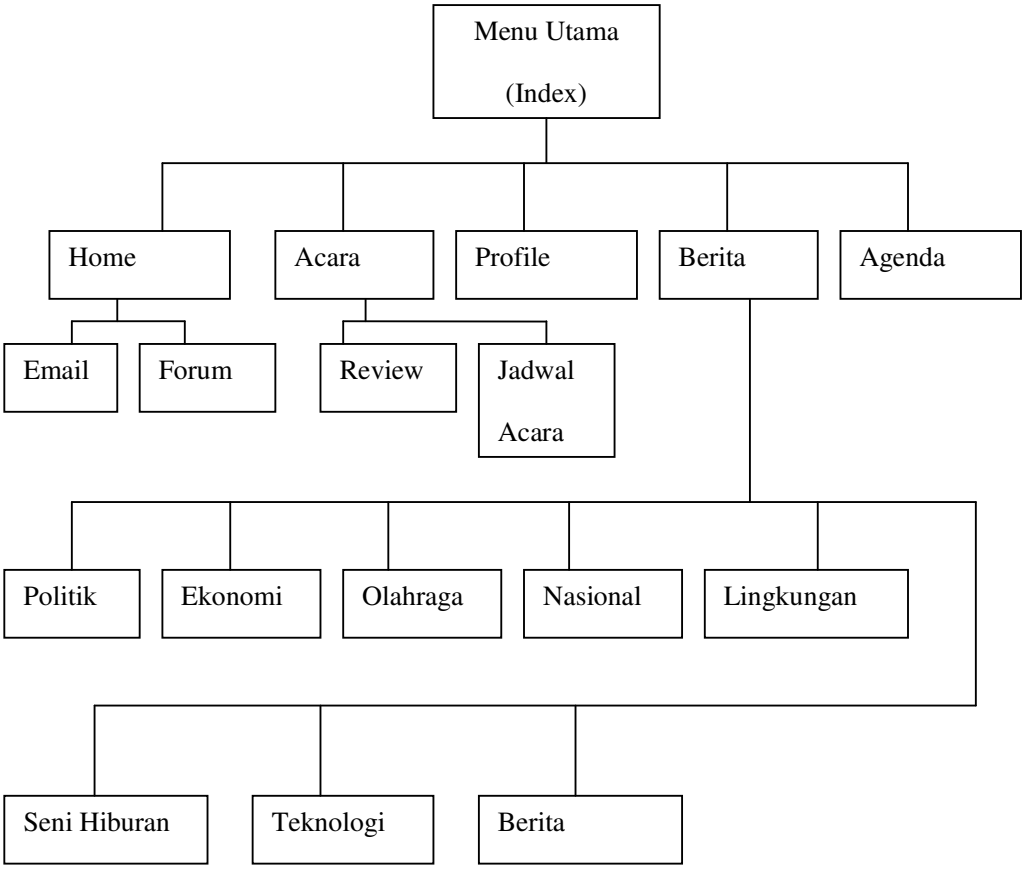
Berikut ini adalah antar muka dari struktur menu admin :



Gambar 3.12 Antar Muka Struktur Menu Admin

3.3.4.2 Struktur Menu Utama

Berikut ini adalah antar muka dari struktur menu utama



Gambar 3.13 Antar Muka Struktur Menu utama

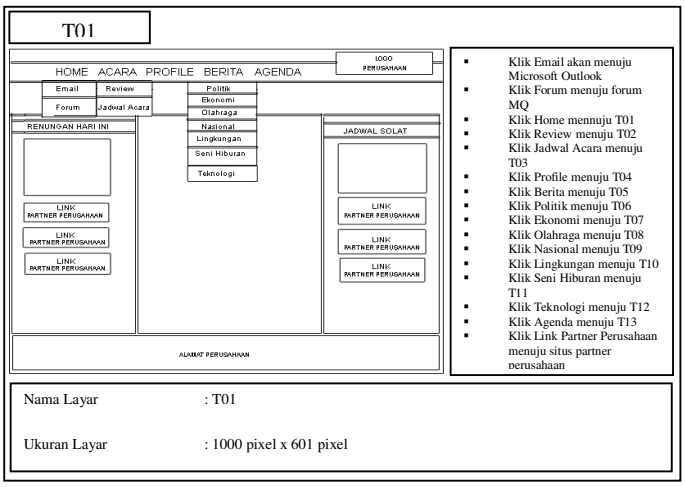
3.3.5 Perancangan Antar Muka

3.3.5.1 Perancangan Antar Muka Aplikasi

Interface atau antar muka merupakan tampilan dari suatu program aplikasi yang berperan sebagai media komunikasi yang digunakan sebagai sarana dialog antara program dengan *user.* Sistem yang akan dibangun diharapkan

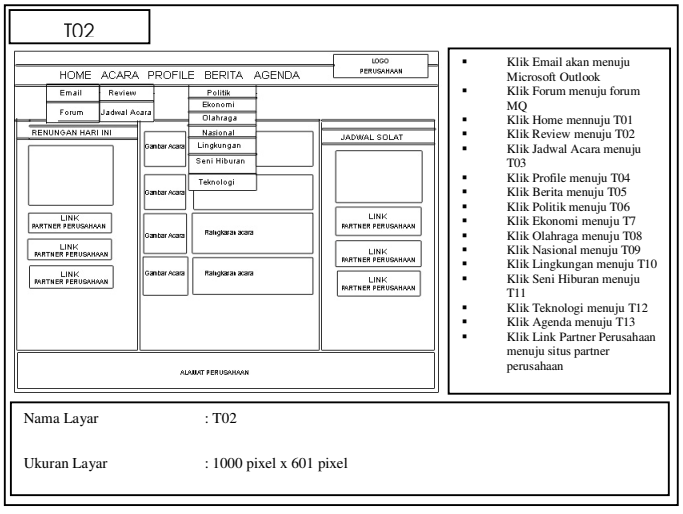
menyediakan *interface* yang sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik *user*. Perancangan *interface* untuk aplikasi website MQTV adalah sebagai berikut :

3.3.5.1 .1 Perancangan Antar Muka Halaman Utama (index)



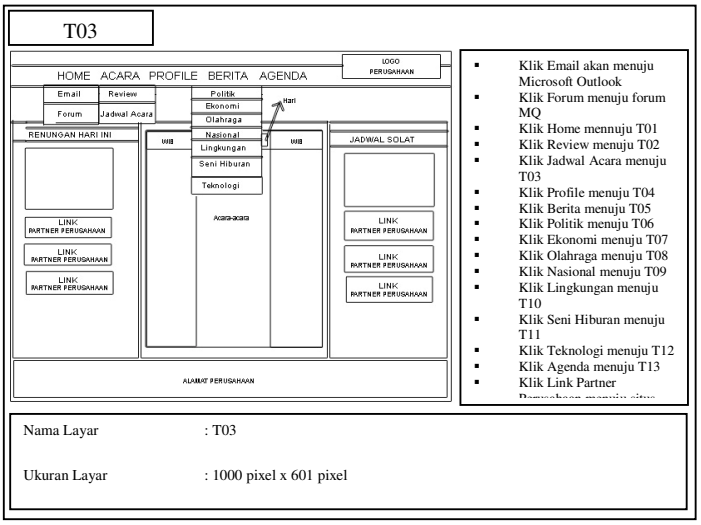
Gambar 3.14 Perancangan Antarmuka Halaman Utama

3.3.5.1 .2 Perancangan Antarmuka Halaman Review



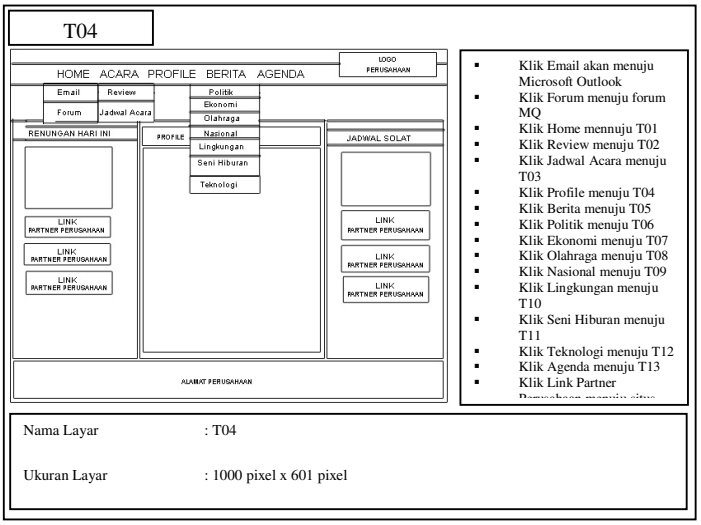
Gambar 3.15 Perancangan Antarmuka Halaman Review

3.3.5.1 .3 Perancangan Antarmuka Halaman Jadwal Acara



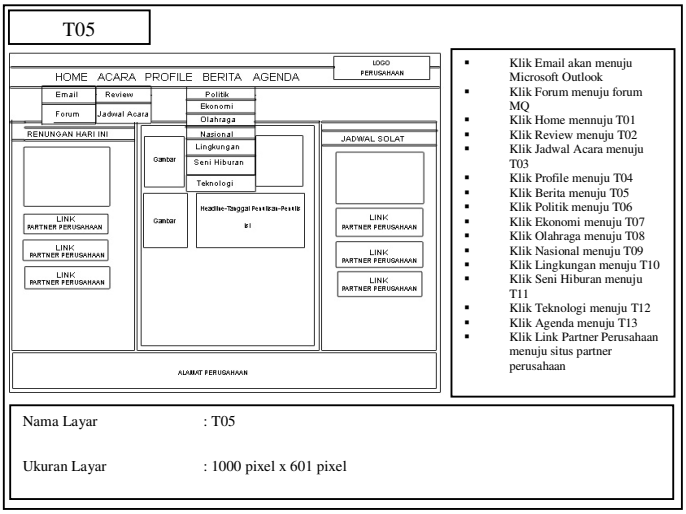
Gambar 3.16Perancangan Antarmuka Halaman Jadwal Acara

3.3.5.1 .4 Perancangan Antarmuka Halaman Profil



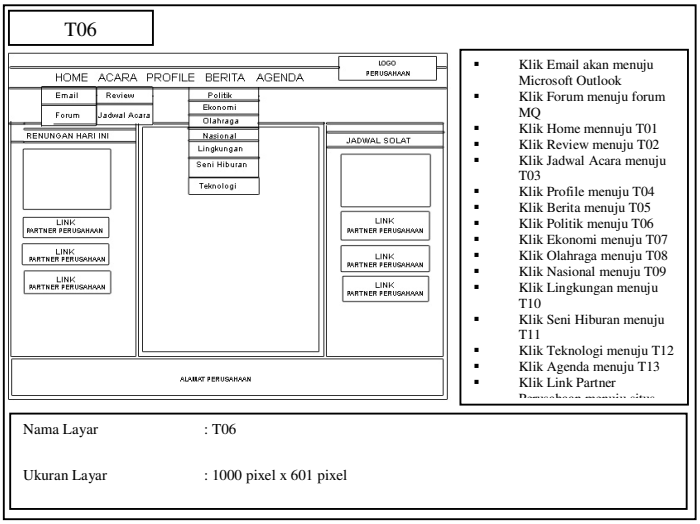
Gambar 3.17 Perancangan Antarmuka Halaman Profil

3.3.5.1.5 Perancangan Antarmuka Halaman Berita



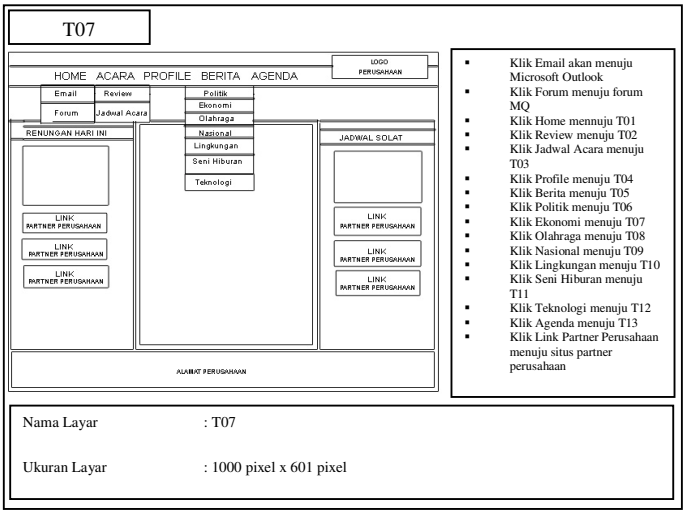
Gambar 3.18 Perancangan Antarmuka Halaman Berita

3.3.5.1.6 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Politik



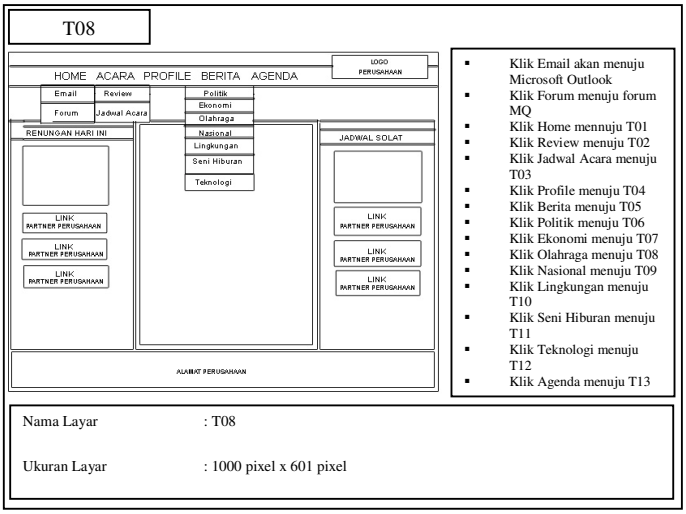
Gambar 3.19 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Politik

3.3.5.1.7 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Ekonomi



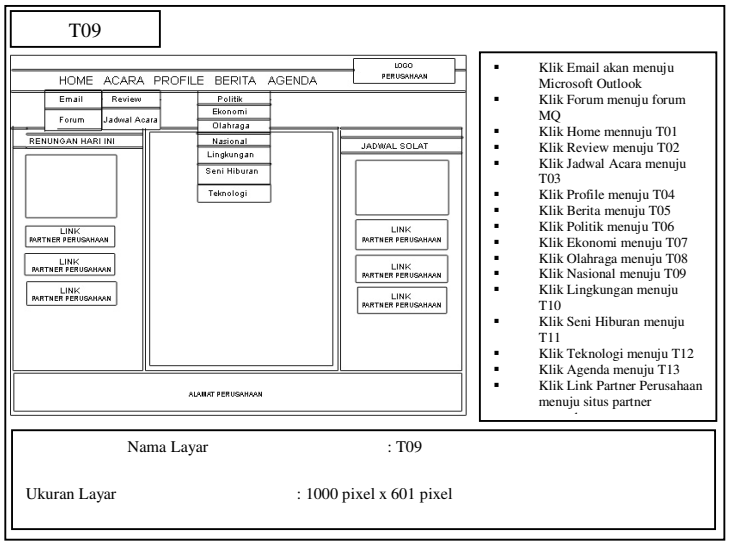
Gambar 3.20 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Ekonomi

3.3.5.1.8 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Olahraga



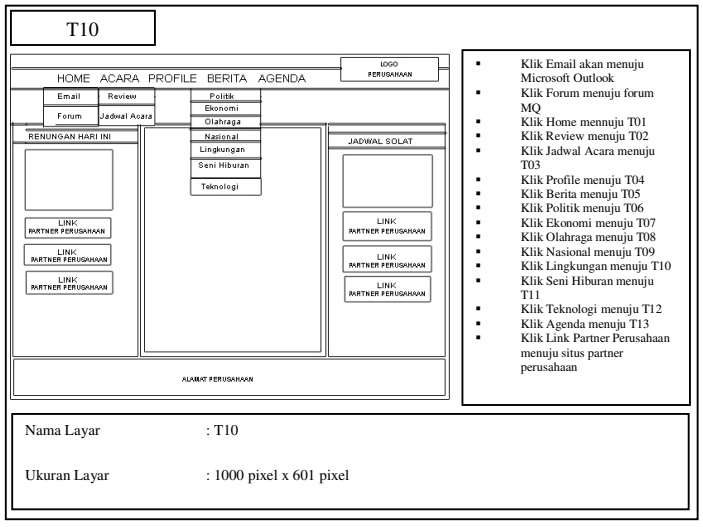
Gambar 3.21 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Olahraga

3.3.5.1.9 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Nasional



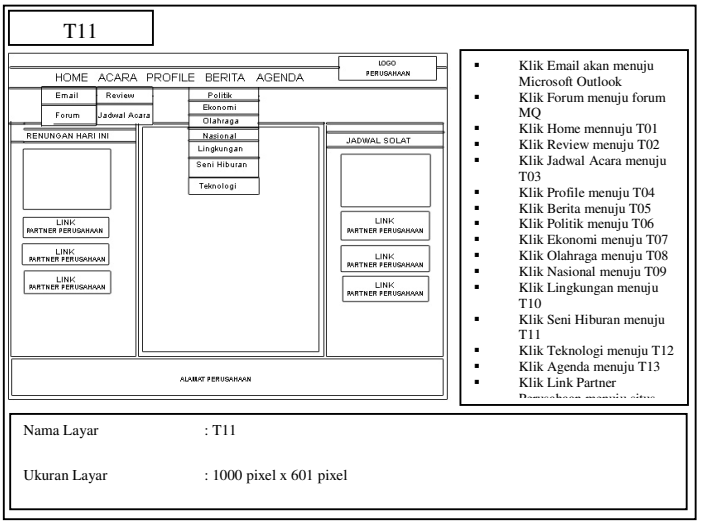
Gambar 3.22 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Nasional

3.3.5.1.10 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Lingkungan



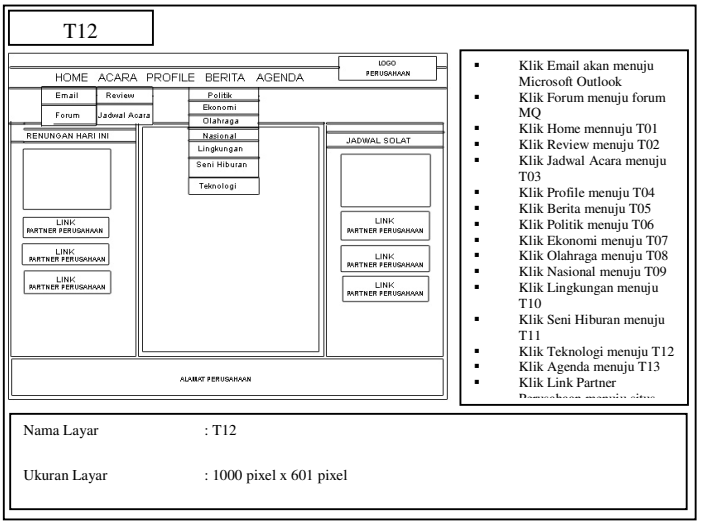
Gambar 3.23 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Lingkungan

3.3.5.1.11 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Seni Hiburan



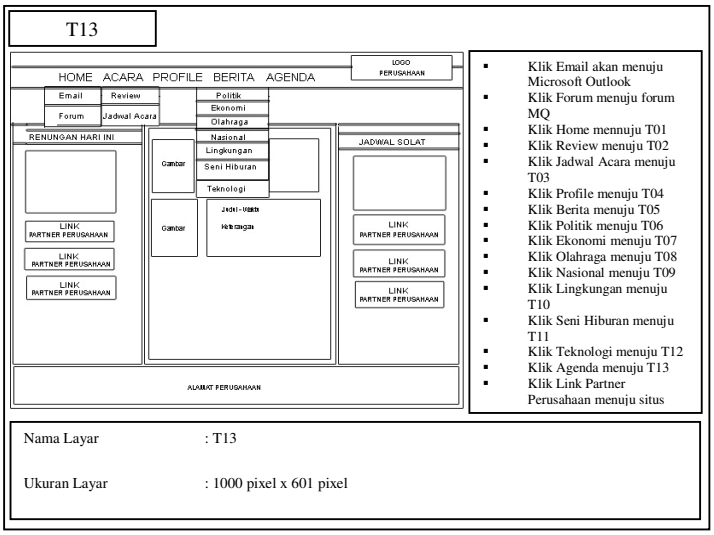
Gambar 3.24 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Seni Hiburan

3.3.5.1.12 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Teknologi



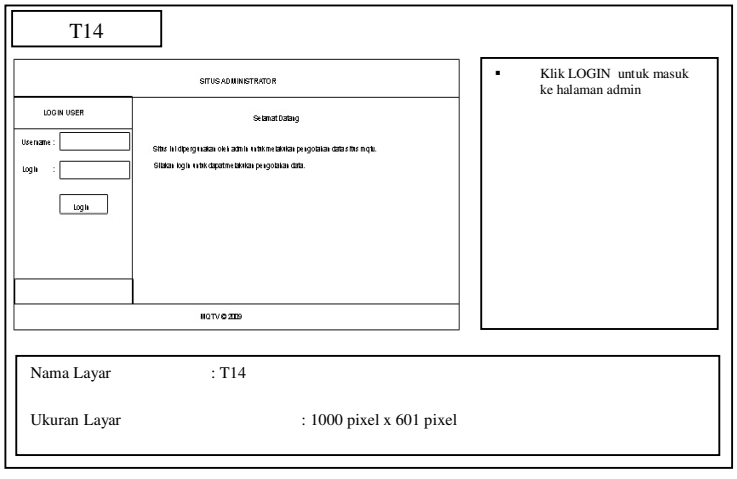
Gambar 3.25 Perancangan Antarmuka Halaman Berita Teknologi

3.3.5.1.13 Perancangan Antarmuka Halaman Agenda



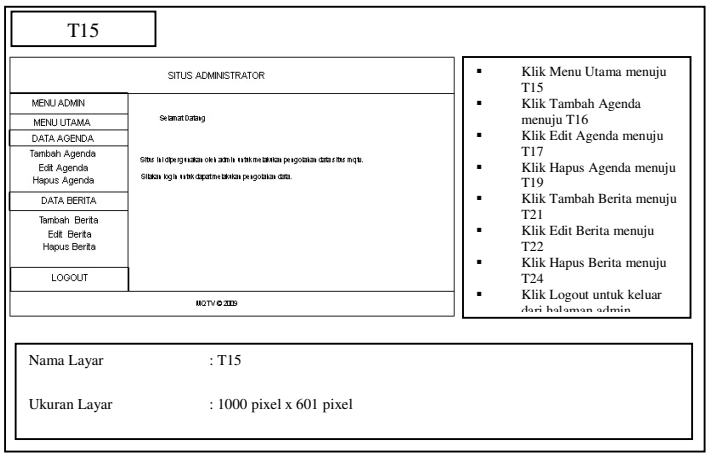
Gambar 3.26 Perancangan Antarmuka Halaman Agenda

3.3.5.1.14 Perancangan Antarmuka Halaman Login Admin



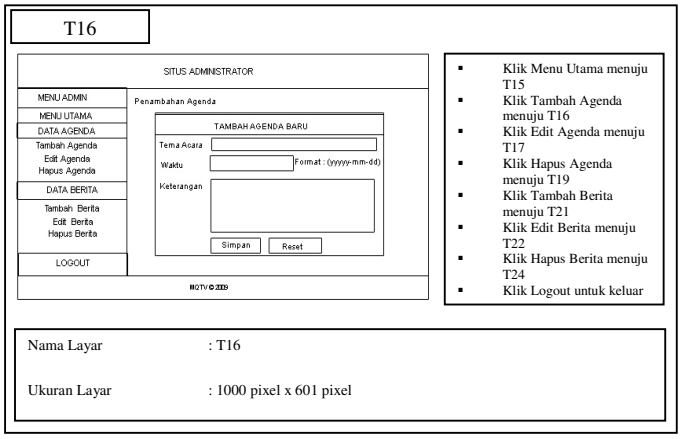
Gambar 3.27 Perancangan Antarmuka Halaman Login Admin

3.3.5.1.15 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Admin



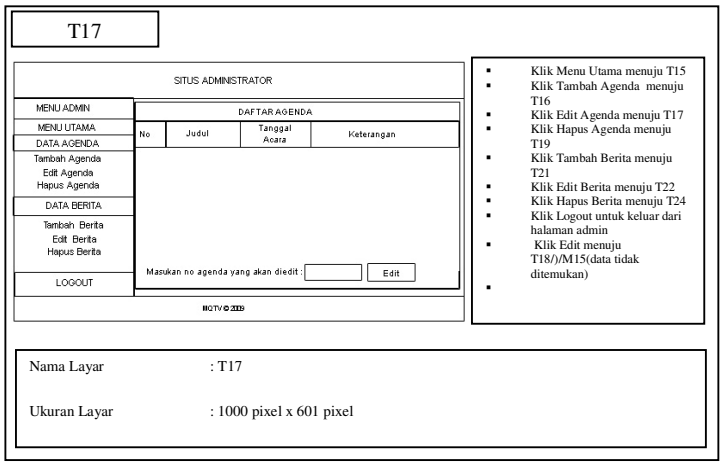
Gambar 3.28 Perancangan Antarmuka Halaman Utama Admin

3.3.5.1.16 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Agenda



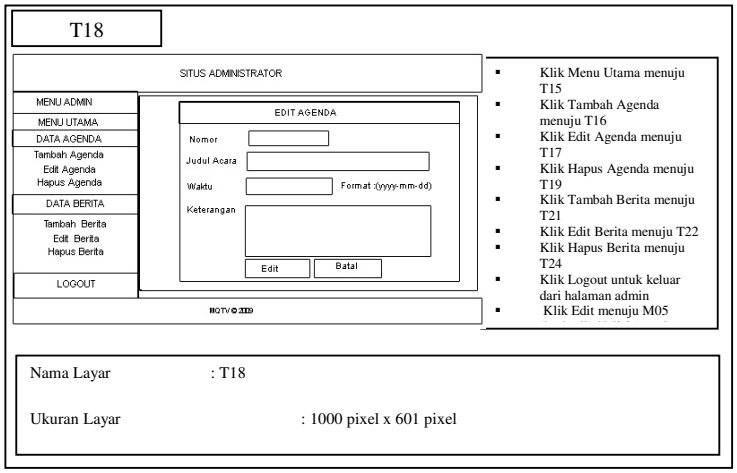
Gambar 3.29 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Agenda

3.3.5.1.17 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda



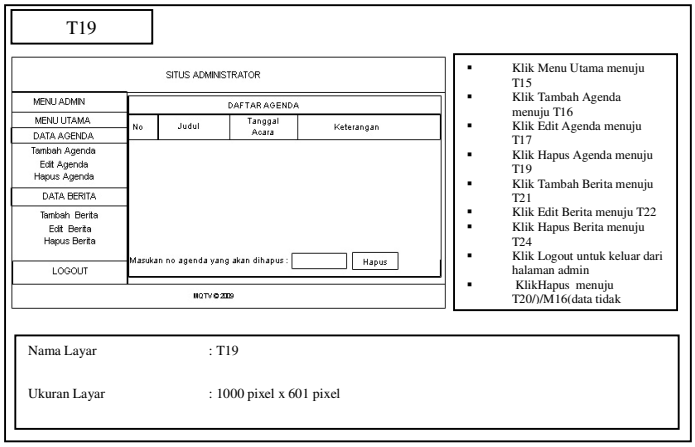
Gambar 3.30 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda

3.3.5.1.18 Perancangan Antarmuka Halaman Form Edit Agenda



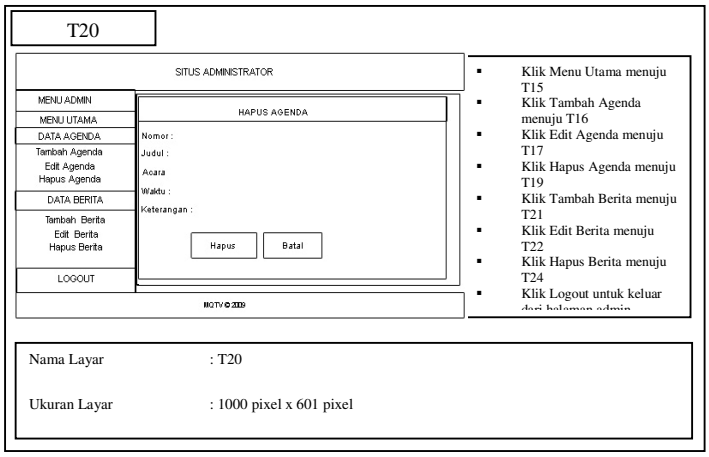
Gambar 3.31 Perancangan Antarmuka Halaman Form Edit Agenda

3.3.5.1.19 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda



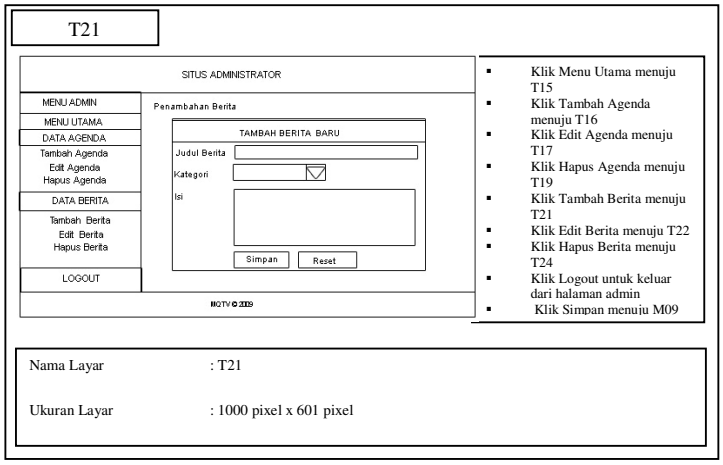
Gambar 3.32 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda

3.3.5.1.20 Perancangan Antarmuka Halaman Form Hapus Agenda



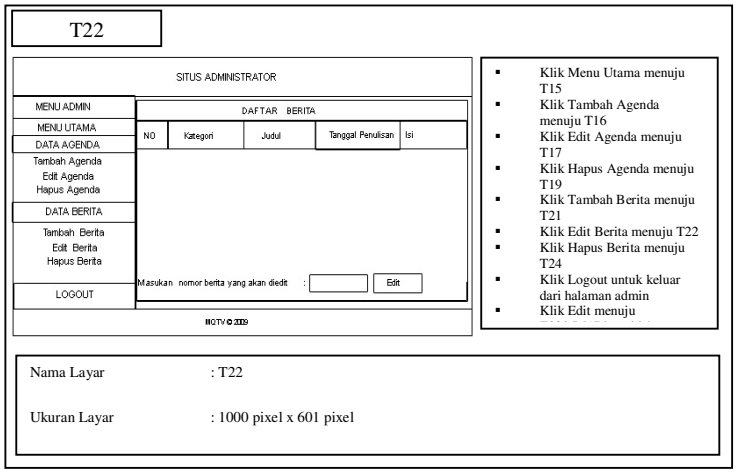
Gambar 3.33 Perancangan Antarmuka Halaman Form Hapus Agenda

3.3.5.1.21 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Berita



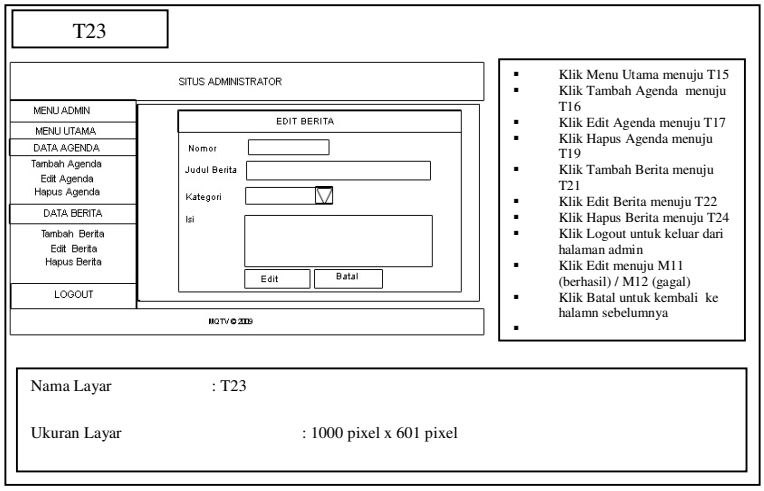
Gambar 3.34 Perancangan Antarmuka Halaman Tambah Berita

3.3.5.1.22 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Berita



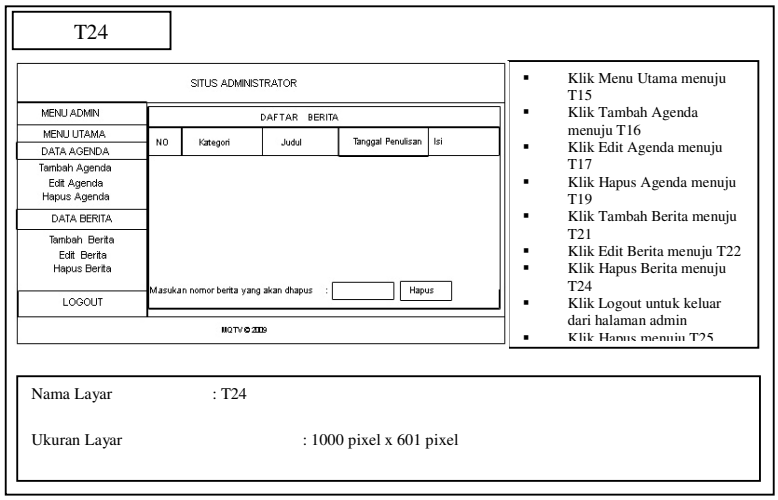
Gambar 3.35 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Berita

3.3.5.1.23 Perancangan Antarmuka Halaman Form Edit Berita



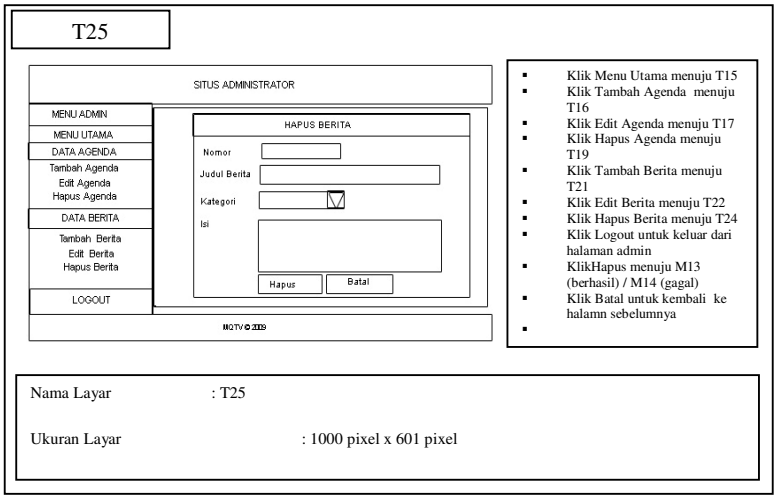
Gambar 3.36 Perancangan Antarmuka Halaman Form Edit Berita

3.3.5.1.24 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Berita



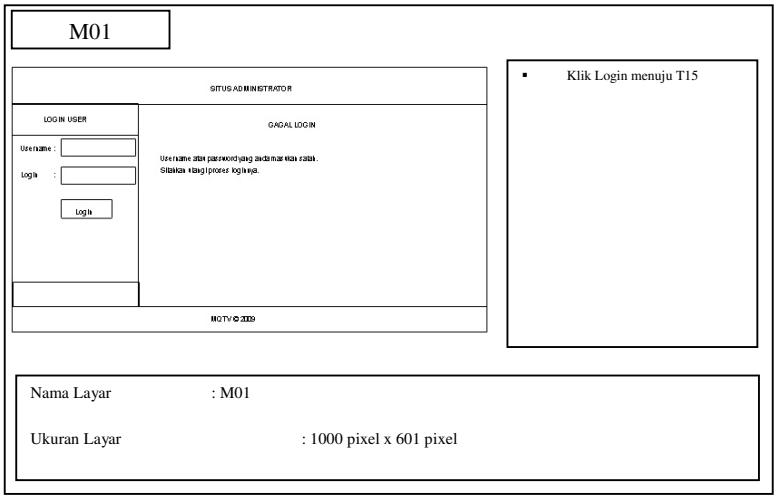
Gambar 3.37 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Berita

3.3.5.1.25 Perancangan Antarmuka Halaman Form Hapus Berita



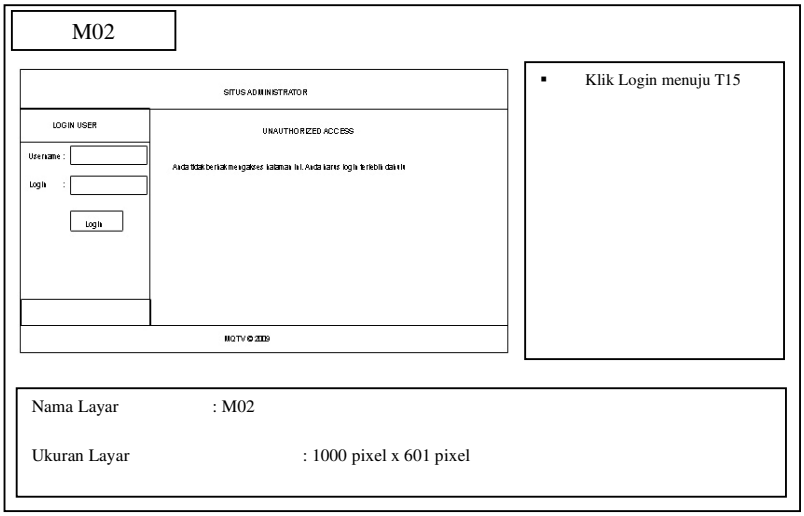
Gambar 3.38 Perancangan Antarmuka Halaman Form Hapus Berita

3.3.5.1.26 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Gagal Login



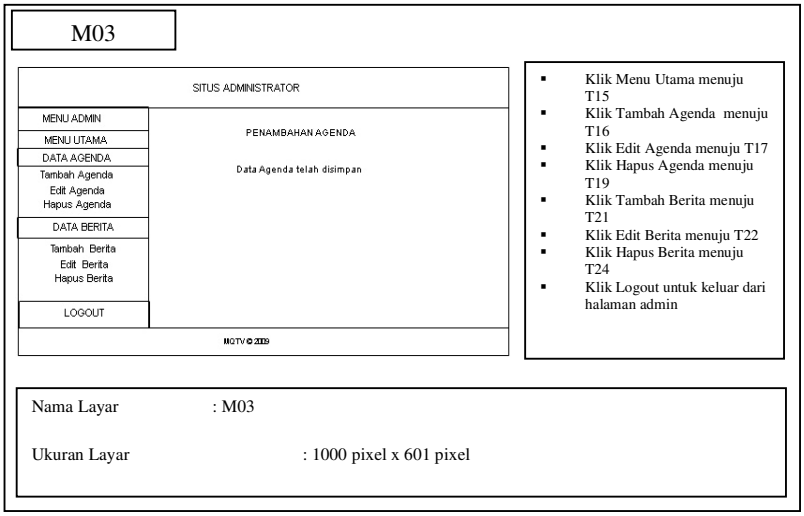
Gambar 3.39 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Gagal Login

3.3.5.1.27 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Otorisasi



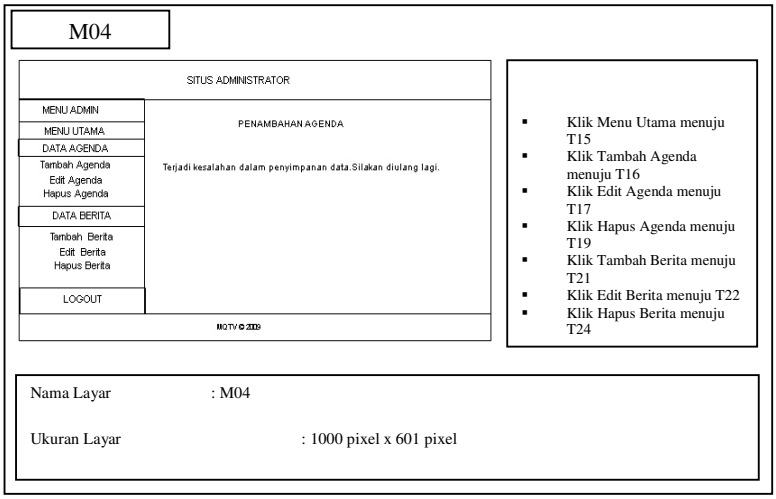
Gambar 3.40 Perancangan Antarmuka Halaman Pesan Otorisasi

3.3.5.1.28 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Agenda Berhasil



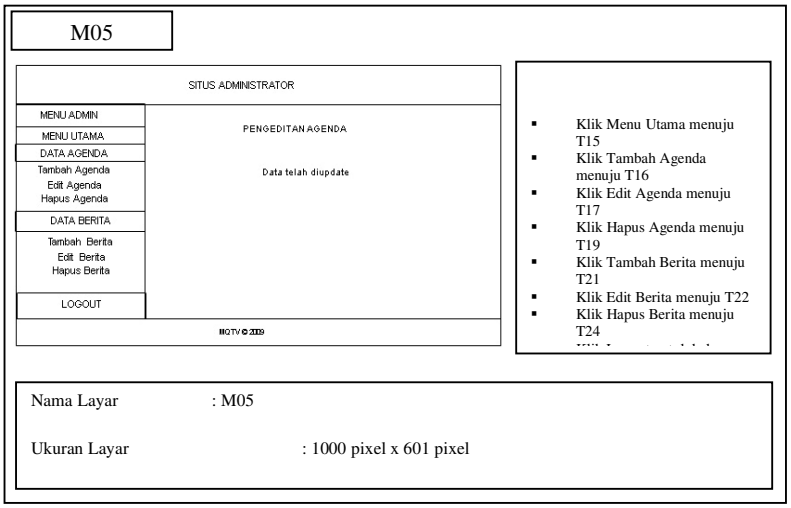
Gambar 3.41 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Agenda Berhasil

3.3.5.1.29 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Agenda Gagal



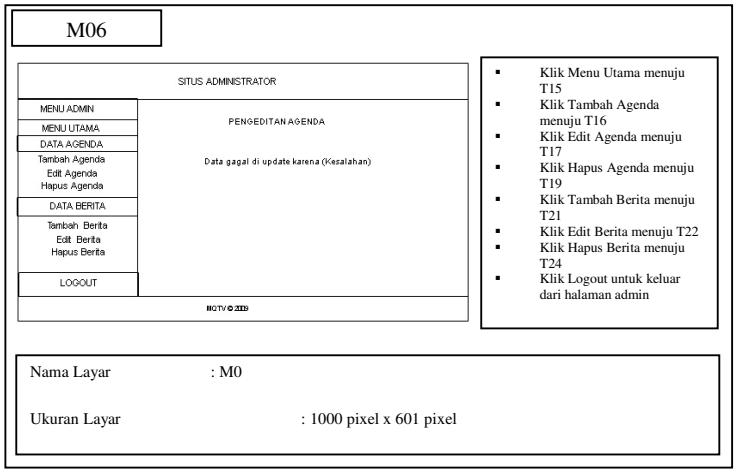
Gambar 3.42 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Agenda Gagal

3.3.5.1.30 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda Berhasil



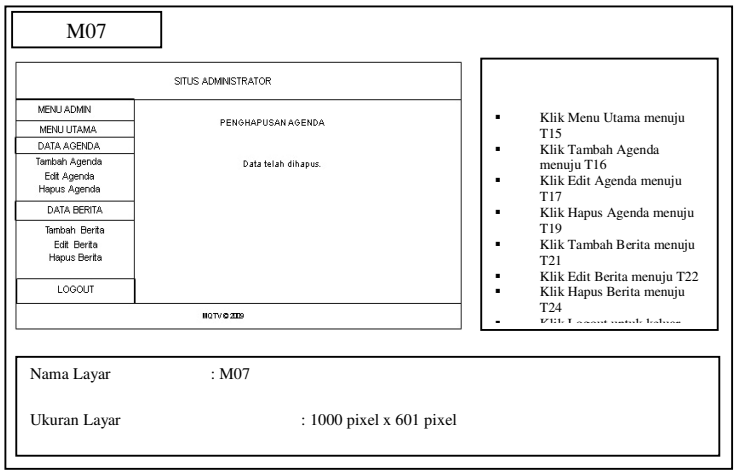
Gambar 3.43 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda Berhasil

3.3.5.1.31 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda Gagal



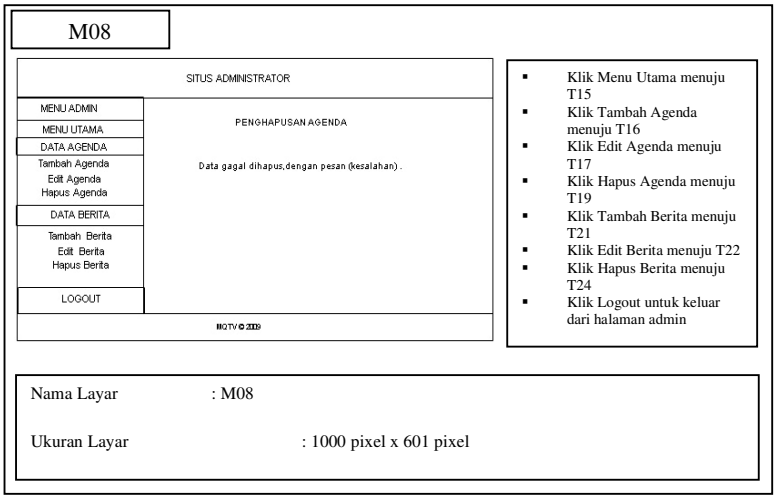
Gambar 3.44 Perancangan Antarmuka Halaman Edit Agenda Gagal

3.3.5.1.32 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda Berhasil



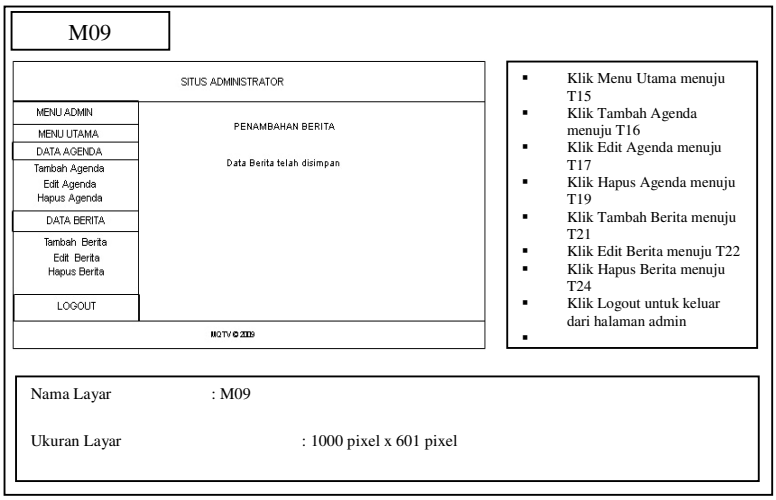
Gambar 3.45 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda Berhasil

3.3.5.1.33 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda Gagal



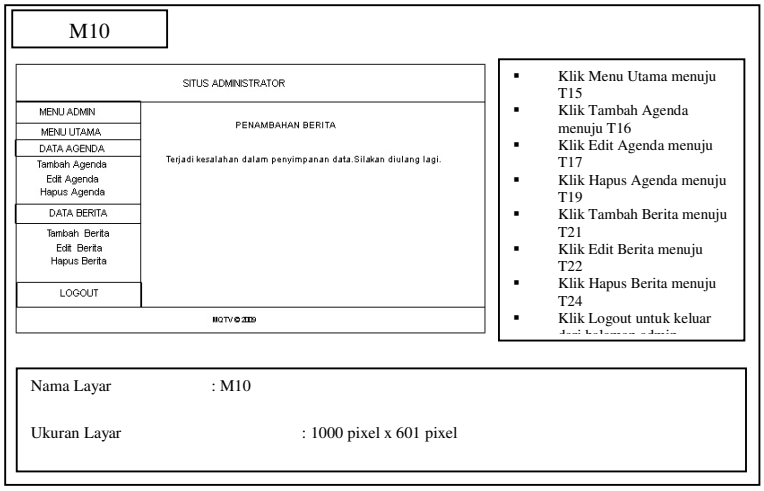
Gambar 3.46 Perancangan Antarmuka Halaman Hapus Agenda Gagal

3.3.5.1.34 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Berita Berhasil



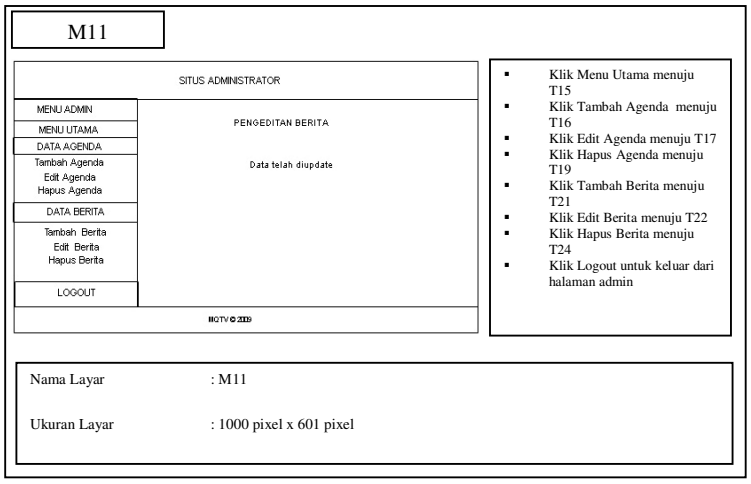
Gambar 3.47 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Berita Berhasil

3.3.5.1.35 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Berita Gagal



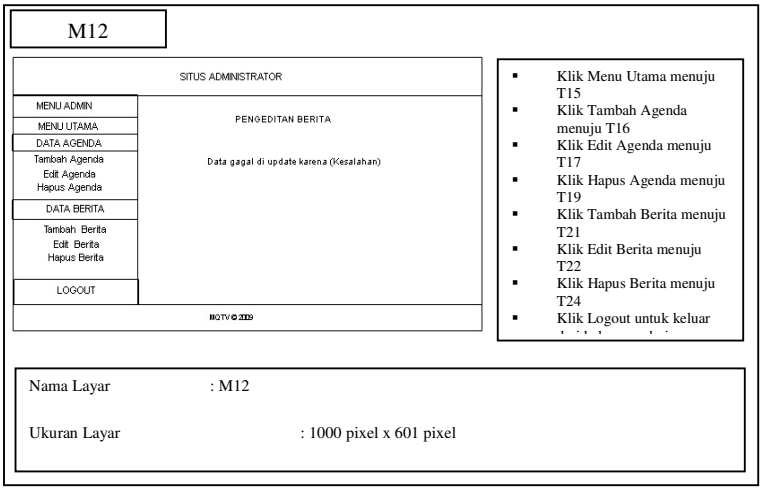
Gambar 3.48 Perancangan Antarmuka Halaman Penambahan Berita Gagal

3.3.5.1.36 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeditan Berita Berhasil



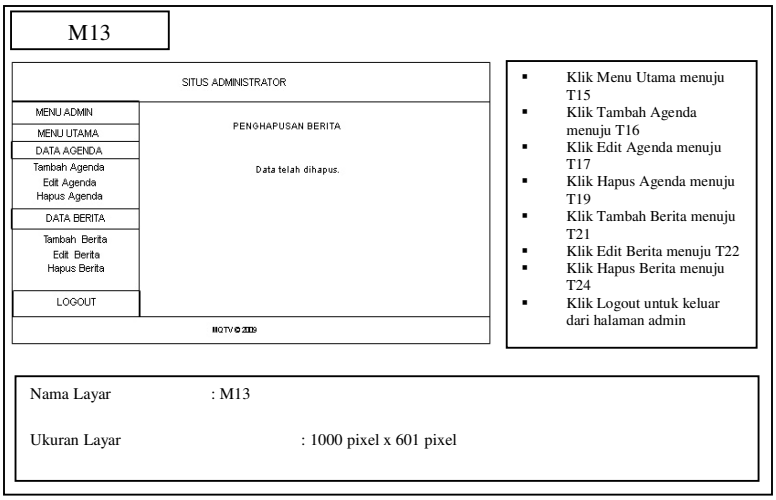
Gambar 3.49 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeditan Berita Berhasil

3.3.5.1.37 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeditan Berita Gagal



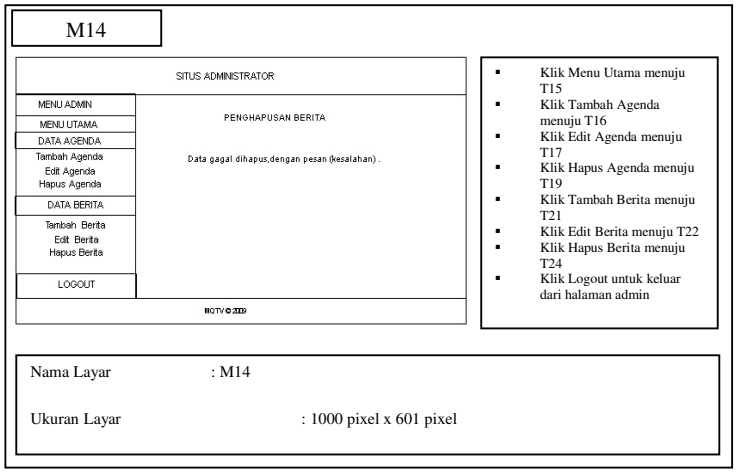
Gambar 3.50 Perancangan Antarmuka Halaman Pengeditan Berita Gagal

3.3.5.1.38 Perancangan Antarmuka Halaman Penghapusan Berita Berhasil



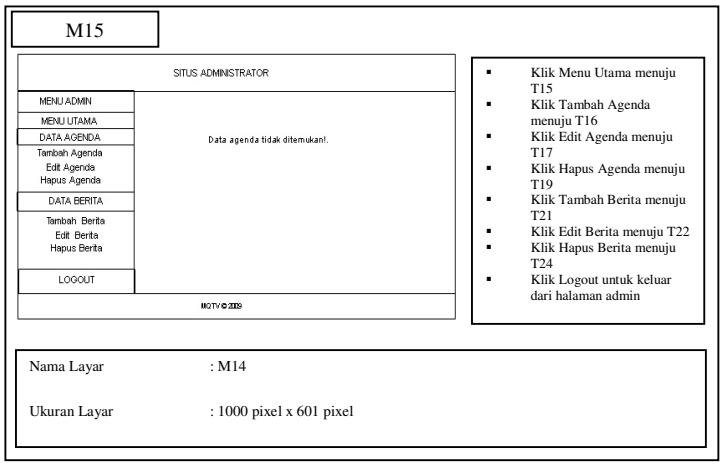
Gambar 3.51 Perancangan Antarmuka Halaman Penghapusan Berita Berhasil

3.3.5.1.39 Perancangan Antarmuka Halaman Penghapusan Berita Gagal



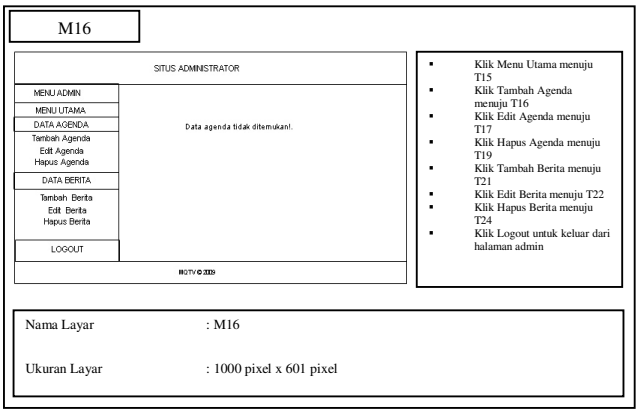
Gambar 3.52 Perancangan Antarmuka Halaman Penghapusan Berita Gagal

3.3.5.1.40 Perancangan Antarmuka Halaman Data Agenda Edit tidak Ditemukan



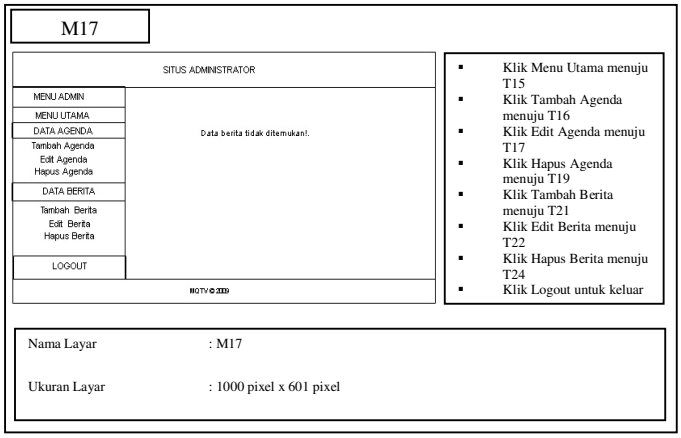
Gambar 3.53 Perancangan Antarmuka Halaman Data Agenda Edit tidak Ditemukan

3.3.5.1.41 Perancangan Antarmuka Pesan Data Agenda Hapus tidak Ditemukan



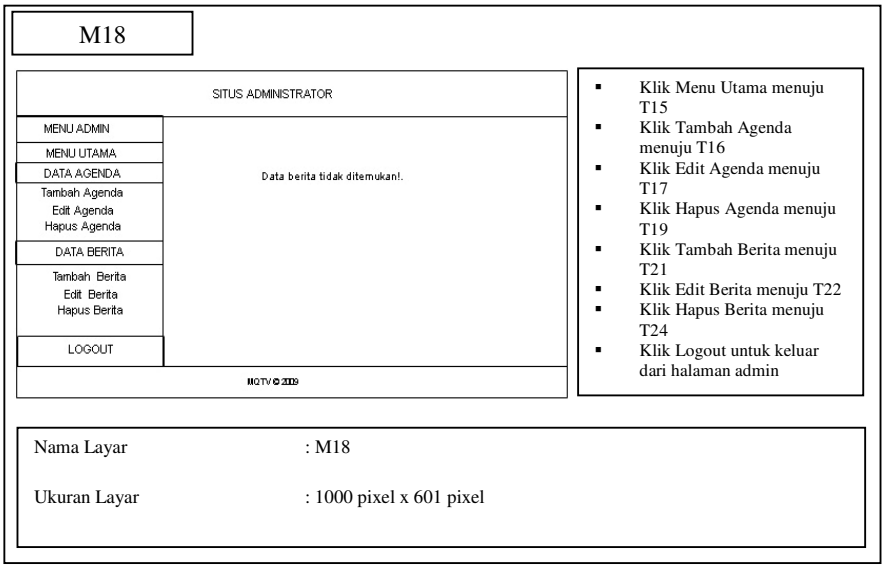
Gambar 3.54 Perancangan Antarmuka Halaman Data Agenda Hapus Tidak Ditemukan

3.3.5.1.42 Perancangan Antarmuka Pesan Data Berita Edit tidak Ditemukan



Gambar 3.55 Perancangan Antarmuka Halaman Data Berita Edit tidak Ditemukan

3.3.5.1.43 Perancangan Antarmuka Pesan Data Berita Hapus tidak Ditemukan

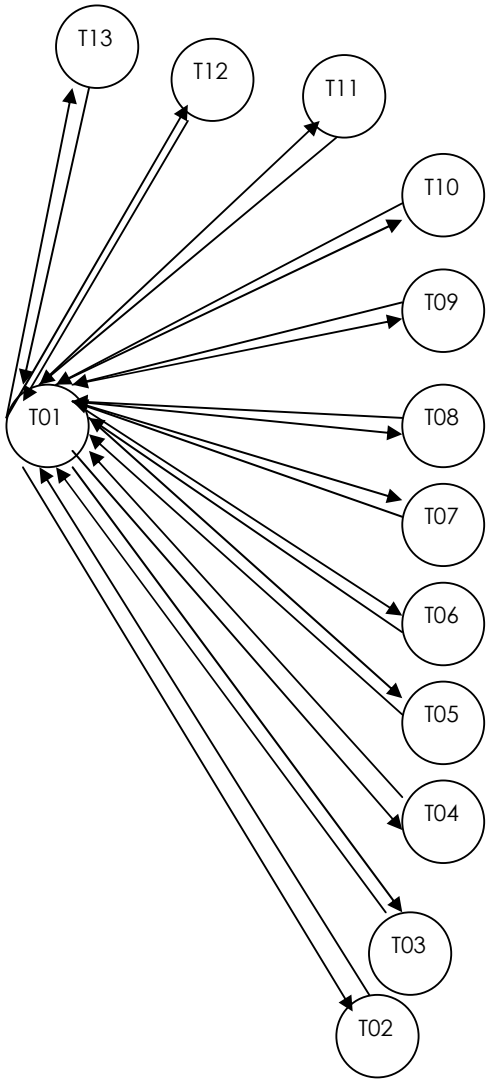


Gambar 3.56 Perancangan Antarmuka Halaman Data Berita Hapus tidak Ditemukan

3.3.6 Jaringan Semantik

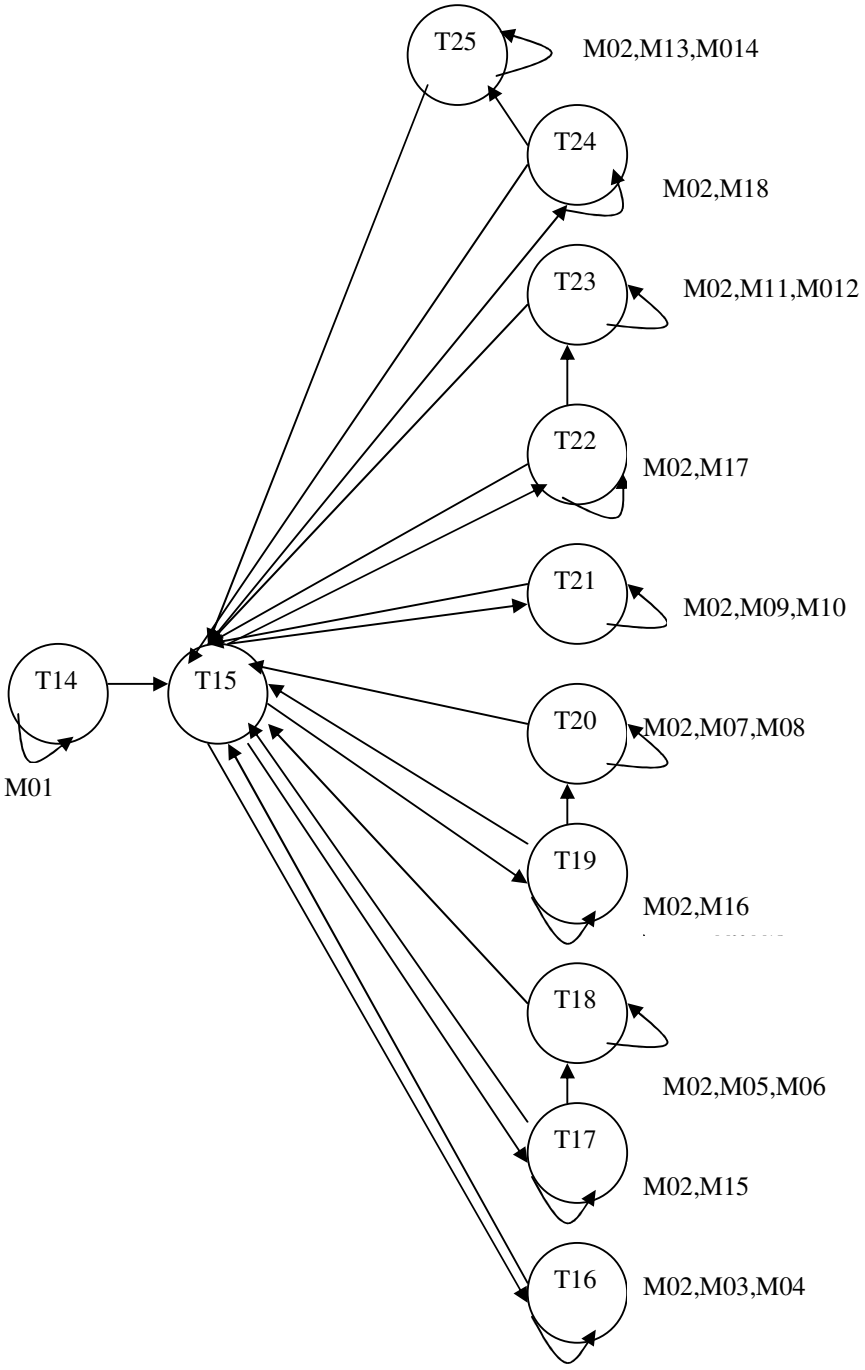
Sistem informasi ini memiliki dua bagian utama antar muka, yaitu antar muka admin dan antar muka PIC/user, sehingga pada jaringan semantik terdapat dua jaringan semantik. Berikut ini adalah jaringan semantik yang terdapat pada sistem infotmasi tersebut :

3.3.6.1 Jaringan Semantik Menu Utama



Gambar 3.57 Gambar Jaringan Semantik Menu Utama

3.3.6.2 **Jaringan Semantik Admin**



Gambar 3.58 Gambar Jaringan Menu Admin

3.4 Implementasi dan Pengujian

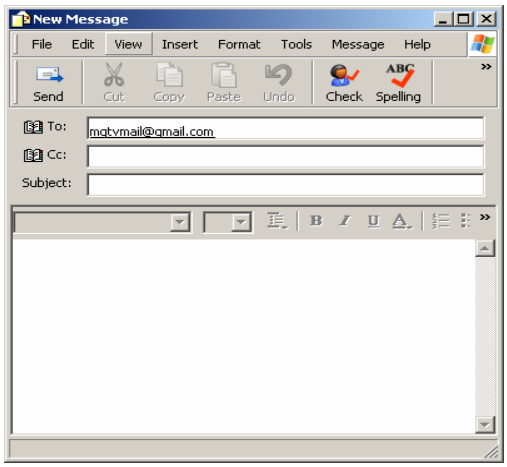
3.5.1 Aplikasi Website PT.Manajemen Qolbu Televisi

3.5.1.1 Screenshot Halaman Utama



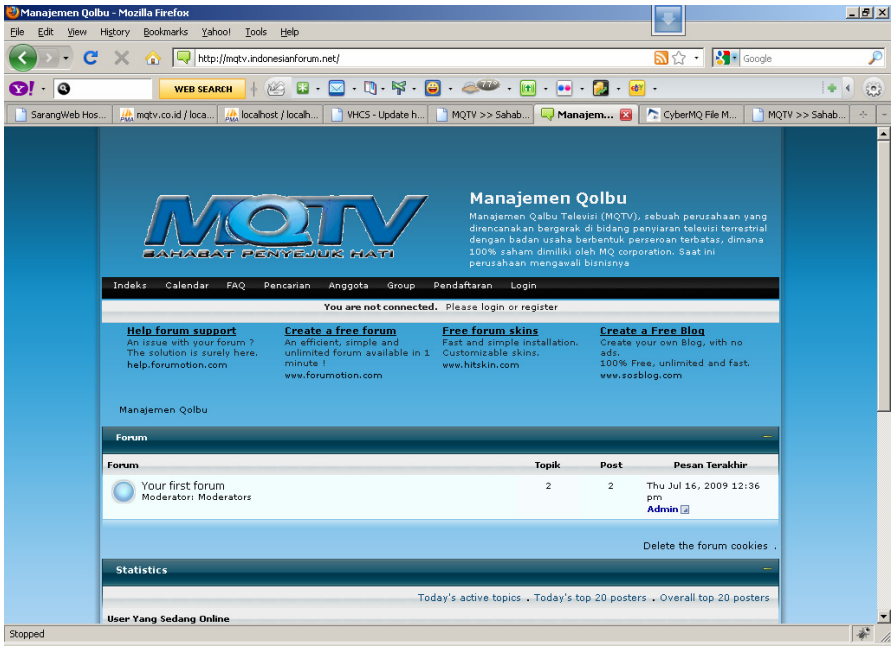
Gambar 3.59 Gambar Screenshot Halaman Utama

3.5.1.1.1 Screenshot Email



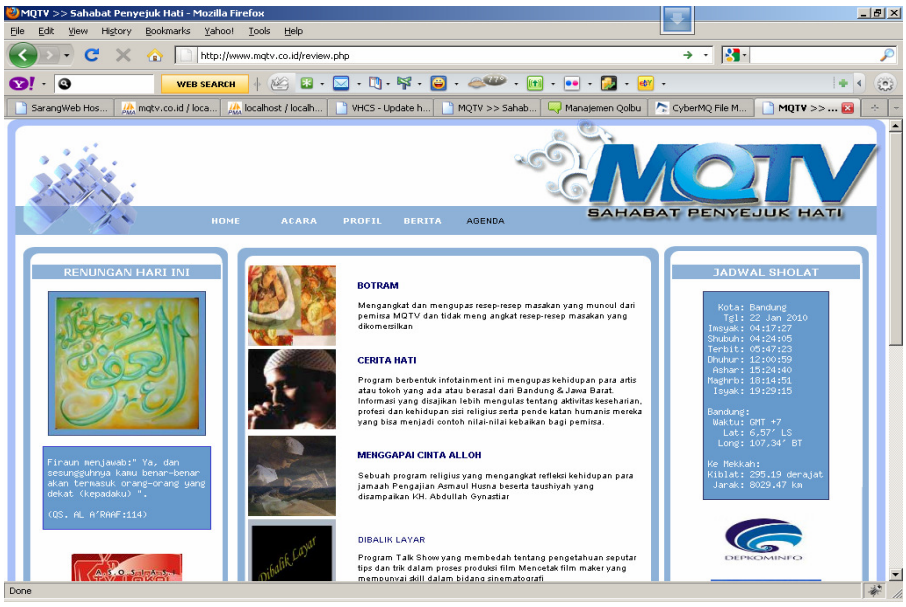
Gambar 3.60 Gambar Screenshot Email

3.5.1.1.2 Screenshot Halaman Forum



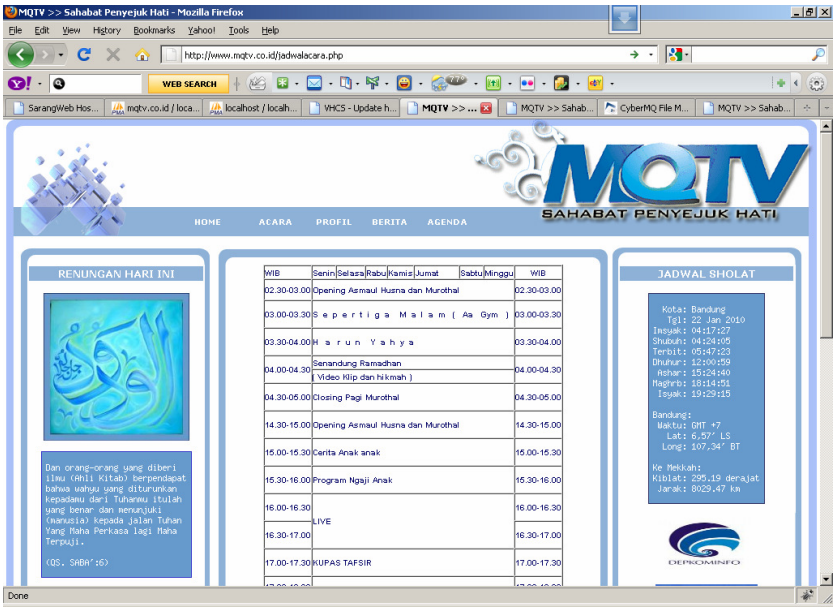
Gambar 3.61 Gambar Screenshot Halaman Forum

3.5.1.1.3 Screenshot Hhalaman Review



Gambar 3.62 Gambar Screenshot Halaman Review

3.5.1.1.4 Screenshot Halaman Jadwal Acara



Gambar 3.63 Gambar Screenshot Halaman Jadwal Acara

3.5.1.1.5 Screenshot Halaman Profil



Gambar 3.64 Gambar Screenshot Halaman Profil

3.5.1.1.6 Screenshot Halaman Berita

3.5.1.1.6.1 Screenshot Halaman Berita Ekonomi



Gambar 3.65 Gambar Screenshot Halaman Berita Ekonomi

3.5.1.1.6.2 Screenshot Halaman Berita Politik



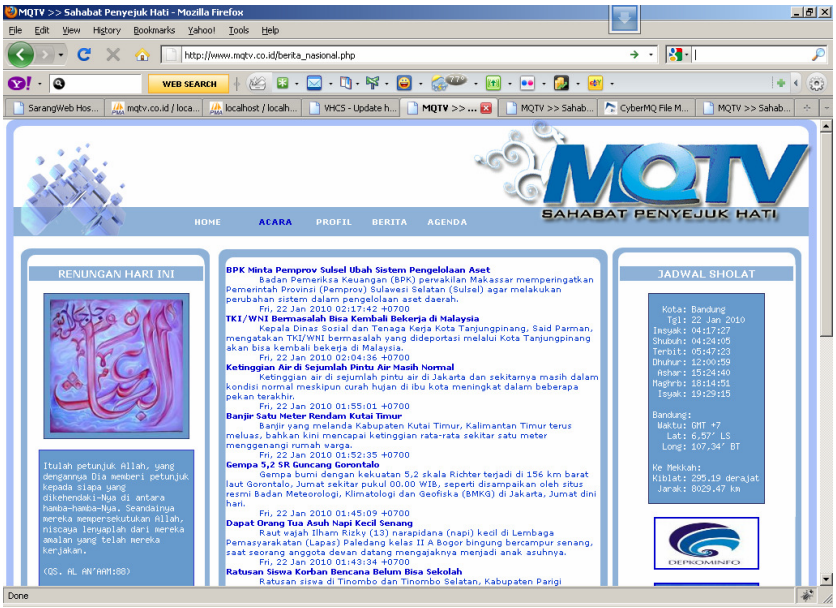
Gambar 3.66 Gambar Screenshot Halaman Berita Politik

3.5.1.1.6.3 Screenshot Halaman Berita Olahraga



Gambar 3.67 Gambar Screenshot Halaman Berita Olahraga

3.5.1.1.6.4 Screenshot Halaman Berita Nasional



Gambar 3.68 Gambar Screenshot Halaman Berita Olahraga

3.5.1.1.6.5 Screenshot Halaman Berita Lingkungan



Gambar 3.69 Gambar Screenshot Halaman Berita Lingkungan

3.5.1.1.6.6 Screenshot Halaman Berita Seni Hiburan



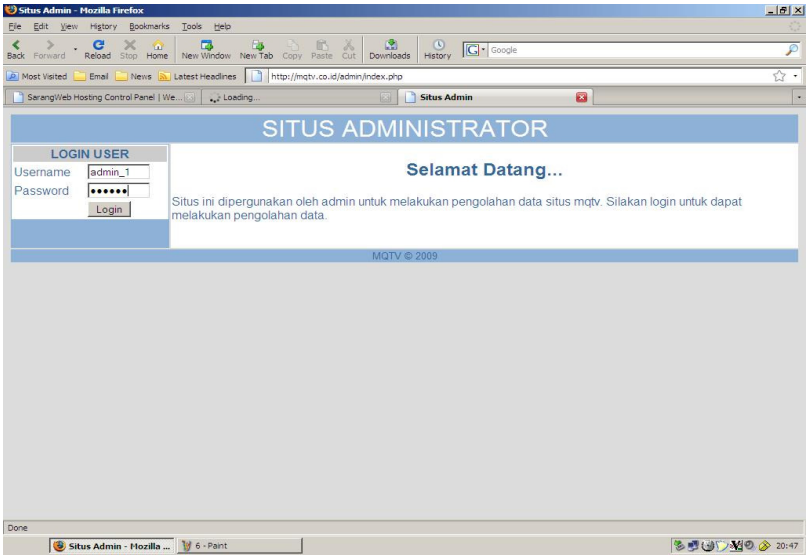
Gambar 3.70 Gambar Screenshot Halaman Berita Seni Hiburan

3.5.1.1.6.7 Screenshot Halaman Berita Teknologi



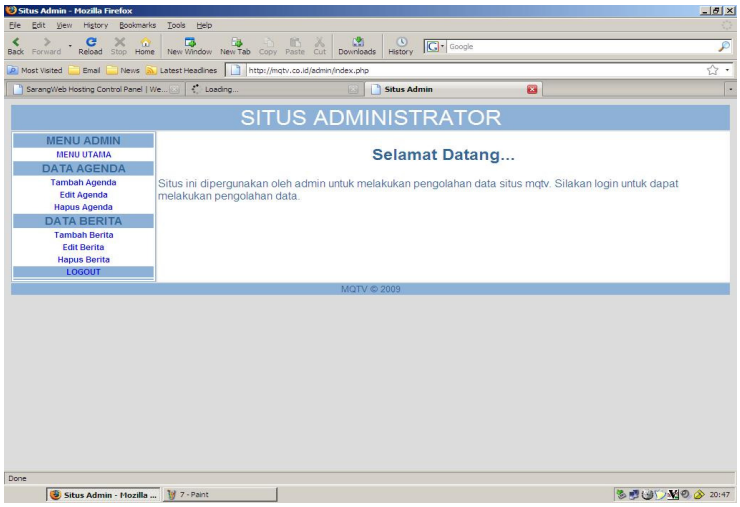
Gambar 3.71 Gambar Screenshot Halaman Berita Teknologi

3.5.1.1 Screenshot Halaman Utama Admin



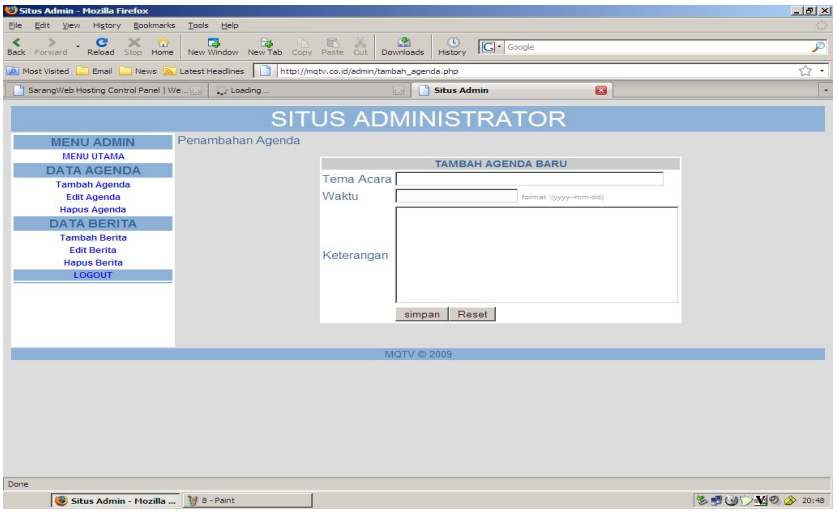
Gambar 3.72 Gambar Screenshot Halaman Utama Admin

3.5.1.2 Screenshot Halaman Utama Admin Setelah Login



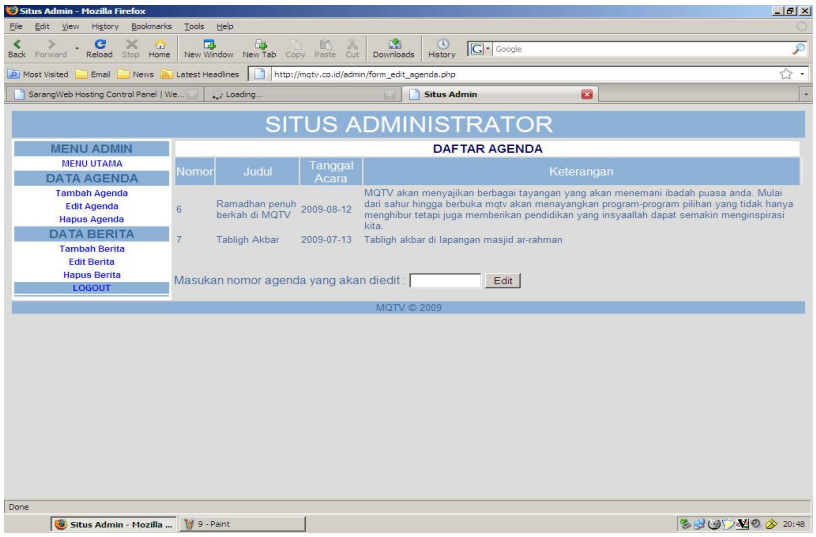
Gambar 3.73 Gambar Screenshot Halaman Utama Admin Setelah Login

3.5.1.3 Screenshot Halaman Tambah Agenda



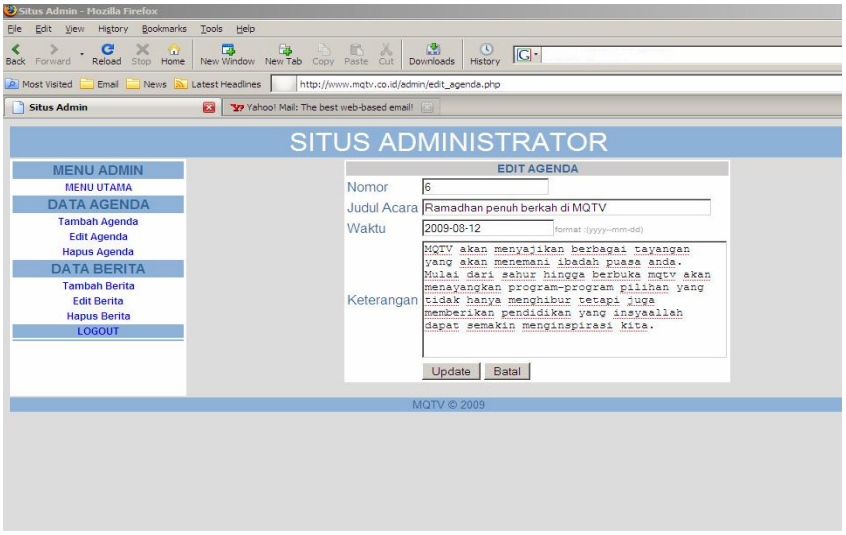
Gambar 3.74 Gambar Screenshot Halaman Tambah Agenda

3.5.1.4 Screenshot Halaman Edit Agenda



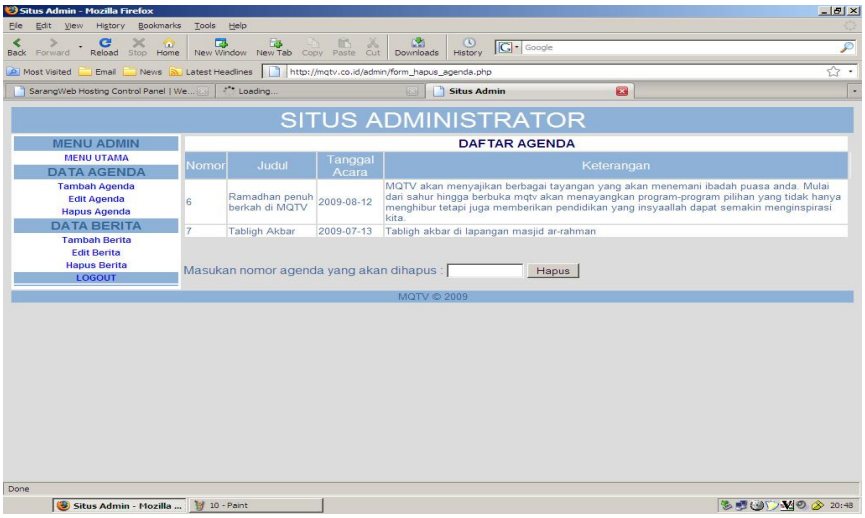
Gambar 3.75 Gambar Screenshot Halaman Edit Agenda

3.5.1.5 Screenshot Halaman Form Edit Agenda



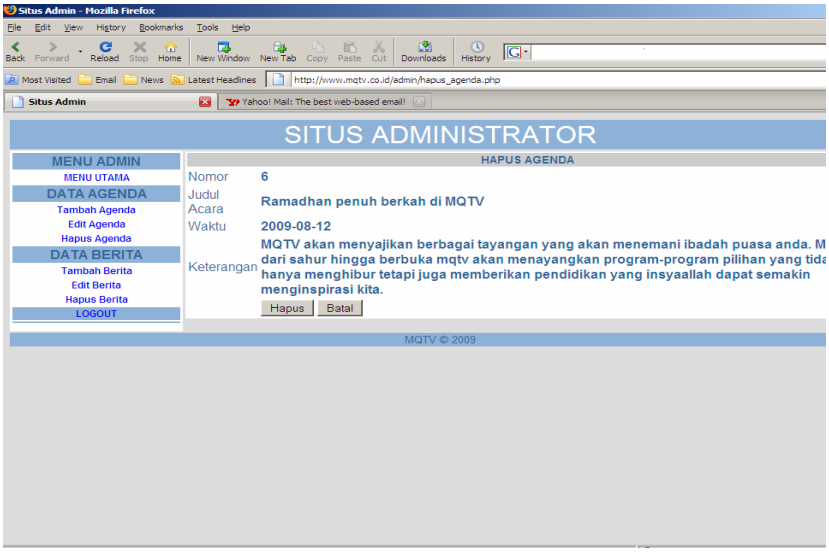
Gambar 3.76 Gambar Screenshot Halaman Form Edit Agenda

3.5.1.6 Screenshot Halaman Hapus Agenda



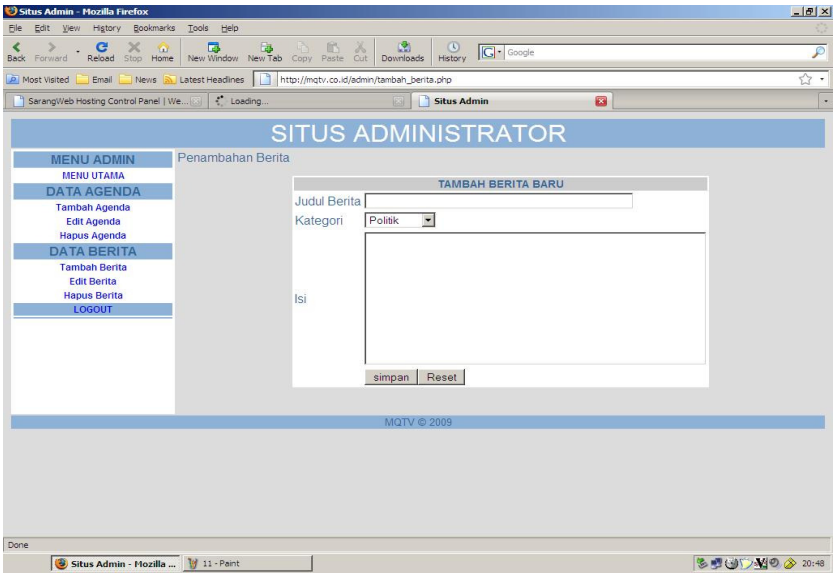
Gambar 3.77 Gambar Halaman Hapus Agenda

3.5.1.7 Screenshot Halaman Form Hapus Agenda



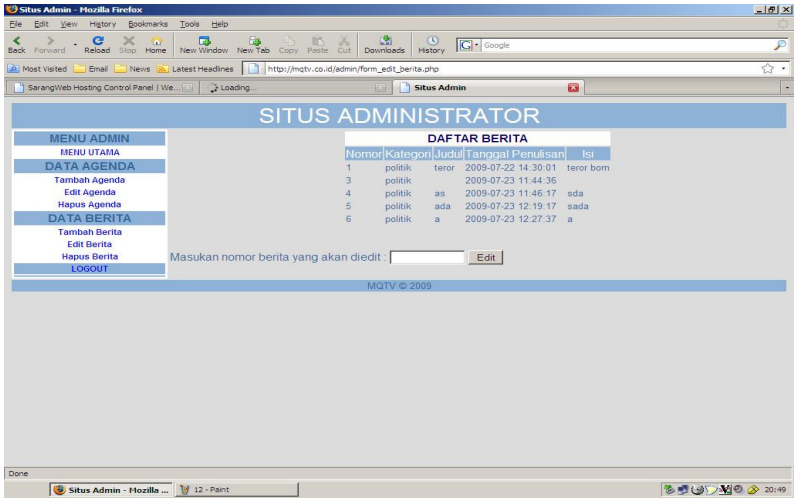
Gambar 3.78 Gambar Halaman Form Hapus Agenda

3.5.1.8 Screenshot Halaman Tambah Berita



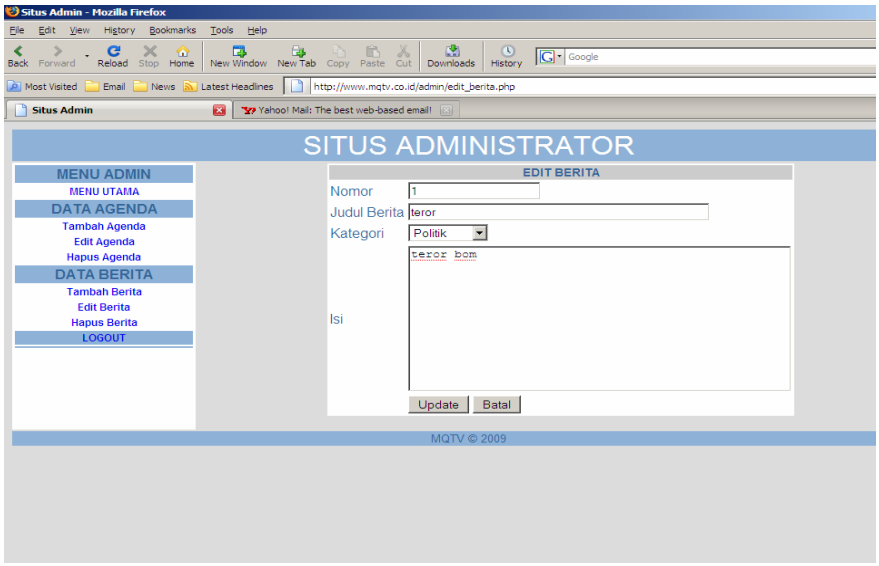
Gambar 3.79 Gambar Screenshot Halaman Tambah Berita

3.5.1.9 Screenshot Halaman Edit Berita



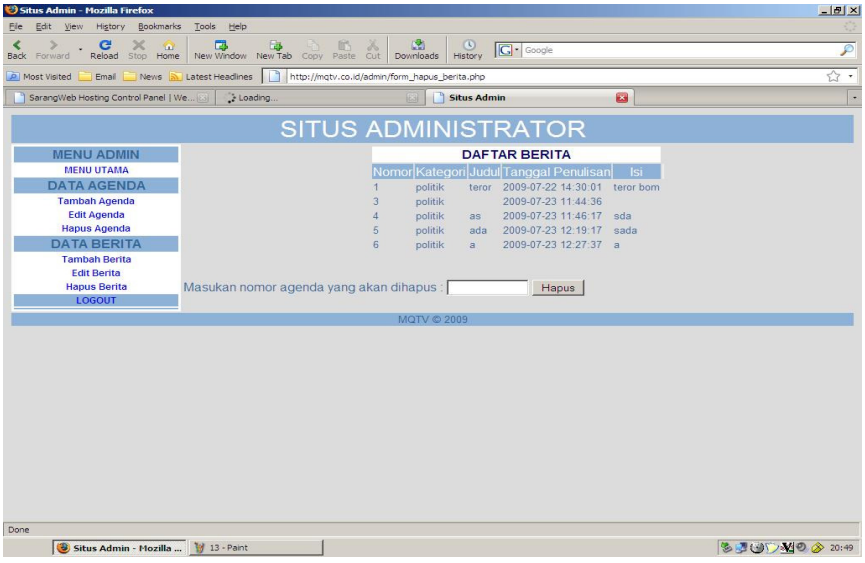
Gambar 3.80 Gambar Screenshot Halaman Edit Berita

3.5.1.10 Screenshot Halaman Form Edit Berita



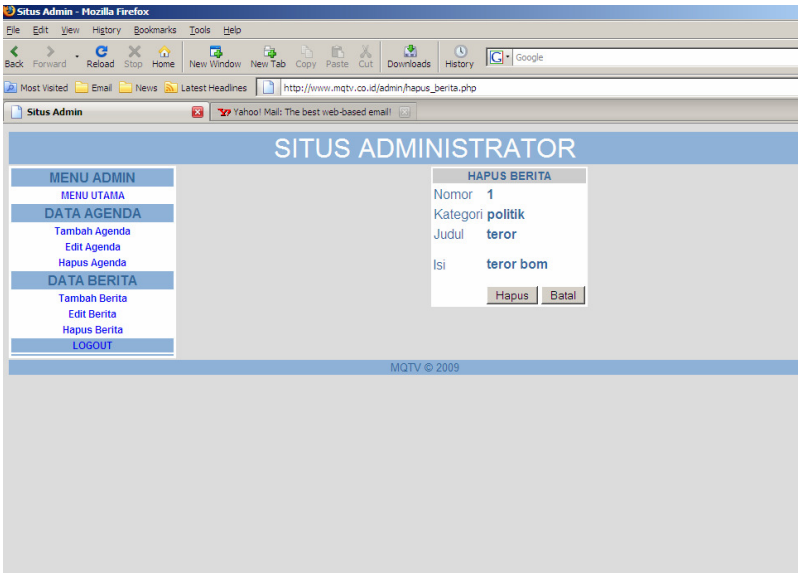
Gambar 3.81 Screenshot Halaman Form Edit Berita

3.5.1.11 Screenshot Halaman Hapus Berita



Gambar 3.82 Gambar Screenshot Halaman Hapus Berita

3.5.1.12 Screenshot Halaman Form Hapus Berita



Gambar 3.83 Gambar Screenshot Halaman Edit Berita